# 軟體世界

SOFT WORLD MAGAZINE

Fantasy Style

PC POWER Zine

全球資訊網 http://www.swm.com.tw/

160期

2002 / AUGUST 8月

附贈MegaDisc石盤

Game 勁爆試玩區：再戰毀滅公爵、怒火激輪、瘋狂坦克V500、戲谷麻將館

Demo 動畫展示區：精靈、特攻神諜2、TRON 2.0……

……多款遊戲修正檔、共享軟體盡在其中

## 究極GAME館 未來新品詳細探訪

**仙境傳說** 進階職業快速上手報

**金庸群俠傳葵花寶典** 笑傲人物粉墨登場

**混亂冒險** 異星球的存活之戰

**精靈** 職業角色能力詳解

**天使帝國三** 可愛戰略最新力作

**第七封印** 上市前終極體驗

**中國貳** 策略大作詳細說分明

神州ONLINE / 流星蝴蝶劍 / 軒轅劍肆 / 軒轅劍ONLINE / 三國志Battlefield / 國家的興起 / 三國演義ONLINE / 天堂冰銃湖

## 攻略圖書館 遊戲過關最佳指南

**新絕代雙驕3** 劇情流程初次全曝光

**三國群俠傳** 尋找三國英雄最詳盡解說

**神州ONLINE** 新手上路全解

**冒險奇譚II** 古拉納斯除魔錄

**傭兵戰場2** 完全關卡攻略

## 遊戲仙人研究室 深入探訪遊戲界的人事物

**許謙龍「愛情大小便」** 完全內容披露



安德烈斯王國 漫畫 精彩劇情持續播送！

後續報導… E3 美國消費電子娛樂展

www.gamer.com.tw 全方位的玩家社群／資訊網站 巴哈姆特

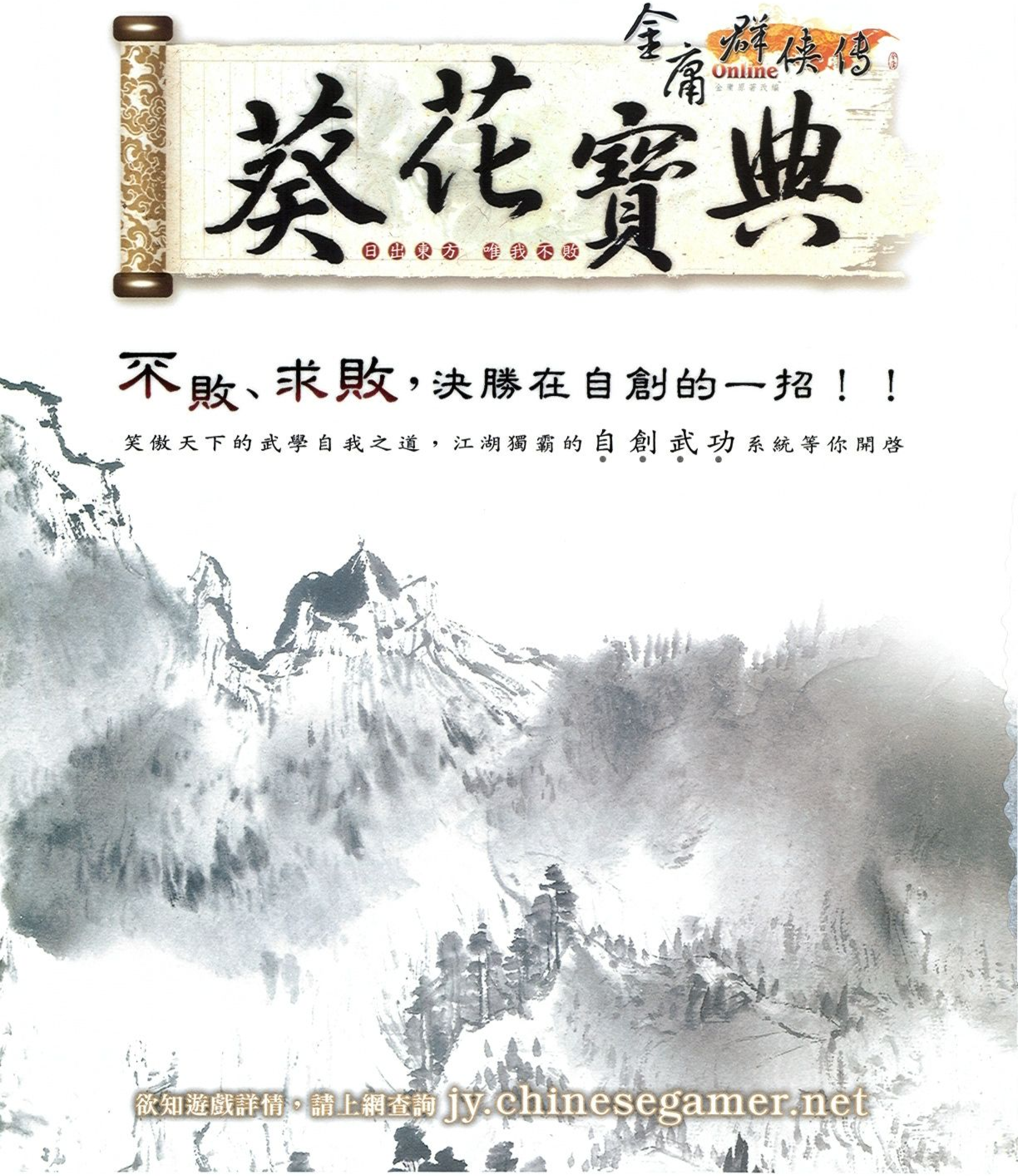
ISSN 1605-2722 08

9 771605 272000

—Printed in Taiwan—


http://www.ewsoft.com.tw
神州劍俠
擊劍任俠，如痴如狂？
御劍飛行，亦佛亦道。
給你最好的Online Game!
宇奧科技股份有限公司


神州
ONLINE
睥睨天下英雄
遍歷天堂；穿越時空
忘卻千年歲月
最終悠遊神州
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988
EWORLD CO.,LTD
台北縣中和市建一路150號12樓之5(遠東世紀廣場E棟)
TEL :(02)8226-3660
FAX :(02)8226-3722

金庸群俠傳 Online
金庸原著改編
葵花寶典
日出東方 唯我不敗
不敗、求敗，決勝在自創的一招！！
笑傲天下的武學自我之道，江湖獨霸的自創武功系統等你開啟
欲知遊戲詳情，請上網查詢 jy.chinesegamer.net

葵花寶典的武林不敗神話

辟邪劍譜帶來的江湖腥風血雨

吸星大法的群俠喪膽惡夢

五嶽併派、林家滅門血案、黑木崖激戰爆炸衝突

東方不敗、任我行、林平之等邪門魔頭狠辣登場

全新的武學境界、更激烈的江湖恩仇、凶險絕倫的武林冒險

都將因爲你自創的這一招，併發出更難逆料的空前變化！




**葵花寶典　群俠色駭　　日出東方　唯我不敗**

遊戲設定資料一切以當時遊戲內容爲主，本廣告提供資料僅供參考


不論老兵、菜鳥，
英雄的舞台正爲你展開！
網羅好戰份子的全新【線上戰略角色扮演】遊戲登場
黃忠
似雪白頭金鎖甲，鐵弓收川顯英雄！
馬超
劍割鬚髯應喪膽，馬超聲價蓋天高！
插畫家／疑聞

中華網龍股份有限公司 www.chinesegamer.net
軟體世界 智冠科技股份有限公司 www.soft-world.com http://智冠.TW

# 三國演義 Online

玩弄三國　彈指之間



## 英雄！三國名將烽火相逢

以心理測驗決定玩家政治理念，挑戰三國名將考驗，開啓統一天下的霸業序幕！

## 揭竿！軍團起義大戰三國

累積人望、招兵買馬，召募自己的義勇軍團，全新線上戰略角色扮演，戰略決定三國命運！

## 政治！城市機能各有千秋

十九座具備工藝、農耕、商業、要塞等特性城池，開發建設、抵禦天災，考驗你的政略能力！

## 技能！六大職業各顯神通

辯士、巫女等六大職業角色，不同的技能鍛鍊，不同的亂世英雄，開創自我爭霸之路！

## 鐵騎！赤兔的盧如雷奔騰

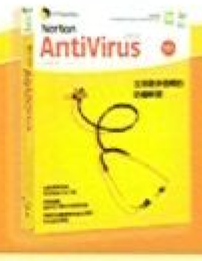
座騎養成系統，培育赤兔、的盧絕世名駒，馳馬征戰沙場、闖蕩天下！



超級機車陪你 《ㄚ丶遍三國！



只要在全省YAMAHA車行購買Jog R.S .100，
立即送你獨家「YAMAHA三國《ㄚ丶車包」，
內附三國演義Online遊戲開卡300點喔！
詳情請洽全省YAMAHA車行。



## 超值附贈，包包都有！

- 諾頓防毒2002中文試用版〈30天期〉
  ＋正式版500元折價券
- 中華電信HiNet ADSL超值申請優惠！！

symantec. 賽門鐵克　中華電信 HiNet　ADSL

### 入伍開卡包
- 三國演義Online遊戲光碟1片
- 新兵入伍須知1本〈含地圖〉

內含開卡點數共150點

入伍特價NT$ 49元

### 新兵報到包
完全上線「求生錦囊」秘笈1本〈含19座城池地圖〉！
- 三國演義Online遊戲光碟1片

內含開卡點數共150點

新兵特價NT$ 149元

### 過關斬將包
30天無限暢玩！
- 三國演義Online遊戲光碟1片
- 新兵入伍須知1本〈含地圖〉
- 精美風雲人物珍藏海報一張

狂練特價NT$ 249元

### 超值集訓包
超值開卡點數300點！
- 三國演義Online遊戲光碟1片
- 新兵入伍須知1本〈含地圖〉
- 「命運刮刮樂」刮刮卡一張

超值特價NT$ 168元

網咖指定購買

7-ELEVEn　全家　OK便利店　萊爾富Hi-Life　均有販售

三國演義Online官方網站：sy.chinesegamer.net

◎遊戲設定資料一切以當時遊戲內容為主，本廣告提供資料僅供參考。

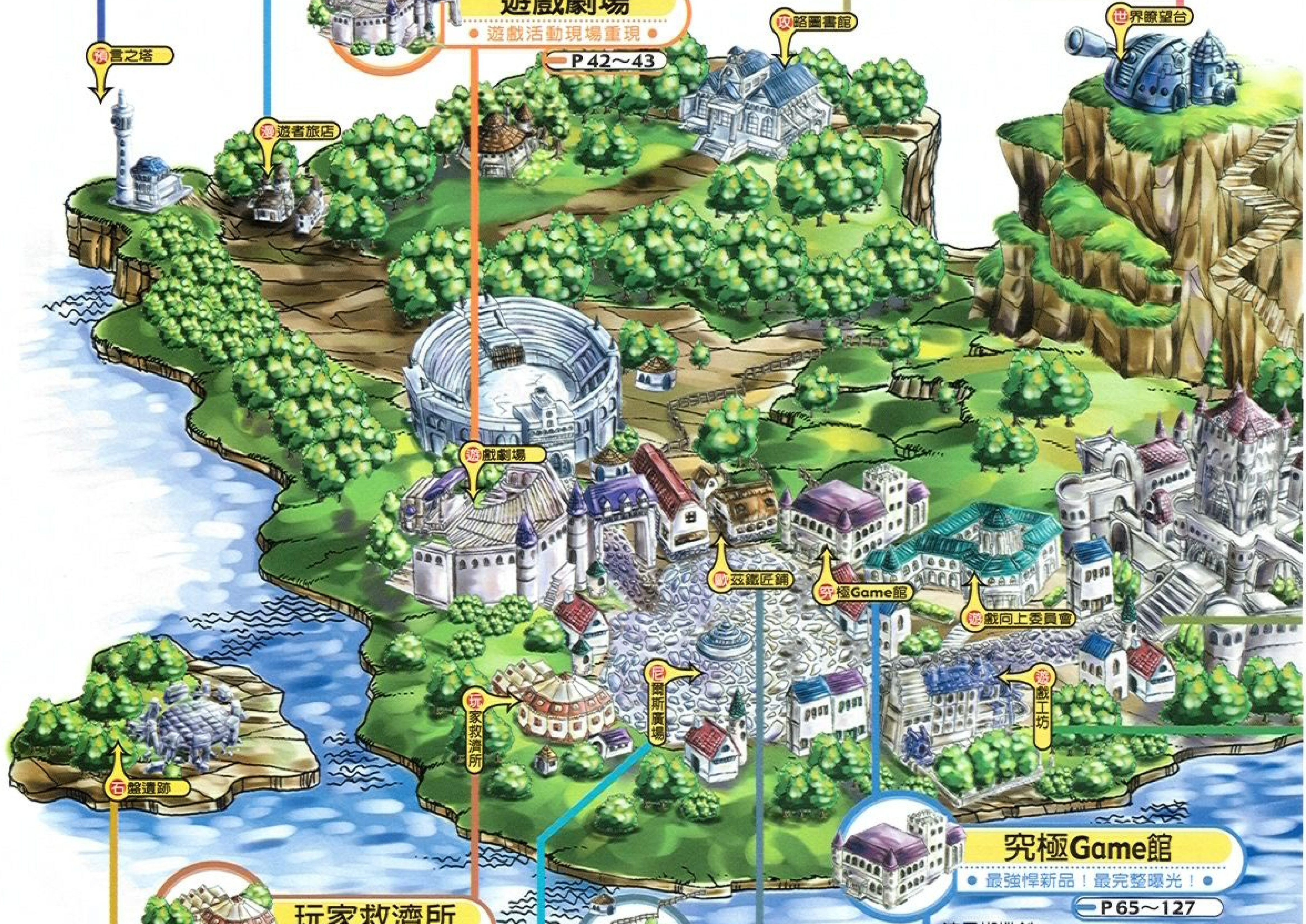


話說暑假到了，
學生們都無所事事......
悶悶的...
沒事幹......
上班族因為太陽太大，
放假也不適合出去玩...
啊!!
好熱啊!!
那麼...
大家應該做些什麼好呢......？！
1 在家吹冷氣...
2 天天吃冰棒
3 每天上網玩電玩...
沒錯!!
綜合以上幾點...
好像會很爽......!
哇!
最棒的事，就是給他窩在家裡吹冷氣、吃冰棒、玩電腦遊戲啦 !!
這個暑假的安德烈斯遊戲菜單十分精彩！
經典遊戲續作像軒轅劍肆、新絕代雙驕三、風色幻想２、魔獸爭霸３ !!都紛紛推出!!


各種令人期待的新作…
像第七封印、巴冷公主、交通英雄...
哇哈哈...
更吸引人的是各種不同類型的線上遊戲也都推出了！有現代幻想都會冒險的N-gae；三國歷史大集合的三國演義ONLINE；可愛的仙境傳說；武俠風味的神州；單機大作改編的軒轅劍ONLINE，還有數十種不同的類型遊戲。
這個夏天，你想變成俠客、想變成將軍、想變成大法師、想變成冒險家，不論想扮演什麼角色，都是沒問題的啦！
為了讓國民們能更享受這個暑假遊戲天堂。安德烈斯除了提供最詳盡的報導外，還準備了軒轅劍肆的遊戲半年曆（讓國民可以把握時間好好規劃玩什麼遊戲），仙境傳說的正式版附100點點數（率先體驗暑假最HOT的線上遊戲），國民們這個暑假可以更充實的玩遊戲。
哇哩咧啊！......
他到底要講到什麼時候啊...？！
啊！我好像被人刺了一刀？
?!
我偉大的索特王只是要告訴各位安德烈斯的子民們...
（給我聽清楚啦 !! ）
秉持最高原則「夏天吹冷氣、上網玩遊戲」就對了...！！
嘰......
他不怕痛耶...！
對啊！
嗚～人家還要講啦...

# 安德烈斯王國 地理概述





預言之塔
漫遊者旅店
攻略圖書館
世界瞭望台
遊戲劇場
歐茲鐵匠鋪
究極Game館
遊戲向上委員會
遊戲工坊
尼爾斯廣場
玩家救濟所
石盤遺跡






### 出　　版 PUBLISHMENT

發行人兼社長　王俊博 Chin-po Wang Publisher
發行所　智冠科技股份有限公司
電話　886-7-8150988轉223、224
投稿信箱　高雄郵政18-69號信箱
電子郵件　editor@swm.com.tw
全球資訊網　http://swm.com.tw

### 訂 閱 服 務 Order & Service

訂閱查詢　(07)8150988轉263、267
劃撥帳戶　智冠科技（股）公司
劃撥帳號　41941885
雜誌，軟體線上訂購
遊戲快遞購物網站
http://www.gamexpress.com.tw

### 支 援 廠 商 INFO & PRINTING

法律顧問　寰瀛法律事務所
台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086
FAX：886-2-27085628
製版印刷　中華彩色印刷股份有限公司
台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123
FAX：886-2-29189049

### 國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

智冠科技股份有限公司
南區/高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓
TEL：(07) 8150988　FAX：(07) 8151992
北區/台北市南港路二段99-10號
TEL：(02) 27889188　FAX：(02) 27889295
中區/台中市忠明路464巷5號1樓
TEL：(04) 2020870　FAX：(04) 2060610

農學股份有限公司
新店市寶橋路235巷6弄6號2樓
TEL：(02) 29178022　FAX：(02) 29156275

WAEI

★★★★★

石器時代4.0版 ONLINE

# 新9大家族

★★★★★ 新莊園 新騎寵 新魔族 新經濟 新技能 ★★★★★

## 五新功能，全新登場
## 給你五星級的娛樂享受



## 5星級享樂主義



### 新莊園

**伊甸五大新莊園，全面開放！等你搶攻！歡迎加入超強九大家族的行列！**

全新不一樣的九大莊園，專屬的騎乘寵、家族商店、家族稅率的調整等，超優質的權利只等您來享受囉！



### 新騎寵

**尊榮獨享！全新開放的專屬座騎！**

新九大家族皆可擁有專屬騎寵，想騎不同的寵就必須擁有族長發的騎寵證明書，還不快點來爭寵！

### 新魔族

**強大魔族入侵，快來除魔降妖解救伊甸新大陸！**

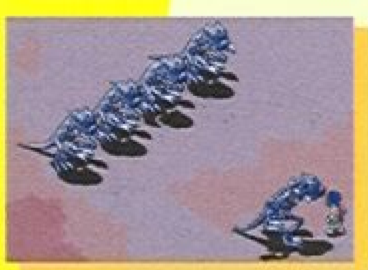
一股魔界力量陰謀潛入伊甸大陸，伊甸大陸眼看就要被消滅，你這次將化身為除魔降妖的勇者，協助四大精靈擊退魔族，解救伊甸新大陸！



### 新經濟

**新的合成經濟系統，新增多種合成素材新玩法！**

合成經濟系統更加完善，還有金光閃閃的鑽石和金屬合成素材等你發掘，心動就要趕快行動喲！



### 新技能

**新增數十種PK和生活技能，讓你的愛寵身懷絕技嚇嚇叫！**

新增寵物、魔法等技能，包括攻擊、防禦、召喚、合成、特殊戰術等數十種超ㄅㄧㄤˋ的絕技，這是一定要練的啦！


WGS
華義國際數位娛樂股份有限公司
WAEI INTERNATIONAL DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD.
台北市信義區110光復南路495號B1 www.waei.net
service@waei.net F.ax 02-87891196 客服專線 02-87882328
中區營業中心:04-2385-2256 南區營業中心:07-555-3222


WGS
【享樂123】 實在有夠讚！
★1送 親子同行 剪下說明書內頁立即享有九族文化村優惠票價。
★2集 美女如雲 集滿2枚印花寄回，即可兌換五星級的彩妝大師，數量有限換完為止。
★3享 生活極品 只要參加集印花活動，還有機會再抽到五星級的通訊極品-西門子3618、PHS J95、福華翡翠灣免費住宿
活動詳情請上華義遊戲網查詢 www.waei.net
SIEMENS PHS
華義國際數位娛樂股份有限公司
WAEI INTERNATIONAL DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD.
台北市信義區110光復南路495號B1 www.waei.net
service@waei.net F.ax 02-87891196 客服專線 02-87882328
中區營業中心:04-2385-2256 南區營業中心:07-555-3222



WAEI
官方資料
完整披露
石器大百科
8月1日讓你好看！
八月一日電腦展首賣，敬請期待！
八月全省三C賣場、便利商店正式登場！
元，超級體貼價只要499元
精美的包裝、豐富的內容，還有獨一無二的贈品，讓不管是新手或老手的你都想擁有！
· 詳細完整的任務劇情攻略
· 詳細世界地圖與寵物分布圖
· 超勁ㄅㄧㄤˋ的寵物圖鑑
· 方便實用的道具索引
· 多得讓你做不完的合成及料理
· 熱門料理合成寵評估
· 基本戰術應用
· 收錄最新石器4.0版任務、
家族莊園規則、新城介紹
· 附贈石器4.0版最新光碟
www.waei.net
客服專線 02-87882328
WAEI INTERNATIONAL
TAINMENT CO.,LTD.
業中心:07-555-3222


軒轅劍
online
網路版
畢生心血劍九黎
奈何今朝楓起舞
望看雲山之彼端
試問孰能補天痕
軒轅世界，
華人遊戲‧盡在大宇
官方網址：http://www.swdonline.com.tw


軒轅劍網路版8月初驚夏上市！
就缺你一個！
(C) 2002 SOFTSTAR DOMO
DO
MO
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC
TEL:(02)8226-5677(代表號)　FAX:(02)8226-5611　服務專線:(02)8226-5655　http://www.softstar.com.tw

# 安德烈斯王國

## 演出人員

**柯里克**

暑假期間商號的人氣之旺，真是讓老柯收錢收到手軟。看一看暑假的盛況，我相信我們王國內的遊戲產業，是絕對沒有問題的啦！我也要好好準備要多開幾家分店才行囉！

**遊戲仙人**

當長達兩個月的暑假一到來，遊戲市場又開始熱絡起來，尤其是網路遊戲，更是推陳出新，為了就是在這段期間內打下根基。因此孰優孰劣，待這波戰火一過，就可略見高下了，各家廠商加油吧！

**索卡畢**

電腦持續不穩定@@，與歐茲討論之後，發覺也許是主機板有問題，所以請歐茲幫忙更換了主機板，希望可以不要再看到"藍天白雲"了^^|||

**索特王**

遊戲界隨著暑假的到來，也逐漸熱絡了起來。看看最近各廠商辦的活動，人潮還真是越來越多啊。本王在此要多感謝國民們的支持，也希望大家要繼續努力，讓遊戲界更興旺喔！

**尼爾斯**

本期王國又送了好康的贈品給國民。有最受大家期待的ONLINE遊戲，還有以知名遊戲為背景的半年曆！國民們不要小看這些免費的東西喔，這些贈品有些可是很有收藏價值的，說不定過幾年後拿到網路上拍賣，還可以賺一筆呢！像小尼我就把每一期的贈品保留一份，看看哪一天能靠這些發財囉！

**歐茲**

最近電腦病毒真是越來越厲害，有一些病毒甚至也不用去執行就會破壞你的電腦。讓負責王國內電腦維修的我，真是每天都有修不完的電腦。在此呼籲大家要小心啊！尤其是不要下載來路不明的檔案！



**G魔王**

期待以久的魔獸3終於推出了^^，在測試版時玩了許久的Custom Game後，終於嘗試玩了Play Game，目前升上美西的solo game第8級，繼續努力^^

**藍斯洛**

本期小藍為大家帶來了大家最ㄏㄚˋ的神州資料，真的是『飛』常的多哦！除了在究極GAME館中介紹的五大職業男女主角＋Q版造型全記錄不錯看外，在攻略圖書館中還收錄了近十頁乒乓球（請用台語發音）的五大新手村完全解說，準備讓大家一次看的夠哦，不要再ㄍ一ㄥ啦！快來洗眼睛哦！^^

**蕾蕾公主**

啊！硬碟又壞了！最近我已經用壞2個硬碟了，這些東西為什麼這麼爛啊！討厭啦！真是氣死了人！

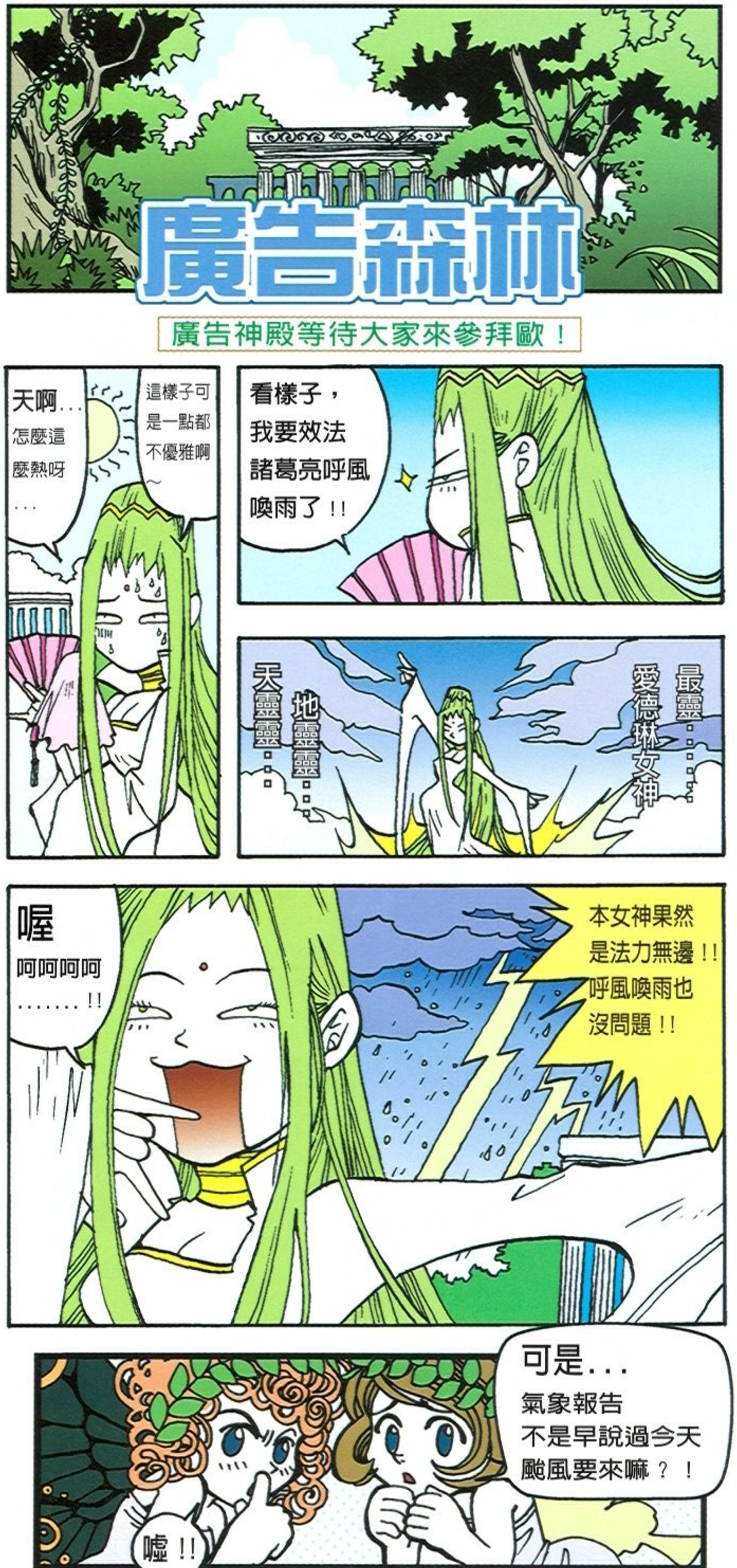
**阿雷斯**

暑假期間也正是代表著遊戲百出的時刻，一些強作也在此時即時推出，《魔獸爭霸三》才剛在絞盡腦汁以求得對電腦的一勝，《仙境傳說》的測試版又把我給拉了過去，月底的《天堂~冰鏡湖》改版更會把我召喚至天堂一段時間。不只這些，更有許多強檔作品也將在八月份陸續推出，面對這麼多的好GAME，只恨時間不夠……神阿！請多給我時間。

**沙雷納**

蕾蕾，不要再發脾氣了！要乖喔，不是東西太爛的問題，是你玩金庸電腦都開24小時的，硬碟不壞才奇怪呢！


Logitech
簡報飛貂
無限飛貂極光版
迷你晶貂
極光旋貂
掌握舒適
操控自由
羅技電子股份有限公司
營銷處
電話：(02)2746-6601
www.logitech.com.tw
代理商
啟安資訊 02-2351-5050
坤山國際 06-254-7688
聯強國際 02-2506-3320
展碁國際 02-2371-6000






## 廣告森林神殿參加熱線


愛德琳女神 曾玉琴 advertise@swm.com.tw

凱莉小天使 穆雪芬 kelly@swm.com.tw
高雄專線 (07) 8151063

珍妮小天使 陳宜臻 jany@swm.com.tw
台北專線 27889118-248


AQUA FANTASY
夢幻海洋島
神話裡的海中伊甸
幻夢中的藍色珊瑚礁
一個涼夏的午后，微風輕拂著臉頰，
幾隻飛燕追逐著劃破天際，蔚藍的天空
挑染著鬆軟的棉花糖，迷色彩蝶比翼紛飛，
背倚著高聳入雲的椰子樹，遠眺大海漁帆點點，
成群海豚縱躍著跳出水面，舞動矯捷的身手呼朋引
伴，耳邊不時傳來海浪輕拍岸岩之聲，頓時慵懶舒暢
的心情流遍全身，真是個渾然天成的人間仙境……
3D
DirectX
一名國際生態保育專家，因緣際會闖入一座如夢似幻充滿神秘色彩的
海洋孤島，肩負拯救地球海洋生物的神聖使命……
▲最新奇的虛擬實境技術：帶你進入如詩如畫美不勝收的海底世界
▲最先進的生物運動力學：帶你一窺壯麗醉人的海洋生物群游場面
▲最奇幻的海洋布置超能：讓你隨心所欲幻化出迷死人的海底場景
GAME-GENIUS
遊戲精靈
http://www.game-genius.com.tw
台灣地區總經銷
地址：台北市忠孝東路一段85號5F之三
TEL：(02) 23222727 FAX：(02) 23954909
客戶服務專線：(02) 2322-4487
全景軟體
http://www.vrfish.com.tw
虛擬實境團隊研發製作
新竹科學園區園區二路52號3F
TEL：(03) 5630688 FAX：(03) 5630618
TEL：(02) 26982178 FAX：(02) 26987077



www.gameflier.com/ro
仙境 RO 伝説
RAGNAROK ONLINE™
http://www.gameflier.com
ONLINE
放肆冒險，
男生女生一路可愛到底！
放肆仙境率性代言人—許紹洋
編織傳說甜蜜代言人—陳怡蓉



**裝可愛**・三頭身Q版娃娃、卡哇伊小怪物，創造無敵可愛視覺新教主。



**耍個性**・紙娃娃系統打造人物造型，數百種武器、配件…讓你裝酷耍個性。



**逛大街**・東洋風、歐式風…精緻城市街道3D背景，讓你愛上逛大街。



**揀職業**・六大職業各有專屬特技，轉職升級不斷前進，組隊合作更顯威力。



**耍特技**・商人用錢打發強敵，獵人養寵物合力出擊，各現所長，威風無敵！



# 8/6

# 全球最受期待、把世界變可愛的線上遊戲開賣

## 划算優惠 包包都有

- 仙境傳說Online遊戲光碟1片
- 天使領路手冊1本〈含操作說明＋地圖〉

**「仙境傳說飆網！High Sony！」**
**▶▶▶▶ So-net ADSL申裝優惠 ◀◀◀◀**

狂喜2選1 「半年免費」或「申裝當月免費＋PS2 NT 6490元等Sony 3C商品超低價優惠」！
優惠期間即日起至91/10/31為止

**技嘉ATi RADEON 7500LE 64MB**
**▶▶3D加速顯示卡快樂劃撥優惠◀◀**

原價NT$~~3000~~
限時優惠特價NT$1970〈未稅〉
特惠期間即日起至91/09/07為止

搭載ATi新一代RADEON 7500LE 高速3D繪圖晶片，以及64MB SDRAM 記憶體/支援HYPER Z技術，有效提昇記憶體頻寬/內建特有之ATi CHARISMA ENGINE，提供進階的硬體T&L繪圖技術/內附技嘉特有之V-Tuner軟體，可監控顯示卡所有狀況，以及提供超頻之功能/附贈6款市面上極為熱門3D遊戲，可完全發揮顯示卡功能/內建DVI-I以及TV-Out之多款輸出接頭

均有販售

快樂派對5人組 **快樂派對包**

- 1組季卡90天無限暢遊、2組月卡30天無限暢遊及2組150點開卡帳號
- 拉風帥氣可愛甜蜜的登台紀念T恤1件〈XL、M雙SIZE自由選擇〉

派對特價NT$ **999**元





雙月暢遊兩人團 **甜蜜蜜月包**

- 2組月卡30天無限暢遊開卡帳號

蜜月特價NT$ **299**元

共同開卡兄弟黨 **雙人開卡包**

- 2組150點開卡帳號

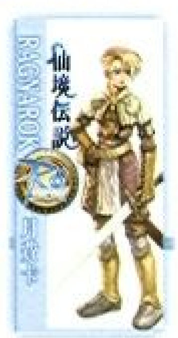
雙人特價NT$ **39**元



**30天無限暢遊月費卡**

原價NT$~~375~~元
暢遊特價NT$ **299**元





**150點遊戲點數卡**

放肆特價NT$ **150**元

遊戲設定資料一切以當時遊戲內容為主，本產品提供資料僅供參考

研發 GRAVITY

發行 軟體世界 智冠科技股份有限公司

代理 遊戲新幹線

協力廠商 So-net GIGABYTE 技嘉科技



均有販售
轉職之路不斷前進
快來測試你最適合
做什麼職業?
仙境RO伝説
RAGNAROK ONLINE
http://www.gameflier.com
ONLINE
RAGNAROK ONLINE
www.gameflier.com/ro
研發/ GRAVITY
發行/ 軟體世界 智冠科技股份有限公司
代理/ 遊戲新幹線


仙境傳說．六種職業．心理測驗大公開！
Start!!
喜歡文藝片勝過武俠片
Yes
No
兩小時了，廁所到底還多遠
父母親中有一人經商
地瓜　好吃又便宜
能立即舉出6個好友的名字
為什麼我只能用跳的
粉累ㄋㄟ
充滿保護慾 尤其對嬌弱的女生
好累喔！想喝可樂
有人說過你很會穿衣服嗎?
我是喝的不是擦的紅藥水
從小對數理就特別有天份
只有鑽石才是女人的好朋友
一個人獨處時並不會感到
特別寂寞
偶爾拿棒子練身體
也是粉健康喔
打開便當　就先吃
最喜歡的菜色
為什麼我的人氣度
跟小弟差那麼多
看到錢　總忍不住
眼睛放大兩倍
耶　我是最可愛的孢子菇
生活中總扮演別人傾吐心事的角色
(1)還好啦！哥們嘛！大家聊聊而已
(2)對呀！粉多人會找我說心事
(3)只有幾個知心朋友會說說心
事罷了
大家好！我是人氣度最高的波利
3
朋友總說你是一個急性子的人
(1)對呀 粉多人說我是
標準的急驚風
(2)我喜歡深思熟慮 多想一
會也沒關係
(3)保持中庸是我的原則
放兩支箭會更厲害喔
3
天生的外交官　連隔壁的大嬸都
能聊半天
我還未滿18　我只是天生看來超齡
1
2
1
2
RAGNARÖK
元氣滿滿　劍士
後援尖兵　服事
身手矯健　弓箭手
華麗炫目　魔法師
來去無蹤　盜賊
精打細算　商人
MILK


~魔神甦醒~
THE SEVENTH SEAL
第七封印
~ THE RESURRECTION OF THE DARK LORD ~
今年最震撼的遊戲封印開啓！
等待……
活動票選中・贈品以實物爲主。
限量精裝 超值特價899元
震撼贈送 封印偶像精裝角色模型1尊 + 氣勢磅礡典藏原聲CD一片 + 威力造型遊戲搖桿一只
特惠平裝 超值特價699元
紀念贈送 黑色搖滾風味第七封印造型項鍊一只
〈贈品以實物爲主〉
打破TV GAME神話、超越PC GAME極限，前進美國E3展的旗艦級遊戲即將開啓封印！


THE SEVENTH SEAL
開啓的將是再現的奇蹟，或是毀滅的惡夢！
軟體世界智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
中華音樂網
奔放如風的詩歌
日本遊戲音樂教父光田康典〈「超時空之鑰」、
「異域神兵」〉與智冠中華音樂網－
蔡志展老師跨國合作、精心打造巴洛克曲風配樂，
如風詩歌感動呈現！
追尋逝水的記憶
首部專為電玩遊戲打造的小說～～
納蘭 眞『第七封印』改編，
氣勢恢弘、巍峨壯闊的幻麗世界完全打造！
重燃艷火的熱情
鍛造、合成、鑲嵌三大武器物品組合系統，
組合不同的能源屬性，
熱情燃燒個人專屬的特殊魔法攻擊！
擁抱裂地的力量
威力直逼格鬥遊戲的連擊戰鬥，
編輯組合屬性魔法、角色招式，
爆發出不限攻擊次數的撼人作戰快感！
2 HIT

# 組合技巧的超級Hit！！
# 威力直逼格鬥遊戲的連擊戰鬥！！

**狂賀** 台北縣　黃薇軒小姐 獲得「第七封印」精裝版遊戲一套！！



《03 落焰打》



《02 碎足打》



《05 斷焰打 》



## 炎爆・阿基里斯腱粉碎擊







毒化、凍結、焚燒敵人等多變化效果攻擊！！

爆炸多樣效果的魔法攻擊！！

組合刺激暢快的超級Hit連續攻擊！！







# 第七封印 THE SEVENTH SEAL 魔神甦醒

~THE RESURRECTION OF THE DARK LORD~


封印偶像！全民公投！
超級好消息！
在「第七封印」限量的首批精裝版中，將特別贈送由玩家們票選出的最超人氣角色模型一隻！在8月5日前選出本頁裡你最喜愛的「第七封印」人物，將他的名字寫在明信片背後，並註明姓名、電話、住址及身分證字號，寄回「高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓　封印偶像 小組 收」，我們除了將把票選第一名的人物作成模型附於遊戲精裝版中贈送外，還要抽出一名幸運玩家，把附有模型的今年最強遊戲大作 --「第七封印」精裝版遊戲一套送給你！
票選限量贈送的「第七封印」人物模型！
◎原著超人氣美少女 佛蘭珂
◎智慧型幹練火妖精 英格妮
◎神秘酷派廣告主角 沙帝斯・喀爾提
軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
中華音樂網


koei™


"人"際網路之
「三國志」。
鋒芒初現。
三國志 Battlefield
情節緊迫不到最後關頭不知鹿死誰手。即時型網路對戰遊戲!
新生代RTS,運籌帷幄的戰略佈局爲致勝關鍵。
首創自動後動補給系統與技術開發的概念蘊育了豐富玄妙的戰略性!
在網路的彼端有您的戰友。
不管是個人對戰或是團隊作戰,都能讓玩家盡情享受人對人Multiplay遊戲的樂趣!
營造出「三國志」玩家們的社群
我們特別為各位玩家架設了可提供電子郵件、BBS及其他各項服務的專用園地!
日本・韓國・台灣三地同步發售!
預定8月下旬上市
Windows®98/Me/2000/XP版 1,800元
在您結束用戶登記手續後的30天內,可供您免費使用。
其後,為取得「遊戲權」,則需要30天/180元~的費用。
在電腦上! 手機上! 玩遍三國志!
三國志VIII 威力加強版
for Windows
盡享名作醍醐味!
Windows®95/98/Me/2000/XP 好評熱賣中
威力加強版及主程式2合1組合包「三國志VIII with 威力加強版」
for i-mode
三國志
興奮盡握掌中
在網路上的三國時代攻城略地!
●每月90元 預定7月上市
和信電訊
i-mode and i-mode logo are trademarks or registered trademarks of NTT DoCoMo, Inc. in Japan and other countries.
Taiwan KOEI Entertainment software Inc. is in no way related to NTT DoCoMo.
KG and KG logo are registered trademarks of KG telecommunications Co.,Ltd. in the Republic of China.
Taiwan KOEI Entertainment software Inc. is in no way related to KGT.
臺灣光榮綜合資訊股份有限公司
台北市大安區復興南路一段323號11樓
TEL:(02)2325-0111 e-mail:service@koei.com.tw

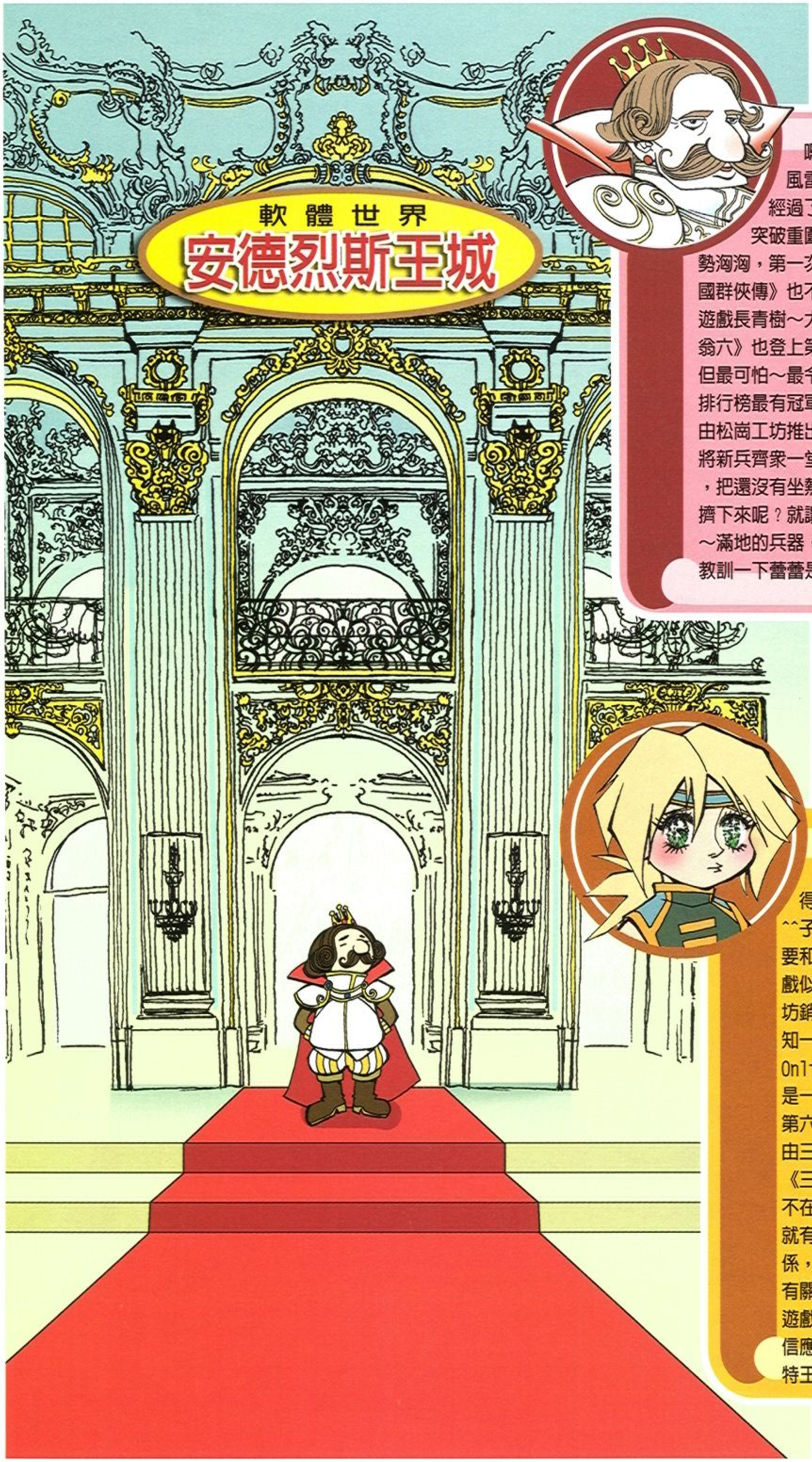

www.pristontale.com.tw
八月各種好康活動
與GM約會同時展開！
詳情請見：www.pristontale.com.tw及各大遊戲雜誌與網站
讓您體驗最炫麗、最有特色的『PT精靈』世界！
最新穎的全3D畫面　最直覺性的操作介面
12種以上角色扮演　職業屬性物品豐富
技能武功炫麗多變　六人組隊同心協力



精靈
Priston Tale
www.pristontale.com.tw
仲夏夜．精靈祭
萬眾矚目的PT精靈
正式公開測試囉！
特此頒布「MMO A RPG菁英召集令」！
廣邀天下玩家一同參與今夏最華麗的3D online測試大會
即日起正式開放『PT精靈』會員申請，請大家告訴大家
趕快來加入！
募集對象：自認是一流的MMOARPG菁英。（限額5000名）
撇步一：即日起在PT精靈官方網站 www.pristontale.com.tw
上申請加入PT精靈的會員
撇步二：8/1日起可至PT精靈官方網站 www.pristontale.com.tw
上下載測試版遊戲程式加入測試菁英的行列
8/1日起至全省戲骨網咖可領取免費測試光碟，數量有限發完為止
8/1日起至全省戲骨網咖均可參與PT精靈測試活動
代理
華聯國際
China Online
HiNet
研發
TRIGLOW PICTURES
GAME DEVELOPMENT COMPANY
網咖總經銷
戲骨
XICCO
http://www.oxox.com.tw
加盟專線:(02)8227-3500

軟體世界

# 安德烈斯王城

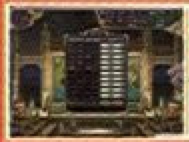


嗯～《聖女之歌》不愧為風雷工坊暑假檔期的強打，經過了多方的混戰，依然能夠突破重圍佔據第一名的寶。而來勢洶洶，第一次進榜就達第三名的《三國群俠傳》也不遑多讓的佔據第三名，遊戲長青樹～大宇工坊所推出的《大富翁六》也登上第五名的位置，咳～咳，但最可怕～最令人期待，也是下期國民排行榜最有冠軍相的《魔獸爭霸3》也由松崗工坊推出上市了！這次真可謂老將新兵齊聚一堂，而到底誰能持續餘威，把還沒有坐熱冠軍椅的《聖女之歌》擠下來呢？就讓我們拭目以待吧^^！唉～滿地的兵器，收拾很費時的，看來不教訓一下蕾蕾是不行的了！

滾滾長江東逝水，浪花淘盡英雄……看到這句不由得讓人想到三國時期，呵呵^^子民們大都有三國情結，只要和三國劇情扯的上關係的遊戲似乎都會大賣，就以這期工坊銷售排行榜一、二名就可窺知一二囉！像《三國演義Online》及《三國群俠傳》都是一上榜就佔據一、二名，而第六名的《龍狼傳》劇本也是由三國演義所改編，十七名的《三國群英傳3》系列大賣更不在話下。短短的工坊排行榜就有四個遊戲和三國有曖昧關係，哦哦～不是啦！是跟劇本有關係啦！～那我們也來出個遊戲！叫《三國小藍傳》，相信應該也會賣的不錯吧^^！索特王！

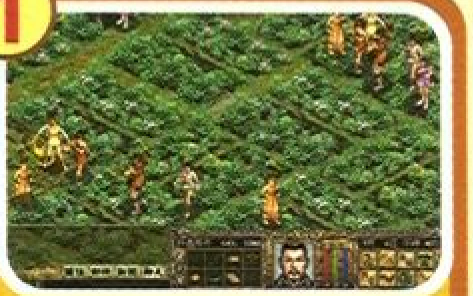
# 國民排行榜

■統計日期：6月25日～7月15日
■資料來源：軟體世界第159期人氣調查表

| 名次 | 畫面 | 遊戲 | 公司 | 類型 | 排名變動 | 票數 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 |  | 聖女之歌 | 風雷時代 | 角色扮演 | 上回2 | 667 |
| 2 |  | 龍狼傳 | 智冠科技 | 角色扮演 | 上回2 | 638 |
| 3 |  | 三國群俠傳 | 東方演算 | 角色扮演 | 新登場 | 560 |
| 4 |  | 末日危城 | 微軟 | 角色扮演 | 上回3 | 523 |
| 5 |  | 大富翁六 | 大宇資訊 | 益智 | 新登場 | 427 |
| 6 |  | 幽城幻劍錄 | 漢唐國際 | 角色扮演 | 上回4 | 402 |
| 7 |  | 魔獸爭霸3 | 松崗電腦 | 即時戰略 | 新登場 | 311 |
| 8 |  | 探檢道 | 台灣帝技爺如 | 冒險 | 上回10 | 274 |
| 9 |  | 天堂 | 遊戲橘 | 線上角色扮演 | 上回7 | 219 |
| 10 |  | 三國志VIII | 台灣光榮 | 戰略 | 上回8 | 215 |

# 工坊銷售排行榜

■統計日期：6月01日～6月30日
■資料來源：協力商店

| 名次 | 畫面 | 遊戲 | 公司 | 類型 | 排名變動 | 票數 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 |  | 三國演義Online | 中華網龍 | 線上角色扮演 | 新登場 | 6895 |
| 2 |  | 三國群俠傳 | 東方演算 | 角色扮演 | 新登場 | 5796 |
| 3 |  | 金庸群俠傳Online | 中華網龍 | 線上角色扮演 | 上回1 | 5689 |
| 4 |  | 大富翁六 | 大宇資訊 | 益智 | 新登場 | 4391 |
| 5 |  | 天堂 | 遊戲橘子 | 線上角色扮演 | 上回2 | 4294 |
| 6 |  | 龍狼傳 | 智冠科技 | 角色扮演 | 上回3 | 3197 |
| 7 |  | 深邃幻想 | 大宇全球 | 線上角色扮演 | 新登場 | 3158 |
| 8 |  | 暗黑破壞神2資料片:毀滅之王 | 松崗電腦 | 動作角色扮演 | 上回6 | 2953 |
| 9 |  | 古龍群俠傳 | 智傲科技 | 線上角色扮演 | 上回5 | 2839 |
| 10 |  | 守護者之劍1．2合輯 | 台灣帝技爺如 | 角色扮演 | 新登場 | 2820 |
| 11 |  | 世紀爭霸 | 松崗電腦 | 即時戰略 | 上回14 | 2762 |
| 12 |  | 聖女之歌 | 風雷時代 | 角色扮演 | 新登場 | 2610 |
| 13 |  | 月影傳說 | 智冠科技 | 動作角色扮演 | 新登場 | 2608 |
| 14 |  | 新天上碑 | 億泰利 | 線上角色扮演 | 上回11 | 2491 |
| 15 |  | 魔力寶貝 | 大宇全球 | 線上角色扮演 | 上回9 | 2330 |
| 16 |  | 夢幻之星網路版 | 第三波 | 動作角色扮演 | 上回16 | 2201 |
| 17 |  | 三國群英傳 | 奧汀科技 | 戰略 | 上回8 | 2175 |
| 18 |  | 楚留香新傳 | 宇峻科技 | 角色扮演 | 上回13 | 2043 |
| 19 |  | 雀王傳-絕色麻將 | 京群科技 | 益智 | 上回20 | 1845 |
| 20 |  | 末日危城 | 微軟 | 角色扮演 | 上回7 | 1726 |

**調查協力商店**

北區：東利得電腦 佳崚電腦 良平電腦 創世紀電腦 丸升文化 聖傳電腦 景佳國際 福笙電腦 正格企業社 基度山圖書 世新唱片 弘城資訊 書耕電腦 古今集成文化 龍武電腦 仲美資訊 嘉鴻行 銀色星球
中區：唯軟書局 大大電腦 東興電腦 光南書局 飛碟流行 新人類-大雅 來里書局 日本橋 唯軟-東海 大祥圖書 山民書局 益崧資訊 亞洲心資訊 墊腳石圖書
南區：光南書局台南店 光南書局屏東店 城市漫畫遊戲 歸仁文化廣場 僑品台南旗艦店 僑品高雄旗艦店

# 皇家藏寶庫

## 各式珍貴寶物等待國民來爭取



嗯，上期的限時50S兌換巴冷公主活動，果然一登場即轟動，登記已額滿，雖然S幣尚未完全收齊，但已讓老編深刻體會到本國國民的熱情與效率，嗯，既然大家反應如此熱烈，本期當然還有Special的東東等你來換！由第三波提供的「龍與地下城－玩者手冊」，完整介紹了「龍與地下城」的規則系統，是本好書，還是一樣，50S限時兌換！

請手上有S幣的人手腳要快，因為限時兌換20本，20換完後活動即結束。所以，請在雜誌出刊後，以Emial至老編信箱的方式預定兌換，或傳真至07－8150988預約兌換，只要寫上「我要以50S兌換龍與地下城玩者手冊」並註明姓名地址即可，這回老編預估出刊後三天便會登記額滿，所以，看到這裡先把雜誌丟一邊吧！請馬上行動！Specail贈品額滿後，將在次期皇家藏寶庫公布以昭公信。S幣妙用無窮，老編在此呼籲大家愛用S幣，多多收集S幣，謝謝！



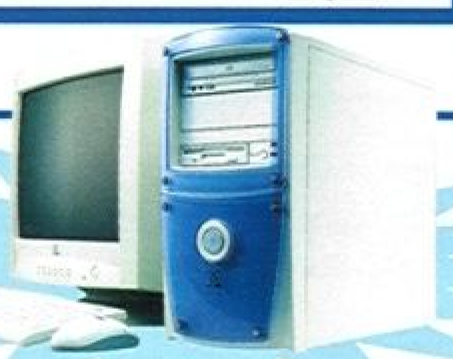



## 安德烈斯王國S幣兌換MENU

### A1. 台碩Aspeed Zeus電腦

兌換額度

**35000S**



參考規格
- Intel Pentium 4
- 256MB RAM
- 40GB HD

### A2. PlayStation2

兌換額度



**12000S**

### A3. 柯達DX3700數位相機

兌換額度



**11000S**

### A4. Palm m125

兌換額度



**8000S**

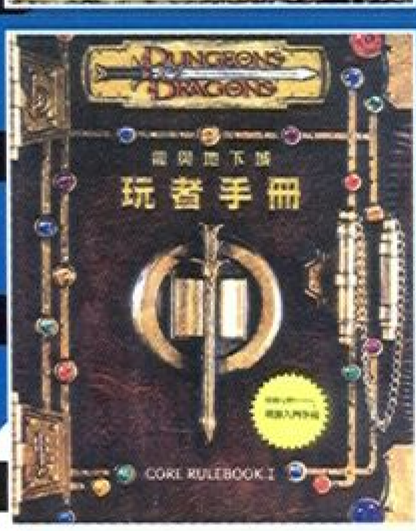
## A5. IBM 60GB 硬碟

兌換額度 **4000S**



| 編號 | 贈品 | 名額 | 兌換額度 | 狀態 |
|---|---|---|---|---|
| G1 | 天龍八部平裝版 | 18名 | 600S | 預定八月發行 |
| G2 | 第七封印 | 8名 | 700S | 預定八月底發行 |
| G3 | 軒轅劍肆 | 4名 | 800S | 預定八月發行 |
| G4 | 聖女之歌 | 9名 | 800S | 已發行 |
| G5 | 三國群俠傳 | 19名 | 800S | 已發行 |
| G6 | 龍與地下城玩者手冊 | 20名 | 50S | Special New Update |






## 注意事項：

1. 電腦或硬體部份會隨新產品的推出更換項目或降低兌換額度。
2. 有限量的贈品(如20名)，兌完為止，兌換前請先 Email 給老編確認是否有存貨。老編信箱 Chief@swm.com.tw
3. 未發行的遊戲可預約兌換，但需等遊戲發行後才能寄出。
4. 手中有 S 幣者，亦可 Email 老編建議兌換之贈品，如面紙一包等等。
5. 若 S 幣序號與他人重覆，暫時無效等待鑑定。

## 國民大獎



### 本月國民大獎　800S 幣　40名

因為並不是很多國民都有投稿的經驗，所以，不是所有人都知道 S 幣的好處，因此，本期老編接受嘉義文操的建議，天女散花送出 S 幣！由幸運的國民自行決定要兌換的獎品！當然，本活動提案人文操也因本案通過得到800S幣啦！

嗯，還等什麼，快把回函寄回來吧！！

## 158 期國民大獎

**太閤立志傳 4 攻略本　30 名**

| | | |
|---|---|---|
| 台北市 | 桃園市 | 梁盟宗 |
| 李訓易 | 黃文彬 | 薛虹亮 |
| 陳韋印 | 苗栗縣 | 高雄市 |
| 基隆市 | 洪文鎭 | 李俊璋 |
| 莊心源 | 陳志誠 | 紀　綱 |
| 台北縣 | 台中市 | 鄧德佑 |
| 高振原 | 林子皓 | 高雄縣 |
| 謝宜樺 | 郭昭貞 | 蔡建輝 |
| 黃思穎 | 台中縣 | 李俊彥 |
| 林子竣 | 陳毅哲 | 劉芠秀 |
| 陳俐方 | 彰化縣 | 屏東市 |
| 梁育齊 | 謝昇融 | 呂生任 |
| 許景堯 | 台南市 | 鄭惟隆 |
| 宜蘭市 | 田家菱 | 屏東縣 |
| 林程煜 | 台南縣 | 蕭維中 |

## 158 期皇家商號

**小郵差加奈精美信紙組　50 名**

題目：安德烈斯王國出現的新人物之一，魔女小喬她的眼睛是什麼顏色的？

正確答案：紅色

| | | | |
|---|---|---|---|
| 台北市 | 林育德 | 何奕德 | 林獻鐘 |
| 王志鴻 | 新竹縣 | 嘉義市 | 陳瑞洋 |
| 台北縣 | 李清鳳 | 蕭瑞毅 | 高雄市 |
| 林融蒂 | 桃園縣 | 鄧博友 | 黃正偉 |
| 張佳琳 | 古進雲 | 嘉義縣 | 許丞緯 |
| 張菽菁 | 陽金榮 | 李哲瑋 | 陳建閣 |
| 周建文 | 苗栗縣 | 雲林縣 | 黃瀚宇 |
| 林怡劭 | 賴政霖 | 翁念楷 | 羅明正 |
| 李健新 | 余世鵬 | 蘇晉平 | 聶正心 |
| 李鑫豪 | 台中市 | 甘豐瑜 | 賴昆夆 |
| 黃薇軒 | 吳漢城 | 台南市 | 高雄縣 |
| 宜蘭縣 | 台中縣 | 謝承佑 | 阮國瑋 |
| 游智瑋 | 王筱青 | 洪子翔 | 嚴文廷 |
| 邱士瑋 | 姜哲仁 | 鄭乃文 | 花蓮市 |
| 林旻德 | 陳汝森 | 黃峰彬 | 林宇航 |
| 李詩秀 | 陳凱政 | 台南縣 | 花蓮縣 |
| 新竹市 | 李意雯 | 侯乃升 | 江鴻屏 |

獎品規格以實物為準　規格若有變動將另行告知　得獎者須自付贈品稅

# 皇家畫室

## 王國畫家的作品展示場




## 畫室公告

歡迎來到皇家畫室，在這裡是王國中所有武功高強的畫師發揮的天地。只要各位畫師提起筆，將你的作品（最好以明信片大小）寄到高雄郵政18-69號信箱，或是E-mail到leaflet@swm.com.tw（電腦檔最少800*600，存成tif檔或jpg檔）要記得清楚的寫上姓名、地址、電話等詳細的連絡方式，只要能夠登上畫室展覽，不僅能獲得一定數目的金錢及經驗值，你更有機會奪得「畫家賞」大賞，甚至成為自創流派的一代宗師喔！

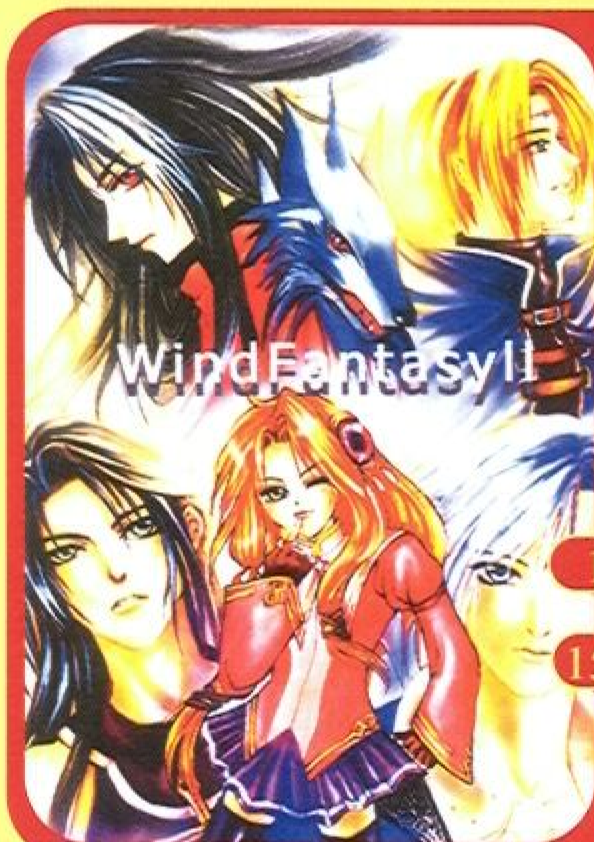
### La Mu




15 P
150 S

這次是聖者.索菲亞啊^^

### 京無




15 P
150 S

讓我們一起聲援風色幻想2吧！

### 蒼狐



15 P
150 S

回眸一笑百媚生^^

### 離珠




15 P
150 S

美美的人魚公主^^

### 狂塗




15 P
150 S

看來狂塗桑蠻喜歡日系漂漂的美少女CG……ㄏㄏ

**Tian**



10 P
100 S

小喬真是大人氣啊!

**小金魚**




10 P
100 S

小金魚這次是以項羽為主題。

**飛潚**



10 P
100 S

想必大家都不習慣這麼
文靜的蕾蕾^^|||

**揮**




10 P
100 S

原來老編拿下眼鏡就變成
少編了^^

**Armitage**



10 P
100 S

小藍啊，有人要找你PK囉
^^|||

**培仔**




10 P
100 S

培仔給予小喬新的造型，
感覺還不錯^^

**王韋皓**




10 P
100 S

美美的JURE^^

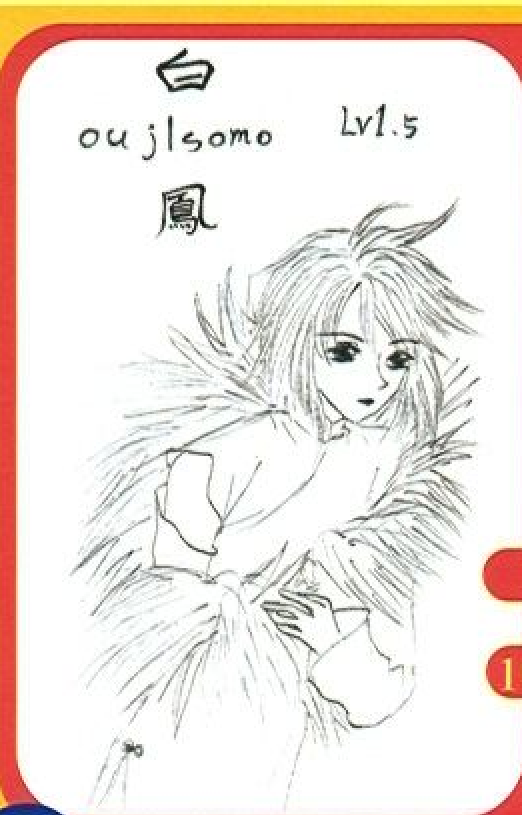
**麟軒**



10 P
100 S

憂鬱眼神的背後在思考什麼呢？

**楊巾儀**




10 P
100 S

LV1.5!?有這種等級嗎??

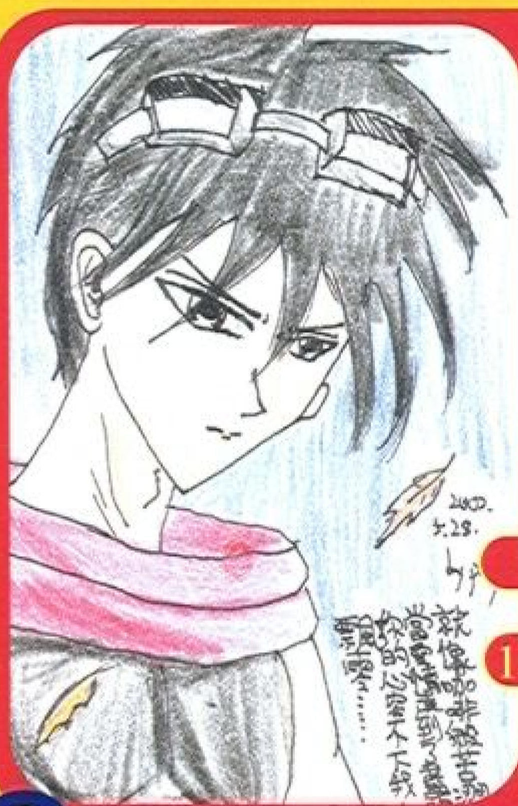


**San**

10 P

100 S

女孩子要笑，才是最美麗的^^



**Pay**

10 P

100 S

愛情的確有時像咖啡一樣苦澀。




**丫藍**

10 P

100 S

歡迎丫藍繼續光顧本畫室^^



**吳亭璇**

10 P

100 S

許久未見的那古野，都快
遺忘這套遊戲了^^|||



**乳酪**

10 P

100 S

等女神戰記出了，大家一起
來玩吧^^



**李展有**

10 P

100 S

有機會的話，我會去好好
研究原住民的文化。



**邱冠榮**

10 P

100 S

拿著星星棒的小天使^^



**天才**

10 P

100 S

ㄏ…老編有這麼帥氣嗎??^^|||



**陳信安**

10 P

100 S

超可愛的大富翁人物造型^^




● 陳知之

5P 50S



● 雪姬

5P 50S




● D.Angel

5P 50S



● 陳彩汝

5P 50S




● 君

5P 50S



● 柳生絮

5P 50S



● 藍貓

5P 50S




● 柯良易

5P 50S



● 阿江

5P 50S




● K G

5P 50S



● CAt

5P 50S




● 影

5P 50S



● 陳銘群

5P 50S




● Angel

5P 50S



● 纓

5P 50S



● 陳彥蓉

5P 50S

# 遊戲劇場




## 悠遊三國　傲視群雄



### 第一幕

繼「網路三國」、「金庸群俠傳Online」之後，中華網龍歷經一年半時間研發的第三部年度大作「三國演義Online」，在兩岸三地數十萬玩家期盼下，終於正式推出這款根據中國四大名著之一「三國演義」改編的角色扮演線上遊戲。中華網龍特別邀請知名藝人李心潔擔任這款遊戲兩岸三地的年度代言人，提前引爆暑假線上遊戲市場，這場虎虎生風的記者會，由智冠科技的特約主持人－黃子佼先生揭開了序幕！

### 第二幕

在電視廣告強力放送下，反串孔明演出的李心潔讓觀眾印象深刻，而在記者會場上乘坐著八人大轎以美艷貂蟬扮相現身會場，更是讓現場來賓為之傾倒，有雙慧黠大眼的李心潔扮古裝和她演戲、唱歌完全是不同的感覺。她本人表示在試玩「三國演義Online」時，對於遊戲中突然蝗蟲過境、洪水氾濫等設計感到非常新鮮，直呼這次代言機會讓沒有玩過線上遊戲的她對線上遊戲有更深的認識。

### 第三幕


↑美艷的貂嬋和一團和氣的關公重現人世（啊呂布咧！）



接下來還有一位年紀有點大的明日之星也要在這裡稍做介紹一下，因為他俊俏的關羽扮相，當場讓在場所有少女為之傾倒，那就是智冠科技的總經理－王總，他真的是粉棒說，除了扮得好之外，多才多藝的王總還在現場表演了一下關公耍大刀，更是讓現場安可聲不斷！所有的人立刻退到會場3哩之外！！呵呵～開玩笑的拉！他真的粉棒啦！就是有這樣的領導人才會讓這個產業生氣勃勃、光明有希望！

### 第四幕



為了讓「三國演義Online」的遊戲和代言人李心潔連結度更高，中華網龍在遊戲中幫李心潔量身訂做一個NPC（非玩家控制的角色），玩家在遊戲中藉由和李心潔NPC互動可得到不少好處。現實生活中，李心潔也於7月14日和15日再度訪台，一方面響應「三國演義Online」的慈善義賣會，另一個目的是向「三國演義Online」的玩家下戰帖，相約網咖一較高下！

### 第五幕

面對中華網龍第一套同樣是三國題材的線上遊戲「網路三國」，陳佳評表示絕對不會有新歡舊愛的問題，目前已在官方網站上開放「網路三國」的死忠玩家登記玩「三國演義Online」可是有優惠方案的喔！優惠重點在於「網路三國」已儲值但未到期玩家，其剩餘儲值部分將可轉移至「三國演義Online」，轉移之後，玩家可以同時玩「網路三國」和「三國演義Online」；另一個重點是遊戲中的優惠，轉移到「三國演義Online」時，依「網路三國」玩家遊戲角色的等級不同，給予不同的金錢和裝備。這兩項優惠方式只限定轉移至一台特定「三國演義Online」伺服器，陳佳評誠摯的說歡迎「網路三國」玩家回娘家。

# 盡情給他投入大自然的...食物中吧！




## 序曲

這次的記者會真的不錯，粉久沒有這樣讓我憶難忘的記者會了！僅管出門是個颱風天，讓我的腳步怠滯不前，不過這次真的給他辦得讚說！因為一到會場，映入眼簾的是一個粉奇怪的拱門，好像是用小玉米編製而成的，彷彿投入了大自然的懷抱，皆下來呢～餐桌上擺滿了奇幻珍饈供大家自由取用，有好多奇怪的食物喔！山苦瓜阿、海膽乾、山豬肉....等好多不常看到，甚至不知名的食物呈現在眼前，除此之外，有一位親切可人的原住民姑娘為大家的杯中盛滿小米酒，哇～哇～哇～好好喝喔！你們一定好好奇我現在在哪裡對不對！就是位於台北市的信義計畫區啦！不錯吧！在這個繁榮的城市中，有著這樣一個別開生面的記者會，早把外面的風雨淒迷拋到腦後了！

## 第一幕

正在吃著、喝著、高興著的同時，忽然有一陣陣美妙歌聲傳到耳裏，咦～是我醉了嗎？不是喔！原來真的有一位身著原住民公主服的女孩，配合這銀幕上精緻動人的動畫，引亢高歌了起來，接下來有著一群又蹦又跳的年輕人，也是身穿傳統服飾配合著動感的音樂登場，很想上去一起跳說，不過我今天穿得是鋼管舞女郎的服飾，所以不適合，會破壞整個畫面，一陣喧鬧後，身為阿美族的宋少卿先生就出來哈拉了一番，抖了兩個包袱（有聽相聲的都知道什麼是抖包袱）為這款以原著民題材為主的遊戲揭開了這場記者會的序幕！



↑原住民地美眉都粉可愛唷！

↓嗯....原住民哥哥看起來比恐龍好一些！



## 第二幕 魯凱族世世代代口耳相傳的永恆戀歌



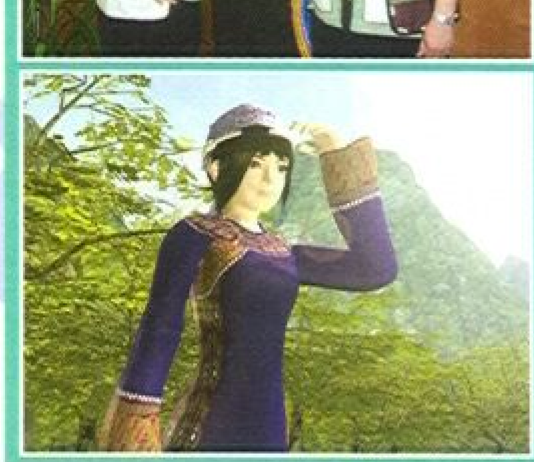
↑「榮欽科技」是國內第一家具有原住民色彩的科技公司。

近來世界各地民族意識逐漸抬頭，台灣原住民文化同樣也引起廣泛的矚目，如今台灣唯一的原住民科技軟體公司－榮欽科技耗資三千萬，開發國內第一部改編自魯凱族古老傳說的 3D A-RPG 遊戲「巴冷公主」可算是最近蠻受矚目的單機遊戲軟體，關於「巴冷公主」是台灣原住民－魯凱族代代口耳相傳的傳說，描述蛇王阿達禮歐與魯凱族巴冷公主之間淒美動人的愛情故事，蛇王阿達禮歐為了迎娶巴冷公主，歷經千辛萬苦，通過惡劣環境的考驗，才能到大海去取回七彩琉璃珠。

整個遊戲中，隨處可見各種原住民的日常生活與有趣的習俗，將原住民部落的原始風貌真實的呈現在玩家面前。

## 第三幕





這真的是要好好大力推薦一番，因為這就活像是一個感人的立志小故事，卻發身在現實生活中，開始是這樣的...「榮欽科技」的創辦人高榮欽先生，他本身就是台東卑南族原住民，與一群熱力無限的事業夥伴組成國內第一家具有原住民色彩的科技公司，長期致力輔導一些失學及需要關懷的單親原住民小朋友。高榮欽早年就在台東成立一個原住民讀書會，照顧一群有心向學卻苦無良好環境的原住民小朋友，對原住民就投注大量的心血，目的在於改善其讀書環境，也獲得相當的成果，並且與原住民建立了非常良好的關係，因此也刻意將公司以創辦人高榮欽之名命為「榮欽科技」，藉以彰顯原住民在科技之中所邁出的腳步，你們看看，是不是很感人，所以我要給他支持一下。



就在這熱鬧的氣氛下，歡歡喜喜的結束了這場特別的記者會，雖是颱風天，不過，真的不虛此行喔！ ya！



# 尼爾斯廣場

遊戲石盤小道消息最佳探聽處



## 三國演義 Online 大爆滿

### 同時上線 16000 人

NEWS

中華網龍《三國演義 Online》重演去年《金庸群俠傳Online》正式上線時擠爆遊戲伺服器頻寬，中華網龍立即加開 4 台伺服器，同時上線人數達 16,000 人，至 4 日下午 4 時累計申請帳號會員人數達 13 萬人。同時，《金庸群俠傳 Online》上線人數並未因此受到影響。

中華網龍表示目前泛台灣地區《三國演義 Online》伺服器數目達19台，希望無法順利連線的玩家們耐心等候。待玩家上線時間較為分散之後，屆時遊戲連線速度也將較為穩定。《金庸群俠傳Online》目前泛台灣地區最高上線人數為 73,890 人，並穩定增加中，未被《三國演義 Online》影響。《三國演義Online》預計7/10開始正式收費，扣點方式和《金庸群俠傳 Online》相同為 2 個小時扣 12 點、379 點轉月費和月費卡三種方式。



## 千年貳　火王之章

### 新技能、新武功、新關卡開放

經過三個月的測試，全新出擊的武俠網路遊戲『千年貳』，最新版本『火王之章』正式於 7 月 15 日上市。首批推出『炙手可熱版』49 元，並同時對外收費與開放『極樂洞』新關卡。同時，還將舉辦抽獎，多項大禮要送給玩家。在這個暑假，將會引起一陣超強的武林旋風。

**正式收費，好禮大相送！**

永世泰科技表示，『千年貳　火王之章』將於 7 月 15 日 AM12：00 正式對外收費，首批將推出 49 元『炙手可熱版』，內含v9.3更新版光碟、15天不限時數上網，新舊玩家皆可使用、新手攻略手冊、極樂抽獎券。為了確保玩家在測試期間的權益，在測試期間的帳號、角色的等級與所有配備，一律予以保留，玩家不用擔心要重頭練起，讓玩家可以延續之前的佳績繼續開創武林大業。同時，將與 ETFM 廣播電台合作，消費者只要憑產品内的極樂抽獎券，可參加抽獎，獎品有筆記型電腦、【千年貳】專屬 LCD 液晶螢幕、手機、週週抽獎，讓玩家有玩又有拿喔！



NEWS

## 世紀之戰正式落幕！

### 『台灣因思銳遊戲總局』取得 MU 代理權

來自韓國、被當地媒體喻為『讓天堂也會哭泣』的超級線上遊戲『MU』，是由 Webzen.Inc.公司所研發，該遊戲不但在今年美國 E3 展以席捲全球之姿，吸引了全球近百家的遊戲業者以第一指名進行代理權談判，同時『MU』的威力也讓台灣遊戲業者驚為天人，幾乎從去年暑假開始，所有公司都以取得『MU』的代理權做為最高的機密計劃，至今有超過 30 家以上的台灣公司提案，其競爭比起未上市的『天堂 2』更形激烈。就在今年世界盃於韓國熱鬧舉辦期間，殊不知台灣各大遊戲公司亦在韓國為『MU』的代理權進行最後的決戰，時至今日，答案終於揭曉！『因思銳遊戲總局』以過去在亞洲推廣『韓流風潮』的重要成果，以及本身在韓國政商界的豐沛人脈，獲得韓國 Webzen.Inc.公司的青睞，在雙方達成合作及投資的共識後，在7/10（三）韓國漢城舉行了盛大的遊戲授權簽約記者會。





NEWS

## 不玩！就不愛你！
# 真情物語
### 包拿包玩3個月

國內第一款萬人交友愛情網路遊戲—《真情物語》，第一波限量珍藏版《真情超值包》正式上市了！7月5日開始在全家便利商店開放首賣，只要玩家們至全省便利商店就可以買的到嚕！由於月費只要99元，《真情超值包》內含的300元的點數卡，可以讓你免費暢玩3個月；另外，其中也包含了《真情物語》的最貼心設計，專門針對所有玩家量身打製的附加實用禮品—〔祝你幸福手札〕、〔可愛精巧分隔頁〕、〔愛情大頭貼〕、〔真情典藏小光碟〕，這些都深刻地結合玩家在遊戲內角色與現實生活之間的互動；優邦數位科技為因應炎熱暑假以及即將來臨的情人節，在超值包中更提供了上山採藥清新UV防曬乳液、月眉探索樂園100元優待券、花道家100元優待券，這也實現了所謂的『超值不加價』！



《真情物語》有別於一般傳統遊戲，讓玩家不僅享有網路遊戲的樂趣，在現實生活裡也仍然可以感受到《真情物語》的真情相伴。想要蒐集限量的『真情超值包』就要趁現在！

## 億泰利苦戰有成
### 打擊外掛來勢洶洶

近來，網路遊戲「外掛程式」的問題一直以來深受各線上遊戲公司重視，三月份億泰利多媒體（全家遊戲網 www.pfamily.com.tw），即正式向外掛程式宣戰，並提撥獎金請玩家共同檢舉外掛，維護遊戲之公平性。為完成〞還給所有玩家最公平遊戲空間〞的承諾，經過二個月的擬定相關對策，一個多月來，台灣志揚律師事務所、偵九隊協助蒐證偵辦下，台灣外掛業者倍感壓力。日前，台灣最大之知名新天上碑外掛站已緊急移除所有相關程式下載節點。

隨著新天上碑在台灣之走紅，由同時上線3000人成長為同時上線18000人，亦隨之引起某大外掛業者的覬覦，成為繼金庸群俠傳、魔力寶貝之後第三個被點名狙擊的遊戲。除了靠著熱心玩家檢舉之外，億泰利多媒體更增加遊戲管理者人力，24小時加強管理，一有玩家使用外掛嚴重破壞遊戲規則者，億泰利多媒體將立即處以永久停權。然而，治本之道還是在於遊戲漏洞的修補。因此，億泰利多媒體執行長許文宏多次前往韓國，與韓國HIWIN公司就目前遊戲內部少數之漏洞進行防堵，新天上碑將於每週一定檢停機時由韓方遠端連線協助檢查並更新伺服器端程式。

## TGL 超值好禮大贈送
### 雄據排行榜數十週的《守護者之劍》回來了！

全系列銷售數十萬套，名揚國內外，國人遊戲之光，台灣TGL・風雷小組成名代表作！

**傳說中的名作RPG系列作品，精裝合輯完美呈獻給您！**

**原價760＋599＝1359，7片光碟現值特價299元**

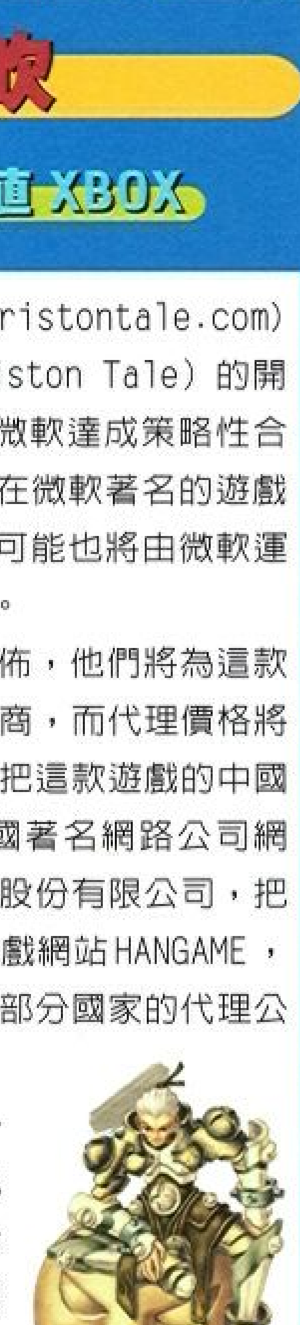
包裝內含《守護者之劍》2片光碟、《守護者之劍II～伊格麗亞之章》5片光碟，還送你桌布集及遊戲攻略！



## 移植風再吹
### 大作精靈將移植XBOX

韓國Triglow Pictures（www.pristontale.com）是大型網路RPG遊戲《PT精靈》（Priston Tale）的開發商，在E3大展上他們宣佈已經和微軟達成策略性合作協定，把《PT精靈》這款PC遊戲在微軟著名的遊戲平臺XBOX上進行移植，而移植之後可能也將由微軟運作這款XBOX網路遊戲的全球性操作。

同時Triglow Pictures再次宣佈，他們將為這款倍受關注的大作尋求全球各地的代理商，而代理價格將不會低於一百萬美元，目前他們已經把這款遊戲的中國大陸及香港地區的代理權給予了中國著名網路公司網易，台灣代理權是交予華聯國際科技股份有限公司，把韓國代理權給予了韓國最大的網路遊戲網站HANGAME，估計將在六月底前定下美國，東南亞部分國家的代理公司，目前代理權搶奪戰持續升溫中。



五月二十九日，Triglow Pictures為本遊戲在韓國漢城以及其他八個城市的網咖舉辦了成功的推廣活動，在活動之後，他們宣佈了韓國《PT精靈》現已擁有了80萬名會員，同時上線人數達到了25000人。

# 進入精靈世界的美妙旅程！

## 精靈 台灣首度公開亮相

韓國超紅 OnlineGame，精靈〈PristonTale〉在台灣玩家的引領企盼下，在2002年7月2日，終於以繁體中文的面貌與台灣的朋友見面囉。

此次公開亮相是以記者試玩餐會的方式進行，讓台灣的記者朋友們，能夠親身體驗 PT 精靈世界的奇幻與美妙。在台北知名的戰略高手旗艦店水晶舞台區，中午過後就逐漸湧入人潮，大家都是為了爭睹台灣首次公開亮相PT精靈的風采。由於在大陸地區開放測試3週內達到 25 萬會員數，在韓國自從曝光以來，不管在任何排行榜〈平面媒體、電子媒體、雜誌、網站〉都穩佔前三名的寶座，充滿爆炸性的實力，在台灣已受到許多玩家的矚目。7月2日的試玩餐會更是引起遊戲界的強烈矚目，許多朋友也因此指出台灣線上遊戲市場已經進入全新的紀元！





# 搶佔 40% 線上遊戲市場

## 中華網龍來勢洶洶



中華網龍總經理王俊博表示，台灣線上遊戲市場 8 成以上是由國外的線上遊戲所佔，本土自製的遊戲只佔 2 成左右，不過不管是金庸或者是三國演義，都是最受華文市場青睞的題材，因此在國內的線上遊戲市場中將會有所區隔。同時以三國遊戲的題材特殊性，中華網龍也計劃以此反攻日本市場。

相較於其他線上遊戲廠商表示北京網咖暫停營業未影響營收的說法，王俊博表示，大陸的營收佔中華網龍所有營收的 1/3，其中一半是來自於網咖，網咖暫停營業可能導致獲利萎縮 1 成左右，不過由於暑假旺季以及玩家改在家裡上網，營收應不會受到影響。

王俊博認為，中華網龍可望在今年創下 EPS 28.22 元主要因素在於硬體設備價格低，因此毛利可高達 6 到 7 成。此外，中華網龍也將在今年年底，將中國大陸設有伺服器的城市從現有的 14 個城市增加到 24 個城市。通路上，智冠則計畫從現有在12個城市設立分公司，擴增到24個城市設立通路分公司，成為目前中國大陸最大的遊戲軟體通路商。

# 新新人類的新選擇

## X 坦克 ONLINE 結合中華電信「emome 理財卡」手機付費

新新人類有新的選擇，玩線上遊戲當然也可以付得更便利。不斷創新的因思銳遊戲總局，自推出 X 坦克 ONLINE 後，便致力於發展全平台的付款機制以提供消費者更多的選擇，從郵政劃撥、典藏儲值卡、全通卡、PEC 電子郵政易付卡、山通現付卡開始，一直到現今正式推出的中華電信行動電話「emome 理財卡」結合，未來將有更多的付費機制研發，都可說是因思銳鎖定的重點規劃！

因思銳表示，鎖定時下消費者普遍擁有行動電話的特性，已經將付費平台的發展擴充至該領域中，因思銳已正式推出X坦克ONLINE結合中華電信的 emome 理財卡行動電話付費系統，玩家可以足不出戶，用手機也可以購買儲值點數，而未來也將與台灣大哥大努力推廣的行動銀行加值服務合作，推出完整的行動電話購買遊戲儲值點數的服務。



中華電信 emome 加值服務入口



台灣大哥大小額付費服務入口

# 全亞洲線上遊戲資訊戰

## 一次補足你亞洲線上遊戲1000% 的營養

遊戲橘子宣佈旗下第二本主力雜誌-『GOA線上玩瘋誌』將在6/26創刊，『GOA 線上玩瘋誌』定位為全方位的專業ONLINE GAME 雜誌，不但滿足讀者對所有亞洲線上遊戲流行趨勢的需求，也是全球第一本將在台灣、日本、中國大陸上市的跨亞洲線上遊戲月刊。另外，『GOA 線上玩瘋誌』也打破過去遊戲雜誌的刻板印象，以極具個性的『亞洲遊戲情報貓』擔任每期的封面人物，取代以一般藝人擔任封面的操作模式，為雜誌注入強烈的色彩與旺盛的生命力。GOA 線上玩瘋誌發行人劉柏園表示，此雜誌的編輯理念與遊戲橘子本身的企業理念一樣，強調專業、趣味、獨特以及國際化的四大要點，讓熱愛遊戲的族群們，能以最簡單的方式即時掌握全亞洲的線上遊戲趨勢。





## 時空戰場 新手注意囉！

### 時空戰場全面支援免費升級裝備

你是未滿30級的時空新兵，失血的速度就像喝水一樣的快嗎？即日起時空作戰總部免費贈送新手護具裝備保你免驚免怕安心長大！！

活動期間：7月15日至8月15日

每天20:00-22:00(因攻城戰，每逢週六此活動暫停)

活動辦法：

凡是30級(包含)以下的玩家，於每晚八點至十點到城市中心密線上GM01，待GM01即時審核過玩家等級之後，依照職業區別，立即發放新手急需之基本護具裝備！！

『如何密線上GM01：首先按TALK鍵>按Shift鍵將游標移至1:1旁的框框>在按1:1並輸入『GM01』>按Shift將游標移至對話框並輸入『GM我要領取新手裝備』>GM就會為你服務

備註：同一人物限領取一次！

新手護具裝備發放依職業區別而不同，詳情請參考以下列表：



戰　士：男 巡邏服，女 銅製盔甲

異能者：男 獸皮獵裝，女 輕便服

技　師：男 冬季工作服，女 工程服

## 統一速達策略聯盟

### 網咖月營收可望提升10%

中華民國網路咖啡產業發展協會理事長吳振彰表示，將網咖視為一個新興通路的定位目前已經日益明顯，而網咖業者為了爭取業外收益，對於物流通路的角色定位也給予正面回應，網咖協會8日即正式宣佈與統一集團旗下子公司－統一速達策略聯盟，並作為統一速達－宅急便服務的物流據點之一，預計網咖業者每個月將可因此提高10%的營收。

吳振彰指出，目前台灣的網咖據點已經高達4,500家左右，與7-ELEVEN的3,059家據點相較，市場涵蓋率高出許多，而網咖業者在本業之外的異業結盟，由於是採行營收共享的策略，因此只會產生淨利，並不會因此增加設備成本或是人力成本。

尤其針對中、南部的網咖業者而言，在競爭激烈的環境中，未來的價格戰勢必難以遏止，因此，透過異業結盟的方式，將能有效開拓多元化的營收來源，目前與統一速達宅急便的合作是採行按件計酬（新台幣15元）的模式，對於網咖業者來說，利潤雖然不高，但若以社區服務的觀念看待，除了可以提升網咖的形象以外，也可藉此吸引客戶上門消費。

## 儲值點數更便利

### 玩笑網更便利！買點數免出門！

除了原先購買實體通路的點數卡儲值方式外，玩家將可以利用線上刷卡機制來儲值點數，同時昱泉國際也和網際威信合作採用128bit的壓縮加密系統，徹底保障玩家線上刷卡的安全性。

一、300點君子卡

1. 自8月1日起至9月30日止，仍維持300點可直接轉換儲值為一個月月費的方式。
2. 自10月1日起，300點的點數將會調整為24天的月費方式計算。





備註：玩家在儲值300點君子卡前，必須選擇採用月費制或是點數制。一開始選擇點數值者，當點數累積至360點時仍可再轉為月費。如果一開始即選擇月費制，後續將無法再轉回點數制。

二、原150點淑女卡

1. 自8月1日起，原1分鐘扣0.1點改為1小時預扣六點的計費方式。
2. 累積點數至360點時，可轉為月費機制

## 玩瘋拿獎學金，你辦得到嗎？

### 遊戲橘子提出百萬助學方案

「遊戲橘子」執行長劉柏園表示【歡樂學習．遊戲生活】是他一直嚮往的學習態度，唯有歡樂的學習才能讓學生在輕鬆的環境下發揮學習的最佳效益，而享有輕鬆的生活態度，時時刻刻將自己處於輕鬆、遊戲的心情下，避免過度的壓力，才是現代人最需要學習的知識。而台灣近年來天災人禍不斷，造成許多學生學業受阻，學校資源缺乏，無法給予學生完整且良好的教育環境及品質，「遊戲橘子」藉由【歡樂學習．遊戲生活】的百萬助學方案，希望能照顧清寒及家庭遭逢急難學子，協助其渡過難關，完成學業。

【歡樂學習．遊戲生活】遊戲橘子獎學金專案，自7月1日起在「遊戲橘子」官方網站開始接受申請報名，希望藉由此專案來幫助國內需要幫助的青年學子。「遊戲橘子」表示，此獎學金專案主要對象為全台灣省清寒高中職學生，只要符合資格成績、並以網頁方式製作一份自我介紹，即可填寫獎學金申請書。提出申請經過審核的清寒學生，遊戲橘子將協助每名10,000元整的學助金以鼓勵他們充實自己的工作技能，發揮所長。




Cover Image、Character Designer、Illustration 由羅德斯島戰記、武林群俠傳 山田章博老師繪製
你將成為中國歷史最偉大的偉人！
你就是華夏民族最了不起的救星！
強力累積智、仁、勇超人氣指數，
幫失意英雄回歸祖國、
恢復被搗亂的三國秩序，
英雄名將全力挺你！
技能裝備強化助陣！
歡樂遊戲自由主義，
讓你創意擺平三國崩盤！
【最古靈精怪的三國遊戲即將人氣登場！】
三國群俠傳
智
絕天下
仁
者無敵
勇
冠三軍
東方演算科技股份有限公司
Oriental Algorithm System Co. Ltd.
網址:www.o-a-s.com
TEL:02-87126429 FAX:87126411
地址:台北市南京東路四段51號4樓



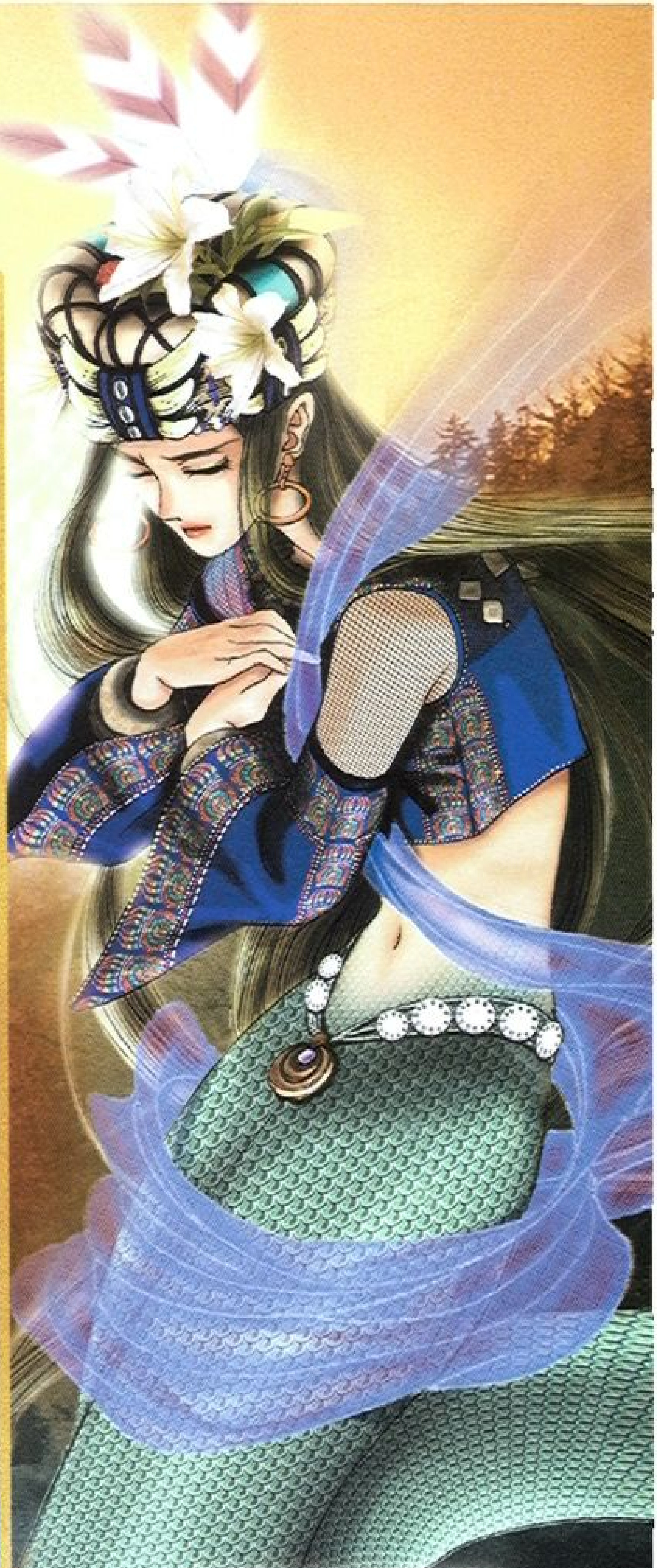
搶救三國空前危機，最了不起的歷史偉人就是你
空前發燒熱賣中！！
誠徵偉人一名！
三國英雄，傾巢而出全力響應
時空亂序，任務事件自由參與
技能強化，多變絕技虎嘯龍吟
時序戰鬥，刺激運用一髮千鈞
東方演算公司繼最受各大遊戲獎項肯定、狂銷二十萬套的【金庸群俠傳】、【武林群俠傳】後，獨立創業、超越自我全新代表作！
【金庸群俠傳】
電腦玩家第一屆遊戲金像獎最佳導演
新遊戲時代雜誌新時代獎
1996 最佳國產角色扮演遊戲
【武林群俠傳】
2002 遊戲之星 國內最佳養成遊戲
首批限量驚喜好禮三合一
【封將記典】筆記本 + 【戲鬪烽火】地圖滑鼠墊 + 「第七封印」7折預購優惠券！
贈品以實物為主
代理發行/ 軟體世界 智冠科技股份有限公司 www.soft-world.com http://智冠.TW


原起不滅
台灣原住民世代不朽的冒險戀歌絕美初現。
百步蛇與公主，獵人與百合花，
太陽的眼淚，鬼湖的傳說，
在深霧裡的山林中，
琉璃珠的期盼
-- 一定要實現的約定 --
Princess Banenn
巴冷公主
魯凱人靈魂深處的愛情
冒險 神秘 與純真
第 一 部 改 編 台 灣 原 住 民 傳 說 的A - R P G遊 戲 大 作
Ⓟ Soft-World International Corporation Ⓒ 2002 Zong Chin Technology Corporation

與台灣原住民的遊戲初戀

# 好評熱賣中！





## 傳說・動人歌謠深情吟唱

魯凱、賽夏、阿美等台灣原住民族傳說取材，觸動人心的劇情動畫、詠唱歌謠，最美麗神秘的冒險世界初現。

## 冒險・廣闊場景肆意奔馳

全3D即時運算出廣闊山林、富生命力的原住民村落。體驗靈活奔馳、激烈戰鬥的暢快動作感受。

## 靈力・日月山川靈動攻擊

日月山川等六大屬性、三十項自然魔法，熱鍵迅速切換、即時恢復，多樣攻擊形式、效果肆情激放。

## 採集・自由組合武器道具

收集20種原料藥材，依照種類、順序搭配打造上千種原住民道具武器，自由拼湊出無限驚喜。

## 群獵・各展所長團隊戰鬥

指令設定兩名夥伴輔助突破關卡，依照任務需要，發揮角色專有特技，靈活互助、團隊合作。



**平裝版** 原味特價599元



**深情特價799元**

最動人的精裝版・最深情的限量約定**7000**套

超值附贈：

遊戲配樂・「鬼湖戀歌」原住民吟唱歌謠CD

原味十足・「百步蛇之歌」牛皮製手札

軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW

榮欽科技股份有限公司
Zong Chin Technology Corporation
www.zct.com.tw




## 波瀾壯闊的冒險旅程

原創聖女之歌數十萬字腳本、歷時兩年、耗資千萬製作。一段由『海』開始，於『愛』結束的動人故事、如史詩般波瀾壯闊的冒險旅程，讓你重拾刻骨銘心的感動。

## 石破天驚的戰鬥特效

橫跨數個畫面的超廣角戰場、精心設計的華麗戰鬥動畫、暢快人心的必殺技、混戰式集體攻擊、強調策略的矩陣戰場、獨創的時間系統，資源分配決定致勝關鍵！


佳評如潮 一致推薦
風雷時代問鼎 2002 年最佳角色扮演遊戲代表作！
聖女之歌
HEROINE ANTHEM
http://ha.windthunder.com
-THE ELECT OF WASSERNIXE-
選第1名"
賀亞洲版銷售突破 14 萬套
聖女之歌超值版 八月風光上市
6CD NT599元 狂銷熱賣中！
製作發行
WindThunder®
風雷時代股份有限公司
WINDTHUNDER ERA CO., LTD
台灣 台北市 104 民生東路一段四十三號四樓
TEL 886-2-25231805 FAX 886-2-25434209
風雷時代客服中心：
0800-606-080
CD 6片入
NT 599元
For Win95/98/2000 Pro/Me/XP
(C) PRODUCED BY WINDTHUNDER ERA CO., LTD.
(C) 2001 WINDTHUNDER ERA CO., LTD All Rights Reserved.
"windthunder" are registered trademark of Windthunder Era Co., Ltd.



到網咖 玩魔獸III 贏獎金
XABRE盃 魔獸III菁英熱身賽
「天天玩魔獸III」集點活動
到網咖玩魔獸爭霸III，即有機會獲得魔獸爭霸III遊戲精品，
贈品包括：馬克杯、T-SHIRT、鑰匙圈…等！
更多資訊請上松崗科技網站www.unalis.com.tw
或魔獸爭霸III中文網站wc3.unalis.com.tw
WARCRAFT III
REIGN OF CHAOS
魔獸爭霸III
BLIZZARD ENTERTAINMENT
Distributed by
UNALIS 松崗
www.unalis.com.tw
Xabre
©2002 Blizzard Entertainment. All rights reserved. Reign of Chaos is a trademark and Blizzard Entertainment and Warcraft are trademarks or registered trademarks of Blizzard Entertainment in the U.S. and/or other countries.



愛與命運的輪迴
八月底即將推出紅月最新3.53改版~敬請期待!
「漂亮又高貴的有刺玫瑰…」
「被刺弄到的痛留在心口…」
「除了憎恨還是憎恨…」
「當時我的愛…」
JC Entertainment
Joy City Entertainment
樂聚堂
www.redmoontw.com
台北內湖區瑞光路583巷24號5樓 24 小時客服專線: 02-26589538



冰鏡湖的怪好強
魔弓傳奇任務好難
誰要給我藍人龍
快回去守備總檀
我五轉125級了
等一下一起回法蘭城
誰要一起去俠客島
有人要換寵嗎
等一下再去衝等級
伺服器還在維修中
風城怎麼攻不下
我要買祝福武卷
又趴了
有武當派門人嗎
綠巨人太強了啦
一個是你的搭？哪一個是妳的公？你的伙伴在哪裡？你的敵人在哪裡？


昱泉國際
一統江湖
笑傲江湖 ONLINE 網路版 3.0
千人攻城戰開
3・0版全面改版機能：
●最受期待幫會戰・攻城戰功能全面開放，江湖千人火拼邀你來戰！
●新增加少林寺、思過崖密洞、火雷噬亨峰、南澳島地下基地四大場景，江湖版圖變得越來越大
●更完善的幫會組織系統・玩家不須透過申請就能呼朋引伴、自立門戶
●新加入「笑網小幫手」介面，讓一切系統、任務、指令一搞就通
●更便利的即時聊天機制，給你線上盡情打屁加哈啦
號外！傳說的獨家寶物大贈送
現在只要申裝中華電信ADSL，就有笑傲江湖網路版的特別寶物大方送喔~
◇申請512K就送笑網一個月不限時數(價值360點)+清泉寶劍+碧血短衣+大延命散三種獨家寶物
◇申請1.5M就送笑網二個月不限時數(價值720點)+清泉寶劍+碧血短衣+大延命散三種獨家寶物
另外還享有超低價液晶螢幕、3D顯示卡的優先購買福利，詳情速參閱笑網3.0包裝內說明
中華電信 ADSL
中華電信 HiNet



馬上進入!!發現武俠網路遊戲新感動
●59元快享包 即刻上線闖江湖
●399即溶包：附上近400頁任務攻略本，完全超滿足
●599天王道具包：少量發行，尊榮獨享
打・有種放馬上來
製作發行
昱泉國際股份有限公司
歡迎光臨 昱泉遊戲網 http://www.isgame.com.tw
總經銷
華義國際數位娛樂股份有限公司
WAEI INTERNATIONAL DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD
台北市信義區110光復南路495號B1 www.waei.net
中區營業中心:04-2385-2256 南區營業中心:07-555-3222
WAEI


昱泉國際
Meteor, Butterfly and a blade
流星蝴蝶劍.net
暗殺．兵刃相交．暗器射擊.....
最能滿足你原始的鬥性，盡情發揮你殺戮的本能 ！
帶〝把〞的、藏〝刀〞的狙擊高手們，咱們LAN上見！
Meteor, Butterfly and a blade
流星蝴蝶劍.net
武俠Lan game絕佳風範！
讓你戀〔練〕LAN不完！
製作發行
昱泉國際股份有限公司
歡迎光臨昱泉遊戲網 http://www.isgame.com.tw



流星下現．魔獸不見！
流星蝴蝶劍．net
——現正活躍中
風吹柳花滿店香
吳姬壓酒勸
© 2002 昱泉國際/平 凡

昱泉國際

Meteor, Butterfly and a blade

# 流星蝴蝶劍.net

## 武林千人斬 體驗大會 即將登場

### 感謝感謝再感謝...

上一波狙擊精英募集活動
因各路英雄好漢慧眼賞識
報名人數已經遠遠超出預期名額
小孟報馬仔在此再度為各位之盛情感動！

### 為了答謝各位厚愛及支持

昱泉秉持一貫以玩家利益為優先考量之原則
將把募集活動擴大舉辦為「流星蝴蝶劍，千人體驗會」
將至8月15日截止報名，8月24日在指定網咖讓所有報名
參與這場盛會的玩家們都能搶先免費體驗
流星蝴蝶劍的魅力與震撼

### 奉天承運 昱泉詔曰

昱泉將於**8月24日**
各路英雄好漢請至指定網咖
指定要求體驗 **流星蝴蝶劍** 者
需特此開闢流星酬賓獨享專區
免費提供各位狙擊英雄最新的
**流星蝴蝶劍體驗版**

務使英雄
賓至如歸，欲罷不能
飛簷走壁，無所不能，
話題討論，無所不言

**欽此　ISG昭**



### 活動時間：

即日起 至 8月15日截止

### 報名方式：

**a.線上填寫報名表**　報名網址　http://www.isgame.com.tw/event/butterfly/register.php

**b.我要參加"流星狙擊精英大募集"活動**，請告訴我們您的....

・姓名：　・年齡：　・連絡電話：　・連絡地址：　・玩過單機遊戲：
・玩過的線上遊戲：　・玩過昱泉遊戲：　・常去的網咖：

請將以上資料E-mail至 game@interserv.com.tw 信箱報名

**c.通訊報名**　請將資料寄至・昱泉國際

地址：106台北市信義路四段296號15樓 流星特搜組收

或撥報名專線 2705 - 3777 轉分機 547 或 客服專線 0800268366 即可

報名者將可免費獲得"**流星；蝴蝶；劍 — 體驗版**"一套 ※體驗版索取時間在**8月20-25日**
地點將於**8月10日**公佈在網站上．關於昱泉國際遊戲產品線上註冊聯絡我們線上客服

製作發行
昱泉國際股份有限公司
昱泉遊戲網 http://www.isgame.com.tw



華人區網路遊戲擂台賽
CCG(China Cyber Game)
武林盟主由你來挑戰！
一場空前浩大的武林擂台賽
大中華地區萬人同步認證
兩岸三地同步開打五度五關獎百萬
請密切注意昱泉官網相關訊息
將於8月下旬發佈武林帖 勿喪良機 !!!
http://www.isgame.com.tw
http://www.gamer.com.tw


P.K篇
看槍！
想PK！
你夠本事嗎？
砰
抓
抓
抓
去練練流星蝴蝶
劍再來吧！
看俺的～
啊！
!
玩陰的！
你以爲誰才是暗殺流
開山祖師？
還愣在這幹嘛？
快去報名狙擊精英募集活動啊！
在哪報名？這邊啦！
報名網址：game@interserv.com.tw
更多訊息：
http://www.isgame.com.tw
http://www.gamer.com.tw/pri/sword/
孟星魂
(叫我帥帥小孟就好了)
昱泉國際



# 究極GAME館

展示王國強勢石盤的展覽館



# 流星蝴蝶劍



研究製造所：昱泉國際　　販賣流通所：昱泉國際

遊戲類型：線上動作　　科技需求：PII-450、64MB RAM

預定推出日 2002年 8月

大家一定聽過CS（Counter Strike戰慄時空之絕對武力）吧！CS已經成了喜愛射擊類玩家間的全民運動。可是，如果武器改成不拿槍，而是拿劍和刀；場景不在義大利或中東，而在中國古代的名山秀水間的話，那會是怎麼樣的情景？拿刀劍廝殺的快感又是否大於拿槍瞄準呢？昱泉即將於八月推出的「流星蝴蝶劍.net」，就要帶各位玩家進入這樣一個「中國武俠網路對戰」的世界！



## 新型態的3D Lan Game



此一遊戲由著名小說「流星蝴蝶劍」所改編而成，以中國武俠為背景，以刀劍展開一場全3D的廝殺，[cpan1]是現今最熱門的遊戲型態-「3D區域網路對戰遊戲」。

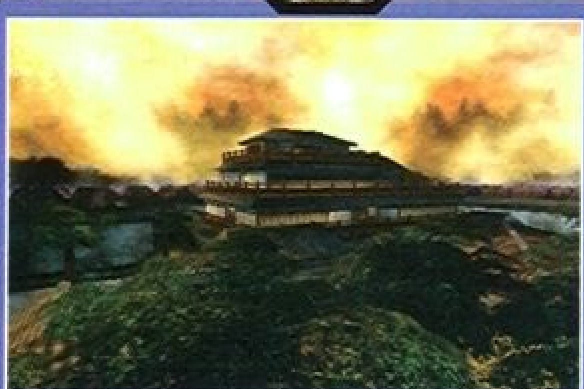
其遊戲方式是由玩家飾演小說裡所描寫，正邪兩派之中的武功高手，手持各式兵器，進行一場又一場像CS一樣的團體對戰，同時是以多人連線的方式進行，所以每場戰鬥就像是門派對決般的戰鬥場面，浩大而悲壯。但進行方式有別於「Counter Strike 戰慄時空」及「QUAKE 雷神之鎚」的單純射擊動作遊戲，主要是靠玩家以團隊進行戰鬥的方式，利用各種兵器的優越性，在同是玩家所扮演的對手之間，雙方人馬以暗殺、兵刃相交、暗器射擊等等，將對手全滅或是達成該次特定任務的遊戲方式進行。







## 場景完整呈現小說中意境



由於場景是所有任務決定的開端，所以在場景的設計上就格外的重要。這次「流星蝴蝶劍」刻意營造出各場景的特色，特別根據小說轉化的意象去衍生出圖像，依據程式所研發出的技術，應用於場景之中，如雨天的水滴、淺水飄動的水花、雪地的腳印、風吹葉落等種種的真實表現，都可以在遊戲中看到，玩家可別因為貪看風景而命喪刀下喔！

而每個場景都是採多種層次全3D式的立體設計，玩家可以自由徜徉在場景之中，隨著移動忽高忽低，以取得地利的優勢，或是找到隱蔽之處躲藏。場景中的物件不再是死的，像會移動的平台、會破碎的地板等等，玩家角色站在上面都可以感受到地面的變化喔！場景中也會有其可利用性的物件，玩家可利用該物件達成任務。如發現會掉落的石頭，只要將對手引到該處，發動陷阱，便可以用石頭將對方致於死地喔！

## 鏡頭可自動鎖定目標

遊戲中採用最新研發出的「第三人稱目標鎖定式鏡頭」，鏡頭以拖曳的方式，尾隨於玩家操作的角色後方，所以遊戲中絕對沒有看不到的死角。而當玩家開始攻擊某一角色時，鏡頭自動會轉成鎖定式，像玩家與對手在對決一般，刀刀到肉，讓戰鬥更有震撼力。

## 善用特殊移動方式

除了一般招式動作，移動跑步，受傷動作外，這個遊戲還特別強調「飛簷走壁」的特殊動作，也就是大家所熟知的「忍者」般的動作喔！

### 飛簷




是指角色對垂直面彈跳的能力，也就是「彈牆壁」的能力啦！這個能力會視所持兵器不同而有次數的分別。

### 走壁




是指角色在垂直面上持續移動的能力，也就是「走牆壁」的能力，也是視所持兵器不同而有時間距離的分別，畢竟武器很重的話，當然是不能持久的做出這種高難度動作的。

這種高難度動作要怎麼辦到？當角色跳向垂直面方向，也就是牆壁的時候，觸及到牆壁的那一瞬間就會切換為走壁動作，這時候只能向前方移動，一但停止移動，或時間限制到達就會落下。每離開一次地面的時候，走壁時間即開始倒數。所以呢！只要是人，當然無法一直反地心引力，永遠的飛簷或走壁，不斷在垂直面上前進囉！而且除了暗器可以在垂直面上執行攻擊外，其他兵器一概無法執行攻擊命令喔！防禦也是無法執行的，所以沒事還是不要一直黏在牆上的好喔！





## 「撥導」與攻擊

在攻擊的時候，最重要的是要取得良好的攻擊時機，雖然時機根據戰鬥狀況的不同而改變，但是玩家有主動取得時機的方法，那就是「撥導」。當一方的攻擊，被另一方防禦住的一小段時間內，雙方都能進行撥導的動作，成功執行的一方，可以造成對方失去重心（硬直時間長）而取得有效攻擊的機會，這時就要利用這個機會做出最有效的攻擊。而攻擊可以分為幾種基本的方式：輕探、重擊、殺著、爆怒。

### 攻擊的特性

因為選擇兵器的不同，表現出來的攻擊特性也會不一樣，每種武器的攻擊特性可以分為下面六種：

#### 「效」

兵器附加的特殊效果，又可分為三種：



**飛走**

暗器類武器可在任何行走狀態下（包含飛簷走壁）進行攻擊。



**反彈**

飛輪類武器會對各種平面做出反彈的運動，但反彈的終點一定會回到玩家自己。



**震波**

錘搭類武器搭配招式用力擊打地面，會造成震波擴散，處於同一地面的其他角色會受到影響而中斷動作。

| | |
|---|---|
| 「速」 | 使用該兵器發動招式進行的速度。 |
| 「力」 | 該兵器的殺傷力。 |
| 「遠」 | 朝正面攻擊的損害判斷距離。 |
| 「廣」 | 出招時對非正面方向可造成殺傷力的範圍。 |
| 「動」 | 持用該兵器會影響角色的飛簷走壁能力。如跳牆次數與跑牆距離和時間。 |

### 攻擊的附加功能

在出招攻擊敵人的同時，也有可能造成對方的一些附加效果喔！

| | |
|---|---|
| 追擊 | 攻擊的同時玩家會馬上作向前位移的動作，可立即產生追打敵人的效果。 |
| 背側 | 不用轉身，以招式直接攻擊到背面或側面的敵人。 |
| 擒抱 | 敵人防禦時，使他的防禦無效化，但在時限內敵人有掙脫的可能。 |
| 破防 | 防禦不能的招式，對手只能乖乖挨打。 |



# 第七封印

- 研究製造所：智冠科技．新廣部
- 販賣流通所：智冠科技
- 遊戲類型：角色扮演
- 科技需求：PⅡ-233、64MB

預定推出日
2002年
8月

這……真的是最後一次了！經過千辛萬苦的等待，看著遊戲設定經過一次又一次的更動與變化，「第七封印」，終於鐵定在8月份與玩家見面！小尼我在此保證，這將是第七最後一次的終極大曝光了！在小尼鍥而不捨的追蹤下，這次我們透過遊戲初章的劇情畫面與流程，將為國民們一次完整披露這款神秘鉅作在發行前的最新狀況！大家不要再流口水了，這次真的**即將發行**！



## 初章劇情偷偷曝光

由於「第七封印」採用了豐富多樣與創新的遊戲系統，所以在劇情一開始並沒有進入原著劇力萬鈞的主線劇情，而是在序章中安排了一段段小任務，讓玩家熟悉戰鬥、技巧編排、物品合成、武器鍛造與寶石鑲嵌等各項系統，為迎接而來的緊湊冒險做一下萬全準備。

而在遊戲一開始的火之谷場景中，玩家操作的角色是火妖精長老英格妮。必須前往炎城辦事的英格妮，主要的任務是找出開始的夥伴火妖精長老--凱，以及取得個人所需的裝備。遊戲方式以解開封印之謎的劇情為主，隨著任務進行除了有不同的角色加入夥伴外，玩家也將操作不同的角色進行遊戲。



遊戲一開始，英格妮尋找到凱。


一開始可進行武器的鑄造升級。


在英格妮的房間可取得許多裝備。

找到凱之後，接著前往英格妮的房間取回裝備。在英格妮的房間裡存放了兩人的裝備；分別是『頭飾』以及『手飾』兩種。遊戲中裝備分為頭飾、頸飾、手飾、配飾與寶器5種，並具有某種程度上的區隔，如女性角色使用的是頭飾為『耳環』，男性角色使用的頭飾為『頭冠』，至於『面具』這個類別則只有風妖精才可以裝備。

## 「白木森林」戰鬥初體驗

一切備齊之後走出火之谷，就可以進入遊戲的大地圖。遊戲大地圖是隨著劇情需要開放，在大地圖中玩家可以依據任務需要或遊戲提示，點選直接進入要前往的場景。

當玩家進入接下來的「白木森林」後，就要可以準備迎接媲美格鬥遊戲的戰鬥系統。「白木森林」是遊戲中連接各地的迷宮場景之一，在這裡敵人會隨機出現，讓玩家進入戰鬥一試身手！當然，這是一個遊戲初期讓玩家熟悉遊戲戰鬥的地方，所以敵人並不是太難應付，玩家只要妥善運用、組合遊戲角色特性不同的戰鬥技巧，就可以輕鬆通過。

在「第七封印」中，雖然一開始可以組合招式的種類與數量不多，但是只要妥善利用可以組成個人或雙人的連續攻擊，也可以造成敵人致命的打擊。玩家可以事先在技巧編成的介面中，一再測試所組合的技巧攻擊效用究竟如何，充份的了解遊戲戰鬥的運用技巧，將對玩家進行遊戲有相當大的幫助。

這邊就要開始進入戰鬥了！




進入遊戲大地圖，就可發現場景白木森林。



# 特殊戰鬥效果　增加戰鬥變化

而除了前期所介紹的技巧編輯戰鬥方式外，遊戲戰鬥還加入許許多多的魔幻元素攻擊方式，例如威力強大的魔法技巧，雖然不能與一般技巧作組合，但是有些技巧本身就已經帶有連擊的效果，有些技巧則可以導致對手陷入毒化、冰凍或延燒等，持續影響對手行動、損耗生命值的特殊狀態！我們就來看看這些在戰鬥中會出現的特殊狀態吧！

## 中毒

施予對手中毒狀態，中毒之後對手的生命力會逐漸下降，戰鬥結束後解除。





## 殘炎

施予對手殘炎狀態，烈火不停地在腳下燃燒，生命力會逐漸下降，一定時間後解除或戰鬥結束後解除。





## 睡眠狀態

施予對手睡眠狀態，在睡眠狀態下角色無法控制，但被攻擊後有一定的機會清醒過來，戰鬥結束後也可以解除。





## 狂化狀態

施予對手狂化狀態，角色狂化狀態下攻擊力會加強，旦因角色呈現狂戰士化，所以無法控制。





## 暈眩狀態

給予敵人連續性的打擊之後，敵人就有機會呈現暈眩的狀態。在暈眩狀態時間裡給予任何打擊都有效。





## 凍結狀態

施予對手凍結狀態，在凍結狀態中的角色除了無法控制以外，生命力還會不斷地減少，在一定時間後可以回復，或是戰鬥結束後解除。





# 六大能量屬性　戰鬥攻擊豐富多變

由於「第七封印」中的呼荷世界是由風、火、水、地、日、月等六大能量組合而成，所以遊戲中的魔法也存在著生剋的特性，加上還有許多的『特殊狀態』，而這些狀態也同時可以藉由鑲嵌裝備同時加諸在角色戰鬥技巧中，遊戲中玩家只要透過熟悉運用這些狀態特性，就有機會找出某些厲害的敵方角色弱點，輕鬆的將之一舉擊潰！所以隨時注意主角們身上所擁有的各種屬性、狀態特性，將是玩家在遊戲中很重要的事，如此變化多端的戰鬥，是遊戲中的一大樂趣與挑戰！



攻擊的效果和屬性也有關係。



## 進入「炎城」體驗超華麗場景

在「白木森林」中經過激烈的戰鬥後，玩家就可以進入遊戲的主要場景之一 –炎城。在華麗的炎城之中，走在遊戲小組精心打造的炎城街道，玩家可以看出人物與場景以近乎1:1的比例呈現在遊戲畫面中，不但讓第七封印裡的壯麗世界景觀有更突出的表現外，也讓遊戲畫面出色的超越一般國內電腦遊戲之上！



炎城中的場景壯闊華麗。

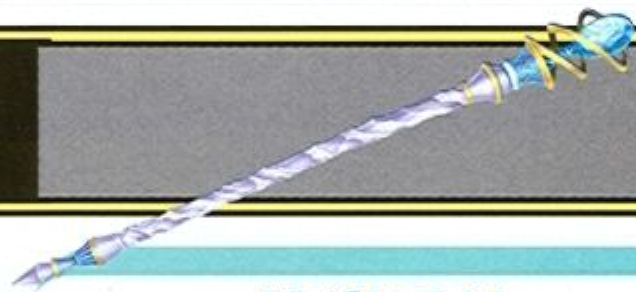
而在炎城之中，主要是經由任務的引導，讓玩家熟悉運用遊戲中物品系統的鍛造、合成等功能。在城裡的鍛材屋老闆會委託玩家前往裏白木森林尋找遺失的珍貴鍛材「血花鑭」，當找回「血花鑭」後到鍛材屋向老闆覆命後，就可以在這裡進行法器的鍛造升級或是其他物品的合成工作。



自炎城中取得道具鍛造的相關訊息。

## 合成、鍛造、鑲嵌三大物品組合系統

在之前提到當玩家進入炎城之後，玩家就能熟悉有關遊戲中的物品組合系統。這一次「第七封印」中的物品主要有合成、鍛造與鑲嵌三大系統，以下就為大家詳述之。



法器—紫水晶法杖。

### 合成系統

在遊戲中各種物品除了本身所具有的基本功用外〈例如微量的補血劑等一般性道具〉，還可以進一步合成為更強大的道具與裝備！遊戲中玩家在對話裡、劇情中，將獲得許許多多的合成秘方與情報，然後玩家再前往武器店，就會發現指令中已經開啓合成該物品的條件，並會告訴玩家目前還缺了哪些物品，等玩家收齊必備的物品後再前往武器店，就可以請老闆進行物品合成囉！



法器—火元素斧。




合成系統介面圖

### 鍛造系統

與合成系統一樣，在劇情對話中獲得的珍貴法器鍛造條件，並將收集來的物品、礦石或水晶帶到武器店，請老闆為角色所專屬的法器進行打造升級，讓原本的武器進化成威能更強的狀態。遊戲中法器升級不只影響了裝備強弱，也提昇了玩家在組合技巧時的組成數量，也就是玩家的武器等級進化越高時，玩家就可以同時組合更多、更強的技巧在一套套的連續攻擊中，在戰鬥時給予敵人更致命的一連串打擊！



法器—火元素劍。




鍛造系統介面圖。

### 鑲嵌系統

遊戲中還能將具有各種屬性的魔法水晶，依需要更換、鑲嵌在法器上，來為角色的魔法屬性增加更強大的威力。由於遊戲中的魔法有著各種生剋設定，所以當角色裝配了與自身屬性不同的水晶寶石時，雖然不能改變自身的攻擊屬性，卻可以在攻擊中附帶著原本所不具有的特殊屬性效果，為玩家在戰鬥中增添了更多的勝算！



法器—風之豎琴。




鑲嵌系統介面圖。



## 多采多姿的炎城生活

在炎城裡除了有各式各樣的購物商店、休息酒吧外，還擁有著一座花樣齊全的豪華賭城，裡面不但提供俄羅斯輪盤押注，還提供了時下台灣最流行、瘋狂的樂透彩小遊戲！為玩家除了練功打怪外，開闢了另一樣賺取高倍豐厚的金錢的管道，運氣好的玩家還可以因此得到特殊的道具或裝備，這可是遊戲提供給賭性堅強玩家們的特別樂趣喔！




小遊戲—呼荷式輪盤




小遊戲—樂透



小遊戲—解謎字盤

## 城市大探索　隱藏劇情就在其中

而在炎城之中，玩家更要細心的打探各項情報消息，其中除了有主線劇情的重要關鍵外，透過解決許許多多的支線與任務，玩家將在過程中搜索拼湊出某些不為人知的秘密，遊戲中一個隱藏的陰謀也許正在逐漸成型！！據消息指出遊戲中玩家將透過一步一步的情報收集，在遊戲結束後掀開遊戲小組精心設計的隱藏劇情！這段劇情不但是獨立於原著之外，將「第七封印」的世界觀做更深入、詳盡的重新詮釋，其精采度與遊戲性還將帶給玩家們極大的震撼與驚奇！





▲在遊戲中要盡量去處發各事件。

◀每一個地點都要詳細探查。



## 「封印傳說」不安浮現……

而在處理完炎城的初始任務後，緊接著卻發生了令人驚訝的事件。火之谷竟然遭受到了大量的怪物侵襲，這下可讓英格妮和凱兩人大為緊張，連忙急著趕回火之谷查看。回到火之谷之後，遭到怪物侵襲的事件已經結束，結果兩人找來『朱特』問明事情的始末。朱特建議前往炎城詢問一名叫做『塔巴斯』的老魔導士，根據對呼荷世界歷史有相當研究的塔巴斯說法，原來怪物侵襲與最近各地能量不穩的異象，與流傳已久的「封印傳說」關聯甚大！而隱藏在七個封印背後的歷史與傳說，正等待著玩家在遊戲中一步一步揭露真相！



碰上怪物了，進行戰鬥吧！

# 神州 ONLINE



▶ 研究製造所：宇奧工坊 ▶ 販賣流通所：智冠工坊
▶ 遊戲類型：線上角色扮演 ▶ 科技需求：PII-350 、64MB

預定推出日
2002年
8月

在這個熱鬧滾滾的八月，宇奧科技的《神州 ONLINE》遊戲終於轟轟烈烈的上·市·了！前兩期都是仙人來為大家介紹這款遊戲，但這期由小藍來幫大家介紹吧！^^ 而小藍為了更多的了解這一款遊戲，特地隻身前往宇奧工坊，並且在那裡為各位打探到許許多多的第一手訊息！在本期的攻略圖書館中，我們將會有高達十頁的《神州 ONLINE》五大新手村完全解說，解說到什麼程度呢？包含人物介紹、任務解說，甚至一步一步帶領你玩神州！既然在後面介紹得這麼詳細，那麼我們在這篇介紹裡面就讓大家多看點圖吧！現在祭出神州的五大職業男女主角，一共十位，加上他們的 Q 版造型，讓大家眼睛一次過足癮！



## 劍俠

御劍飛行，亦佛亦道
擎劍任俠，如痴如狂



自由自在的使用佛法與道術，自由使用各種武器，輕鬆自在的特殊攻擊。

## 勇士

鐵甲銀盾，劈山利刃
勇力無敵，誰可抗衡



超強防禦力，超高攻擊力，超多血量，超級活動式人肉要塞。



佛法－天禪眼



佛法－地藏印



佛法－金剛杵

## 多種「任務」模式

### 單人任務、多人任務、門派任務、組織任務、超級任務！

遊戲在任務上特別下足了功夫，設計了多種的任務類型，讓你去自由的Discovery（探索）！每一個職業都有自己的職業任務，這種任務是只有自己的職業才可以執行。接洽的地點也在每個城市的職業根據地。例如劍俠就在劍派根據地、勇士就在軍營，每個職業在每個大城市都有自己的根據地，弟子們經常穿梭在此，可以跟各地的首領接洽任務。

除此之外，還有所謂的「組織任務」，是當你在門派裡面當到一定的位階之後才能夠承接的任務，畢竟掌門人的生活圈是與小雜兵的生活圈有別，「燕雀焉知鴻鵠之志」啦！而這種門派任務牽扯的人也更多，很可能是兩種職業之間的決一死戰，也很可能是要剷除本門裡面的異己，甚或發生政變…當然，也有可能是魔王對某個職業的人發動攻擊，而所有這個職業的人必須團結以免全部被殺…！

最後一種任務就是『超級任務』，其實它就是能夠撼動整個神州世界的「劇情任務」。這種任務有多重要呢？告訴你，這種任務的結局可以改變神州的地形地貌，甚至未來的世界走向！舉個例子，例如現在突然出現了一群魔族將玄州城團團圍住，城內的玩家被困，城外的玩家不能進入，守住城牆的魔族威力強大，一兩個人根本就打不死，這時在城內的玩家必須一同守住這個城池，外面的玩家則必須力抗魔族以免被佔，在時限到達之前若是沒有辦法將城池收回，這個城池之後就會變成魔物的巢穴，再也看不見買賣人、大娘、小妹妹、甚至連乞丐都沒有了喔！可怕吧？

## 術者

**龍潭黑水，迷亂邪法**
**縱妖使魔，暗器連發**



毒、暗器的大宗師，任意的操縱怪物，自由的製作道具與煉製物品 。



## 僧侶

**禪杖法戒，僧衣袈裟**
**渡化眾生，行走四方**



輔助攻擊的天王，金鐘罩鐵布衫、金剛不壞之身，以各種法器解除 狀態與恢復。



看到上面的人物造型，加上可愛的Q 版人物，還有職業特色的短文介紹，各位親愛的朋友們，你還在等什麼？我們現在再來介紹神州最重要的特點-任務！

## 道人

**紫霞道冠，仙術靈法**
**冰火雷電，妖孽盡殺**



雷鳴、火焰，各種華麗仙法，最終極的毀滅者，擁有最炫目的各種法術。













勇士－光劍揮舞

# 「特效」全記錄

### 九天雷電、誅仙劍陣、兩儀真火、佛陀法相、金剛護體！

一個像這樣好的網路遊戲，怎麼可能沒有一堆大魄力的特效配合呢？現在我們就來解說一下每個職業的特殊攻擊！高級的僧侶，可以任意使用法器，並且利用法器的能力將佛法增幅，對於攻擊那些黑暗的惡靈特別具有神效。例如金剛杵，可以將金剛杵帶著法力飛射而出，之後還可以收回；羅漢金身、佛陀法相更可以將敵人的魔法和攻擊完全防禦，這真是太厲害了！強一點的僧侶更可以摧動十方聖火輪，讓法輪帶著真火四處飛散而出！

術者法術中，總有『以邪制邪、以毒攻毒』的概念，大多以麻痺、迷惑、混亂為大宗，再者便是以障眼法達到易容、夜行、土遁、替身等等輔助，高等的術者可以操控怪物為己所用，甚至控制怪物互相殘殺！術者可以替所愛用的暗器淬毒，讓碰到的人見血封喉，或者當場身中劇毒！

道人的法眼可以看穿任何沒有被鑑定過的寶物，所有的寶物都難逃過他的一看；更可以將自己隱形，悄悄脫離任何可以造成危險的所在；還可以引起玄冰風暴、召喚九天雷電，然後以三昧真火的超高溫將敵人化為灰燼，如果這還不夠痛快，你更可以祭起神行大法，將你所有的同伴召喚到現場，然後將全身所有的法力使出誅仙劍陣，向著十六方向狂射飛劍，讓所有敵人萬劍穿心，灰飛湮滅！

勇士擁有六種武器的絕活，當一個勇士跟他的兵器融為一體時，便能發揮超乎那武器原本有的技巧。以劍為例，當你學到『高等劍術攻擊』的時候，只要裝配劍為武器，便可以發揮出跟以往不一樣的打擊力。劍俠的職業領域寬闊，可以學習勇士的劍術攻擊，更可以跟道人一樣發射飛劍，像僧侶一樣以佛法護體，職業道路寬闊，看你如何選擇！

## 神州八月等你ONLINE!

話說到最後，當然還是必須告訴玩家朋友，神州ONLINE將在八月份正式上市了。也許有些玩家已經弄到了測試版的帳號，玩過了好一陣子，但是八月份正式推出之後，所有的測試帳號都會砍掉，大家是完全公平的！至於上市的時間，就請大家上神州的官方網站www.ewsoft.com.tw密切注意就知道啦！



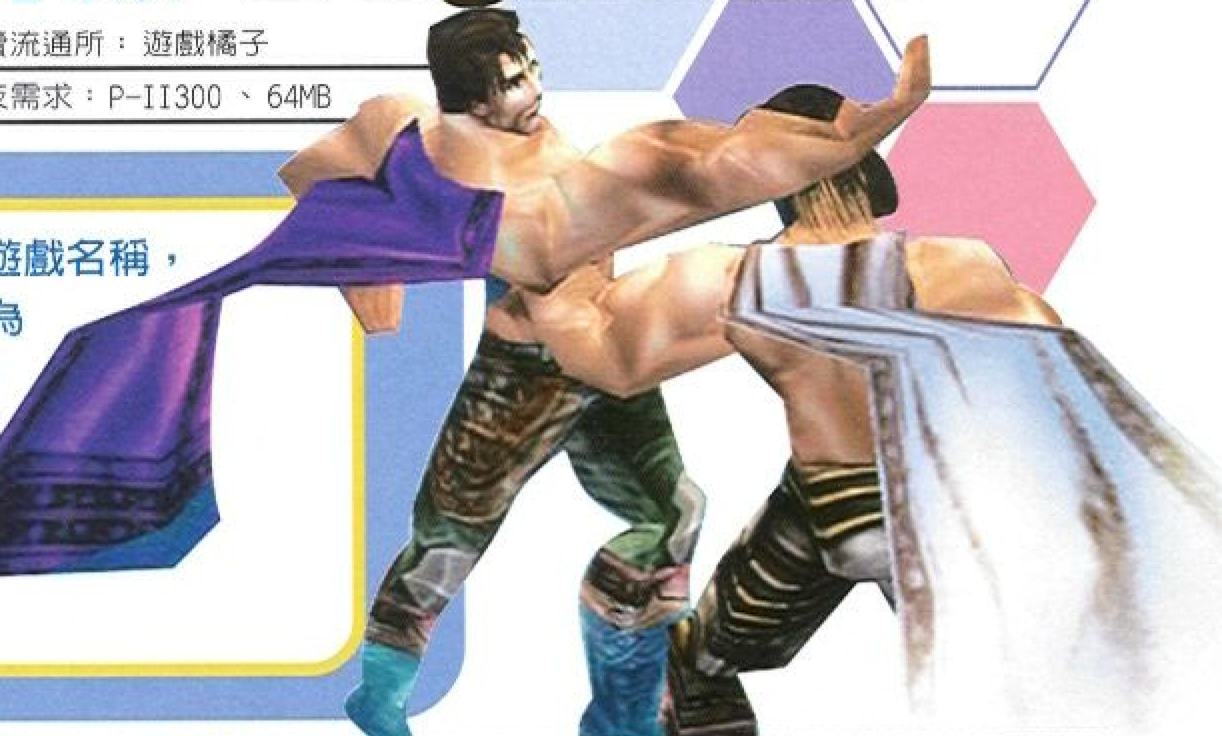


# 混亂冒險 Laghaim

研究製造所：韓國 NAKO
販賣流通所：遊戲橘子
遊戲類型：角色扮演
科技需求：P-II300 、64MB



各位玩家看到《混亂冒險》這遊戲名稱，是不是也覺得腦筋一片混亂呢？因為全 3D 的遊戲畫面有些人或許會不習慣吧，看久了難免會有暈眩的感覺，建議先去搭乘一下雲霄飛車之後再來玩，保證你絕對不會有不適的感覺喔！



預定推出日 2002年 8月



## 異星球的存活之戰

公元 2357 年冬天，為數 50 萬名被挑選的人類，搭乘宇宙母船「塞維遜」，離開了污染已達極限的地球。在長達7年的航行中，歷經重重困難，損失了將近三分之二的人口，終於奇蹟似的在「救援之星」踏出了存活的第一步。

然而，人類為了生存，與這顆星球上原有的住民：布坎、凱利頓及耶蒂亞三個種族發生了無法避免的衝突。在這場無止盡的戰爭中，四個種族為了領土的擴張，而產生了無數激烈的戰鬥。正當人類準備發動所謂的最終作戰時，忽然出現了另一族名為「普羅格梅爾」的新異族，他們具有強大的力量，分別與四個種族同時發動戰爭，並且佔盡了優勢。為了生存，四個種族簽定了停戰協定，同時組成軍事同盟，來共同抵抗具有強大力量的新敵人。

玩家將可扮演這四種不同的種族，發揮各種族的特性來鍛鍊各種戰鬥技能，並互相支援，在這塊被祝福的大地上，為擊退敵人而共同奮鬥。





## 分工合作，克敵制勝

在《混亂冒險》的世界中，玩家可以自由自在的在廣大的地區進行冒險活動。在冒險的過程中，玩家會發現傳統的個人主義已經不太適用，只有多人一起，並且發揮團結合作的精神，才能成功的克敵制勝，而這也是這款遊戲迷人的地方。在《混亂冒險》中，玩家有四個種族可選擇，每個種族都有屬於自己的特性，在戰鬥中所擔任的角色也不同，每個人都具有重要的分工地位，因此合作便成為重要的致勝關鍵。



## 簡單直接的操作方式

說到3D遊戲，可能玩家都會覺得操作上相當麻煩，但在《混亂冒險》的遊戲中，玩家只要有接觸過2D的線上RPG遊戲，就可以輕易的上手。在研發人員的巧思下，所有遊戲功能都可以藉由滑鼠以及熱鍵來完成，不用玩家去背一堆複雜的功能按鍵。如果就單純的角色移動、攻擊、買賣、使用道具及裝備武器／防具等活動，僅需要滑鼠就可以全部完成。遊戲甚至提供玩家自行設定滑鼠鍵功能的選項，讓你可以將不同的攻擊方式設定在左右兩邊的滑鼠鍵上，在攻擊怪物時可說是相當便利的。因為遊戲內的四個種族，各有不同的攻擊技能可使用，所以玩家可以依照自己喜好，設定不同的攻擊方式，增加遊戲的趣味性。



## 可自由調整的3D全視角



在玩家一開始進入《混亂冒險》的遊戲時，一定會被遊戲的3D世界所深深吸引，無論是角色、道具及場景，都是以相當高的Polygon數所構成，讓整體畫面感覺相當細緻。不僅如此，玩家還會發現在如此美麗的3D世界中，遊戲依然可以很流暢的進行，絲毫不會有延遲的問題，這就要歸功於韓國的技術人員在開發《混亂冒險》的遊戲引擎時，使用了最先進的封包傳輸系統，才能讓大量的遊戲資料進行即時傳送，以達到最高的遊戲性，這一點相信是喜愛線上遊戲的玩家最在乎的，當然也是研發公司最堅持的原則之一。

光有完美的3D畫面並不能滿足玩家想要的視覺享受，所以《混亂冒險》還提供了自由度高的360度視角功能，讓玩家能以滑鼠輕鬆的改變遊戲視點，無論上下左右旋轉，甚至放大縮小，玩家都可以依照角色所在的地形或場景，隨意的變換鏡頭角度，以獲得最佳的視覺效果，讓玩家在3D的遊戲世界中，不會有任何死角的問題產生。所以建議玩家在玩《混亂冒險》時，能用具備有滾輪的滑鼠，才能更輕易的使用視角功能。



## 多樣的裝備創造自我的風格

在《混亂冒險》的遊戲中，每個種族都有專屬的武器與防具，而且種類相當多樣，從刀、劍、斧頭、雷射槍、法杖、環刀、頭盔、盔甲、長褲、靴子、披風、項鍊、手環及戒指等，完全可以滿足玩家喜愛蒐集裝備的需求。更特別的是，角色所穿著的任何防具以及手中的武器，都會一一呈現在畫面上，讓每個角色都有獨特的樣子，而且當你獲得遊戲世界中稀有的裝備時，穿戴在身上可是會羨煞所有人的喔！

## 各種族特徵說明



### 布坎

擁有高大強壯的外觀，藍色的皮膚讓他們看起來有點顯得冷酷無情。主要使用刀劍或斧頭當武器，特徵就是強大的力量，是個適合近身戰的狠角色，換句話說，在跟敵人戰鬥時，布坎是隊伍中不可或缺的戰力來源。





### 凱利頓

深紅色的皮膚，讓人感受到他們體內彷彿擁有無窮無盡的能源。主要使用魔法攻擊，運用各式各樣的強力魔法來打倒敵人。當然，想要施放出華麗的魔法，可是需要源源不盡的法力呢。在戰鬥中，凱利頓雖然不需要跟敵人肉搏，但他們可是戰鬥中清場的不二人選哦！



### 耶蒂亞

嬌小玲瓏的身軀、跟森林一樣翠綠的皮膚，耶蒂亞似乎生來就是個溫和、可愛的種族。他們也是擅長魔法的種族，但是與凱利頓不同的是，耶蒂亞是使用防禦性的魔法，因為他們天性愛好和平，他們是友好而樂於幫助其他人的好夥伴。





### 人類

遊戲中的天外訪客，喜歡團體行動，擅長用槍械武器，而且擁有生產技術，是其他種族所沒有的技能。當一群持槍的人類在一起冒險時，敵人往往還沒接近人群，就被強大的槍械火力所擊倒了，因此，人類可算是攻守兼備的平衡角色。

# 狀態視窗之名詞解釋



**1 生命力** 在狀態視窗左下方以紅色表示，顯示玩家之生命活力，生命值上限越高，與敵人戰鬥時就更能持久戰鬥。當生命值變成0時，角色即死亡，這為布坎重要的屬性，可藉由喝紅色藥水恢復。

**2 魔力** 在狀態視窗左下方以藍色表示，提供法術施放之精神力量。這為凱利頓與耶蒂亞重要的屬性，可藉由喝藍色藥水恢復。

**3 耐力** 在狀態視窗右下方以黃色表示，玩家跑步（熱鍵R）或持續戰鬥時會損耗，當耐力值為0時，角色就不能進行跑步的動作，此時只要靜止即可慢慢回復。也可藉由喝耐力恢復劑來快速回復。

**4 電力** 在狀態視窗右下方以綠色表示，使用槍系武器時之電力來源，為人類重要的屬性。當電力值為0時，槍系武器將無法進行攻擊，可藉由使用電池恢復。

**5 等級** 玩家目前等級，每升1級可得到3點能力值供玩家自由分配。

**6 力量** 數值越高，生命值與氣力值上限會增加，為布坎重要的屬性。

**7 智慧** 數值越高，法力會越多，為凱利頓與耶蒂亞重要的屬性。

**8 敏捷** 數值越高，電力上限會增加，為人類重要的屬性。

**9 體質** 數值越高，生命力上限會增加越多，對所有種族都很重要。

**10 統御** 組隊之領隊所需要之能力，每增加5點可多收1人加入隊伍，最高數值為35（可讓7人加入同一支隊伍）。

**11 金幣數** 玩家目前持有金錢數，在角色等級升到20級以上，每次死亡就會損失等級*10單位之金幣。

**12 總經驗值** 玩家目前所獲得經驗值總數，目前死亡不會扣經驗值。

**13 升級必要經驗值** 讓玩家知道升到下一級還需要多少經驗值。

**14 升級點數** 每升1級可獲得3點點數，可加於力量、智慧、敏捷、體質及統御，也可加在技能表上，以增加技能之等級。

# 善用社交動作來交朋友

玩家在遊戲中可以使用多樣的社交動作跟朋友溝通，無論是跟新朋友打招呼，或是跟三五知心死黨結伴同行，都可以用社交動作來表示出玩家的感情。無論是揮揮手、哈哈大笑、打呵欠，甚至席地而坐，都讓玩家有辦法表現出心中的感覺。好好運用社交動作，可以讓你的人際關係左右逢源，無往不利喔！



● 大夥坐在地上聊聊天吧！

# 安全的交易方式

當玩家間需要以物易物，或是用金幣向其他玩家購買道具時，可利用交易指令來達成。在交談視窗下，鍵入：//ex（空格）玩家ID，如果對方同意交易，就會在道具欄左邊開啓一個交易視窗。雙方玩家將需要的道具或金幣放入欄位，最後雙方都按交換就完成此筆交易，記得交易要在和平模式下才能進行。



● 交易視窗



● 聖壇能提供你轉移到另一個場所

# 組隊冒險

在《混亂冒險》中，隊伍的成立，是向隊長提出申請的，因此要當隊長的玩家，其統御值越高，才能讓更多玩家加入隊伍。遊戲一開始，統御值最小是5點，這時可讓一位玩家加入，隨著升級的點數分配，每多5點統御可多讓一位玩家加入隊伍。如何申請加入隊伍呢？按熱鍵P開啓隊伍視窗，點選下方的「申請加入」鍵，然後輸入要加入隊伍的隊長ID，如果對方同意，就會看到隊伍成員名單，同時也會看到隊伍內的成員腳底下有白色光點，表示已成功加入隊伍。要離隊時，只要按熱鍵P開啓隊伍視窗，點選下方的「申請脫離」，就可自行離開隊伍，記得組隊也是要在和平模式下才能進行。



請求交易或組隊

# 村莊間的移動方式

在《混亂冒險》的世界中，玩家若連上遊戲時，角色會出現在拉格拉米亞廣場。拉格拉米亞廣場中央有聖壇，若點選聖壇，再選擇各族的村莊或夏隆平原，就可以被傳送到該處。各族的村莊中央也有聖壇，只要點選聖壇就可移動到拉格拉米亞廣場或夏隆平原了。最好的是，遊戲中的移動服務是完全免費的喔!



拉格拉米亞廣場區域

# 拉格拉米亞廣場的NPC們

必須說明的一點是，各種族需要的補給品並不盡相同。像凱利頓跟耶蒂亞除了紅色藥水之外，還會需要很多藍色藥水。人類也會需要額外買電池來補充槍的電力，不然當法力或電力用光時，就只有挨怪物打的份了。不過在野外的水裡，是可以安全的恢復所有力量的，如果被一群怪追時，到水裡躲躲也是不錯的主意，還可以跟朋友在水裡聊聊天呢，倒也不失為一個交朋友的好辦法。



**醫生大叔**

提供基本的一些補給品。



**幫忙的大叔（道具店）**

提供基本的一些補給品，價廉又物美。



**魔法商人**

販賣凱利頓的一些基本武器，價格也很合理。



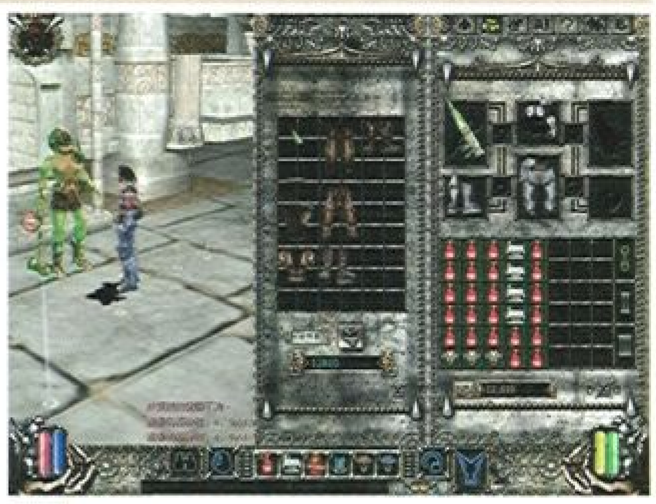
**艾香班德勒**

倉庫管理員，提供玩家置物的空間，也能存錢在倉庫裡。無論是存提東西或金幣，都不需要收手續費。



**器械商人**

販賣布坎與人類的一些基本武器，價格很公道。



**鐵匠**

這裡有販賣一些各職業通用的基本裝備，建議玩家有錢時，就要買來穿。

# 仙境傳說



- 研究製造所：韓國Gravity
- 販賣流通所：遊戲新幹線
- 遊戲類型：網路角色扮演
- 科技需求：PⅡ-400、64MB

預定推出日 2002年8月

上期介紹了有關於系統的部分，目前台版的《仙境傳說》已經在測試階段，這期就來為大家講解剛進入遊戲時的遊戲方式，讓各位能順利的就職成進階職業並快速上手。

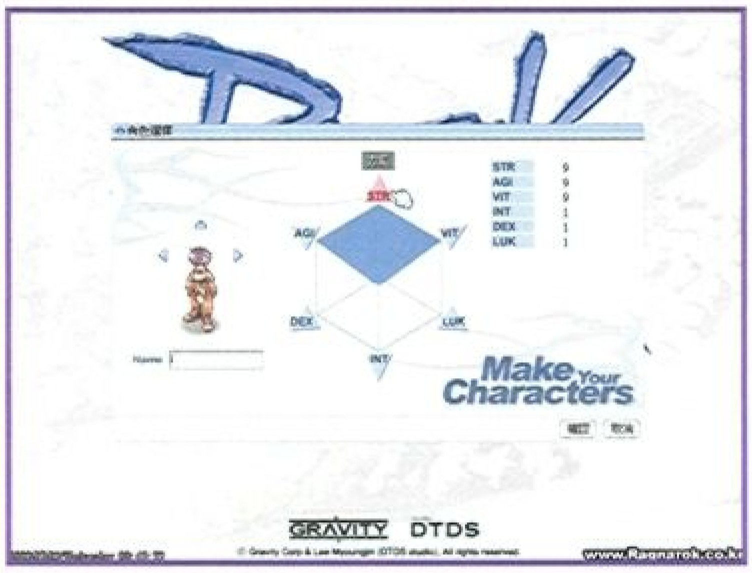


## 創造人物時的點數分配

在創造角色時，一定要先想好之後要轉職成什麼職業再來調配點數，因為有些點數對於某些職業是幾乎沒有作用的，像劍士不需要智慧、法師不需要力量般。接著就是考慮各職業中要偏像於什麼類型，AGI高，迴避率和攻擊速度就高；VIT高，防禦力和體力就高，尤其是劍士中的VIT型，更是標準的肉盾。下面有個小表格列出創造人物時的建議配法，非常建議要就極緻，點數千萬別浪費在不必要的能力上。調配好點數之後挑選一下喜歡的髮型和髮色，接著取一個響亮的名字就完成了人物創造。




啊！我「阿雷斯」的名字有人先取了，真不甘心>_<




想就職劍士時的人物創造點術分配




盜賊型的點數分配





| | | |
|---|---|---|
| 劍　士 | AGI型 | STR9、AGI9、DEX9 |
| | VIT型 | STR9、VIT9、AGI9或LUK9 |
| 法　師 | INT型 | AGI9、INT9、DEX9或VIT9 |
| 服事(僧侶) | INT型 | AGI9、INT9、VIT9 |
| | VIT型 | STR9、AGI9、VIT9 |
| | AGI型 | STR9、AGI9、DEX9 |
| 盜　賊 | AGI型 | STR9、AGI9、DEX9 |
| 弓箭手 | DEX型 | AGI9、DEX9、INT9或STR9 |
| 商　人 | VIT型 | STR9、VIT9、AGI9或LUK9 |
| | AGI型 | STR9、AGI9、DEX9 |



## 幫助瞭解遊戲內容的新手修練場

當你創造人物後進入遊戲，一開始會出現在新手修練場的島上，在這邊會有些NPC教導如何進行遊戲以及一些基本注意事項，對於第一次接觸《仙境傳說》的玩家來說非常便利。當然，如果是已經來過或是對遊戲已經熟練的老手來說，也可以選擇直接送到『盧恩—米德加爾特王國』，而送到的城市是採隨機方式的。不過要是有上完新手修練場的課，會得到一些回復體力的食物，對新手來說倒不無小補。另外一提，在修練場的第二階段時，那些綠蟲比起在『盧恩—米德加爾特王國』的綠蟲能力稍弱，但牠們是會主動攻擊的，如果是VIT型的角色應該不難應付，預計要轉法師或是弓箭手的角色最好還是閃一下直接通過比較好。這邊可以得到Base經驗值，但沒有Job經驗值。當完成三道關卡後就可以開始你在《仙境傳說》中的冒險。



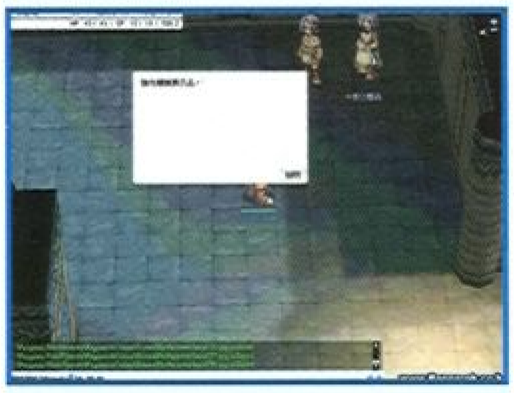
剛創好的人物一定都會來到新手修練場



經過三個階段的課程就可以畢業了



答對問題可以得到一些回復道具



NPC的展示蠟像



要是遊戲中遇到些問題或糾紛的話，可以按下鍵盤右邊的「Print Screen SysRq」鍵抓圖來記得管理部門處理



課程的總合成績，這不會影響到任何屬性的，放心

※詳細的新手修練場過程可參考158期的「漫遊者旅店」專欄，裡頭有完整介紹。

## 就職前的訓練

終於，從現在開始，才是真正的進行遊戲，這單元就教導一下剛進入遊戲時適合先打什麼怪物來升級，免得三不五時就看到自己的角色仆街。先灌輸一個基本概念，只要不是在洞窟類(金字塔、僵屍洞、海洞……)的地圖中，幾乎所看到的都是屬於不會主動攻擊的怪物，只要你不攻擊牠們，都可以平安無事地走自己的路。



剛開始沒錢是什麼東西都買不起的

一般來說，在都市外圍的怪物都是最弱小的，在還沒有就職前，最好還是乖乖地在這邊練。一開始除了VIT型的角色因為比較耐打而可以直接攻擊會移動的怪物之外(VIT型請直接看3~6級的階段)，其他類型的角色在Job 1~3級時，最好還是找不會移動和反擊的怪物打，例如蛋和蛹。而在Job 3~6級的階段，因地域的關係，在沙漠可以找小雞(有殼的小雞防禦力比較高，攻擊力較弱，無殼的小雞反之)和黃色波利升級，而在森林等地方可以找紅色波利、綠蟲及月兔。最後Job 6~9級除了前面那些怪物之外，像蒼蠅、青蛙及樹人這些怪物也比較沒有具危險性了，再來就等著Job等級至9以後去進行就職囉！



1～3級時先找這種不會動的怪物下手



耶～升級囉！只有Base LV升級才會出現天使左下角的升級符號是代表Job LV，右下角的是Base LV



掉落機率很低的黃色魔力礦石，對新手來說是一筆不錯的收入，不過別拿去賣商店喔！因為賣玩家可以有比商店更好的價格



呃～又掛了……

※在還未就職前，不小心死亡時不會降Base和Job經驗值，且會以一半的體力復活。當就職後，死亡後復活只會以體力1的狀態復活，且會各降Base和Job經驗值5%，但當經驗值在5%以下的話就是變成0%，不會因為降%的緣故而降等級。

## 升級的點數調配

升級時(Base LV)，不光只是體力和魔力增加外，還會有素質點數可以用來加在各項能力上，等級高時升級所得到的素質點數越多。要注意的是，當某項能力越高，要增加時所需耗費的素質點數也會越多。點數加在哪項能力會有什麼效果請參照附表。



初期時小狗咬人還滿痛的(VIT型的可能認為在搔癢吧！)

| | |
|---|---|
| STR | 攻擊力加1、負重量加20 |
| AGI | 迴避率加1、攻擊速度增加 |
| VIT | 體力增加、體力恢復速度加快、防禦力增加 |
| INT | 魔法攻擊力增加、魔法防禦力增加、魔力恢復速度加快 |
| DEX | 命中率加1、最小傷害力增加、攻擊速度少許增加 |
| LUK | 必殺攻擊率增加、完全迴避率增加 |

| | |
|---|---|
| STR | 以10的倍數來計算成效，會有大幅度的感覺攻擊力的差別。 |
| AGI | 由於ASPD是以AGI/2來計算，所以加到偶數就對了。 |
| VIT | 以20的倍數來計算成效，會有點幅度感覺怪物所給予的傷害減輕許多。 |
| INT | 以35的倍數來計算成效，因為MATK(Max)=INT/5*2+INT、MATK(Min)=INT/7*2+INT。 |
| DEX | 以5的倍數來計算成效，對於ASPD的影響比AGI來得小，但要是發現常常會Miss的話，記得稍微分配點點數過來。 |
| LUK | 以10的倍數來計算成效，想多打到好寶的話，可要偶而注意它一下。 |



## 職業的成長類型

一般來說，當你就職後就只要專注於跟職業有關的數值上就好，例如騎士和盜賊不需要去把點數加在INT上；法師不用加在STR，當然你想這樣玩的話也是可以的……。那各職業要加在什麼數值上好呢？這點就看你想練成哪一種類型來決定。以劍士來說，就還有細分為VIT型(血多防高夠耐打)和AGI型(會閃攻快不耗血)的劍士，當然也有比較極端的STR型劍士，只是比較不常見，因為攻擊力方面可以靠武器來補足。但是到了中後期可能會發現清怪慢和打強怪時的Miss率偏高，這時就可能需要把一些點數分配在STR和DEX上，這就形成了各職業的主要數值和次要數值，一般提及的鍛鍊類型都是以主要數值而定，哪個職業練什麼類型比較適合可回頭參照創造人物的單元。





盜賊的SP閒著就是偶而偷一下打不贏的敵人身上的東西



被搖滾王圍毆的人，只可惜我太弱小幫不上忙

| | |
|---|---|
| STR型 | 首重攻擊力的類型，負重量高也是長處之一，能充分地發揮劍士的”狂擊”跟盜賊的”二刀連擊”技能。 |
| AGI型 | 除了強力的怪物和BOSS外，一般的怪物幾乎都打不倒你，攻擊速度快也是特點之一，不過防禦力不高時被打到也是會痛的。 |
| VIT型 | 血多皮厚的肉盾類型，尤其是VIT型的劍士更是有路霸之稱！怪物打到幾乎都不大痛，要是有把好武器配合的話更是如虎添翼。 |
| INT型 | 法師首重的數值，能強化魔法的攻擊力和加快回復魔力的速度。服事(僧侶)的回復魔法的成效也跟這項數值有關，對於攻擊不死系的效果也會更強。 |
| DEX型 | 擁有準確的高命中率和穩定的傷害，是弓箭手最重要的數值。對於其他職業來說，可視為次要數值來酌量增加。 |
| LUK型 | 目前實用性不高的一個數值，除了影響到必殺攻擊的機率外，也關係到打寶和閃躲的機率。 |

## 就職之路




遊戲全圖

| | |
|---|---|
| 劍　士 | 到位於普隆德拉城的東南方的劍士聯盟(右下角的大房子)，找劍士長談話即可就職。 |
| 弓箭手 | 至斐揚城西北方的弓手村即可就職。 |
| 魔法師 | 至吉芬城內的西北方的魔法師之家即可就職。 |
| 商　人 | 首先先到艾爾貝塔的商人協會，選擇付入會金3000 RO幣或是分期付款先付1500 RO幣，接著到夢羅克的左下方屋內跟道具屋主人說話，說完後他會給你5瓶赤藥水，最後再回到艾爾貝塔的商人協會即可就職(分期付款者須再繳清剩下的1500 RO幣)。 |
| 盜　賊 | 至夢羅克城西北方的金字塔地下一樓(在金字塔一樓的正中間有個樓梯下去後的左邊房間就是)的盜賊之家即可就職。 |
| 服　事 | 先至普隆德拉城內的東北方的大聖堂跟神父談話，再到普隆德拉城外東北方找修行神父談話，再回到大教堂找神父即可就職。 |

## 技能的學習



怪物掉落的武器(防具)要先用放大鏡來鑑定一下才可裝備上去



在技能的類別中，依使用可分為被動技能、攻擊技能及輔助(回復)技能。被動技能無須使用，只要學會了就會自己發動，像是盜賊的二刀連擊、劍士的單(雙)手劍使用熟練度及法師的禪心等。攻擊技能則須使用指定目標(有些技能不用)才能發動，像是劍士的狂擊等。而輔助技能也跟攻擊技能一樣須指定目標才能使用，只不過這類型的技能不是以攻擊為主，而是以暫時強化屬性為主，如服事的加速術和治癒術。要知道該技能是屬於什麼類型，只要開出技能欄點選技能後按下滑鼠右鍵就可以知道技能的分類及功能。

技能一開始要加什麼比較好呢？對於新手來說這一定是個頭痛的問題吧！下面就來稍微說明一下。劍士在一開始最好能先將快速回復加到10級，而單(雙)手劍使用熟練度的技能就看你喜歡單手還是雙手的武器而去加，一定要專精其中一項加到滿，狂擊也是劍士的重要技能之一；盜賊一開始先把二刀連擊的技能加1，接下來就是把殘影技能給加到滿，之後再回頭去加二刀連擊；法師最重要的就是禪心！不過在把禪心加到滿之前，別忘了先加一兩個在想練的法術上。由於法師的魔法項目眾多，點數上卡得比較緊，要全部專精是不可能，就挑選喜歡的魔法練到滿即可；服事的話得分為兩部分討論，如果是攻擊型的話，就先強化天使之擊(護)，加速術也是不可少的技能之一，之後視情況可強化天使之賜福的技能。輔助型的話除了數值加在INT上，技能也以治癒術為首選，自用送禮兩相宜；弓箭手的鴞梟之眼是首要加滿的部分，它能增加你的DEX，之後可以在進階學禿鷹之眼或其他技能，二連矢則是弓箭手發揮火力的最佳技能；商人的技能就比較多樣化了，不過都是以買賣賺錢的技能為主。開始可以把負重量上升加到5級，然後把5級時出現的手推車使用加到3級就會出現露天商店的技能了。之後可以把低價買進加到滿好跟商店批貨來賣給玩家賺錢，或是幫有需要的玩家做代購服務，商人可是《仙境傳說》都市中的一大特色呢！



測試版裡頭的餘興節目，GM呼叫大小巴來屠城，瞬間成裡頭屍橫遍野，哀嚎不斷…



小巴對著鏡頭這表情還真卡哇伊呢！



拿到大巴掉落的物品可以跟GM換獎品喔！這當然是測試版裡頭才有的囉

※每一項技能最高只能加到10級。

## 就職後的發展



當玩家就職後，初始階段10~15級(Base LV)之間的等級提昇得很快，但是到了16~20級(Base LV)時卻有卡等的困擾，因為這時有點不上不下的感覺，原因也主要集中在裝備上。這時候的玩家大部分也小有積蓄，但是離購買強力武器(防具)的階段還有點距離，所以打稍強的怪打沒幾隻就得坐下來休息，打強怪又打不過，打弱怪的經驗值又升得慢……。這時期是一個困苦期，能做的就是不斷地存錢，存到一個階段直接購買大約加80~100攻擊力左右的武器(法師和商人比較不需要)，價錢也約在15000~20000之間，只要購入後，將會發現從現在開始就是一段衝刺期，能快速的殺怪物或是挑戰比較強的怪物，這時的經驗值和錢也會快速地累積，接下來就朝自己的目標邁進吧！



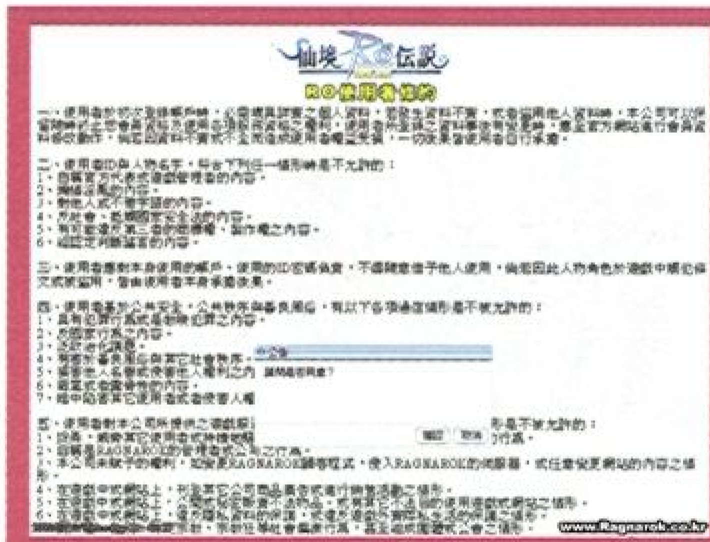
地下水路也是10～20級之間滿好賺的地方，只是完稿時還未開放下水道>_<

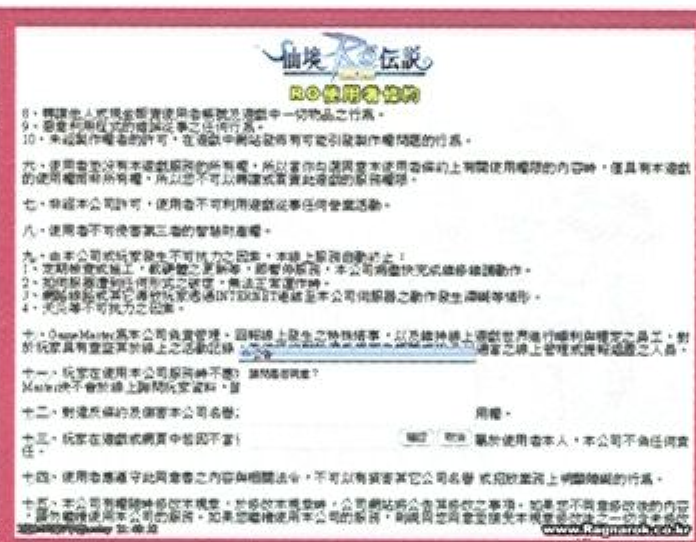


有些武器(防具)上頭都會有可以放置卡片的欄位來藉以強化裝備

## 讓仙境不只是傳說

最後要說的，《仙境傳說》是一個以溫馨和諧為宗旨的遊戲，目前市面上的網路遊戲充斥著很多不好的風氣，殺人、搶怪、詐欺、使用外掛及口出穢言等，甚至還引發嚴重的社會問題。在這幾期一連串的報導中也不斷地呼籲，請別將其他不好的網路習慣帶進這遊戲，也期盼能因此改進現在的網路風氣，讓其他網路遊戲也能有祥和的一面，不致像某遊戲所造成的社會問題般。關於這點，負責代理的"遊戲新幹線"也會嚴格執行。好的遊戲風氣不是全靠遊戲公司的把關就能做到，得靠所有遊戲的玩家一起努力維持，人人秉持著一顆「己所不欲，勿施於人」的心，不是抱著一種「只要我喜歡，有什麼不可以」的心態來遊玩，為這紛亂的網路遊戲環境裡，注入一股清流吧！




進入遊戲前的使用者條約



角色命名時不能取跟遊戲管理者類似的名稱，也不行出現一些猥褻或有辱罵他人字眼的名稱



# 仙境傳說安裝說明

## 安裝前請先注意：

**1.**本刊所附贈的遊戲為正式版，所使用的伺服器將於8/10之凌晨0時開放，在這之前將無法連線進入遊戲。

**2.**8/10至8/19之期間為試玩階段，將不扣除任何點數。

## 安裝、啓動遊戲

本遊戲一定要安裝到硬碟中才能進行，故第一次啓動遊戲前，請先執行以下步驟將遊戲資料安裝至硬碟中。

**1.**安裝或啓動遊戲前，請先確定己關閉其他程式。

**2.**請先查看欲安裝目錄是否足夠700MB （建議安裝完後剩餘700MB以便遊戲更新時使用）。

**3.**依照一般windows95/ 98/ME/2000 Pro繁體中文版系統開機方法開機。

**4.**將遊戲光碟放入光碟機中，即會自動帶出安裝畫面，如果自動執行程式沒有反應，請至「我的電腦」下，在Setupex_taiwan圖示〈即置放遊戲光碟的光碟機〉上按兩下滑鼠左鍵，亦可叫出安裝程式。

**5.**遊戲程式已為您預設好安裝路徑，如要更改請在〝瀏覽〞上按一下滑鼠左鍵，即可以更改路徑與欲安裝的資料夾名稱。選定之後，系統開始執行安裝動作。所需時間依光碟機速度而有所不同，請耐心等候。

**6.**安裝完成後，會跳出設定視窗選擇「視窗大小」、「顯示卡」、「音效設定」(請參考下面『系統設定』單元)。再至《仙境傳說》官方網站www.gameflier.com/ro，請務必先加入會員，並依照網站文字的指示，輸入各項基本資料、設定ID及密碼，接著點選「線上儲值」，再對應欄位裡輸入手冊封底的「卡號」、「密碼」進行點數儲值工作。

注意：遊戲中玩家的角色性別在基本資料輸入時就已確定，以後也無法變更。

**7.**在順利完成仙境傳說會員申請手續之後，你將會收到一封E-Mail的會員確認信，請依信上指示完成註冊，並牢記所申請的帳號與密碼。(以後進入遊戲就使用這個帳號和密碼)

**8.**接著連上網並執行遊戲，可直接點選桌面「仙境傳說」捷徑啓動遊戲。遊戲執行前，直接進入更新畫面，更新完請按Sign Up進入，畫面(請參考下面『系統設定』單元)。

**9.**啓動遊戲後，會出現版權宣告畫面，以滑鼠左鍵點選按鍵同意後即可。

**10.**接著會出現登入遊戲ID、密碼畫面，將在官方網站中自己設定申請的遊戲ID、密碼依序填入，點選『確認』即可。

**11.**然後選擇伺服器即可連上遊戲，進入角色選擇畫面。

## 注意事項

**1.**無法順利完成安裝或過程中遭遇到任何問題，可與遊戲新幹線客服中心聯絡，24小時都有專人接聽並為你排除問題。

客服電話：**02-27882899**

**E-mail**：**service@mail.gameflier.com**

**2.**相關說明請參考仙境傳說官方網站**www.gameflier.com/ro**以獲得更詳盡資料。

## 基本配備

作業系統：Windows98/me/2000 /XP Pro 繁體中文版

適　　用：Pentium II 400以上或與其100％相容機種.

記 憶 體：至少128 MB RAM以上

硬　　碟：至少需 700 MB 以上硬碟空間

螢幕解析度：至少8MB以上支援 Direct3D之顯示卡

音 效 卡：支援 DirectSound8.0以上或與其100％相容之音效卡，有3D立體音效輸出更佳

已確定可支援的VGA顯示卡型號：

**nVidia RIVA TNT GeForce 1,2、Matrox G200, G400、3dfx Voodoo 3 2000** 以上型號、**S3 Savage 3D, Savage 4, Savage 2000**以上型號

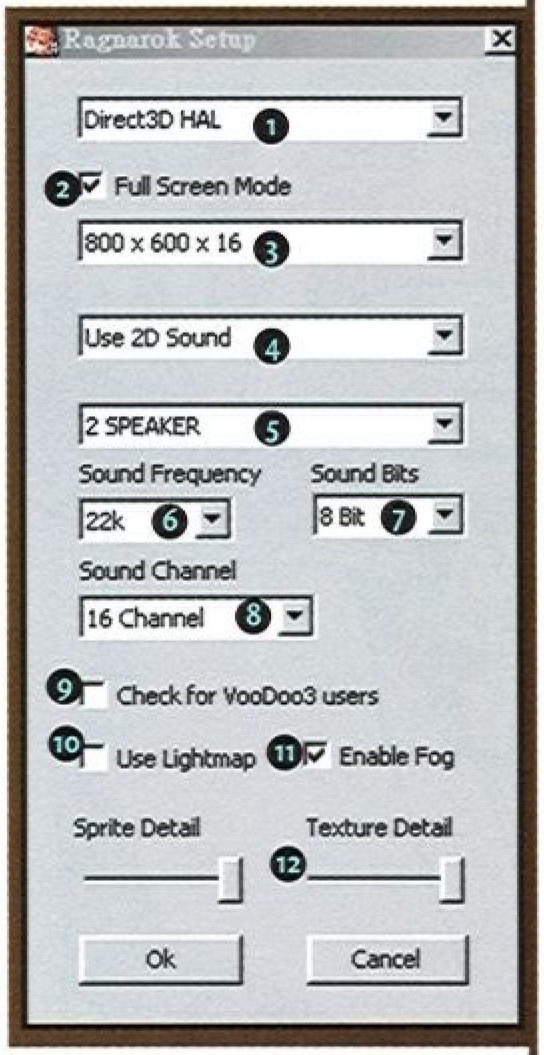
操　　作：鍵盤／滑鼠

連線裝置：56K以上數據機/ ADSL或Cable Modem.

## 系統設定

除了在安裝之後可以直接呼出「系統設定」視窗外，在Windows作業系統中，以滑鼠左鍵選擇「開始」→「程式集」→「遊戲新幹線」→「仙境傳說」→「組態設定」亦可進入系統設定選單。

### 系統選單




**1.**顯示卡選擇：正常來說會自動抓取，若您使用的顯示卡較為特殊，就可以使用滑鼠左鍵點選右方向下箭頭呼出表單做選擇。

**2.**是否使用全螢幕。

**3.**螢幕解析度：請依照您目前電腦所設定的解析度自行選擇。

**4.**音效卡：請依照需求自行選擇使用〝2D音效或3D立體音效〞。

**5.**音樂輸出配備件數：請依照需求自行選擇

**6.**音效音樂輸出頻率(音質)：請依照需求自行選擇。

**7.**音質設定：請依照需求自行選擇〝音效、音樂使用位元數〞(16Bit音質較好)。

**8.**聲道：請依照需求自行選擇〝影響音效、音樂同時可發出的音效數〞。

**9.**是否使用巫毒3D加速卡(非使用VooDoo卡玩家請勿勾選)。

**10.**是否使用透明地圖(顯示卡有支援的才會出現)

**11.**是否使用霧化效果。(顯示卡有支援的才會出現)

**12.**3D貼圖與2D貼圖的品質，請依照需求自行選擇。Sprite為動態2D影像的品質，Texture 為貼圖材質的品質。



只會動歪腦筋的烈血笨蛋劍士
불머리
總是打著邪惡主意的色胚弓箭手
김사장
可以看見鬼影的呆子服事
KAHO
會男扮女裝騙錢的金光黨商人
핑크푸딩
RO小劇場
仙境RO傳說
RAGNAROK ONLINE
http://www.gameflier.com
ONLINE
補血！
補血！
補血！
補血
84
84
84
84
你到底在對誰補血!!
13
20
砰！
你又為什麼不打啊！
542!
빡!
到底在看什麼！？
「飄~」
「飄~」
難怪你一直在使用『禿鷹之眼』
噴
한 편
可愛的小猴子們~來~吃飯時間到囉！！
就是現在
『怒爆』
167
202
245
119
205
172
132
154
198
好!!你給我等著瞧



唷~
做這種工作
不但累人又賺
不到錢
嘿！你最近不覺得有點
怪怪的嗎？比如說頭會
痛、肩膀會酸…
奇怪啊~
最近全身都會酸痛!!
當然會啊!!
쿠오오
普隆德拉廣場
這裡這裡~
請排隊，裝飾花
只要1000元
給我
一個!
我也要
給我兩個
嘿嘿!終於搶到便宜的
裝飾花了
實驗用
裝飾花
2號
戴上去一
定很可愛
咻~
咚
騙人啊!!
팍
啊~趕快!!
騙子快逃走
了呢!
你逃到哪裡去!!
퍽
퍽
把他抓起來鞭刑
不!這樣還不夠
像這種壞蛋一定
要吊起來打…
這樣就可以嘿嘿嘿~
我是男人啊
噁~
好噁心
…

# 中國貳－永恆帝國



研究製造所：貳碼科技　販賣流通所：光譜資訊
遊戲類型：策略　科技需求：P II -233、64MB

中國貳是一款許久不見的國產大型策略遊戲，小尼我一向對策略遊戲十分有興趣，因此在上一期小藍介紹過遊戲後，我就趕緊前往製作工坊一趟，一探這個遊戲的奧秘。經過一番解說之後，小尼赫然發現這個遊戲之龐大，包含全世界的地圖、幾十個國家選擇、數百個複雜的科技結構、各式各樣的兵種設計以及數不盡的建築形式，實在令人看得眼花撩亂。不過如此繁複的設定，也正是這類型遊戲最吸引人的地方，就請有興趣的國民仔細看看吧！

預定推出日
2002年
8月

## 獨具歷史淵源的中國式策略

說起策略遊戲，相信國民們就會自然聯想到國外的大師級人物席德－梅爾的作品文明帝國系列。雖然中國貳這款國產的策略遊戲，依然難脫文明系列的影響，不過單就設計來說，中國貳的特色比較起純為西方設計的文明來說，更加豐富許多。以下我們就來看看中國貳遊戲中，比文明系列更具特色的設計吧！

### 東方民族

首先以遊戲中出場的國家或是民族來說，中國貳所挑選的許多民族，包括了一些在中國歷史上佔有重要地位的民族，雖然這些民族今天都已被漢人同化，但是像女真族或是契丹族這些曾經入主中原的強大塞外民族，是在國外遊戲中極少看過的國家，卻都有收錄在中國貳中和玩家一較高下！而中國鄰近的亞洲各國，和中國的關係數千年來更是密不可分，遊戲中也一一加以收錄。如韓國著名的李氏王朝及建造世界七大奇景之一吳哥窟的東南亞吳哥王朝，全都是具有特色的東方民族！



●獨具特色的東方民族

### 科技特色

在科技的部分，中國貳特別針對各國的民族特性及其真實歷史，設定了各國的專長類別科技，以遊戲中的中國為例，大家都知道紙、印刷術及火藥是中國人的三大發明，所以遊戲中只要是中國人研發這三項科技，都會比其他對手來的更加容易，也就是遊戲真實反應了各國的歷史及科學能力來突顯其差異性，而身為中國人，自然不可避免的將中國設定為最優秀的民族，擁有最多的科技特長！


各式各樣的科技圖

### 東西方建築物

中國貳的美術人員，繪製了東方及西方兩種不同風格的中古建築物，將中古時期城市景觀中的建築物區分成東方與西方兩種風格，玩家不會再在中國人的城市裡蓋滿西洋建築物，或在法國的巴黎蓋一座東方的紫禁城！若是再加上工業革命後的現代化建築物，中國貳儼然是一套可媲美城市經營遊戲的策略遊戲！


西方特色建築。


東方特色建築。

## 超越一代的 嶄新表現 ◇◇◇◇◇◇◇◇◇

雖然中國一代已經推出多年，不過由於屬於耐玩度高的策略遊戲，因此時至今日仍有不少玩家對此遊戲津津樂道。在即將推出的二代中，當然在遊戲的內容上，比起前作更為突出囉！我們接下來就看看二代中做出的變革。

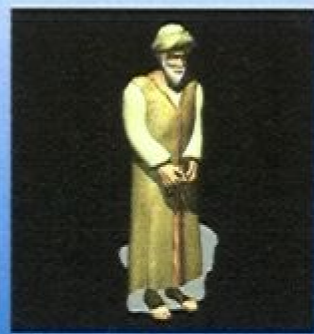
### 宗教影響 ▶▶▶▶▶▶▶

中國貳首次將宗教的成份加入到策略類型的遊戲之中！遊戲中設計了中國龍虎山的道教，印度釋迦牟尼的佛教，阿拉伯世界的回教以及目前全世界最多信仰者的基督教等四大宗教。這四大宗教分別會根據歷史發源而後漸漸向外傳播，而四大宗教的出現對於玩家有何影響呢？有了宗教之後，玩家便可以自行選擇國家的宗教信仰政策，是採取自由開放不加干涉，還是全面禁止的無神論，亦或將某一宗教奉為國教以達到朕即天下、君權神授的神權制度。無論是那一種都將會影響人民的安定以及和其他所謂異教徒之間的衝突！這樣的宗教衝突直到今天都仍然是影響世界局勢的重要問題！


▲回教徒圖像


▲佛教徒圖像


▲基督教徒圖像


▲穆罕默德圖像


▲釋迦牟尼圖像


▲耶穌基督圖像

### 版圖擴大 ▶▶▶▶▶▶▶

中國貳的版圖為了真實表現地球的幅員廣大，設計的十分遼闊，將每一個大洲或是小島極盡可能的仔細編繪，務求真實表現世界的廣闊與地形之多變，相較於一代局促於亞洲的規模，中國貳遊戲世界之廣大，絕對足以滿足玩家建設帝國的野心！

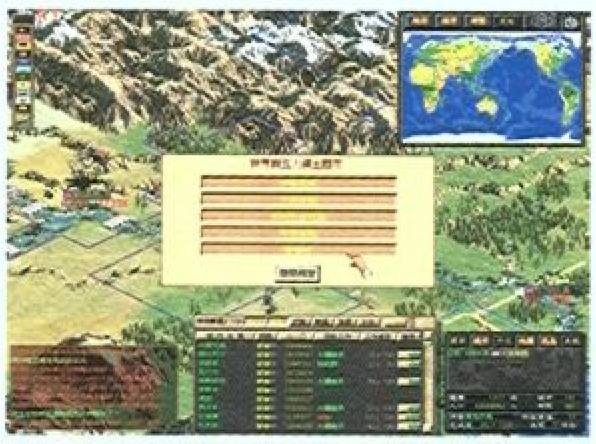

遊戲中的版圖遍及全世界。

### 發現新大陸 ▶▶▶▶▶▶▶

中國一代中城市的預設名稱，都是以真實地理環境中最接近的城市名稱，做為該城市的預設名稱。到了中國貳，又更進一步的設計了新大陸的命名，也就是遊戲中只要玩家是第一個發現該大陸或島嶼的國家時，就可以自行為該島嶼命名，嘗一嘗當年哥倫布探險世界的偉大成就！


探索到新地方就可以為其命名。

### 國家競爭取代朝代更替 ▶▶▶▶▶


遊戲中必須與其它國家相互競爭。

中國一代時，玩家基本上是從頭到尾經營一個領土限制於中國的國家，在數千年的遊戲歷程中，接受不斷冒出的新朝代領導人挑戰的方式在進行，也就是說玩家的挑戰者多來自於自已國土內部，所以國家內政與民心忠誠與否佔了很重要的因素。而在二代中玩家的挑戰已不再是單單來自於國內，這一次是要和發源於世界各地的其他種族們，互相競逐世界首領的寶座！

### 縱貫古今　縱橫五千年 ▶▶▶▶▶

中國一代由於地理環境限制於亞洲，所以無法合理的處理與西方國家接軌的問題，因此有了在1911年國父革命收場的結局處理方式，這樣的結局方式在當時造成許多玩家的不滿，雖然後續的更新版本有提供玩家繼續遊戲的選擇，但是仍無法將現代的世界與西方國家和中國接軌的問題解決。如今中國貳代的版圖擴大到了全世界，自然也就不再有年份限制的問題，這一次玩家們將持續征戰到現代的今天，並且體驗到所有現代化陸海空三軍甚至人造衛星的威力！


現代場景也將出現遊戲中。

# 國家治理　化繁為簡

在了解中國貳的主要特色之後，接下來我們就來體驗一下整個遊戲的進行流程吧！遊戲一開始時，玩家扮演的是遠古時期衆多古早文明中的一個種族，而做為領袖的第一個工作，就是為你的子民們找一塊物產豐富而又遠離野蠻民族的地點定居，做為民族的發源地！當你的國家正式成立之後，你就必須開始治理自己的國家了，在衆多的政事之中，其中最重要的莫過於稅收、國家體制及人口三方面，以下我們就詳盡的介紹，以幫助玩家們更了解這個遊戲。



找一個好的地點建立國家吧



整個內政管理介面鉅細靡遺

## 稅　收



做為一國的國王，首先必須決定人民所賺取的每一分錢，要繳交多少的比例給國家，收的多自然國家的財政不虞匱乏，但是收取超過，也必定會引起人民的反彈，所以玩家必須學習在不同的政制體制時，選擇適當的稅收比例，舉例而言，專制獨裁政體或是君主政體，通常人民能夠忍受高到６０～７０％高稅賦要求，而在較為民主開放的共和或民主政體時，人民對超過３０％的稅捐時，一定會十分的不滿！

玩家由人民那裡收到稅收之後，便要再接著決定手上的錢該如何的使用，遊戲將稅收使用分成科技教育費用，社會福利支出及納入國庫等三項，較高的科技教育費用能使國家的科技發展較為迅速，而調高社會福利費用是取之於民用之於民的做法，能使自已的子民較為安定，相對的提高對陛下的忠誠，而最後剩下未使用到的稅收，自然就用來充實國庫，以備不時之需了！

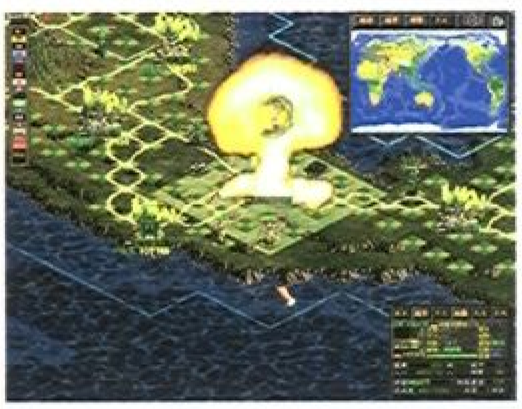
## 國家體制

解決了錢的問題，再來玩家要接著要決定國家的重大政策，諸如國家的政治體制是要採用君主專制或是共和體制或是共產制度等選擇。每一種政制體制皆有其利弊與得失，共和及民主政體可以提高土地資源的收益，但是人民的反戰意識卻常常會阻礙到帝國的軍事發展，而共產制度可能對經濟發展較為不利，但是城市的治安及穩定卻較其他政體來的高。所以在不同的時期根據不同的需要來選擇國家的體制，也是遊戲中的一門重要課題！

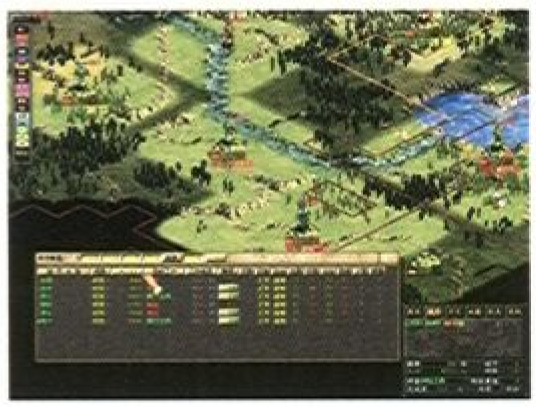
而國家的奴隸政策將影響玩家在攻佔敵城之後，是否可以俘虜到免費工人。但是在民主的政體中選擇奴隸政策，則將會引起人民十分強烈的不滿，其他二項國家的娼妓及賭博等特種行業是否開放等，也都與國家的經濟收入及人民快樂與城市的治安有相對的影響，可說是互有利弊！



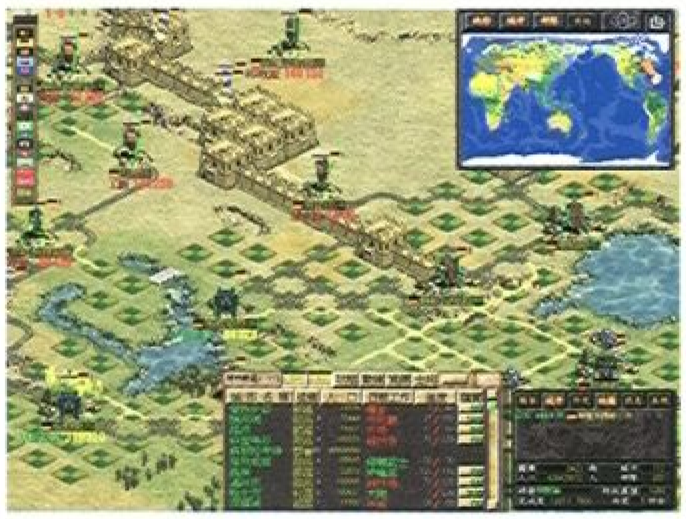
## 人　口



最後一項國家政策便是國家的人口政策，簡單的區分為不干涉，鼓勵生育及獎勵節育等三種方式。玩家在遊戲初期可以加速帝國人口的成長，進而加速擴張版圖，而遊戲的末期則可對人口成長稍加控制，以改善太多城市因為人口成長快速而不斷要求公共建築，讓玩家必須付出龐大開支的情形！而第四種禁止的政策僅有選擇共產制度的國家才能選擇，能夠十分有效的控制人口成長率！



## 國家特色及 專屬兵種

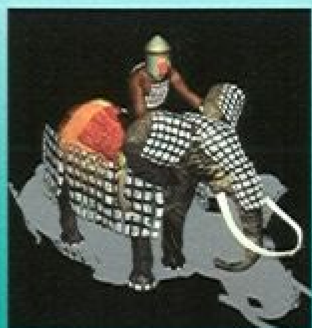


為了區分各文明之間的特色，在遊戲的設定上根據不同的國家及其領袖的特質，分別將每個國家設定了野心、誠信、探索、科技、經濟、軍事 、文化、仁愛、建造的專長數值，並且設定了最重要的國家優勢科技項目。科技的專長項目又分為二種，一種是該國家唯一的特長科技，比如說中國人對於火藥、造紙、印刷術等三大發明以及陶器、青銅、文字、養蠶等合計七種科技，都只需要比其他文明少一半的科技點數即可研發完成，可說是明確的突顯各國家的科學發展歷史。另外一種則是較為廣泛性的科技專長，比如說古文明的馬雅以及非洲的阿茲特克等文明，對於宗教及迷信類型的科技發展較為擅長，只需要其他國家的65～80%的點數即可完成，而德國與美國等現代科技較為發達的國家，則對科學型的科技較有優勢，所以選擇不同的國家對於玩家而言，就有了立足點上的差異！

國家之間除了科技上的差異之外，遊戲中還設計了幾種各國家專屬的特有兵種，有攻守俱佳的日本武士、臂力特強的英國英倫弓箭手、手握大型盾牌的德國條頓武士、只需較低成本即可編制的羅馬帝國騎士、擁有快速行軍能力的希臘勇士、日行千里的中國輕騎兵、駕馭戰馬車的埃及人、吳哥王國的象兵、較一般兵種更能忍受飢餓的阿拉伯帝國駱駝騎兵以及行動快速攻擊力又強的蒙古帝國無敵鐵騎，可說是將各國的特色充分的發揮，讓玩家在選擇不同國家的時候，能感受到各民族的特色！



▲日本武士



▲印度象兵



▲希臘勇士



▲步槍兵



▲英倫弓箭手



▲條頓武士

## 城市經營 模式創新

中國貳中根據城市的大小，會有相對的工作人口數目，而根據城市人民的快樂程度與治安的好壞，將會影響工作人口的心情，可能會有快樂、穩定、不滿與暴動等四種情形，而只有快樂與穩定的人口數以及一半的不滿人口將會實際的在本回合中工作！而工作的內容又區分為城外與城內兩種，城外人民的工作是負責糧食、黃金與能源等三大資源的採集，而在玩家發展出農耕、畜牧、漁獵等相關科技之後，城外工作的人民也會被區分為農夫、牧人以及漁民、礦工等，在經過工人開發的土地上，盡責的將資源收入城中。



城市經營也有許多選項可運用

而城中人民的職業則分為八種，分別是負責玩家所排定的建造工作的工人，與提高城市商業收入的商人，維持治安的警察，與娛樂人民的演員，增加稅收的稅務員，提高科技發展的科學家，安定民心的宗教家與文化工作的學者等。玩家必須根據目前城市的狀況，來自行調整城內工作的分佈，也可以將資源的採集方式由代管改成由玩家自訂，那麼便可以減少負責城外資源採集工作的人民，來增加城內工作的人口，以加欲速提昇的項目。但是減少城外的工作人口也代表著城市的整體資源收入將相對減少，所以玩家必須根據每座城市的實際情形來學習如何的管理與調度！





各種職業的編制介面

# 精靈





- 研究製造所：Triglow
- 販賣流通所：華聯國際
- 遊戲類型：線上角色扮演
- 科技需求：PII-350、64MB

預定推出日
2002年
6月

小尼：上期小藍向大家介紹了精靈的基本介紹後，今天要為玩家介紹更多有關《PT精靈》中的角色設定、介面操作及NPC方面的資料，讓子民了解，到底為什麼《PT精靈》有足夠的特色被稱作為『Q版末日危城+3D版的暗黑破壞神』哦！

小藍：我不曉得子民們知不知道什麼叫『Q版末日危城+3D版的暗黑破壞神』，但我相信大家都知道什麼叫做『Q版小蕾飛刀+3D版的流星蝴蝶劍』^^!!

## 精靈之創造角色



進入遊戲一開始當然就是創造角色，目前測試期間只開放一個種族供玩家測試，也就是戰士系的四種職業的成員們：武器專家、鬥士、弓箭手、長槍兵。先針對這四種職業和他們各自的技能介紹給玩家。



## 武器專家 MECHANICINA

武器專家專用的裝備有兩種類，分別是雙手使用的雙刃巨斧以及單手使用的爪類、或是投擲性武器。武器專家的特色在於他是類似《暗黑破壞神》中『聖騎士』的角色，防禦力高，具有克敵的功用，但是在攻擊力上反而會比較弱一點。

### 技能表



極光護盾

◀在自己使用的盾上附以極光，提高護盾的防禦能力。『隨著技能等級的提高』提高防禦力及提高武器耐久度下降率。

▶扔出機械手榴彈，在一定距離內打擊敵人。『隨著技能等級的提高』提高攻擊力擴大攻擊範圍。



機械榴彈



毒之抵抗

◀增加對毒系魔法攻擊的抵抗能力。『隨著技能等級的提高』提高對毒系魔法攻擊的抵抗力及減少毒系魔法攻擊所造成的傷害。

▶汲取自然界之靈氣，暫時強化身體，減輕受到物理攻擊的傷害。『隨著技能等級的提高』提高防禦力。



靈光護體





## 鬥士 FIGHTER

鬥士能使用的武器著重在刀、斧、劍等方面基本武器上。就是類似《暗黑破壞神》裡面『野蠻人』，或一般遊戲中的『戰士』的角色，具有攻擊力和防禦力平均的特色，技能方面也有屬於消耗體力來施展狂嚎或是體力方面技能的相同之處。

### 技能表



格鬥之術

◀提高戰士近距離的格鬥搏擊能力，暫時增強攻擊力。『隨著技能等級的提高』增加武器的攻擊力。

▶增加攻擊殺傷力、攻擊速度及連擊次數，但施展時自己會損失生命值。『隨著技能等級的提高』提高攻擊力及武器攻擊速度，增加連續攻擊率使用時生命值消耗增大。



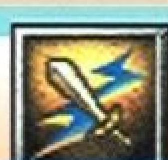
絕地狂嚎



炎之抵抗

◀增加對火系魔法攻擊的抵抗能力。『隨著技能等級的提高』提高對火系魔法攻擊的抵抗力及減少火系魔法攻擊所造成的傷害。

短時間提高攻擊的命中率，相當有效地傷害敵人。『隨著技能等級的提高』提高攻擊力及提高命中率。



流星衝擊







# 四種職業、完美組合

通常玩家如果組隊冒險，可以將四種職業通通集合，因為在各職業技能的分配上是為了能夠互相幫助隊友為取向。譬如弓箭手的『偵察之鷹』可以擴展視野，增加命中率之外，也可以幫助近距離戰鬥的隊友注意觀察從旁邊靠過來的怪物們；長槍兵施展『旋風之槍』，可以震退包圍自己的敵人，能幫助被圍毆的隊友們脫困；鬥士的『絕地狂嚎』可以瞬間增加爆發力，震退敵人；武器專家的『機械榴彈』更可以擴大攻擊範圍。









## 長槍兵 PIKEMAN

長槍兵最主要是拿長型武器，並且要裝備對長槍兵有加成的裝備以提高戰力。長槍兵由於具有其專用武器的優點，在戰鬥中常常會處於用專屬於自我角色武器的優勢，而對怪物造成極大的殺傷力，在隊伍中也因為中長距離的攻擊，降低己身在戰鬥中所受的傷害。

### 技能表



旋風之槍

◀ 同時打擊周圍多個目標，並且將敵人震退一段距離。『隨著技能等級的提高』提高攻擊力及增加殺傷範圍。



寒之抵禦

▶ 增加對冰系魔法攻擊的抵抗能力。『隨著技能等級的提高』提高對冰系魔法攻擊的抵抗力及減少冰系魔法攻擊所造成的傷害。



致命一擊

◀ 直擊敵人的要害，提高致命攻擊的命中率與成功率。『隨著技能等級的提高』提高攻擊力及增加攻擊速度。。



霹靂破擊

▶ 掌握對方空隙，高高躍起，猛烈打擊敵人。『隨著技能等級的提高』提高攻擊力及命中率。

## 弓箭手 ARCHER

弓箭手當然不外乎除了弓箭之外，還有弩或十字弓可以使用。這個角色就類似《暗黑破壞神》中那位迷人、擅長使弓的『亞馬遜女戰士』了。在隊伍中擔任輔助的後備角色，也因為使用專屬的武器，不管是弓或弩，都能在後期對怪物造成極大的傷害。

### 技能表



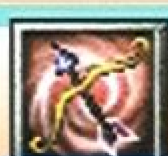
偵察之鷹

◀ 召喚獵鷹，開闊射手的視野，提高攻擊命中率。『隨著技能等級的提高』增加獵鷹在空中盤旋的時間及增加命中率。



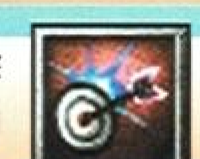
強力之箭

▶ 將右手之力灌注在箭上，提高射手每一支箭的攻擊殺傷力。『隨著技能等級的提高』提高弓箭的殺傷力。



疾風之箭

◀ 射出如疾風般飛快的箭，提高攻擊力和攻擊速度。『隨著技能等級的提高』提高攻擊力及攻擊速度。



奪命之箭

▶ 增加弓箭攻擊的準確性，提高命中率及攻擊力，更致命地殺傷敵人。『隨著技能等級的提高』提高攻擊力及提高最大攻擊力。









# NPC功能大公開





瑞卡登城位於坦普斯大陸的最南端，是戰士系的新手們會誕生的地方。為了要讓各位新手能快速進入遊戲，一定要先好好介紹城鎮中的靈魂人物們！

瑞卡登城城裡共有2個武器商人，其中一名是賣高級武器（也賣防具）、1個雜貨商人（賣各式藥水及部分魔石）、1個倉庫管理員（可以存放裝備、金錢，但不能存放藥水，所有角色倉庫是互通的）、1位鑄造師及1個負責教授技能的技能導師。

兩位武器商人一位在城裡的街上，另一位在過橋的那端，角色裝備採用的是能力制，只要等級或屬性點數達到該項裝備武器的要求，就可以使用。在雜貨商人的對面是倉管，目前使用倉庫不用任何的花費，總共有9小格×9格的放置空間，倉庫可以儲存裝備跟金錢，但是不能存放藥水。一過橋的左手邊是雜貨商人，主要販賣的是回復生命值跟精力值的藥水，以及可以增加生命值跟魔法值回復速度的寶石，另外還有一個叫做穹蒼之岩的道具，當在城外使用這個物品可以馬上回到瑞卡登城。





雜貨商人：購買道具與藥水



武器商人：購買進階的武器與防具



技能導師：學習各種職業特有技能

# 操作介面指引







新手在城內出生之後，全身沒有裝備和武器的狀況下，除了出城找怪打之外就沒別的了。這時候了解及熟悉遊戲介面就很重要囉！《PT精靈》另一個很大的特色，就是遊戲介面與操作模式，絕對讓喜愛《暗黑破壞神》的玩家一下子馬上上手！因為在快速鍵以及操作介面，都相當類似，而且也有滑鼠『一指走天下』的方便性！在這裡簡單介紹一下遊戲的介面功能：

在遊戲中，玩家移動的方式可分為行走及跑步兩種方式，可使用內部設定鍵盤中的的『R』鍵切換，其中跑步時人物將會減少耐力值，當耐力值降到一定程度，人物跑步速度將會變為比行走速度慢，此時可以使用遊戲中NPC所販售或是打怪獲得的綠色藥水回復耐力值。

遊戲使用滑鼠移動位置，按下滑鼠左鍵，指向要前進的位置，人物便可以隨滑鼠指標方向移動。

遊戲中畫面的呈現就像是《末日危城》的感覺，只是人物和場景比起《末日危城》，就顯得可愛又具有童話色彩了！在視角切換跟《末日危城》幾乎一模一樣，這裡介紹《PT精靈》的視覺畫面可分為自動視角、手動視角、鎖定視角，三種方式。

▶ **自動視角**：你可以利用鍵盤左右鍵或滑鼠360度調整視角方向，上下鍵可調整人物視角遠近，滾輪或是Page up、Page down可以調整人物仰角上下90度，並且會隨地形自動切換視角。

▶ **手動視角**：你可以利用鍵盤左右鍵或滑鼠360度調整視角方向，上下鍵可調整人物視角遠近，滾輪或是Page up Page down可以調整人物仰角上下90度。

▶ **鎖定視角**（Lock，相機圖示）：按下滑鼠左鍵移動滑鼠控制方向。

1. 顯示角色生命值，將滑鼠游標移上去，將出現數字化的訊息。

2. 顯示角色魔法值，將滑鼠游標移上去，將出現數字化的訊息。

3. 顯示角色精力值，將滑鼠游標移上去，將出現數字化的訊息。




4. 指南針的方向，與玩家角色所面對的方向相同，有助於方向定位唷！

5. 《精靈》世界中的時鐘，從太陽符號到月亮符號，一個週期就是一天。

6. 顯示目前經驗值與下一個等級所需的經驗值。

7. 顯示目前所在位置的小地圖，地圖上很貼心的顯示周圍大致的地形喔！

8. 移動模式切換，跑步／走路。

9. 切換視角模式，手動/自動/鎖定三種模式。

10. 設定小地圖的開/關。

11. 物品欄快捷列，與物品欄快速鍵〈1,2,3〉配合使用。記得要先將物品移至此處，始能用物品欄快速鍵〈1,2,3〉使用該處的物品。

12. 系統選單，可以離開遊戲。

## 快速鍵一覽表

另外就是快速鍵，想要快速上手一款遊戲，那就絕對不能不練習一下快速鍵！

| | |
|---|---|
| Tab | 開啓或是關閉小地圖 |
| W | 切換武器 |
| Enter | 叫出對話視窗 |
| C | 人物基本資料等級屬性 |
| R | 跑步或行走 |
| D | 隊伍視窗 |
| S | 人物技能列表 |
| E | 切換可儲存的物品欄 |
| 1—3 | 對應藥水位置，快速喝水熱鍵 |
| F1—F8 | 快速切換技能熱鍵 |
| V | 物品及裝備欄 |
| X | 系統選單 |





## 出發吧！勇士們

綜合以上簡單又方便的操作介面，玩家一定深深感覺到，這樣一款擷取了《暗黑破壞神》角色與介面精華、採用了《末日危城》視覺效果，目前在韓國與大陸引起熱烈迴響的萬人線上遊戲《PT精靈》，是不是更深深的吸引玩家你呢？目前已經在官方網站www.pristontale.com.tw上，熱烈展開開放測試的《PT精靈》，值得玩家前去冒險！



# 天使帝國三



研究製造所：大宇資訊　發行流通所：大宇資訊
遊戲類型：戰略　科技需求：P II -300 、 64MB

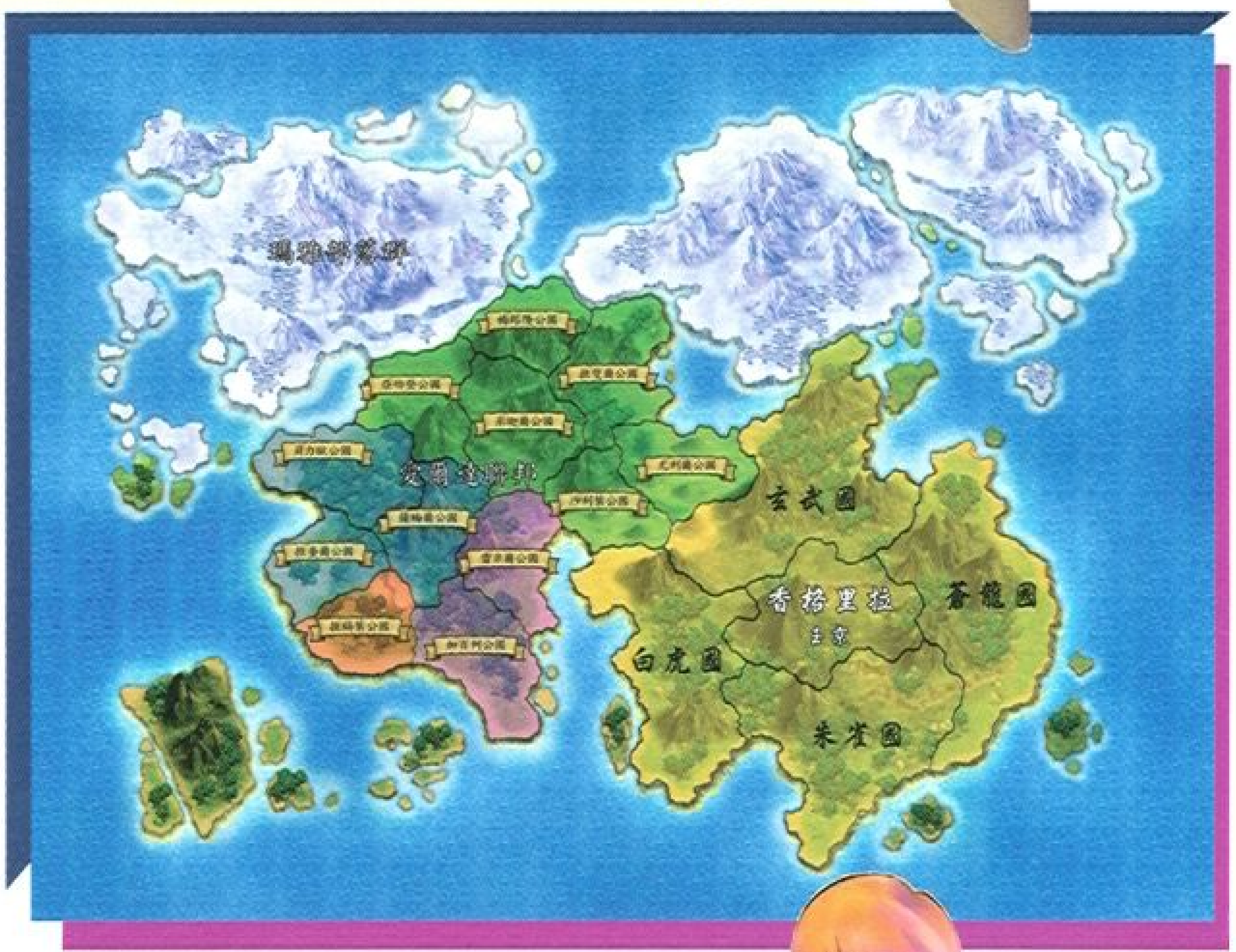
預定推出日
2002年
10月

令人懷念的經典戰略遊戲天使帝國，又準備再度推出續作了！以全遊戲都是女性角色為特色，各種不同類型美女以及超可愛戰鬥動作為號召的天使帝國，一直都是許多國民心目中的最愛，當然小尼也不例外囉！這次的天使帝國三，不僅整個遊戲的架構更加的龐大，人物的造型也更加的美麗及多樣，加上更精彩的戰鬥畫面，相信一定會令期待已久的國民們眼睛一亮的。





## 天使的故鄉戰雲密佈……



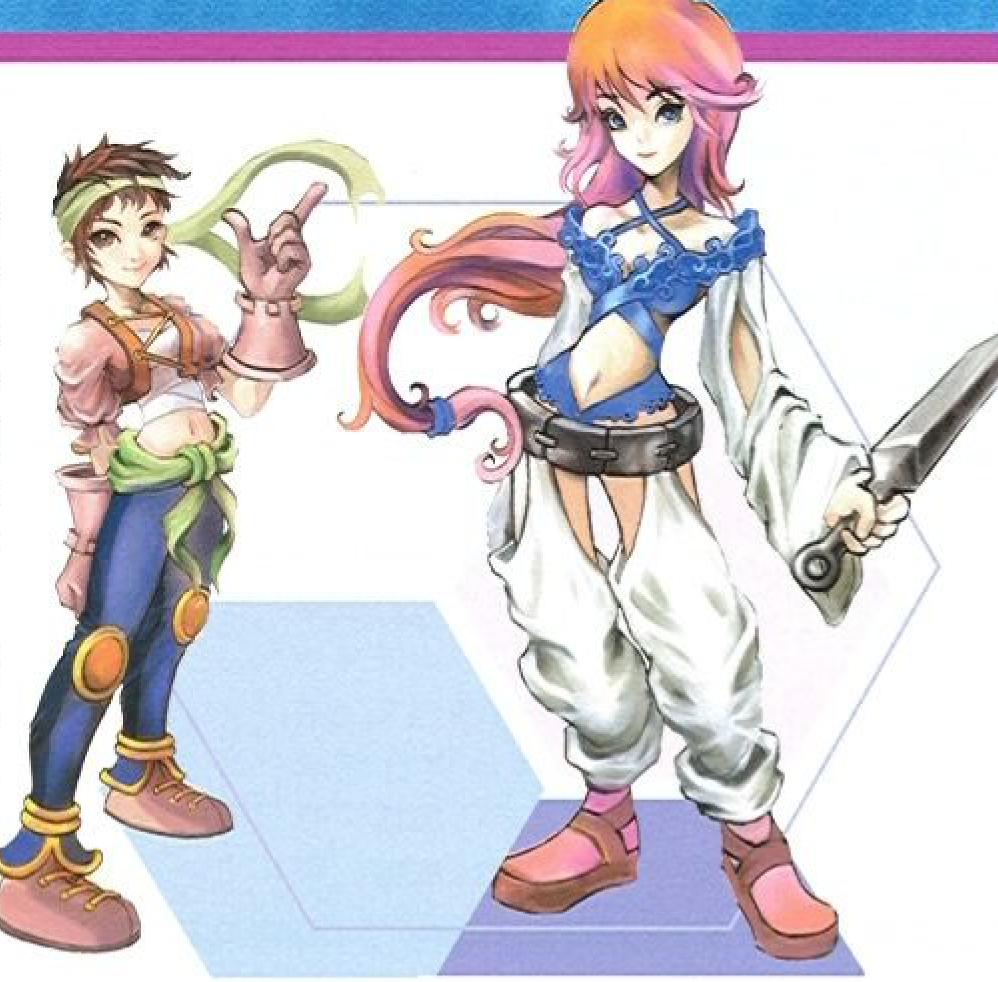

愛斯嘉大陸，一個廣大美麗而且擁有不斷變化的人文與戰爭歷史，內陸面積廣大幅員遼闊，而在這美麗的土地上有三個主要的民族，其中愛爾達民族位於大陸中央，她們崇拜生命女神「莎菈sala」，生命女神創造了十二棵生命之樹，愛爾達人便是從生命之樹上誕生，漸漸的發展成十二個公國。

然而這十二個公國的歷史是不斷改革與戰爭，使得境內的國家體制逐漸由中央集權轉向邦聯體制。邦聯為一議會型組織，結合在各國自由的軍事合作與經濟貿易前提之下，實質上對各國來說並不存在有效的約束。然而十二公國原為各自獨立的體系，歷時三百多年來的邦聯制度更是日漸鬆散；後來隨著邦聯軍隊的取消，加速讓各國的合作關係趨近瓦解。由薩梅爾、貝力歐、拉奎爾所組成的歐查三國，位在愛爾達邦聯的西南方，歐查三國近年來在政治上不斷對邦聯的各項措施阻撓與反對，於軍事行為上更顯得蠢蠢欲動，致使愛爾達的危機開始浮現。



羅曆一六七二年，歐查三國先後拒絕出席邦聯議會，並拒絕繳交共同稅捐給聯邦。議會決議由米迦爾與加百列率領拉錫葉、雷米爾與亞伯登等邦國聯合兵力追討歐查三國。然雷米爾正處於國家內部的繼承問題無法出兵，亞伯登也以防範北方民族的入侵為由拒絕出兵。拉錫葉國軍力微弱，亦不願盡出大量兵力進攻征討，致使邦聯部隊毫無戰力般地慘敗於歐查三國。

歐查三國遂以邦聯議會違反規章、討伐盟國為由，共同退出邦聯，成立了臨時性的歐查議會，進而又以遭到拉錫葉侵略之名，大量舉兵強襲拉錫葉，而邦聯各國此時竟無力制裁。羅曆一六七六年，拉錫葉公國首都厄特終於在烽火中陷落，王室衛隊護衛著拉席葉的王室權貴及殘兵敗將退負東南隅賓斯坦城，持續和歐查聯軍纏鬥，隨著故事的開始，她們肩負起復國的使命。



# 天使三民族的特色



在愛斯嘉大陸中，一共有三個主要的民族，這三個民族最大的差別就是在誕生的方式上。分別有『果生』的『愛爾達』、『卵生』的『香格里拉』以及『胎生』的『瑪雅』。以下我們就來看看這三個民族的特色吧！



## 愛爾達

『果生』的『愛爾達』是由生命之樹孕育的民族。生命之樹是由天使之泉所灌溉，生命非常長久，愛爾達人便是從生命之樹上誕生，但生命之樹非常不易種植，而且種子也只有女王的肚子才能孕育，女王的一生中也只能產下一顆種子，因為種子一誕生，女王便會死亡。目前在愛斯嘉大陸上共有十二棵生命之樹，和三座天使之泉，分為十二個公國。原本這十二個公國是以聯邦的方式，來維繫境內的和平，但是最近因為西南方境內三個公國聯合發動侵略行動，使得愛爾達境內充滿了戰爭的威脅。



## 瑪雅

『胎生』的『瑪雅』位於大陸北方。傳說距今約2300年前，這裡還是一望無際的永凍冰原，因為太陽女神被封印起來，大地一片黑暗和冰冷，一隻銀白色的麋鹿之王，犧牲了自己的生命，奉獻自己的血肉給太陽女神，讓太陽女神有力量破除封印，使得世界有了陽光，太陽女神便把這隻麋鹿之王的靈魂放到自己的肚子孕育，從此誕生了『瑪雅』這個國家。這個國家的文化較為真樸原始，除了太陽女神外，亦信奉各方聖、魔獸，向祂們學習、取得力量。該民族只有兩座天使之泉，人民只要喝下天使之泉，便能懷胎受孕，因為環境艱苦和資源缺乏，使得該民族人民生命強韌，愛好和平，絕不輕言征戰。由於資源缺乏，瑪雅人發展緩慢落後，相對的文化資訊較少為人所知，極其神秘。





## 香格里拉

『卵生』的『香格里拉』傳說中是由大地女神喝了天使之泉所產的卵誕生的民族。這是一個高智慧愛好思考的國家，喜好學問，而且國勢強盛。現任女帝『武襄金星』聖賢愛民，功績超越前五個皇朝四十四個皇帝。香格里拉國內分為四大藩國，各名為－『蒼龍國』、『朱雀國』、『白虎國』、『玄武國』，守衛四方神泉。四泉即東北方的「神逐」、西方的「明臺」、東南方的「瀛海」、北方的「目騮」等四處泉水；分屬蒼龍、白虎、朱雀、玄武四國看視。四泉乃香格里拉人生命之命脈，其人呼之曰「神泉」；愛爾達人稱之為「天使之泉」。

香格里拉的地方行政體系層屬分明，緊密相責，實已是中央集權發展至此的極致表現。縣以下尚有里亭等組織：凡十戶為一亭，六亭為一里，一縣則轄數里至十數里不等。亭有亭長、里有里正，皆由里亭內享有名望之人互推選出，但須報各縣造籍。此外他們的民間工藝相當發達，文學創作也很受到歡迎，值得注意的是，因為信奉大地女神的緣故，食物不虞匱乏，所以『美食文化』日漸受到重視，地理位置居大陸東南的一個非常廣大之平原。



## 多采多姿的兵種職業設計……

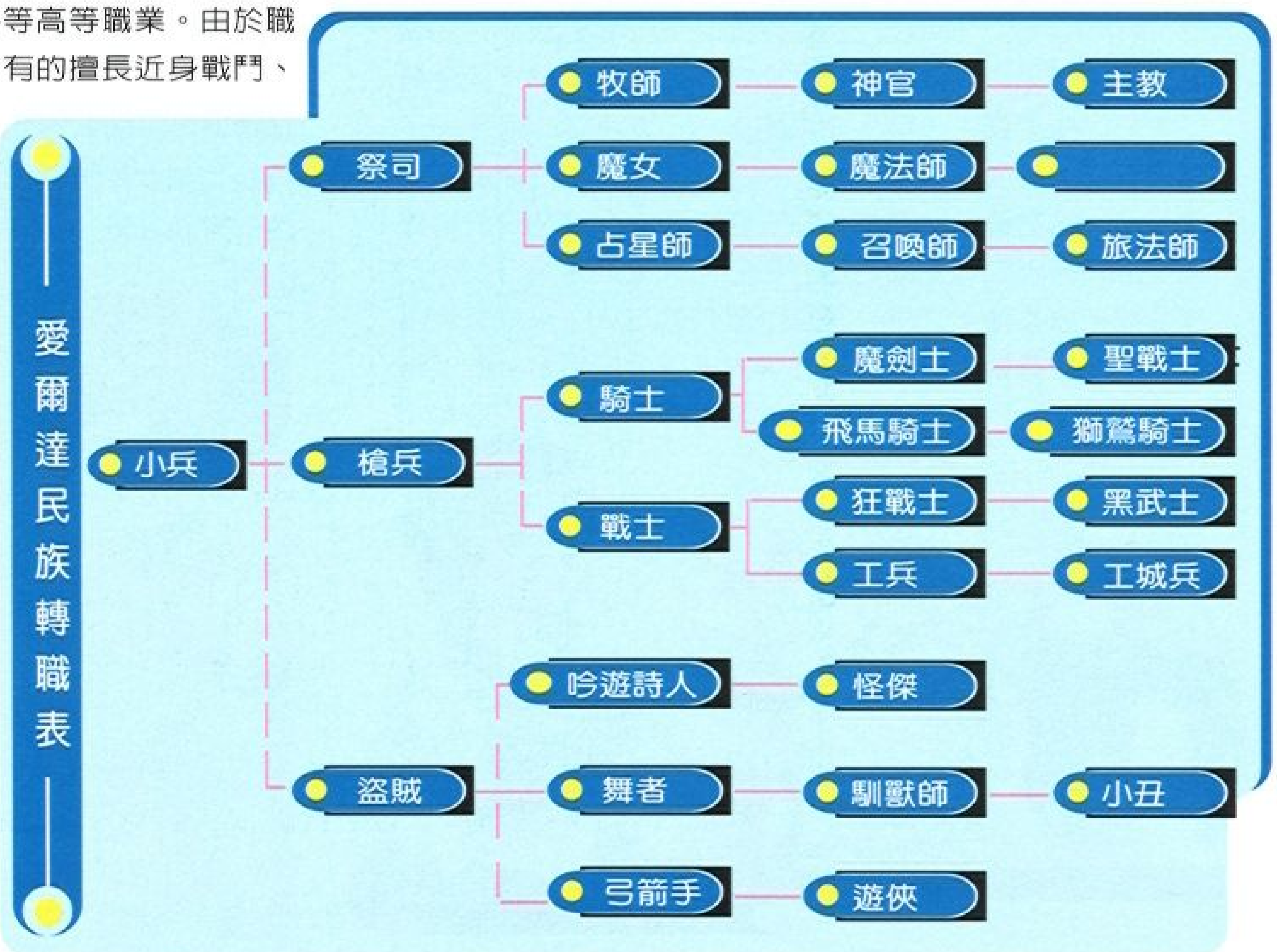


在天使帝國遊戲中最為重要的一項環節即是選擇兵種職業，現在概略分析與解說愛爾達邦聯的兵種。一開始最低微的等級職業是小兵，接下來可以依照玩家的喜好與策略上的運用，保留小兵的職業或是進階成為新職業：祭司、槍兵、盜賊。這三系職業在能力上會有明顯不同的差異，未來的屬性由以上三種基本的職業衍生下去，槍兵在未來可繼續發展成為騎士、戰士、飛行系騎士等等；擔任祭司職業的可以升等為魔術師、牧師、亡靈法師等高階職業；而擔任盜賊職業則可以發展吟遊詩人、馴獸師、弓箭手等高等職業。由於職業屬性皆有不同的特性以及成長方式，有的擅長近身戰鬥、有的則是遠程攻擊，另外也有防禦系或魔法系的職業。因此玩家在出擊前的組合是相當重要的，超越地形限制且移動力快的飛行系騎士即是快速通關的關鍵，玩家在操作上不可不慎喔。

愛爾達人較為重視的職業是獅鷲騎士，因為獅鷲獸被稱為Kalibu，指的是生命之樹的守護者。ka：吼叫著的鷲鳥頭；li：有翼的守護者；bu：鋒銳的槍、劍，能守護生命之樹代表的就是守護愛爾達人生命命脈的勇者。

### 遊戲中的地圖介面初定






### 各種職業的可愛 3D 完成圖

22 小兵　23 槍兵　24 戰士　25 魔女　26 占星師
27 魔法師　28 弓箭手　29 攻城兵　30 騎士　31 旅法師



## 人物美術造型突出迷人



↑魔法師的造型設計

由於「天使帝國三」的世界觀架設在一個多民族的背景下，製作小組在人物的美術設定上，希望每個來自不同國度的人物亦有各自的特色與特殊的風格，

於是乎在人物肖像造型上，大膽的使用了3位風格迥異的插畫家作品，如愛爾達邦聯的人物設定上，由於是屬於接近人類的高等人種，故在圖形的繪製上以人類本體加上一點精靈色彩的形態來成像。

而每個角色在地圖上會因為職業圖形上的變化而有所不同，如羅賓漢綠林帽裝扮的弓箭手、小丑的俏皮造形、華麗造形的飛馬騎士等，完全是超級可愛的Q版設定。在每個人的特殊能力攻擊方面，製作小組也別出心裁地繪製了許多搞笑版的攻擊及華麗的魔法攻擊畫面設定。玩家可以依照自己的喜好在一定等級轉職成更強的職業或者也可以一直用同一種職業玩下去，在能力上也有不同的加乘效果喔！



←弓箭手的造型設計。

→的造型設計。

## 戰鬥背景精細多變……



● 在河邊的戰鬥背景。



●在洞窟的戰鬥背景。



●在黑森林的戰鬥背景。

戰鬥動畫一直是天使系列重要的特色之一，特別在「天使帝國三」戰鬥背景的製作方面，經過企畫、美術、程式詳細討論之後，決定將戰鬥背景製作成多層捲動方式來演出，而每一層戰鬥背景均是美術人員細心手繪而成。當戰鬥背景在捲動時可由各方向行進，讓玩家有加強視覺深廣的感覺。在地圖繪製上，為配合關卡需要放置了雪地、河流、山岳、平原、森林、山谷、沼澤等超過二十種以上多變的地形，隨著地形的不同，玩家在使用兵種的選擇與搭配上就更加多變了。

## 戰鬥畫面初曝光……



關於戰鬥的部分，可能是玩家們最關心的一部份。由於目前遊戲的製作都還在進行中，因此能看到的部分極其有限。以下就先偷偷曝光有關戰鬥的連續畫面，相信大家看了以後，應該就能多少了解遊戲中戰鬥所表現出來的魄力吧！



# 三國志 Battlefield



- 研究製造所：KOEI
- 販賣流通所：台灣光榮
- 遊戲類型：線上即時戰略
- 科技需求：未定

預定推出日
2002年
8月

隨著7/9三國志Battlefield的記者發表會，以及日本方面β版測試的開始，代表KOEI這款新的線上三國志遊戲即將現身於玩家面前，雖然國內的β版測試可能要等到7月底以後，不過藉由這次記者會，小尼我對這款遊戲又多加認識了些，讓小尼我來介紹詳細的內政內容。

{註}：本篇文章部分圖文轉載自日本KOEI旗下GAMECITY的三國志－Battlefield的官方網頁。



## 台、日、韓三地同時上線



『三國志』系列除了於日本之外，在東南亞地區也受到了熱烈的支持與愛護。本遊戲藉由多國語言對應的遊戲客戶端功能的開發，使得台、日、韓三國同時發售獲得實現。KOEI將在這三地分別架設伺服器，雖然遊戲的範圍通常是設定於各國之間，不同伺服器的玩家將不會遇到，但是將來有計劃舉行各國排行前列者之國際對抗大賽，讓玩家們來個跨國對抗。

## 全新的即時戰略玩法



如一般三國志遊戲一樣，玩家將扮演三國志中其中一位君主，在廣大的大陸上，與其他君主爭霸，最後進而統一全中國，而不同於傳統的三國志遊戲，遊戲將會以即時的方式來進行遊戲，進入遊戲後，玩家將要與時間賽跑，同時進行內政建設、軍隊徵召、軍團編成等動作，隨著時間的流逝，玩家將會感受到不同的三國志遊戲享受。

## 統一中國的第一步驟－建設

當玩家一進入遊戲時，玩家就要趕緊利用一開始的資金來建設玩家自己的城池，因為需要有完整的經濟後盾，才能夠打勝仗，當玩家執行建設指令之後，玩家將可以在畫面右邊看到可以建設的建物名稱及其所需金子，也會在畫面正中看到如同《模擬城市》的城池方格，玩家只能於所規定方格內建設建築物，每個城池會依其規模大小，而有不同的建設範圍，越大的城池可以建設越多建築物。另外，每個建築物也有其規定方格數，當城池的方格不足以提供建築物所需，玩家將不能夠再建設，所以玩家可要好好規劃建築地點，避免造成浪費，右邊就可建設的建築物做出說明：



| | |
|---|---|
| 農　地 | 負責生產兵糧的地方 |
| 商　家 | 增加城池金子收入的地方 |
| 步兵練兵所 | 訓練步兵的地方 |
| 騎兵練兵所 | 訓練騎兵的地方 |
| 弓兵練兵所 | 訓練弓兵的地方 |

每種練兵所都有其累積兵數上限，隨著時間經過，練兵所中的士兵數會提昇，直到達到上限數為止，另外還可以建設各種太學，底下繼續介紹太學系統。



究極GAME館　三國志 Battlefield

# 太學系統介紹



太學系統可說是《三國志 Battlefield》技術層面重要的一環，除了武將本身內設的技能之外，遊戲中所有其他技術都是由“太學系統”研發出來的。當太學興建完成之後，隨著遊戲進行會有“技術點數”的累積，當“技術點數”累積到一定程度，太學內的技術就會陸續被開發完成。不同於其他建物，太學興建完成之後，因為還有持續開發技術，所以會一直消耗玩家的資源，而其他的建物則只需要建設的資源而已，因此玩家在興建完太學後，要特別留意自己的資源管理，以免資源不足，導致太學內的技術無法研發，這樣就浪費了興建太學的資源。另外，同盟之間的太學技術是共同擁有的，也就是說同盟之間可以事先規劃，彼此間各自研發其他同盟國所沒有的太學技術，來達到同盟間事半功倍的效果。當太學所屬城池被敵軍佔領，其太學與其累積的技能點數將會被敵軍繼承，所以當興建太學時，最好挑選後方安全的城池，以免辛苦建設的太學，被敵軍給拿來應用。底下繼續介紹遊戲中六大太學：

## 戰術太學



遊戲中可獲得戰術（部分）如下：

- ◆偽書疑心：使得敵軍攻擊力下降。
- ◆調虎離山：使得敵軍防禦力下降。
- ◆虛誘掩殺：使得敵軍防禦力與移動力下降。
- ◆八門金鎖：讓自方軍隊防禦力與移動力上升。

可以讓自方軍隊得到戰術的太學，戰術需要政治力高的將軍武將才能夠使用。戰術使用之後，可使敵軍軍團戰鬥能力低下、受到更多的傷害。

## 妖術太學



遊戲中可獲得妖術（部分）如下：

- ◆業　火：用火炎來攻擊附近一定範圍內的單位。
- ◆冰　刃：用冰雹來攻擊附近一定範圍內的單位與農地。
- ◆蟲　毒：以下蟲來攻擊附近一定範圍內的單位，並且會造成都市內的人口遞減。
- ◆雷　神：用雷電來攻擊附近一定範圍內的單位與設施。

可以讓自方軍隊得到妖術的太學，妖術需要智力高的軍師才能夠使用。妖術多為大範圍的攻擊魔法。

## 水軍術太學



遊戲中可獲得水軍術（部分）如下：

- ◆出　航：獲得可以進入河川的能力，但會水流影響行進方向。
- ◆渡　河：經過河川時，行進方向將不受水流影響，但無法逆流而上。
- ◆逆　行：給予軍隊在河川中逆流而上的能力。

可以讓自方軍隊得到水軍術的太學，給予軍隊可以在河川或海上自由行動的能力。

## 行軍術太學



遊戲中可獲得行軍術（部分）如下：

- ◆伏　兵：可以進入森林地形，並且讓敵軍無法發覺該部隊。
- ◆耐　久：可以減少 2/3 行軍時所消耗的 HP 值。
- ◆登　山：可以進入山地地形。

可以讓自方軍隊得到行軍術的太學，行軍術開發完成之後，軍隊就可以進入平常無法進入的森林或山地地形。

## 鐵壁術太學



遊戲中可獲得鐵壁術（部分）如下：

- ◆丹　甲：提昇自方單位 5 % 的 HP 上限。
- ◆威風堂堂：設施的傷害減少 20 %。
- ◆黑　甲：提昇自方單位 10 % 的 HP 上限。
- ◆質實剛建：設施的傷害減少 40 %。

可以讓自方軍隊得到鐵壁術的太學，鐵壁術可以使得單位體力與建築物防禦度上升。

## 兵器術太學



遊戲中可獲得兵器術（部分）如下：

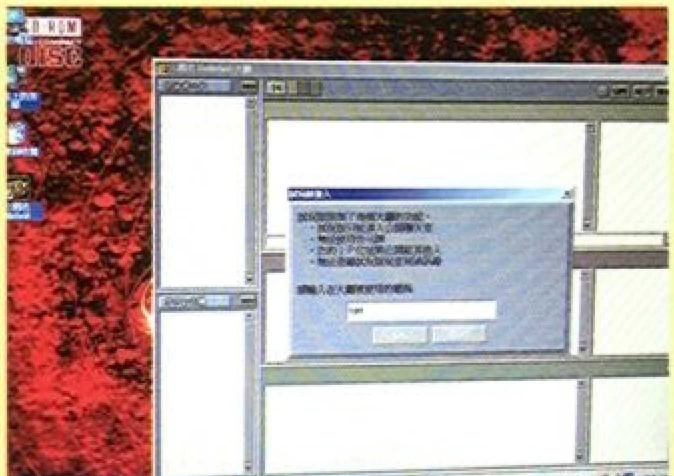
- ◆衝　車：給予工房製作「衝車」的能力。
- ◆井　闌：給予工房製作「井闌」的能力。
- ◆木　獸：給予工房製作「木獸」的能力。

可以讓自方軍隊得到兵器製作術的太學，兵器具有壓倒性的破壞力，對戰局有極大的影響，所有兵器都是在工房中製作的。

繼4月17日於日本舉行盛大的Online Game記者會，發表了三國志Battlefield與信長之野望Online兩款重量級網路遊戲後，此次光榮又於本月9日在台灣召開三國志Battlefield的記者發表會，時隔不到三個月便正式宣告三國志Battlefield製作成功，可見光榮在研發的實力上是真金不怕火鍊的。知名老鋪推出新品，除了號召老顧客回籠外，當然也吸引新顧客的加入，其成功可期。



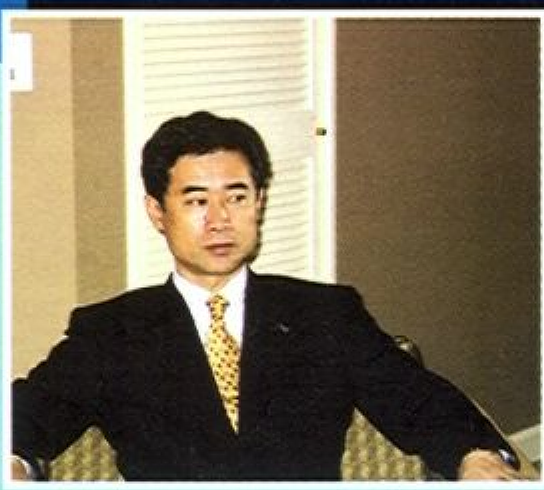

三國志Battlefield發表會四巨頭－上野彰三先生、松原健二先生、光榮社長小松清志先生及台灣光榮范良俊總經理。（由左至右）



記者會現場試玩的遊戲大廳進入介面。

這次的記者發表會，光榮相當慎重的請到光榮社長小松清志先生、網路遊戲總監松原健二先生及三國志Battlefield的製作人上野彰三先生，三位重量級的人物於7月5日的日本記者發表會後，特地「瞬間」趕到台灣為所有的媒體記者介紹光榮的網路遊戲計劃與三國志Battlefield的遊戲內容。而會場最重要的事件，就是能親手玩到三國志Battlefield的Beta版！因為會場電腦不多，所以老編和尼爾斯只「霸佔」到一台，尼爾斯下場試玩，老編在旁邊拍照，也大致了解了遊戲的玩法。相信經由小尼的介紹，大家對三國志Battlefield的遊戲內容己有更進一步的了解。於記者發表會的隔日，老編經由台灣光榮的安排，很榮幸能採訪光榮的社長小松清志先生與三國志Battlefield的製作人上野彰三先生，針對老編自己與軟世讀者所有可能的疑問，提出問題並得到兩位的答覆，以下就是訪談的內容。

## 光榮社長　小松清志　先生





和社長小松先生己經不是第一次見面，四月中旬在日本舉行的記者會會後的餐聚，老編便有幸與社長坐在同一桌，用撇腳的「老編流」英語與社長交談，當天剛好是老編的生日，社長還特地帶領在場的所有人舉杯向老編祝賀，所以，這次再次見面訪談隔外親切，經由台灣光榮范總經理的翻譯，很快的進入狀況，「老編流」英語就派不上用場了。

**老編**：請問社長，針對台灣市場，三國志Battlefield可能的收費方式？

**社長**：雖然三國志Battlefield將於八月下旬於中日韓三地同步上市，但將視各地的市場與消費習性調整收費的方式，中韓二地由於Online Game的流行，發展成以點數卡收費的模式，而日本在Online Game的發展可以說是剛起步，一般是以透過電信帳單、信用卡等等方式為主，所以，光榮將視中日韓三地的情況來分別調整收費的方式，以讓當地玩家覺得方便為主。

**老編**：除了收費方式外將視當地情況調整外，收費的標準如何？

**社長**：光榮將視當地的消費水平來調整「料金」，也就是不會讓中日韓三地以統一的價格收費，例如台灣的收費標準就不會和日本一樣。我們知道台灣的玩家比較習慣點數卡的收費方式，未來除了調整價格外，也有可能推出各種不同價位的點數卡供玩家選擇。

**老編**：網路遊戲的經營，有一個主要的因素是社群，而三國志Battlefield是一個陽剛性較強的遊戲，可能不利女性玩家的加入，而男性玩家也因此而卻步，社長的想法如何？

**社長**：因為是根基於三國題材的遊戲，就歷史背景興遊戲內容上本來就偏向男性玩家，目前雖然沒有專門針對女性而設計之劇情，但我們會增加女性的角色，來吸引女性玩家的加入。

**老編**：此次推出的三國志Battlefield是一款即時戰略網路遊戲（RTS），針對網路RTS與RPG的不同，社長的看法是？

**社長**：光榮正開始嘗試各類型的網路遊戲，包括RTS與RPG的產品都在開發計劃中。目前先以RTS類型的三國志Battlefield來爭取玩家認同，若能獲得玩家的支持，將是光榮未來持續在網路遊戲的領域中努力的動力。

**老編**：目前台灣因為網路遊戲大行其道，壓縮了單機遊戲市場，甚至可能影響到單機遊戲的發展，針對這個現象，社長的觀察是？

**社長**：由於光榮的多平台策略相當的成功，以全世界的成績來看，目前並沒因為網路遊戲的流行而受到影響，而且光榮的業績還是持續成長的。當然，我也注意到以 PCGAME 為主的台灣與韓國市場，網路遊戲影響單機遊戲市場甚鉅的情況，但在以 TVGAME 為主的日本市場，目前並沒有因為網路遊戲的加入而受到影響。因此，光榮還是會持續以多平台策略，提供全世界玩家高品質與讓人滿意的遊戲。

**老編**：提到 PCGAME 與 TVGAME ，目前光榮正式發表的網路 RPG－信長之野望 Online ，將以 PS2 版本發行，請問社長何時會將推出 PCGAME 的網路 RPG？會是信長之野望 Online 的 PC 版嗎？還是？

**社長**：雖然今年不會推出 PC 版的網路 RPG ，但目前己有 PC 版的網路 RPG 正在製作中，而且不是信長之野望 Online，很抱歉，該遊戲的名稱與內容目前還不方便公佈。

**老編**：原來是秘密武器（嗯，三國志 Online？？），希望屆時能優先提供軟世讀者搶先的報導。

**社長**：（笑～），當然，也感謝貴雜誌與讀者的支持。

## 三國志 Battlefield 製作人　上野彰三　先生



上回和上野先生閒聊是在光榮本社，兩個人用「老編流」與「上野流」的英語交談，持續力不是很高，呵呵…….這次有光榮的連先生在場翻譯，針對遊戲內容聊到超出訪談時間，果然，遊戲才是我們共同的語言啦！

**老編**：請問上野先生，目前三國志 Battlefield 可同時上線人數是？

**上野**：玩家進入大廳配對後，目前可最大容許二十個人一起進行戰役，但四個人應該是在可玩度上最好的體驗狀態。

**老編**：在試玩時看到了中國全地圖，請問目前在劇本與地圖的設定上，兩個要素的關連是？

**上野**：目前各劇本所使用的地圖，依照劇情不同，大略分為中國全大陸、中原及東方三種，例如，以「三國鼎立」這個劇本來說，就需要使用中國全大陸，而「群雄割據」這個劇本，則是以中原區域為主。而同樣是中原，又依照劇本的不同，會在範圍與城市數目上作稍微的調整。

**老編**：在試玩時，看到軍團行軍或戰鬥時，有糧車在旁補給，因為目前沒有公佈生產糧車的建築，請問是否是自動補給系統？

**上野**：「動態補統系統」(ALS) 的確是自動補給，目前的設定是視軍團所在的位置，由最靠近我方的城市派出糧車來補給軍團。

**老編**：若補給的來源自動設定為最靠近的我方城市，在戰略上的運用，如何能做到以小分支軍團異軍迂迴截斷對方補給線的目的？

**上野**：動態補給系統（ALS）最大的精神在於補給線可以和我方盟友共享，所以補給來源可以是我方或同盟的城市。至於破壞補給線，主要分為兩種方式，一是破壞敵方的補給來源城市，二則是截殺敵方的糧車。當然，老編講的問題目前我們還在調整中。

**老編**：未來遊戲的大廳會有什麼樣的追加功能?

**上野**：目前最想做的是讓玩家擁有自己的房子，其他玩家可以進入該玩家的房子進行對戰或聊天。

**老編**：三國志 Battlefield 與世紀帝國等 RTS 最大的不同是?

**上野**：除了動態補給系統（ALS）是獨有的特點外，主要還有二個不同的特點－一是三國志 Battlefield 的軍團可以從開始一直使用到最後，而且軍團的能力會隨征戰不斷的成長。其次，就是可以登用武將，登用武將又分為三種途徑，一是在戰爭時抓到敵方武將而登用，二是搜尋時找到在野的武將，三則是在野武將自行投入我方。

**老編**：聽說玩家可以升級到成為「皇帝」，這是真的嗎？當上皇帝有任何特殊的優惠功能嗎？

**上野**：（笑～）目前只是名望值的排行，榜首可能是「皇帝」，由於純粹是排行榜，所以沒有任何優惠功能，天子犯法與庶民同罪。

**老編**：光榮的遊戲中，你最喜歡的是？

**上野**：（笑～）由於在學生時代就是光榮遊戲迷，那時候最喜歡玩的是三國志一代，後來進入光榮後，最喜歡的遊戲是大航海時代與真三國無雙，當然，光榮的每一套遊戲都很好玩。

# 軒轅劍肆



- 研究製造所：大宇資訊
- 販賣流通所：大宇資訊
- 遊戲類型：角色扮演
- 科技需求：PII-450 、64MB RAM

預定推出日
2002年
8月

相信大家看到這篇報導時，都已經都玩過軒轅劍肆的試玩版了吧！自從上期本刊附贈了試玩光碟之後，各位一定會想知道接下來的劇情到底會怎樣發展，以及正式版本還會有哪些新功能吧！所以本仙人再次前往門禁森嚴的DOMO小組，為大家挖出目前最機密的資料！

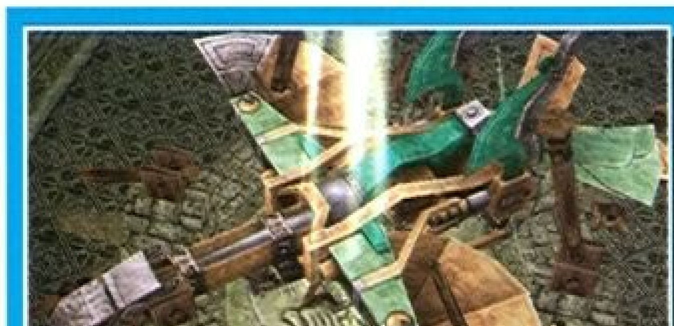


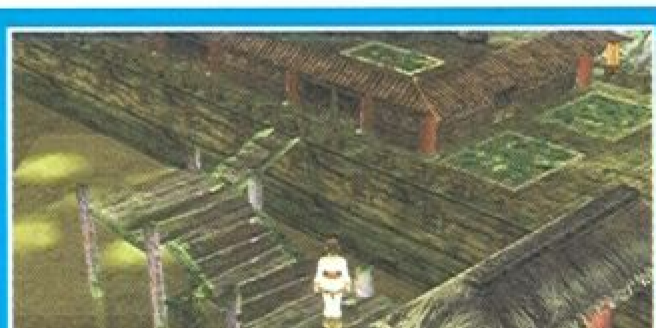
## 超精彩！新的劇情！

遊戲中的兩位主角-水鏡跟姬良，在博浪沙因刺秦王而相遇後，接下來卻被困在韓國古墓之中，因而發現天書的祕密。接下來，還會發生什麼事呢？




試玩版的最後，水鏡與姬良終於打倒韓國古墓中的貴族幽魂，繼續往後走；接下來他們出了古墓，居然發現已經穿過了黃河，來到了洛陽。





隨後他們因為某個原因，居然要一探在楓之舞登場過的魯班故居喔！還有，在楓之舞登場的魯班巨大宮殿船，也會再次登場。









之後水鏡跟姬良還會被傳送到奇異的雲中界，並碰上雲中界內的兩大國家：以鳥為主的多毛國，還有魚的國度一水魚國，這兩個國家正在如火如荼的激烈交戰中；到底是因為什麼樣的原因呢？主角又要如何幫他們排解，以取得兩國的協助來返回人間呢？

## 搶救師姐大作戰！

隨後師姐屈嫻將因故被秦軍所擒，為了救出敬愛的師姐，水鏡不惜冒生命之危，深入秦軍重地搶救即將處刑的屈嫻！







## 超期待！新的角色！

正式版中將會出現新的非人類角色，這也是軒轅劍系列的迷人之處，讓遊戲更加充滿奇幻的中國神話風格。



### 疾鵬

在楓之舞赫赫有名的機關人，還有聒噪的鸚鵡－疾鵬，將以我方的角色再度登場！牠是鸚鵡王國「多毛國」國王，也是「楓之舞」中曾出現之角色。原是野心家蜀桑子的部下，被壺中仙丟入「雲中界」後，在那裡建立了自己的鸚鵡王國。由於曾偷吃壺中仙的長生丹藥，因此老化速度變慢，但聒噪威力不減當年；為了保護老主人的女兒（墨家夫人），將隨同水鏡返回人間，參與對抗赤松子的戰爭。

### 奇特的多毛民與水魚民





### 神秘少年



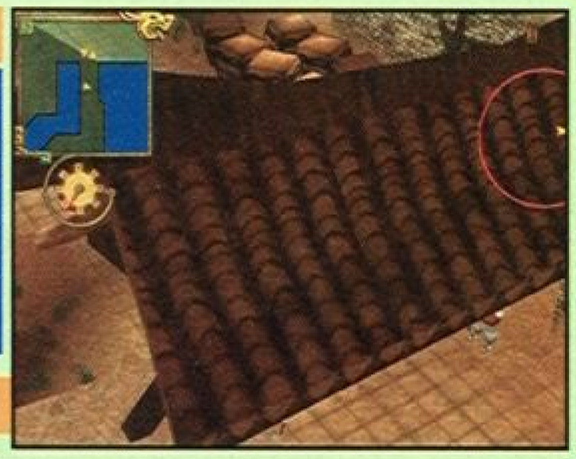
後期登場的神祕少年，身著巴蜀古國的服裝。仔細一看，他的眼睛居然是一黑一藍，難道是．．．

## 超方便！新的功能！

試玩版釋出後，很多玩家針對遊戲的各個部份提出很多意見及建議，DOMO小組在考慮時間及修改的技術難度後，對正式版做了以下的一些修改。

### 新的畫面旋轉方式

有些玩家反應，滑鼠又要走路，又要按住右鍵才能轉畫面，有點不方便ㄝ！正式版中則是提供兩種鏡頭旋轉模式，玩家可以依自己習慣選擇。新的方式是，只要玩家將滑鼠移到畫面邊緣，就可以旋轉畫面喔！







### 大地圖太容易迷路啦

沒關係，現在大地圖也加上導航小地圖，不再容易迷路嘍！









## 超奇想！新的場景！

在正式版中，隨著劇情的發展，各種奇特的場景將陸續登場。上天、下海、深入樹洞，一個個奇特的幻想場景，都是由善於構思這類奇特場景的 DOMO 小組所精心規劃，為的就是要讓大家感受全新的震撼！



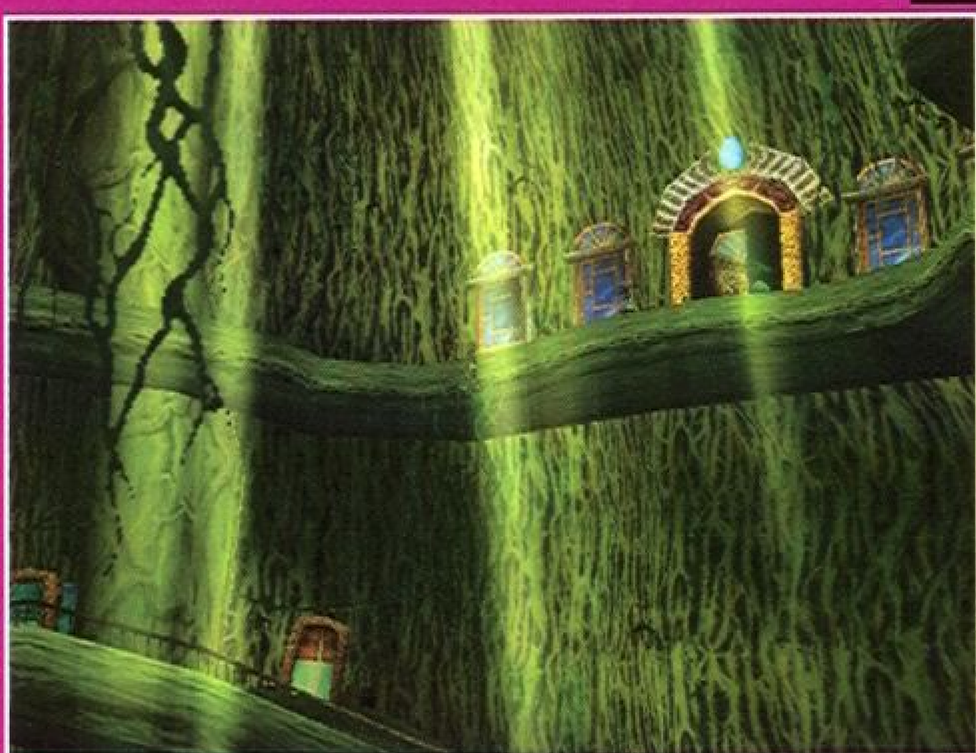
深邃的海底隧道，在深海中極巨大的透明通道。



楓之舞時代出現過的魯班宮殿船再度登場，但是已經年久失修。



巨大的樹木，居然可以打開，裡面不知道通往哪裡？



多毛國的大宮殿，建築在巨木中心，自然高大的結構，果然是鳥住的地方。

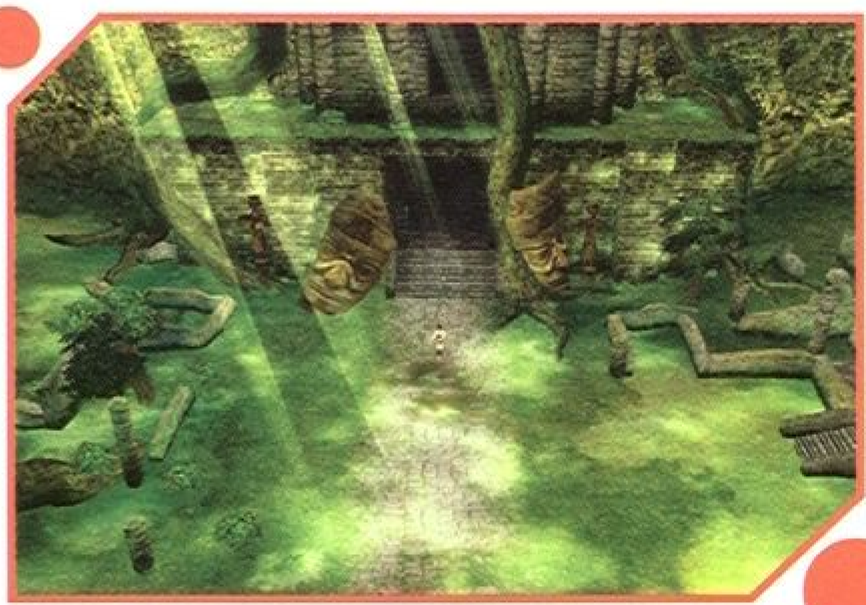


壯大的機關屋基地，這裡會是墨家反攻秦軍的據點嗎？

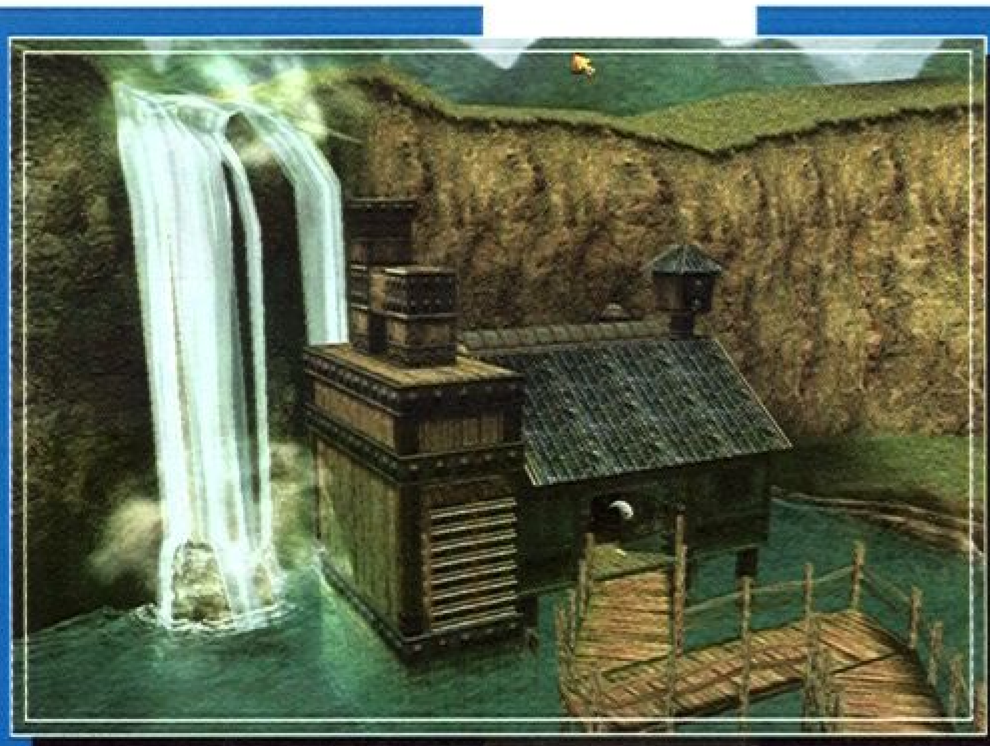








神祕的遺跡，依門口的雕像看起來，這次的劇情一定又是跟巴蜀古文明脫不了關係。



在幽靜的山谷中，築於瀑布旁的小屋，看屋子的外型，跟機關術不知有什麼關連？



聳立在仙境雲煙中的高塔，外型奇特，看起來這裡一定是很重要的場景。



這是！彩虹橋！？

## 精裝典藏版

當讀者們讀到這篇報導的時候，相信距離軒轅劍肆的上市日期 8 月上旬，也越來越近了。希望大家看了這次的報導，能更了解這款今年暑假，最值得期待的國產 RPG 經典大作！在此要透露一個好康的資訊喔！DOMO為了答謝各位喜好軒轅劍的玩家，特別設計了「軒轅劍肆精裝典藏版」供玩家收藏，限量 1000 套，絕不再版。內容物如下：

1. 遊戲光碟四片
2. 說明手冊
3. 原始設定稿，完整呈現的 DOMO 雜繪本
4. 墨家徽章手機吊飾
5. Q 版人物典藏木質印章一組
6. 楓之舞、軒轅劍肆音樂精選輯
7. 軒轅劍肆仿古掛軸



這 1000 套限量收藏版將首次採用完全網路預購，而不在一般通路銷售的方式，使得這版本更凸顯其典藏價值感。想要典藏的玩家，趕快到巴哈姆特電玩資訊 www.gamer.com.tw 查詢相關訊息吧！







# 軒轅劍 online

chain of life



- 研究製造所：大宇資訊
- 販賣流通所：大宇資訊
- 遊戲類型：線上角色扮演
- 科技需求：celeron-366、32MB RAM

預定推出日 2002年 9月

在大宇製作小組的努力奮戰之下，終於在7月4日這一天開放了《軒轅劍網路版》（以下簡稱《軒網》）的線上測試了。為了讓諸位國民們可以率先了解遊戲的內容，本仙人多方設法，才跟製作小組另外要到了一個《軒網》的測試帳號使用；拿到帳號的時候，真是一股莫名的感動從心中湧上啊！廢話不多說，讓我們先瞭解《軒網》新增的一些特色，然後再來進行實際的測試囉！



## 新公布的遊戲特色

### 三個種族的區別

目前開放給玩家扮演的有3個種族，分別是人族、修羅族和天人，除了男女性別角色差異不同外，臉蛋和身材也是可以選擇的，讓每個玩家的長相在軒網裡都可以與其他人有所差別。三個種族之間有著不同的友好關係，而這些關係是可以被改變的，像修羅和人族，就是敵對的狀態，彼此不能進入對方的主城裡，否則會被守衛追殺。



另外有一點是相當新奇的設計，以本仙人為例，在一開始選擇人族後，若是在野外打人族的NPC打得太多，造成仇恨度增加，回到人族的主城長陽城時，就會被人族的守衛砍死喔！所以玩家在打怪物時，可是要特別注意，免得有家歸不得>_<。





### 六種思想特性

在遊戲一開始選擇角色的時候，玩家就必須選擇該人物的中心思想。在《軒網》裡，中心思想是很重要的，有儒家、道家、法家、墨家、陰陽家、私家等六家，好比春秋戰國百家爭鳴的情況；據《軒網》的企劃人員表示，目前思想暫時未開放功能，但日後思想除了會影響玩家接任務的差異外，還會引起某種競爭哦！至於何種，就有待玩家親身體驗了。





# 遊戲開始－崑崙秘境



玩家在選好角色並進入遊戲後，首先會進入新手村～崑崙秘境。基本上新手村可分為三個區域，分別屬於天人、修羅、人族；在這裡玩家可以先交交朋友，解一些簡單的新手任務。在新手村中會有NPC教導玩家如何使用動作指令、情感指令及戰鬥指令，之後可以到村外打打猴子和蝙蝠練等級和賺錢。根據本仙人的經驗，和其他玩家組隊真的會比較容易升級，也不太會死。

對了！當玩家的角色在5級以下時，死了並不會掉經驗值和裝備，但5級以上可是會掉屍體的哦！如果在村外看到有玩家躺在那裡時，可不要以為他在睡覺休息，那是被怪物打趴，變成屍體躺在那裡！等到能力高一點時，除了可以去打打新手冒險區的王：猿獸、紫狼和獸王外，也可以利用傳送光圈到自己的主城，去解一些較難的任務，可以得到不少好東西哦！











# DOMO製作小組的創意



在本仙人試玩了兩天之後，發現《軒網》在遊戲背景上，依然保有傳統《軒轅劍》系列的故事風格；整個架構依然以軒轅劍為主軸，這也就是說，軒轅劍會出現在《軒網》裡面，至於以什麼方式出現，出現之後又會造成什麼樣的情況，對於這點不管本仙人如何威脅利誘，企劃人員依舊守口如瓶，不說就是不說，只說這是遊戲機密，就請玩家敬請期待。



此外，在遊戲進行中，不時可以看見DOMO小組的創意和幽默；像是新手區的毛毛NPC，是設計讓人練技能的，不時會說：“怪不是這樣打的，打我啊打我啊！”，或是在村外找鮪魚肚準備撿回自己屍體時，還會被說：“別猴急，才剛死就急著撿屍體..”看到這句，本仙人真的是哭笑不得。

《軒網》目前可不是就只有目前的大家所看到的世界喔！製作小組除了面對目前的測試調整之外，還在陸續製作新的怪物、地圖及任務，《軒轅劍》所有系列的主角、大家所熟悉的機關獸，也將會陸續的與大家見面，所以請各位好好期待正式版的推出吧！

# 崑崙仙境之新手任務解析




城鎮區

## 交易指導員



跟交易指導員說完話後，他會給予玩家一顆“烏梅”(放在地上)，將烏梅給予紫姑後，紫姑會給玩家120元，請玩家購買“龍膽草”“龍角散”給交易指導員，完成整個任務後，交易指導員會給予玩家經驗值。

(龍膽草可在冒險區打猴子得到，龍角散可在靈猴區打靈猴取得，或直接向章藥師購買)

## 戰鬥指導員



跟戰鬥指導員講過話後，會出現一隻試煉獸，打贏之後除試煉獸身上的錢之外，另外可得50元。

## 瘋婆子的包裹

在崑崙仙境中先與乞丐講過話之後，再跟瘋婆子說話，即可得到包裹一個。注意瘋婆子會打人，找她拿包裹時HP至少要有50點；當她做出鞠躬的動作時去跟她說話，她會告訴你：“傳說中的勇者，你終於出現了；這個送你，希望會給你幫助。”這個任務只能得到一個“包裹”，拿到包裹後再繼續跟她說話時，會被她攻擊而損血。



## 音樂仙子



**◆共有三題：**

第一題除了彈奏音樂外，在訊息框也會秀出提示：So Me Me Fa Re Re Do Re Me Fa So So So，完成後得到“布頭巾一個”。

第二題在訊息框不會秀出提示訊息：Do Do So So La La So Fa Fa Me Me Re Re Do，完成後得到“皮手套一個”。

第三題在訊息框不會秀出提示訊息：Do Re Me Do Do Re Me Do Me Fa So Me Fa So，完成後得到經驗值。

## 動作指導員

根據動作指導員的對話訊息開啓動作框，跟著動作指導員的要求做動作指令，結束任務之後會得到經驗值。







## 捉迷藏

跟阿希講過話之後，大頭、長毛、小潔會分頭躲起來，全部找出來之後可得“包裹一個”及經驗值。





## 村長任務：仙境中的燈籠





跟村長說話，會得知仙境中的燈籠不見了，根據線索，可能是村外的猴子拿走的。接下任務離開前，村長會告訴你，牠們的頭頭“猿獸”很強，請你小心(猿獸在靈猴區)：打敗猿獸之後，猿獸會說，燈籠已被紫狼拿走，不在牠身上，往狼群區走，在靠近熊區的地方會發現“紫狼”，打敗紫狼後，得到“熄滅的燈籠”，`這時訊息框會出現：你得到燈籠也沒用。

拿著熄滅的燈籠回去找村長，村長會告訴你後續任務，要再取得“金色熊毛”、“龍涎香”才能使燈籠再亮起來：金色熊毛在熊區打敗獸王可取得，或以另一方式不殺獸王可取得，取回金色熊毛後跟村長說話，會提供龍涎香的線索。

取得金色熊毛後，村長會告訴你村裡的試煉場深處傳來奇特的香味，因此龍涎香有可能在那裡。在仙境的最上端與大師說話後可傳送到試煉場，打敗人面獸後可得龍涎香，將龍涎香交給村長，點燃燈籠後村長會給予“大包裹一個”。






冒險區

## 迷路的小強

一走出仙境，在大宇保全身旁可以看到一個尋兒心切的張媽媽，與她對話後會得知她的兒子“小強”在森林遊玩，一直沒有回來，她擔心會不會出什麼意外，希望你可以協助她將小強找回。小強在靈猴區，跟他說話後，他會跟著你一起走，找到媽媽時，張媽媽會給你一瓶“蜂蜜”。之後遇到找尋金色熊毛的任務時，可以給予一瓶蜂蜜給獸王，便不用直接將牠打死。



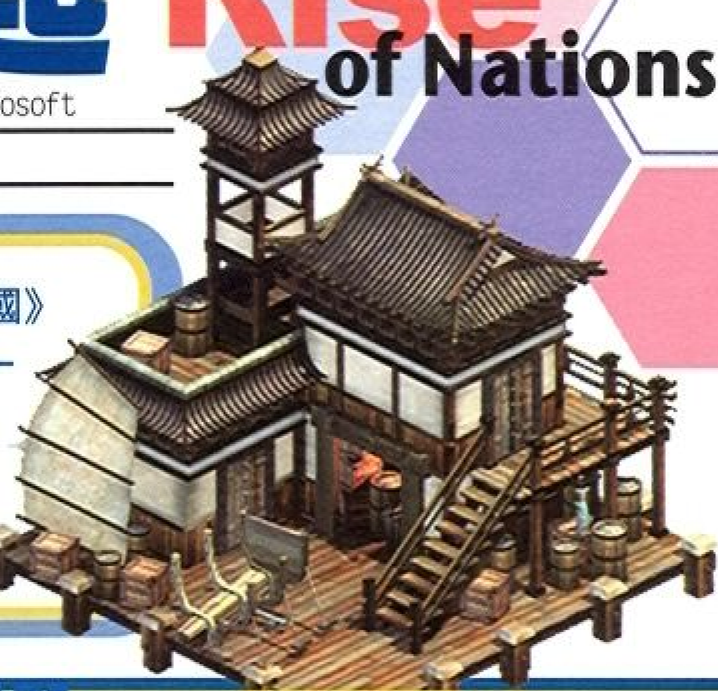
# 國家的興起 Rise of Nations



▶研究製造所：Big Huge Games　▶販賣流通所：Microsoft
▶遊戲類型：　即時戰略　▶科技需求：未定

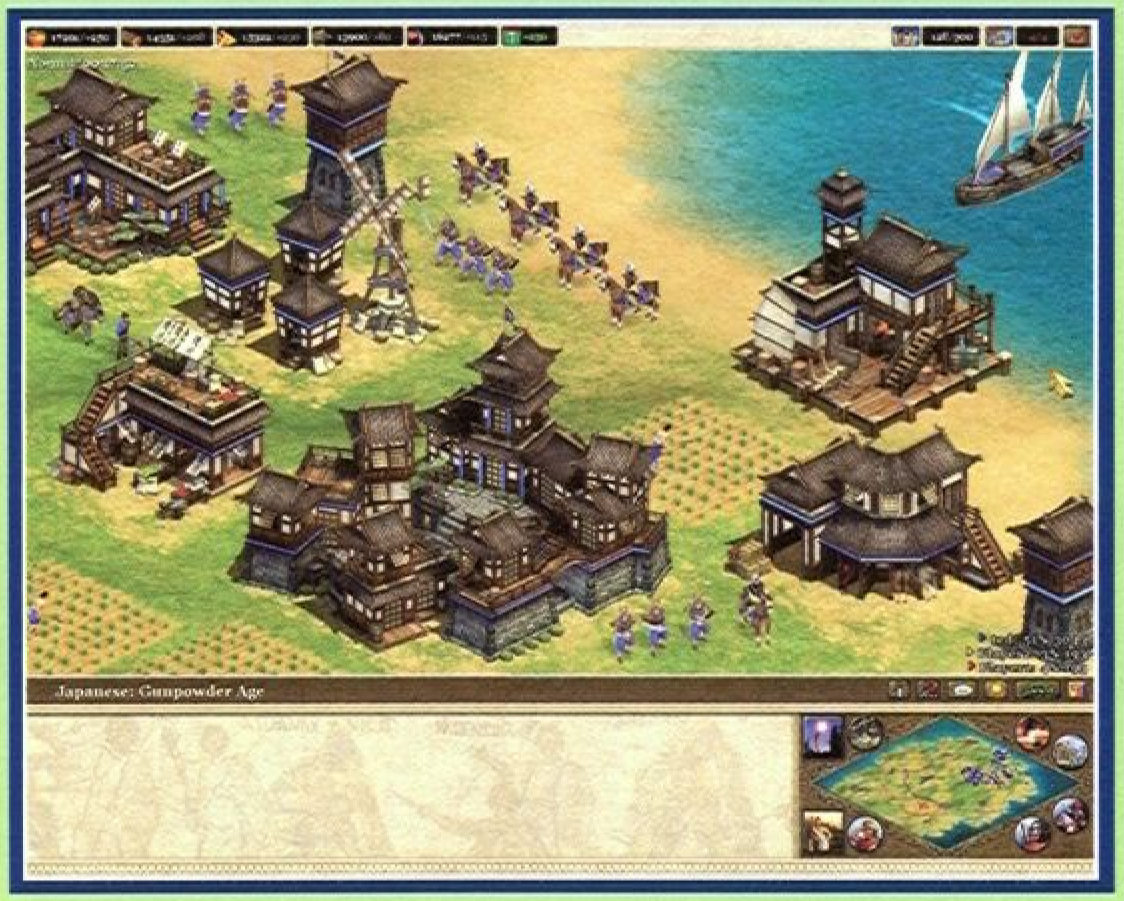
預定推出日 2003年 9月

《國家的興起》是《文明帝國》與《世紀帝國》的結合！？想必喜愛這兩套遊戲的玩家都跟我一樣，因為這句宣傳詞而對這套遊戲產生極大的興趣，到底Big Huge Games在賣什麼膏藥，往下看就知分曉 ^^



## RISE OF NATIONS ▶成爲文明的締造者

《國家的興起》(Rise of Nations，暫譯)是Big Huge Games的創業代表作，Big Huge Games是知名設計師Brian Reynolds所自組的遊戲設計公司，他曾在策略遊戲大師席德梅爾麾下，擔任過《文明2》和《阿爾發半人馬星座》的首席設計師。《國家的興起》是一套結合《世紀帝國》、《文明》、《世紀爭霸》及《工人物語》等主要遊戲成份的作品，但遊戲的視界更寬廣，同時也加入了更多的新特色。Brian Reynolds說：「我們在遊戲裡不僅想擁有高聳的城市，我們也要擁有一個能建立不同村莊、城市、以及大都會，而且具備各種樣貌與功能的國家。」據了解，雖然《工人物語》也曾在遊戲裡應用了領土疆界的概念，但《國家的興起》將會把這種應用提升至新層次。想像在遊戲中國家的疆界是依您能控制的土地大小為基準，為了擴展您的領土，您不斷地建造新城市，同時不停地擴大您的影響力。在遊戲裡，您是世界的主宰，也是文明的締造者。




## RISE OF NATIONS ▶遊戲橫跨八個世紀

因為《國家的興起》是以歷史為背景的作品，您將在遊戲裡橫跨八個世紀，從石器時代到現代的資訊世紀，其中經歷了古代、古典時代、中古時代、槍砲時代、啓蒙時代、工業時代及現代等。它將讓玩家投入至少五十小時以上的遊戲時間來經歷數千年的歷史。在遊戲裡的技術將是與時代俱進，同時文明的規模和人口數量都將直接影響社會和技術。在遊戲中您可以扮演十八種不同文明中的一支，這些文明包括德國、日本、俄羅斯、印加、中國、西班牙及羅馬等，每一種文明都將擁有一種特別的力量、至少兩種獨特的單位，以及各自與衆不同的藝術及音樂。上述所謂獨特的力量，在遊戲中將會是「長期」的，這類型的單位將會與日俱進，例如：俄羅斯的特殊力量是持久力(attrition)，若敵軍於俄國寒冬戰鬥，若無能力成功地發動地面戰，敵軍軍力將會在俄境陷入泥沼，而且會隨著時間慢慢地被摧毀。(當然啦！以德軍攻俄為例，為了避免誤入這種天然陷阱，德軍將會在俄德邊界發動閃電戰，它的戰略可能是對俄國以飛彈進行地毯式攻擊，這時飛彈會從附近的基地發射，並開始摧毀俄國的建築物)。








## 不同領域的開發影響 未來發展

而為了跨越更先進的世紀，您將需要更先進的技術，除了以世紀為基礎的技術外，玩家還可以在四種不同領域裡，發展特殊技能，這些技能會影響您的社會的發展方式：

- **文明** 增加您的政治力量，有效率地增加擴展邊界的速度。
- **貿易** 增加您可以搜集資源的速度。
- **軍事** 為單位取得更佳的攻擊速率，以及更具攻擊和防衛能力的單位。
- **科學** 改進您研究和通訊的能力，故在本領域內的單位會更有效 率、更便宜和更快速。

玩家擁有幾種特定的技術後，便可以晉級至下一個時代。但這些技術不需要平均分散在四大技術領域裡。例如，如果您需要六種技術以便進步到中古時代，它們可以是三種科學、二種貿易、以及一種文明，而可以不包軍事在內。所以您可以選擇在某一特定領域內，發展超特殊專長，而較忽略其它發展。進步到每一個世紀應該是遊戲的優先選擇，因為遊戲裡在每個世紀中提供兩種獨特的世界奇景（Wonders），而他們只能被建造一次，擁有這些奇景的國家會獲得特別的恩惠。

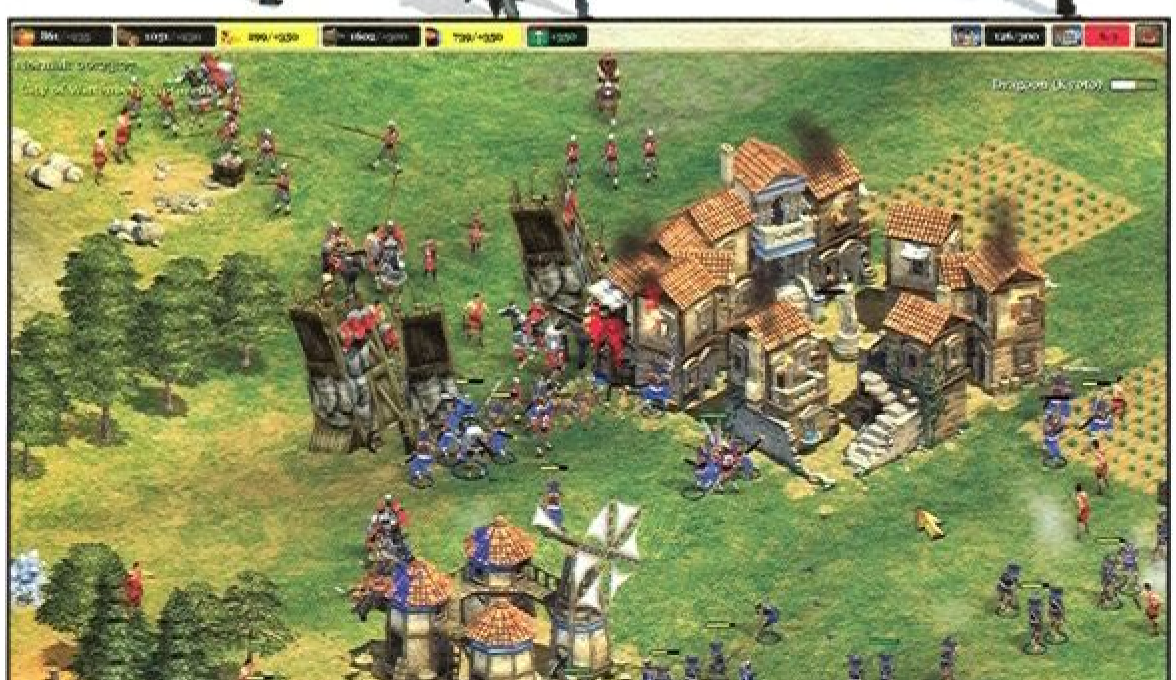




## 單位會隨著時代演進

在單位方面，除了軍事單位和農人，遊戲裡還有許多可以執行各種功能的特殊單位，包括：商人、間諜、巡邏兵和商隊等。商人是遊戲裡唯一可以獲得特殊資源的單位，因此，如果想取得三十二種資源所提供的特殊能力，您必須擁有一些商人；間諜可提供有關對手技術發展的情報；巡邏兵擅長滲透敵人邊界，而且他們的速度快，可以迅速脫離險境，而不必與敵人正面衝突；至於商隊可在玩家設定貿易路線後，為玩家取得黃金，而這也是遊戲裡取得黃金的唯一方式。和遊戲裡許多支援單位一樣，商隊擁有極佳的作業AI，所以假若您沒有指定特別的路線給他們，他們將會自己找出最佳路線，並開始為您取得黃金。









單位廝殺是遊戲最精彩刺激的部份

另外，將軍是特殊單位當中功能最特別的的一種，同時他在戰場上是非常有用的單位。首先，他可相當程度地隱匿部隊，允許您更有效率地進行突擊行動：其次，將軍在戰鬥中可以召集部隊，也可以讓單位組成行進隊形，使他們更快速地移動。 另外，每一種世紀亦有截然不同的單位，他們會隨著時代而演進，例如彈弓手（Bowman）在遊戲早期便出現在遊戲裡，他們可以升級至弓箭手（Archer），然而再成為十字弓手，再變成毛瑟槍兵，再變成為狙擊手，最後成為步兵。在《國家的興起》裡軍隊是巨大的，即使是數量規模小的地區性戰爭，每一方的軍員都有四十人以上。士兵可以依國別不同而輕易地被辨認出，即使是相同的單位類型，所以日本的十字弓兵造型上不會和俄國的十字弓兵一樣。

## RISE OF NATIONS ▶ 全新的渡海設計理念



Brian承認海上單位是大多數即時戰略遊戲最弱的部份之一。這個問題基本上是微型管理的一部份。雖然遊戲加入了很強的海上元件，但它卻與運輸的概念不同，至少在本遊戲裡玩家不用建造海上單位才運送您的單位到各地。在遊戲中假如玩家要運送單位橫跨水域，您所必須做的一事件就是命令該單位移動至水中，它會在水中自動變成運輸單位，您甚至可以命令您的單位從地面上直接地移動至另一個地點，它自己將會處理運輸事宜。在介面設計上，遊戲的操作介面相當容易上手，因為整體設計包括組隊、建築、即時操控等，都和其它即時戰略遊戲差不多。




## RISE OF NATIONS ▶ 提供六種基本資源

諸如《國家的興起》這種大規模的戰略遊戲，若具備過多的微型管理反而會讓玩家覺得遊戲像是打雜一樣枯燥無味，可玩性因而降低。設計團隊考慮了這一點，發展了一些有趣的戰略。例如：工人是實際地管理自己。雖然您可以選擇控制工人日常生活的一舉一動，但假如您讓工人自己決定行為，他們將會自動地找事情做，不論是搜集資源，修補年老失修的建築物，或建造居民所要求的建築物等，都不再需要勞煩尊駕動手。和大多數的即時戰略遊戲不一樣的地方，在《國家的興起》裡資源不會減少，也不會衰竭，同時也排除因時間而耗盡，資源管理與獲得將完全依靠您擁有多少土地，和您如何有效率地利用這些資源而決定。玩家建設越多，將會讓您取得越多的資源，因為您會擁有更多的工人專心來進行獲得和利用資源，更重要的是，他們也會進行資源維護的工作。



和多數的帝國建造策略遊戲一樣，資源管理會是《國家的興起》裡重要的一部份。在遊戲裡有六種基本資源，有三種是玩家在遊戲一開始就會接觸到，包括黃金、食物、和木材，另三種是玩家在稍後的遊戲會發現的，包括金屬、知識、和石油。每一種資源都取得的方式都別出心裁，並以別具風格的方式消耗。例如：您建造一所大學，您將開始製造學者單位，這些學者將會增加您的知識資源，他們可用來轉化為增加技術之用。










除了基本的的資源外，遊戲還提供三十二種特殊資源，像是鑽石、香料、馬匹、絲綢、鋁及鈾等。每一種您所控制的特殊資源，都將提供您特殊能力。例如鑽石不僅為帝國帶來金錢，同時也會增加您的貿易地位；馬匹可以增加座騎單位的製造速度，甚至可以改善農耕；絲綢可以增加您可以製造的城市數量的上限。您的科技樹(technical tree)等級越高，將會有更多的資源可以利用。每一種資源都有一種大的利益以及一些伴隨而來的小好處，這些對您整體戰略的執行有重大影響性，因此玩家必須設法增加取得資源的效率。您可以從螢幕左上角的畫面了解您現在擁有那幾種資源。





## RISE OF NATIONS ▶ 挑戰多種勝利模式



玩家可以用各種方式玩遊戲來贏取勝利。除了各種小規模戰鬥模式外，在遊戲中還提供了歷史戰役、征服勝利(conquer victory)、領土勝利(territory victory)、隊伍制多人共玩、強化和平條約之外交遊戲、隊伍制外交遊戲、以及使用者定義的遊戲類型等。在使用者定義遊戲上，例如，如果玩家若設定「Peace Until Gunpowder」，那麼玩家在發展出「Gunpowder」(火藥)之前，便不能攻擊任何人；另外玩家甚至可以一路上下來都「和平地」玩遊戲，那麼第一個抵達資訊時代的玩家便贏得勝利。在地圖設計上，除了一般的戰役地圖外，設計師還打算加入片段制(fractal-based)隨機地圖產生器，提供無限制的地圖供玩家征服。另外，在遊戲裡的一景一物都是以3D呈現，戰鬥的畫面相當精彩，因為在畫面上會有數百個細緻的單位同時以動畫呈現打鬥的過程。

▶ 壁壘分明的砲兵進行決戰

## RISE OF NATIONS ▶ 佔領城鎮作為己用



◀ 軍事、技術、城市、大小、宗教、和文明都影響疆界大小。



諸如軍事、技術、城市、大小、宗教影響力及文明成就，都將影響疆界可擴及之處。除了建造自己擁有的帝國之外，擴充領土最直接的方式就是透過軍事的手段來達成，除了直接攻擊敵軍城鎮，玩家還可以藉助大炮(cannon)、火炮(artillery)或空中單位進行第一波攻擊，接著再送地面部隊佔領整座城鎮。在您攻擊某座城市並對它構成足夠的傷害後，接下來就是地面部隊的責任了。假如敵人還有殘存武力，那麼他們會固守城市反抗。但假如您的部隊具有更大優勢，攻陷城鎮並非難事。遊戲不會要求您把整座城鎮夷為平地，或者讓從地圖上消失才完成征服，相反地，佔據城鎮後您還可以像自己的城鎮般建造、使用它。

另外要補充的是，玩家在遊戲中還可以使用核子武器來消滅敵人，然而使用核子武器並非沒有後遺症。每一次使用核子武器都會使都會引發「末世警鐘」。若掉落的核塵爆過多，世界將會因核子落塵所造成的寒冬而滅亡。因此，這場遊戲沒有一個國家(玩家)會是贏家。



▶ 使用核子武器會引發末世警鐘。





《國家的興起》並非只是單純的軍事征服遊戲而已，遊戲提供多種的外交選項中有一組選項會讓您和其它文明比鄰而治的同時，對其它國家進行諜間行動、僱用間諜專家、並暗中規劃秘密任務、偷取技術、以及組成聯盟。《國家的興起》和以往在同類型的帝國建造遊戲中訂締約後卻從盟友手中奪取想要的資源，以及宣戰後無有交的處罰行為採取不同的處理態度：破壞條約並對前盟友發動戰爭必須投入相當的資源，若盟友越強，您付出的代價就越多。

# 金庸群俠傳 葵花寶典



研究製造所：中華網龍　販賣流通所：中華網龍

遊戲類型：線上角色扮演　科技需求： P-166MMX 、 32MB



金庸筆下高潮起伏、迭宕曲折的故事，搬到金庸群俠傳Online中，一樣也是熱鬧非凡，六月的時候中華網龍才推出勇闖俠客島資料片，現在又要把笑傲江湖搬上線上遊戲，並且定名為『葵花寶典』，有人想要練葵花寶典嗎？

預定推出日
2002年
9月

公認為金庸極致之作的笑傲江湖魅力不但橫掃港台、兩岸三地，其驚人的武學涵意以及寓意深長的人性刻畫，江湖你爭我奪、狡詐陰險無不一語道盡，堪稱是金庸經典代表，而『葵花寶典』資料片中，製作小組將針對原著精神設計一系列任務，讓玩家遊走江湖時也能真實感受到金庸筆下主人翁的親身際遇喔！

隨著『葵花寶典』資料片的開放，又有許多新奇的笑傲人物要粉墨登場與大家正式見面嚕！就讓我們趕快來看看吧！

## 笑傲江湖論成敗　五嶽爭鋒數英雄



### 東方不敗

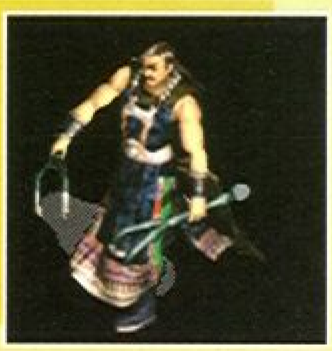
日月神教教主，人稱東方不敗，如鬼魅般的神秘莫測，因獲得教內鎮教之寶『葵花寶典』秘笈，練成神功蓋世的邪門武功，行蹤隱密。



### 向問天

日月神教光明左使，武功過人，一心盡忠職守，為尋找前任教主任我行下落四處奔波，後來成為營救教主的最大功臣。





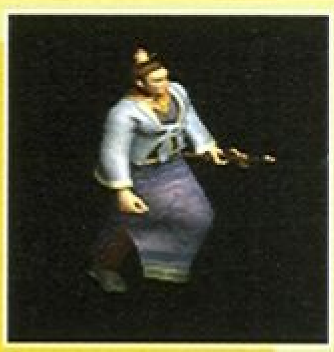
### 任我行

日月神教前任教主，十多年前行蹤成謎以來，下落不明，武功高超，尤以一套吸取他人內力化作己身內力的吸星大法最為武林中人所畏懼。



### 丹青生

江南四友中輩份最小，梅莊四莊主，為人性喜飲酒，次愛文墨，其自創的潑墨筆法中，更蘊藏了一套高明的劍術。



### 林平之

林家唯一倖存者，身負滅門之恨、血海深仇，當年眾多門派為求私利，競相爭奪林家祖傳秘笈『辟邪劍譜』，而林家數十餘人性命盡數被殲。



### 黑白子

江南四友之一，梅莊二莊主，黑白子長相眉清目秀，臉色泛白，乍見之下略似僵屍模樣，尤其酷愛搏奕，武功玄天指有點水成冰的功效。





### 黃鐘公

江南四友之首，梅莊大莊主，年約六十來歲年紀，骨瘦如柴，平生嗜愛琴音雅樂，武功以一套撥弦發聲的七弦無形劍見長。



### 禿頭翁

江南四友之一，梅莊三莊主，禿筆翁愛墨成痴，臨空寫字，一筆一劃的臨空勾勒，指上會發出極輕微聲音，對於文墨的喜愛，已到如痴如狂的地步。

# 即將在『葵花寶典』中出現的新場景

## 五嶽劍派之一的泰山派

泰山派掌門人為天門道人，泰山向來以劍術凌厲見長，其使用的劍，劍身較一般長度為短，然劍刃卻比常劍闊了一倍，而劍重則遠較恆山輕而柔軟的長劍為重，泰山派最富知名的劍法，便是「七星落長空」，此劍術為泰山派劍法精要所在，一招刺出，便指向敵人膻中、靈墟、幽門、通谷等七處大穴，讓敵人無暇抵禦回劍而，中劍受傷，泰山派與日月神教素有冤仇，多年來相互火拼廝殺，結怨更深，在『葵花寶典』資料片中，雖然泰山派未開放拜師，但是會有許多精彩的冒險任務。



## 善使瘴蠱的五毒教

五毒教教主藍鳳凰已經出現在遊戲一段時間了，解過五寶花蜜酒任務的玩家，應該對五毒教不陌生吧！五毒教是江湖上一大幫會，創教教祖和教中重要人物，都是雲貴川湘一帶的苗人，五毒教擅長使毒用蠱，現在五毒教的場景終於要在新資料片中開放囉！在五毒教的廣場外，也會有一個五毒林迷宮喔！因此要前往五毒教探險的玩家，一定要小心囉！



◀身著藍布印白花衫裝，手執長鞭，聲音婉轉嬌柔的五毒教教主藍鳳凰。

## 一統江湖 千秋萬載的日月神教

日月神教場景的出現，象徵兩款極受矚目的邪門武功『葵花寶典』和『吸星大法』即將會開放囉，向來被武林正派視為妖孽魔教的日月神教，其總壇位置便是位於黑木崖上，黑木崖位於中原內陸，總壇殿外為一日月廣場，日月神教最人周知的，便是當今之世練成「葵花寶典」、武功無人能及的教主東方不敗，除了東方不敗外，日月神教的前任教主任我行更以吸星大法震鑠寰宇，這兩款陰森邪門的魔教武功即將要在葵花寶典資料片中開放囉！不過想要上黑木崖學習這兩款武功，還得先通過危機重重、機關衆多的黑木崖迷宮。



▲號稱千秋萬載、一統江湖的日月神教所在處黑木崖即將開放。

## 處心積慮倡議五嶽併派的嵩山派



◀嵩山封禪台為嵩山派重名景點。



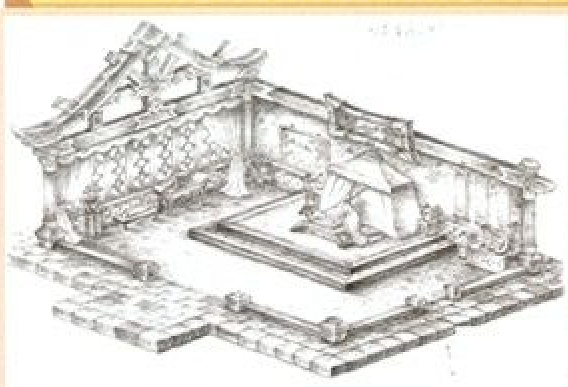
▶為人陰險、城府極深的左冷禪。



▲各派競相爭奪的辟邪劍譜。

嵩山派中的掌門人，五嶽盟主左冷禪將會在新資料片中出場，為人城府極深、陰險狡獪，下手心狠毒辣江湖中盛傳左冷禪意欲併吞五嶽其他四派，甚至意圖謀取傳說中劍術神妙的辟邪劍譜，至於這些傳聞的真實性不得而知，還有待玩家親自證實了。而嵩山派最有名的場景，便是古代帝皇遺跡封禪台，封禪台上地勢寬闊，嵩山派的建物造得燦爛堂皇，而嵩山派的劍法向來以沉穩嚴謹聞名江湖，本資料片中嵩山派未開放拜師學藝，但是會有與葵花寶典相關的冒險任務。

## 清幽僻靜卻暗藏地牢的梅莊



新開放的場景梅莊內，將會有衆所皆知的四位梅莊莊主，人稱江南四友的丹青生、黑白子、禿筆翁、黃鐘公，這四人各有不同的嗜好，丹青生酷愛品酒，黑白子性喜搏奕，禿筆翁愛墨成痴，黃鐘公撫琴弄樂，個個武功都十分高強，然而梅莊雖然表面寧靜祥和，院內卻建造了間陰森恐怖的地牢，地牢中機關重疊，又有兩道厚重鐵門，地牢內石壁地面潮濕陰冷，這地牢傳說囚禁了一位危害江湖不淺的武林人物，這段傳聞真假為何，只有靠玩家自己一探究竟囉！





▲梅莊四周風景清幽



▶梅莊港口

# 三國演義Online





- 研究製造所：中華網龍
- 販賣流通所：中華網龍
- 遊戲類型：線上角色扮演
- 科技需求：P-166 MMX、64MB RAM、連線裝置

預定推出日
2002年
7月

三國演義Online大門已經於7/4下午1點正式開啓，一段屬於人民的三國霸業也將在自己的手中展開，聽說在大門開啓的瞬間只能說是「人滿為患」，為了讓安德烈斯的人民可以在最少的時間內就可以儘速邁入自己的霸者之道，我就以六大職業的升級之道作一解說，同時介紹相對應等級可以對付的怪物，讓玩家可以最安全的方法迅速提昇等級，且聽沙雷納娓娓道來！

## 六職業五級衝等大法

### 義　士

選擇義士的玩家，一開始只要解完新手出城任務，就可以出城打怪了。義士的武力和HP都很高，可以採取以戰養戰的方式培養自己的實力，出城打怪不但可以累積經驗值提昇等級，運氣好的話還能撿到金錢或不錯的寶物。不過義士必須時時注意剩餘HP，HP不足時千萬別戀戰，趕快回城裡的客棧恢復，大丈夫能屈能伸，勿逞一時之勇，要不然被田鼠咬死就太不值得了，如果金錢足夠的話，多買一些料理和武器帶在身邊，可以節省回城休息補給的時間。至於害怕等級低不敢馬上出城打怪的義士玩家，也可以找一個人組隊到練兵場鍛練，雖然升級的速度較慢，但是保證安全。

#### 絕　招

義士的絕招屬於近程大範圍攻擊，破壞力強大，必須裝備【矛類武器】才能使用。另外，絕招的學習將通過日後的特殊任務才可學到：萬里鷹翔、大鵬展翅、力拔山河。



▲萬里鷹翔



▲大鵬展翅



▲力拔山河



### 道　士

選擇道士的玩家，剛開始HP少，如果沒有高手帶領，絕對不適合單獨出城，最好能先到工作區賺點錢（體力不足時到練兵場找免費恢復體力的小兵），再到練兵場將等級提昇到3~4級左右，接著到客棧買些食物，如果還有閒錢，到武器店買把強點的武器。一切就緒後，找人組隊出城打田鼠展開你的練功之旅吧！剛開始的田鼠雖然不強，但對HP少的道士來說，其實也不是好惹的傢伙，戰鬥時千萬別掉以輕心以免枉死！練到5級買到術法書裝備後，可進行遠距術法攻擊，以後的戰鬥會變得比較輕鬆。

#### 絕　招

道士的絕招屬於近程大範圍攻擊，擋者披靡，必須裝備符咒類武器才能使用。另外，絕招的學習將通過日後的特殊任務才可學到：虛無飄渺、如幻似真、神遊太虛。



▲虛無飄渺



▲如幻似真



▲神遊太虛



## 辯士

選擇辯士的玩家，剛開始由於HP不高，因此最好不要立即出城打怪以免危險，比較安全的方式是先找到一個人一起到練兵場，修練到2~3級左右，然後再出城打田鼠，風險會比較小。由於辯士的近身戰鬥能力不如義士、仕女，因此想單純靠打怪賺錢生存可能會有些辛苦，必要的時候還是需要到工作區工作賺錢，不過選擇辯士的玩家可別因此而氣餒，一旦取得弩箭後，辯士將擁有遠距攻擊的優勢，打怪也會輕鬆許多，希望各位辯士能把剛開始的辛苦當作是上天對你的考驗。

### 絕　招

辯士的絕招屬於近程大範圍攻擊，破壞力一流，必須裝備【弩類武器】才能使用。另外，絕招的學習將通過日後的特殊任務才可學到：天道循環、吐火羅語、三分天下。



▲天道循環



▲吐火羅語



▲三分天下

## 仕女

選擇仕女的玩家，剛開始和義士一樣，解完新手任務後可嘗試直接出城打怪。仕女的武力高、速度快，穿上基本裝備後要應付城門口附近的田鼠應該不成問題，不過可別因為HP高而掉以輕心，成群鼠輩的連番攻擊，一樣可以讓你死於非命。由於仕女的戰鬥速度快，相對了武器損壞的速度也會比其他職業來得高一些，因此剛開始打怪賺來的錢盡可能用在購買武器上，如果有多餘的錢也可以買些宮保雞丁帶在身邊補HP，在5級前客棧的店小二會免費幫你補HP，千萬別浪費了這項福利。

### 絕　招

仕女的絕招屬於近程大範圍攻擊，殺傷力強大，必須裝備【環類武器】才能使用。另外，絕招的學習將通過日後的特殊任務才可學到：虎嘯龍吟、金環裂地、鏡花水月。



▲虎嘯龍吟



▲金環裂地



▲鏡花水月

## 巫女

選擇巫女的玩家，剛開始別急著出城打怪，先找個人組隊到練兵場提昇到3~4級，然後再出去打田鼠，會是比較穩健的作法。覺得到練兵場練功較慢，想提前出城打怪的人，記得一定要和別人組隊練功，千萬不要一個人單獨行動，很容易掛的。剛開始沒有錢的時候，可以先到工作區工作賺點錢　，但是切記賺來得錢不要亂花，練到5級的時候可以用來買術法書（到市集找字畫商買術法書）裝備，對戰鬥有一定的幫助，初期沒有HP時多跑客棧找店小二，多多少少可以省些銀兩。

### 絕　招

巫女的絕招屬於近程大範圍攻擊，威力強大，必須裝備卷軸類武器才能使用。另外，絕招的學習將通過日後的特殊任務才可學到：殘燈映紅、膽顫心驚、鬼哭神號。



▲殘燈映紅



▲膽顫心驚



▲鬼哭神號

## 美女

選擇美女的玩家，剛開始可以先到寺廟、私塾與練兵場這三個地方，分別提昇自己的魅力、政治與基本等級：想先賺點錢的人可以先到工作區工作，將獲得的物資賣給市集的商人或其他玩家，沒體力再到練兵場恢復體力，反覆這個流程應該可以賺足買裝備的錢。基本等級3級以後，可以嘗試和別人組隊出城打田鼠，如果想自己一個人練功的話，最好先到客棧買足宮保雞丁再上路。晚上的時候別隨便出城，遇到不認識的怪物，就拼命地逃，以免遭到被秒殺的厄運。

### 絕　招

美女的絕招屬於近程大範圍攻擊，華麗動人，必須裝備琴類武器才能使用。另外，絕招的學習將通過日後的特殊任務才可學到：笑撥弦步、松竹聽雨、飛花點翠。



▲笑撥弦步



▲松林聽雨



▲飛花點翠

# 六大職業工作技能推薦

所謂「術業有專攻，聞道有先後」，「三百六十行，行行出狀元」，每個職業都有其擅於發揮的工作技能，為了讓各位玩家發揮所長，除了升級愉快，還要工作愉快，如此方能遊戲愉快，滿足了三快，才能在生活中過得快樂。

## 義　士



義士的武力強、HP多，幾乎都是採取近身攻擊的戰鬥方式，HP損耗的速度驚人，因此初階技能推薦選擇義士的玩家修練農耕、捕魚、打獵，練到50級後進階學習廚藝，做出來的料理除了平常可用來恢復自己的HP，還可以賣給客棧賺錢，可說是賺錢自給兩相宜。此外，由於義士經常肉搏戰鬥，裝備的耗損度也比其他職業來得高，所以修練採礦，進階轉冶鐵、修繕，自己修補自己的武器防具裝備，也是個不錯的選擇。至於採藥→煉丹，由於義士不會使用術法，自己用不到，故不推薦修練。

## 仕　女



仕女和義士相近，也是屬於近身作戰型的職業，因此在技能部分大致上和義士相同，初階技能推薦修練農耕、捕魚、打獵，以便於進階轉廚藝製作料理。至於想朝修補武器防具路線前進的人，初階技能可以選擇挖礦修練，將來不但可以自己修補自己的裝備，缺錢的時候還可以到打鐵鋪打工，幫忙其他需要修補裝備的玩家應該可以獲得一定的酬勞，不過最好等等級高一點再去，要不然把別人辛辛苦苦獲得的裝備修壞了，以後就沒有人敢委託你修東西了。採藥及伐木技能，由於利己性較低不建議修練。

## 辯　士



辯士的能力值成長平均，反映在技能修練上，不管修練任何一種技能，其實都蠻不錯的，而且自己都用得到。不過在這裡強烈推薦初階技能修練伐木，進階技能轉木匠，因為木匠除了可以修補項鍊戒指之外，還能夠製箭，對於特殊武器使用弩的辯士來說，與其向武器店或其他玩家買箭，倒不如修練木匠自己製箭來得實在，不但可以留著自己用，有心發展的人也可以以成為弩箭供應商為目標，相信可以獲得不錯的利益。

## 巫　女



巫女的智力強、MP多，經常採取施放術法的作戰方式，MP損耗滿凶的，因此初階技能推薦選擇巫女的玩家修練採藥，採藥練到50級後進階修練煉丹，煉出來的丹藥除了平時可用來恢復MP，還可以賣給藥房賺錢，可說一石二鳥。至於其他的技能，也有相當程度的實用性，如果想朝廚藝邁進，可以修練農耕、捕魚、打獵；想成為修補裝備的專家，可以修練挖礦；對製箭有興趣的人，可以修練伐木。

## 道　士



道士和巫女相似，也是屬於術法系的職業，MP消耗快速是必然的結果，在此同樣推薦初階玩家修練採藥，以便進階轉煉丹。在遊戲剛開始的時候，還可以依靠藥房賣的藥品恢復MP，不過到中期以後，由於習得術法的增加與戰鬥場所的改變，MP的消耗勢必加劇，自己煉丹自給自足將可省下許多買藥錢。至於其他技能，也都有一定程度的利己性，修練其實也不吃虧，最重要的還是看玩家自己想朝哪一方面發展。

## 美　女



美女屬於術法系的職業，可以使用術法為自己或別人恢復HP，因此在技能方面不建議修練農耕、捕魚、打獵→廚藝這條路線，比較推薦各位修練的是採藥→煉丹，因為對於美女來說，只要MP充足，恢復HP根本就不是問題，而且到中期之後，美女MP消耗的速度會相當驚人。至於想朝修補武防裝備路線前進的人，初階技能可以修練挖礦以便進階轉冶鐵或修繕；對於製箭與修理戒指項鍊有興趣者，可以走伐木→木匠這條路。



## 安身立命　量力而為

在這個充滿天險、人禍的年代，玩家可要量力而為，不要過於高估自己的實力，而無視敵人的存在，雖然初期可能都遇到些看似平淡無奇的小怪物，但過於輕敵，一命嗚呼就要隨時找玩家喝茶了。要是玩家覺得實力懸殊之時（就是打牠不痛，牠打我疼），就要發揮即時戰鬥的最佳好處，先跑為妙，畢竟識時務者為俊傑，只要活得久，當然就升得快、賺得多囉！



在每個等級裡都有相對應的怪物可打，不要輕易的挑戰過於強大的敵人，以免面臨被怪物窮追猛打的情況發生，這對身為英雄的我們可是很丟臉的，當然也絕不反對玩家去找昔日的怪物報仇，享受痛宰的快感是一定要的，但無視敵人之強弱就出手，「秒殺」就不再只是個名詞，而將變成現實了，玩家可要多注意，除了靠自己強壯的體魄及裝備外，也要多看看怪物的長相，所謂「知己知彼，戰無不剋」，記得要用腦力，不要只顧著用蠻力喔！

對一個等級個位數的新手玩家來說，離新手城越遠，相對的危險性就越大，因為玩家可能會遇到會主動攻擊的盜賊、流氓或是土匪，甚至是不懷好意的武將，尤其是晚上在大地圖上閒晃的話，也許會遇到夜間才會出現的殺手，光聽名字就知道他們不是好惹的，看情況不對，記得要善用你的手指，加快人物的腳步，先逃再說啦！

若是玩家不想在大地圖上遇到危險的話，就可以選擇在洞穴或是山洞迷宮中練功，不過迷宮內的NPC大多屬於主動攻擊性動物，所以危險性仍然存在，等級低的玩家可以在新手城附近或是不遠處找到山洞迷宮，玩家可以依照自己等級來選擇適合自己的地點來練功升級，以最安全的方法來進行升級，免得掛了除了賠上十分之一的需求經驗值外，還要隨機掉下身上的物品，這樣的損失可就大了喔！















| 等級 | 相對應的敵方 |
|---|---|
| 1～5級 | 田鼠、野兔、水鴨等攻擊較弱的動物。 |
| 6～10級 | 公雞、山羊、瘋貓等攻擊較強的動物。 |
| 11～15級 | 野狗、狐狸、大蟒等凶猛性動物。 |
| 16～20級 | 野狼、老虎、大熊等可能致命的殘暴動物。 |

# 天堂～冰鏡湖



研究製造所：NCSoft　販賣流通所：遊戲橘子
遊戲類型：網路角色扮演　科技需求：P-II350、128MB

預定推出日 2002年 7月

這次改版預計新開放的魔法中，除了有四大屬性的精靈魔法外，更有許多能增強玩家的武器和防具強度法術，讓玩家在練功時能更有效率。但是有些魔法會按照故事劇情而逐漸開放，冰鏡湖版本還無緣一見。而魔法也有了完整的屬性，玩家可以依照屬性的相剋來作對抗。在這次的報導中，只針對新增加的一般魔法以及新增加的怪物做介紹，而屬於妖精的精靈魔法雖然手頭上有些資料，但並不是官方所發布的，所以這裡就不便加以介紹，耐不住的玩家們可以先到網路上的各大天堂版查詢，內容上的差異不會太大。

## 魔法的分類

### 一般魔法



冰錐

一般魔法就是指玩家角色(法師、妖精及王族)的魔法等級足夠的話就能學習的魔法，通常可從象牙塔購買魔法書，或向吉倫和何倫來學習1至3級的基本魔法。其餘高等級的魔法就必須透過怪物掉落的法書才能習得了。而取得法書在學習的時候注意魔法相性，然後到所屬相性的神殿去學習，只不過在冰鏡湖的版本中，多了一個位於象牙塔三樓的魔法修練室，可以提供想要學習中立和正義魔法的玩家多一個新的場所。

### 妖精專用的精靈魔法

妖精的精靈魔法目前共有5種等級，而與一般魔法不同的是，精靈魔法的魔法等級是以10的倍數來計算，也就是等級10時為精靈魔法等級一，等級20為魔法等級二，以此類推，這點與妖精一般魔法是以8的倍數來計算是不同的。精靈魔法裡頭的共同魔法目前共有1至5級，而屬性魔法則是3至5級，日後還會依照故事劇情陸陸續續增加。

學習妖精精靈魔法最重要的就是擁有『精靈水晶』，這項新的魔法道具就如同法師的法書一樣，是學習魔法必備的魔法道具，而這些精靈水晶也會依照屬性的不同而有不同的顏色作為區分。取得的方式，有些可以藉由購買，有些則會從怪物身上掉落，玩家可要努力地收集唷！要注意的是，在學習屬性魔法之前，玩家必須先到象牙塔2樓向「艾利溫」選擇想要學習的屬性(水、火、地、風)，當你選擇完成之後，可以回到森林之母面前連點兩下水晶，或是到象牙塔1樓的妖精修練場的房間內點兩下水晶學習即可。

當妖精向艾利溫選擇決定要學習某一種屬性(水、火、地、風)的魔法時，你將無法保留學習過的其他種屬性魔法，除了共同屬性以外的妖精魔法都將會消失。也就是如果當決定好某一屬性後反悔想變更時，身上學習過的屬性法術通通會消失，因為遊戲允許玩家只能修得某一屬性的法術而已。

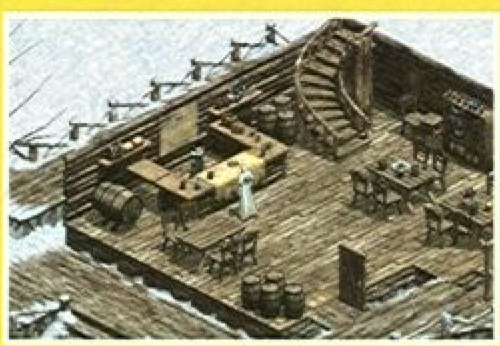
## 部份新增的魔法相關道具

| 名　稱 | 來　源 | 用　途 | 使　用　方　式 |
|---|---|---|---|
| 藍色藥水<br>(加速魔力回復藥水) | 怪物身上取得 | 喝下之後可以加快回復魔力的速度 | 使用之後，人物角色身上發出藍色的光芒即表示已經有效果了 |
| 空的魔法卷軸<br>(等級1～5) | 部分可由象牙塔購買得到，4級以上必須由怪物身上取得 | 可將魔法抄寫在卷軸之上，讓不會此魔法的玩家也可以使用該魔法 | 使用之後會跳出對話視窗詢問想要抄寫的法術，點選魔法欄中想要抄寫的魔法就完成了 |
| 精靈玉 | 由怪物身上取得 | 妖精使用魔法時所需的魔法輔助道具 | 使用方式如同”魔法寶石”，但僅限於使用妖精魔法 |

# 新開放的一般魔法

| 圖形 | 等級 | 名稱 | 說明 |
|---|---|---|---|
| | 1 | 冰　箭 | 製造出小型冰箭攻向指定目標，屬性為水。 |
| | 1 | 風　刃 | 施放出由風所形成的風之齒輪攻擊所指定目標，屬性為空氣。 |
| | 1 | 神聖武器 | 在武器上施予神聖力量，讓不死系的怪物受到強烈的打擊。 |
| | 2 | 負重強化 | 在一定時間內，身上的負重會降低。 |
| | 2 | 火　箭 | 放出由火焰形成的魔法箭攻向指定目標。 |
| | 2 | 地獄之牙 | 在指定目標的下方會冒出石鑽來攻擊目標。 |
| | 3 | 寒冰氣息 | 對目標散發強烈的冷氣，並會使其周圍2格內的敵人受到損害。 |
| | 3 | 能量感測 | 判別施法者周圍存在的力量並探知對方的屬性。 |
| | 4 | 岩　牢 | 指定目標四周會冒出巨大的帶刺藤蔓，纏住目標並慢慢往地裡消失，使對方受到傷害，在目標周圍的敵人也會受到損傷。 |
| | 4 | 魔法屏障 | 限1回100%的機率，能抵擋對自己有害的魔法。 |
| | 5 | 冰　錐 | 施法者前方會產生洶湧的圓形冷氣並發射出去，使定目標受到損害，是冰箭的進階法術。 |
| | 5 | 魔力奪取 | 使指定目標的部分MP消失，而消失的MP之一半會補充到自己身上。 |
| | 5 | 黑闇之影 | 讓指定目標的視野完全消失。 |
| | 6 | 烈炎術 | 被指定的目標會產生亮光，此光會逐漸聚合為一點，達到極點時就會產生強烈的爆炸。 |
| | 6 | 弱化術 | 讓指定目標的玩家命中率及攻擊力降低。 |
| | 6 | 祝福魔法武器 | 在武器上施予祝福，可在一定時間內給予強烈的損害。武器攻擊+2。 |
| | 7 | 強力加速術 | 增加被施法者速度50%，持續時間30分鐘。 |
| | 7 | 疾病術 | 以一定比率讓指定目標的力量與體力弱化。 |
| | 8 | 火　牢 | 創造出一道火牆，玩家或NPC在火牆裡會受到傷害。 |
| | 8 | 震裂術 | 對施法者周圍一定範圍內的攻擊對象引發地震，使之受到損害。 |
| | 8 | 魔法封印 | 改變狹小區域的空氣狀態，使被施法對象無法使用魔法。 |
| | 9 | 變形術 | 有一定機率將被施法者變形一段時間，可以配合變形控制戒指使用。 |
| | 9 | 火風暴 | 在施法者周圍放出帶有火焰的龍捲風。 |
| | 9 | 藥水霜化術 | 讓被施法者無法使用任何種類的藥水。 |
| | 9 | 創造魔法武器 | 將武器變為+1的魔法武器，效果不累積，消耗10個「魔法寶石」。 |
| | 10 | 流星雨 | 從天空召喚流星，可對目標3格內所有敵人施以極大的損害。 |
| | 10 | 究極光裂術 | 使用善神力量的終極破壞魔法，可使目標受到極大的損害。 |






# 新增怪物



## 聖伯納犬

**外　　觀**

以棕色和白色毛皮混雜而成的聖伯納犬。

**攻擊方法**

邊喊叫邊用嘴咬敵人。

**死亡的姿態**

慘叫一聲倒地。



## 艾爾摩將軍

**外　　觀**

穿著破舊的盔甲和頭盔，行動緩慢，常常都是跟艾爾摩士兵們一起出沒。

**攻擊方法**

用身上的劍來攻擊。

**死亡的姿態**

往後仆倒，大刀掉落在地上。



## 艾爾摩士兵

**外　　觀**

身穿破舊的盔甲，雙手拿著長矛的骷髏士兵。

**攻擊方法**

以矛突刺攻擊。

**死亡的姿態**

武器落在一旁，倒在地上。



## 冰　人

**外　　觀**

由雪塊組合而成，手長腳長，是屬於高頭大馬的怪物。

**攻擊方法**

會主動攻擊玩家，用一隻手以強而有力的揮拳方式攻擊。

**死亡的姿態**

從頭部的雪塊開始慢慢瓦解，崩塌一地。



## 高崙冰石人

**外　　觀**

由冰塊組合而成的肌肉型巨人，全身閃爍著透明的白光，移動速度緩慢。

**攻擊方法**

不會主動攻擊，除非玩家先攻擊牠，牠就會揮舞那強壯的手臂反擊玩家。

**死亡的姿態**

突然崩塌，並且溶化成一灘水在地上。



## 雪　怪

**外　　觀**

巨大的雪地怪人，全身長毛並圍繞整個臉部，因此無法分辨出實際的外貌，整個臉部大概只看得到閃亮的眼睛，除了手掌和腳掌之外，都是毛。

**攻擊方法**

揮舞兩個拳頭來攻擊。

**死亡的姿態**

一陣子吼叫之後倒地。



## 冰原老虎

**外　　觀**

兩邊有彎曲巨大犬齒的白虎。

**攻擊方法**

用獠牙咬和一邊跳一邊用爪子抓。

**死亡的姿態**

大聲吼叫而倒下。



## 高崙鋼鐵怪

**外　　觀**

行動緩慢，外型如同鋼鐵金屬打造的肌肉型巨人。

**攻擊方法**

不主動攻擊，平常就是站在雪地裡不動，但是如果你主動攻擊牠，牠可是會毫不留情的反擊你。攻擊方式是用兩隻巨大的手臂以揮舞的方式重擊敵人。

**死亡的姿態**

變成一塊一塊的青銅色石頭掉落在地上。



## 鬼魂（紅色）

**外　　觀**

透明發出紅光的身體，有兩支看似強壯的大手和頭，沒有腳，所以移動時是用漂浮的。

**攻擊方法**

會主動攻擊玩家，以兩隻手臂揮舞攻擊。

**死亡的姿態**

發出重息聲，就消失在空中。



## 活鎧甲

**外　　觀**

沒有身體，只有一副鎧甲，以漂浮的方式移動，手上有一把發光的刀，是一種魔法怪物。

**攻擊方法**

揮舞手上的刀主動攻擊玩家。

**死亡的姿態**

如同沒有接合的盔甲碎片般散落一地。



## 鬼魂（綠色）

**外　　觀**

透明發出青綠色的身體，有兩支看似強壯的大手和頭，沒有腳，所以移動時是用漂浮的。

**攻擊方法**

會主動攻擊玩家，以兩隻手臂揮舞攻擊。

**死亡的姿態**

發出重息聲，就消失在空中。



## 影　魔

**外　　觀**

黑色透明的影子，從地底鑽出，只有上半身的手臂和身體露出，會尾隨玩家移動。

**攻擊方法**

由地底冒出後，伸出兩隻黑色透明的手臂，以強力抱夾方式攻擊玩家。

**死亡的姿態**

化成黑煙，漂浮在空氣中。



## 紙人

### 外觀
人型的紙做成的怪物，形體如同一張紙般單薄薄，正面為白色，背面則為藍色的。

### 攻擊方法
用頭撞攻擊玩家，但是因為是紙做的，所以感覺似乎不會很痛。

### 死亡的姿態
如同天空飄落的一張紙，在空中劃兩個圈圈後平躺在地。



## 狐狸

### 外觀
體型不大，走路也很緩慢，特殊動作是會搖頭甩尾，也可以馴養，但是因為動作慢所以不符合效益。

### 攻擊方法
在兩格距離外，跳起在空中翻轉，並以撕咬的方式攻擊玩家，跳躍時十分的輕盈。

### 死亡的姿態
死亡時側臥倒在血泊中。



## 密密

### 外觀
外觀像是寶箱的樣子，但是長出兩隻腳可以自由移動。

### 攻擊方法
這種怪物會主動攻擊玩家，攻擊的方式是由一開一合的箱子開口來攻擊。

### 死亡的姿態
變成肢解的寶箱散落一地。



## 熊

### 外觀
全身覆蓋黑色的毛，只有鼻頭的附近是白色的，行走速度不快，身材比冰原老虎小。

### 攻擊方法
攻擊時會左右手掌交互攻擊，有時候還會站立起來用兩隻熊掌揮打敵人。

### 死亡的姿態
整個仆倒在地上躺在血泊之中。



## 冰原狼人

### 外觀
冰原狼人全身長滿了茂密的毛髮，但是一張臉還是狼人的樣子，當沒有攻擊時還會搖頭甩動毛髮兩下。

### 攻擊方法
這種怪物不會主動攻擊玩家，當牠攻擊時，會用手上的武器攻擊你，不但猛烈，而且還有兩格的攻擊距離。

### 死亡的姿態
向前仆倒流血。



## 艾爾摩法師

### 外觀
穿著破舊的披風，手上拿著法杖，走路搖搖擺擺，動作緩慢。

### 攻擊方法
如果攻擊艾爾摩怪物類，艾爾摩法師就會主動攻擊玩家。如果是近身攻擊，牠會用法杖揮舞攻擊：如果是遠距離攻擊，則是發出冰箭魔法。

### 死亡的姿態
往前跪倒不起，並流出已經變色的血水。



## 冰之女皇

### 外觀
女皇的身體以白色而透明的雪和冰塊來形成。外表穿著以雪與冰塊製成的衣服，王冠戴在額頭。移動時是灑出雪與冰塊粉，以在地面上稍微浮起的狀態來移動，同時它是可以在短距離內瞬間移動。

### 攻擊方法
將一隻手放在嘴巴吐出氣息，並揮手以扇形般散開的冰塊氣息來對一定範圍內的玩家進行攻擊。近身時，則會用透明的手臂來揮打玩家。

### 死亡的姿態
像冰塊破碎一般，往四方噴出碎片。





## 死神

### 外觀
在黑色長袍的覆蓋下，露出一雙慘淡的眼睛，手上抓著隨時可以勾人魂魄的長鐮刀，因為沒有雙腳，所以是用漂浮的方式來移動身軀。

### 攻擊方法
主動攻擊玩家，以手中的大鐮刀揮舞砍殺。

### 死亡的姿態
鐮刀掉落，只剩下一件長袍散落在地上。



## 惡魔

### 外觀
血紅色的皮膚散發出邪惡的氣息，黑色的翅膀流露出恐怖的氣氛，凶狠的眼神透露著隨時想殺人的情緒。

### 攻擊方法
向空中發射火球，之後如同煙火般散開落下，另外還會用手臂揮打敵人，攻擊力驚人！

### 死亡的姿態
面朝下躺落地面。



## 雪人

### 外觀
由胡蘿蔔構成鼻子，樹枝為手，身體是兩個大雪球，平常佇立在雪地上，如果沒有注意會以為牠只是一個雪地裡的裝飾品。

### 攻擊方法
如果玩家沒有主動攻擊牠，牠是不會去主動攻擊的。但是，如果你不小心招惹了牠，雪人會甦醒，然後用牠的鼻子、手及全身力量攻擊你。

### 死亡的姿態
只剩下破舊的帽子、無用的樹枝及散落一地的雪塊。



# 石器時代4.0新九大家族



- 研究製造所：華義國際
- 販賣流通所：華義國際
- 遊戲類型：線上RPG
- 科技需求：PentiumⅡ、32MB





《石器時代4.0新九大家族》終於正式推出了！小尼我也迫不及待的趕緊上線體驗一下。經過上一期為國民們披露新九大家族的主要特色後，相信大家都對於石器許多新增的部分，都十分的有興趣。這一次小尼就先帶大家體驗一下，這次新開放的風火兩城中的火城－弗烈頓中的各項新增任務吧！關於風火兩城所販賣的特殊物品，小尼也都會在此披露喔！想知道，就趕緊往下看吧！

預定推出日
已發行

## 火城弗烈頓所新增的任務

位於火山附近的弗烈頓火城，是一座使用淡紅色火山岩建築而成的雄偉城市，而居住在火城的人民們，則是四大城裡跟精靈關係最密切的一族。他們崇拜力量，相信火精靈有強大神奇的威力在庇護火城，火一般的侵略性格促使他們的戰鬥力和向心力特別旺盛，不過脾氣也較為火爆，容易發生爭執。除此之外，為了表示對火精靈的景仰，居民們還替他在火山上設立祭壇，並且點燃了永不熄滅的聖火，而一年一度的火靈祭，就成為整座弗烈頓火城中最重要的盛事……



## 任務一：無法完成的火靈祭

### 火靈祭任務背景

當身為勇者的你，來到弗烈頓之後，得知年度盛事－火靈祭即將展開，想要成功完成送祭品的任務，必須具備過人的勇氣和體力，以無比的耐心和強壯的體魄，最敏銳的嗅覺和快如閃電的攻擊，才能夠一舉狩獵到四種怪獸，將他們的肉當做祭品獻給偉大的火精靈，表示人民的衷心感謝。

當火城的人民歡欣鼓舞地慶祝火靈祭到來之時，城中最英勇的火靈勇士德夫一家卻愁雲慘霧，絲毫快樂不起來……因為城中的勇士德夫，在去年與四大怪物激戰之後，雖然光榮地打敗火山怪物，卻也因此身受重傷，無法再擔負起運送祭品的責任，今年的火靈祭也在德夫的憂愁底下，即將添上一抹陰影。當德夫一家焦急萬分，不知該如何是好的時候，你的出現為他們帶來了一線生機，傾聽完德夫的訴說，身為原始人勇士的你，因此接受了德夫的請託，義不容辭地往炙熱的弗烈頓火山出發……





身受重傷的德夫

## 祭司拉法特的火把

背負著德夫的請託和火城人民的希望，你來到火山道場的祭壇，尋找祭師拉法特，神秘的拉法特在了解你的來意之後，將會交給你可以順利引出四種怪獸的聖火火把，並且再三叮嚀你火把會隨著時間的流逝而熄滅，而沒有火的火把就無法吸引怪獸，任務也會宣告失敗。

而小尼我在取得火把之後，也和玩家們一樣，展開了艱難的送祭品任務，火山洞窟裡的怪物雖然打起來還不大困難，但是要讓牠們掉肉就難上加難囉>_<，小尼來來回回走了好多趟，就是打不到耶普魯的肉，（嗚～～可愛的耶普魯～你在哪裡～～～）結果一個小時的時間，就在往返之間迅速地消逝了，手裡的火把也很無情的熄滅>_<～，動作太慢的小尼只好緩緩地走回祭壇，跟那個長得陰森森卻盡忠職守的拉法特再要一次火把，再度展開火山洞窟之旅=.=”。




遇到可怕的火山怪物囉>_<！

百般折騰過後，總算順利的取得四種肉，小尼連忙將祭品交給拉法特，然後回到受傷的德夫家。德夫為了感謝小尼的幫忙，拿了一把家傳的熔岩斧當做贈禮，打了那麼久的火山怪物，總算有一點點代價囉，但是更好的事還在後頭喔，因為德夫好心的告訴小尼，說是小尼我有成為火靈勇士的機會呢！雖然聽到這消息還蠻開心的，不過還是先得回醫院去補個血、買些氣瓶，不然就這樣直接去挑戰火靈勇士任務，九成以上會直接飛回薩村紀錄點吧@_@！

# 任務二：朝向成為火靈勇士的目標邁進

## 目標成為火靈勇士團的一員

完成送祭品任務之後，你以為困難就此結束了嗎？當然不，要成為受人尊敬的火靈勇士，還有一大段艱苦的旅程等著你……

經過四種火山怪物的洗禮，玩家們的功力是否又再向上提升了呢？成功地幫助受傷的德夫以後，玩家們會得知自己有資格可以參加火靈勇士的比賽，想要成為火靈勇士的一員，首先必須打敗現有的火靈勇士團，而火靈勇士團向來就是弗烈頓最引以為傲的軍隊，想要打敗他們相當困難，必須經過重重的考驗才能夠獲勝。在打敗火靈勇士之後，便會見到火精靈，而火精靈也會給予成為火靈勇士的獎賞，國王也會因為你絕佳的表現，賜予你忠誠之心，慰勞你的辛勞。

## 火山道場的一百個火靈勇士

邁向成為火靈勇士的第一步，小尼我來到火山道場尋找弗烈頓火靈勇士團團長辛克萊爾，接下任務。緊接著小尼我就被傳送到神秘的道場當中，火紅色的道場看起來十分的豔麗，不過……ㄟ……站在面前的騎紅暴小女生難道就是小尼我要打敗的對象嗎>_<？跟她說話之後，就進入了戰鬥畫面，什麼？！有五組人馬>_<！！五個騎紅暴的勇士團團員還真是英姿煥發啊！兩回合不到，小尼已經被打昏在地上了，頭冒金星=.=”趕快使用復活精靈，照這個情形下去，小尼我要解完火靈勇士任務實在很困難，想要打完二十回合，等於得打敗一百組的紅暴加上火靈勇士團團員，小尼還是趕快去找幾個朋友一起出發吧！否則想打敗一百個火靈勇士團團員，可以說是比登天還難！




騎紅暴的火靈勇士團團員



神秘的火精靈

幸運的話，當一百個火靈勇士團團員都成為你的手下敗將，玩家將獲得揭開火精靈神秘面紗的機會，而火精靈也會因為你的勇敢，將擁有力量的魔法戒指授予給你。另外，國王赫肯豪也將在你通過重重試鍊之後，賜予你忠誠之心，以表示火精靈的力量永遠與你同在！而以上這些……小尼恐怕要再苦練一個月，多找幾個等級高的朋友組隊，看看有沒有這個機會和榮幸囉……

# 任務三：卡羅的回憶

## 愁眉不展的卡羅

蒙達村的卡羅每天都為了父親薩登的事情愁眉不展，薩登在拯救村人之後受到邪惡力量的反撲，因而性情大變，四處攻擊別人，卡羅為了阻止這件事發生、繼續讓吉德將父親封印，他現在急需你的幫助。憑藉著卡羅的精神力量，玩家將被傳送到12年前的蒙達村……

為了幫助卡羅，完成這個任務，玩家們必須先到達弗烈頓城國界處的村莊－在村中會遇見一個受傷的樵夫馬斯。馬斯會告訴你他是被山上的黑豹所咬傷，並告知村長準備除去此黑豹。來到村長家村長會請求協助除去黑豹，玩家便朝蒙達山出發。

## 被獸化的女孩

在接受村長委託後，歷經千辛萬苦，總算到達了蒙達山，在蒙達山上看到一個山洞，如果在白天，進到洞內會見到一個女孩葳娜。葳娜會給你一條緞帶（上面還有可愛的蝴蝶結勒=.=”），並請你晚上再過來。到了晚上的洞口。沒想到山洞前居然有隻黑虎查拉擋住洞口，不過因為小尼我有葳娜的緞帶，所以查拉會讓小尼進入山洞。在進入山洞後會見到獸化的葳娜，她會大略的述說他原本是正常人，經過變故才變成豹女，並告知有的邪惡人物叫薩登，必須阻止他作惡，而他就在後山的伊塔工作室。



擋在山洞門口的黑虎查拉



獸化的葳娜

在進入山洞後已經有點頭昏眼花了，



卡羅的精神領域

沒想到還得去伊塔工作室，實在是不斷地考驗小尼我的耐心>_<！除了卡羅之外，這個任務還牽涉到吉德和薩登，更和神奇的「卡羅精神領域」有關，最後還得回到十二年前的蒙達村去取得驅魔的神聖咒語，真是有夠複雜又難懂的@_@。

## 搜尋四段咒語片段

說到驅魔的神聖咒語，小尼就滿腹苦水，要穿越時空、回到12年前的蒙達村也就算了，那個咒語還有夠難打，想要遇到四種會掉咒語的怪獸，那個機率比火山怪物掉肉還低＝_＝”，走在村裡，淨是遇到一些不相干的怪物>_<！好不容易得到四段咒語片段，將他們收集完成，十二年前的葳娜才幫小尼合成一個完整的咒語，不過這樣還沒結束，小尼還得對付難纏的薩登，雖然是辛苦的戰鬥，不過比起剛剛不怎麼會掉咒語的怪物實在好太多啦！最後卡羅為了感謝小尼的幫忙，送給小尼一隻Lv1的黑虎薩格魯喔！（真是高興^_^！畢竟黑虎也算是稀寵嘛～）



與薩登進入激烈的戰鬥

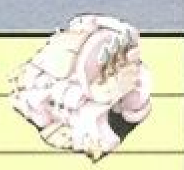
# 奇妙的旅程

在《石器4.0》中有許多新開放的任務，而這些奇妙的旅程都各有各的特色，像是送祭品和火靈勇士任務需要的就是強大的攻擊力，因此玩家們必須要有較高的等級和充足的氣瓶，並且帶隻血多或是攻特強的寵；至於卡羅的回憶所需要的就是十足的耐心囉，繁複的任務解謎當中，除了要打怪之外，還要經過非常遙遠的路途，所以玩家們在遇上挫折時，可別輕易放棄，畢竟解完任務之後的成就感，可說是無以倫比的喔！

看完小尼我的火城歷險記，玩家們是否也躍躍欲試呢？想要嘗試刺激的新鮮冒險滋味，就千萬別忘了自己到《石器時代4.0》當中親身體驗喔！也祝福大家能夠順利的完成任務，不要像小尼我一樣，沒搭乘加美航空或是金飛航空也會被打得在天上飛來飛去……

# 火風城販賣物品一覽

你是否已經去過《石器4.0》中新開放的弗烈頓火城和亞伊歐風城呢？在他們美麗的外觀底下，可是販賣著相當豐富又獨一無二的東西呢，想要採買攻擊力特強的武器，千萬別忘了火城人民的驍勇善戰，到火城購買；想要合成美味的料理，也別忽略了風城的便利商店喔！以下的火風城販售物品一覽表，將使你更了解這兩大城的風俗民情！

| 地點 | 商店名 | 販賣物 |
|---|---|---|
| 火城弗烈頓 | 武器店（武器）  | 槍、爪、投擲石9~11 |
| 火城弗烈頓 | 武器店（防具） | 兜9~14、攻環4~6 |
| 火城弗烈頓 | 弗烈頓便利商店之一  | 炭1~4、砂糖1~4、油1~4、胡椒1~4、豆子1~2、香菇1~2、青椒1~2、蔥1~2、草莓1~2、櫻桃1~2、香草1~2、橘子1~2、柿子1~2、白菜1~2 |
| 火城弗烈頓 | 弗烈頓便利商店之二 | 骨1~8、牙1~8、皮1~8、爪1~8、火的成分1~8、混亂1~8、酒醉1~8 |
| 火城弗烈頓 | 寵物店  | 連續攻擊、三段攻擊、忠犬、地球一周、加工、料理 |
| 火城弗烈頓 | 醫院  | 補hp300、500、600及補氣力80 |
| 弗烈頓莊園 | 商店-武器商人之一  | 槍、爪、斧、投擲石、投擲斧、棒、迴旋標12~14 |
| 弗烈頓莊園 | 商店-武器商人之二 | 四屬性槍、棒、投擲石、迴旋標10~12 |
| 風城亞伊歐 | 亞伊歐寵物店  | 待機、攻擊、防禦、雙重突擊、一擊必殺、很水之戰其之２、不防守戰法 |
| 風城亞伊歐 | 亞伊歐醫院  | 補hp600、800及氣力100 |
| 風城亞伊歐 | 亞伊歐武器店（武器）  | 弓9~14、投擲斧9~11、投擲石9~11、迴旋標9~11 |
| 風城亞伊歐 | 亞伊歐武器店（防具） | A1~A4、敏環4~6 |
| 風城亞伊歐 | 亞伊歐便利商店（料理）  | 青椒3~4、蔥3~4、豆子3~4、香菇3~4、小黃瓜3~4、米3~4、橡樹果3~4、桃子3~4、蘋果3~4、草莓3~4、梨子3~4、葡萄3~4、櫻桃3~4、胡椒3~4、鹽3~4、砂糖3~4、油3~4、生薑3~4、香草3~4、串3~4、炭3~4、橘子3~4、柿子3~4、白菜3~4 |
| 風城亞伊歐 | 亞伊歐便利商店（合成）  | 花1~8、線1~8、葉1~6、木1~6、復活1~8、毒1~8、風的成分1~8 |
| 亞伊歐莊園 | 商店-武器商人 | 四屬性弓9~14 |


WAEI
2.0
瘋狂原始人
STONEAGE ARENA ON LINE
免練功・上手快的新型態網路遊戲
全新企劃第2彈，還要送您全國限量"瘋狂寵"！
2.0版新增功能：
全新騎寵・寵技・魔法・寵物・新增遊戲中郵件、聊天室功能
全新企劃,就是要寵壞你
8/15全面更新！
《瘋迷得寵包》 NT$350
●瘋狂原始人2.0版雙光碟
●限量瘋狂寵卡一張(含瘋狂寵序號)
●精美PK教戰手冊一本
●免費瘋狂PK10天10夜
《瘋迷哈燒包》 NT$59
●瘋狂原始人2.0版雙光碟
●精美PK教戰手冊一本
●典藏瘋狂寵首批限量明信片一張
●免費瘋狂PK10天10夜


WGA
Waei Game Arena
★免練功、上手快、享受純PK快感
★人物等級相同,屬性自由調整,PK絕對公平
★自由開設2~10人PK場,隨開隨戰,無須等待
★34種國台語真人即時配音效果
我是瘋狂寵蒙奇
想得到我嗎?
華義國際數位娛樂股份有限公司
WAEI INTERNATIONAL DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD.
台北市信義區110光復南路495號B1 www.waei.net
service@waei.net Fax 02-87891196 客服專線 02-87882328
中區營業中心:04-2385-2256 南區營業中心:07-555-3222


WAEI
石器魔法牌
STONEAGE MA
在遠古時期
一把朝聖的火把，將火神重新喚醒
生命的奇蹟也因此點燃
在火神的庇佑下，瑪雷菲雅村的人民
過著祥和安樂的生活
並發展出一套獨特的文明
但是好景不常
存在於世界最盡頭的邪惡力量
正率領大軍肆無忌憚的吞食大地
我們奮力的抵抗，還是不敵這股邪惡的力量
正當我們絕望之際，火神重返人間
並賜給我們300張充滿力量的魔法牌
憑藉魔法牌的神祕威力我們戰勝了....
全系列由石器原作者Shibagaki Hideki 全程監製絕對值得珍藏
STONEAGE
MAGIC
CARD



WGA
Waei Game Arena
這是一附神祕且充滿挑戰的魔法牌遊戲，我們將它重新整理並承襲古老規則！
9月12日即將曝光！
第一系列
火神之怒
GIC CARD
名稱
屬性
Stone Age Magic Card
×1
消費點數
CHARACTER
158/300
編號
牌種
攻擊力
1D
+0
5
體力
屬性加分
・不管牌上的體力數值為多少，領袖牌的體力值一律以20點來計算。
・領袖牌是無法自行發動攻擊的。
・領袖牌不會進入行動結束的狀態。
・領袖牌不適用於一般的傷害點計算方式。
破水咒 2
使用破水咒時，需投擲一顆骰子，如投擲單數時，可指定對方場上一張水屬性寵物進入墓地
每回合可多次使用。
特殊異能說明
© 2002 Waei International Digital Entertainment Co.,Ltd. All Right Reserved.
華義國際數位娛樂股份有限公司
WAEI INTERNATIONAL DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD.
台北市信義區110光復南路495號B1 www.waei.com.tw
service@waei.net Fax 02-87891196 客服專線 02-87882328
中區營業中心:04-2385-2256 南區營業中心:07-555-3222


WAEI
WCS
一卡通行線上遊戲
無可避免的時空激戰一觸即發！
生化人的未來．面臨史無前例的危機！討伐沙漠騎兵．勢在必行！
強悍精實的戰鬥體系
為抵禦外敵的先鋒
變化莫測的異能魔法
為戰鬥體系的後盾
獨領風騷的合成技能
主掌生化體系的命脈
網路遊戲，新手免費上線15天
華義遊戲網開放免費下載！
(292MB)
瞬 息 萬 變 的 極 度 挑 戰
時空戰場
RENEWAL
華義國際數位娛樂股份有限公司
WAEI INTERNATIONAL DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD.
台北市信義區110光復南路495號B1 www.waei.net
service@waei.net Fax 02-87891196 客服專線 02-87882328
中區營業中心:04-2385-2256 南區營業中心:07-555-3222


gamania
席 捲 感 官 的 超 級 風 暴
Lagkaim
混 亂 冒 險
矛 盾 • 驚 奇 • 新 體 驗
開啓失序錯亂的奇幻版圖，體驗前所未見的感官刺激，最新線上遊戲【混亂冒險】
即將於台灣、日本、中國三地引爆。全新體驗，一觸即發！
遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
台灣 台北縣235中和市中正路736號12樓之2（遠東世紀廣場）
TEL: 02-8024-2002 · 0800-031-500 FAX: 02-8226-9936 http://www.gamania.com
研 展 開 發
Have a good GAME!



聖曆776年，
破壞的少年與重生的少女
相逢於海之都水藍。
一段深邃的詩篇，就此拉開了她動人的序幕．．．
風色幻想II
WindFantasy II
~aL!VE~
FY
FUN YOURS
生產製造：
弘煜科技事業股份有限公司
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD.
台中市台中港路一段152號22樓之5
www.fy.com.tw
Tel:(04)2322-2886
Fax:(04)2322-2971


gamania
點燃活力的電光火石
混亂冒險
矛盾・驚奇・新體驗
開啓失序錯亂的奇幻版圖，體驗前所未見的感官刺激，最新線上遊戲【混亂冒險】
即將於台灣、日本、中國三地引爆。全新體驗，一觸即發！
遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
台灣 台北縣235中和市中正路736號12樓之2（遠東世紀廣場）
TEL: 02-8024-2002・0800-031-500 FAX: 02-8226-9936 http://www.gamania.com
研展開發
Have a good GAME!



風色幻想II
WindFantasy II ~aLIVE~
你，準備好了嗎？
現實與幻想的完美結合，
感動與衝擊的唯一選擇
五感直擊
縱寬螢幕華麗戰鬥！！完全視覺衝擊響宴！！
樂趣強調
鍊金與團戰系統導入，
無限可能的遊戲性完全引爆！！
動人深刻
網上各版一致推薦，
風色系列動人的浪漫傳奇再次展開！！
2002年 夏 確定發行
FUN YOURS
生產製造：
弘煜科技事業股份有限公司
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD.
www.fy.com.tw
台中市台中港路一段152號22樓之5
Tel:(04)2322-288
Fax:(04)2322-297



gamania
撼 動 神 經 的 瞬 間 威 力
混 亂 冒 險
矛盾・驚奇・新體驗
開啓失序錯亂的奇幻版圖，體驗前所未見的感官刺激，最新線上遊戲【混亂冒險】
即將於台灣、日本、中國三地引爆。全新體驗，一觸即發！
遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
台灣 台北縣235中和市中正路736號12樓之2（遠東世紀廣場）
TEL: 02-8024-2002 · 0800-031-500 FAX: 02-8226-9936 http://www.gamania.com
Interactive
研 展 開 發
Have a good GAME!



藏天
神魔傳
全新魔幻武俠風、再創武俠遊戲新典範
代理發行
GAME-GENIUS
遊戲精靈
遊戲精靈股份有限公司
http://www.game-genius.com.tw
地址：台北市忠孝東路一段85號5F之三
電話：(02)2322-2717傳真：(02)2395-4909
研發製作
RAYS
新瑞獅
新瑞獅多媒體
http://www.raysgame.com.tw

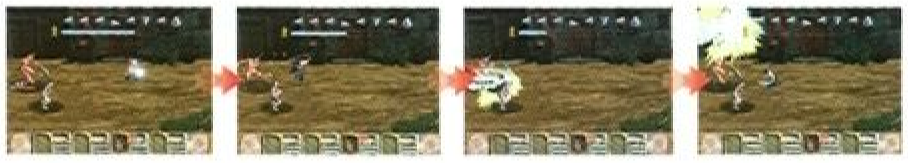
# 你請神上身了嗎？　你就是拯救神魔兩界的英雄

冷豔深情的魔女愛上即將修練圓滿的神猴，但佛祖卻奪走了自己的最愛，展開一場驚天動地的魔女與佛祖大戰，為了解救魔女而輪迴轉世的神猴，成為打敗四方魔族的西域英雄---格薩爾王！他要為魔女而戰，還是遵守佛祖的約束？一場神與魔的大戰就要展開…

## 法力無邊『解手印』戰鬥法。人神合一『降神術』大絕招！

### 獨特的「解手印」搓招戰鬥法

戰鬥時必須正確的按出「搓招」才能打出魔法，若因緊張而導至「搓招」錯誤，當然就只有被K的份。



### 首創人神合一的「降神術」魔幻變身系統

完成正確的「搓招」程序後，便可施展出「降神術」(就是請神上身啦！)，連續出招的特技，更強勁的全屏魔法效果，將使整個戰鬥畫面更加豐富炫麗。





### 炫光四射的戰鬥系統

數量龐大的NPC及怪物，多達數百多種從沒見過的武器道具及稀奇神器，全部傾巢而出，無數的遭遇戰與會戰等著玩家親自體驗整個戰鬥畫面光采奪目。





### 全時動態場景

喜馬拉雅山上的湖泊雪景、或是布達拉宮神廟以及雅魯藏布江，異域之美全部盡收眼底，真實世界系統更做到了以「季節」為單位的氣候變化，同一個場景會依季節出現細雨、飄雪、大風、烈日等天氣變化!





### 隨心所欲的遭遇戰，練功更EZ

大地圖上有近百種不同遊蕩的怪物，要打要跑隨你開心，另外還有獨特的「心魔修練場」，想練功賺錢或升級全操在自己手上。




眾望所歸。好評擋不住！
2002年10月。寶劍出鞘！
臥虎藏龍之青冥劍
俞秀蓮—鐵翅雕俞遠雄之女
擅長武器：刀
獨門招式：斬蛇開路、毒龍出洞
九子連環
玉嬌龍—九門提督玉正堂之女
擅長武器：劍
獨門招式：雙飛蝴蝶、氣吞丹霞
石破天驚
李慕白—九華派第三代傳人
擅長武器：劍
獨門招式：雲如山湧、落英飄飛
白虎奔雷、點穴術
羅小虎—大盜半天雲
擅長武器：弓
獨門招式：長虹貫日、九弧震日

## ●電影漏網精彩劇情一次全都露！

李慕白未修成正果前其實是個痞子！俞秀蓮年輕時也是個淘氣女生！李慕白的師傅江南鶴與碧眼狐狸間有過一段情！玉嬌龍寧願斷決父女關係，也不願下嫁大元帥年羮堯義子魯君佩。武當、少林及華山三派間的爭鬥，前後四代20年間的武林恩怨，一次演給你看。



## ●扮演大俠不稀奇，扮演俠女才夠辣！

首創女主角扮演系統，俞秀蓮與玉嬌龍隨你自由選，真實體驗女俠感情心事，與李慕白和羅小虎一同出生入死，要炫要辣隨你開心。



## ●「特殊任務」滿足「特殊癖好」玩家

透過與NPC及村民的對話，會隨機出現特別任務要求，完成任務後可以得到相當的報酬或特殊寶物，喜歡賺錢及練攻型的玩家可一定要試試！



## ●全動態場景地圖令人嘆爲觀止！

首創全動態影像處理技術，大漠孤煙、雲彩的變化、花間飛舞的彩蝶、高空中遨翔的雄鷹、樹會隨著風搖曳，搖曳的光影、小河及瀑布的流水也會如真實般流動，精緻度一極棒！



## ●百大神器，重出江湖！

「刀」、「弓」、「劍」三大武器系統，加上傳國玉璽、遁甲天書、及青冥劍這三件稀世珍寶重出江湖，多達數百種武器道具防具，想耍酷就看你的本事！

## ●超炫格鬥戰鬥系統，超大屏幕戰鬥畫面

首創格鬥式戰鬥系統，不再像以往只能在一個螢幕上殺來殺去，戰鬥地圖將擴大到2至3屏，當戰鬥人物被震飛時，或是使出大絕招時，屏幕畫面將以人物為中心跟隨移動，就像看電影一樣的爽！



## ●戰鬥招式，炫麗奪目！

俞秀蓮的雙刀、李慕白的劍氣點穴、羅小虎的神弓、碧眼狐狸的暗器，交鋒時整個螢幕都會隨之震動，劍氣及刀光四處流竄，效果華麗非凡！

# 【擁有臥虎三連炮】活動即將展開

1.專屬遊戲測試員
2.現代玉嬌龍與俞秀蓮代言美眉票選活動
3.精裝限量版預購活動

請立即上遊戲精靈官方網站www.game-genius.com.tw
或【臥虎藏龍之青冥劍】專屬網站www.game-genius.com/cthd



代理發行
遊戲精靈股份有限公司
http://www.game-genius.com.tw
地址：台北市忠孝東路一段85號5F之三
電話：(02)2322-2717傳真：(02)2395-4909

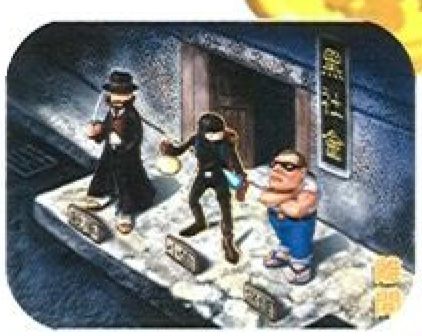
研發製作
RAYS 新瑞獅
新瑞獅多媒體
http://www.raysgame.com.tw






**驚險刺激的卡片大對決！**

有催眠卡、天眼卡、變身卡、防彈卡等十數種功能強大的卡片，將卡片作戰推向更高的層次，不過，在痛宰別人前，可要先多搶一點卡片喔！



**勁爆多變的特殊事件格！**

內含動物園、黑社會、偵探社、傳送門、遊樂場....等十數種特殊事件觸發地點，依照玩家的選擇還會產生不同的結果，讓您驚喜一次又一次！



**琳瑯滿目的超酷炫道具！**

守護神、飛行裝、金鐘罩、吊車....多達五十多種奇幻道具讓玩家自由揮灑，想害人？還是想要花錢花個痛快？全部都掌握在您的一念之間。



**精緻豐富的小遊戲內容！**

遊戲中內含十種精緻的小遊戲，讓您在享受大富翁的樂趣時，增添更多變化。如果玩家對小遊戲玩上癮了，也可以在遊戲主畫面直接進入小遊戲模式玩個痛快！

代理發行

GAME GENIUS 遊戲精靈

**遊戲精靈股份有限公司**
http://www.game-genius.com.tw
地址：台北市忠孝東路一段85號5F之三
電話：(02)2322-2717傳真：(02)2395-4909



蛋蛋大車拚
BUMPER CAR
飆車不夠酷，撞車才過癮！
●瞬間加速的猛烈衝撞，讓你體驗強力碰碰車大戰的超猛火力，還有大量的神奇道具可以運用！
●12種星座造型的碰碰車，不僅新穎可愛，而且還有獨特的招牌動作喔！
●蔬菜園、雪國、玩具糖果城等七大種類酷炫場景，分成四十多個不同的關卡等您來挑戰！
●寶石爭奪、炸彈車拚、奪旗競賽三種刺激的玩法，還可以連線對戰，保證讓您大呼過癮！
代理發行
遊戲精靈
遊戲精靈股份有限公司
http://www.game-genius.com.tw
地址：台北市忠孝東路一段85號5F之三
電話：(02)2322-2717傳真：(02)2395-4909



劍靈II
幻域封魔
The Chosen Soul
奇門遁甲般的化神系統
流竄於草人身上的靈力，銀針恣意的控制鬼魅般的身形，發揮出強大的魔力！
呼神喚魔的召喚玄術
撼動宇宙穿梭時空的召喚術，鼓動著聖獸正義的靈魂，讓敵人陷入永無止盡的恐怖深淵！
扣人心弦的劇情帶您異界探奇
彷彿暢徉於星海般炫麗的五大秘境，角色間的愛恨糾結如何抽絲剝繭一一窺探？
詭侷多變的機關激盪您的腦力思考
額頭上的汗水，是指間探索時，留在心中的恐懼，精心佈置的各式機關陣型，試煉先人結晶，考驗勇者智慧！
劍靈2
大新資訊股份有限公司
DYSIN INTERACTIVE CORP.
http://www.dysin.com.tw 台北縣中和市建八路2號17F-1
TEL：+886-2-8226-2566 FAX：+886-2-8226-2565



# 遊戲工坊

精采遊戲狀況完全報導



# 神諭時刻

預定推出日 2002 6月

＊研究製造所：邦博科技　＊販賣流通所：未定　＊遊戲類型：線上動作角色扮演　＊科技需求：PII-450、125MB RAM



小藍：每次玩網路遊戲都會遇到小白，搶我的經驗值就算了，還搶我辛辛苦苦打來的寶物，真是氣死我了……

小尼：別“五十步笑一百步”了，不知是誰，每次一起上線時，打怪時躲在後面，一看到東西掉出來，就搶第一個撿啊……

小藍：^^|||

## 在家靠父母，出外當然靠朋友

《神諭時刻》中每次戰鬥都是十分驚心動魄的，玩家當然不能輕易地單槍匹馬地跟怪物以血換血。在《神諭時刻》的世界中，允許玩家最多八個人組隊，端賴各位玩家的喜好而定。看是要組一隊暴力女戰士團、相依為命女魔法師團，或者是大混血，四種開放職業都來個兩隻，各有各的好處，各有各的樂趣。雖然與人組隊，會均分掉部分的經驗值，但是如此一來，彼此的續戰能力都增加不少，在驚險的遊戲過程中，找個可靠的朋友同行，是只有好處，沒有壞處的。



針對各種需求，遊戲中有各種交談頻道，彼此不會干擾，也就避免有小白洗畫面的麻煩。

遊戲中還貼心地設計了多種的交談頻道，不論是區域、公開、隊伍，甚至還有好友頻道，讓玩家方便記錄自己的交友狀況，也就更方便可以呼朋引伴地出團去囉！



施法的施法，揮砍的揮砍，發呆的發呆。《神諭時刻》中的隊伍，就是這麼有趣！



女遊俠

## 不必再為遊戲中的小白煩心

在一般線上遊戲中，玩家最常遇到的麻煩事，不外乎「搶怪、搶寶、偷、PK」。而這些缺點《神諭時刻》的製作小組都想到了排除的方法。在搶怪、搶寶方面，並不是最後打死怪物的，就能夠得到經驗值跟掠奪屍體的權利，而是歸到第一個打到怪物的人。也就是說，玩家不需擔心辛辛苦苦打到一半的怪物，就這麼眼睜睜地看其他小白搶走經驗值跟戰利品。就算有人真是那麼討厭，也只是幫助你而已。



遊戲中組隊的人，除了均分經驗值之外，對於戰利品也是共有共享的喔，為了避免彼此出現爭吵摩擦，《神諭時刻》還有擲骰子功能，方便玩家在「分財產」的時候，可以有個分配的依據。



女魔法師：
這是我的，誰也別想搶走！
天神：
別緊張，其他人搶也搶不到的。

## 取消PK保護新手

另外，目前《神諭時刻》並不開放玩家互相PK，雖然少了點樂趣，不過就遊戲背景設計的世界來說，玩家所扮演的角色，都是屬於善良的人，如此不開放PK，也有助於玩家進而愛惜自己的角色，大家多多發揮互助互愛的性格也是好的。製作小組也在考慮，以後可能會出現「決鬥島」之類的區域，讓嗜殺成性的玩家，有個發洩的機制。



呼呼！在開放PK之前，我要把腳踢得更高，這樣才不負我千人斬的名號。

## 方便新手的跑腿任務

玩線上遊戲最怕的就是，淪入「打怪、打屁」的無聊循環中。在《神諭時刻》裡，每個職業都有新手任務，這個新手任務主要的目的，就是幫助玩家快速進入《神諭時刻》的世界。從跑腿送貨，到進入洞窟打怪，玩家可以從中記憶地圖，以及獲得初級的裝備，對於賺錢不易的新手來說，可謂貼心的設計。另外，每個城鎮中的NPC（非玩家控制角色），與其對話後，有的也可以接到支線任務，或者是將打怪所掉下的物品，跟特定的NPC對話之後，就可以拿到特殊的裝備。因此，在打怪的過程之中，玩家不再感到枯燥乏味，而是多了點驚喜感。



接接任務就可以拿到不錯的裝備，新手就不需要在怪物的血口下，膽顫心驚地過日子了。

## 痛快地使出必殺技，享受格鬥遊戲快感

很少有線上遊戲像《神諭時刻》這樣，可以讓玩家直接感受到與敵人對陣的臨場感，以及自由操控的攻擊模式。拿性感的女魔法師來說好了，雖然魔法師的主要攻擊是用各種魔法，但是玩家還是可以用普通攻擊以及特殊技。加上遊戲中魔法跟血量都會隨著時間慢慢恢復，因此玩家可以交替攻擊方式，或者遊走各小地圖之間，如此不但一方面可以享受用華麗魔法轟殺敵人，在法力不足的時候，魔法師也有一定的存活能力。另外像女戰士跟男盜賊，雖然無法使用魔法，但是擁有數種特殊技，則可依照各怪物的特性，看是要給予重重一擊，或是連續且有效的傷害，全看玩家的喜好而定。





審判之雷，替我懲罰阻擋我的魔物吧！雖然女魔法師的生存之路是如此艱辛，不過看到畫面上漂漂的各種魔法，辛苦也是值得的。

## 不見得拿到好武器，就可以得心應手使用它

其他的線上遊戲，通常玩家都會互相比較身上的裝備，強弱都顯而易見。但是在《神諭時刻》中，技能才是決定勝負的關鍵。舉攻擊力為例，玩家所擁有的攻擊力，乃是武器技能、武器原始攻擊力、力量值等經過計算之後的整體表現。也就是說，並不是拿到攻擊力高的武器，玩家就擁有相同的攻擊力。如果玩家的該項武器技能很低，加上力量值不高的話，所呈現出來的就大打折扣了。其實這樣的設計，比較符合現實的狀況，打個比方，武器技能低的人如果拿到攻擊力高的武器，就好像「小孩耍大刀」，連拿都有問題了，當然就無法發揮該武器的能力。



男武鬥家



可憐的鐵劍，你的主人只能發揮你不到五成的威力！



# 傲世蒼龍－趙雲傳



預定推出日 2002 9 月

＊研究製造所：捷友資訊　＊販賣流通所：智冠科技　＊遊戲類型：戰略　＊科技需求：PII-166、32MB





小尼：傲世蒼龍－趙雲傳，遊戲共分為三十四章一百六十四回故事，從蒼龍降世一直到蒼龍翻騰取漢中為止，完整紀錄趙雲傳奇一生的豐功偉業，其中的血戰長坂坡單騎救少主、護主娶親入東吳、截江奪阿斗等等最為世人所津津樂道的話題哦^^！。

小藍：呵呵！看我的《傲塞紅龍－小藍傳》，共分為前後兩『張』，左右兩『回』！^^!!

## 故事內容介紹



本遊戲是一款回合戰略（SLG）遊戲，遊戲內容主要包含有故事劇情和回合戰略兩部份，劇情的部份大都考據『三國演義』與『三國志』，以四分虛構，六分史實來編撰整個遊戲的故事，當然遊戲的主力還是在於回合戰役的操作和謀略思考。

遊戲的場景與人物的美術為 2D 的水墨風格，在美術人員的精心的刻畫下，每個場景與人物動作都栩栩如生，決不亞於 3D 走向的遊戲。而遊戲性也值得玩家來體會看看。

## 戰鬥系統大綱

玩家要指揮我方軍隊到指定的目的地或是攻打敵軍主將及士兵，戰鬥依兵種和主將人物的不同，每個人員有不同的體力，精神力、力量、防禦力、移動力、智力及敏捷度。攻擊時，畫面上則會顯示攻擊範圍。若在範圍中有攻擊的對象，則對著該單位單擊滑鼠左鍵，所操控的人物會就會攻擊敵人。



遊戲戰役中精心設計的全部操作指令表

## 規則說明

遊戲回合模擬戰略的基本模式，就是一個個操縱我軍的主將與軍隊人員，去攻打敵軍的主將及軍隊人員，以完成每個關卡所賦予的任務和目的。

### 1 人員移動



依兵種和主將人物的不同，每人有不同的基本的移動力。移動時因地形因素的不同會影響移動的距離遠近及快慢。

### 4 特技



雖然統稱『特技』，但是事實上特技可分為武將的絕招特技與謀士軍師的計謀特技。一些特定的主將與兵種人員在等級提升到某階段時，會學會一些特殊的絕招攻擊技，主要可施展來使對手產生重大的損傷。

### 2 等級



隨著經驗值的獲得，到達一定的數值後人員便會升級，每次升級體力和精神力等最大數值也會提升。在戰鬥中升級時會自動將體力值和精神力值補滿。

### 5 體力及精神力回復



戰鬥中可以使用療傷術或是道具物品來補回損耗的體力和精神力。所以別忘了在商店多買些物品，以備不時之需。另外如果有帶著會療傷術的謀士，也能更令人安心的上場作戰。

### 3 攻擊



攻擊分為一般攻擊和特技兩種，在戰役行動指令表中的攻擊也就是一般攻擊，依各人基本力量與所持有的武器不同，所呈現的攻擊力會不同，可依對手的強弱及其所剩餘的體力來選擇所要攻擊的方式。

### 6 攻擊方位與地形因素



人物有四個方位面，攻擊時會因所處的地形和人物面的不同而產生攻擊力和防禦力改變，例如在人物的背後攻擊會比從正面攻擊傷害力大：站在草叢會比平地的防禦力高等等。

# 兵種及武器介紹

兵種共有槍騎兵、刀騎兵、弩弓兵、刀步兵、槍步兵、謀士。

騎兵擁有強大的移動力，適合機動支援方面；弩弓兵可以做遠距離的攻擊，特殊攻擊裡還有毒箭攻擊；刀步兵基本防禦是所有兵種裡面最高的，也是戰場上的主力兵種，不過移動力較為緩慢；槍步兵是騎兵的天敵，是可以阻擋騎兵進擊的兵種，缺點面對其他兵種防禦力有不足的現象；謀士在戰場上不可或缺，擁有強大的計謀攻擊，也是唯一可以範圍攻擊的兵種，不過要注意精神力的維持，謀士是無法施展普通攻擊的喔。



張飛施展出電火飛擊特技，人人為之驚駭

武器分為一槍、弓、刀、斧、鎚及劍這六大類，還有一些專有武將的兵器，像是呂布的方天畫戟，關羽的青龍偃月刀，趙雲的青虹劍等等。

| 名稱 | 攻擊力 | 價格 |
|---|---|---|
| **槍類** | | |
| 長槍 | 攻+25 | 120 |
| 細槍 | 攻+50 | 180 |
| 青銅槍 | 攻+100 | 250 |
| 鐵槍 | 攻+200 | 350 |
| 冰刺槍 | 攻+300 | 450 |
| 靈水槍 | 攻+400 | 550 |
| 白銀槍 | 攻+550 | 700 |
| 火雲槍 | 攻+700 | 900 |
| 凌雲槍 | 攻+850 | 1100 |
| 星龍槍 | 攻+1000 | 1300 |
| 貫月飛槍 | 攻+1200 | 1500 |
| 飛龍戰槍 | 攻+1500 | 1800 |
| 蒼龍神槍 | 攻+2000 | 2500 |
| **弓類** | | |
| 短弓 | 攻+15 | 80 |
| 長弓 | 攻+35 | 150 |
| 巨弓 | 攻+60 | 200 |
| 強弩 | 攻+100 | 300 |
| 龍虎弓 | 攻+150 | 400 |
| 鑲玉寶弓 | 攻+250 | 500 |
| 穿石神弓 | 攻+350 | 600 |
| 流星弓 | 攻+450 | 700 |
| 射月銀弓 | 攻+600 | 900 |
| 射月金弓 | 攻+750 | 1100 |
| 射日神弓 | 攻+1000 | 1400 |
| **長斧類** | | |
| 長戰斧 | 攻+50 | 150 |
| 血斬斧 | 攻+120 | 300 |
| 降魔斧 | 攻+200 | 400 |
| 斬岩斧 | 攻+400 | 600 |
| 狼嚎斧 | 攻+700 | 900 |
| 青龍斧 | 攻+1000 | 1500 |
| **雙鎚類** | | |
| 大鎚 | 攻+100 | 300 |
| 金鎚 | 攻+300 | 600 |
| 圓月鎚 | 攻+400 | 800 |
| 鏈珠鎚 | 攻+600 | 1000 |

| 名稱 | 攻擊力 | 價格 |
|---|---|---|
| **刀類** | | |
| 短刀類 | | |
| 短刀 | 攻+15 | 80 |
| 直刀 | 攻+50 | 150 |
| 仆刀 | 攻+100 | 200 |
| 銀刀 | 攻+150 | 300 |
| 大砍刀 | 攻+250 | 400 |
| 環刀 | 攻+350 | 500 |
| 金龍刀 | 攻+450 | 600 |
| 鋼鐵刀 | 攻+550 | 700 |
| 如意寶刀 | 攻+700 | 900 |
| 古碇刀 | 攻+850 | 1100 |
| 屠龍刀 | 攻+1000 | 1300 |
| 長刀類 | | |
| 長刀 | 攻+25 | 120 |
| 斬月長刀 | 攻+80 | 200 |
| 卦日長刀 | 攻+150 | 250 |
| 龍牙長刀 | 攻+250 | 350 |
| 斬血長刀 | 攻+350 | 450 |
| 巨鑊長刀 | 攻+450 | 550 |
| 龍蚊長刀 | 攻+550 | 650 |
| 無名長刀 | 攻+700 | 800 |
| 地虎長刀 | 攻+850 | 1000 |
| 靈水長刀 | 攻+1000 | 1200 |
| 火龍長刀 | 攻+1200 | 1400 |
| 烈斷長刀 | 攻+1500 | 1700 |
| 天龍長刀 | 攻+1800 | 2300 |
| 三尖刀類 | | |
| 三尖兩刃刀 | 攻+120 | 300 |
| 三尖飛叉刀 | 攻+220 | 450 |
| 風火三尖刀 | 攻+380 | 700 |
| 玄玉三尖刀 | 攻+420 | 800 |
| 虎頭三玄刀 | 攻+500 | 900 |

| 名稱 | 攻擊力 | 價格 |
|---|---|---|
| **劍類** | | |
| 長劍 | 攻+15 | 80 |
| 魚腸劍 | 攻+50 | 120 |
| 飛雲劍 | 攻+80 | 180 |
| 龍鳳雙劍 | 攻+150 | 250 |
| 削鐵劍 | 攻+250 | 350 |
| 雙龍劍 | 攻+300 | 450 |
| 玄天萬里劍 | 攻+400 | 600 |
| 七星劍 | 攻+500 | 750 |
| 君子淑女劍 | 攻+600 | 850 |
| 雌雄雙股劍 | 攻+800 | 1200 |
| 倚天劍 | 攻+1000 | 1600 |
| 日月雙劍 | 攻+1300 | 2000 |



▲ 劉備的手持雙劍所發出的「雌雄雙飛焰」



▲ 落石計的破壞力不容忽視

趙雲攻擊連續圖



# 童話王國



預定推出日2002 7月

※研究製造所：雷爵資訊　※販賣流通所：未定　※遊戲類型：連線角色扮演　※科技需求：PII-300、64MB RAM



顧名思義，《童話王國》遊戲中就充滿了許多童話故事，只是不同於一般常聽到的劇情，而是對原有劇情加以改編，到底會改編成怎樣的劇情，就讓我們拭目以待 ^^

## 三大種族 12種不同造型供玩家選擇

堅毅的人類、智慧的精靈、好戰的矮人，「人類」、「精靈」、「矮人」這三個不同的種族編織著《童話王國》精彩的故事，玩家們在各種族之中抉擇時，將會有12個玩家角色讓玩家挑選。除此之外，《童話王國》還擁有特殊的調色盤功能，讓玩家以一般美術編輯軟體的調色方式，讓玩家調出屬於自己超炫的頭髮、膚色、衣服顏色喔！所以囉～進了童話王國世界，每個玩家可都是獨一無二的喔！

## 初期 任務簡介

這個遊戲是以幻獸為遊戲重點，玩家要如何得到第一隻幻獸，請看下面的任務簡介，因為三個種族一開始所在的新手村都不一樣，所以各自執行的任務也不同，底下分別介紹之：



### 人類任務 詭異的紅蘋果

**任務簡介：**

幫助吉恩村裡面一個看起來有點怪怪的人，將一顆紅色的蘋果送給吉恩村外的一個老婆婆。

**任務目的：**

取得幻獸蛋。

**任務限制：**

**a.**玩家的種族必須為人類。

**b.**該任務一個 ID 只能執行一次。

**任務步驟：**

**1.**先跟吉恩村中的一個怪老頭對話（座標：29,279），答應他將蘋果送到吉恩村外給一個詭異的老婆婆（座標：84,47）

**2.**老婆婆拿到蘋果後，就會送玩家一顆幻獸蛋。

**注意事項：**

**1.**蘋果有毒，千萬不可以吃。

**2.**這顆蘋果不能給別人。

**3.**蘋果丟在地上就會消失。



先找老頭對話



然後去找詭異的老婆婆



答應幫助怪老頭，就可以得到紅蘋果



然後去找詭異的老婆婆



跟老婆婆對話，就可以得到幻獸蛋



得到了一顆幻獸蛋

## 精靈任務 可怕的大野狼



### 任務簡介：

替莉蜜將媽媽託付給他的食物，從綠夫村送給村外的奶奶家，送到後，奶奶會給玩家一顆幻獸蛋以示感謝。

### 任務目的：

**a.**玩家必須為精靈

**b.**該任務一個 ID 只能執行一次。

### 任務步驟：

**1.**先跟綠夫村的小女孩－莉蜜對話（座標：43,135），幫助她送麵包給村外的老奶奶。

**2.**將麵包送給老奶奶，老奶奶的家在位在綠夫村西南邊，老奶奶就會送玩家一顆幻獸蛋。

### 注意事項：

**1.**麵包不能給別人。

**2.**麵包丟在地上就會消失。



答應蜜莉送麵包給老奶奶



老奶奶家附近有大野狼



老奶奶會給你一顆幻獸蛋

## 矮人任務 無止盡的挖掘

### 任務簡介：

幫助伊利村的矮人－雅爾送一把自己親自打造的十字鎬給他的弟弟，送到後，該 NPC 會贈　與玩家一顆幻獸蛋

### 任務目的：

**a.**玩家必須為矮人

**b.**該任務一個帳號只能執行一次。

### 任務步驟：

**1.**找到伊利村的矮人－雅爾（地號：40002，座標：40,183）

**2.**答應幫他送十字鎬給他的弟弟。

**3.**雅爾會給你一把十字鎬。

**4.**找到雷爾（地號：40002，座標：74,162）

**5.**他為了感謝你，會給你一顆幻獸蛋。



找到雅爾



得到一把十字鎬



找到雷爾



得到幻獸蛋一顆

## 取得幻獸之後



在物品欄點選幻獸蛋，幻獸就會孵化



打開幻獸列表，可以看到有一隻幻獸



可以直接幫幻獸取名字

# 寵物星球



eDen Moon

預定推出日2002 9月

＊遊戲類型：線上遊戲角色扮演　＊科技需求：PII-350、64MB　＊研究製造所：玩酷科技　＊販賣流通所：未定



前幾期介紹了“寵物星球”的遊戲特色和玩法，還有與其他遊戲最大的不同點嗎？當然，寵物星球裡有專屬GM造型的NPC，玩家們除了可以跟著GM走透透、問問題以外，最特別的就是會帶領著玩家們一起玩遊戲，寵物星球的GM可是個超可愛的肉球，就叫他Nono吧！現在就跟著小藍和寵物星球裡最閃亮的一顆星GM Nono，一起進入“寵物星球”吧！唉唷～Nono你絆倒我啦！

## 天外訪客與赤色安息日

西元2533年，七片大小不一的殞石碎片筆直的朝地球的方向飛來，毀滅了當時地球人數的二十分之一，然而更可怕的是從殞石內蜂擁而出的異種生物。為數可觀的異種生物四處追蹤存活的人類，奪取人類的生體能源。由於異種生物的身體結構介於肉體與能源之間，人類所發明的各種武器都無法對牠們造成傷害，人類處於挨打不能還手的窘況，只能盡量躲避，在接下來的2年之內，全球各地被異種生物奪取生體能源的人類數量高達27億人……



跟我們一起去寵物星球

## 把希望放在過去

束手無策下，某位科學家，提出所謂生物撞擊論，生物可以藉由肉體的攻擊，造成異種生物肉體的傷害，如果是經過改造後或是強化後的生物，更可以藉由生物之間的直接接觸，把能源打入異種生物的本體，造成永久的毀滅。



所以人們決定『把希望放在過去』，他們花了2年時間建造一個能自體循環的巨型太空站-伊甸園（EdenMoon），內部的環境模仿各種自然生態而建造，當成最後的聖地。

## 寵物星球

巨型太空站-伊甸園，也叫做寵物星球，星球上的兩位人工引導者亞當與夏娃，在這裡執行了10年的研究任務，終於在2455年有了成果，他們成功研究出生物合成的公式，此時在地球上的人類已經被異種生物給誅滅殆盡了，於是亞當與夏娃開始執行第二階段的計劃，讓數千個21世紀的年輕人（以前的祖先）傳送到寵物星球，計劃把他們訓練成能夠駕馭寵物戰鬥的勇士，我們並不知道21世紀初已經有多少人被傳送到寵物星球？但英勇的故事仍然不斷的被傳說當中……

## 黃金五角能力指數大挑戰

ㄚ~大家準備好了嗎？打開你的步伐、放出你的熱情，跟我Nono一起、一起進入寵物星球吧！首先在寵物星球裡我們每個人都有五大屬性可以調整，一開始時每樣都是50，但是會分配給你200點自由點數給你自由分配，這五大屬性如果運用的好就能發揮出傳說中的黃金五角的功力，可以在寵物星球裡獨霸稱王唷！這五大指數分別是體力、智力、靈力、敏捷和魅力。



來試試「幻化晶片」PK一場吧

## 人性化優質介面

在畫面上你可以清楚的看到你的所在座標、縮小地圖、時間顯示、詳細資料、名片簿、技能證照等等介面，最特別的就屬「檢視常用句字庫」你可以把常用的問候句存起來，以後就不必打啦！「寵物命令鍵」則有四個快速命令功能，分別為命令寵物進行攻擊、警戒、保護、休息等行為，大家一定要善用這些快速技能鍵哦。



打字慢就先建好辭庫啊

## 晶片大曝光

阿~看到可怕的大怪獸，快！打開、幻化、躲起來，別怕，你想要你的寵物可以容易地變身嗎？GM Nono沒什麼，就像個小叮噹唷！什麼都有，你看看我們這個傳說中的「幻化晶片」寵物可以幻化成各種怪物，藉以嚇跑和怪物相剋的其他怪物，如果你看到一隻沒辦法打敗的怪獸，可先別在那發呆發抖變發糕，只要使用了幻化晶片，你的寵物就會變成同種怪獸的外形！

除了「幻化晶片」，還有一個獨家秘密「隱形晶片」；寵物學到隱形之後，玩家可以完全藏匿自己的行蹤，可別因為有幻化和隱形晶片就驕傲了，小心！你有幻化和隱形晶片，別人可是有傳說中的「搜尋晶片」，玩家可以藉此晶片找出會隱形的怪物，那就穿幫了。



功能會越加越多趕快努力玩吧！

## 可愛寵物現身了

接下來我們要去走透透了唷！記得帶著你的球球，也叫做原型獸，牠是在你踏上星球之初，最親密的夥伴唷！球球是屬於第一階寵物，雖然牠看不出來有什麼特殊才藝，（實際也沒有什麼特殊才藝）不過要是你能好好教育牠，愛牠，球球將會提昇能力，甚至改變型態喔！所以當寵物的等級提昇之後，能力也會有所提昇。我們就先來看看有哪些可愛的寵物？




喔！喔！糟了個糕……迷路了！沒帶寵物出門真慘！

### 幼型拳擊蟲



成長後的幼型拳擊蟲，別看他很兇猛的樣子，牠的防禦力可是爛到不行。

要是你對你家可愛的原型獸施予鋼鐵之紀律的話，牠就可能變成攻擊型的拳擊蟲，戰鬥型的牠，攻擊力特別高超，再加上能夠引誘怪物過來送死，所以拳擊蟲往往是組隊探險的必要角色，不過牠的防禦力可是爛到不行，所以別想靠牠一個人打遍天下……

### 幼型狗毛



如果你對原型獸採均衡之教育方針的話，牠就有機會變成平均型的狗毛，能力平均的狗毛沒有獨特的地方，但是對於（狩獵）與（採集）資源，有著異於他人的狂熱。

### 幼型蛋蛋鳥



幼蛋蛋鳥對於需要大量體力的（製作）與（研發）有著強韌的耐力唷！

整天帶原型獸出去運動，你就會有機會見識到鳥蛋不分的蛋蛋鳥，牠對於需要大量體力的（製作）與（研發）有著強韌的耐力唷。

### 幼型巫爪



跟拳擊蟲是完全相反的類型，巫抓的攻擊力是最弱的，但是她的哀（防禦力）卻是最強悍的，再加上可以封鎖敵人的攻擊，所以出外旅遊帶一隻巫爪也是不錯的選擇。

### 幼型尖尾蝙蝠



幼尖尾蝙蝠對於烙跑可是個專家

不喜歡穿梭場景的玩家有福了，為你介紹這一款2002最新的移動工具！努力的養出一隻可愛的尖尾蝙蝠，你就有希望成為伺服器最會跑的人，牠對於烙跑（移動）還是有閃躲（隱形）可是個專家。

### 幼型獨眼龍



猜猜你該如何訓練你的寵物變成獨眼龍

各位，對待你的寵物，千萬不要整天嘮嘮叨叨的，不然寵物進化成一隻會用無辜大眼睛看著你的獨眼龍就別後悔，不過還好由於你整天嘮嘮叨叨的，所以獨眼龍對於困難的（醫療）以及繁雜的（幻化）術，有著優於其他寵物的領悟力耶！



# 劍靈二之幻域封魔

預定推出日2002 8月

＊研究製造所：大新資訊　＊販賣流通所：大新資訊　＊遊戲類型：角色扮演　＊科技需求：PⅡ-500、64MB RAM



經過長時間的研發，劍靈二之幻域封魔終於要在八月份出世了！自從他們在七月份推出試玩版後，各大網站皆對這款遊戲產生興趣，並且與一代劍靈兩相比較，在這邊，我們也為大家做一次深入淺出的比較報導，讓各位人民也可以也可以一同來參觀比較一下！！

## 劍靈二之幻域封魔究極研究

### 人物篇

#### 劍靈一代的衆家美女與二代的大頭美人～

猶記得劍靈一代推出之際，有粉多人被遊戲中的美女迷惑，一般RPG的美女主角有一個就豔冠群芳了，然而當時該遊戲一口便推出了五位個性及外型截然不同的五位麗人，真叫衆玩家瞠目結舌，當初還一口氣推出美女收集卡及小說，甚至網路票選活動，衆家美女不是露大腿就是小露酥胸，可惜在遊戲中，這些美人兒驗證了自古紅顏多薄命的定律，在遊戲中死的死、逃的逃，還有一出場就掛了，真是夠了，她以為她是阿尼喔！

不過在二代中女主角和一代的表現方法卻大大的不同，感覺上有點戀童癖的意味說．．．因為刁蠻任性的女主角長像有點像日本的女星川島和津實，還有那個安達佑實．．．嘿嘿．．因為像小孩臉，然後身材粉正那樣．．．呵呵～也還不錯拉！



■二代女主角　慕容倩

### 故事比較篇



■ 玩家扮演被逼出嫁的女主角

同樣是要消滅劍靈這個在靈中界的大魔頭，不過在遊戲的一開始，玩家背負的使命比一代神聖多了，一代中，玩家扮演多情種子淳浩天，因為莫名被人殺死而來到靈中界，卻為了愛人執意與大魔頭－劍靈定下契約；以愛為始，為愛而終的故事架構，雖糾葛難解的情愛，卻還是沿用一般的灑狗血劇情，不過由名作家蔡康永先生為該遊戲寫台詞，倒是遊戲界的創舉；二代中玩家扮演一位家世背景顯赫被父母逼婚的任性小少女，在故事的一開始便發生人倫大悲劇，因為在婚嫁中，玩家就全家死光光，而且叔叔與爸爸還手足相殘，真是慘啊！就在這樣的故事背景下，玩家背負血海深仇邁向未知的旅程，比較下來，真的比一代身世慘烈了許多，不過二代的女主角，也就是玩家，似乎一路上儘管辛苦萬分，卻仍不忘大家閨秀的好習慣－寫日記！！就是事件記錄的意思拉！但這樣的表達方式倒是蠻有意思的！








## 特殊技能篇

以目前熱門的RPG遊戲中，要在遊戲中人物的各項技能或系統中求新求變，不算是件容易的事，而且，一口氣從兩種特殊技能增加成六種，真應該給它拍拍手！放煙火！二代中，有著與一代一樣的鑄造及煉藥系統，介面使用方法與一代是一樣的，其他五種特殊技能分別是可以在戰鬥中吸取敵人靈魂，與草人合成同伴的化神系統，這個技能是遊戲中的“術士之霸”古天才在隊伍不足六人時，主角可以隨時召喚出這個「化神」來幫忙！

第二個是小胖胖的封印，所謂封印就是讓敵人無法在攻擊中使用法術，這可強力減弱敵人攻擊力的絕佳方法！再來是召喚，也就在冒險的旅途中，玩家藉由毛毛族的勇士隨時叫出牛頭馬面來執行買賣功能，而不是在一般商店中跟老闆買東西，聽說，當等級提升後還可以殺價喔！接下來是從敵人身上偷取東西的偷竊能力，聽起來是個蠻不道德的特殊技能，事實上...也是，因為必須從敵人身上偷道具，不過倒可以體驗一下當小偷的樂趣，看看到底能從死對頭身上撈到什麼好處！這樣看下來，確實比一代豐富許多。

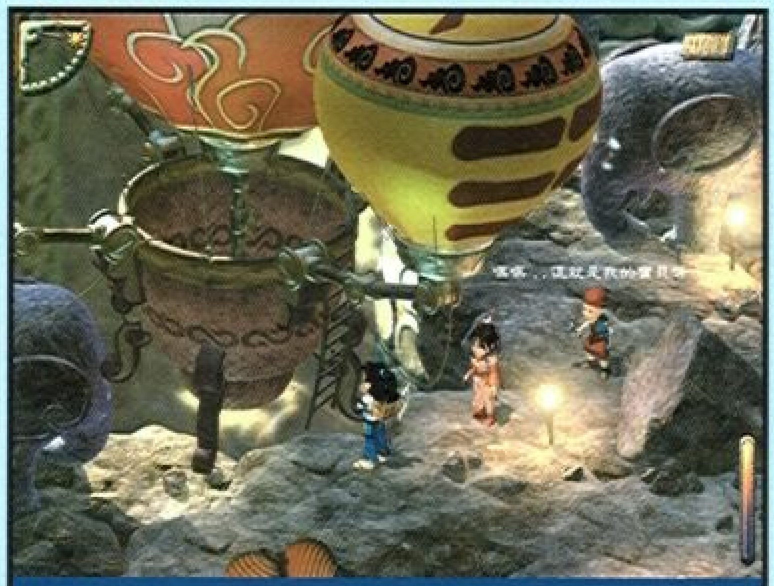


■ 戰鬥時可以向敵人偷東西

## 系統篇

### 日夜變化

這是在劍靈一代時便存在的系統，不過在遊戲中，似乎沒看到什麼作用，所以我相信玩過一代的人，應該都在心中出現過這個念頭，不過在二代中，這個系統卻真正發揮了實力，在畫面中左上角有個類似日晷的ICOM，讓整個遊戲出現了真正的日夜變化，在不同的時間之中，NPC的位置、路線、對話都會有所不同。



■ 遊戲裡有真正的日夜變化

### 跳躍系統

是除了走路和跑步之外，另一項移動的選擇，玩家會隨著地形的變化，有不同的行走方式，若遇特殊機關或什麼斷崖、峭壁等地形，玩家所控制的人物便會在畫面中展現這樣的系統，感覺上，這樣子的系統是蠻無聊的，不過應該在遊戲整體呈現上會更加多采多姿才是。



■ 除了走路和跑步之外，還可跳躍喔！



### BAG系統

在一代中有一個研發單位及玩家都會驚嚇到的系統，就是遊戲中會不定期的當機，我將它稱為BAG系統，當初聽說是由於該遊戲在執行時，會造成記憶體釋放不完全，因此會不預期的當機，這真是一代中大大的“樂趣”，因為玩家可重複不斷測試該電腦的開關機性能！這真的是當初令玩家詬病的地方，不過劍靈二代已經完全將該系統剔除，所以大家可以放心了！



我們期待，國內自製遊戲都能有越來越好的表現，在嚴謹的製作下，所有遊戲都能以最完美的面貌呈現在玩家面前，尤其是原創性高的遊戲，在國外遊戲及小說杜撰遊戲的內外夾擊之下，更應該努力開放出燦爛的花朵！！這樣玩家才能有幸嘗試多元化的遊戲！單機不死！電玩萬歲！

# 交通英雄




＊研究製造所：光譜資訊　＊販賣流通所：光譜資訊　＊遊戲類型：模擬　＊科技需求：PIII-500、64MB RAM





在看完上期的報導之後，相信很多玩家跟我一樣，對《交通英雄》這款遊戲有著極大的興趣，為了讓玩家們更瞭解遊戲中的AI設計、各種獨特的人物個性模擬、遊戲主旨及遊戲可以操控的細節，小尼我特地試玩了一會，並將遊戲中發生的事寫成日誌，希望玩家可以更容易上手遊戲。



## 安德烈斯交通顧問公司日誌

### 1月1日

今天與市政府簽約，從今天起市區的交通就完全由我們安德烈斯交通顧問公司來負責了，儘管沒有人看好我們，但是我們還是有信心能完成這項任務。

### 1月2日

交通大隊前來表示有兩台車在市區對撞，兩位駕駛人都堅持自己沒有逆向行駛，後來發現原來是道路的標線不僅模糊不清，而且還劃錯方向，難怪兩輛車遭行方向行駛，還是發生了車禍。了解情況後，我馬上要求工程隊隊員到街上將所有標線重先劃過一遍，也把劃錯的標線更正回來。




### 1月5日



今日有市民陳情抱怨，每天上班時光等紅綠燈就花了半小時，讓他每天都上班遲到。經過調查後發現，原來市府以前都未將號誌控制箱上鎖，所以許多市民都會去亂調號誌，難怪有些設置號誌的路口交通狀況反而更加混亂，我只得趕緊派出工作人員前往各路口調整交通號誌。

### 1月15日



最近工業區遷入不少的工廠，在每天上下班時間之時，工業區附近的車流量明顯地感到有增加的趨勢。面對這些明顯增加的車流，我應該想個方法來紓解，否則不久後工業區一定會交通大阻塞。

### 1月23日



為了紓解工業區增加的車流，我們準備設立了一條藍線公車路線來運輸大量的上班人潮，希望藉此降低市民開車上班的意願，以達到降低工業區附近的車流。在工業區與商業區附近我們找到兩塊合適當做公車總站的預定地，但是由於公司資金無法負擔商業區的預定地，所以我們只得購入工業區的預定地，來進行公車總站的建設工作。



### 2月12日

藍線公車路線今天開始營運了，我們邀請了市長一起來搭乘首班車，藍線公車在各個站牌依序停靠，看到上下車的乘客臉上都掛著滿足的笑容，我不禁也對藍線公車的營運充滿無比的信心。



### 2月25日

經由藍線公車的營運報告與交通大隊的車流報告，我們發現藍線公車的營運果然順利地降低工業區的車流，報告也顯示市民對藍線公車的營運也都抱持正面的態度，看來藍線公車的順利營運一定能增加不少市民的滿意度。



### 3月1日

SAGA百貨今天在東區盛大開幕，在大量的車潮與人潮湧入下，四週的交通果然大塞車，市民抱怨聲四起，看來得好好想辦法紓解附近的車流，否則百貨公司旁的交通問題一定會成為我的致命傷。







## 3月2日



我們先將百貨公司的周邊道路畫上紅線，不再允許市民在這些道路上停車。按照我們的計劃，這些增加出來的車道，應該能順利紓解增加的車流。

## 3月6日



根據交通大隊的報告，百貨公司四周的交通已經完全無法動彈了。怎麼會這樣呢？原來在大家找不到停車位後，就開始違規停車，連原來的車道也被違規停車所佔住了，看來應該購置拖吊車來解決違規停車的問題了。

## 3月22日



紅線公車總算順利上路，但是儘管每輛車的搭乘率都是客滿，但是每個站牌還是排了不少的搭車民眾，看來必須再添購公車車輛，但是公司的資金都已投入停車場的興建，並沒有足夠的資金來添購車輛。沒辦法，只好提高公車的票價來籌措資金購置公車車輛。

## 4月14日



蓋好的停車場預定今天正式開放。公司的資金也已經足夠添購新的車輛，為了安撫當初因票價提高而不滿的民眾，我決定這次添購較高級的舒適公車，當這些新公車上路營運後，儘管票價並未降回原價，但是由於市民對新公車非常滿意，所以對票價也不再有不滿的意見。

## 5月26日



一場大雨後輸電塔倒塌造成全市大停電，所有交通號誌都失靈了，城市裡交通大亂。為因應這緊急狀態，我馬上指示交通大隊暫時停止街上的巡邏任務，將所有交通警察分派到各個路口指揮交通，總算是順利度過全市大停電的考驗。



## 6月13日

預定道路終於開通了，百貨公司四周的道路總算不再塞車，順利解決這些交通問題後，市民的滿意度也逐漸慢慢上升。



## 3月9日

在拖吊車上路後，果然在百貨公司的四周拖吊了不少違規停放的車輛，可是由於停車問題沒有解決，還是不時會有車輛違規停車。找不到停車位的市民再加上愛車被拖吊的市民，讓市民對我們的滿意度降到前所未有的低點，唯一的收獲大概就是收了不少違規罰款吧。看來再不想辦法根本解決停車問題，我遲早會被市民轟下臺。



## 3月16日

為徹底解決百貨公司周邊的交通問題，我決定雙管齊下，一方面購買預定地興建停車場解決問題，另一方面則規劃一條經過百貨公司的紅線公車路線，希望能和工業區一樣可以順利降低車流量。停車場的興建要花時間，只希望紅線公車路線能先解燃眉之急。



## 4月25日



在停車場開放與紅線公車開始營運後，百貨公司四周的交通已改善許多，但是上下班時間有時候還是會塞車，看來應該還是有辦法來改善附近的交通狀況吧。是跟上下班的車潮有關嗎？

## 5月4日



經由交通大隊的報告，我們才發現原來上下班的車潮都會經過百貨公司附近，看來這就是上下班時間有時會塞車的真正原因吧！這時工程隊向我提出有一條預定道路如果能順利開通，上班的車潮就可以直達上班地點，不須再經過百貨公司的周邊道路。在了解狀況後，我馬上指示工程隊全力開通這條預定道路，至於平常一般的道路養護工作可暫時先緩下來，等預定道路開通後才繼續進行其他道路的養護工作。

## 6月30日



市政府寄來公文，恭喜我們順利完成任務，不僅完成市政府當初的要求，市民對我們的表現也非常的滿意。為了表揚我們的不凡成就，市政府決定頒發交通巨人獎牌來表揚我們的成就，這時也結束了我這次的試玩。

# 獵豔大富翁




預定推出日2002 7月

＊研究製造所：詮積資訊　＊販賣流通所：智冠科技　＊遊戲類型：益智　＊科技需求：P-200、64MB RAM



大富翁的玩法卻有著把美眉的目標，這麼有”意義”的遊戲怎少得了我呢！看我的泡妞十八招，保證個個手到擒來。只是……為什麼我到現在還是光棍一個 >_<。神啊～救救我吧！一把年紀了，一個女友都沒有～……

## 賺錢是手段，追求為目標

《獵豔大富翁》跟時下一些大富翁遊戲的主要差異，在於玩家不僅是要求得功名利祿，更要努力的”博得美人心”。遊戲中，錢只是為了拿來提昇自己的能力和幫助他人的工具罷了，而遊戲真正目的，在於是否能在時間內順利地將這些美女對手追到手囉！遊戲中有六位女主角，每個女主角都有幾種不同的結局，結局的好壞，就看玩家在遊戲裡的表現。





## 女主角介紹

### 孤兒的守護天使--蘇盈瑩



星座：巨蟹座
血型：B型
身高：170
三圍：34C、25、35

蘇盈瑩是個心地善良、具有愛心的女孩，由於出身孤兒院，因此將孤兒院當作自己家一樣地愛護。如果想要追求她，記得要從她的家人著手。另外，先將你的道德提升再說吧！

### 熱情的歌唱精靈--李可心



星座：魔羯座
血型：A型
身高：164
三圍：33D、23、34

李可心是個在演藝事業上追求不懈的女孩，現在還在演員訓練班上課，偶爾接演一些連續劇的配角，最大的夢想就是進入唱片公司當歌星。為伴隨她追逐夢想，你需要成為一個有魅力的人，不然她可是一點也瞧不上眼的！

### 可憐的嬌嬌女--王妮



星座：射手座
血型：O型
身高：162
三圍：33C、24、33

王妮的情況非常特殊，她似乎在某個地方打工，做著讓人誤解的工作……到底王妮的真正身份是什麼？到底她口中所說的那個夢想是真是假？只要你細心的抽絲剝繭，就會水落石出。如果是個沒見識的男人，可是會被她掃地出門的。

### 燃燒藝術的靈魂--吳佩珊



星座：雙魚座
血型：O型
身高：160
三圍：33C、23、34

吳佩珊是位從外國回來經營畫廊的藝術家，她是一個有藝術靈魂的女子，不是文藝青年是絕對無法接近她的。要如何當個文藝青年呢？也許在街上多逛逛，就會有高人過來指點唷，這就是這遊戲的奧妙所在！

### 趙氏家族第一千金--趙若男



星座：牡羊座
血型：AB型
身高：168
三圍：34C、25、35

趙氏集團的千金女兒，即將要嫁給另一集團的富家小開，即將喪失一生幸福的若男，等待著你的拯救！但是，要怎樣才能讓天鵝肉到口，卻是大有文章。

### 火辣猛爆朝天椒--席馨蒂



星座：獅子座
血型：B型
身高：165
三圍：32C、23、33

席馨蒂是個喜歡穿梭在網咖、遊樂場及舞廳的”社會邊緣人”，身邊也總是圍繞著流氓和太保，還有許多的奇怪人物，但是她卻有不為人知的過去。身為玩家的你，如何能得到她的信任，將她帶回正路呢？

# 瘋狂坦克V600 TURBO版

預定推出日2002 7月

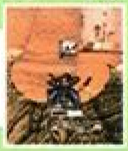
＊研究製造所：韓國Game Venture　＊販賣流通所：第三波宏碁戲谷　＊遊戲類型：網路對戰　＊科技需求：P-200、32MB RAM

## 設定各種類的戰場模式

《瘋狂坦克V600 Turbo版》的戰場模式不再只是單一的玩法而已，更多了許多模式可以選擇。

### BOSS戰

雙方各派有一代表隊長的坦克，只要任一方的隊長坦克陣亡的話就算該隊輸。隊長坦克的頭上會有一代表旗幟，不難分辨。



頭上有旗幟的坦克就是BOSS

### 特殊武器戰

這可說是專為大砲管(Cannon)紅彈的愛好者所設計出來的遊戲模式，玩家還是可選用自己的愛車，但是都只能使用2號武器來應戰。



特殊武器戰只能用2號武器來應戰

### 火力戰

在這模式下，只可以使用加強威力型的特殊武器，如雙發、威力增強、穿風彈及人造衛星彈等，其餘如回復和飛行等輔助道具都無法使用。



### Turbo模式

桌長將可以設定該局的遊戲速度，『Turbo模式』可使遊戲的速度增快為一般模式的1.33倍，讀秒時間也縮短為15秒。另外，砲彈的飛行速度、力量控制的量表速度、直昇機掉下寶物的速度及坦克移動速度等，這些速度將全部加速進行。




開遊戲的玩家可以設定各種對戰模式

### 不可TEAM攻擊模式

在此模式下，即使遭受到同隊伍玩家的攻擊也不會造成傷害。不過要注意的是，像火爆王的火和大煙槍的毒槍這類的2號武器還是會產生效果的。



目標正前方，炮管仰角45度，力量75%，發射！哎呀呀～又沒命中，想不到開坦克還有這麼多學問，除了注意角度和力量外，風的因素和地形因素也要考慮進去，我還是回家多練一下好了，要不然老打到自己人都會被罵得狗血淋頭。



▲觀戰模式的話就在TEAM那邊選擇OB就可以了



## 頂著家族稱號上戰場

在Turbo版中，玩家的階級、家族稱號及個人遊戲暱稱都會緊隨著玩家，你歸屬哪一個家族、是敵是友，看一眼就知道囉！《瘋狂坦克V600 Turbo版》中將新增一個家族稱號的欄位。



▶ 家族稱號將會時時刻刻伴著玩家

## 陣亡後人生還是彩色的

以往玩家趴掉無法繼續進行戰鬥後，遊戲畫面都會自動變為黑白，以至於無法好好地欣賞緊張刺激的精采戰況。現在陣亡後將改為觀戰或是聊天狀態，畫面還是維持彩色的，但因為是呈現死亡狀態，所以只有部分的功能鍵可以使用，遊戲的操作介面區，將會變為黑色無法進行遊戲及戰鬥，「EXIT」離開按鈕則被突顯出來，點選之後隨時可以自遊戲中退出。



▶ 陣亡後畫面還是彩色的

# 聖騎士之戰



預定推出日2002 9月

＊研究製造所：SAMMY　＊販賣流通所：台灣帝技爺如　＊遊戲類型：動作　＊科技需求：PII-300 、64MB RAM



聖騎士之戰的遊戲規則非常簡單，就是誰先把誰撂倒了，誰就是勝利者，玩者必須一路上過關斬將，一直到打倒最後萬惡的魔王，遊戲就結束了，非常適合喜歡享受格鬥快感的人民。^^!!

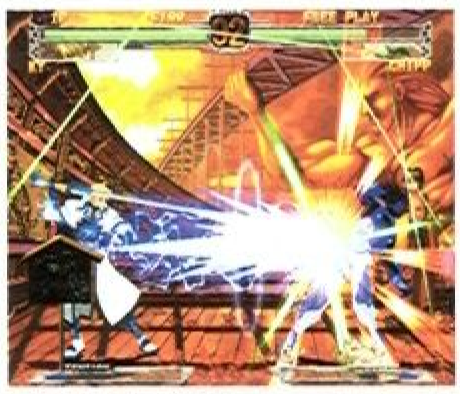
22 世紀，人類將能夠產生無限能源的『魔法』理論化成功，科學研究從此成為全世界的禁止事項。然而，人類之間的紛爭卻不曾停止，不應該出現的生物兵器「Gear」就這樣被發展出來。





## 純粹橫向捲軸　格鬥動作遊戲

聖騎士之戰共有十四個角色可以提供選擇，每個角色除了共通的招式外，還各有七到十種以上的獨特招式，並有一到兩招的必殺技。遊戲還設計有獨特的超必殺技，只要開啓殺界，在殺界持續時間內施展出來，將可以造成一擊必殺的效果。





## 肌肉男和兇悍女的基本資料



### Sol Badguy

將自己曾為被實驗的生物兵器的悲慘過去悄悄隱藏起來，在人類世界獨自活了150年之久的獎金獵人，堅持著將所有的Gear及其非法研究開發者消滅的工作。



### 藏土緣　紗夢

年幼時代，因為遭遇 Gear 的攻擊，喪失了朋友及親人的日本人。她的記憶之中，烙印著熊熊大火，以及被異形般的 Gear 包圍著的一個男子。



### Faust

曾經由於有一段醫療過失的過去而至導致自己心智失常，想要自我了斷以贖罪的同時，知悉過去的過失其實是有人在背後策劃的，決心盡可能的拯救生命……。



### May

舉目無親的她，被 Johnny 撿了回來當作義賊培養長大。久而久之，對 Johnny 產生了戀愛的情感。想要在 Johnny 的生日以成熟女性的身分送他一樣禮物……。



### Johnny

幼年時代父親遇害，他成了戰爭孤兒。把拯救孤獨者當成天命一般的他，所聽到的又是……。



### 梅　喧

為求在中國名門料理界留名，日夜不斷勤於修行的見習廚師。對她來說，做出一道大家吃了都說好的料理，就是她的最大的心願。

# 天使小夜曲



AS/ANGELIC SERENADE　預定推出日2002 8月

＊遊戲類型：MUG　＊科技需求：PII-300、128MB　＊研究製造所：KOGADO　＊販賣流通所：光譜資訊

## 高度魔法文明所發展的世界

歷史悠久且具有強大魔力的光、闇、火、水、風及土等六個魔法石，以及身為魔法石的母體－神魔石，它們所支持著的魔法世界中，不論任何事務，像是：用火燃燒東西、或發光來照明，都是依賴著魔法而生活著。

男主角出生於這個魔法世界，是一位靠著演奏魔法樂器－符德魯琴而四處旅行的音樂家。喪失了某日的記憶，而且不知從何時開始，手裡就拿著一根晶瑩澄透的白色羽毛，成為不老不死之身（太慘了吧），每當他凝視這根羽毛，主角的胸口就填滿了沒來由的痛楚。生活變得毫無目的、悵然所失，為了尋找非常重要而且遺失的記憶，主角堅持信念的一直過著流浪的旅行生涯。



長達200年的流浪之後，聽說「土之國度」有羽毛的消息，於是前往「土之國度」邊境上的神殿都市－「佛迪歐鎮」，就在這個時候，遇到了獨自一人在鎮上附近唱歌的少女，用著優美的嗓音唱歌的少女令人目眩神迷，主角不知不覺停下了腳步。恰巧，如同呼應少女歌聲般地，主角所拿的羽毛竟然有著微微的溫度、散發出淡淡的光芒…。這究竟為何！？撫平鼓譟不安的心跳，主角向少女打招呼。但是少女卻什麼話也沒說，不，應該說是她不會說。為了這位會唱歌卻不會說話的不可思議少女，主角決定要暫時留在這個鎮上。



結合首席插畫、編劇及聲優於一身的音樂冒險遊戲！！

## 由音樂與冒險編織而成的劇情

玩家在遊戲中扮演男主角，玩家可以盡情在城鎮中移動行走，進行聊天、購物及打工，你可以為主角安排早上10點到晚上9點的時間。在這段時間內你為了要應付每天的柴米油鹽醬醋茶，玩家必須籌措每天的生活費－300科丹（科丹是錢幣單位）。因此，玩家必須安排打工賺取生活費，打工的場地主要有四種：旅店、魔法店、教會以及農田，每次打工都會花掉4個小時，依打工場所的不同所領的工錢也不同，教會最少只有200科丹，而農田則有600科丹，是賺最多錢的打工類型；但打工賺錢固然好，也別忘了顧身子，由於報酬多寡與消耗的行動力點數（AP）為正比，所以千萬別顧此失彼喔。





與四位女主角互動交織出款款戀曲

## 由4個鍵盤到30個鍵盤

玩家獲得伙食費的方法之一，就是在前一代遊戲《ANGELIC CONCERT天使演唱會》中極為有名的魔法演奏樂器－符德魯琴。符德魯琴演奏是使用鍵盤上的「A」、「S」、「D」、「F」、「J」、「K」、「L」、「+」來演奏，一開始不習慣的玩家可以先調整其變化難易度，最簡易的只要用到「D」、「F」、「J」、「K」4個鍵就可以演奏悠揚的旋律喔。但是最難的操作程度就必須使用到30個鍵來演奏，玩起來可是很棘手的。只要正確的掌握音符節奏及對應的鍵盤按鍵，成功演奏可以為玩家帶來更高的名聲與評價，慢慢朝向後面的演奏關卡，就越接近揭開神秘面紗的時刻，準備好彈一手動人的小夜曲嗎？就靠你10指的功力囉^^





多段難度挑戰演奏技巧



小藍：日本人氣插圖畫家－成瀨千里，揮灑其清新淡雅的筆觸，為工畫堂此款《AS》精心描繪美少女插圖，另外還囊括日本企劃高手小林且典的編劇，以及優秀的聲優－飯塚雅弓投入陣容，更為《天使小夜曲－AS》注入不朽的靈魂。不論你是喜歡天使演唱會的忠實玩家，或者想要體驗工畫堂今年最細緻的音樂冒險遊戲，《天使小夜曲－AS》都會是你今年暑假最獨特的選擇哦！^^

索卡畢：咳～嗯！小藍啊！你在說什麼啊！

小藍：嗯～嗯～哦哦哦！對了！說到畫畫，還是我們的索卡畢大師比較厲害^^！！

# 花神傳說



預定推出日2002 8月

＊研究製造所：AB02工作室　＊販賣流通所：智冠科技　＊遊戲類型：角色扮演　＊科技需求：PII-300、64MB



小蕾：別的十二花仙子的名稱多好聽啊！為什麼要叫人家當牽牛花仙子啦！小藍哥哥再給人家換一個好聽的啦！^^!!

小藍：好啦好啦！那叫喇叭花好了嘛！^^

小蕾：@@!!!

## 曲折的故事劇情

古今中外關於「花」的神話與傳說繁多，本款遊戲以浪漫唯美的劇情，帶出美麗花朵下隱藏的愛情故事。玩家能與「紅樓夢」裏的賈寶玉一樣，在劇情鋪成下巧遇十三位美若天仙、情深義重的紅粉知己，有美豔絕倫的京城名妓、任性刁蠻的大唐公主、剛正不阿的修羅界守衛、鬚眉不讓的北國異族…，她們皆是貶入凡間的花仙子。在衆美女的陪伴下一起冒險、同遊江湖，牽扯出段段蕩氣迴腸的感人故事。

## 超炫麗的魔法

故事的背景發生在唐代末期，玩家扮演貶入凡間的文殊大將—昊元，失去前世記憶的昊元，轉世為一介書生將赴京趕考。在路上巧遇神秘白髮老翁後，得知自己先天的宿命及今世應完成的任務－找出失竊的天庭寶物「盤天劍譜，玄天鏡，離火、離水雙珠」，才能返回仙界。如同一般RPG遊戲，玩家需練功以提升等級。武功的修練著重在先拿到武功的秘笈，在經驗值達到可修練程度，才可練成該種武功。遊戲中玩家有24組魔法，有小魔法、中魔法、大魔法、風神孟婆、火神祝融、水神共工及雷公電母的四神魔法，集玄武、朱雀、白虎及青龍四星宿的召喚獸神功，就連失竊的離火、離水兩珠，合併後還能練就百毒不侵的玄冰烈火神功。



火玉劍芒

## 戰鬥攻擊模式

戰鬥的模式採半回合制的攻擊方式。屬性不同與武器的選擇，會對防禦力、攻擊力、敏捷度、命中率造成不同等級的影響。遊戲中玩家會有一把絕世法寶—花神劍，劍柄上有12朵花瓣，以花神為中心圍繞一圈。找到每位花神時，滴一滴血在劍柄上，花瓣會呈現鮮紅色，匯集13位花神精髓後，會施展出令人驚嘆的超級法力！



昊天之歸元劍法

在找到花神劍前，玩家還能選擇其他武器。遊戲中每項武器都有數值限制，如果玩家的等級或功力未到達時，無法搭配較優質的武器，謹慎地選擇好上手的武器，才能發揮最佳攻擊能力。此外，玩家亦可選擇魔法攻擊，把將施展的魔法，先放入操作介面下，電腦會自動依序發功。當玩家的MP耗盡時，可選擇「劍」的符號做直接攻擊，這時需記得搭配最適合的武器才能發揮威力，否則僅能赤手空拳去攻擊敵人。



劍魈—屬中級魔王

## 獨樹一幟的怪物場面



地獄的特殊怪物

五花八門的怪物造型，神幻色彩濃厚。有金木水火土五行設計的怪物，民間傳說中的牛頭馬面、黑白無常也化身為法力超強的地獄使者，使出盤根錯結樹根的樹精及以巨石五雷轟頂的石頭怪，個個都有令人目眩神迷的奇異魔法，多元化的魔法鬥陣，猶如中國古典神獸的戰鬥大全。

## 可愛易上手的操作模式



五行怪屬於初級魔王

遊戲的操作方式以滑鼠為主，在遊戲時，滑鼠移動的地方會出現一些輔助小圖案，提示玩家該注意的小細節。看見「腳丫子」的符號，表示可以在地圖上行走移動；出現「手」的游標，表示該處有東西可以取得；看見「問號」時，表示該地有訊息提示或事件發生，提醒玩家向前瞧瞧；簡單可愛的圖示，讓玩家不陷於盲目找尋該走的路或錯失珍奇的寶物喔。

# 熱血江湖

預定推出日2002 8月

＊研究製造所：韓國Sego Entertainment　＊販賣流通所：億泰利多媒體　＊遊戲類型：動作角色扮演　＊科技需求：P-233、64MB RAM

## 韓國著名暢銷漫畫改編

由韓國超級暢銷漫畫『熱血江湖』改編，蟬連韓國暢銷電腦遊戲榜冠軍數月之久的《熱血江湖》即將登陸台灣。遊戲本身採用敘述性故事劇情方式進行，以故事內容為背景，除了可以享受不同於以前的單機版戰鬥外，同時也可以一邊了解故事發展，就像是一邊玩遊戲一邊在看漫畫，故事內容澎湃且不時會有令人噴飯的超爆笑劇情。








近來由漫畫所改編的遊戲越來越多了，前陣子不是《龍狼傳》剛上市而已嗎？現在又來了個《熱血江湖》！不同於《龍狼傳》的三國情節，《熱血江湖》走的可是詼諧爆笑的風格，帶你輕鬆體驗不一樣的江湖。

## 組合按鍵使出連續技

遊戲是採用動作角色扮演的方式進行，玩家在遊戲一開始是扮演女主角「譚花燐」，之後在闖蕩江湖的路途中，男主角「韓飛官」、冰白神掌傳人「芙蓉」及神槍「地燕雲」等，隨著劇情的展開都會陸續加入冒險。每個人都有不同的屬性與武功，每次玩家可自由選擇控制一位主角，其他人則由電腦AI控制，可視戰鬥情況不同自由切換並施展不同的武功。攻擊是直接使用按鍵使出打擊技來攻擊敵人，而不同程度的打擊技只要看準時機便可以使出”連打”，也就是所謂的連續技。每當你的連續技所連接的招式越多，所得到的經驗值也越多。同樣的敵人，只要你使用不同的招式攻擊，所得到的經驗值也將不同。




## 角色介紹




### 譚花燐

劍皇的傳人，持有武林八大奇寶之一的伏魔花靈劍，為找尋爺爺的下落而涉入江湖。

### 地燕雲

獎金獵人，到處追捕江洋大盜以賺取賞金，在因緣際會之下遇到譚花燐，而被捲入正派與邪派的爭鬥之中。

### 韓飛官

天魔神君的第六弟子，個性輕浮且色膽包天，武藝平平卻擁有超卓的資質與絕頂輕功。

### 劉世華

譚花燐的師兄，在斯文的外表下流著魔性之血，據說他是劍魔的後代，也就是傳說中的「魔劍郎」，身負不知名的絕頂武功與輕功。

### 陳尚必

號稱淫魔，實力相當雄厚，只要出得起錢，不管正派或邪派的人都殺，在冷酷的外表之下隱藏著過去與黑風會的淵源。

### 洪鈞

黑風會第六護衛隊隊長，實力深厚，武功高強，身負保護韓飛官的責任。

# 蛋蛋大車拼




預定推出日2002 9月

＊研究製造所：遊戲精靈　＊販賣流通所：遊戲精靈　＊遊戲類型：動作　＊科技需求：p-166、64MB RAM



這個遊戲很簡單喔！只要開著蛋蛋天使的蛋蛋車車，過完七個好可愛的關卡之後就可以了喲！

玩家在遊戲中要扮演被天神宙斯派下凡間的蛋蛋天使，開著圓圓的蛋蛋汽車，奉命要追捕從天堂逃走的小惡魔，並取回天神宙斯的心愛的車車。

## 遊戲一共分為七小關卡

### 蔬菜園

拔蘿蔔、拔蘿蔔，嘿呦嘿呦拔蘿蔔，到處是精力旺盛的蔬菜水果超人；喜怒無常的變態管理員，想要享受甜美的田園風光還不快來充滿活力的蔬菜園看看。




### 雪國

你喜歡溜冰嗎？？在雪國中你可要小心那冰滑的冰地，任何人在冰地上跑動也可是很難操縱的，就算是溜冰高手，一不小心也會被摔得人仰馬翻啊，快來接受這種挑戰呦！




### 糖果城

現在，讓人垂涎三尺的蛋糕、糖果全像牆一樣的圍在你的周圍，可曾看到許多汽球在空中到處跑來跑去，令人眼花繚亂的多米諾骨牌將被你創造出一副副的骨牌奇觀，快來，在糖果城你將可以實現這一切。




### 城市

在都市開車時，常被堵車或是不小心就得到紅單一張，但在碰碰車這款遊戲中，閣下可是能盡情賓士，毫無顧忌的在大街上狂奔的，沒父母照看的嬰兒車發瘋般的從你身邊飛馳而過，八卦無聊的巡警不去抓小偷卻老來找你麻煩，別再猶豫了，開足馬力，追隨著街上的漂亮MM一起加入我們城市飆車族吧！




### 墓園

在鬼門開的時候，一群小鬼們脫離了鬼差的控制逃了出來，並在另一空間獨立自主，他們開PARTY、卡拉OK I跳街舞。你是要飛快穿越他們到達目的地呢？還是和他們一起狂歡呢？




### 侏儸紀

玩家必須躲避恐龍的攻擊，也要注意天空掉下的隕石打到你的大頭呦！




### 軍營

你可曾體驗過軍旅生活？你可曾體驗在大炮重重的炮擊下存活？注意，此乃軍事重地，槍械走火現在變成了最平常的事了，就連重型的大炮也不甘示弱的敵我不分的對場地進行地毯式轟炸，呵呵，大BOSS，最後一關了，就算你像本.拉登那樣狡猾也逃不出我們的追捕的！



# 反大富翁－拜金大作戰

預定推出日2002 9月

＊研究製造所：新瑞獅多媒體　＊販賣流通所：遊戲精靈　＊遊戲類型：益智　＊科技需求：PII-300、64MB RAM

## 花錢花錢再花錢　敗家才是真王道







好久沒玩大富翁類型的遊戲了，怎這《反大富翁-敗金大作戰》跟一般的大富翁遊戲不一樣呢？竟然是要盡情地敗敗敗！哪天慫恿老編也一起來加入，然後想個辦法讓他把Ｓ幣敗給我，嘻嘻嘻～

在衆多的大富翁遊戲中，目的都不外乎是賺大錢或是把美眉，而在這款《反大富翁-敗金大作戰》中，卻是反其道而行，富翁們才是真正的顯現其富翁本色。慷慨地花錢、灑錢，有時唯恐花錢太少，甚至還會請小偷來偷走他們的錢，這都是與傳統的「大富翁」相背逆的。



這種另類玩法肯定會讓初玩這款遊戲的玩家感到很大的詫異，會有一種怪怪的感覺，玩家會覺得，在其它的「大富翁」中都是在拼命的蓋房子，而在這裏卻蓋了還要想盡各種辦法將房子拆掉、炸掉；在其他的「大富翁」中被小偷偷去了錢後，會感到今天很衰，而在這裏卻要想盡辦法接近小偷，求他將自己的錢拿走；在小遊戲中，平時都在東奔西跑接錢，而在這裏卻要東躲西藏閃身將錢幣寶箱送走……。諸如此類，玩家在遊戲中感受到的是完全與以往「大富翁」不同，真正做到了推陳出新。這是一個引起玩的欲望的最重要部分，也是這款遊戲的最大賣點。

## 人物可愛又活潑　搗毀物產我最行

當然，傳統大富翁的各項優點在這款遊戲中也有出現，如遊戲中爆笑的事件圖片、精美的圖片及漂亮的美眉等，在遊戲之中都有很棒的發揮。市面上所見的「大富翁」中的NPC人物都是十分小的二頭身造型，十套中有八套是採用這種做法，而《反大富翁－敗金大作戰》中的人物都是身高非常高的三頭身喲！個個動作活靈活現，更有不同性格的區分，有的是在黑社會中闖蕩多年的流氓；有的是舞蹈家，身上還帶著自己心愛的呼拉圈；有的是石油大亨家的貴夫人，體狀十分的福態，漂洋過海時竟然在腰間套一個小天鵝的救生圈……。





不僅如此，而且還在此基礎上特別增加了多個休閒小遊戲，使玩家在緊張的比賽之中得到稍微的休息。《反大富翁－敗金大作戰》中的小遊戲依然秉持著它"與衆不同"的特色，富翁們各自挑選價格昂貴的車子、飛機，然後手上拿著珍愛的武器將這些全部拆毀—果然是花錢狂，這是任何以往的遊戲製作者所不敢想像的。

# 夢幻海洋島 Aqua Fantasy

預定推出日 2002 8月

＊研究製造所：全景軟體虛擬實境研發處　＊販賣流通所：未定　＊遊戲類型：3D虛擬寵物　＊科技需求：Pentium 200、



報告索特王，您不用再傷腦筋蕾蕾要吵著養熱帶魚了，現在全景軟體VR團隊即將推出新一代3D虛擬電子魚－《夢幻海洋島》，這樣您就不必擔心飼養真的熱帶魚會帶來困擾，更不用擔心蕾蕾的三分鐘熱度，因為不需要時只要把檔案殺掉就好了^^

## 全新製作帶來不同感受



以製作 3D 虛擬電子魚技術聞名的全景軟體 VR 團隊，繼前一賣座作品《夢幻水族箱》後，蟄伏兩年再度推出 2002 年全新超級鉅作《夢幻海洋島》！不同於前作《夢幻水族箱》小巧精緻的路線，這次 VR 開發小組將帶領玩家進入色彩繽紛具有無窮想像空間的海底世界，玩家扮演一名生態保育專家，來到一座充滿神秘色彩如夢似幻的海洋島，四周蘊藏著各式各樣迥然不同的海域景觀，包含了熱鬧豐富的淺海珊瑚礁、深不可測的深海奇域，神秘緊張的沈船遺跡等等，讓人目不暇給，彷彿親身進入無限探索的海底世界中…遊戲的目的以培育及保護各種海域的海底生物為主軸，以獲得任務所需的魚卡，並前往探索遊戲最終的目標－海底的活化石－－腔棘魚王！





## 似夢似真的海洋世界



遊戲的特色建構在全 3D 的立體海洋世界，透過改良後強大的佈置功能，玩家可以隨處在起伏的海底地形上種植珊瑚海葵，擺放貝殼海星等各式各樣的海底生物，打造一個玩家心目中的海底風貌，而不再只能從 Discovery 頻道純欣賞乾過癮。此外，更先進的海洋生物擬真技術以及海底群遊的壯觀畫面，更讓人感動得掉下淚來，隨著任務的難度，海中令人聞之色變的掠食者－鯊魚，將帶給飼養海域可怕的危機，而可愛討喜的海豚，扮演著海洋生物的守護神，隨著靈性的增加，保護玩家所飼養的海底生物，並和玩家來一場動人的“與海豚共舞”……






## 體驗人、海、空一體的感覺






遊戲一開始以悠閒寫意的情境融入『一個涼夏的午後，微風輕拂著臉頰，幾隻飛燕追逐著劃破天際，蔚藍的天空挑染著鬆軟的棉花糖，迷色彩蝶比翼紛飛，背倚著高聳入雲的椰子樹，遠眺大海漁帆點點，成群海豚縱躍著跳出水面，舞動矯捷的身手呼朋引伴，耳邊不時傳來海浪輕拍岸岩之聲。頓時慵懶舒暢的心情流遍全身，真是個渾然天成的人間仙境！突然，鶯雀紛飛，大地顫動，椰子林唏唏嗦嗦的搖晃起來，風雲瞬間易色，草木盡皆駭然……』忽然話鋒一轉，帶領玩家開始一段神秘深邃的夢幻海洋島之旅！



準備好了嗎？無論你是喜歡養魚的水族愛好者，還是嚮往繽紛珊瑚世界的浮潛專家，或是深受探索頻道裡浩瀚無窮的海底世界所吸引，歡迎來到－Aqua Fantasy－《夢幻海洋島》的異想世界^^

生活創意·勇於夢想

7月01日至8月31日

# IT'S MY STYLE 2002

# 金石堂流行雜誌展

購買參展雜誌
就有機會獲得 JANSPORT AMERICA'S No.1 BACK PACK · EASTPAK Built To Resist 背包！



（贈品以實際商品為主）

主辦單位：金石堂書店 http//:www.kingstone.com.tw 協辦單位：JANSPORT AMERICA'S No.1 BACK PACK EASTPAK Built To Resist

參展雜誌：天下 e天下 康健 CHEERS Money TIME 時代解讀 TIME 時代新鮮人 商業周刊 ABC互動英語 BLANCA 博覽家雜誌 行遍天下 世界地理 PC DIY! PC2000 Mobile GOA: 軟體世界 CAR DRIVER FHM HERE! SISTER BANG! HOT Holiday VOGUE ef BODY Oriental Beauty ELLE 嬰兒母親 Baby Mother Baby Life 媽咪寶貝 mamibaby Reader's Digest 讀者文摘 CHANEL 時報周刊 madame

# 創世霹靂2 英雄戰場

預定推出日 2002 7月

＊研究製造所：雷爵資訊　＊遊戲類型：網路角色扮演　＊販賣流通所：華彩軟體　＊科技需求：PII-400、64MB RAM





自從四魔皇的老窩被剷平之後，是不是覺得生活乏味、功力無法再進步呢？這次的新資料片--《英雄戰場》就能提供你解悶的地方，遊戲中的隱士荒原和英雄戰場這兩個地方，將會是你轟動武林、揚名立萬的大好舞台！

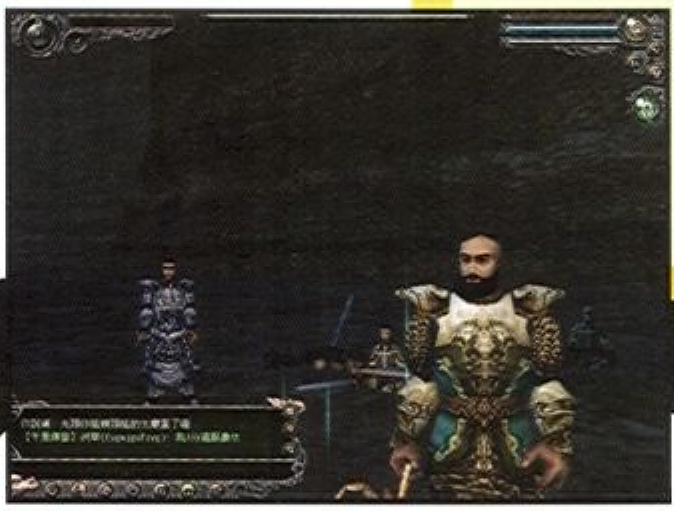
## 陣營分明，道不同不相為謀





在霹靂的世界裡，多的是行事與觀念大為不同的奇人異士，像是以「別人的失敗就是我的快樂」詩號而赫赫有名的黑白郎君和個性耿介固執、不擅權謀的傲笑紅塵相比，就知道這兩人一定不是同陣營的夥伴。同樣地，如果玩家想在遊戲裡嘗試不同的遊戲樂趣時，不妨先試著了解陣營，研究一下該陣營的獨門武學。

以佛陣營來說，佛家慈悲為懷，以救世濟人為優先，傳授招式就大都屬回復性、輔助性的團隊型絕技；道陣營則是飄逸不群，精通神秘的符咒藝術之冒險者，不管是一人獨自行走江湖，或是與三五好友共同歷險，都喜歡召喚出各式鬼神護駕，並運用符法的威力對抗強敵；儒陣營一如文人氣息，多少有點孤芳自賞的味道，所學的武術招式較少是影響整個隊伍的，儒陣營的專長在於輕功、劍術與獨有的字訣術法；魔陣營是個危險的選擇，因為一些沒有代價的招式威力只能算是普通，而威力強大的破體技、意魔附體等，都是需要代價的；最後，不刻意選擇任何陣營的玩家，會有一條漫漫長路要走，無陣營的角色因為無所限制，所以在好處方面來說，最有機會習得各家之長，成為一代宗師。反之因為沒有特別的練功法門，所以在學習的路途上最是艱辛困難。



## 加入陣營前請先三思合適否





想要加入任何一個陣營，需要去拜訪該陣營負責招收新手的重要角色，向其表明想要加入的意願。以魔陣營來說，神陽渡口的「一隻眼」就會負責審核你是否有資格加入魔教，並說明加入陣營後將會發生的改變。魔陣營的內功分為上魔無盡功、闇日神功及魔源心極三種，分別代表三種不同的練功法門，玩家可以選擇任一種內功，但是如果之前練的內功屬性和新選擇的內功屬性有差別時，則轉換的效率會比較差，至於內功彼此間的差異有多大，稍微注意一下內功的名稱就可以略知一二了。加入任何一種陣營之後，除了在內功上會有轉換的改變外，招式、輕功、外功及運氣療傷的方法也將更上一層樓，玩法上也開始有根本上的變化。

當玩家選好邊，加入某個陣營之後，陣營間的生剋效果就是下一個要注意的目標了。這種生剋效果不是單方面的，例如佛魔互相憎惡，所以傷害計算上各有不小的加成，並不是哪邊剋死哪邊，而是對決時各自的招式對對方會有加成。而無陣營的角色最與人無爭，與佛道兩派之間不但不會有加成，在傷害計算上還會有減值，有種點到即止、切磋武學的味道。



## 成立屬於自己的門派，威震江湖



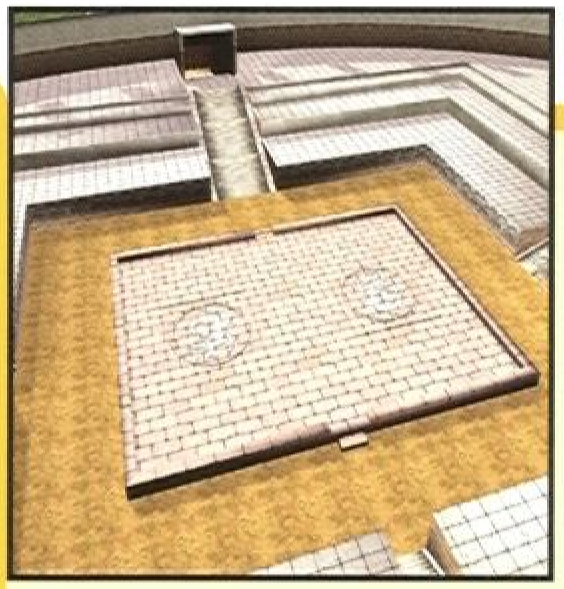
國有國法，幫有幫規，不同的組織成立的宗旨各異，為了讓所有的門派有所區別，每個不同的門派是可以有不同幫規的，而且隨時可以修改。創幫時一派之主可以利用令牌的功能訂下各種幫規，讓一般幫眾可以靠令牌查詢相關內容，清楚地知道幫規有那幾項，而尚未加入任何一派的武林同道也可以參考各大門派的幫規做出適當的選擇，讓武林後輩有所依循，不致於入錯了門派。開宗立派是武林裡的大事，想成為門主嗎？請找遊戲裡最醜的角色--秦假仙去辦就是。



不管加入那一方陣營，一位絕世高手豈能長久甘屈於人下，遲早會有創一番事業、自成一代宗師的打算。不過一位大師身邊若是沒有一群門下弟子，豈不是教人笑話？想要開山立派，當然要多找好手加入，至少要有二十位武林好手願意投效這個新門派，場面才撐得起來。還有這二十位好手最好是學有專精、貨真價實的高手才行，如果連二十級都不到，那只能算是低手，還是不要丟人現眼的好。同樣的道理，身為一派之主，如果連二十五級都不到，那這個門派不成立也罷，隨時會給人砸了招牌。最後，成立一個門派總是要用到錢的，當衆家好手募集到五萬銅幣破土開工時，一個新興的武林勢力就順利地成立了。



## 大戰英雄戰場



五大陣營每個好手都在問同樣的問題：誰才是最強者？文無第一、武無第二，書生筆戰一輩子也難分高低，但是武學就不同了，高下輸贏立判。隱士荒原是一個自由的決鬥區，不論是誰，一旦進入這個危險的區域，不管是公平決戰、小組合戰、群體亂鬥或是暗中偷襲，沒有任何的限制存在。"勝者生，敗者死"，武林是冷血而殘酷的，勝利者可以奪取戰敗者身上所有的金錢與一件隨機的物品，如果是布袋的話那更是賺翻了！所有布袋裡的東西都可以全部拿走，而不幸喪生的大俠們最好在復活後承認技不如人，不要在狀況沒有完全回復前跑去復仇，那只是送死而已。





如果想要自由自在地進行戰鬥，又不想損失經驗值時，可以考慮進入新開放的英雄戰場，這裡是個以競技場型式來進行的PK專門區，而且即使戰敗，也不會損失經驗值，是練習實戰經驗的好地方。這裡的戰鬥是一對一的型式，由各地來的大俠互相默默記下想要挑戰對象的姓名後，去找秦假仙報名，你所選的對手就會收到一封討戰書。如果對方同意了你的挑戰，那賽程就會排到大會預定的比賽裡，你和你的對手都會清楚地知道比賽什麼時候會開始。接著請把你角色調整到最佳狀況，弓上弦刀出鞘，準備好迎接這榮譽的一戰。






# 時空戰場 RENEWAL 1.5版



預定推出日 2002 6月

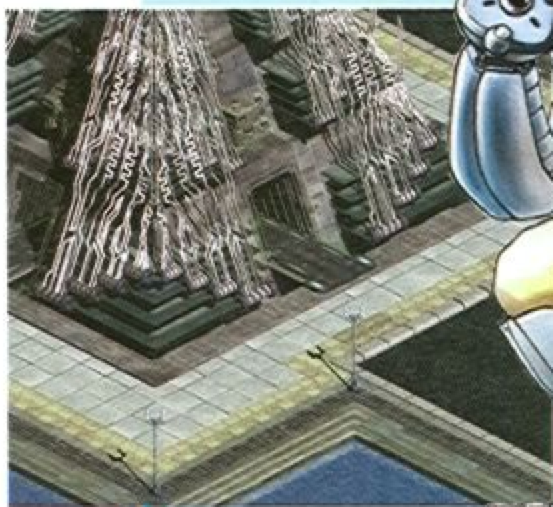
＊研究製造所：華義國際　＊販賣流通所：華義國際　＊遊戲類型：線上角色扮演　＊科技需求：P-450、64MB RAM





當初以另類廣告宣傳打出名聲的《時空戰場》，已經吸引了無數玩家在裡面流連忘返，而華義國際為了讓玩家維持遊戲新鮮感，特地推出《時空戰場1.5版》，讓我們來看看這個新的版本追加了哪些東西：

## 全新城市的誕生





西元2054年，地球歷經一場毀滅性的戰爭，所有勢力重新整合，形成了生化人與人類之間互相競爭的局面；之間的零星衝突，迫使生化人往北遷徙並只能死守著阿努城（由人類所規劃和建築）與人類做勢均力敵的對抗。然而人類因害怕生化人勢力的迅速擴張將會對他們造成威脅，因此不斷的發動戰爭期望能將生化人完全消滅！的確，生化人勢力迅速之擴張也造成了人類的威脅，也是人類發動戰爭主要的原因，促使人類不斷對生化人爆發大大小小的戰爭…除此之外，此時生化人也面臨生存上的危機，資源的短缺、空間的狹隘等限制了發展；於是生化人計劃再往北方發展建立另一座新城！

### 新城情報

●新城名稱：由玩家們提名並票選決定。

●城市機能：不同於舊城的是，除了住宅區在城中心四週外，還包括了市中心、商店區、商人叫賣區、大型競技場、技師合成競技場、個人PK場、資源採集區，以及還有新增兩個險惡的地道專區和一個神秘的高塔，地道專區各分為2層和7層地道練功區；城市機能可說是十分的緊密與健全！

●地　點：在舊城的北方。

●稅　收：稅率未定，但能確定的是將高於舊城的1%。

●地　形：由生化人填海造地，建立在海上全新的城市。

●傳送點：位於舊城的左上方，一次可傳送6個玩家。





## 體驗全新險惡的迷宮地形

在新城的東北方開設一座7層的地道迷宮，此迷宮不限等級且無記憶座標功能，任何玩家皆可進入，只是能否全身而退…要看玩家的造化了！地道1-3層為一般玩家皆可應付的怪，如機器刺蠍、巨蛹、變種人蛇等；然而第4層開始全部由機械兵團所把關，讓玩家寸步難行，當然走到頂樓第7層會有大魔王在等著你，牠是達特的兄弟，所以威力當然也不能小看。說到這，玩家一定會質疑，既然新的迷宮地道無法有座標記憶的功能，那…到一半早就掛了；不用擔心，我們將設立販賣區能讓玩家重充藥水和食物再出發！



### 大魔王的資訊

●名稱：魔達斯，還未有人見過！

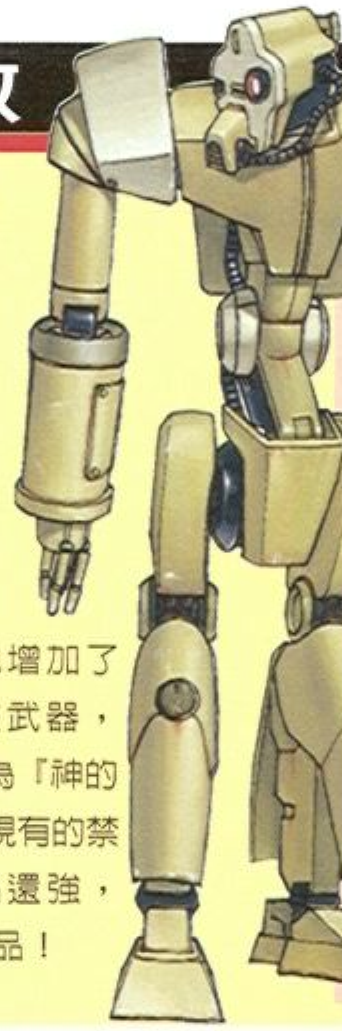
●由來：由吉柏特博士當初所研發的生化機械兵團失敗基因突變而產生的，然而它比達特還要恐怖的的地方是，牠具有強力的精神念力，能控制生化機械兵團為其所用。

●魔王所掉的寶物：除了一般玩家所見過的虛擬道具外，更有別的是之前玩家前所未見的稀世珍寶，包括了校服、魯道夫服、聖誕裝以及玩家夢寐以求的跑車，只是要得到這些稀世珍寶，除了有掉寶機率的考量外，玩家還必須勤加練功並更強調團結互助的精神！

至於位在新城正東方的2層地道迷宮，則純粹讓玩加練功的地方，而之中最強的怪為大家皆知的巨獸人王！完全滿足已練功為主的玩家！另外，舊城也新增一座地道迷宮，是屬於城民專屬的練功場，此迷宮不限等級且無記憶座標功能，其中分為2層：第一層為一般怪出沒的地方，並設有花區，可供玩家打寶；第二層除了等級較高的怪以外，更有阿蒙區讓等級高的玩家練功。

## 投擲性武器的開放





包括飛刀、飛鏢、手榴彈等消耗性的武器。這類武器具有準確的命中率，然而不同的武器具有不同的殺傷力，而且每個武器只能限制使用一次！其中手榴彈的使用應是玩家最感興趣的，因它具有廣範圍且能同時給範圍內的敵人致命一擊的強力武器，但是投擲距離短，很可能會炸傷自己！另外也增加了超級攻擊性武器，目前只知名為『神的右手』，比現有的禁衛聖刀逸品還強，堪稱刀中極品！





## 全新的任務



**任務名稱**

暗殺吉柏特博士

**資格限制**

不限等級且此迷宮無記憶座標功能

**任務原由**

因吉柏特博士為人類戰後之首腦人物，且又是生化人的創始者，但基於生化人發展過於迅速且無可控制性，吉柏特博士於是處心積慮想將生化人徹底消滅，因此爆發出生化人與人類爆發大大小小的戰爭；無庸置疑的，吉柏特博士為全生化人的首要公敵，於是便發出暗殺吉柏特之暗殺令！！







**情報蒐集**

吉柏特博士位於新城附近的一座高塔的頂層，此塔高達 20 樓高，每層除了有等級極高的怪守護外，更將每層的地形設計得一模一樣，讓玩家分不出現在身處於哪一層樓；除此之外，更讓任務困難加級的是每一層樓都設有 6 個通道，其中只有一個正確的通道通往上一層樓，如誤入錯誤的通道，玩家將會被傳往以下的樓層，至於被回傳幾層樓也將是系統隨機判定，直到你到達最頂層，就可看到吉柏特博士，但不要高興得太早，睜大你的雙眼…會有 4 隻達特正在等著你！ 如此的敘述真像是一個不可能的任務，但是，只要殺了吉柏特，報酬將是所有玩家夢想中的超級攻擊性武器，這或許能讓玩家前仆後繼的主要動力吧。有興趣的玩家可與 NPC 對話，就可接下任務，開始執行你的不可能任務之三『暗殺吉柏特』！











霹靂狂刀
白髮蒼蒼似明月，型若獅鬃撼世間，
天地門出恨難撫，斬妖除魔與嬋圓。
代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL.(02)29996768 FAX.(02)29997707
http://www.interwise.com.tw
© 霹靂多媒體 授權制作
研發製作
GAYA 加亞資訊有限公司
GAYA SOFTWARE CO. LTD
All copyrights and trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.



小甜甜布蘭妮
勁舞告白
BRITNEY'S
DANCE BEAT
一次擁有布蘭妮的歌聲、舞蹈、生活及一切…
與小甜甜同臺共舞
你...
心動了嗎？
Perfect! +500
Bonus Dance
RocK'N R
VIDEO VAULT
Britney
2 CD SPECIAL LIMITED EDITION
「布蘭妮珍愛一元」活動
加 一元 限量同時珍藏
"布蘭妮 最新同名專輯"一套
詳情請見英特衛網站：
布蘭妮 最新同名專輯 滾石唱片同步引爆上市
超Hot舞蹈遊戲
小甜甜Fans絕對珍藏
代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
http://www.interwise.com.tw
魔岩唱片
THQ
WWW.THQ.COM.AU
THQ and its logo are registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved.
Game and Software -©2002 THQ Inc.©2002 Britney Brands,Inc. All Rights Reserved.Britney Spears™ Exclusively licensed to THQ Inc. Motion Capture data provided by House of Moves Motion Capture Studios,LLC. Uses Bink Video Technology.Copyright © 1997-2002 by RAD Game Tools,Inc. THQ and the THQ logo are registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved.All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners.


TRAINS & TRUCKS TYCOON™
交通至尊
1820 – 2020
你有蒸汽機般的頭腦
鋼鐵般的意志
燃煤般的心
火車 VS 卡車
<< 體驗一手成就交通霸業的快感 >>
代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL.(02)29996768 FAX.(02)29997707
http://www.interwise.com.tw
Virtual X-citement Software GmbH
Ubi Soft
www.ubisoft.com
©2002 VIRTUAL X-CITEMENT SOFTWARE. All rights reserved. Published by UBI SOFT Entertainment.



武田信玄
中文版
再現大軍蹴敵鐵騎衝鋒的爽快感
©2001 Magitech Corporation All Right Reserved
代理發行 生產製造
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL.(02)29996768 FAX.(02)29997707
http://www.interwise.com.tw
magitech
Acclaim

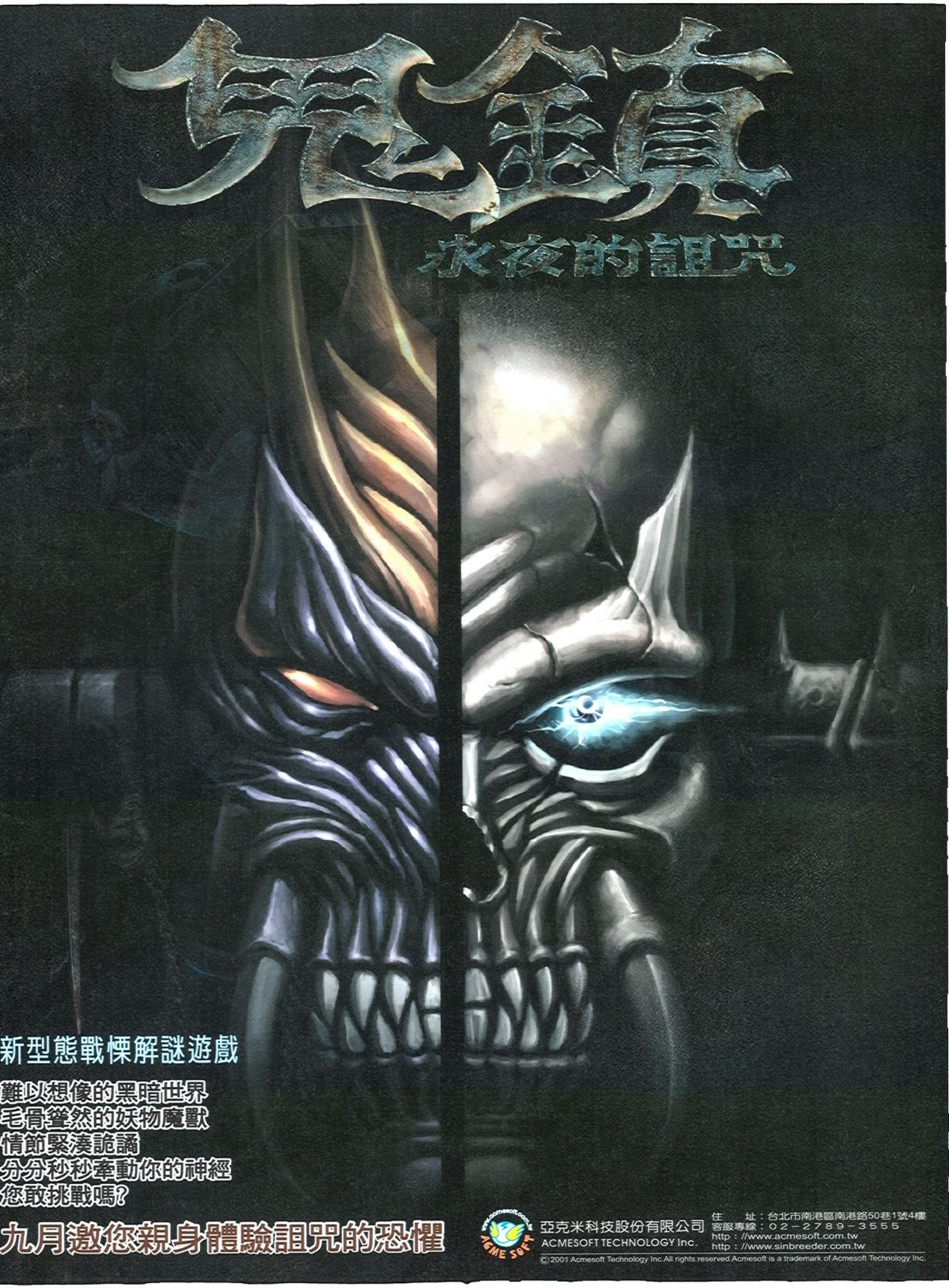


The Modern Family
Sinfo 迅丰卡通網路國際股份有限公司
Cartoon Network International Inc
軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
米路歷險
小摩登原始人的奇幻之旅
智比恐龍、
十項全能的勇氣
IQ大冒險
新石頭族冒險樂園
體驗光腳丫穿獸皮的原始生活，
親近史前生物與它們做朋友。
原始世界景緻再現
沼澤湖泊、深山野林、恐龍墓塚....等，
呈現自然原始地球原貌。
各式過關益智遊戲
與恐龍挑戰打彈珠、玩乒乓、猜猜謎...，
考驗智商與反應的過關小遊戲。
互動式的雙語光碟
中英文雙語模式，新鮮逗趣的卡通、
活潑生動的網站功能，讓小玩家愛不釋手。
與恐龍的親密接觸
重返侏儸紀公園，
認識各種史前時代恐龍"大"朋友。



許譙龍
第"貳"張 專輯誕生
愛情大小便
物超所值
雙CD 內包含
Audio+MTV+
GGShow+E-card+Game
許譙龍的屎尿愛情
愛情的距離有多長 從嘴巴一直到肛門
戀愛的時間能多久 我就不相信你有辦法忍
愛情來了我狼吞虎嚥 努力吸收
愛情走啦我好聚好散 大不了回復我許譙本色
在線上網際股份有限公司
CH1 INTERNET CO., LTD.
WWW.CH1.com.tw
代理發行/
軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-word.com http://智冠.TW
服務專線/0800-741009
全省3C賣場，各大唱片行以及 7-11均有銷售


三國霸業
遊戲＋連線加強版＋攻略書＝999元
消暑價只要399元
破天荒大降價，不買可惜，欲購從速！！
攻略內容概要
人物介紹 三國風雲人物生平事蹟簡介
遊戲解說 遊戲介面注意事項解析
群雄自傳 劉備復興漢室、曹操號令天下、孫權鼎足江東各關卡之詳細地圖解。更增加了特別關卡－諸葛亮智取三城（網路連線版－群雄逐鹿特別關卡）
戰術策略 統一天下之戰術指導
多人連線 增加新的關卡，新的故事讓你耳目一新
攻略本製作發行
智冠科技股份有限公司
授權公司
詮積資訊股份有限公司


永夜的詛咒
新型態戰慄解謎遊戲
難以想像的黑暗世界
毛骨聳然的妖物魔獸
情節緊湊詭譎
分分秒秒牽動你的神經
您敢挑戰嗎?
九月邀您親身體驗詛咒的恐懼
www.acmesoft.com.tw
ACME SOFT
亞克米科技股份有限公司
ACMESOFT TECHNOLOGY Inc.
住　　址：台北市南港區南港路50巷1號4樓
客服專線：02－2789－3555
http ://www.acmesoft.com.tw
http ://www.sinbreeder.com.tw
© 2001 Acmesoft Technology Inc.All rights reserved.Acmesoft is a trademark of Acmesoft Technology Inc.


尋找對抗『破風』司馬仲達
的龍之子！
沒有後悔！
只有感動！
原畫 山原義人老師
◎日本講談社授權◎
等待，只是不斷地錯過！龍狼，是你不悔的抉擇！
廣受好評與推薦，現階段最值得一玩的國產遊戲！
Ryurouden © 1993 Yoshito Yamahara. All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws. Printed under license from Kodansha Ltd., Tokyo
VR絕招互動戰鬥
三國名將並肩作戰
解謎任務豐富有趣



軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
智冠科技·謎像視覺工作室
台灣PC Game史上，首次改編日本暢銷人氣漫畫！
龍狼傳，將你送回三國與五虎將並肩沙場，以現代人身份參與亂世各大戰役！
龍狼傳
三國新章
使命創造命運
破凰之路
The Legend of Dragon's Son.
樂透！百萬龍狼賺！
發燒攀升中！獎金狂喜衝破26萬元大關！
樂透衝鋒陷陣，買龍狼讓你獨"對"百萬新台幣大軍！
現在買「龍狼傳-破凰之路」正版遊戲並上網登錄，就有機會對中累計獎金，最高可獨得百萬獎金！
詳情請火速上網http://www.enigmas.com.tw/dragon 查詢
活動期間：91年4月2日~91年12月31日
對獎
不限當期，此期不中下期再對，給你一整年對獎的機會！愈早買中獎機率愈高！
〈實際累積現額以網站公佈爲主〉
陣形計策變換運用
龍狼傳遊戲原聲帶
同步上市，特別收錄中文主題曲「來時路」，「冒險奇譚」、「SD鋼彈G世紀」名製作人「堀口比呂志」製作的日文主題曲—「LIKE A DRAGON」，以及日本聲優大賞 優秀賞「土屋亞有子」演唱的片尾曲「いつまでも ~君のために~」，共二十八首遊戲音樂，曲曲動聽，值得珍藏。
遊戲原聲帶豪邁登場！！

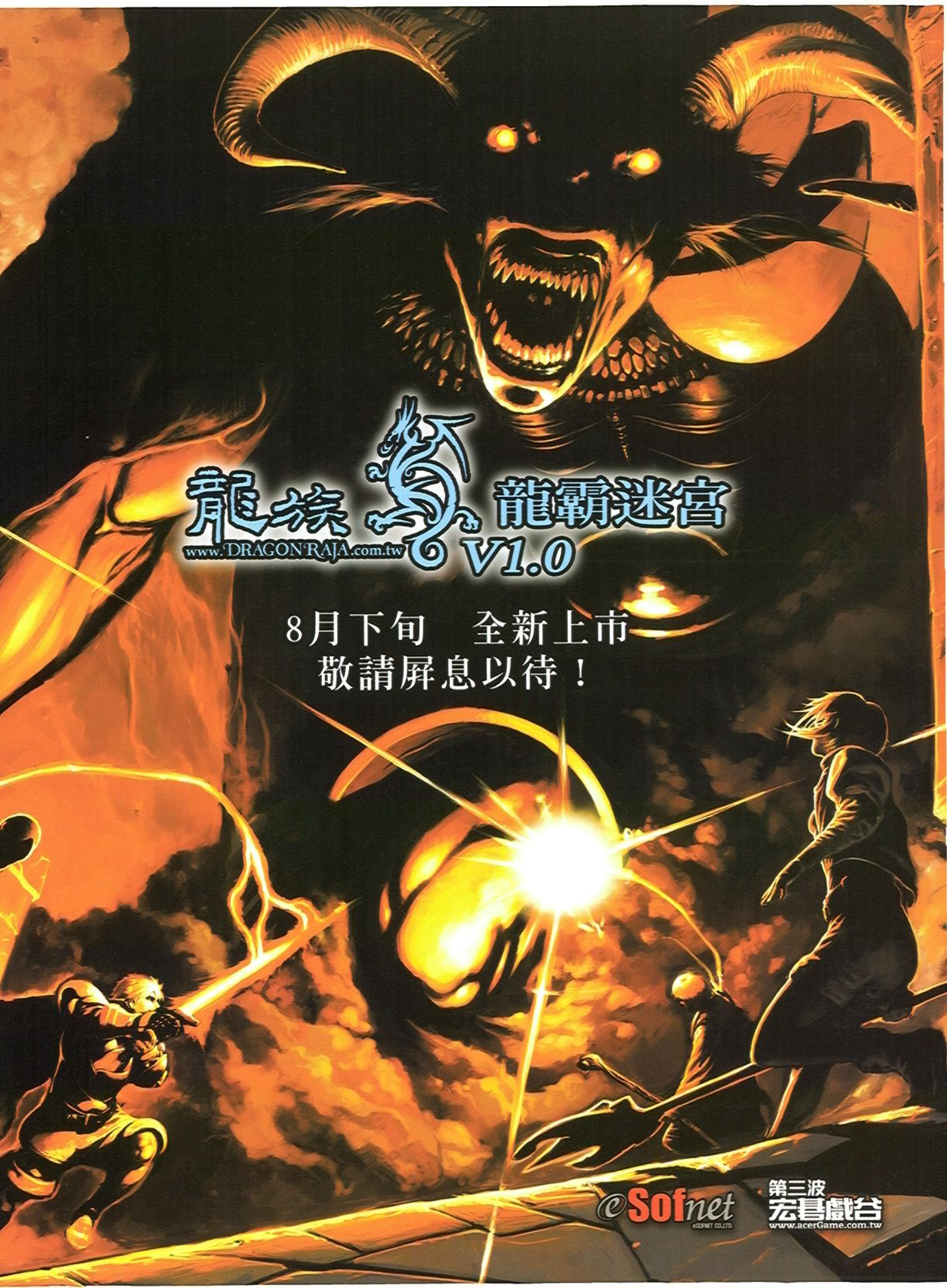


瘋狂坦克
www.Fortress2.com.tw
v.600
Turbo
8月登場
全新的作戰方式 全中文化的操作介面
完全的火力飆速 縱情的秒殺快意
Turbo模式
選擇此模式，遊戲進行的速度將增快為一般模式的1、33倍，讀秒時間也將縮短為15秒。另外，砲彈的飛行速度、力量控制的量表速度、直昇機掉下寶物的速度、坦克移動速度等，這些速度將全部加速進行。因為這些速度的增加，將使得遊戲進行得更加愉快。
特殊武器戰
這是專為喜愛大砲管的2號武器紅彈的愛好者所設計出來的遊戲模式。桌長設定此模式時，參與該局的玩家可選用自己的愛車，但只能使用各坦克的2號武器。如此一來，玩小紅彈的局，再也不用擔心會突然冒出一顆大黑彈啦！！！
Boss戰
每隊推舉出一個隊長(Boss)，當一方隊長陣亡，即分出該局勝負。
火力戰
只可以使用加強威力型的特殊武器及攻擊型的特殊武器，其餘道具將無法使用，如此將可以更快的遊戲速度來進行。
瘋狂坦克網址：http://www.fortress2.com.tw/
客服信箱：service@game.acertwp.com.tw
客服專線：02-87893993
內附
瘋狂坦克完整光碟
坦克操作手冊
50點儲值點數
NEW坦克可愛造型貼紙
59元
第三波 宏碁戲谷
www.acerGame.com.tw
7-ELEVEN
全家便利商店
Hi-Life 萊爾富


第三波
宏碁戲谷
www.acerGame.com.tw
戲谷麻將館
www.MJonline.com.tw
夏清涼包
上網摸兩圈　消暑清涼又退火
清涼好康
免費玩7天(限新玩家使用)
再送3000元麻將金幣
還有GUESS 500元折價券
再抽全家必勝徽章
清涼價
29元
全家便利商店
獨家熱賣！
全家就是你家
第三波
宏碁戲谷
戲谷麻將館
www.MJonline.com.tw
夏清涼包
上網摸兩圈　消暑清涼又退火
清涼好康
免費玩7天
再送3000元遊戲金幣
還有GUESS 500折價券
再抽全家必勝徽章
清涼價
29元



龍霸迷宮
www.DRAGONRAJA.com.tw
v1.0
前進大迷宮
勇戰神龍部隊
導入小說情節　進入奇幻世界
七週之戰後　神龍王藏身大迷宮
勇敢的騎士們
快加入這場神聖的屠龍之戰吧
全新戰場-大迷宮
三層結構設計，超級迂迴的迷幻之路，
隱藏在四周的超強怪物…
在進入大迷宮以前，請確定你已經做好心理準備了
因為你將進入一個不可思議的奇幻境界。
迷宮怪物現身
地獄女妖、火焰魔神、死神領主、至尊吸血鬼、
巫妖、龜龍、紅龍、幼龍等迷宮怪物傾巢而出；
只有真正的騎士才能展開這場聖戰。
全系列戰鬥技能　突破時間空間限制
非法術系職業也能擁有完美戰技；
專為戰士、弓箭手、盜賊設計的戰鬥技能，
前所未有的時間空間人類三大系統，讓你學法練功更上層樓。
679



龍族 龍霸迷宮
www.DRAGONRAJA.com.tw
V1.0
8月下旬　全新上市
敬請屏息以待！
eSofnet
eSOFNET CO.,LTD.
第三波
宏碁戲谷
www.acerGame.com.tw



JoyCard
一卡通四方 歡樂在大宇
萬人線上遊戲
精緻畫風、深度劇情，帶您進入美麗夢幻的境界
仲夏夜，縱情追隨一場超乎想像的奇幻冒險。
ENIX 夢幻鉅作
勇奪日本線上冠軍
Depth Fantasia
深遂幻想
©HEADLOCK Inc. / CommunityEngine Inc. / ENIX 2001 ©ENIX / WEBSTAR INC. 2002
7-11亮眼獨賣愛不釋手
幻夢包
新手嘗鮮價NT$ 69
60點新手卡、入門手冊、份量級CD2片裝
幻想包
仲夏迷戀價NT$399
310點數卡、珍藏版攻略手冊、份量級CD2片裝、遊戲地圖
幻境包
典藏價NT$999
930點數卡、珍藏版攻略手冊、份量級CD2片裝、遊戲地圖、DF夢幻之鍊乙條
●本產品全省7-11、全家、OK、福客多、萊爾富、遊戲門市均售
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
大宇全球網路科技股份有限公司
http://www.joypark.com.tw TEL:(02)8226-3668 FAX:(02)8226-3669
ENIX CORPORATION
©HEADLOCK Inc. / CommunityEngine Inc. / ENIX 2001
©ENIX / WEBSTAR INC. 2002
匯思代理有限公司
I.C.Distribution Limited
Tel:24140903 Fax:24125741 Email:icat@pacific.net.hk



即時戰略遊戲
兩雄爭霸、鹿死誰手
一場超空間的究極大戰即將展開⋯⋯
漢與羅馬
●獨具特色的即時戰略遊戲引擎
●囊括了東西方12個真實的種族
●風格迥異的場景如親臨實境！
1.新形態 RTS，採用3D地形、天候系統類比古代戰場的環境
2.多樣化陣形作為骨幹的戰鬥系統結合武將能力的運用，真實體現戰爭的靈活度
3.東西方著名武將共同出場，總人數超過30人，頭像繪製精美
4.武將與士兵具有升級系統，玩家可以訓練自己的精兵猛將
5.劇情為幻想歷史小說，囊括當時所有之著名戰役
6.兩種陣營，分別使用兩種文化內涵的介面
7.操作人性化，簡單化
8.首創 RTS 遊戲分支劇情
華人遊戲．盡在大宇
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
TEL：(02)8226-5677(代表號)　FAX：(02)8226-5611　服務專線：(02)8226-5655　http://www.softstar.com.tw

Powered by NIS Network Interactive System




## 純正血統的線上動作遊戲

各種角色皆有獨特招式與魔法，可自由組合、隨意變化！誰說線上遊戲只能用滑鼠一成不變的砍？鍵盤組合、招式獨特！這才叫刺激！

## 完整的角色扮演情節

經由精心設計的故事情節，讓您從新手任務、進階任務乃至幫派及國家等等的團體任務中，逐一窺視遊戲故事與劇情伏筆，並瞭解您所扮演的角色！

## 改良的橫向捲軸畫面

加上深度變化的2.5D立體橫向捲軸遊戲畫面，人物角色乃至怪物、場景等，全依畫面縱深而即時比例變化，讓橫向捲軸遊戲畫面不再只有一條地平線！

## 多樣化的角色及真實的人物比例

魔法師、戰士、盜賊等等不同角色，風格迥異、各有千秋！動作變化如打招呼、憤怒、喜悅等等細節，完全在真實的人物比例中，一覽無遺！線上遊戲再也不是小人國！

## 變化多端的遊戲系統

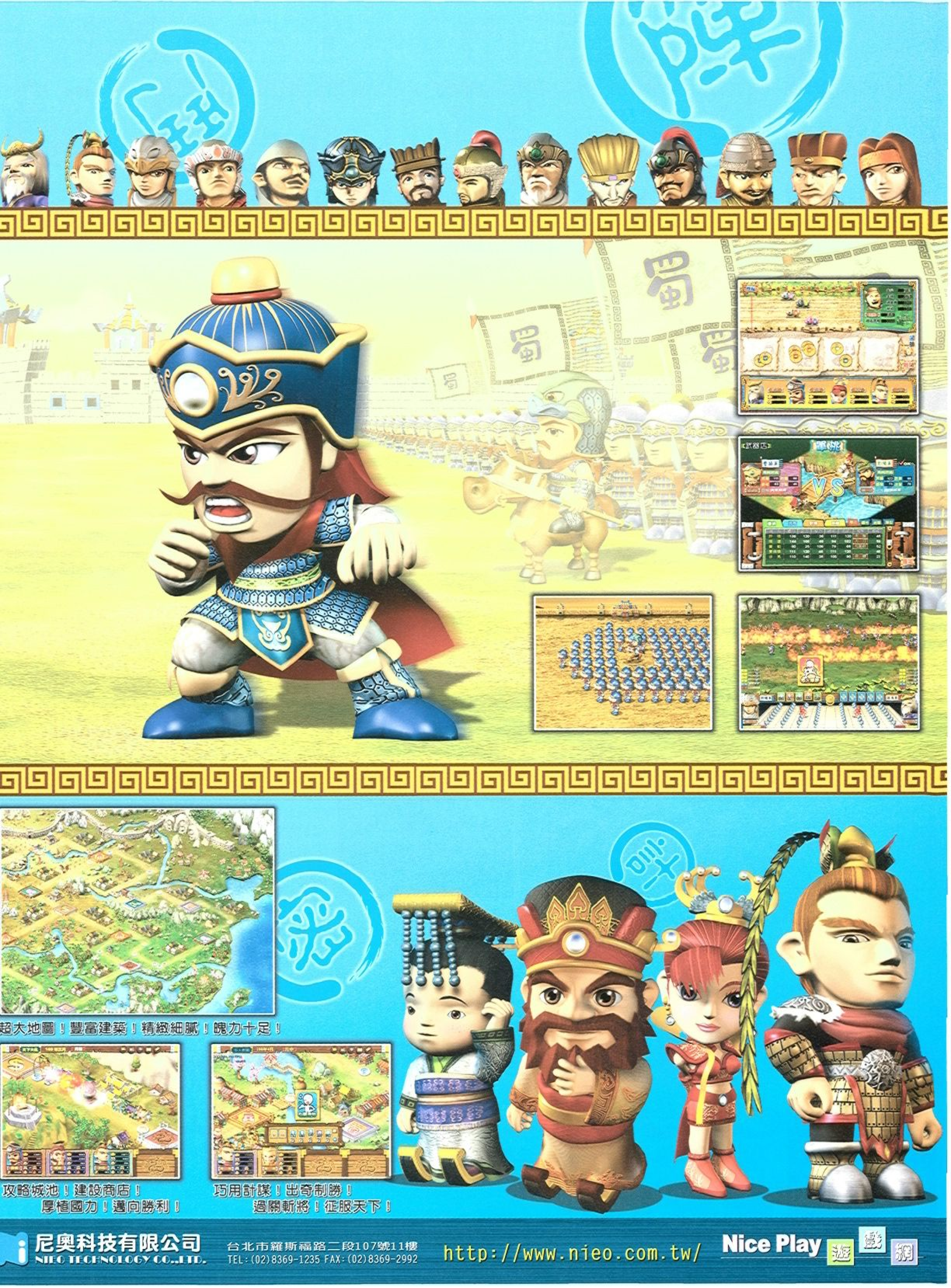
遊戲中提供安全交易、攻擊前強弱判斷、玩家組隊、職業技能、武器成長等等遊戲系統，只要組合搭配、善加利用，誰說新手一定弱？老手一定強？玩線上遊戲開始用大腦！不再只拼時間啦！

◆軍團系統正式開放，快搶地盤當龍頭！
◆新開放火系伺服器，讓你重建新勢力！
◆再添男武鬥家、女遊俠新角色，組隊闖關更有效！
◆新增三大冒險區，讓你挑戰再升級！
◆新加入四類、十五樣變化怪物，讓你直呼救命啊！


史上第一套萬人線上動作遊戲
8月1日正式開放男武鬥家、女遊俠新角色及軍團系統！
官方網站：http://www.oracleday.com.tw
萊爾富Hi-Life
邦博科技股份有限公司
BORNPRO TECHNOLOGY CO.,LTD
BORNPRO
台北市中和市建八路16號10F-1 TEL:(02)82263569
http://www.bornpro.com



爭強爭鋒爭勢力，拼錢拼權拼經濟！
搞怪搞笑有搞頭，鬥陣鬥智又逗趣！
報數
三國演義
WOW!! SANGO STORY
● 規劃經營，攻城掠地；巧取豪奪，擴張勢力！創造屬於您的三國不滅世紀！
● 200名英雄豪傑，您可以用各種手段，攏絡召募，建立三國最鼎盛的勢力！
● 加強磨練！培養鍛鍊！無所不用其極提升武將的屬性，組成史上最強的戰鬥團！
● 近20種各式商店架構出完整的城市經濟體系，由您一手掌控、策略安排！
● 可單機對抗電腦，亦可多人連線對戰，讓我們一起全力爭奪三國霸主的榮耀吧！
雖然你不能跟我一起抗議
但是你可以跟我一起玩遊戲
注意！注意！千萬注意！
8月強檔！即將上市！
壯闊的古戰場！
兵馬陣列！干戈相見！
策略！陣型！攻防！計謀！
戰術巧妙運用！
決勝一念之間！
戰鼓昂揚！一觸即發！
短兵相接！殺聲震天！
主公生涯！苦心積慮！
成王敗寇！自強自立！


超大地圖！豐富建築！精緻細膩！魄力十足！
攻略城池！建設商店！
厚植國力！邁向勝利！
巧用計謀！出奇制勝！
過關斬將！征服天下！
尼奧科技有限公司
NIEO TECHNOLOGY CO.,LTD.
台北市羅斯福路二段107號11樓
TEL:(02)8369-1235 FAX:(02)8369-2992
http://www.nieo.com.tw/
Nice Play 遊戲網



國際中文版遊戲、攻略全球熱賣中！
新神奇傳說III
冒險的序幕，在混沌不明中即將被拉開！
珍藏贈品・・・
・古大陸物語、神奇傳說系列遊戲原聲帶一片
・新神奇傳說３主題曲ＣＤ一片
・原畫設定集一本
片頭主題曲
「Wing my Way」
更由享譽盛名的
I've Sound製作，
請來名歌手
KOTOKO演唱！
所有角色更為全程語音，
由豪華聲優陣容擔綱！
I've
腳本：小林且典　原畫：まりお金田　音效：市尾賢次
*貼心設計的［OMAKE］
新神奇傳說3中有一個隱藏的設計，
在遊戲全部破關後，在片尾的工作人員名單中
會給玩家一組密碼及網址，只要將之記下，
上網到台灣TGL網站下載一個新檔案安裝入遊戲中
再重新進入遊戲時就能享受額外的「？？？」。
至於「？？？」會是什麼，
就等玩家自己去發掘囉。
》For Windows 95/ 98/ 2000/ ME/ XP
》遊戲類型：SLG + RPG
新神奇傳說III
~ Farland Symphony ~
總經銷　軟體世界
代理發行　TGL　台灣帝技爺如科技股份有限公司
http://www.tgl.com.tw
© TGL 2002 / Copyright 2002 TAIWAN TGL CORPORATION
原畫／まりお金田 腳本／小林且典 音樂／I've Sound



TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
遊戲界的『金田一』！
八年前的一場意外車禍，她失去了生命。
八年後的今天，她張開了雙眼，
嘴裡喃喃說道：
“人類難道應該為了科學而付出生命？”
一位少年的失蹤……
數個離奇死亡的案件……
政治勢力悄然介入……
大財閥的陰謀在背後暗躍……
錯綜複雜、渾沌不明的情勢之下，
所有的線索漸漸連結上一個特別的名詞：
“XTORT…………”
・獨特的Multi-Side（多視角）系統
・流暢細膩的動畫
・漩渦般的詭譎氣氛
・無法喘歇的緊張節奏
8月15日揭開真相
夜行偵探零
EVE ZERO
多重視角不同支線AVG
For windows 95/ 98/ 2000
由超人氣原畫家CARNELIAN擔任人物設定
開發/製作 シーズウェア 代理/發行 TGL 總經銷 軟體世界 智冠科技股份有限公司
©2000 C's ware / ©2001 Softop / Copyright 2002TAIWAN TGL CORPORATION:: (220)台北縣板橋市三民路一段216號13樓A室 :: 客服專線:02-29627425 FAX:02-29628646 ::E-mail:services@tgl.com.tw ::http://www.tgl.com.tw/



華麗炸裂！
無限幻化的必殺技震撼
聖騎士之戰
[BY YOUR SIDE "G.GEAR"]
遊樂器、大型電玩，招式最悍格鬥系列，
PC版，動感再現！
突破「按表操課」的填鴨格鬥模式，
由簡單的基本操控，演出千變萬化的華麗必殺招式。
獨門的武學，任你自由開發！
9月13日強悍上市
製作研發 Sammy
代理發行 TGL 台灣帝技爺如科技股份有限公司
http://www.tgl.com.tw
總經銷
格鬥FTG
For Windows 95/ 98/ Me/ XP
Windows version / © Sammy2000,2001 / © 1998-2001 ARC SYSTEMWORKS Co.,ltd. / © CYBERFRONT2001 / © GeneX2002 / Copyright 2002 TAIWAN TGL CORPORATION

# 皇家放映室/安德烈斯王國







轟的一聲，山壁合上了，所有的孩子都不見了，
血從岩縫裡流出來。

只有一個跛腳的孩子沒有來得及走進山壁。




安德烈斯王國
VoL:2. 被遺忘的勇者（下）



你們的朋友
已經死了！！
但是你們的
心裡一直想著
要他們回來，
於是他們
回來找我們了！！
嗄啊啊啊!!
喀啦!!

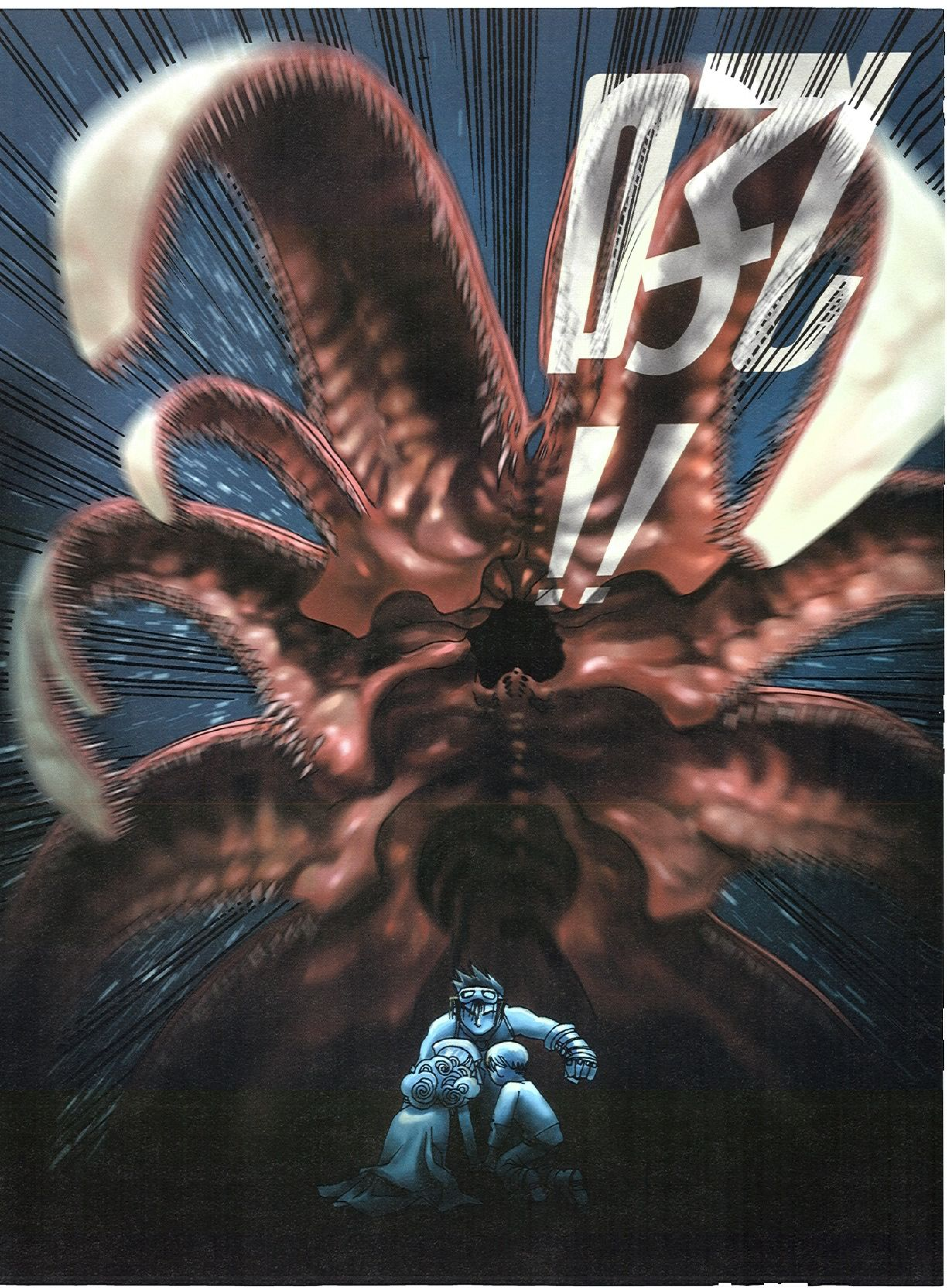


幽魔不在你的
眼前，它不在
我的劍揮得到
的地方 !!
它在你的
心裡 !!
......
好可怕 !!


在你們斬斷內心的恐懼前
它永遠不會消失!!
好可怕！！好可怕！！
大家都死了！！只剩下我一個人，好可怕！！
妳也加入我們吧！！
和我們一起的話就不會覺得害怕了！
約翰，你當時一定也很害怕吧？
喂！喂！你們快來啊～


大衛～珍妮！！
快來～今天天氣超棒的～
快來！
珍妮～
一起來嘛～
約翰，你一個人死掉的時候一定很害怕吧？
所以你才想要大家都去陪你……
咦？
沙！


不可以過去！！
如果連你們也死了～
還有誰會記得那些死去的朋友呢？




大衛～
珍妮～
來吧！
加入我們
吧！！
還有什麼比
獨自一個人更
可怕呢？
加入我們
就不會害怕
了喔～
來吧—
來吧—
來吧—
來吧—
……
約翰...
艾琳、
德瑞克....
大家...


永别了!!








為什麼？
你不害怕嗎？
只剩下你一個人難道你不害怕嗎？
當然會害怕～
但是我不會一直都是獨自一人的，我會遇見新的朋友；
我會把你們的事情告訴他們。
我會永遠記得～
所以
永別了 !!


永别了……



真的很
謝謝你，
不只是救了我們
的命，還有好
多好多....
不用客氣！
請告訴我們
你的名字，
讓我們永遠
記住你...
咦？
我...
如果你真
的能夠記得
住的話～
我的名字
是——
傳說很久以前
有一位英雄，


一位又勇敢又強壯的英雄，
一位背負了悲哀的詛咒的英雄...
咦?!
不對!!
昨天發生了什麼事?!剛才那個人又是誰?!
咦?!
奇怪~怎麼都想不起來~
我好像忽然失去了一段記憶……
而且好像是很重要的事……
總覺得……
好像忘了什麼人~
沒有人記得他的名字，
沒有任何人能夠記住~


沒關係的～
忘了我也
沒關係，
我不會忘
了你們的，


人們都這麼稱呼他～
我會永遠
記得!!
被遺忘的勇者!!


史上第一個同時讓你追逐金錢與異性的遊戲
養成+冒險+大富翁
給你三個願望…
你有血光之災…
要買神秘道具嗎？
求你不要抓我…
酷辣妹、青春玉女、前衛畫家、青澀學生、、、最媚惑的戀情等你快速展開！
立體花園式地圖，舞廳、PUB、網咖、三溫暖、、、最新潮的產業，激盪最迷情的邂逅！
主角養成、綺麗冒險、把妹任務，運用數十種卡片，組合上百種攻略方式。
告別傳統的命運機會，首創路人登場系統，援交辣妹、狗仔隊、SM女王、變態男、、、引發爆笑一籮筐！
六個美眉、多重結局，刺激感官的養眼C.G.圖片，不惜形象的火辣脫線演出！
獵豔大富翁
lady Hunter
最不可能的追求任務
最激烈的情慾事件
挑戰史無前例的大富翁遊戲
最多冒險謎題的大集合
研發
大野狼工作室
Big Wolf studio
客服電話:25912712
發行
詮積資訊有限公司
CHANGESOFT Co., Ltd.
http://www.changesoft.com.tw
台灣地區總經銷
軟體世界
智冠科技股份有限公司


你飛了嗎？
新英雄門
英雄好漢
新英雄門
英雄好漢
秘笈包
$399
馬上下載
http://www.herogate.com.tw
http://games.hinet.net/



新英雄門
2.0版
英雄好漢
新武俠、大自由
狗狗寵物太常見，帶著熊貓打老虎
哇！熊貓真是太可愛的，幫我把虎鞭都準備好了！
單人騎馬不稀奇，帶著老婆走天涯
嘿嘿！趁老婆沒有看見，趕快把一個妹子兜兜風去！
首創輕功系統，讓你飛簷走壁橫著走
讓您一享武俠中的精隨，不在寸步難行！
住在旅館被人嫌，自蓋房屋有保障
這是我家，歡迎大家來閒聊嚕！
TAEWOOL Entertainment
雷爵 LAGER



3D經典鉅作
掀起線上武俠新震撼！
八月二日 7-11與你見面
pilionline.lager.com.tw
PK包內含
替死符3張(讓你死免驚啦！)
無敵丸3顆(一顆無敵20秒唷！！)
一萬霹靂幣、100點試玩點數
\新手導引手冊及遊戲光碟
超值寶物包
替死符9張(讓你死免驚啦！)、無敵丸9顆(一顆無敵20秒喲！！)、乾坤內力瓶 1 瓶(一次最多儲存2000點內力，累積提取20000點內力便會損壞)、挪體超空儀 1 個(可任意傳送到十幾個地點，可使用 20 次)
五萬霹靂幣、包季點數卡一張
\精美使用手冊及遊戲光碟
霹靂多媒體
PILI MULTIMEDIA
LAGER
無非文化
EVERYTHING BUT THE CULTURE
本遊戲部份音樂由無非文化授權提供



最 的3D畫面表現
最炫爛的武功特效近在眼前
更多的人物造型任君選擇
首創智慧型防外掛系統
想要偷雞？門都沒有！
創世霹靂之
英雄戰場
上網登資料，送你PK包
馬上到<http://pilionline.lager.com.tw>填上您的姓名住址，前200名送您”英雄戰場PK包”，讓你上戰場PK毋免驚~
8月中旬得獎名單請見”創世霹靂電子週報”，或是<http://pilionline.lager.com.tw>



中華民國資訊軟體協會
CISA
e-Government
e-Society
e-Industry
大會活動
➤ 不用出國，韓國原廠線上遊戲來台讓你玩翻天！
➤ 買軟體，送硬體！最HOT數位商品天天送！
➤ 遨您漫遊咖啡香醇與無線寬頻上網的世界！
➤ 超炫多媒體娛樂世界，引爆極度感官刺激！
➤ 電子化政府／台北網路新都，迎接E化新面貌！
➤ 企業E化強強滾，商用軟體展出最新解決方案！
e Government
• 電子化政府區
• 台北網路新都
e Industry
• 商用軟體區
• 生產力提升館
• 商業e化應用館
• 地理資訊GIS專區
e Society
• 網路娛樂區
• 資訊圖書區
• 資訊周邊區
• 多媒體應用區
• 韓國多媒體娛樂主題館
(由因思銳遊戲總局協辦)
• ９０年度台北市教學軟體入選區
Welcome 免費入場，歡迎12歲以下兒童入場參觀
2002
國際軟體大展
International Software Show
展出日期：2002.8.30 ～ 9.3 上午10:00～下午6:00
展出地點：台北世界貿易中心展覽大樓一樓A、D區
台北市信義路五段5號
主辦單位 一 中華民國資訊軟體協會 / TEL:886-2-25363900
相關活動請至軟展網站查詢 http://show.cisanet.org.tw


WORLD
Online Game
神州 ONLINE
首批特賣
就在八月
向你公開
詳細時間地點 請密切留意:
http://www.ewsoft.com.tw
宇奧科技股份有限公司
EWORLD SOFT CO.,LTD
TEL :(02)8226-3660 FAX :(02)8226-3722
台北縣中和市建一路150號12樓之5(遠東世紀廣場E棟)

# 不卡關！不卡關！




# 巴冷公主攻略本

## 全面上市儘速搶購！

- **完全攻略--**
  遊戲1至9關完整劇情攻略
- **機關地圖--**
  重要地圖場景機關大解析
- **原料調和--**
  武器及藥草調配所需材料及產生結果
- **動畫情景--**
  遊戲精彩動畫之情景敘述
- **手稿欣賞--**
  原畫者之手稿欣賞
- **附　　錄--**
  秘技技巧大公開、經驗值取得

**售價 250元**




請洽全省3C賣場、連鎖書局及全省各電腦門市選購或
遊戲快遞購物網站http://www.GameXpress.com.tw!!

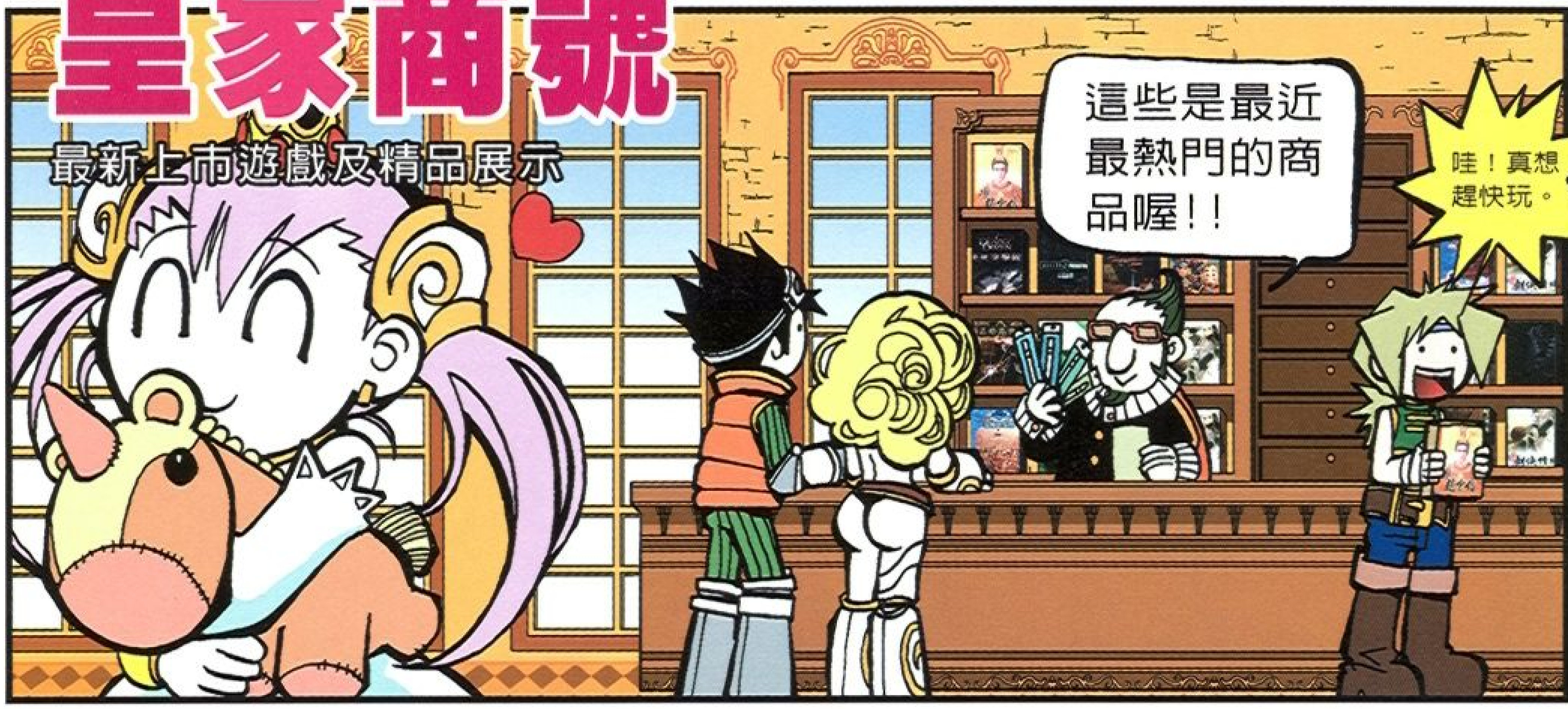
攻略本製作發行 智冠科技股份有限公司 http://www.soft-world.com http://智冠.tw

攻略本授權公司 樂欽科技股份有限公司 Zone Chin Technology Corporation www.zct.com.tw


for Windows
BIOHAZARD
GUN SURVIVOR
惡靈古堡
生存遊戲
中文版
要生存下去，除了運氣，還需要的是毅力和勇氣……
你，真的辦得到嗎？
be cool or die!
究極攻略本同時上市
2002.6.30 IN STORES
CAPCOM
授權經銷門市：
■ 華彩軟體股份有限公司／全省門市
■ 震旦行股份有限公司世貿店／臺北市信義路五段 2 號 B1
■ 震旦行股份有限公司永和店／永和市永和路二段 116 號
■ 太電欣榮實業股份有限公司／全省門市
■ 奧古斯丁股份有限公司 (Fnac)／臺北市南京東路三四段 337 號 B1
■ 景佳國際股份有限公司／臺北市八德路一段 72 號
■ 洺興企業有限公司／臺北市八德路一段 27 號 2F
■ 民企電腦有限公司／臺北市八德路一段 51 號 2F, 98-99 室
■ 長昇資訊社 ／臺北市八德路一段 51 號 2F, 20 室
■ 正格企業社／臺北市八德路一段 51 號 2F, 2007 室
■ 元富電腦有限公司／臺北市八德路一段 51 號 2F, 36 室
■ 科旭資訊有限公司／臺北市明德春天百貨7F
■ 紅桔子資訊／臺北市新生南路一段 6 號 B2, 32 室
■ 地下街軟體世界／臺北市市民大道 100 號 B1, 電子三區 93 號
■ 良興電子／全省門市
■ 三井資訊股份有限公司／全省門市
■ 丸升文化事業股份有限公司／桃園市中華路 33 號 B1
■ 慶城文化事業有限公司／全省門市
■ 書耕實業／新竹市中正路 1 號
■ 唯軟書局／臺中市福星路 332 號
■ 龍軒有限公司／臺中市英才路 474 號
■ 龍軒書局有限公司／臺中市中華路二段 197 號
■ 益崧資訊有限公司 ／全省門市
■ 船富資訊事業股份有限公司／臺南市北門路一段 74 號
■ 宏華資訊廣場（台南）／臺南市北門路一段 218 號 2F
■ 有樂國際國際股份有限公司／全省門市
■ 哈克資訊廣場有限公司（日本橋）／全省門市
■ 順發電腦股份有限公司／全省門市
■ 橋品電腦資訊股份有限公司／全省門市
授權經銷商 ：
■ 合眾文化事業有限公司／（北區）02-2995-2463
■ 柏豐國際有限公司／（中區）04-2260-9498
■ 永茂書報社有限公司／（台南區）06-2642655
■ 花道電腦有限公司／（高雄區）07-554-2231
代理發行 龍勇實業股份有限公司 臺北市內湖區環山路二段50巷6弄4號2號 02-2658-5681
©CAPCOM CO., LTD. 2000, 2002 ALL RIGHTS RESERVED

# 皇家商號

## 最新上市遊戲及精品展示




### ● YES 封神榜

■ 研究製造所：十乾工坊 ■ 遊戲類型：網路即時對戰 ■ 售價：599 元
■ 販賣流通所：智冠工坊 ■ 科技需求：C-556、128MB

《YES！封神榜》是一款網路即時對戰遊戲，遊戲結合封神榜的故事人物，每個角色除了有特殊的武器法寶外，還有特殊的神怒技！而且每一個角色都有其獨特的功能，如果善用隊伍每個角色的武功特性，再利用不同地形佈下天羅地網，就可充分享受廝殺的快感啦！這款遊戲可說是國內動作最豐富的網路線上遊戲，光是一個角色就有 30 多種動作，加上神怒技的設計，動作變化多端，實在令人大呼過癮！

在暑假這麼多線上遊戲的競爭下，這個以即時格鬥為主的遊戲，應該會有一些不希望花太多時間的玩家支持吧！



### ● 三國演義 online

■ 研究製造所：中華網龍 ■ 遊戲類型：線上角色扮演 ■ 售價：網路連線費用
■ 販賣流通所：中華網龍 ■ 科技需求：P-166、64MB

三國演義 online 是一款以三國時代為背景的多人線上網路遊戲。遊戲中共有義士、辯士、道士、仕女、巫女、美女六個職業可供玩家選擇，六種職業都有其擅長的武器及職業特技。遊戲中設計的任務事件或是團體戰役，都無法只憑單人的力量達成，玩家必須互助團結，巧妙利用彼此間的專長，殺敵達陣完成任務，所以無論是炫麗的術法攻擊或是魄力十足的絕招展現，相信將會讓每位參與的玩家大呼過癮！

結合最受歡迎的三國題材，加上更為成熟的遊戲機制，此外還有美美的遊戲代言人，這…一定大賣嘛！我看我要多囤點點數卡吧！



### ● 巴冷公主

■ 研究製造所：樂歆科技 ■ 遊戲類型：動作角色扮演 ■ 售價：599 元
■ 販賣流通所：智冠科技 ■ 科技需求：P-233、64MB

遙遠悠揚的愛情傳說、充滿本土風情的美麗鬼湖，有關『巴冷公主』的故事，世世代代的在魯凱族中口耳相傳著。這一款遊戲不但是第一次把台灣原住民故事搬上電腦遊戲，更以3D動作角色扮演方式來闡釋這個動人故事。在遊戲的劇情中，除了魯凱族外，還會引發出其他各族的傳說故事，遊戲中玩家可以接觸到原住民的習俗與生活方式。在遊戲的任務設計上，強調以自由為主，讓玩家在場景中以自己的方法過關，沒有擾人的迷宮與死板的條件限制。

特殊的原住民題材，加上優美的美術設計以及全 3D 的人物場景，雖然延宕太久，不過相信喜歡的人還是會毫不猶疑的買回去的。



### ●交通至尊(Trains & Trucks Tycoon)

■ 研究製造所：UBI ■ 遊戲類型：策略模擬 ■ 售價：980 元
■ 販賣流通所：英特衛 ■ 科技需求：PIII-400、64MB RAM

這是一款以交通設計為主的策略模擬遊戲。遊戲中的內容除了火車，還加入了卡車！玩家除了要蓋鐵路、火車站、安排火車路線外，還必須興建公路、購買卡車、蓋集貨站、規劃運輸路線。並在火車及卡車的路線網交叉配合之下，讓乘客往返順利、讓貨暢其流、讓各地資源互通有無，達到讓城市快速發展的最終目的！遊戲內容從西元 1820 年鐵路第一次出現開始，一直到 2020 年為止。玩家可以選擇從任一時期開始，挑戰成為交通至尊的最終目標。

模擬策略遊戲本來就有難度，在加上遊戲沒有中文版，我看除了少數的高手級玩家，沒太多人會選擇這個遊戲吧！



## 恐懼的總和



■研究製造所：Ubisoft　■遊戲類型：射擊　■售價：1080元

■販賣流通所：松崗科技　■科技需求：PII-450、128MB

這是一款改編自湯姆克蘭西同名小說以及電影的第一人稱射擊遊戲。遊戲中擁有快節奏的遊戲架構、超擬真的戰鬥、真實世界中的武器與裝備，並且非常注意細節。在遊戲中，玩家不是扮演傑克雷恩，而是將成為國際反恐小隊的指揮官，進行分散於全球的11個危險任務。遊戲中每個角色都具備在危險環境下執行任務的能力。身為他們的指揮官，玩家將領導你的小隊參與激烈的戰鬥，進行消滅恐怖份子、摧毀軍火庫等等難度很高的任務。

雖說第一人稱射擊遊戲最近競爭很激烈，不過此遊戲配合電影上市，知名度上就非常吃香了，相信會有不錯的成績。



## 魔獸爭霸 3



■研究製造所：Blizzard　■遊戲類型：即時戰略　■售價：1480元

■販賣流通所：松崗科技　■科技需求：PII-400、128MB

魔獸3是一款玩家期待已久的即時戰略遊戲。不同於以往的設計，三代中的畫面是3D的，所以視角做了些改變，從原來craft系列的正90度俯視視角，轉變成斜向45角的俯視視角，這樣會讓畫面下方的物件離玩家比較近而放大了，反之，畫面上方的物件則離比較遠而縮小了！遊戲中分為夜精靈族、不死族、半獸人以及人類等四大種族，並新增了可以升級、學習法術、攜帶特別物品的英雄單位，將為玩家帶來更多的樂趣。

這一款鼎鼎大名的遊戲，相信只要把他擺上架，不需任何宣傳也會大賣的。不多說了，我要趕快去代理商那搶貨才行。



## 獵豔大富翁



■研究製造所：詮積資訊　■遊戲類型：益智　■售價：399元

■販賣流通所：智冠科技　■科技需求：P-200、64MB RAM

這是一款將養成、冒險及大富翁這三種遊戲類型合而為一的遊戲。透過擲骰子前進的遊戲方式，買地購產以累積財富，並與遊戲中的六位女主角進行互動。在遊戲中，玩家的對手是六位造型獨特、個性鮮明的美少女，玩家須選擇其中三位來一同進行遊戲。每位女孩在遊戲中都有各自的故事及夢想，玩家必須設法與女孩子們發生各式各樣的事件，進而了解她們的故事及願望。玩家與六位女孩，在遊戲中各有四種結局，也就是共有二十四種結局。

最近結合美少女的遊戲好像賣的不錯說。我看這款追女孩為號召的大富翁，也會有不小的市場吧！



## 瘋狂樂園大射擊



■研究製造所：龍愛科技　■遊戲類型：射擊　■價格：399元

■販賣流通所：智冠科技　■科技需求：P233、64MB

這是一款十分簡單易上手的平面捲軸射擊遊戲。遊戲的玩法非常簡單，主要就是玩家必須駕駛著所選擇的戰機，以橫向捲軸的的方式，一路披荊斬棘通過層層關卡，打敗大魔王，來達成拯救樂園的目的。雖然玩法容易，但是想過關可不是一蹴可及的，遊戲中各關卡各有不同特色的設計，想要闖關，除了精湛的技巧外，沒有適用的道具大概也是不行的啦。遊戲中共有三個角色供玩家選擇，他們各有個的攻擊特色。

可愛、簡單、易上手，可說是老少咸宜的遊戲設計，家庭型的玩家大概會喜歡這款小品遊戲吧！



## 新神奇傳說 3(Farland Symphony)

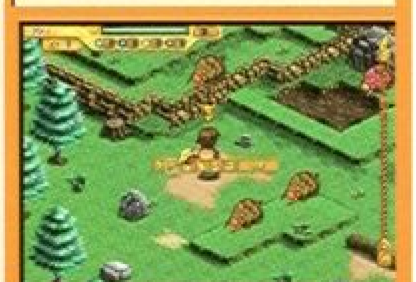


■研究製造所：台灣TGL　■遊戲類型：SLG　■售價：699元

■販賣流通所：台灣TGL　■科技需求：P-200、64MB

神奇傳說為日本TGL公司膾炙人口的正宗RPG/SLG電腦遊戲。在三代中，遊戲的戰鬥方式，還是回合制的模擬戰術戰鬥。藉著地形高低落差概念的導入，而對移動範圍及攻擊力等等發生不同程度的影響。更具特色的是特技與魔法系統。遊戲中的角色需由場景的地形中吸取出稱為元素的大自然能量，而消耗在特技與魔法的使用上，例如草地中可吸取綠之元素、沙地中可吸取黃之元素，只要角色採取「冥想」這個行動，就可以吸取所需元素來使用。

超美麗的原畫設定，加上動人的可愛角色，這款遊戲之前兩代就賣的不錯，這一次當然就要在店裡多擺點存貨囉！



## 傭兵戰場 2



■研究製造所：Activision　■遊戲類型：動作射擊　■售價：1200元

■販賣流通所：松崗　■科技需求：PⅡ-400、128MB

在《傭兵戰場2》裡，玩家將繼續扮演原先在《傭兵戰場》中出生入死的地下組織探員—約翰．莫林斯，從事調查以及破壞的秘密工作。遊戲提供了10個單人遊戲任務(約60個關卡)，地點涵蓋了香港、瑞士、布拉格及哥倫比亞等地，而遊戲場景的變化性更是豐富，包括了叢林、醫院及街道等等，每個場景都非常的精細，同時充斥著大量的敵人。全新的GHOUL2系統可以在每個角色模型上產生36個「傷口區域」，讓玩家充分感受真實的殺戮。

這款遊戲真是非常刺激，超真實的戰鬥一定會吸引不少人來買！不過可惜的是他不太適合未成年的人玩喔！



# 熱門線上遊戲周邊商品

NEW SHOP



隨著線上遊戲的快速成長，讓遊戲頓時成為炙手可熱的產業，連帶的相關周邊商品也是熱騰騰的順勢水漲船高，現在遊戲的周邊商品從典藏套卡、遊戲包到手錶、馬克杯、手機吊飾等等應有盡有，玩家不僅玩 game 之餘，還可以收集一些遊戲周邊產品，現在周邊商品琳瑯滿目，現在柯里克就帶領大家一起來了解目前最 Hot 最熱的線上遊戲周邊商品吧！

## 石器時代『初回限定版人形』讓玩家瘋狂！

在台灣、中國大陸及韓國擁有超過 200 萬以上會員的超人氣網路遊戲『石器時代』，推出 2.5 版『精靈王傳說』，華義為了配合上市，推出全球限量 500 套的『石器時代初回限定版人形』，選自「石器時代」網路遊戲中較具人氣的三位主角，以簡潔的造型姿態立體化，並將他們那種卡哇依的氣質重現。



### 人形造型製作過程辛苦....

人形造型設定至原型製作前後歷經五個多月工作天，由於一開始設計時就設定『值得珍藏級』，製作過程中原型修改不下數十次，動員數十位企劃、美工人員，只為將第一次立體化的石器時代人形完美地呈現在玩家面前，所以完成品其精細的程度，絕對足以讓喜歡人形玩偶的珍藏家收藏保值。

『初回限定版人形』分為塗裝完成版與未塗裝版，塗裝完成版每隻定價 NT 1500 元；未塗裝版，每隻定價 NT 1000 元，全部採用波麗材質，1：6 比例，人形全高 18~28 cm，重量 1150 -1200 g，每只人形皆有專屬身份編號鐵牌，所以每只人形皆是獨一無二的收藏。

### 初回限定版人形人物介紹.....

#### 吉米 Gimi



吉米塗裝完成版

吉米未塗裝版

●出生地：加加村
●個性：愛玩，喜歡踢球、爬樹和捉寵物，最愛捉迷藏和收集素材。

#### 菲莉亞 Fillia

●出生地：瑪麗娜絲村
●個性：愛漂亮的女孩，喜歡收集飾品和照顧寵物以及交朋友，對花沒有抵抗力，會陷入瘋狂的愛戀。



菲莉亞素色正反面

菲莉亞彩色正反面




全球限量 6000 套，炫目的色彩、晶瑩的材質、獨特的設計，完美融合了時尚美感與科技，也是你向世界宣告自己風格的最好收藏，前衛的

#### 原人帥奇錶

#### 庫比 Cuby



庫比未塗裝版

庫比塗裝完成版

●出生地：薩姆吉爾村
●個性：崇拜薩姆吉爾，愛好冒險，最擅長的是游泳和格鬥，好強不認輸，因為家鄉附近都是豬，所以很討厭豬

## 拓荒珍藏杯



全球限量6000套，精雕細琢的完美結晶、讚不絕口的柔和質感、最悸動的每一口接觸最美麗的精心典藏一「石器時代拓荒珍藏杯」。

## STONE AGE萬用手札

全球限量6000套，石器時代的貼心Note，這個可以讓你在數位與網路圍繞之餘，還能執起筆為心愛的石器好友記下祝福，更讓妍黃的Note，增添你的出色配載，出手盡是一片驚嘆與妒忌。內附2只名片袋及1只收納袋，搭配拉鍊安全設計，除了記事功能之外，還可[illegible]皮夾使用，名符其實的「石器時代萬用手



## 拓荒紀念T恤



全球限量6000套，時髦的你，純白藍袖的「石器時代拓荒紀念T恤」，無論是搭配粗獷的牛仔褲、涼爽的短褲或者是輕鬆的運動褲，都不減你的夏日風情。即使在冬季裏搭配長袖T恤，也可變化出另一種穿衣樂趣。

## 原人證件夾



全球限量6000套，鮮綠的登山吊勾搭配獨特的亮綠鐵鍊，你已是眾人目光焦點，再拿出石器圖樣的專屬證件夾，還有什麼比這還IN的隨身配件，今年最不一樣的生日珍藏賀禮--「石器時代原人證件夾」。

## 布娃娃吉米



全球限量6000套，石器時代裏最受歡迎的人物完美重現，將卡哇依的神韻細膩地縫製出來，每一隻都是獨一無二的手工結晶，不管是桌上飾或是隨身背包吊飾，你絕對是路人同事欽羨眼光的焦點，不管你有沒有玩過石器時代，但你絕對會喜歡最天真無暇的吉米。

# 龍族

## 「龍族典藏套卡」

兩款不同造型的的典藏卡，戰士套卡及精靈套卡，內含3張精緻透明卡，其中一張是VIP卡，玩家只要將VIP CARD上的序號儲入自己的龍族帳號中，即日起就可享用『線上購點加贈10%點數』的優惠。而每一套卡都附有專屬的流水號，一些幸運的號碼將來將以競標的方式由玩家自由認購。因為發行數量有限，是玩家一路走來最好的回憶記錄。



## 「龍族cute版典藏套卡」

喜歡龍族可愛造型的玩家有福囉！最新推出的cute版風格典藏套卡，讓你有更多樣的選擇。內含300點的儲值點數、精美的套卡收藏冊及三張龍族cute版人物的套卡。

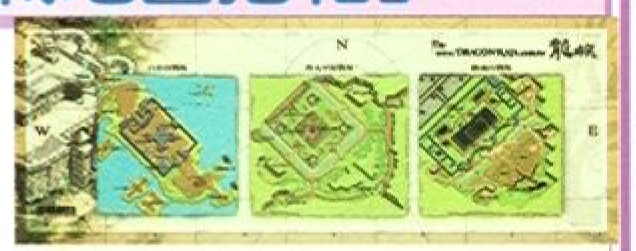
※內容：◎三張Cute版人物塑膠卡片。
◎卡片收藏冊一本。

## 「瘋狂坦克典藏CD盒」



軋坦克，飆謀略！想要軋贏天下無敵手，傳統猛烈炮轟的方法可是行不通的。坦克CD鋁製盒套除了造型可愛實用外，共有13款不同造型。

## 「龍族國戰地圖捲軸」



攤開復古風的戰場地圖，似乎又回到拿破崙開拓新彊土的時代！勇士們，想順利攻下城池獲得寶藏，除了要有好的戰略外，當然少不了為你指引方向的地圖。龍族國戰地圖為你詳細介紹斷魂山、白骨島、烽火平原三個戰場的特色及位置，隨時參考它的指示，才不會多跑冤枉路喔！而除了有地圖的指引之外，也可以當作一個珍貴的收藏品。

# 天堂

## 周邊商品

在台灣與韓國紅透半邊天的天堂，其周邊商品當然是不會少，以下就是其中某些部份。

T恤　天堂馬克杯



魔書

天堂紀念套卡　天堂周邊商品




# 朝の來ない夜に抱かれて



這是一段屬於東洋自古相傳的晚間故事。融合了傳說與寓言，在自然和人心裡的黑暗領域，以嶄新的手法讓你體驗最真實的恐怖……

● F&C、FC03
●作業系統：J-Win98/Me/2000/XP
●價格：￥8800　●區別：18禁
●遊戲類型：AVG
●評價：♪♪♪♪♪

http://www.fandc.co.jp/

## 波瀾壯闊的學園傳奇型AVG



故事的舞台，發生在還保留著日本傳統舊街道的地方都市。主角八雲辰人與青梅竹馬的女伴草馬美空，雖然自幼就吵吵鬧鬧，但隨著畢業之期的接近，二人的感情也有日益親密之勢。就在一年前，由於辰人輕浮的個性在嘴皮上不肯服輸，而美空因為忌妒心的驅使無意打開了異界之門，以致讓怪物奪去了辰人的性命。就在辰人瀕臨死亡之淵時，掌管破壞與墮落的邪神--無貌之神與辰人訂立了契約，藉由邪神的附身讓辰人得以復活，而代價則是辰人必須幫助破壞束縛著邪神的四道異界之門，並打開邪神進入這個世界的通道。就這樣，辰人投入了在闇夜中保衛所愛之人的戰鬥……











## 由傳統再創新局



這部作品的名稱相當有趣，《白天不來、夜晚抱抱》實在很難讓人聯想到這是部恐怖類型的作品。先說說這部作品的來頭好了，本作雖然掛名由F&C旗下的FC03小隊所出品(也就是曾經發表過知名的《Natural》系列和《Beside》等等的FC03)，但事實上它的生父卻是一家獨立的製作公司--Dream Soft。Dream Soft提供原始的企劃創意，而F&C則給予程式與宣傳上的支援，這就是他們基本的合作模式。

然而在這部作品裡，除了我們所常見的系統核心之外，也嘗試性地導入了許多以往在F&C作品中不曾見過的手法與新要素，足令本詩人這類的老玩家也拍案稱奇。在結構上，全篇共分成五話，段落間還有字幕動畫，感覺橋段的劃分非常強烈。遊戲採用多線的架構，但是對於未曾走過的分歧路線，則導入了更貼心的『劇情跳躍』功能，讓有志全線攻略的玩家不必每次都從頭來過。而在遊戲結束後也仿效了近來在F&C作品裡常出現的『Extra Collection』，亦即在過關後會多出的額外選項，包括回顧、追加劇情及壁紙登錄等等，讓遊戲在本體之外更顯充實。

## 新型態的影片演出手法

以上是系統的大致概述，而在互動的表現手法上，本作顯然有更多的創新。首先在劇情的表現上，採用了多視點進行的方式，讓原本單純的劇情顯得更富趣味性。不過在遊戲過程中人稱視點乃是強制變換，無法如同《Lipstick EX》那般由玩家自行控制，這是比較可惜之處。

其次，本作在遊戲過程中隨處插入了大量的動畫，這種似曾相似的感覺……對啦，就好像在玩FF系列一般！這些動畫雖然說穿了只是在遊戲中播放AVI影片，但其在演出、分鏡及與背景融合等效果都做得非常棒，大大地提升了這部作品的質感。不過本詩人覺得一點小小的缺憾則是，這些影片的壓縮比仍然過高而導致畫質上的失真，倘若來日能以DVD為媒介，再加上MPEG2的影像技術，當能使表現再更上層樓。

基本上本作的先天劇情架構就已經相當的秀逸，再加上由素浪人先生執筆的編劇功力，讓整部遊戲的進行流程更顯簡單而明快，確實堪稱F&C難得一見的異色之作！











## 渾然天成的最高峰

《朝の來ない　夜に抱かれて》的原畫，乃是由同人出身的漫畫家てくてく負責擔綱，為了遊戲的宣傳，Dream soft甚至也為本作在日本知名的漫畫雜誌《電擊大王》上展開為期三個月的同名漫畫連載。有興趣的玩家可以瞧瞧てくてく先生在漫畫版裏的筆鋒是如何的生動精采，或許他的畫風用來表現在螢幕上並非如此合適，但論其實力與表現確實是無庸置疑的。

除了原畫之外，本作在背景等方面的CG也再次展現了FC03的超人實力，即使拿來與打第一線的FC01或FC02作品相比，亦是不惶多讓。配樂可由玩家在CD-DA或PCM音源間擇一選用，由於題材與類型的緣故，曲風偏向奇詭，但在場景與氣氛間的變換搭配仍屬相當出色。因為膨大的影片資料量，讓本作在遊戲上就採用了三張光碟、再加上一張音樂CD，故本作也是F&C陣營裡少見的四片大包裝。其實坦白說，本詩人剛開始對這部作品還是抱持著懷疑的態度，深怕它又如同以往F&C所外包的次級產品，但這麼一輪體驗下來，相信這般的顧慮是多餘的了。在此對它創新的表現手法與傑出的劇本，本詩人也願意給它五顆星的最高評價。















# Lost Passage



話說本詩人雖經常雲遊各地，但說起足堪神遊忘返的東方古都，當然非京都莫屬了。這座曾走過千年歌舞昇平盛世的古城，無處不成鏗鏘有聲的經典之美，要襯托絕美的戀愛故事，還是唯有京都。

| | | |
|---|---|---|
| ●DEEPBLUE | ●作業系統：J-Win95/98/Me/2K/XP | ●遊戲類型：AVG |
| | ●價格：￥8800　●區別：18禁 | ●評價：♪♪♪♪♪ |

http://www.deepblue-soft.com/



## 古都的暖暖戀愛物語



在教育大學畢業之後，即將從事教育實習的主角三崎彰，再度回到了睽違四年的故鄉--京都。當列車減速滑入月台，車門打開時迎面的那陣熱風是如此地熟悉，畢竟在這裡有太多屬於自己的回憶。曾經與死黨流連的遊樂場與卡拉OK、與表妹沙雪和青梅竹馬的觀月常逛的手藝店、與綾小路老師一同到過小巷喫茶店……這一切似乎都不曾改變，就連當年苦戀綾小路老師的那種心情，也都在這剎那間湧上了心頭。



有緣千里總能重逢，在回到故鄉的母校之後，當年的綾小路老師已成了今日的同事，而沙雪與觀月竟成了自己的學生。當然在這裡也會有全新的邂逅，包括與彰來自同所大學見習的理乃和來自芬蘭的留學生艾莉娜等等。教育見習雖然為期只有二週，但彰深信這將是他一生的關鍵時刻，就在京都的盛夏……







## 刻意以成為名作為目標

談起DEEPBLUE這家不算太老的公司，由於其創業處女作《背德者的小夜曲》表現並不是很理想，所以接下來的這部《Lost Passage》起初也並沒有吸引本詩人太多的目光。而真的開始讓本詩人感興趣的，並不是這個陳腐的故事背景，而是在廣告文宣上看到主打的遊戲舞台竟是本詩人最喜愛的京都，這個當然就不容錯過啦！而後從該公司上市前的一些宣傳手法來看，不難發現發行商苦心積慮地刻意要將它塑造成一部名作。當然要成為名作得要先有成為名作的真材實料(以本詩人眼光來看，首先在命名上也算是合格了……)。那麼，接下來就讓我們來看看它是不是真有這樣的本事吧。

首先在形式上，本作仍是傳統到不能再傳統的分歧選擇型AVG，難脫窠臼的遊戲型態顯然對它的霸業相當不利。不過還好，這個最為明顯的缺點被優秀的原畫和還算過得去的劇本給彌補過去了，關於這些我們容後再述。





## 內容表現難以突顯主題

承上所述，本作的舞台盡皆發生在京都，劇情中雖然也有部分關於歷史背景與神怪情節的描述，但事實上將這些抽離來看，這個故事的劇本是發生在何時何地都可適用的，換句話說，劇情中對於時地物的描述還是不夠詳盡，至少就讓以此為出發點的本詩人感到失望。在劇情結構上雖然不似《水色》那般令人為之動容、《AIR》如此天地含悲，但平凡的純愛劇卻也大有支持者在，本詩人倒是頗為看好本作移植至家用平台的後勢。



遊戲中登場的主要角色共有六位，雖然每位都是魅力別具，但戲份卻是明顯的不均，簡單的說攻略路線雖然存在，但過程與結果卻未必能盡如人意(咳，又為什麼美裕紀畫得這麼漂亮，卻是不能攻略？)，或許在成為名作之途上，《Lost Passage》真的還有一段路要走。









## 破天荒的全新原畫組合



至於《Lost Passage》最強而有利的賣點，當然還是在那超「奢華」的原畫陣容。負責原畫分工的共有兩位，一位是以《Campus》一作為代表的きみづか葵先生，另一位則是在《PiaCarrot3》裏嶄露頭角的蓮見江蘭先生。以往這兩位無論是哪一個單獨出馬都很夠看頭了，而DEEPBLUE這般手筆的組合確實出人意表。然更令人驚喜的是，本詩人從不知きみづか葵與蓮見江蘭二位在畫風的搭配上能如此的契合，雖然在遊戲中仍一眼就能辨認出是出自誰的手筆，但一點也沒有不協調的感覺，就如同大家所熟知的みつみ美里與甘露樹二人的無間一般。雖然二人在雜誌的訪談中表示在風格的統一上確實下過了一番苦心，但也從對方處學到了更多的經驗。話雖如此，細心的玩家可以發現其實她們筆下的角色在遊戲中都是兩兩搭配出現，彷若在競飆畫技，讓玩家看得好不過癮。

或許是受限於解析度吧，這些原畫雖然出色，但在CG品質上其實還可以有提升的空間，各位有空比較一下與《Campus》中的圖形表現便能看出差異，不過整體而言已算得水準之上。配樂上僅支援PCM音源，曲風清新優雅，玩家不時可以聽到在左右聲道間流轉的旋律，當然語音的表現也是一樣的優秀。

《Lost Passage》的初回限定版贈品可說相當地豪華，包裝盒比一般略長，裡頭除了CD盤面的特殊印刷之外，尚包括一包蒐集畫卡與一只CD時鐘，而說明書內也包含簡單的原畫集，此外尚有店頭的電話卡與海報等額外贈品，以定價來看算是相當的超值。在DEEPBLUE的推波助瀾之下，本詩人覺得其實這部作品要走紅其實並不難，至少，這並不是一部虛有其表的作品。













# それは舞い散る櫻のよう



除了精緻唯美的外表之外，這部作品的結構其實也很有意思。前半的劇情多是嘻笑怒罵，但到故事的核心處，卻是靜悄到讓人屏息。整個遊戲的過程，就如同等待著一季花開花落的高潮。

●Basil
●作業系統：j-Win98/me/2000
●價格：￥8800
●區別：18禁
●遊戲類型：AVG
●評價：♪♪♪♪♪

http://www.basil.co.jp/

## 還記得櫻花樹下的約定嗎？



在幼年時期就因為跟隨雙親而離開生長的街道搬遷至北方大地的故事主角--櫻井舞人。多年之後，就在他已快遺忘故鄉的同時，卻又因緣巧合地回到這條他生長的街道--櫻阪市就讀本地學園。在滿開著染井吉野櫻花的丘陵下，又是一個繽紛的春天，舞人回到這裡轉眼也滿一年了。就在第二學期開始的某一日，舞人又來到昔日遊玩山丘的櫻花樹下，開始了不可思議的遭遇--在他眼前的寂寞少女身影，似乎傳達給了他某種說不出來的意念。事實上，舞人也深信自己選擇要回到這裏是絕對有理由的，只是，他還在尋找深埋在自己內心深處的那段記憶。就在與週遭五位女性的交往過程裏，舞人逐漸地掌握到記憶之扉的關鍵，就在一年之後同樣飄著櫻瓣的美麗樹下，迎接他的會是怎麼樣的結局呢？













## 歷經徹骨凍寒後的清香



就如同櫻花的季節一樣，BasiL這家公司作品的產量向來也都是一年唯有一部。這次的《それは舞い散る櫻のように》基本上仍維持著該公司自《Bless》和《21》二作以來的風格與路線，雖然採用多線的遊戲架構，但在遊戲系統上卻極力排除複雜難解的要素，讓玩者能充分地享受由洗鍊的劇情所帶來的遊戲樂趣。介面的設計仍如同以往該社的風格一般，以機能性與直覺為訴求，可以收起與移動的視窗在使用上確實相當便利，但本詩人覺得與整體風格的搭配倒是可以再斟酌。

本作遊戲期間雖然為期一年，但在這一年之中沒有事件發生的日子都會自動省略跳過，所以時間看似雖長，但遊戲本身的節奏算是蠻快的。其實這部作品首要表現的，是描述舞人在精神層面的成長，雖然遊戲前半感覺相當日常，但在舞人與女主角關係漸深的同時，記憶中謎樣少女的存在也會愈來愈清晰。



## 當繁櫻落盡之後……

本作的故事主題其實就如同它的命名一般，就是圍繞在「櫻」這個關鍵字上。各位可以察覺到遊戲中無論是主角名字和地名等都刻意地讓它們由此產生互聯，雖然這樣的玩法有些牽強，但卻也是這部作品的最大特色。遊戲裏季節的變換交代也是一絕，從街景的繽紛、落櫻、蕭瑟及雪枝，直到來春再臨，更是可以察覺到企劃近乎吹毛求疵的心態，也真難為了這些美術人員們。更誇張的是，遊戲過程從開始到最後結束一共唱了主題曲、插入曲及片尾曲三首歌，喜好此道的玩家固然要拍手叫好，但像本詩人這種沒耐心、沒情調的人卻真會大喊吃不消。



本詩人感覺BasiL可能在前作嘗到了甜頭，故這次已先將日後移植時的方便處顧慮進去，像是不把故事挖得太深以期大衆化、增刪都無關痛癢的事件場面等。坦白說這雖然是一個情境很美、氣氛很棒的戀愛小品，但若除去了這層表皮，大概還是會讓人難掩心中莫名的空虛吧。









## 兼具賞玩與珍藏價值的佳作



無可否認的，西又葵老師的原畫仍然是這部作品的最大魅力所在。幾部作品下來，可以確信的是西又葵老師在畫風上比之前兩作更要成熟穩定不少，但相對反過來說，部分人物骨架不正確的情形也還依然存在。當然啦，玩遊戲又不是考狀元，只要玩家自己喜歡又有什麼不可以，在出色的原畫與精緻的背景相烘托下，本作整體的美術表現確實相當的出色。BasiL在配樂方面向來都有水準以上的演出，本作仍同前二作一般，以PCM或CD-DA音源為基礎，旋律優雅而動聽，配音亦堪稱絶品，即使劇情表現再脫力，聲優群的演出仍是可圈可點。

此外，本遊戲初回版特別的包裝設計也是相當值得一提的部分，少見的薄式書本展開設計，在排列整齊的三張光碟後還透著櫻花的背景圖案，光是用看就先賞心悅目，即使在包裝的細節上也充分顯露出設計者的巧思。最後，本詩人想告訴大家的是《それは舞い散る櫻のように》的表現確實就如同期待般的精緻，但若不要抱著過多的期望與苛求的話，反而能發現它與衆不同的特色。















# 結い橋



聽老實說，現下的小品遊戲可說多如過江之鯽，而能否在這麼多遊戲中彰顯出作品特色，則是製作公司該深思的課題。本詩人覺得要不就在角色上下足苦心、要不就在劇情上大作文章，凡事都只做得一半，只怕就只能這般的被隨波或忘。

●Windmill
●作業系統：J-Win98/Me/2000/XP
●價格：￥8800　●區別：18禁
●遊戲類型：AVG
●評價：♪♪♪♪♪

http://windmill.suki.gr.jp/



## 和風式的幻想童話



在市郊之外有座小小的市街，名為「要町」。此地的高台上有座神社，相傳是天使曾經降臨的聖地，是真是假已不可考，但這傳說卻讓這小小的街道成為當地觀光的名所。就在要町的初夏，十二年一度的盛大祭典即將展開，但是說也奇怪，在這種時節突然無由地下起雪來，雖然微微的積雪到隔日便蒸融了，但傳說在十二年前祭典的前夕同樣有著這樣一場異雪，更為眼前的祭典憑添了神秘的色彩。

主角一海，一位住在要町的平凡青年，同樣在這般的時刻裡，週遭發生了一些不可解的現象。為了探究謎底真相，一海與身邊的四位女子展開了調查……然究竟是誰在這之間搭起情感的橋樑？抑或是在十二年前就已訂下的緣分？







## 小兵也能變將軍？



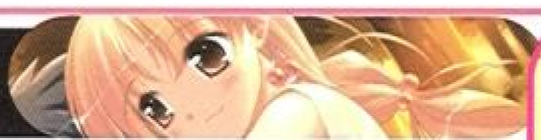


《結い橋》是新生的Windmill公司創業的處女之作，由於是小公司初試啼聲，因此在廣告宣傳上也都沒有大張旗鼓，甚至有些人大概連聽都沒聽過吧？但事實上，《結い橋》的製作是由一群當初以同人向為目的的創作組合（名為《CatWorks》，第一部商業作品則是《ただいま修行中！》），相信大家都還有印象才對，進一步的詳盡資料在官網上可以找到連結。

本作在劇情主幹上以傳說為背景，傳達現代人所缺乏的希望與浪漫為主題，在形式上仍是典型的日式AVG，雖說這也是讓大家最容易接受、習慣上最為直覺的作法，但不可諱言的在玩法形式上已難再有翻新，這也是本作同樣難能避免的缺點。本作雖採多線多結局式的架構，但基本上難易度並不高，加上劇情的變化起伏並不算大，以本詩人標準來看總覺得還是稍嫌平淡了些，感覺上好像劇情在配合著遊戲。



## 生動活潑的 演出手法



既然本遊戲在形式與劇本上顯不出其特色，那麼想必還是有其過人之處，才能彌補在這方面的不足吧。事實上的確如此，《結い橋》在難脫窠臼的老掉牙玩法之外，還擁有一個相當出色的角色演出系統。那麼到底又何謂角色演出呢？簡單的說，在AVG進行的過程中，角色不再只是呆呆板板地站在玩家面前不動，除了大家早已習慣的表情變化之外，這裡還加上了身體的動作--不過也別想得太複雜，在此並不是全動畫，而只是單純的靜態圖片位移而已。話說回來，可也別小看這些簡單的位移效果，它確實讓整個遊戲的過程更形活潑，試想一位蹦蹦跳跳的角色，是不是比一位呆站在原地的角色更能表現出她內心的雀躍或悲傷呢？當然這種手法在此也絕非首創，至少本詩人就能舉出在《UNIV～愛・おまたせっ》一作中有著相似的演出手法。



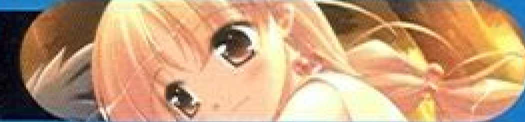








## 期待來日 更上層樓







誠如大家所見的，《結い橋》的美術表現相當出色，柔柔粉粉的用色搭配將這部作品的氣氛帶進了一個獨有的境地。頗為令人吃驚的是，本作的原案、企劃及原畫等三樣主要的工作，竟然都是由こ～ちゃ先生所一人獨包，當然這除了顯示他個人的不凡才華之外，也反映了小製作團隊一人必須身兼數職的辛苦。

遊戲中採用800x600的高解析模式，所以在CG的品質上也都修飾得相當精緻出色，比較可惜的是由於女主角只有四位，再加上每個人的事件都不多，因此反應在圖形的數量與變化上自然也就顯得貧脊了些。

在配樂上雖僅用PCM音源，但在音色的表現上仍相當的優美，而曲調在與場景的搭配上也控制得相當不錯，即使在現代的場景中，還是能把和式的風情表現得相當得體。當然囉，戀愛遊戲語音的配錄也是絕不可省，但這部份僅限於女性角色，但以本作的格局來看，這確實也已足夠了。以整體來看，《結い橋》算得上是表現在水準以上的作品，特別是對畫面極度苛求的玩家，本作應該不致讓你失望。











# Milkyway2



新鮮有趣的題材、詼諧生動的對白，讓玩家再次回味《Milkyway》的熱鬧與歡笑。但令人擔心的是，不知哪天會不會像《PiaCarrot》系列那樣開了一堆分店呢？

●Witch ●作業系統：J-Win98/Me ●區別：18禁 ●遊戲類型：AVG
●價格：初回版￥9800 一般版￥8800 ●評價：♪♪♪♪♪

http://www.witch.gr.jp/



## 歡迎再次光臨「Milkyway」！



還記得那間滿是可愛女孩的喫茶店「Milkyway」嗎？這次的舞台，展開於前作的四年之後。就在某個炎熱的夏日午後，本作的主角赤川裕樹在車站前的十字路口，偶然地遇見了七瀬晶（也就是前作主角的妹妹），而天雷地火般地對她一見鍾情。

在詳細打探之後，得知她在地方上最有名的喫茶店「Milkyway」上班，於是裕樹排除萬難、勢如破竹地打敗了競爭激烈的應徵對手，幸運地成為「Milkyway」的史上第一位男性服務生，而這一切卻只為能近水樓臺一親芳澤。然而在「Milkyway」裡，裕樹認識了更多形形色色的人物，其中當然也包括了同一職場上各具魅力個性的女服務生們。究竟在裕樹轟轟烈烈的求愛過程裡，會有什麼樣的誘惑與橫逆阻礙在他面前呢？







## 似曾相似的遊戲感覺？





曾以活潑逗趣、漫畫筆調博得玩家喜愛的制服型AVG—《Milkyway》，雖於不久前才推出完整的語音補完版，然而玩家的真正目標應該還是放在其續作，只是一延就是三個月的望穿秋水。這次Witch終於不再黃牛，總算如期把遊戲交到了玩家手上，《Milkyway 2》在遊戲基本架構與風格型態上仍與前作相去不會太遠，整體所呈現出來的完成度相當的高，光是第一眼的印象，就足以讓人相信這麼長的等待都是值得的。

在遊戲一開始就可以讓玩家自由選擇工作制服……等等，這讓大家想到了什麼？對啦，從題材、型態上來看，本作都像極了F&C的招牌名作《PiaCarrot》系列。不過《PiaCarrot》系列的制服是三選一，在設計上也比較有變化；而本作只有兩種可以選擇，在造型上感覺也只是換個不同花色罷了。不過反過來想，每換一套制服在事件圖形上當然就得要重新描繪，對美術人員來說也是相當大的負擔，所以在這裡所採取的應該算是比較折衷的做法吧。另外，《PiaCarrot》系列注重的是玩家自我屬性的養成，而在本作中完完全全只是單純的AVG型態，這大概也是這兩部作品的最大差別吧。



## 簡單又不失樂趣的遊戲性



然不可否認的，只要受歡迎的遊戲題材大家都是見好就抄，市面上以喫茶店和咖啡廳為題材的作品只怕十根手指頭都數不完，要怎麼建構出自己作品的特色，反倒是這類型作品最需要努力思考的課題。在這方面，本作的表現顯然讓人滿意，誇張而生動的演出表現手法，既幽默又不流於俗套，是本系列所成功塑造的遊戲特色。但可千萬別以為本遊戲內容只會一味搞笑而已，本作的劇情裡一樣有著感人肺腑的橋段，讓玩家體會在歡笑背後，其實也是可以包藏著眼淚的。

遊戲在型態上摒除了單純的文字選擇，改採在喫茶店裡選擇移動的方式，而各處所會遇見的角色則會事先以圖示標明。至於影響結局發展的基本要素，當然就是取決於對各人的好感度了，因此攻略可說十分簡單，只要朝著固定人選即可。至於以往在《PiaCarrot》系列中還要注意員工排班表的惡夢，在此總算可以拋到九霄雲外了！










## 歡樂滿載的優良商店



談到美術的表現，該算是《Milkyway 2》最具特色的地方了，尤其是足以令人瞠目結舌的CG處理手法，簡直不在任何一家知名的製作廠商之下。整體介面的設計相當的簡潔美觀，活潑中卻又不失穩重的風格；而背景的繪製更是相當真實而考究，再加上採用與前作同樣的800x600高解析，將「Milkyway」這家店裡獨特的氣質與風格表現得相當淋漓盡致。至於原畫部份，仍同前作一般由頗具實力的真廣雄海與瀨之本久史二人所合力擔任，在風格的搭配與協調上更是顯得默契十足。配樂上以CD-DA音源為基礎，應景的曲風活潑時輕鬆明快、感人處哀怨低迴；而語音方面則在聲優群熱鬧逗趣的精采演出之下，確實讓作品中的角色個性更形鮮明。

本作的初回限定版雖然在定價上高了一些，但是內容贈品上可是相當豐富的，除了一只娃娃之外、還包括一瓶七瀨晶專用特製香水(？)令本詩人感嘆最近的贈品還真是愈來愈超乎想像了。至於最後的結論則是，以休閒娛樂的角度來看，《Milkyway 2》絕對是部值得一玩的作品，由於其在編劇和製作上的用心，還是能讓它保有著水準以上的表現。











# 遊戲仙人研究室

熱門遊戲現象大家瞧




# 2002美國電子娛樂展後續報導

◆聖騎士：莊振宇Allen Cheng-Yu Chuang、 莊瀚宇Ali Han-Yu Chuang




在上一期聖騎士Allen為國民們報導了十幾套E3展裡面最受矚目的遊戲，但是這並不代表只有那幾套遊戲值得期待而已。事實上，每一年E3展覽光是個人電腦的遊戲產品就有兩、三百套之多，但是由於篇幅有限，無法全部介紹。不過為了更加滿足國民們「知」的慾望，聖騎士Allen本次再度執筆，為國民們介紹這一次E3中它十數套值得玩家們注意的產品。這些作品雖有些都還處於剛開發階段，但都是十分令人期待的大作，國民們千萬不要錯過喔！



## Activision

### Medieval Total War（幕府將軍續集）



這一次在會場上仍舊可以看到許多的即時戰略遊戲，但是每一套產品卻是各有特色。Activision這一次展出的Medieval: Total War是去年推出Shogun: Total War的續集。前作的背景設定在戰國時代的日本，而顧名思義，新作的背景則是設定在中古時代的歐洲。Medieval: Total War巧妙的結合了回合及即時戰略兩種模式，在全盤戰局操作時，遊戲採用的是回合制的進行方式，讓玩家可以如同下棋那樣一輪一輪的掌控己方的軍事佈局、資源分配以及人員調動。當兩軍交鋒的時候，遊戲就會切入即時戰略模式，讓玩家可以操作軍隊裡面的每一個單位。

Medieval: Total War的即時戰略模式場面非常驚人，充份的模擬出了中古時代戰場的情景。運用特別的3D繪圖程式，設計小組成功的讓上千個軍事單位同時在畫面上出現，而依舊讓遊戲以相當圓滑的速度進行。同時操控上千個單位當然不是一件簡單的事，因此遊戲特別支援了許多隊形設定的功能，讓玩家可以將己方的大軍分成許多小隊，並且自由設定陣式。陣法的使用在本遊戲裡面是致勝的關鍵，因為中古時代的戰爭全部都是靠人力互相廝殺，並沒有什麼大規模破壞的武器，因此只要隊伍陣法運用得當，將可達到以少勝多的功效。

Medieval: Total War裡面共有十二個中古時代的強國可供玩家選擇。十二個陣營裡各有特色，軍隊的運用也各有不同。在多人連線方面，Medieval: Total War也有相當不錯的網路支援，算是這一次展覽上少數令人期待的即時戰略遊戲之一。



## Star Trek *Elite Force II（星際迷航記：星際奇兵II）*



去年在美國Star Trek Voyager的電視影集終於畫上了完美的句點，迷失在Delta Quadrant的Voyager終於回到了地球。這一次Activision展出的Elite Force II當然也延承了影集的故事，將背景設定在聯邦的領域裡面。在新作中，玩家將會再一次的扮演Hazard Team裡面Ensign Monro的角色。不過，這一次的任務玩家不再是以Voyard一員的身份進入未知的外星船艦中探險，而是將化身為聯邦最有名的船艦NCC-1701E企業號裡面的一員。不喜歡Voyager的玩家這一次在二代中將會成為企業號的成員，是一個不錯的改變。



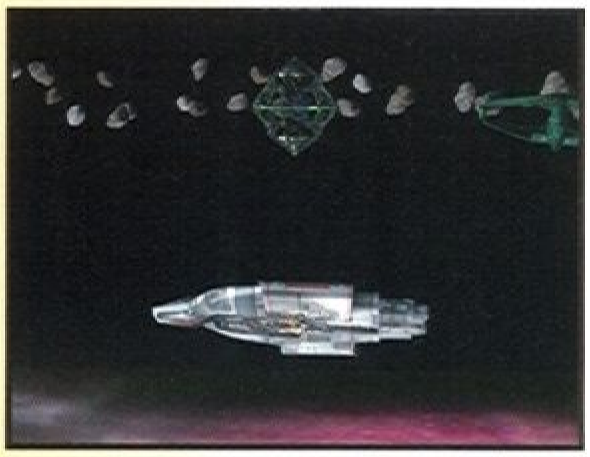
Star Trek：Elite Force II雖然是一代的延續，但是事實上無論是在遊戲的美工或者是程式方面都是全新的設計。首先非提不可的就是為了要能夠充份運用新一代加速卡的功能，設計商Ritual Entertainment特別重新設計了遊戲裡面的3D模組，因此在遊戲裡面所有的人物看起來都比起前作要精細數倍。除了許多隸屬聯邦的外星人種會在二代裡出現之外，在新一代的遊戲裡面還會出現兩個前所未見的外星人種。設計小組更表示，在二代裡面事實上還有一個秘密的外星人種，而且與遊戲的主線故事有相當密切的關聯。雖然在場的展示人員都不願意再透露些什麼，不過筆者知道聯邦的宿敵Borg以及Romulan在二代裡面也會扮演著相當重要的角色。



在Elite Force II裡面擁有數十種不同的任務型態以及三十幾個關卡。這些任務包括破壞、搜救、探察等任務。二代與一代一樣，遊戲的內容偏重於動作方面的任務，在武器方面主角所屬的Hazard Team也配有聯邦最先進的武器，因此這是一套喜歡第一人稱視角動作遊戲以及Star Trek影集系列的玩家，絕對不可錯過的產品。

## Star Trek *Starfleet Command III（星際迷航記：星艦指揮官III）*





喜歡Star Trek系列的玩家並不是只有動作遊戲一個選擇而已，這一次在會場上Activision展出了另外一套Star Trek系列的遊戲，Star Fleet Command III。三代與前作一樣是一套以太空船為主的戰略遊戲。遊戲的背景仍舊是設定在The Next Generation影集的時空裡，背景故事主要是提到了聯邦以及Klingon王國在邊界上面合作建立了一個星站，為兩方未來的和平墊下了基石。當然，聯邦的宿敵Romulan王國不願見到雙方合作，因此在遊戲之中發生了一連串由 Romulan主導的事件，為了就是要讓聯邦以及 Klingon王國反目成仇。Starfleet Command III遊戲中的主要目的就是要揭發Romulan的陰謀，並且維護與Klingon王國的良好關係。



Starfleet Command III的遊戲強調的是船艦之間的戰鬥，與Elite Force系列著重於隊員的行動有很大的差異。在三代裡面，設計小組Taldren Studios加入了更多的新功能。遊戲的操作上Starfleet Command III比起前作要簡易許多，很多的控制及功能都簡化了，加上更多的操作熱鍵，讓玩者能夠更快的下達遊戲指令，因此在遊戲的進行步調上亦比起前作要明顯的快很多。在三代裡面，玩家也能夠自由的改變太空船的裝備，隨著任務性質的改變，如何的設定己方的太空船來適合任務的型態，也是玩這套遊戲時玩家將會面臨的重要課題。

Starfleet Command III的設計小組表示，本遊戲大部份的主要顧客都是Star Trek死忠的影迷，因此在遊戲內容以及美工方面都要求設計力求逼真，忠於原著。也因為如此，在Starfleet Command III裡，在影集中時常出現的船艦在本遊戲裡都可以看到，就連與Voyager同型的Intrepid系列船艦在遊戲裡面也可供玩家操作。Starfleet Command III是Activision在下半年提供給Star Trek影迷除了Elite Force II之外的另一種選擇。





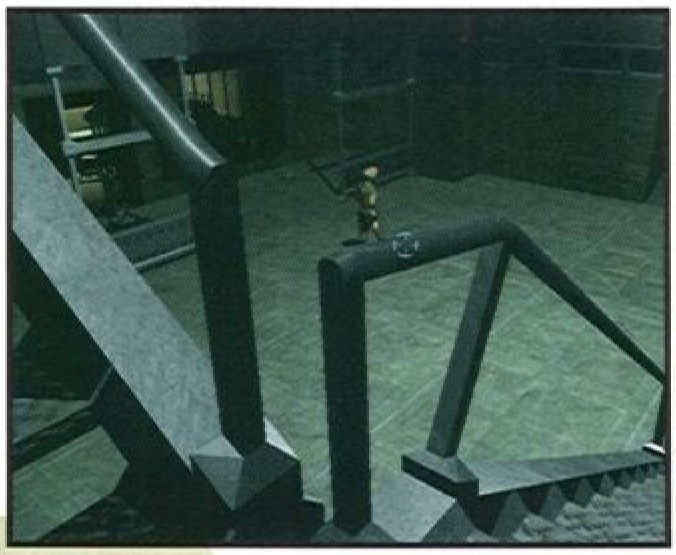
# Eidos



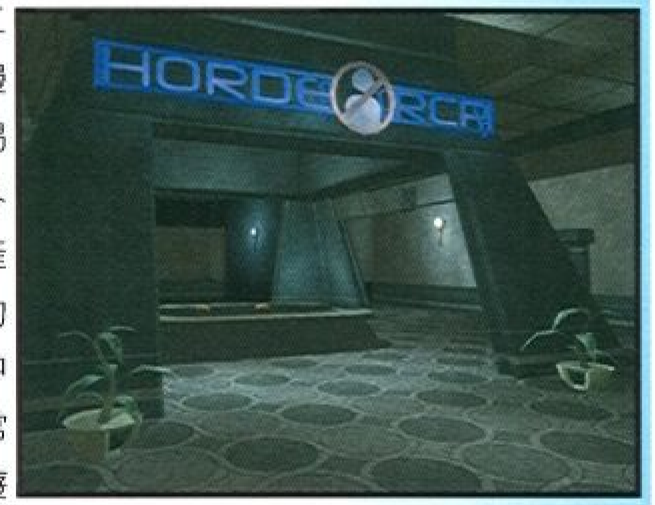
## Deus Ex 2 (駭客任務2)



說到John Romero，遊戲界的人就要恥笑一頓。他離開id Software之後所創辦的Ion Storm公司一直以來都問題重重，他本身所設計的遊戲「大刀」更是遊戲界的笑柄，難產了四年之後推出根本就沒有人要買。Ion Storm要不是靠著Warren Spector（設計地下創世紀以及創七：巨蛇之島的靈魂人物）所設計的Deus Ex這套賣座遊戲，只怕早就關門大吉了。Deus Ex一代推出之後大受歡迎，也因此這一次Eidos展出的Deus Ex二代在會場上面也隨時都有許多人圍觀。



如同一代一般，Deus Ex二代著重的是遊戲故事的發展。二代將會再一次的提供一個充滿著陰謀、背叛以及離奇曲折劇情的故事。二代的故事延續一代的結局，時間設定在二十年後，當全世界慢慢的淡忘了一代所揭穿的陰謀之後，另外一個陰謀又慢慢的產生了。承繼了一代的遊戲型態，在二代中玩家也將會擁有非常高的自由度，雖然遊戲的地點以及故事大綱都已經預先設定，但是遊戲如何進行、過程的體驗以及結局的產生，將全部都是由玩家自己決定。



Deus Ex二代在圖形引擎上面作了全新的改變，在角色使用的武器上也作了相當的升級。設計小組表示，二代的世界將會比一代要大許多，為了要讓遊戲的自由度及真實度更加的提升，除了在背景地點方面精心的設計之外，地點的整體感覺也會隨著時間的流逝而改變。二代除了在故事的設定以及美工方面有相當的改進之外，在人工智慧、動畫以及物理引擎方面也有全新的設計。當然，Deus Ex二代仍是由一代的靈魂人物Warren Spector所操刀設計，因此在遊戲內容方面必然是相當的精彩，不容玩家錯過。

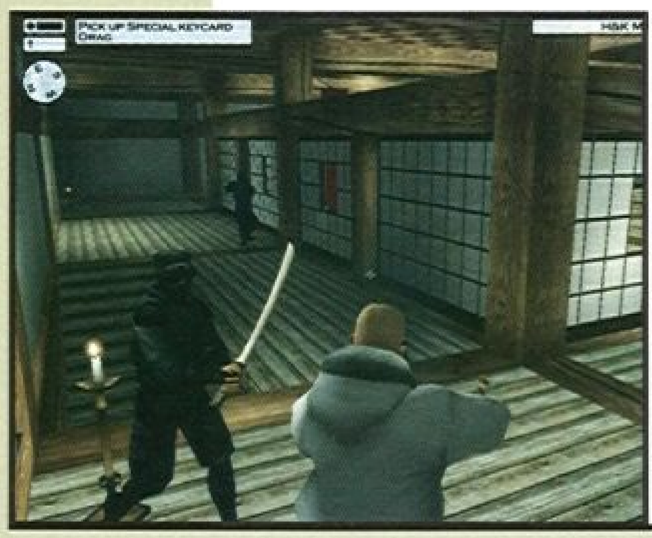
## Hitman 2 *Silent Assassin*（雷霆戰警2）





最近好像有許多的第一人稱視角動作遊戲都朝著角色扮演的方向發展，除了Deus Ex二代之外，Eidos這一次在會場上面展出的Hitman 2:Silent Assassin也是一套能夠讓玩家扮演殺手的第一人稱視角動作遊戲。

在Hitman二代裡面玩家扮演的是一個名為四十七號幹員(Agent 47)的殺手。在一代裡面遊戲主要是以獵殺目標為目的，可是在二代裡面，主角搖身一變從獵人變成了獵物。由於主角扯上了麻煩，因而成為了黑幫獵殺的對象。對於一個殺手來說，要解決這個麻煩的方法，就是將所有的黑幫老大通通幹掉。在遊戲中，玩家可以選擇採用第一或者是第三人稱兩種視角來作為遊戲的操作介面。在關卡的進行方式上，玩家除了可以偷偷摸摸的方式，潛入一個場景，將主要目標偷偷摸摸的給暗殺外，玩家還可以採用二代新加入的模式，大開殺戒，一路殺進目標所在地。





Hitman 2: Silent Assassin加入了大量的新式武器可供玩家使用。在器材方面也有更多的工具讓玩家在遊戲中運用。除了刀、手槍、來福槍、手榴彈以及炸藥等武器之外，還有類似麻醉藥、毒標、電擊槍、夜視鏡、開鎖工具、監視器等各類器材可用。遊戲的整體設計可以算得上是動作遊戲系列裡面較為另類的作品。



# Praetorians *(羅馬御衛隊II)*









Praetorians是一套以古羅馬凱撒大帝時代為背景的即時戰略遊戲。遊戲的主要故事是羅馬與埃及之間的戰鬥為主。Praetorians這一套遊戲乍看之下好像與前面介紹的Medival: Total War一樣，但是事實上其實是有相當大的差別的。Medival著重的是士兵與士兵之間的戰鬥，而Praetorians則是偏重於運用各種大型武器來攻城掠地的遊戲。在Praetorians裡面有三方面不同的陣營可供玩家使用。羅馬帝國擁有卓越並且訓練有素的軍隊，在情報的收集方面有擁有相當的水準；Gauls是一群瘋狂信仰宗教的遊牧民族，擁有過人的體力、速度以及在各種地形上作戰的能力，是打游擊戰方面的高手；埃及人則是科技進步的民族，擁有各種攻擊力驚人的武器。

Praetorians與其它即時戰鬥類遊戲最大的不同點，在於本遊戲完全捨棄了資源管理功能，而是一個純粹以戰略及戰鬥為主的遊戲。Praetorians可以讓玩家全神貫注於計畫遊戲的戰略，而不用在乏味的資源管理方面操心。據在場的展示人員表示，Praetorians的戰場地形對於遊戲的戰略方面扮演著相當重要的角色。無論是在冰雪的地形或者是險竣的山脈上，每一種地形都有其特別的攻守作戰方式。還有，在Praetorians裡面有一項特別的功能，就是遊戲裡面的單位都可以躲在森林裡面埋伏等待，這是一項其它的戰略遊戲所沒有的功能。除了一般地形的戰鬥之外，遊戲裡面玩家也可以體驗城堡攻守的戰鬥。

遊戲裡面每一個種族都會有二十幾個單人任務，而多人連線方面，Praetorians則可以支援八人網路連線。

# Tomb Raider *The Angel of Darkness（古墓奇兵之黑暗天使）*







Lara Craft系列一向是Eidos的臺柱，上一套遊戲的結局似乎透露著那已經是最後一套的Lara Craft遊戲。不過，Lara Craft的電影推出之後大受歡迎，因此Eidos決定要繼續推出更多的Tomb Raider系列。這一次蘿拉捲入了一個殺人事件，她的老師Von Croy遭到殺害，而蘿拉則變成了第一嫌疑犯。為了要找出殺人事件的真凶，蘿拉開始了逃亡的生活。因此在Angel of Darkness裡面，蘿拉不但得要逃離黑暗世界的追殺，也要避開警察的追捕。

Angel of Darkness在主要的遊戲架構上與以往的Tomb Raider系列大致都相同，在遊戲中玩家還是得要借用蘿拉的運動細胞，在各種險竣的關卡裡面探險。不過，Angel of Darkness裡面加入了一些探險遊戲的成份。在遊戲中每一個關卡都有許多的NPC會與蘿拉談話，這一些對話對於遊戲故事的發展有重要的影響。從與人物的對話之中，玩家將會取得重要的資訊，有時候更能夠從NPC身上學到新的能力。因此隨著玩法的不同，蘿拉取得的技能也會不一樣。

每一代的Tomb Raider系列在圖形引擎上都有相當的進步，這一次在Angel of Darkness裡面，蘿拉從前作的500個多邊型增加到5000個多邊型。十倍的多邊型意味著畫面上的蘿拉看起來更為火辣（不過還是沒有電影版的火辣就是了）。這一次蘿拉的各項數值也會因玩家的玩法而改變，例如體力、跳躍力、智力等等。在動作方面，蘿拉也增加了許多能夠運用的戰鬥招數以及一般的動作。Angel of Darkness另一個新功能就是在遊戲中出現了一個玩家可以操作的新角色，Kurtis。在遊戲因故事需要，玩家將可能會有機會操作這一號新人物。最後，Angel of Darkness採用了前所未見的全新操作方法，據表示新的操作方式將可以令玩家更流暢的操作蘿拉！

# Sierra

## Counter-Strike Condition Zero（戰慄時空之冰點條件）



Valve Entertainment自從推出了Half Life之後，由於其設計關卡的功能相當的強大，在網路上面相繼的出現了許多由玩家所設計的多人連線關卡。許多網路上著名的關卡設計師很多都加入了Valve Entertainment。後來，Valve更是設計了Team Fortress以及Counter Strike等多人連線專用的任務片，免費提供給玩家們。不過許多的玩家反應，Valve應該要再推出一套像原本的Half Life那樣的單人版故事模式產品。在多年的期待之後，這一次在會場上面終於看到了Valve單人版的新作Counter Strike: Condition Zero。





Condition Zero的整體遊戲架構一共分為六大故事、三種單人版的遊戲進行模式以及多人連線模式。遊戲本身還包括了一個新版的Counter Strike多人版任務，讓玩家在載入Condition Zero之後，馬上可以進行新版的多人連線遊戲。這一次在Condition Zero裡面，Valve加入了全新的電腦AI，聲稱與真人一樣厲害。運用強大的AI，Condition Zero裡面也有一個模擬式的多人連線模式，由電腦操作其他的角色，讓玩家一個人就可以進行多人模式遊戲。



Condition Zero的主角是一個反恐怖小組的成員，遊戲裡面共有25個任務，加上三種模式以及各種不同的遊戲過程，加起來一共會有225個不同的任務目標。Condition Zero的關卡設定在全世界各地，因此在遊戲中玩家甚至會有機會以日本作為背景進行任務。在武器方面當然遊戲也加入了多種新的配備，如M60、防彈盾牌、汽油彈、防毒面具以及信號彈等等。近來以特別攻擊小組為背景的遊戲相當的多，Valve所設計的這套產品讓玩家多了一種選擇。

## NASCAR Racing 2002 Season 雲斯頓賽車2002





NASCAR賽車一向是Sierra旗下著名的產品之一，這一次會場上面展出的NASCAR Racing 2002 Season，結合了全新的3D引擎以及音效系統，創造出玩家賽車的全新體驗。NASCAR 2002不只加入了全新2002季賽新駕駛，遊戲本身更由三次Winston盃賽車冠軍Darrel Waltrip來扮演賽事廣播的角色。遊戲本身還包括一個訓練模式，讓Darrel Waltrip來告訴玩家們賽車的各種技巧，包括賽車場上面如何移動才是最短的距離以及超車的技巧等等。讓玩家在遊戲進行時能夠同時達到娛樂以及教育的效果。







NASCAR Racing 2002 Season提供了玩家24個賽車場地，讓玩家能夠在各個不同的地點賽車。Darrel Waltrip在遊戲中更會提供玩家六個賽車的課程，包括基本訓練、起步、如何進入修車區以及各種競賽時的實戰技巧。在新作裡面還包括了一個賽車記錄的功能，玩家不但可以在賽車結束之後重新的播放整個賽程，還能夠像電視臺一樣自行的剪接片段，加上各種圖形以及音效，讓整個賽事重撥時看起來更加的有戲劇效果。事實上，筆者剛剛提到的Darrel Waltrip的教學功能就是運用遊戲的重播編輯功能所製作的。

在NASCAR Racing 2002 Season裡面加入了兩個前所未見的賽車場，Kansas Speedway以及Chicagoland Speedway，遊戲甚至加入了一個由設計小組自行設計的賽車場地。在車輛本身，新作裡面加入了更多的器材，包括能夠自動告訴玩家最佳賽出路線的數位定位器等等工具，在遊戲中供玩家使用。遊戲除了一般的多人連線模式之外，還提供伺服器功能，可以讓玩家設定自己的網路遊戲，讓其他的玩家加入。

## SWAT Urban Justice（迅雷先鋒之洛城衝鋒隊）



Sierra設計的SWAT系列遊戲，一直以來都讓玩家可以體會身為特別武器及戰術(Special Weapon And Tactics)小組一員的感受。話說SWAT小組就是在美國洛杉磯成立的，因此以它作為遊戲的背景是再適合不過了。SWAT: Urban Justice的背景設定在公元2006年，也就是洛城224年紀念日。由於洛城可說是幫派團體的發源地，在2006年時幫派猖狂更是變本加厲，普通警力根本沒有辦法對付。唯有靠SWAT小組才能夠有足夠的火力壓制住這一群歹徒。

在遊戲開始之前，玩家可以先根據任務的性質來組織一支隊伍。除了選擇各類專家、配用武器之外，對於任務本身的戰術，玩家也可以事先計畫。在遊戲進行時主要是以第一人稱視角，但是SWAT:Urban Justice卻與一般的第一人視角遊戲有很大不同，在操作的同時玩家還得要同時指揮其他的隊員。SWAT: Urban Justice裡面有16個不同的任務，而每一個任務都有多種結束的方法，雖然每一個任務都能夠運用暴力解決，但是運用非武力的方式完成任務則是遊戲主要的目的。





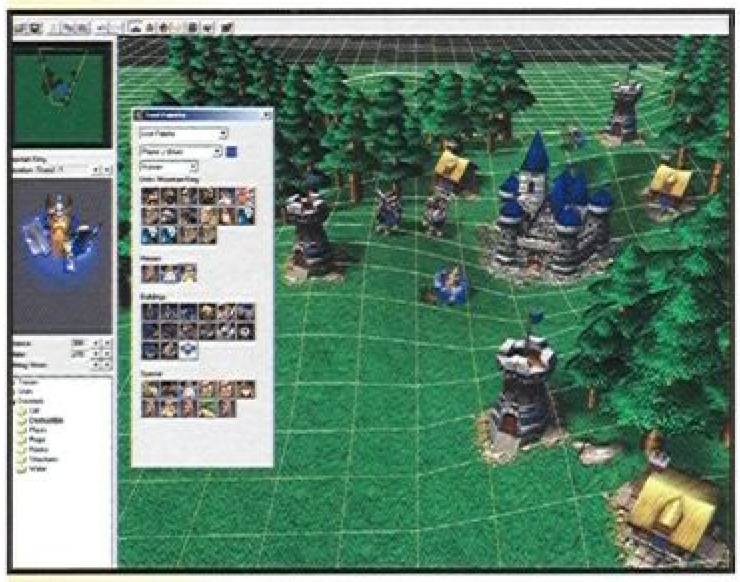
SWAT:Urban Justice裡面包含了真正SWAT小組在執行任務時所運用的技巧，還包括了各式各樣的SWAT小組使用的器材。除此之外，遊戲任務進行時在現場找到的物品也都能夠使用，例如歹徒持有的手槍以及無線電等等。遊戲裡面一共有150多種人物，除了歹徒之外還有許多無辜的市民。藉由遊戲強大的AI，每一次進行任務時內容都會有些不同。除了隨遊戲而來的15個關卡之外，遊戲中還包含了一個任務編輯器，不但可以讓玩家設計單人任務放到網路上面與他人分享，還可以設計多人連線任務。

# Blizzard

## Warcraft III Reign of Chaos（魔獸爭霸III）



其實Warcraft III在會場上是一個眾所注目的焦點，只不過由於本遊戲已經快要推出了（編按：玩家看到本文時已經上市了），因此筆者沒有將本遊戲放在上個月的焦點報導中。由於之前在雜誌上已經報導過這套產品很多次，因此筆者將在此提一些Blizzard對於遊戲在近幾個月之內所作的改變。





事實上Warcraft III最值得一提的就是它的關卡編輯器功能。這一次Blizzard包含的工具可不是像以前Star Craft所包括的那一種陽春編輯器，而是可以讓玩家設計相當複雜的任務的全功能工具。除了玩家可以自由設定地圖以及人物的各項屬性之外，更能夠加入預設的事件，讓關卡本身擁有互動式的變化。Warcraft III的事件編輯功能運用的是觸發式設定，玩家可以用遊戲裡面任何的一個事件來作為觸發另一個事件的指標。例如，只要主角越過了地圖上面的某一點，就會觸發一個預設的敵軍從戰備狀態進入攻擊狀態。

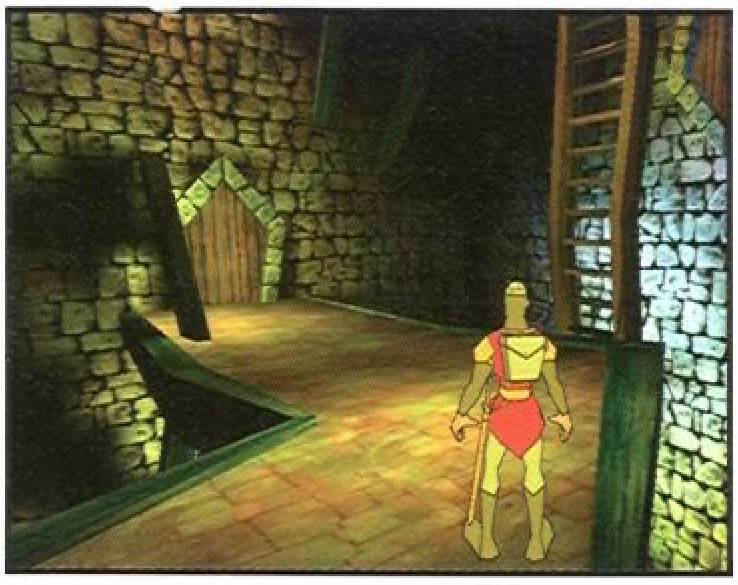


筆者在網路上面下載了許多其他玩家所設計的關卡，這裡面有五花八門的種類，玩起來每一個都迥然不同。雖然WarCraft III遊戲本身就提供了一個非常精采的單人故事以及十數個不同的多人連線遊戲背景，但是筆者認為這一些由玩家自製的關卡才是Warcraft III的精髓所在。在玩完Blizzard設計的關卡之後，不妨去網上搜尋一些自製的關卡，相信玩家們會發現 Warcraft III的重玩價值相當的高。

# Ubi Soft

## Dragon’s Lair 3D 龍穴冒險3D

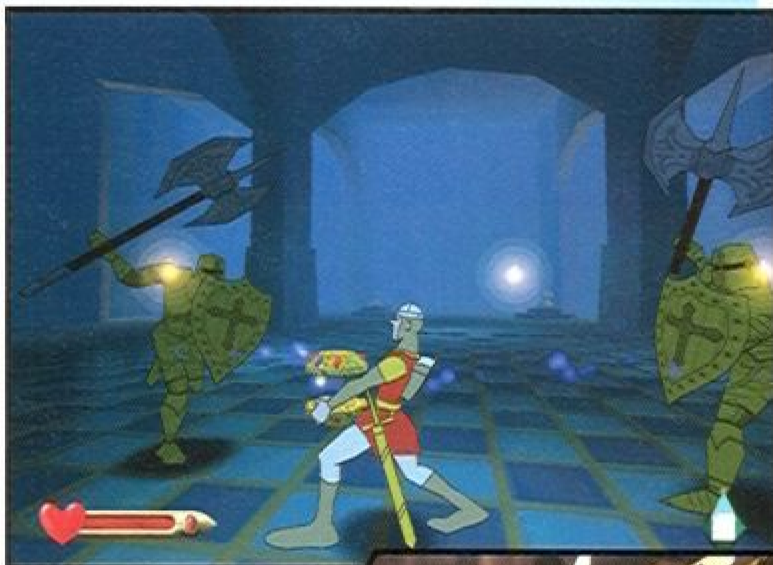




這一次會場上面展出的一些遊戲都是經典遊戲的續集，而這一些產品之中最具代表性的就是Dragon’s Lair 3D了。當光碟機剛剛問市時，市面上推出了一連串運用互動電影所製作的遊戲，而這一些產品之中，Dragon’s Lair結合了動畫以及互動電影，馬上成為了世面上最受歡迎的遊戲。Dragon’s Lair逗趣的主角以及童話世界的情節在遊戲界獨樹一格，只可惜互動電影後來日漸式微，因此Dragon’s Lair系列在市面上消聲匿跡了一陣子。最近好萊塢發明了一種3D動畫技術，可以運用3D引擎來繪製類似2D動畫圖形。運用這一種技巧，Ubi Soft旗下的Dragonstone設計小組將Dragon’s Lair系列重新的展現在玩家面前。

以往Dragon’s Lair遊戲都是採用播放電影的方式，然後在關鍵時刻給玩家進行選擇。新一代的Dragon’s Lair運用3D引擎，提供玩家一個完全互動的環境。雖然遊戲的背景看起來與其它第一人稱視角的3D遊戲相當類似，但是在人物角色的繪製則是採用新一代的3D-2D繪圖法，保存了Dragon’s Lair系列一向擁有的卡通特色。

Dragon’s Lair從以往單純的冒險遊戲搖身一變成為了一套終極的動作遊戲。何以見得？遊戲號稱光是在主角Dark the Daring在動作上就有150種不同的變化，在操作上深具挑戰，是一套高難度的動作產品。遊戲裡面包括了15個關卡、40種不同的環境以及超過250個以上的地點，由一開始簡單的關卡開始，難度逐漸增加。除了動作方面深具挑戰之外，遊戲裡面更有許多的謎題等待玩家解開。近來市面上深具挑戰性的動作產品越來越少，Dragon’s Lair 3D這套產品相信會受到喜歡動作類遊戲玩家的歡迎。



## Shadowbane 黯影毒心





Ubi Soft在會場上面展出的產品之中當然不會缺了目前世面上最受歡迎的多人連線網路遊戲。在這麼多的MMORPG裡，Shadowbane有什麼與衆不同的地方呢？首先，Shadowbane是第一套能夠讓玩家真正的與遊戲世界產生互動的產品。據表示，遊戲世界的環境、人文、及政治型態都會因遊戲中每一個玩家在世界中的行為而改變。例如，當大家都集中在同一個城市裡面定居時，該地方就會發生人口爆炸的情況，不但糧食會減少，物價也會上漲。

在MMORPG遊戲裡面，能夠擁有財產一向是最受玩家們喜愛的功能。Shadowbane的引擎支援一個完整的經濟體系，在遊戲裡面玩家不但能夠擁有各類物品，還能夠擁有各式各樣的不動產，例如房子、交通工具等等貴重物品。不過，Shadowbane最大的特色就是玩家在遊戲中更能夠擁有軍隊、城市，甚至是整個國家。對於僅是殺敵練功無法滿足的MMORPG玩家來說，Shadowbane是第一套能夠讓玩家朝著統治世界霸業目標發展的遊戲。

在網路遊戲裡面玩家通常都不需要對自己的行為負責，尤其是在PvP（容許讓玩家們互相廝殺的伺服器）的遊戲裡面更是無法無天。雖然Shadowbane遊戲裡面能夠殺死其他玩家的功能是一直都打開著，但是為了要能夠讓遊戲世界擁有建全的政治及經濟體系，設計小組特別加入了治安系統。在遊戲裡面玩家可以將討厭的玩家加入到厭惡名單之中，當一個人在許多玩家的厭惡名單裡面，該玩家的各項數值就會越來越難升級，甚至會慢慢減低。反之，如果玩家在許多人的喜好名單裡面，那麼各項數值就會快速上升。總之在Shadowbane的世界裡面，只要是幹了歹事，是絕對逃不過其他玩家的制裁的。





# Tom Clancy's Rainbow Six *Raven Shield*（彩虹六號之暗光防禦）



Rainbow Six系列帶動了遊戲界的一場動作戰略遊戲的風潮。這一次在會場上面展出的Raven Shield是Rainbow Six遊戲系列最新作品。首先遊戲最大的改變就是Raven Shield運用的是Unreal 2的圖形引擎，因此在畫面的效果上比起前作要進步數倍以上。在武器方面遊戲也全部採用新的模組，除了在外型上更加的與實物相似，在性能上也與實物相近。在遊戲本身的任務方面，Raven Shield也增加了更多種類的任務，例如搜尋生化武器以及對付銀行搶匪等關卡。

Unreal 2的引擎擁有相當先進的物理系統，因此，運用這一項特色，Raven Shield的人物動作也更加的真實。設計人員聲稱，遊戲裡面的物理反應完全都是由引擎即時計算，並非事先由美工人員製作產生，也因為如此，Raven Shield裡面人物的動作看起來更為自然。在人工智慧方面，Raven Shield也採用了全新的計算程序，電腦角色除了更加聰明之外，更會因其他電腦角色的行為而改變所有角色的行動。也因如此，遊戲裡面電腦角色的動作亦是即時產生的，而非事先設定而成。





玩家最關心的多人連線模式，據在場人員表示，在一般模式之下比起Ghost Recon來說並沒有多大的改變。但是，Raven Shield這一次加入了一個全新的多人連線模式，保證提供玩家另類的玩法。不過，對於這一個全新的模式，在場人員不願多加透露，因此關於這一個模式到底為何，筆者也不得而知。整體看來，Raven Shield在各方面比起Ghost Recon都有很大的進步，對於喜愛Rainbow Six系列的玩家來說是不可錯過的。

# Warlords IV *Heros of Etheria*（戰神IV：愛洛利亞英雄）





即時戰略遊戲這一次在會場上至少展出了有一百套以上，可是非即時的戰略產品卻相當少見。Warlords IV: Heros of Etheria是一套回合制的策略遊戲，玩家在遊戲中可以選擇一個英雄人物為主角，結合指揮軍隊的戰術以及魔法還有武力等各項技巧來攻城掠地，最終以統治整個Etheria王國為目的。Warlords IV是一套結合戰略及幻想冒險遊戲的產品，如果要予以歸類的話，大概是與Heroes of Might and Magic系列為同一類型的產品吧。 新的戰鬥系統、新的外交能力、新的法術、特別能力以及敵人都是Warlord IV的特色。當然新的遊戲在整體的感覺上與前作都還是有些類似，因此無論是新的玩家或者是以前玩過本系統的玩家都適合玩這套產品。Warlord IV最為人稱道的就是遊戲裡面加入了能夠學習玩家戰略的人工智慧。如果玩家老是使用同一招來對付電腦的話，那麼只要耍上兩次電腦就不會再中計了。每一次玩家使用的招數電腦都會予以記錄並且加以分析，找出對應之道。因此，電腦的戰力隨著玩家遊戲的進行將會越來越強。

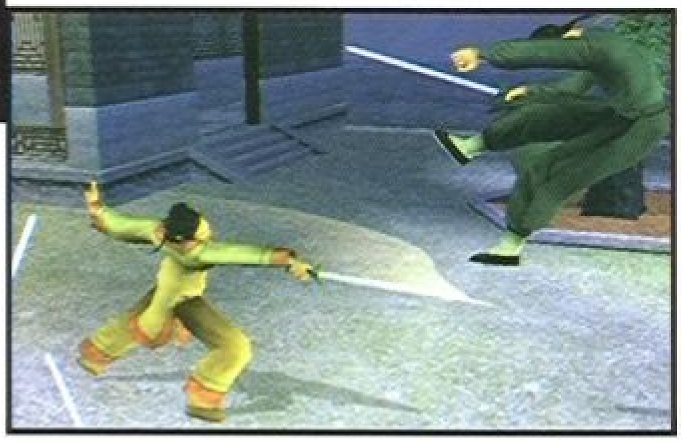


除了電腦能夠變得越來越強之外，玩家當然也可以增強自己的能力。Warlord IV也包含了RPG的成份，因此玩家本身的各項能力也會因經驗而隨之增加。除了在打仗之外，遊戲本身也包括了許多建設的功能，玩家可以建築城市以及城市之間的道路，藉此鞏固自己的版圖。遊戲除了精采的單人故事之外，也包括了一個大型的多人連線模式，讓玩家們可以經過網路互相對戰。



# Couching Tiger, Hidden Dragon 臥虎藏龍





李安的臥虎藏龍電影在美國推出之後，造成了一片中國武俠片的旋風，除了同類的片子一直被引進美國之外（例如蜀山劍俠等等），就連遊戲界也染上了這波熱潮。這一次在會場上Ubi Soft居然還展出了臥虎藏龍的遊戲，根據電影情節所改編，遊戲版的臥虎藏龍是一套第三人稱視角的動作冒險遊戲。忠於電影裡面的角色都身懷絶世武功的設定，在遊戲裡面玩家所操作的人物也都會擁有輕功，雖然遊戲本身乍看之下好像與世面上其它的動作遊戲相似，但是事實上遊戲仿造出了電影中主角飛來飛去的華麗動作，因此在風格是可說是獨樹一格。



電影裡面的四個主角，李慕白、玉嬌龍等人在遊戲中都是玩家可以選用的角色，但是四個人在遊戲裡各有不同的故事，因此玩家可以重玩四次。在遊戲裡面隨著劇情的演進，角色將會學得越來越多的招式，整體玩起來感覺很像Virtual Fighter一樣。除了武功之外，玩家也能夠使用各式各樣的兵器，當然電影裡面的青虹劍也會在遊戲裡面也會出現。





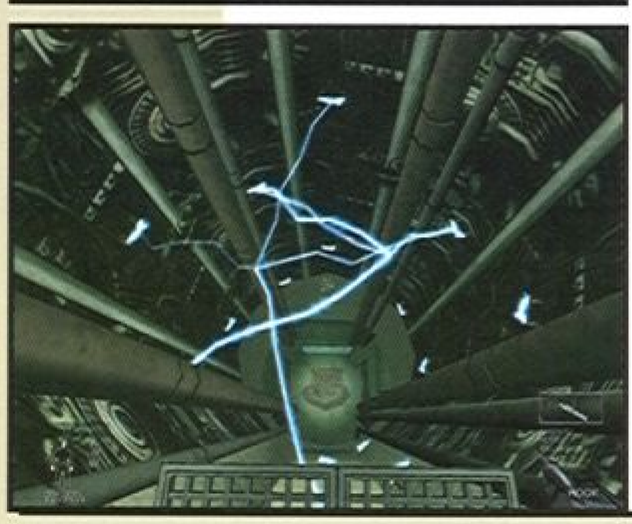
雖然臥虎藏龍是一套關卡式的動作遊戲，但是它的關卡模式可是與同類型遊戲大不相同。首先，遊戲注重於武打對招，因此在一個關卡裡面通常不會有許多敵人，而是少數幾個相當厲害的對手。因此，在遊戲裡面的戰鬥通常都是長時間的纏鬥。更重要的是，在遊戲裡面玩家不能夠僅靠自己的功夫，更要善加利用關卡的地形要素，方能在戰鬥中取勝。

# XIII 神秘檔案



XIII這一套遊戲的名字很怪，但是他的圖形引擎更怪。遊戲的畫面以及內容完全是模仿漫畫，除了畫面看起來像漫畫風格外，就連遊戲的音效、玩法以及故事都是與漫畫一樣。不說筆者還不信，在場的展示人員提到遊戲背後的圖形引擎其實是運用Unreal的引擎，還真是令人吃驚。一樣的一套引擎居然可以製作出風格迥然不同的作品，太令人敬佩了。結合漫畫的廣告顏料畫風、Unreal的高速圖形引擎以及漫畫式的故事發展，XIII提供給玩家的是前所未見的遊戲類型。





Ubi Soft還真是對與國際陰謀這項話題情有獨鍾，Tom Clancy系列的遊戲不說，就連這一套XIII的故事也是與國際陰謀有關。話說遊戲的主角與一群人在醒來之後記憶都完全喪失，唯一能夠追查他們真正身份的就是在眾人肩上都刺有一個XIII字型的紋身以及一把紐約某銀行保險庫的鑰匙。遊戲的故事發展會牽扯到一個廣大的陰謀，甚至與美國政府以及總統本身都有所牽連。

XIII一個相當特別的特點就是在遊戲中的音效不但跟卡通一樣相當的誇張，在音效播出的同時，在畫面上更會出現類似漫畫書上的那一種聲形字。由於遊戲裡面的角色都具有特別的第六感能力，因此只要有危險的事件即將發生，畫面上都會出現這一些聲形字。例如當敵人從背後靠近時，雖然有時候玩家聽不到腳步聲，但是畫面上卻會出現噠、噠、噠的腳步聲。另外一個特點是，在XIII裡面所有玩家看到的物件都可以加以使用，因此每一個物品都可以拿來作為武器，隨著物體形狀以及尺寸的不同，造成的殺傷力也不一樣！





# Electronic Arts

## James Bond 007 *Night Fire（007：火線之夜）*



Electronic Arts的007系列遊戲在美國一向大受玩家歡迎，這一次在會場上展出的新作Night Fire更是加入了多種類的探險。Night Fire可以說是終極的007探險，因為在新作中玩家將可以造訪許多特別的地點，從阿爾卑斯山到零重力的太空站，甚至海底深處，007在新作中的主要目地就是要打敗Rafael Drake，一個妄想統治世界的狂人。

承繼著007遊戲系列一直以來的傳統，遊戲主要將會採用第一人稱視角進行；不過，這一次在Night Fire中玩家也可以選擇切入第三人稱視角進行遊戲。在一些特別的過場情節中，遊戲也會自動的切換視角，讓故事看起來更加的具有戲劇性。Night Fire雖然是一套遊戲，但是在許多方面都忠於電影版本，因此在遊戲裡面玩家不但會有機會駕駛許多性能高超的跑車、使用各種酷斃了的器材，更會有機會與許多火辣的美女接觸。許多以往在007遊戲系列出現過的人物在Night Fire裡面也會相繼出現，因此在遊戲故事的連結上與前作可說是稍有牽扯。







Night Fire最大的賣點就是遊戲裡面每一個關卡玩起來都迥然不同。舉例來說，在遊戲裡的一個深海關卡，玩家在潛水的時候操作方式就與在地面上全然不同；在外太空時，受到零重力的影響，整個遊戲進行的方式、武器的使用以及操作的感覺也會跟著改變，在遊戲中玩家更會有機會可以駕駛各種不同的交通工具，因此整體的感覺會隨著關卡的不同而改變。當然，Night Fire也會支援多人連線功能，在網路上面玩家還能夠進行32 人同時連線。

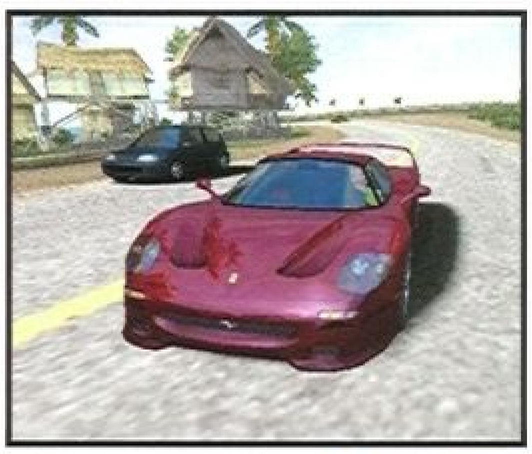
## Need for Speed Hot Pursuit 2 *極速快感之熱力追蹤2*



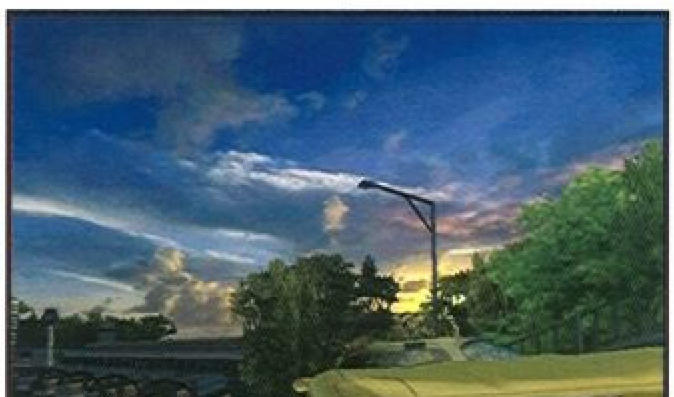
Need for Speed系列一直以來都帶給玩家們賽車類遊戲的一個另類選擇，這一次在Hot Pursuit 2裡面更是加入了車迷們夢想中的跑車，除了一般的BMW系列之外，Hot Pursuit 2裡可選擇的跑車中更包括了保時捷、法拉利，甚至連最昂貴的Lamborghini都會出現在遊戲之中供玩家選用。只有在電腦遊戲世界裡面，才能夠讓玩家們毫不考慮的拿一部五、六百萬的跑車到處亂撞。

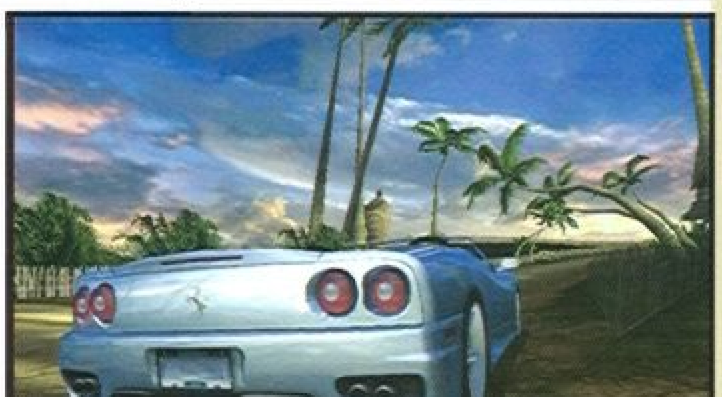
在Hot Pursuit 2裡面一共有20個不同的關卡，在新作中一個算是比較特別的地方就是關卡比起前作要長上許多，有一些關卡甚至長達30公里。在背景的設計上，Hot Pursuit 2也提供了玩家們一些全新的環境，除了常見的平原或者是原野之外，這一次遊戲的關卡背景還包括了火山爆發、森林大火以及海岸線等等，相當的特別。除了普通的開車模式之外，在遊戲中玩家還能夠選擇比賽模式，參加遊戲裡面各種的賽車活動。這一些賽車活動都相當特別，除了競速之外，還有高速鬥車比賽以及警匪追逐賽等等。而每一個比賽結束之後都會依照結果派發獎金，運用得到的獎金，玩家可以購買各種零件來改裝汽車，增加性能。

警匪追逐模式算是遊戲裡面最為有趣的一個功能。玩家不但可以扮演匪徒的角色，更能夠扮演警察的角色。在多人連線的模式裡面，玩家們更能夠運用警匪追逐的模式互較高下。八人連線的警匪追逐更是有趣，沒有什麼東西比八台車在公路上面以每小時三百公里的速度互鬥更有意思了。









# Microsoft



## Asheron's Call 2 亞敘朗的呼喊2



MMORPG遊戲許多公司都爭相推出，有一些大受歡迎，其它的則是被打入冷宮。Microsoft的Asheron's Call一代推出之前雖然呼聲很大，但是雷聲大雨點小，在推出之後很快的就遭到玩家們的捨棄。不過，失敗為成功之母，這一次在會場上面Microsoft展出了Asheron's Call二代，整個遊戲看起來感覺上比起一代就有著非常大的改進。現在的玩家對於MMORPG的圖形引擎越來越著重了，因此二代首先就是以圖形取勝，整個遊戲看起來非常的真實，比起一代來說簡直不能同日而語。



MMORPG遊戲最令人詬病的就是遊戲玩到後來完全了失去了意義，除了升級之外就沒有什麼其它的事可以做了。Asheron's Call 2並不會有這一個問題，據表示，二代的引擎結合了MMPROG的成份以及冒險遊戲的劇情，設計小組可以隨時的加入各式各樣的冒險情節，可以一大群玩家同時的進行特別的任務。在執行任務時，遊戲更會有類似冒險遊戲那種過場情節來交待故事。遊戲裡面的NPC也會與玩家產生高度的互動，讓整個Asheron's Call 2的世界變得更多采多姿。



Asheron's Call二代也結合了戰略遊戲的精髓。在遊戲裡面整個世界共分為三個不同的國家，玩家可以選擇要隸屬於三方中的其中一方。由於遊戲世界裡面的資源有限，因此三個國家為了都要能夠各自重建，必然會產生資源的爭奪戰。這也就是戰略遊戲的成分之所在。在角色之間的戰鬥方面，遊戲也融合了戰鬥遊戲的介面，讓玩家能夠更巧妙的使用各種戰術，而不僅僅是雙方互相亂砍而已。Asheron's Call 2本身巧妙的結合了各種遊戲類型的精髓，整體看起來與其它的MMORPG迥然不同，玩家們不妨可以試試看。

## Combat Flight Simulator 3 戰鬥模擬飛行3



Combat Flight Simulator是一系列模擬戰鬥機的產品。這一次在會場上展出的Combat Flight Simulator 3帶領玩家進入二次世界大戰的最高峰，也就是從1943年起到二戰爭結束的那一段時間。遊戲的主要背景想當然是發生在歐洲戰場，玩家可以選擇成為英國皇家空軍的一員，也可以成為德國空軍的飛行員。在三代裡面，玩家不但能夠駕駛一般的戰鬥機，這一次更有機會能夠駕駛重型的轟炸機。

Combat Flight Simulator 3使用的是全新的引擎，就算是相當靠近地面時，畫面也能夠展現出過人的圖形。因此在三代之中加入了一種新的任務，可以讓玩家以高速低空飛行進行定點式的破壞。由於遊戲運用的是新的引擎，因此在三代裡面玩家所能夠使用的18種二次世界大戰的飛機，也全都是經過重新設計的，無論是在性能、操作方面都力求與實物相同，就連外型的每一個部份也都與實物沒有什麼兩樣。例如以座艙來說，包括操作桿、儀表板等等全部都是真實的3D物件，而不是預先繪成的2D圖形。

除了飛機本身之外，連遊戲裡面的飛行員也是模擬的一部份。在遊戲中飛行員將會感受到飛機移動時所產生的力量，在體力、視力等方面隨時都會因為玩家飛行的方式而改變。因此，玩家要是飛得太高、爬升速度太快或者是在翻滾的時候太過激烈，飛行員本身都會受到影響，輕則昏眩、重則暴斃。由於這一次在遊戲裡面玩家可以運用轟炸機，因此在多人連線的模式裡面，不同的玩家也可以分別的扮演駕駛、槍手以及炸彈投擲手等工作。








## Impossible Creatures 幻想生物大戰





在即時戰略類型的遊戲中，Impossible Creatures算是一套相當另類的產品。故事內容主要是提到一個邪惡的博士，運用基因工程的科技在一系列的群島上面設計出了各種奇形怪狀的動物，並且打算運用這一些改造過的動物來征服世界。而玩家的目標就是要打敗這一群動物大軍，阻止狂人的計劃。由於敵方的動物大軍是經過基因增強的，因此想要對抗這一群動物大軍的唯一方法就只有運用屬於自己的改造動物才行。

Impossible Creatures裡面一共有50種不同的「基本動物」，運用這一些動物作為基因的範本，玩家可以自由的創造出上千種不同的幻想動物。遊戲的關卡是以一連串的島嶼作為舞臺，在每一個關卡開始之前，玩家都得要依照敵人的單位以及關卡的地形來決定要製造那一些種類的動物出來。在遊戲裡面的50種基本動物都各有其特性，要如何的組合這一些動物以達到截長補短的目的，是遊戲裡面的一大課題。

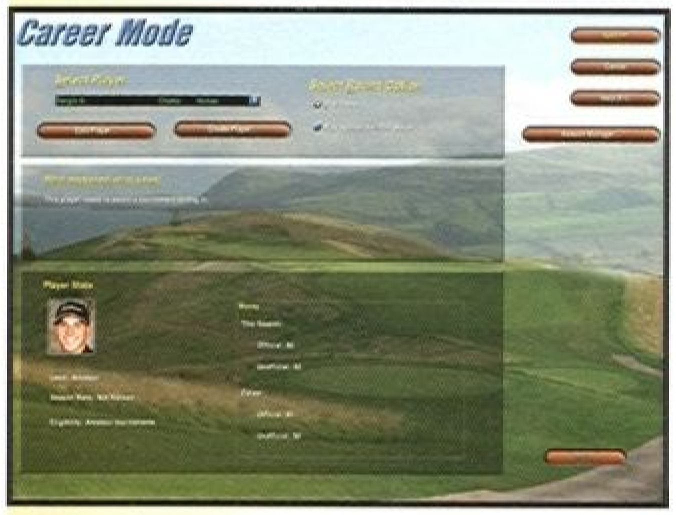
為了要能夠顯示出玩家所製造出來的各種動物，Impossible Creatures的3D引擎特別支援了生物模組繪圖的功能。當玩家製造出一個新的動物時，電腦會自動的將所有使用到的生物3D模組全部叫入程式之中，然後運用類似Morph的方式將牠們混合起來。Impossible Creatures的混合程序非常精密，因此無論玩家製造出什麼樣的動物組合，遊戲都能夠很順利的將牠顯示在畫面上。在多人連線方面，遊戲支援一次六人同時連線，而且可以讓玩家使用在單人模式時所設計的動物，打起來非常有趣。





## Links 2003 名流高爾夫2003



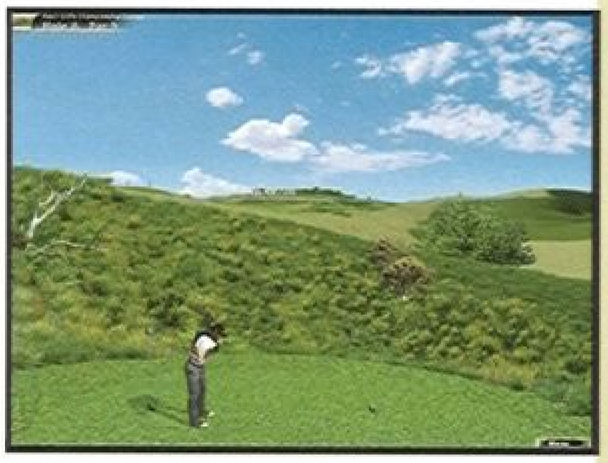






Links高爾夫球系列在遊戲界已經有十五年歷史了，這一系列原本是由Access Software所設計，但是Microsoft併購了Access Software之後本遊戲系列就變成以Microsoft的商標推出。這一套遊戲的設計小組，Microsoft Game Studios，事實上就是原本為在鹽湖城的Access Software。Links系列從第一套遊戲到現在一直都是以華麗的畫面取勝。記得在386時代的時候，Links就已經擁有相當漂亮的3D畫面了（雖然那不是真正的3D運算），隨著科技的進步，每一代的Links遊戲推出畫面都更上一層樓。

談到Links就不得不先提到其圖形引擎。Links 2003的畫面看起來比起Links 2002又要好上數倍。除了畫面解像度已經達到了其它遊戲無法望其項背的程度之外，在材質的解像度方面更是到了令人無法置信的地步。遊戲的一草一木、一灘水、一粒沙都完美的呈現在玩家的眼前。在遊戲的視角上，除了普通高爾夫球遊戲的背面視角之外，Links 2003特別還加入了八種其它的視角，可以讓玩家以不同的角度進行遊戲。



除了圖形之外，遊戲也加入了四點環繞音效，讓玩家能夠更加沉浸在遊戲的環境之中。Links系列一向以準確的模擬世界上各個著名球場出名，這次在Links 2003裡面除了一如往常運用了高空地形探測的資料之外，還使用了全球衛星定位(GPS)的資料，讓球場的地形以及位置都達到了完美擬真的境界。Links 2003也支援網路連線的功能，因此玩家們不用同聚一台電腦前面，就可以三、五好友來打個十八洞。

## Mech Warrior 4: Mercenaries 機甲爭霸戰4

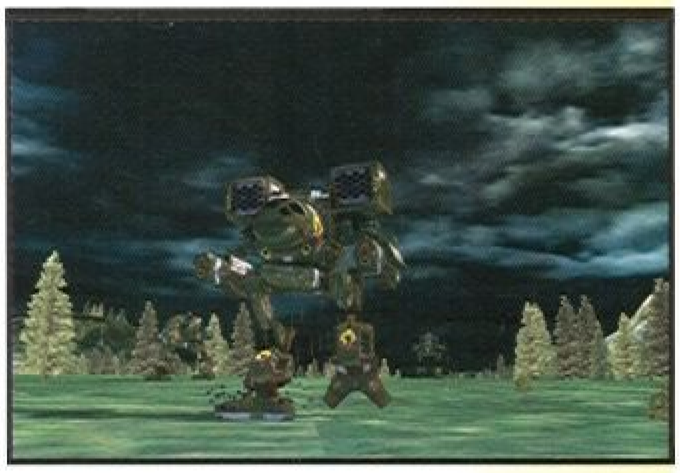




機甲爭霸戰系列在美國也是歷史悠久的一套遊戲，這套遊戲有趣的是它每一代的設計小組都不一樣，推出的出版商也不一樣，整套系列就好像踢足球一樣被踢來踢去。不過無論是那一間公司設計，那一間公司出版，機甲爭霸戰系列歷來每一部遊戲產品都設計得相當好，這也就是為什麼這一次Microsoft在會場上面展出了機甲爭霸戰四的原因。

以往在機甲爭霸戰裡面玩家扮演的角色都是正義的一方，但是在四代裡面玩家將會扮演一個為錢而戰的傭兵角色。雖然與前作一般，Mech Warrior 4仍然是以關卡式的形式進行，全遊戲共有40個任務，但是遊戲的整體架構卻與前作迥然不同。Mech Warrior 4裡面是否接受任務完全由玩家本身決定，而任務本身的成敗也會影響到遊戲未來的故事走向。比起前作直線式的遊戲情節，Mech Warrior 4帶給了玩家一個全新的角度來體驗Mech Warrior的世界。

在Mech Warrior 4裡面玩家將能夠使用35種全新的戰鬥機器人，而Mech Warrior世界裡面有名的戰隊也會在遊戲中出現，例如Wolf's Dragoons, Northwind Highlander等等，玩家在遊戲中將會有機會與這一些戰隊建立合作的關係，以求在進行任務時能夠得到他們的一臂之力。Mech Warrior 4除了戰鬥之外，也有相當重的戰略成份，玩家除了可以操作八部機甲之外，在四代中還能夠指揮另外四架特別的機甲小隊。雖然玩家不能夠直接的操作這四部機甲，但是在戰術上卻能夠指揮他們進行支援式的行動。





## Zoo Tycoon: Dinosaur Digs 動物園大亨：侏儸紀生物



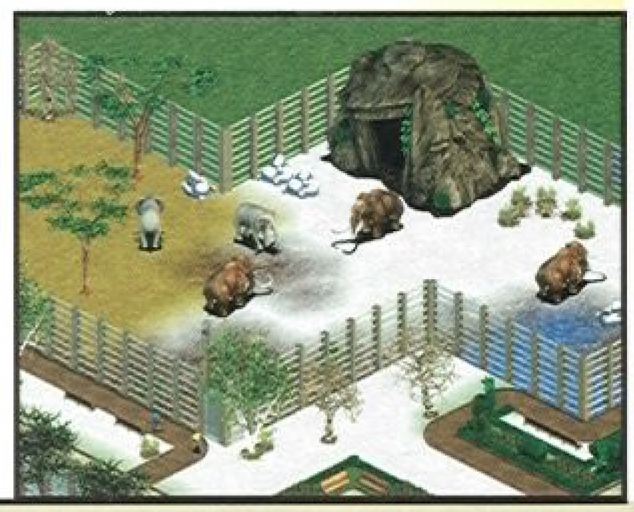


好萊塢有一項鐵律，就是每次一但有新的電影故事出現，就一定會有兩部同一題材的電影同時推出。遊戲界好像也慢慢有這樣的風氣出現，這一次在E3會場上面以管理恐龍公園為題材的產品就有兩片。除了Vivindi Universal的侏儸紀公園之外，在會場上面Microsoft也展出了Zoo Tycoon: Dinosaur Digs。Microsoft的Zoo Tycoon系列以管理動物園為題材，一向受到玩家們歡迎。這一次展出的資料片更是以全新角度出發，為Zoo Tycoon系列注入了全新的生命力。

在遊戲本身Dinosaur Digs與以往的Zoo Tycoon系列大略相同，主要的目的還是一樣以模擬動物園為主。但是，資料片裡面加入了20種遠古時代的生物讓玩家可以加入動物園裡面。當然，除了生物以外，遊戲裡面還有各種遠古時代的物件，例如背景、地形、植物等等讓玩家在遊戲中使用。Dinosaur Digs裡面也加入了特別的研究小組，讓玩家可以實驗並且製造出新的遠古生物。除了新的物件之外，所有原本在Zoo Tycoon裡面的物件玩家仍然可以使用。

Dinosaur Digs裡也加入了與恐龍有關的挑戰式關卡。在資料片裡面一共有六個不同的挑戰關卡，每一個挑戰都是一個難題。這一些難題包括包圍失去控制的恐龍以及災難的應變等等。由於恐龍與一般動物是迥然不同的生物，因此如何才能夠讓恐龍以及一般的動物在遊戲中共存，也是資料片裡面所帶來的一大難題。由於Dinosaur Digs是Zoo Tycoon的資料片，因此玩家一定要有Zoo Tycoon才能夠安裝。不過，Dinosaur Digs裡面包含了一個訓練程式，因此就算是第一次玩Zoo Tycoon系列的玩家也能夠馬上輕鬆上手。







# Vivendi Universal



## Jurassic Park Project Genesis（侏儸紀公園：造園計畫）



侏儸紀公園是美國環球製片場最受歡迎的影片系列之一，以其題材推出的遊戲也是多得數不清。不過以侏儸紀公園為背景的遊戲，大多都是動作或者是射擊類型，很少會看到其它類型的遊戲。既然侏羅紀公園的電影背景是一座公園，那麼何不推出模擬類型的遊戲呢？這一次會場上面隸屬環球製片場的Vivendi Universal公司，就展出了這樣一套遊戲。Project Genesis讓玩家扮演電影裡面出錢建造侏儸紀公園的John Hammond博士角色，除了可以自己設計公園的每一個角落之外，更能夠管理園內的運作程序還有培養各種恐龍品種。

除了持續性的管理模式之外，遊戲更包擴了12個不同的關卡。每一個關卡玩家都將面對一個特別的挑戰，除了管理方面的挑戰之外，更有救援行動等五花八門的關卡。在管理方面，Project Genesis讓玩家能夠從島嶼的形狀、地形的設計、一直到園區的規畫以及門票的價碼等等都能夠一手操控。遊戲的介面一共有兩種，第一種俯瞰視角讓玩家在管理園務時，能夠一眼看到整個區域，而另一種模式則是第一人稱視角模式。

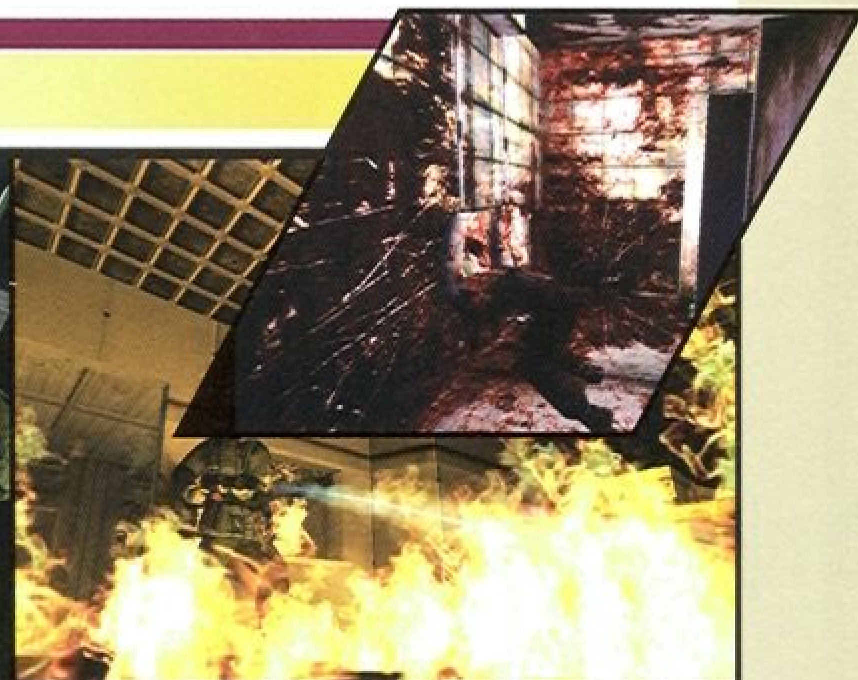


有時候在遊戲裡面會有一些突發狀況，例如搜救任務及狩獵任務等，都必須要玩家親自的進入園內。這時候玩家就可以切入第一人稱視角模式，以獵人或者是管理員的角度來進行這一些任務。Project Genesis巧妙的結合模擬管理類遊戲，但是卻同時能夠讓玩家以第一人視稱角體驗到侏儸紀公園的環境，可說是一套遊戲、兩種玩法。除了上述的特點之外，Project Genesis也能夠讓玩家自己配製各種化學藥品，用來控制園內的恐龍。

## The Thing 突變第三型







恐怖大師John Carpenter在1982年推出一部名為The Thing的電影，內容講到美國位於南極大陸的研究中心突然失去的音訊。當政府派出的軍方搜救小組到達時，發現到當地已經被外星人所占領。這一些外星人在殺掉一個人之後，可以改變外型，變成其殺死那人的樣子。這一部電影推出之後馬上造成轟動，因為電影本身處理得相當巧妙，看過的觀衆無不感到毛骨悚然。這一次在會場上面，導演John Carpenter親自出現在會場中，展出遊戲版的The Thing，讓玩家們能夠更深一層的體驗The Thing的世界。

遊戲的背景完全仿照電影的背景，玩家將會再次來到南極基地。遊戲的故事發生於電影結束之後，目的是要完全將這一些外星人消滅。遊戲採用的是玩家們熟悉的第一人稱視角，這一種目光狹隘的視角讓遊戲再增添一份恐怖感。由於在電影中The Thing的故事之所以恐怖就是因為角色之間互相猜疑，因此，在遊戲中有著信任度的設定。只要玩家的隊友



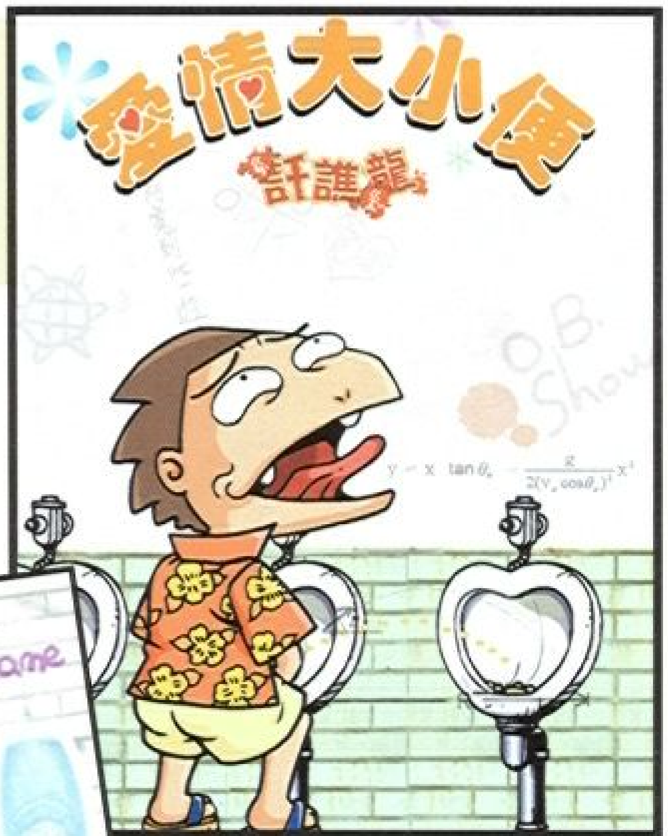
開始產生不信任，那麼不但他們會拒絕與玩家合作，甚至會視玩家為敵人之一。這是因為在隊員裡面誰都有可能是外星人所喬裝的The Thing。

The Thing這套遊戲由John Carpenter親自監製，因此在遊戲的氣氛方面非常的恐怖。為了要能夠營造黑暗的感覺，遊戲設計小組特別了加強了引擎的光影效果、氣候效果以及粒子效果。除了視覺上的體驗之外，遊戲裡面也有著相當不錯的音效，加上遊戲的音樂結合出了整體的黑暗感受。

# 千呼萬喚「始」？「駛」？「屎」..出來！

## 許譙龍第二張專輯「愛情大小便」上市






備受萬衆矚目的網路天王巨星－許譙龍，終於在衆許友譙迷的引領企盼、千呼萬喚下，第二張專輯「愛情大小便」終於「屎」出來囉！讓我們一起看看許譙龍如何"許"盡天下諸事^^



### 許譙龍挑戰愛情

愛情大小「便」？愛情大小「變」？嘿嘿~ 別以為寫錯字了，沒錯，「愛情大小便」正是許譙龍又一另類代表作，許譙龍之所以是許譙龍，當然就是要能人所不能－天下事、國事、家事、「私」事，都許譙的差不多了，當然也是要「照顧」一下其他的事啦：「愛情」自古以來便是騷人墨客免不了要歌功頌德幾筆的事，但是這回，許譙龍要用自己親身體驗後的「心得感想」，來對依舊在愛情海裏隨波逐流、翻滾的你說：『喂~ 少年耶，人生海海，有一掛愛情的代誌，馬要講呼你瞭解... ...』。






### 道盡人不敢"許"之事

『犀利的言語、麻辣的思想、賤賤的格調、搞笑的動畫、小市民的代言』，這一向是大衆對『許譙龍』的印象，也許大家會懷疑，談了戀愛的許譙龍，會不會成為『走味耶許譙龍』？據許譙龍表示，就算是『走味耶』，也是一種味道，而且，這次比起第一張專輯，還更有『味道』哩，你看看整張專輯，有屎、有淚、還有『許譙氏』一貫的幽默，（註：因為許譙龍的姓是複姓），保證你不痛、不流血，聽完明天照常上班、上課。在許譙龍的第二張專輯，主要是詮釋許譙龍又愛又怕、有色無膽的「俗啦」性格！有許譙龍另類的愛情觀，有詮釋現代的五年級生，如何去趴六、七年級的美眉，在被拒絕後的酸葡萄心態，來看許譙龍告訴你「上火」的時候該如何退火，面對生命中感情的重擊時，要如何站起來.......。



### 加送一片，價格不變

在這張即將發行的許譙龍第二張專輯中，除了原汁原味的CD唱盤之外，另外還加贈了一張影音光碟，裡面除了包含許譙龍內心深處的MTV，還有趣味十足的G. G. Show、e-Card、Game... ...等，許譙龍將全面入侵你的電腦、「許譙龍」將會更貼近你的生活。現在簡介一下許譙龍這片影音光碟內容，讓你搶先「噴香」一下。

#### G. G. Show

這裡面有「一代名雞」、「作伙來軋車」、「許譙大孚動」、「許譙龍的金箍咒」及「D.D Long出征記」等5個短片，讓你以許譙龍的觀點嬉鬧地了解目前社會上新實施、或要注意的事情。

#### e-Card

親手寫的信、上網選擇一般電子賀卡，這些都已經落伍了，送張許譙龍特製的flash卡片，才叫新潮^^，這次準備的e-Card有「敢找碴？」、「聖誕平安夜」、「搶救愛情大作戰」及「愛情接龍」。

#### Game

玩膩了一般的RPG、即時戰略的遊戲了嗎？偶爾要換換口味，來點小品遊戲^^，這次這張光碟提供了4個flash許譙龍遊戲，讓你在只有極短休閒時間時，可以拿來殺殺無聊，裡面有「變色龍」、「大頭兵日記」、「記憶大考驗」及「許譙龍拼圖」。



# MTU

## 『愛情大小便』－許譙龍的愛情觀



沒有別人，就只有許譙龍會覺得愛情像「大小便」，愛情來去就像想大便，說來就來，愛情有時又像小便，你要小得很用力，它才會小得很遠，.還要常常忍耐，不能隨時隨地就急得拉開拉鍊，而且要進門前要先敲門，確定沒人再上。

## 『退火歌』－許譙龍的自慰



喂喂喂喂~ 少年耶，你甘知影現在什麼尚退火？吃冰、打球、叫消防隊...通通來不及啦，咱若是沒人愛就得自己安慰自己，努力嘿咻來退火，努力打牌自摸來退火，努力上進繼續趴美眉來退火、努力唱歌跳舞來退火......！

## 『高跟鞋』－許譙龍的馬路性格

路上的美媚多的趴不完，許譙龍當然嘛夕輸人不輸陣，輸陣就歹看面，不趴幾個美媚來瞧瞧怎麼可以呢！唉喲我的媽，怎麼路上全像是踩了高蹺出巡的七爺八爺、胸坎蓋粗、皮膚又黑、眼睛還沾了鳥屎膏.#@&*^#@......。唉喲！內心一驚，莫非現在流行看「高」不看「低」？




## 『拳擊選手』－永遠打不倒的許譙龍

什麼樣的打擊會比拳王的拳還重？沒有別的，就只有愛情所給的重擊，讓人鼻青臉腫、幾乎快死在擂台上了，卻還是念念不忘情人所給過的溫柔，談了戀愛的許譙龍，面對這一回合的重擊，還是裝笑笑，來一首原汁原味抒情的芭樂歌，再勇敢地站起來繼續許譙，努力愛自己，與歌迷們一起分享這勇敢的心情。



## 『閒閒來去七桃』、『失業當自強』－道盡失業朋友的苦處

失業的朋友們別灰心喪志，請隨著許譙龍的歌聲振作起來。






## 『嘻嘻哈哈過生日』－另類的生日快樂歌




慶祝生日的理由是……恭喜你在這天被醫生打屁股^^|||，唱膩了一般的生日快樂歌，就來唱這首許譙龍版的生日快樂歌。

## 『007長針眼』－狗仔隊現形




跟蹤、偷拍、探人隱私，現今社會這個奇特現象，在許譙龍的歌聲中一覽無遺。

## 『失戀快速復原新法』－失戀的朋友需打的強心針



失戀的朋友別傷心，看完這首許譙龍獨創的『失戀快速復原新法』，保證你又是一尾情場活龍。

當然秉持許譙龍的特殊風格，不斷許譙的機車個性，繼續與大家分享源源不絕的許譙題材，並為了讓更多人能發揚許譙精神，此次許譙龍影音專輯更交由智冠科技公司兩岸發行，讓兩岸同胞都能深深領略許譙龍的許譙文化，喜歡許譙龍的朋友更不要錯過，8月1日至5日即將在資訊展與您相見喔！（許譙龍：要買就買正版的啦，不然...哼哼...不止是我會許譙你喔！）



天堂
冰鏡湖
瞬間凍結你的體溫
天堂二週年・改版冰鏡湖
看似平靜卻變幻莫測的魔法之塔，以凝態方式隱藏蹤跡，伺機攻擊的恐怖怪物，都在冰鏡湖的世界裡！
好膽！7月24-29日來挑戰冰冷顫慄的天堂測試活動，給你冷到骨子裡的全新感受。7月30日天堂冰鏡湖正
網址：www.gamania.com/lineage
gamania®
遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
台灣 台北縣235中和市中正路736號12樓之2（遠東世紀廣場）
TEL: 02-8024-2002 · 0800-031-500 FAX: 02-8226-9936 http://www.gamania.com



gamania
版 。

# 黃沙滾滾 煙不盡大秦鐵騎百萬
# 長風蕭蕭 問英雄情殤魂歸何處













## 角色招式

每類角色最多可學會20種招式，每種招式最多可昇9級；但是每種類型可學的招式是不同的

## 五種類型人物

鐵血勇猛的力士角色，能攻善守的遊俠，機靈百變的刺客，法力超凡的術士和道行高深的巫師

## 鍛造鑲嵌武器系統

當你獲得各種獸皮、獸骨、礦石、木材，你可以打造成不同的武器，而且你還可以為他命名

## 人物屬性

有六項屬性，力量、體質、敏捷、智慧、悟性、魅力；每當升級時，點數是可以自由分配這些點數

## 中國的法術文化-五行攻防系統

把五行相生相剋運用到遊戲戰鬥裝備，技能，人物，整個戰鬥都圍繞五行展開。如用金屬魔法攻擊木系敵人時，攻擊力可提升；如戒指、腰帶、項鍊這些輔助裝備可以"啟動"相對應武器防具的隱藏屬性

## 多人戰鬥

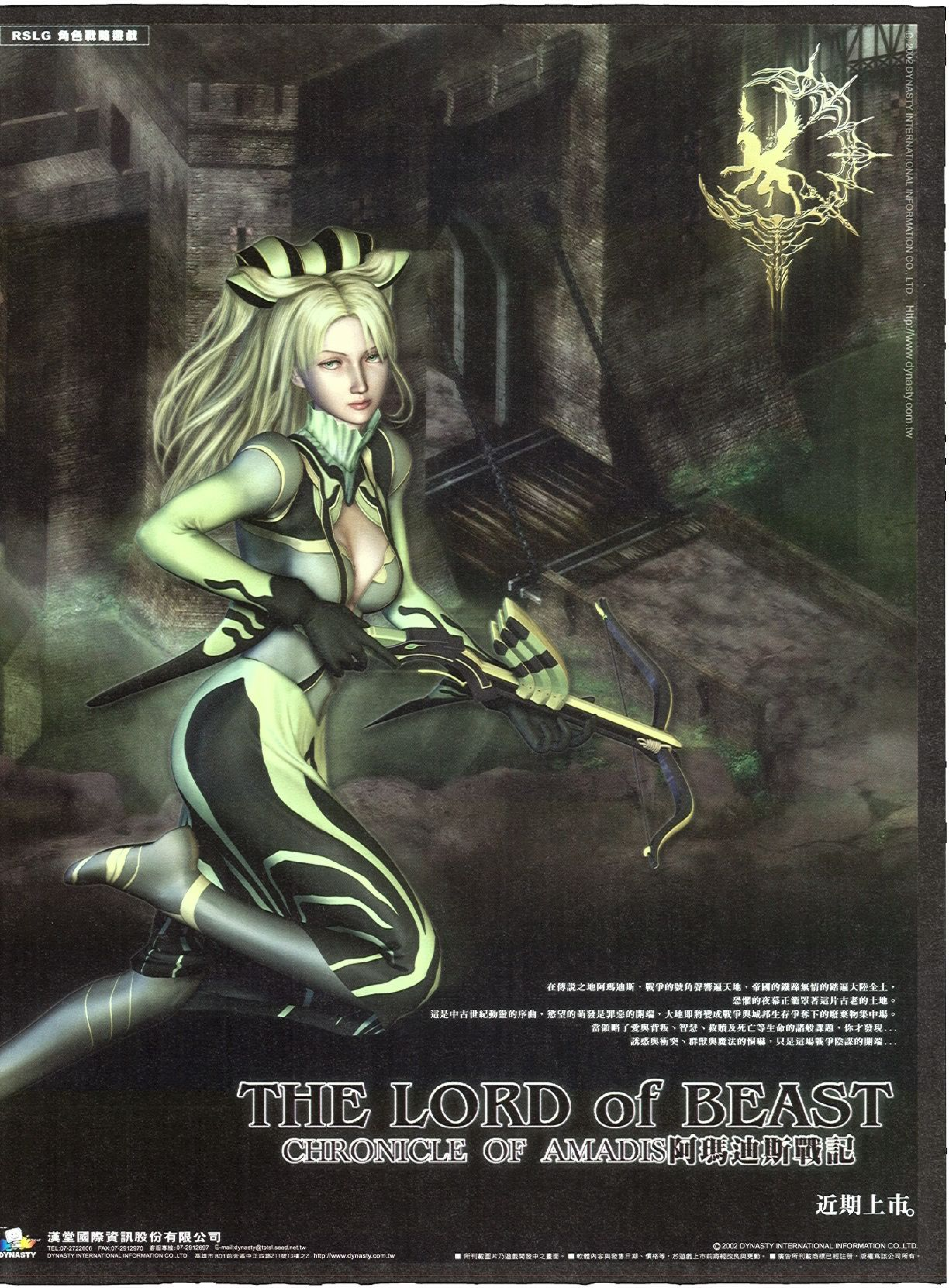
在遊戲中你可以操控五個核心的夥伴〈包括主角自己〉，除了夥伴之外被召喚或馴服的野獸也會在你的隊伍中



秦殤
PRINCE OF QIN
風蕭蕭兮易水寒，太子復仇兮兵馬戰
秦王朝原始風貌真實重現
秦殤
帝國恩仇錄
第三波資訊股份有限公司
台北總公司 / 台北市信義區信義路五段16號B1 Tel：(02) 87803636 Fax：(02) 87805656
台中分公司 / 台中市文心路一段218號22樓 Tel：(04) 24711600 Fax：(04) 24711601
高雄分公司 / 高雄市左營區博愛二路106號3F Tel：(07) 5588067 Fax：(07) 5584240
http://www.acertwp.com.tw/game/
object SOFTWARE



趙雲縱橫天下．天下必可一統
三國趙雲傳之縱橫天下
秉承前作，新增武將單挑，更加精彩
比前作更加細膩的情感體驗
做三國第一武將，建漢室豐功偉業
第三波資訊股份有限公司
Tel：(02) 87803636 Fax：(02) 87805656
Tel：(04) 24711600 Fax：(04) 2471601
Tel：(07) 5588067 Fax：(07) 5584240


RSLG 角色戰略遊戲
© 2002 DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO., LTD. Http://www.dynasty.com.tw
在傳說之地阿瑪迪斯，戰爭的號角聲響遍天地，帝國的鐵蹄無情的踏遍大陸全土，
恐懼的夜幕正籠罩著這片古老的土地。
這是中古世紀動盪的序曲，慾望的萌發是罪惡的開端，大地即將變成戰爭與城邦生存爭奪下的廢棄物集中場。
當領略了愛與背叛、智慧、救贖及死亡等生命的諸般課題，你才發現...
誘惑與衝突、群獸與魔法的恫嚇，只是這場戰爭陰謀的開端...
THE LORD of BEAST
CHRONICLE OF AMADIS阿瑪迪斯戰記
近期上市。
DYNASTY
漢堂國際資訊股份有限公司
TEL:07-2722606 FAX:07-2912970 客服專線:07-2912697 E-mail:dynasty@tptsl.seed.net.tw
DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD. 高雄市801前金區中正四路211號13樓之2 http://www.dynasty.com.tw
© 2002 DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD.
■ 所刊載圖片乃遊戲開發中之畫面。 ■ 軟體內容與發售日期、價格等，於遊戲上市前將經改良與更動。 ■ 廣告所刊載商標已經註冊，版權為該公司所有。



Love's Day
S.H.E.陪你度過N-age 浪漫情人月..
繁星閃爍的原野，
我們的愛情故事即將開始...
http://www.n-ag
我們在N-age
全3D·現代場景·RPG·線上遊戲 www.
Taiwan index台灣易吉網
eSofnet
7 ELEVEN
萊爾富便利商店



com.tw
把美眉的必殺技
千萬哈雷機車送給你
虛擬戀愛平台
史上最激
炫麗格鬥模式
超in紙娃娃變裝系統
豐富細膩表情動作
等你喔!
age.com.tw
N-age 3P包
3人同樂價 49元
狂銷熱賣中!
24小時服務電話：02-66361136



由超人氣漫畫及卡通授權製作的PC Game
霹靂
酷樂貓
最新動作射擊遊戲
剛博士
遊戲特色
2D繪製角色造型，忠實呈現原作風格。
搭配3D製作的場景，呈現更精緻畫面表現。
兼具動作與射擊類型遊戲的特色，帶給玩家更多樣化的樂趣。
支援雙打模式，玩家可以二人合作破關。
可選擇不同角色進行遊戲，每一位角色都擁有不同的特性與專長。
獨眼龍
可愛的人物造型
俏皮生動的敵物
小M
可享受雙人同樂
豐富多變的場景
製作發行：
LONAISOFT
龍愛科技有限公司
LONAISOFT-TECHNOLOGY CO., LTD.
台中市北區英才路396號4樓之3
TEL:(04)2310-7066 FAX:(04)2310-7068
網址:http://www.lonaisoft.com.tw
© NAOKI YOKOUCHI・KODANSHA・PUBLIC & BASIC・TVA
LICENSED BY ANIMATION INTERNATIONAL LTD
軟體世界
智冠科技股份有限公司

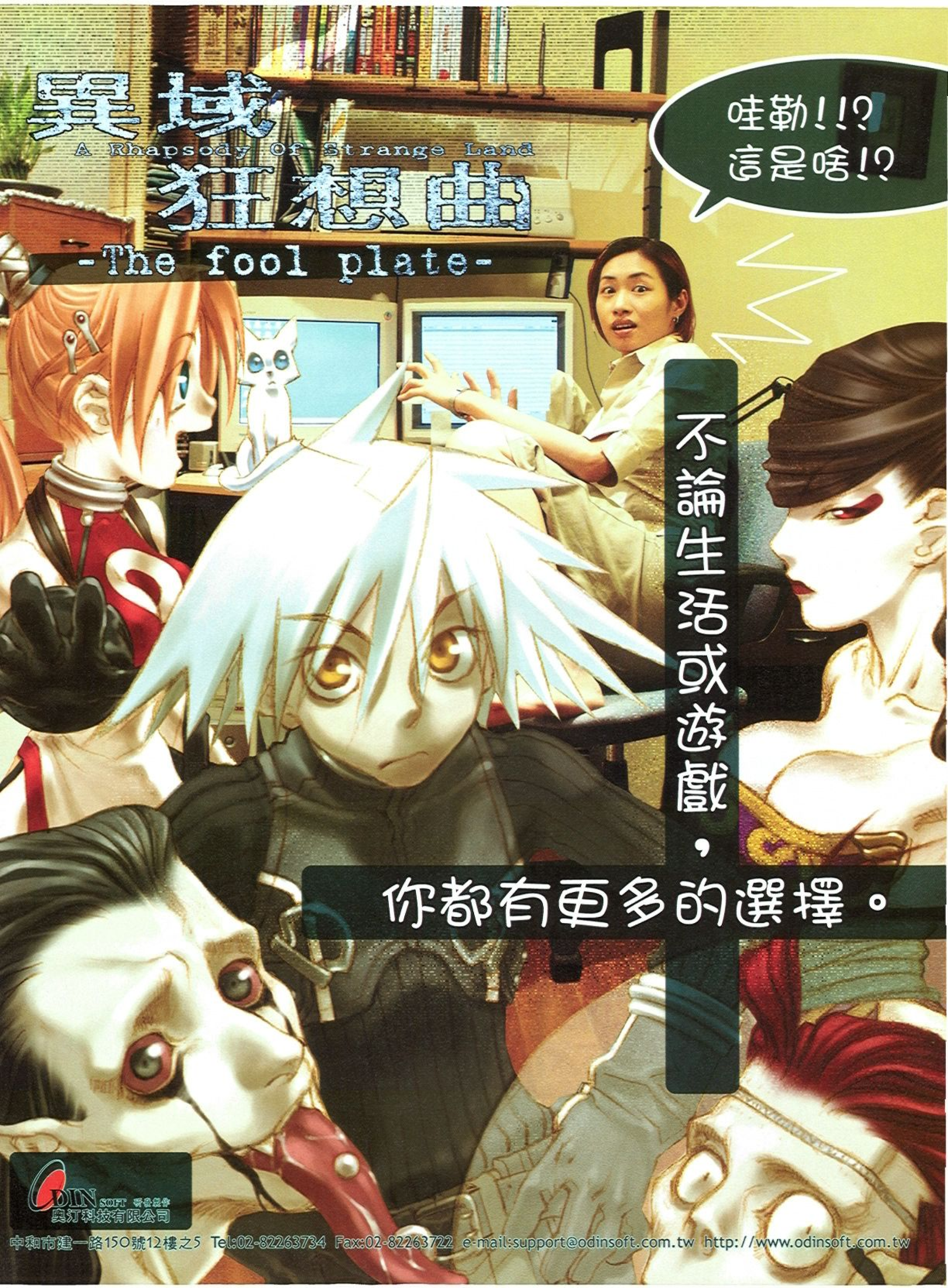

秘寶奇兵
BOBO2 Secret of Crystal
即將登場
新感覺動作RPG遊戲
遊戲特色
主角人物造型可愛討喜，敵人的用色也非常鮮艷！
關卡有四大關都是精緻的水墨式畫風美不勝收！
可用遊戲中取得的金幣來玩多種小遊戲！
老少咸宜，操作簡單，人人都可以快速上手。
動作遊戲的玩法加上RPG式完成事件過關的方式！
生動活潑的背景音樂和流暢的3D動畫！
有多種魔法、道具和物品可使用，也可從商店購買！
森林關頭目　超級大飛龍
神秘的寶藏等待發現
水墨畫風的場景
可愛逗趣的怪物們
LONAISOFT
龍愛科技有限公司
LONAISOFT TECHNOLOGY CO., LTD.
台中市北區英才路396號4樓之3
TEL:(04)2310-7066 FAX:(04)2310-7068
網址:http://www.lonaisoft.com.tw
T3 ENTERTAINMENT
軟體世界
智冠科技股份有限公司


有了「縱橫時空攻略大全」
成爲歷史偉人將不再是
夢想!!
攻略內容一覽
◆劇情攻略區→內含主線劇情攻略、支線劇情攻略、人物加入攻略、特殊事件攻略及小遊戲解答等
◆地圖場景區→內含遊戲大地圖、各場景解析圖及觸發事件所需之資料
◆技能樹進階區→內含個人技能類、輔助技能類、武術技能類、法術技能類及主動、移動、被動技能類進階狀態等
◆資料表格區→內含我方人物技能全覽、影響智能勇的事件、物品道具全覽、全技能資料總覽及各種狀態資料等
三國群俠傳
攻略本發行
軟體世界
智冠科技股份有限公司
攻略本授權
東方演算科技股份有限公司
Oriental Algorithm System Co. Ltd.
6月12日先搶先贏!!售價＄250元
請洽全省統一超商、3C賣場、連鎖書局及全省各電腦門市選購或遊戲快遞購物網站 http://www.GameXpress.com.tw



異域狂想曲
A Rhapsody Of Strange Land
-The fool plate-
唉...
真無聊...
除了練功還是練功~~
沒有更有趣的玩法了嗎?...比如說...
不想把東西乖乖的交出去...
ODIN SOFT
奧汀科技有限公司
中和市建一路150號12樓之5 Tel:02-82263734 Fax:02-82263722 e-mail:support@odinsoft.com.tw http://www.odinsoft.com.tw


【中國魔法牌】®
可增強式紙牌遊戲
7月13日
售前現開賽
純金隱藏卡
大方送
水滸後傳
等你来戰
《遊戲世界》雜誌每月專欄強力報導
最新動態請鎖定 www.arcane-dragons.com
服務電話：07-8150988分機315或316
售前現開賽比賽地點：
台北卡世界：臺北市中正區環河南路二段280巷29號3樓
台中甲九商行：台中市北區育德路32號
高雄金像卡店：高雄市三民區凱旋一路89號2樓
【中國魔法牌】®
水滸後傳
每包建議售價60元



異域狂想曲
A Rhapsody Of Strange Land
-The fool plate-
哇勒!!?
這是啥!?
不論生活或遊戲，
你都有更多的選擇。
ODIN SOFT
奧汀科技有限公司
中和市建一路150號12樓之5 Tel:02-82263734 Fax:02-82263722 e-mail:support@odinsoft.com.tw http://www.odinsoft.com.tw



美人獨坐清江畔
是夜冰心越吟苦
一段不預期的相見，一份不經意的柔情，就此掘出了人類與靈界之間無能跨越的鴻溝。
對待命運的方式，天亦無語。你，又該向誰爭取？
於是，屬於傳奇的、屬於浪漫的、屬於仙界的，故事開啟，在天地之間。
天地传说
鱼美人
軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
地址：臺北市文山區車前路2號8樓 電話：86633858 傳真：86632609
address:8F,No.2,cha-chian Road,wen-shan,116,Taipei,Taiwan,R.O.C.
Tel:+886 2 86633858 Fax:+886 2 86632609
AtGames
AtGames Taipei Hub



# 藏天神魔傳有獎徵答活動、超值好禮大放送：

只要答對〝搶奪聖魔之淚大行動！〞的所有問題，就有機會抽中下列豐富的獎品：

1。Acer隨身收音機筆（10名） 2。大頭貼機（20名） 3。神秘西藏香精浮水蠟燭（30名）

「藏天神魔傳」是根據西藏當地的傳奇故事〝格薩爾王傳說〞，以及西藏流傳的神話，所改編、製作的一部神幻傳奇角色扮演遊戲。玩家在遊戲中可以看到喜馬拉雅山上的湖泊雪景、雅魯藏布江的彎延曲折、西藏高原的異域之美、不達拉宮神廟的莊嚴宏偉等等。而且為了加強遊戲世界的真實感，遊戲的時間系統更以現實生活的16分鐘做為遊戲世界的一天，模擬出真實的西藏日常生活作息。遊戲中所獨創的解手印戰鬥法，讓玩家在角色扮演遊戲中也可以嚐到大型電玩中施展大絕招的滋味，當然玩家要是忘了絕招要怎麼按出來的話，就只有被K的份了。遊戲中的是地理景觀、故事背景、音樂製作、以及解手印戰鬥法，都是設計小組在西藏實地考察的結果，喜愛神幻傳奇遊戲的玩家，千萬不要錯過這個解開聖魔之淚（布達拉星）之謎、以及一探西藏秘境的機會喔！

## 搶奪聖魔之淚大行動！

### 任務1



為了解救受制於定魂珠的格桑梅朵，洛桑向一位神秘老人詢問降魔杵的所在，不過老人要求洛桑回答一個真正的勇者才知道答案的問題，才願說出降魔杵所在....

●問題：藏天神魔傳的故事，是發生在哪個地方？

1、西伯利亞
2、西藏
3、西班牙

### 任務2



為了了解格桑梅朵的身世，一行人來到日澤村，可是格桑梅朵早已不認得家是哪一間屋子，只好問一位老太婆，老太婆正好心中也有一個難解的問題，要求格桑梅朵先回答她的問題，做為交換條件....

●問題：遊戲中以真實世界中多久的時間模擬出遊戲中的一天？

1、100年
2、1年
3、16分鐘

### 任務3



為了得到傳說中的寶甲，眾人來到山上找神廟，可是一直找不到，只好問山神。山神要考考眾人的見識，才肯告知神廟的所在....

●問題：「藏天神魔傳」是根據西藏當地的哪一個傳奇故事所改編的？

1、白鯨記
2、小人國歷險記
3、格薩爾王傳說

### 任務4



為了練成秘傳大手印來對付可怕的邪魔，洛桑等人來到放置秘笈的神廟。眾人必須通過神廟大喇嘛的考驗才可以進入....

●問題：選擇題一題：藏天神魔傳戰鬥系統中最大的特色是什麼？

1、解手印搓招戰鬥法
2、打枕頭杖
3、打迷糊杖

### 任務5



一行人終於要進入魔界奪取〝聖魔之淚〞，可是天龍八部之一的夜叉王不放心眾人的實力，決心要用最嚴酷的考驗來進行攔阻....

●問題：選擇題一題：死亡之星〞聖魔之淚〞的另一個名稱是什麼？

1、哈雷慧星
2、第三行星
3、布達拉星

### 〝你是拯救神魔兩界的英雄嗎？〞有獎徵答資料卡

請填妥以下的基本資料與問題的答案，剪下有獎徵答資料卡，於8月31日前寄到台北市忠孝東路一段85號五樓之三，遊戲精靈收，註明『你是拯救神魔兩界的英雄嗎？』即可。9月1日將於遊戲精靈官方網站http://www.game-genius.com.tw公佈中獎名單，並寄發獎品。

真實姓名：________ 年齡：________

職業：☐ 學生 ☐ 上班族

連絡電話：________

手機：________ e-mail：________

郵寄地址：________

請依序填入五個關卡的答案號碼：____、____、____、____、____


代理發行

遊戲精靈 GAME-GENIUS

遊戲精靈股份有限公司

http://www.game-genius.com.tw

地址：台北市忠孝東路一段85號5F之三

電話：(02)2322-2717傳真：(02)2395-4909

研發製作

RAYS 新瑞獅

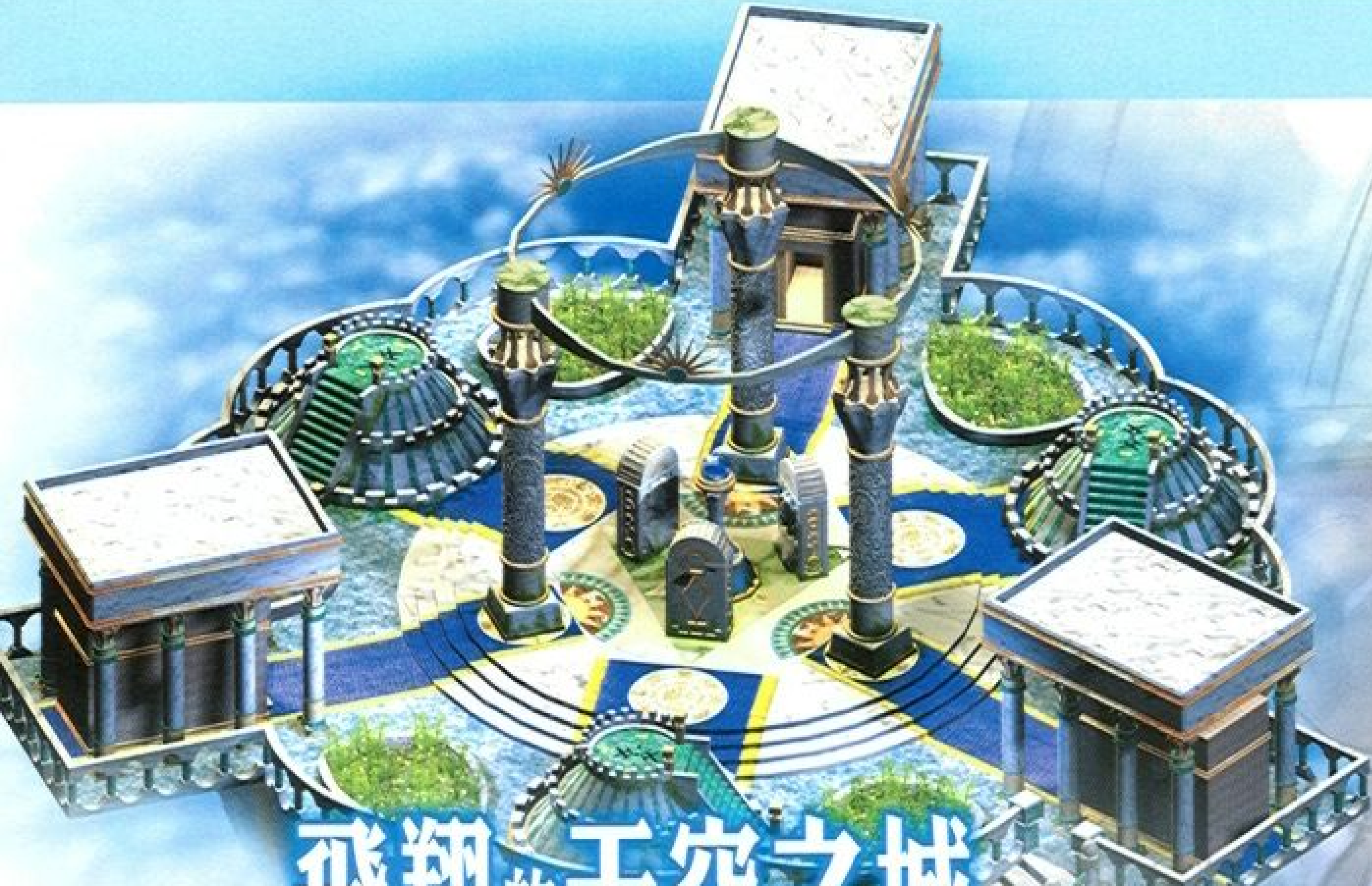
新瑞獅多媒體

http://www.raysgame.com.tw


YESN
封神榜
楊戩
前所未見的武俠CS
3D即時的多人近身大亂鬥，別的地方無法享受。網路上8對8的激鬥，挑戰團隊的默契與功力。全曲面的角色，再加上『刀魂』的武器軌跡系統，讓你不只好看還更好玩。
發行/ 軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
研發/ 十乾科技有限公司
NINGO SOFTWARE http://www.ningo.com.tw


線上集團大火拼；引爆網路新感受
強勢登場
想像置身網路線上，我方八人對抗另一組遠方可能不認識的八人集團會發生什麼代誌呢？在Ｙｅｓ封神榜的世界裡，是沒有什麼不可能的事！
體驗臥虎藏龍的中國武術美學
每個角色都擁有30多種動作，加上神怒技的設計，動作千變萬化，真叫人大呼過癮！優美、流暢的武打動作，讓你置身遊戲如同『玉嬌龍』！
遊戲詳情可參閱十乾科技遊戲網站 http://www.ningo.com.tw


代理發行
軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
研發製作
WANGAME 萬智源電腦軟件有限公司
在勇氣與夢想中，一起墮落與飛翔……
命運的輪子運轉了龍眠的行星、神宿的雙月、
飛行的城堡、黑暗的魔窟、青澀的最初印象、以及無止盡的思念……，
在交織錯節的因與果之中，
所有的一切，向著17歲的少年襲來……
最初幻想
FIRST FAERY



# 點燃你玩遊戲的最初感動

屬於少年們第一次的FF華麗登場

## 飛翔的天空之城

藝術精緻營造融合現代、科技、古典的幻想真實世界，
空中之城、地下魔窟、中世紀古堡，色彩絢麗，氣勢恢弘令你歎為觀止。

## 閃耀的埃拉魔法

裝備聖、炎、雷、冷、風、火、土等七種屬性的魔法能源埃拉珠，
閃耀出光彩奪目、千變萬化的魔法攻擊，感受豐富戰鬥的快感與過人樂趣！！







## 消失的龍與騎士

史詩般幻想愛情、冒險故事，
龍騎士、精靈、神族、龍族、人魚、幽靈、與機械人交織的感人情節，
呈現電影般浩瀚的感動氣勢！！

## 蒙蔽的事實真相

充滿激情與希望的華麗幻想，掩蔽了歷史與殘酷的面目，
憑藉智慧與勇氣，屏除迷惘與誘惑，你能否揭開隱藏在傳說下的事實真相？







交通英雄
Traffic
交通管理公司經營模擬
Verdura & Fruta
TAXI
STATE POLICE
MGY-068
首發版.加值版
限量上市
交通英雄限量首發版!!
交通英雄首發版，附贈限量馬口鐵收藏盒！
原價640 首發特購價540（首發版外盒有貼紙標示）
此外，現在到以下門市購買交通英雄，就可獲得不同的限量組合：
組合一 交通英雄首發版＋巴掌遙控車（市價４５０）
首發特購價799
活動門市：
－台中、台南、高雄店
三井－板橋、新莊、桃園、中壢、林森店
－中華、英才店
順發－站前、八德、桃園、中壢、新竹、台中、彰化、員林、嘉義、台南、高雄數位館、屏東、花蓮、羅東、光華店
光南－屏東、高雄、三多、台南、嘉義、新竹、員林、花蓮店
有樂－台北館前、台北湯城、中壢中正、台中英才、台南二店、高雄中山、高雄建一、高雄建二、高雄鳳山店
日本橋－高雄、台中、台南店
－高雄、台中、台南、嘉義店
華彩－全省分店
組合二 買遊戲到華彩 馬上送你樂透彩
交通英雄首發版+樂透彩票（全省限100名）
獨家
活動門市：華彩全省分店 原價640 首發特購價540
交通英雄
活動印花
現在只要剪下活動印花，回答以下測驗，就有機會得到「交通英雄」遊戲軟體一套，別錯過這好康的機會喔！
測驗一：交通英雄遊戲類型？
測驗二：交通英雄研發、發行公司是？
T-TIME 光譜資訊
www.ttime.com.tw T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市南昌路二段222號3樓 TEL：886-2-83693777 FAX：886-2-83693788



一段左右人界命運的冒險之旅
最精緻的
動作角色扮演遊戲
聖界的奇蹟
II
Frane
合成系統自創絕無僅有的料理及道具！
●嗯~還是送人好了~
麵粉+夢幻蘋果=蘋果麵包!? 還是送人提昇信賴度吧！
●賣掉換取現金
到店舖販售您的獨家商品，也許可以狠撈一筆！
●好東西留著自己用
增加攻擊力、防禦力還是補血強身？留著自用一定沒錯！
首發版 限量 週邊
12星座套卡 + 可愛的莉拉扇!
善用劍和魔法吧！
●相生相剋的攻擊屬性
完美搭配火水風三種攻擊屬性，針對敵人的弱點來痛下攻擊吧！
●階段性的劍技和魔法
隨著戰鬥提昇經驗值，您將學習更多的劍技和魔法技巧！
●三段式的集氣系統
集氣系統儲存力量，面對強敵發動最強的攻擊絕招！
彈性切換攻擊絕招，從戰鬥經驗中培養角色劍術及魔法等級。
擅用水火風三種攻擊屬性，練就不同本領消滅不同屬性敵人。
武器、道具以及食材等百餘種物件，隨時提昇你的各項能力。
合成系統讓你組合物品，自創絕無僅有的料理及道具。
人界、魔物信賴度的高低，創造多重故事結局。
長達１２萬字的遊戲內容，帶您走入這場精緻的冒險之旅。
T-TIME 光譜資訊
www.ttime.com.tw T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
CXC CREATE
片尾曲MP3及月曆桌布等下載推薦!(www.ttime.com.tw)



中國
貳
曾經統一中國，如今我將征服世界！不朽的策略鉅作續篇再創中國新盛世！
續一九九五年獲最佳國產策略遊戲大獎後再度縱橫中國，開闢世界疆土二零零二年八月征戰
各種建築風格
▲遊戲中有中式及西式，甚至蒙古包的建築風格，並可自由決定每一棟建築的建造位置。當然也能交由電腦為你建造，看著城市的人口增加，享受小村落成為都城時的成就。
全新兵種登場
▲中國貳的兵種由原始的野蠻士兵，銅刀士兵演進到裝甲坦克，航空母艦甚至隱形轟炸機，還可以發射人造衛星，讓全世界進收眼底！設定中還有日本武士等民族特有兵種。
宗教立國或屠滅宗教
▲中國貳擁有宗教成分，玩家可以選擇信奉不同的宗教，甚至可在穆罕默德出生就可以殺害，讓回教從此消失不見，也可將佛教定為國教，讓同樣信仰佛教的國家對你特別友善。
版圖擴及世界
▲中國貳將版圖由原來的東南亞擴展到全世界，您的版圖霸業將不再侷限於亞洲，更可拳打美洲，腳踏南極，體驗征服世界的快感，您的對手也將由中國君主擴展為世界領袖。
上百種科技 寓教於樂
▲中國貳收集玩家上百種科技相關知識，加以分析整理，當玩家每發明一項科技時，皆可在遊戲中學習到這項發明的真實背景故事，宛如一套百科全書，讓您學習更多知識！
代理發行
T-TIME 光譜資訊
www.ttime.com.tw T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
製作研發
貳
貳碼網路科技
臺北市杭州南路一段125號一樓
TEL:(02)3393-3312 FAX:(02)3393-3307
www.double2.com.tw

# 攻略圖書館

提供最完整詳細的石盤攻略



三國豪傑的另一個傳奇



# 三國群俠傳 完全解析篇

草民騎士 老芋仔

桃源鄉三仙人南華、于吉和左慈，因施行“九龍逆天大法”導致時空亂序，使魔神刑天附身於暴虐的當權者董卓身上，三仙人唯恐加上南斗、北斗仙人，亦非對手。南華仙人指齊聚真龍之氣的人間皇者，當可以神州王者之氣克制刑天　；左慈仙人手中有“中天鼎”，另已知此世的董卓、呂布，以及三國之王者曹操、劉備和孫權，俱各擁有一鼎，但如欲對付刑天的阻撓，要齊聚九鼎，勢必得有真龍之氣相配合；唯現世三王者已散逸於時空之中，事態可謂複雜已極。

三國君主雖告失蹤，但仍能維持一定的局面，係因有司馬懿、諸葛亮和周瑜掌理大局，可請他三人協助尋找三國人物，令天命俱都歸位；但得另覓一個不屬於現世，且早已知悉三國時代一切因果，且出乎刑天意料的凡人，藉以託付尋回三國人物之重任。只要令三國人物歸位、尋回三國君主、打倒刑天並齊聚九鼎，待“紹華定天大法”成功之後，一切都將回歸正常。

南華仙人當即佈下“挪空換體”之陣，隨即召喚出足以託付天命的一介二十一世紀的無名小子…仙人詳告事情原由，並贈與“太平要術”；前往于吉屋裡，他幫忙找了個闖蕩神州的旅伴蒼溟；再往左慈屋中，得贈“中天鼎”，至於其餘諸鼎的下落，則全都記載在“九天神鼎全錄”之中。左慈指有朝一日，如若智慧、仁德、勇氣皆到達登峰造極之境，他將會致贈足堪相稱的寶物。



▲腦筋動到現代人頭上

步出戶外，南華當即施法傳送至英雄亭，在此見到魏、蜀、吳三國的軍師司馬懿、諸葛亮和周瑜；為了隱藏英雄事蹟，可得編個響噹噹的名號才行…三位軍師各致贈該國的“封將錄”一卷；諸葛亮隨後講解天下大勢，並獲贈青鋒劍、鎖鏈甲和500銀兩；三位軍師返回駐地之後，蒼溟提醒會將隨行起居詳載於記事中，遂由此展開一段時空交錯的三國之旅…



▲很無辜的少年郎



▲這三人難得同心一志

### 注意事項

1.桃源鄉于吉屋中有九轉續命丹；左慈屋中有小續命丹；廣場則有晶礦。
2.英雄亭外的石堆有晶礦。



## 北魏文臣武將

| 人物名稱 | 加入時條件 | | | | 加入後變化 | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 智慧 | 仁德 | 勇氣 | 醫術 | 智慧 | 仁德 | 勇氣 | 醫術 |
| 曹操 | | | 超過100 | | +5 | -10 | +10 | |
| 司馬懿 | 超過90 | 低於50 | | | +20 | -5 | | +10 |
| 許褚 | 無 | 無 | 無 | 無 | -10 | | +10 | |
| 荀彧 | 超過70 | | | | +15 | | | +10 |
| 夏侯惇 | | | 超過80 | | | | +10 | |
| 張遼 | | | 超過90 | | +5 | | +10 | |
| 典韋 | | | 超過90 | | -5 | | +10 | |
| 賈詡 | 低於70 | | | | +20 | | -10 | |

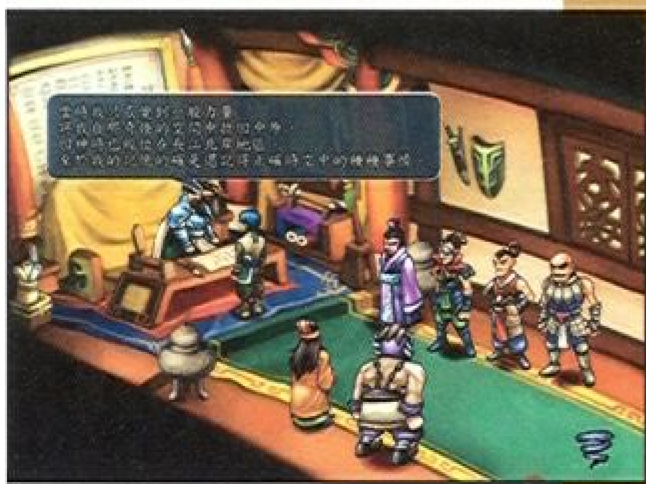
## 曹操

當找回五位以上的魏國將臣之後，可於鄴城王殿中向司馬懿探聽得知，魏國主君曹操正受困於烏林，此時方能開啓烏林場景。

進入烏林時，恰好遇上曹操正遭受董卓軍追殺，得接連與曹操應付三批董卓軍的追殺，且最後一批是由李傕、李傕領軍；只需全力確保曹操能夠全身而退（戰鬥中不能陣亡），協助他安返鄴城王殿，之後即可在王殿上向曹操取得“離天鼎”，並邀請他加入隊伍。



▲烏林助曹操脫困



▲返回鄴城王殿的曹操

**注意事項**

1.在烏林的深林區有杉樹皮。
2.鄴城民房內有機關圖。

## 司馬懿

當找回兩位以上、五位以下的魏國將臣之時，在鄴城王殿與司馬懿對話，會引發司馬懿探詢三國未來走向的事件。

問題一：1.天機不可洩露。
2.承認來自未來。

問題二：1.洩露太多，別問了。
2.能體諒心情，請問吧。

問題三：1.拒絕回答。2.告訴事實。

以上三項問題若是皆選擇“2”回答，則在尋回曹操之前，司馬懿都可以隨時入隊協助，但必須符合加入條件，且一直到曹操返回鄴城為止；但是當曹操受困於烏林的事件觸發時，若是先前尚未成功達成讓司馬懿加入的條件，司馬懿仍會無條件加入隊伍，直到曹操回到鄴城王殿。



▲司馬懿對未來充滿遐想

**注意事項**

1.在鄴城王殿，若是將六張機關圖交給司馬懿，則可得到霹靂車。
2.司馬懿詢問未來的事件時，必須在曹操受困烏林的對話之前被觸發；若是曹操受困烏林的事件已先觸發，則此詢問未來的事件將不會再發生。

## 夏侯惇

在張飛歸附蜀國之後，可於鄴城王殿由司馬懿告知夏侯惇率軍攻打下邳的消息，此時方可開啓夏侯惇軍營的場景；進入軍營主帳見過夏侯惇，他正計劃出兵下邳攻打高順。兩天後，整軍齊備即告開拔。途中得報高順將軍力一分為二，遂與夏侯惇直取下邳。

進入下邳內城，遭遇高順佈下的重兵；戰鬥獲勝時，夏侯惇不慎為暗箭傷及左目，被逼得與高順再戰一場；高順死後，將夏侯惇護送回軍營。此後，只要醫術高於80，即可隨時為他醫治眼傷；數日後，夏侯惇致贈嘯月刀，並允諾回返魏國，之後便可往鄴城王殿邀請他加入隊伍。

**注意事項**

1.要提昇醫術，除了成功邀請有助益的人物以外，尚可於書店中購買可提昇醫術數值的書籍。
2.尋回夏侯惇後，司馬懿頒授魏國揚威將軍，賞金500兩。



▲若未準備妥當別找他



## 許褚

進入許家村獲知迭遭盜賊侵襲，到許褚家見老村長正在教訓兒子許褚，村民急報村後破廟有賊寇出沒；追著許褚來到村北破廟，許褚誤中毒煙而四肢癱軟；打退一群盜賊後，回到許褚家中告知來意，村長極力贊同許褚出外闖蕩，而許褚也欣然同意前往鄴城替魏國效力。之後前往鄴城王殿便可邀得許褚加入隊伍。



▲許老粗果真誤中陷阱

**注意事項**

1.送給民房中的婦人羅漢丹以後，獲贈粉彩；民房中有清香。
2.村北破廟內的供桌，當返回許褚家再來時，可取得1000兩。
3.尋回許褚以後，司馬懿頒授魏國威西將軍，賞金500兩。
4.每尋回一位文臣武將之後，務須要趕往該國王殿接受頒封；若是累積尋回二位以上再跑一趟王殿，雖然贈銀會累計，但頭銜卻僅會出現一個，這會影響任務完成率的。

## 荀彧

在長安郊道的道觀書房裡找到荀彧，得知他正為了尋找“王佐之道”而苦惱不已；只要幫他收集齊全堪稱王佐之道的五本書：治論、仇國論、乾象曆注、左傳春秋及戰國策，即可促使他回歸魏國，之後在鄴城王殿可邀得荀彧加入隊伍。

### 注意事項

1. 治論、仇國論、乾象曆注、左傳春秋及戰國策等五本書皆可在各城鎮的書店中購得；“幸運”值越高的話，越有機會早些購買齊全。
2. 荀彧得書之際，會回贈漢書、神獸觀及1000兩。
3. 尋回荀彧以後，司馬懿頒授魏國安國將軍，賞金500兩。

## 賈詡

當任務事件完成率達25%以上時，會觸發郭汜攻打南陽的事件。進入南陽獲知董卓派兵郭汜攻打南陽，進出城門需有通行證；這時蒼溟會成功地由守城士兵身上摸得通行證。進入城內觀看告示欄，賈詡會現身撕下徵求志士的告示，並邀往太守府共商大計。

到太守府求見太守張繡，賈詡隨張繡進入府內密談甚久，忽傳出張繡一聲慘叫，賈詡旋即匆忙而出，並催促速速離去，相約在城外碰頭。此時已有太守府士兵追出，打過一場到內城時，尚有一批追兵。

南陽城門口見到賈詡，遞交一只誑稱盛裝張繡項上人頭的盒子，催促帶往南陽東邊的郭汜軍營，急稱此事攸關南陽安危；此時方可開啓郭汜軍營。

來至郭汜軍營，宣稱取下張繡首級欲獻郭汜，這才獲准進入主帳見到郭汜；未料盒中射出暗箭直逼郭汜，立即遭到重兵圍剿。殺了郭汜以後，此處軍營即告瓦解。返回南陽再見賈詡，張繡隨即現身並說明與賈詡所佈下的“荊軻刺秦”之計；賈詡表明投效魏國的意願並即刻動身前往鄴城；之後在鄴城王殿便可邀請賈詡加入隊伍。

### 注意事項

1. 賈詡於事成後致贈策變論一書。
2. 尋回賈詡以後，司馬懿頒授魏國討逆將軍，賞金500兩。

## 張遼



▲這個方法比較省事

在虎牢關見有重兵駐防，經蒼溟出面提醒，問知守將正乃張遼，他誤以為前來挑釁：

一.挑戰張遼
二.速速迴避

選“一”並將張遼打敗以後：

### 一.智慧高於80

可直接勸說張遼投效魏國，在離開虎牢關之後，張遼自會離開並前往鄴城；之後到鄴城王殿便可邀請張遼加入隊伍。

### 二.智慧低於80

可直接勸說張遼投效魏國，在離開虎牢關之後，張遼自會離開並前往鄴城；之後到鄴城王殿便可邀請張遼加入隊伍。無法當面勸說張遼，但張遼會離開虎牢關：1.此時若是呂布已經離開洛陽，或是已遭貂嬋刺殺身亡，則張遼會出現在洛陽溫侯府呂布家門前。2.若是尚未觸發上述情況，則張遼要等到呂布離開洛陽，或是被貂嬋刺殺身亡以後，才會出現在呂布家門前。

當張遼出現在呂布家門前的期間中，只要送給張遼諸葛弩、射日弓和掣星穿天弓這三把弓其中一把，就可以促使張遼奔赴鄴城，為魏國效力。

### 注意事項

1. 在找回黃忠以後，成都王殿的諸葛亮會以諸葛弩相贈。
2. 前往西羌部落找西羌王，並觸發挑戰西羌勇士哈魯蠻，獲勝後可得贈射日弓。
3. 交給成都武器店的蒲良三塊晶礦，即可選擇性的請他鑄造出掣星穿天弓。
4. 尋回張遼以後，司馬懿頒授魏國奮威將軍，賞金500兩。
5. 成都內城的民房二內有機關圖。

## 典韋



▲孤兒寡母死得冤枉

睢陽間聽得李永欲強納劉寡婦為妾遭拒，而百般欺凌劉氏母子。到郊區劉家目睹李永的惡行惡狀，適巧典韋現身，遂聯手教訓一干惡人；事後到酒館暢飲並說服典韋，席間約定翌日同赴鄴城。

在酒館住宿一夜，隔日聽得酒館掌櫃傳來劉氏母子慘遭殺害的噩耗；往劉家果見母子倆死狀甚慘，隨即前往李府討公道。李府門禁森嚴，典韋則隨後怒氣沖沖的趕抵，聯手解決門口僕役後，和典韋一起殺入李府。李永早已聚集一班江湖綠林，自免不了一場惡戰。

戰畢，典韋不慎誤中陷阱，李永則縱火燒宅，並由密道逃逸。此時，必須於五分鐘的時限裡，啓動大廳右牆上的機關（需完成華容道的小遊戲，將紅色的大方塊由正上方移至正下方即告完成。）以釋放典韋；接著調查大廳左方的鼎以打開密道，於密道內轉動花瓶打開石門，一鼓作氣將藏身在此的李永誅殺。事後，典韋應允在料理劉氏母子的後事，即往鄴城；之後可在鄴城王殿邀得他加入隊伍。

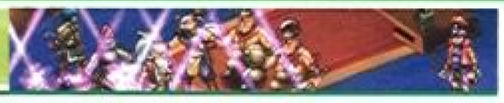
### 注意事項

1. 睢陽街道婦人背後的花瓶藏有機關圖；郊區民房內有清香。
2. 睢陽的酒館可提供住宿休息。
3. 李永家密道的石門密室裡有機關圖、1000兩。
4. 五分鐘時限內，若未能完成華容道的小遊戲，將會與典韋一同毀於祝融。
5. 尋回典韋以後，司馬懿頒授魏國鎮北將軍，賞金500兩。

# 西蜀文臣武將

| 人物名稱 | 加入時條件 | | | | 加入後變化 | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 智慧 | 仁德 | 勇氣 | 醫術 | 智慧 | 仁德 | 勇氣 | 醫術 |
| 劉備 | | 超過100 | | | | +20 | | |
| 諸葛亮 | 超過80 | 超過80 | | | +25 | +15 | | +10 |
| 趙雲 | 超過80 | | | | | +10 | +10 | |
| 黃忠 | | | | | +5 | | +10 | |
| 張飛 | 戰鬥勝場數超過50、殺敵數超過200 | | | | -10 | | +20 | |
| 馬超 | | | 超過90 | | -5 | | +10 | |
| 馬良 | 無 | 無 | 無 | 無 | +15 | +10 | | +10 |
| 關羽 | | 超過80 | | | | +10 | +10 | |

## 劉備



當尋回五位以上的蜀國將臣，可於成都王殿由諸葛亮告知劉備正受困於江夏之消息；此時方可開啓江夏城外長阪坡的場景。

進入江夏城外長阪坡，聞聽逃難之難民指董卓已派遣顏良、文醜攻打江夏。到城門口見戰事已然發生，劉備接著現身協助江夏軍民，遂聯手打退董卓軍的先鋒部隊。進入城內再見到劉備，他此時不願離棄江夏軍民而返回成都；隨即得報荊州太守夫人設宴接風，遂與劉備同赴蔡夫人之宴。

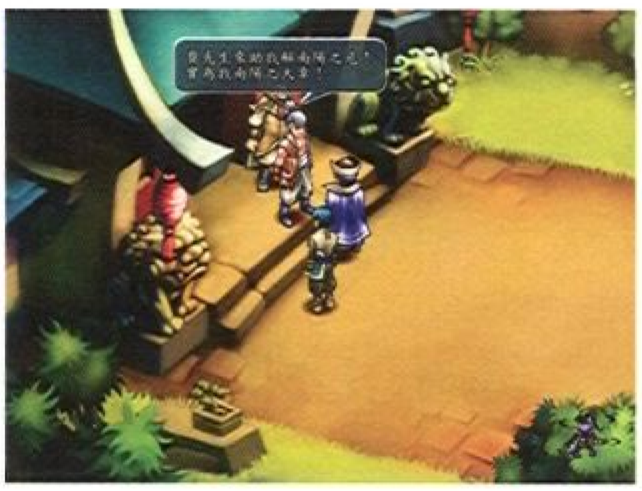
太守府席宴上，蒼溟提醒酒中有毒，蔡夫人見計謀被揭穿，急喚出府內埋伏兵力以對；解決刺殺危機之後，會面臨抉擇：

一.殺了蔡夫人(智慧+3、仁德-3)

二.放了蔡夫人(仁德+4)

緊接著的後續事件發展，與智慧息息相關：

### 一.智慧高於80



會觸發主動提議尋找密道脫逃，調查大廳的花瓶可打開密道入口：

1.由密道脫逃(智慧+5、勇氣-3)

經由密道可避開所有敵軍並直接逃生到江夏城外平原，劉備當即動身返回成都。

2.直接突圍迎戰(智慧-2、仁德-2、勇氣+8)

必須保護劉備(戰鬥中不能陣亡)一路殺出，首先在街道遇到伏擊，接連有兩波敵軍；到城外尚有一場戰鬥。

(1)隊伍中有關羽隨行

逃至城外平原會遭遇顏良、文醜攔擊，關羽會主動出列並獨自擔起斬顏良、誅文醜之戰事；戰後，蒼溟指江夏城門似有戰事發生。

(2)隊伍中有張飛隨行

到了長坂坡，後方尚有追兵，張飛會挺身而出，一夫當關截斷後患，以確保劉備能安返成都。

### 二.智慧低於80

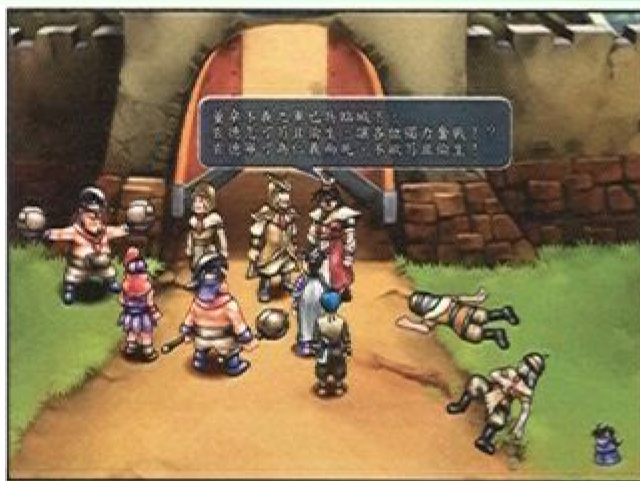
只能採取直接突圍迎戰方式出城，細節與上同。

突圍後前往成都王殿見劉備，可順利取得“坤天鼎”，並可邀請劉備加入隊伍。

**注意事項**

1.選擇資助城外長坂坡的難民前往蜀國的盤纏，仁德會上升；反之則會下降。

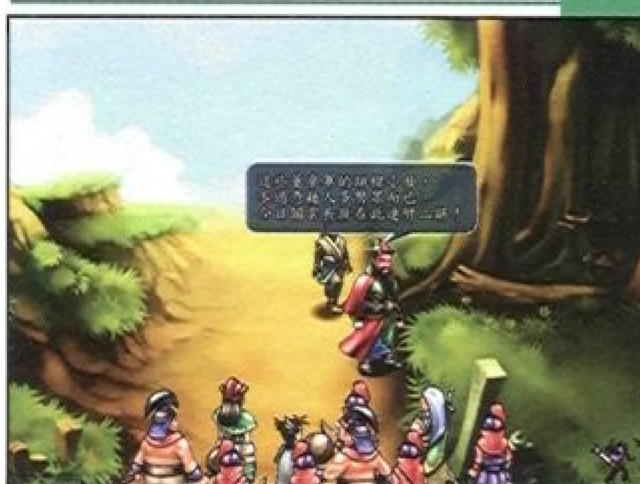
2.江夏城外平原有機關圖；城門口則有晶礦。



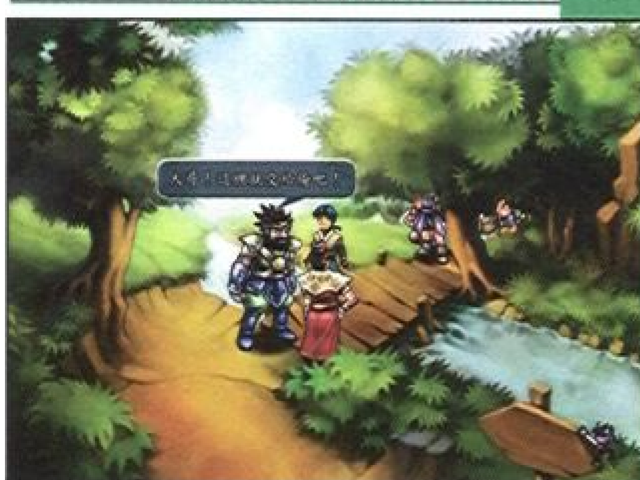
▲還算有良心的劉皇叔



▲自古鴻門非好宴



▲有關大哥得多打一場



▲張大哥也毫不含糊

## 諸葛亮

當尋回兩位以上、五位以下的蜀國將臣之時，成都王殿的諸葛亮會詢問有關君臣之間關係的答問事件。只要回答合乎諸葛亮的想法，之後便可以隨時邀請諸葛亮加入隊伍。

### 注意事項

1.在成都王殿上，若是將六張機關圖交給諸葛亮，便可得到木牛流馬。

2.諸葛亮答問事件必須在劉備江夏事件之前被觸發，否則，若是劉備江夏事件先觸發，則此答問事件將不會再發生。

◆ 問題一：

君臣之間的關係應該是怎樣的？

1. 君臣之間，以忠為本：君有信、臣有義！
2. 良禽擇木而棲，君臣之間本來就是互相利用而已。

◆ 問題二：

如果君主昏庸，為人臣者應該如何？

1. 貫徹初衷、堅守本分，盡忠輔佐君主。
2. 為了國家前途，可以廢昏君而自立為王！



▲諸葛孔明不恥下問

◆ 問題三：

若天時不應、列強環伺、君主昏庸、國無將臣，在如此惡劣的條件下，依然知不可為而為之，為國家與君主繼續努力謀畫，應該得到怎樣的評價？

1. 英雄不以成敗論之，既然已經竭盡所能，也已經足夠了。
2. 既然條件惡劣不堪，那又何必努力呢？不如得過且過。

以上問題皆選擇"1"回答，便可符合諸葛亮的想法；但是當劉備受困於江夏的事件觸發之際，若是先前尚未能觸發此答問事件，或回答未能令諸葛亮滿意的話，此時諸葛亮仍會無條件的暫時加入隊伍，直到找回劉備為止。

## 趙雲

初入北平會遭到袁紹士兵攻擊，解圍城之困(得到董卓軍服裝)方得以大開城門；城門兵士指公孫瓚遭伏被擒，趙雲多次營救未果。進入城內與所有居民交談過後，趙雲即會現身，他急欲營救公孫瓚，苦思之後，有二方法：



▲喬裝打扮比較有氣質

一.直接幫助趙雲攻入敵陣(智慧-3、勇氣+6)

必須和趙雲一路不停地從北平殺到袁紹主營，其間會經歷六場戰鬥，只有全部獲勝方可救出公孫瓚；返回北平之後，公孫瓚會致贈名駒銀翼，趙雲則會奔赴成都王殿。

二.利用董卓軍服化妝潛入敵軍陣營(智慧+5)

利用入城時獲得的董卓軍服裝進行喬裝，必須用上炭灰、粉彩和黏土等物品；物品齊備之後和趙雲一起打扮成袁紹士兵，直接混入袁紹主營，合力殺死袁紹即可。



救出公孫瓚；返回北平之後，公孫瓚盛表贊同趙雲前往蜀國，並致贈一枚"無嗔戒"，之後在成都王殿即可邀得趙雲加入隊伍。

### 注意事項

1.選擇"二"的營救方法後，在北平武器店裡可拿到炭灰。
2.將羅漢丹交予許家村民房內的婦人，即可換得粉彩。
3.正確回答長安城門女童的所有字謎，即可得到黏土。
4.北平武器店裡另有機關圖。
5.尋回趙雲以後，諸葛亮頒授蜀漢蕩寇將軍，賞金500兩。

## 黃忠

初次進入長沙，蒼溟提議聽聽士兵談話以收集情報，老黃忠接著現身並邀往酒館共飲；交談間得悉黃忠仍有爭雄之志，並獲允諾可隨時找他喝幾杯。

第二次再到長沙，向酒館小二探得黃忠經常到對門的馬廄走動；進入馬廄獲知黃忠這些天沒有來過。

第三次進入長沙時，在馬廄裡可找到黃忠，用言語激起黃忠的武勇之心，並接受黃忠的挑戰，以證明黃忠並非老邁無用：

一.黃忠落敗

黃忠自認年紀衰老而隱退，並在致贈一把破蒼穹之後離開長沙，自此不再出現。

二.黃忠獲勝

重拾自信的老黃忠會欣然奔赴成都為蜀國效命，之後便可在成都王殿邀請黃忠加入隊伍；諸葛亮見黃忠歸返蜀國，會致贈諸葛弩。



▲老黃忠寶刀未老

### 注意事項

1.長沙住區的民房內有機關圖。
2.尋回黃忠以後，諸葛亮頒授蜀漢威東將軍，賞金500兩。

## 張飛


▲張大哥愛玩捉迷藏

初到下邳，發現已遭董卓軍隊佔領，獲知高順兵不血刃取下此城，係因鎮守下邳的張飛酗酒誤事；市集的老婆婆告知張飛近來因羞愧而在城外四處徘徊躲藏。

在下邳城外附近進行梭巡張飛的蹤跡，第一次尋得張飛時，可選擇是否要譴責他：

一.…下邳失守不是你的錯…(智慧+2、仁德-1)

二.…將軍如此怯懦…(仁德+2)

張飛羞愧離去，得找諸葛亮想想辦法才行；返回成都王殿詢問諸葛亮，取得一封親筆信要轉交給張飛。回到下邳城外附近繼續尋找張飛，第二次尋獲時，話沒說幾句，他又跑了。

第三次再尋得張飛時，會因為有無劉備或關羽隨行在隊伍中而有所不同：

一.隊伍中沒有劉備或關羽

張飛會因羞怒而大打出手，唯有打贏張飛，才有機會將信交給他，並促使他歸返蜀國。

二.隊伍中有劉備或關羽

其中一人會出面將諸葛亮的親筆信函交給張飛，可免除一場惡鬥；張飛因而洗心革面，矢言要洗刷恥辱，當即返回蜀國，之後便可在成都王殿邀請張飛加入隊伍。

**注意事項**

1.張飛在大地圖上的出沒地點不定，必須在城池周遭附近來回梭巡才容易尋獲。

2.尋回張飛以後，諸葛亮頒授蜀漢奮威將軍，賞金500兩。

## 馬良


▲薑還是老華陀的辣

襄陽市集聞聽得馬家的馬良最是賢能優秀，住區的老人指數日前，馬良之弟馬謖因誤傷太守劉表之子劉琮，現已遭關入大牢，馬良正為此焦慮不已。前往馬良家中會見馬良，他雖欲四處訪尋神醫華陀為劉琮治病，但卻苦於劉表已下令禁止他出城；且獲知劉琮不准任何大夫診斷把脈，亦不許外人進入他房間。

尋獲四處行醫的華陀並告以劉琮之事後，華陀明白箇中原由，囑咐備妥一顆天丹靈，務須親自遞給劉琮服用，保證重傷可癒；並交予一封給襄陽太守的信函，憑此當可進入太守府內。

向各地的賣貨郎購買到天丹靈之後，返回襄陽且憑華陀的信函進入太守府；半請半逼劉琮服下天丹靈之後，他即刻下床健步如飛趕去如廁。太守劉表見狀甚喜，當即為馬謖請命；劉表隨即釋放馬謖，並致贈銀兩。趕往馬良家進行遊說，馬良會因感激而慨然答應奔赴成都，為蜀國效力；之後即可在成都王殿邀請馬良加入隊伍。

**注意事項**

1.襄陽太守府劉琮房間內有機關圖。

2.華陀會隨機出現在成都、建業、鄴城、武威和長安五地。

3.尋回馬良以後，諸葛亮頒授蜀漢安國將軍，賞金500兩。

## 馬超

武威城內聞聽官差言道，自馬騰遭董太師滿門抄斬以後，其子馬超雖被眾大臣保了下來，但在家毀人亡之後，馬超竟鎮日縮在酒館裡喝酒澆愁。酒館裡雖找到逃過死劫的馬超，但苦勸無效。由鄰桌食客口中得知，或許唯有取回馬騰的飛翼長槍，才有機會讓馬超重振精神。

來至馬家舊宅前，見有一群董卓軍的官兵看守：

一.直接闖入宅中(仁德-2、勇氣+4)

打敗宅前的一批官差之後，進入宅內有更多的官兵；之後可於宅內找到飛翼槍。

二.另外想辦法(智慧+4、勇氣-2)

回到酒館由掌櫃口中得知那些官差愛喝一種叫英雄醉的酒，只要備妥五壺英雄醉孝敬給門口的官兵，他們即會將宅內的飛翼槍取出。

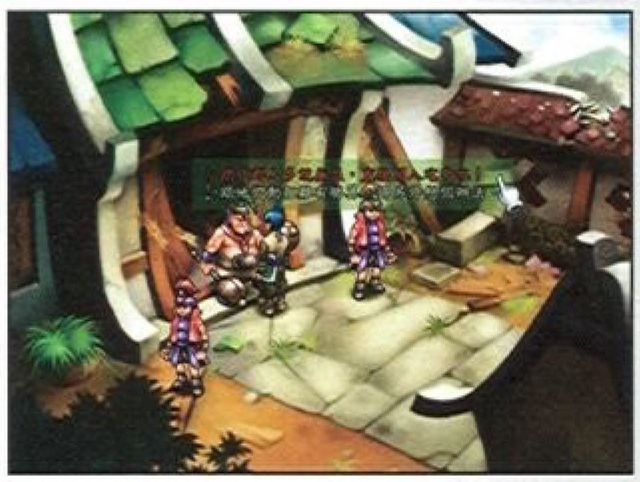
到酒館喚醒馬超，並將飛翼槍遞交給他，馬超在一番勸說之下會重振精神，當即奔赴蜀國；之後在成都王殿即可邀請馬超加入隊伍。

**注意事項**

1.馬家舊宅前的石堆有機關圖。

2.英雄醉可向賣貨郎購買，賣貨郎會出現在下邳市集、武陵城區及長安市集；其中長安市集的賣貨郎要等到馬良的事件結束後才會出現。

3.尋回馬超以後，諸葛亮頒授蜀漢破虜將軍，賞金500兩。





## 關羽

在解良市集販售饅頭的大漢正乃關羽，他為照顧年邁雙親而不願出仕；第二次再進解良時，仍然勸說未果。

第三次再造訪解良市集的關羽時，如若仁德達到75以上，則會觸發惡霸魚肉鄉里的事件，關羽意欲替天行道：

一.與關羽聯手嚴懲惡霸

(智慧+3、仁德-2)

將二名惡霸打死後，會受到惡霸的報復，而導致關羽的雙親全遭殺害；遭受刺激的關羽，會在解良宗祠之前長跪不起，唯有當智慧高於70以上時，關羽才會接受勸說，奔赴成都為蜀國效力；之後即可於成都王殿邀請關羽加入隊伍。

二.得阻止他下重手

(智慧-2、仁德+3)

在戰鬥中除了必須保護二名惡霸免遭關羽打死之外，並需打敗關羽；戰後向關羽解說原委，獲他認同之後，遂放過惡霸。

選「二」之後，在第四次進入解良市集時，獨不見關羽蹤影；趕往關羽家中，獲知他因母病而未外出。旋即出現惡官差周倉前來捉拿欺負良民的關羽治罪，少不得要和狗官們周旋一番，戰勝後：

一.殺了該死的官兵

(智慧+5、仁德-3)

之後的劇情會有解良鄉親留下一枚「無常戒」在關羽家門外。

二.放他們一條生路

(智慧-3、仁德+5)

之後的劇情會有周倉留在關羽家門外的一把偃月刀。

此地恐怕不宜久留，敦請關羽護送雙親離開解良，經由官道前往成都。出發之際，但見門外留有一封信和一枚「無常戒」(或是偃月刀)，正是鄉民為表感激除去惡霸所留。出了解良，一路由長安左方的官道前進成都。(自此起，直到抵達成都為止，全係固定移動路線，途中不能進入其他城鎮。)

進入潼關之後，守關的官差不許通行；此時會因以下各種情況而出現不同的選擇：

一. 如果有呂布在隊伍中

呂布會現身說明來意，並得到守將的賄賂金三百兩後順利入關；且在之後的四個關卡，都會由於呂布已先行打點好各關守將而順利通關，並可得到各關守將各三百兩的賄賂金。通過五關之後，便可直接前往成都；之後即可在成都王殿邀請關羽加入隊伍。



▲看清來龍去脈再出手



▲也有可能是別的東西



▲要小心保護關爸關媽

二.如果持有董卓軍令牌

1.出示令牌(智慧+3、勇氣-3)取出令牌並告知來意，在得到守將的300兩賄賂後，即可順利出關；往後的四個關卡都會因為出示令牌而順利過關，並會得到各關守將各三百兩的賄賂。通過五關之後，便可直接前往成都；之後即可在成都王殿邀請關羽加入隊伍。

2.花二千兩賄賂買通行證(仁德+3、勇氣-2)花二千兩賄賂守將，買取通行證以後，便可逐關順利通過；往後的四個關卡都會因擁有通行證而順利過關。通過五關後，便可直接前往成都；之後即可在成都王殿邀請關羽加入隊伍。

3.趁此機會連闖五關以打通蜀國至中原的通道(智慧-2、勇氣+5)一路逐關與關羽聯手硬闖，戰鬥中必須保護關羽雙親平安無事(陣亡一人可過關，若是二人皆陣亡則告戰敗。)；在成功連闖五關之後，即可直接前往成都；之後即可在成都王殿邀請關羽加入隊伍。

三.如果隊伍中沒有呂布且未持有令牌

1.花二千兩賄賂買通行證(同上)2.趁此機會連闖五關以打通蜀國至中原的通道(同上)





### 注意事項

1.若是以硬闖方式過五關，抵達成都時，諸葛亮會贈金二千五百兩。
2.尋回關羽以後，諸葛亮頒授蜀漢昭武將軍，賞金500兩。

# 東吳文臣武將

| 人物名稱 | 加入時條件 | | | | 加入後變化 | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 智慧 | 仁德 | 勇氣 | 醫術 | 智慧 | 仁德 | 勇氣 | 醫術 |
| 孫權 | 超過100 | | 超過100 | | +10 | +10 | +5 | |
| 周瑜 | 超過70 | 超過50 | | | +15 | | +5 | +10 |
| 太史慈 | 無 | 無 | 無 | 無 | | +10 | +10 | |
| 呂蒙 | 超過80 | | | | +10 | | +10 | |
| 黃蓋 | | | 超過90 | | | | +10 | |
| 陸遜 | | 取得30%的特殊物品 | | | +10 | | | |
| 魯肅 | | 超過75 | | | +10 | +10 | | +10 |
| 甘寧 | | | 超過90 | | | -5 | +10 | |
| 孫尚香 | 無 | 無 | 無 | 無 | -5 | | +10 | |

## 孫權

當尋回吳國將臣五位以上時，可於建業王殿由周瑜口中得知孫權正受困於柴桑城中。進入柴桑並不見袁術和嚴白虎圍城；入城內找到孫權並好言相勸，孫權會同意返回建業王殿；但接續的發展，會因為隊伍中有無吳國的智臣而有所差異：



▲有軍師才能識破詭計

一.隊伍中若有吳國的智臣周瑜、陸遜或魯肅其中之一

在孫權同意返回建業之後，周瑜(或是陸遜、魯肅)會識破袁術"引蛇出洞"之計謀，提議在城內靜待半個月，撐到袁術與嚴白虎因內訌而致分裂瓦解。得知他二人流亡在柴桑附近一帶，孫權決定出城搜尋追擊。



▲孫權安返王殿歸位

1.追擊袁術：在柴桑附近來回梭巡，找到孫權之際，他正遭逢袁術的殘兵，協助他殺敵(戰鬥多出孫權與孫尚香二人，但孫權不能陣亡。)之後，孫權繼續追擊敵軍。

2.追擊嚴白虎：在柴桑附近來回梭巡，找到孫權之際，他正與嚴白虎的殘兵對峙，協助他殺敵(戰鬥多出孫權與孫尚香二人，但孫權不能陣亡。)之後，孫權會直接歸返建業王殿。

二.隊伍中若無吳國的智臣周瑜、陸遜或魯肅其中之一

在孫權同意返回建業之後，和孫權一同出城之際，遭遇到袁術與嚴白虎兩軍的包圍，戰鬥中必須保護孫權並殺光敵軍之後，孫權才得以安返建業王殿。

事後前往建業王殿可向孫權取得"艮天鼎"，此後即可隨時邀請孫權加入隊伍。

### 注意事項

1.由周瑜告知孫權下落時，孫尚香會出現並引發另一事件。
2.柴桑之行若有孫尚香在列，當孫權返回建業王殿後，孫尚香會引發另一事件。

## 周瑜

當尋回兩位以上的吳國將臣，而且尚未觸發孫權受困柴桑的事件時，與周瑜對話會觸發周瑜期望擁有焦尾琴的事件；只需將焦尾琴贈與周瑜，即可邀請周瑜加入隊伍。

當孫權在柴桑受困的事件觸發以後，若是先前尚未成功邀得周瑜加入，則此時段可以暫時性無條件的請他加入隊伍；但在孫權返回建業王殿以後，周瑜就無法再暫時加入隊伍；除非將焦尾琴贈與周瑜，才能隨時再邀請周瑜加入隊伍。

焦尾琴可前往匈奴部落的匈奴王主帳內，向匈奴王商洽取得：

一.若是智慧超過75

1.好言勸說(智慧+3)施展三寸不爛之舌說服匈奴王，順利取得焦尾琴。

2.武力解決(仁德-2、勇氣+3)單槍匹馬挑戰匈奴王，唯有武力勝過匈奴王，方能取得焦尾琴。

二.若是智慧低於75

只能選擇以武力勝過匈奴王而取得焦尾琴。

### 注意事項

1.在建業王殿，若是將六張機關圖交給周瑜，便可得到樓船。
2.周瑜談論焦尾琴的事件，必須在孫權受困柴桑事件之前被觸發；否則，若是孫權的柴桑事件已先觸發，則此焦尾琴的事件將不會發生。
3.匈奴王喜歡蒲良所製的刀類武器，拿來送他可獲重賞。

## 太史慈

在北海聞聽太史慈乃有名孝子，前往他家中得知太史慈母親身染痼疾，唯有四處行醫的華陀，才可望治癒母親之病。

在華陀經常出沒的五座城池找到他之後，告以北海太史慈母病急需醫療，華陀當即應允趕往看診。再返回北海太史慈家中，華陀已為太史慈母親診斷出病情：

一.先前已經幫華陀成功製妥麻沸散：華陀因有麻醉用藥，當即為太史慈母親醫治。

二.先前尚未幫華陀成功製妥麻沸散：華陀告知需有臭麻子花和曼陀羅果兩種藥材，取得藥材交給華陀即可醫治好太史慈之母。

太史慈在母親的鼓勵下，會即刻前往吳國建業王殿；之後在建業王殿即可邀請太史慈加入隊伍。

### 注意事項

1.華陀會隨機出現在成都、建業、鄴城、武威、長安五座城鎮。
2.在北海的藥鋪裡，調查牆上的藥草兩次，便可取得臭麻子花。
3.在華山山頂可取得曼陀羅果。
4.北海的酒館可提供住宿休息。
5.尋回太史慈以後，周瑜頒授吳國奮武將軍，賞金500兩。



▲華陀的戲份還真重



▲老黃蓋的武功不是蓋的

## 呂蒙

在武陵的呂蒙家中，碰見他正遭母親嚴厲教誨；呂蒙信誓旦旦已查獲蠻族盜匪藏匿地點，急欲趕往剿匪，母親則安撫他可靜待幾日，好與前來殲滅盜匪的官兵一同前往。

再度進入武陵，且出現黃蓋正領兵前往征討蠻族盜匪之時，到呂蒙家中會發現他已先一步直搗匪窩；答應呂蒙母親會留意呂蒙的下落。

與黃蓋清剿蠻族盜匪時，會救出被山越俘虜的呂蒙；再次前往武陵呂蒙家中，呂蒙決心要奮發圖強、多多讀書；並請協助尋找黃石兵書、孫子兵法及六韜三本書籍。在各地書店購買齊全後，帶給呂蒙會得到他給付的相等書價，並同意立即歸附吳國；之後便可在建業王殿邀請呂蒙加入隊伍。



▲呂兄被綁得很結實



▲呂蒙會給付書錢的

### 注意事項

1.黃石兵書、孫子兵法、六韜皆可在各地書店買到，運氣值越高，越容易盡早購齊。
2.尋回呂蒙以後，周瑜頒授吳國輔國將軍，賞金500兩。

## 黃蓋

初入武陵聽聞近日山賊橫行，黃蓋不日即將前來處理蠻族滋擾的事件。當等級達十級以上時，再入武陵會遇見正領兵要征討山越的黃蓋；告以來意後，黃蓋應允待完成任務再返回建業，當即加入黃蓋平亂的行動。在城裡準備妥當以後，到城門口找黃蓋即可開拔。



▲等級限制是為了保命

途中遭遇蠻族埋伏並施放毒氣，黃蓋部隊毒發傷重者衆，遂與黃蓋聯手殺入敵營。進入蠻荒叢林首遇山賊，殺入蠻荒深山再遇蠻族盜賊；到山越營地見到盜賊頭子及遭俘的呂蒙，解決盜匪後替呂蒙鬆綁，力勸他返家探望母親，而黃蓋則隨即返回武陵。

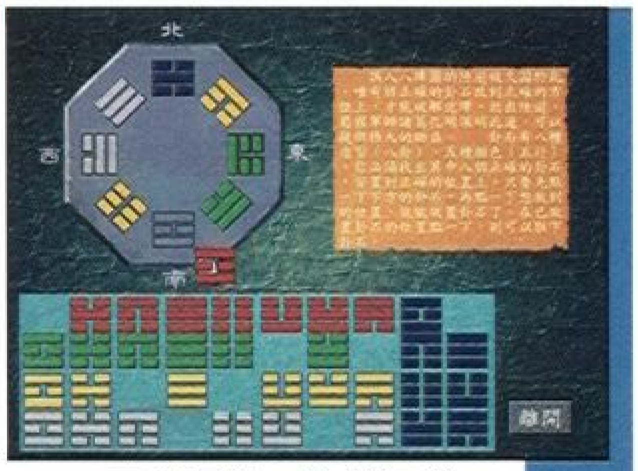
### 注意事項

1.在武陵城內未準備妥當之前，切勿與黃蓋對話：一旦隨黃蓋部隊出征，直到成功清剿蠻族之前，將無法自主行動。
2.蠻荒深山裡有乾苔；山越營地的草堆則有晶礦。
3.尋回黃蓋以後，周瑜頒授吳國橫江將軍，賞金500兩。

回到武陵城內，百姓俱皆感謝黃蓋剿匪成功，黃蓋則依約歸返吳國；之後便可在建業王殿邀請黃蓋加入隊伍。



## 陸遜



▲再放最後一塊就行啦

在位於襄陽左方的八卦石陣會發現陸遜受困於八卦亂石陣中，只需協助陸遜脫困，他便會應允返回吳國效力。

一.隊伍中有諸葛亮

可直接開啓右邊石柱上的機關，進入八卦石陣進行破陣。

二.隊伍中無諸葛亮

返回成都王殿詢問諸葛亮，獲知將基礎陣石放入正確位置即可破陣；再回到八卦石陣開啓右邊石柱上的機關，進入八卦石陣進行破陣。

依五行歸位之理，將各式石塊正確擺置在八卦陣上(如圖所示)，即可順利破陣；陸遜脫困後會立刻奔赴建業，為吳國效力；之後便可在建業王殿邀請陸遜加入隊伍。

**注意事項**

1.尋回陸遜以後，周瑜頒授吳國軍師將軍，賞金500兩。

## 魯肅

長沙城內獲知魯肅正在發放濟糧，進入魯肅府內請家丁傳達後進入大廳，向魯肅說明來意後，獲知他早有歸附之心，但希望能受到正式邀聘。

**注意事項**

1.魯肅府前水池邊有晶礦：府內大廳有機關圖。
2.尋回魯肅以後，周瑜頒授吳國威北將軍，賞金500兩。

一.隊伍中有周瑜

周瑜會現身親自邀請魯肅，魯肅會欣然同意歸附吳國，並致贈10,000銀兩及鳳凰聯袂釦　、九明慎思冠、玟瑪巾等寶物；之後便可在建業王殿邀請魯肅加入隊伍。

二.隊伍中無周瑜

前往建業王殿，向周瑜取得親筆邀聘書，返回長沙交給魯肅之後，魯肅會應允前往建業；之後便可在建業王殿邀請魯肅加入隊伍。

## 甘寧

**注意事項**

1.新野的武器店內有機關圖。
2.尋回甘寧以後，周瑜頒授吳國昭武將軍，賞金500兩。

在新野聞聽江洋大盜甘寧被此間官府所擒，不日即將問斬：衙門雖放出甘寧伏法的消息，但對於如何抓獲卻是支吾其詞。到衙門前詢問官差，發現果然語透玄機。無奈正要出城時，蒼溟提醒可花錢賄賂官差：回頭行賄官差兩次，共計花費100兩以後，方得進入衙門的牢房。與牢房中的甘寧對談後，得知甘寧雖是嘯衆成事，但卻專挑盜匪及惡官：而遭此囹圄之災，則全係官府假意招安所構陷。

衙門前的官差被煩急了，推說可逕自觀看告示：告示揭露三日內即將問斬甘寧，急喚出蒼溟商議解救方法，蒼溟指花錢消災應是可行，否則就得劫囚：

一.湊齊五千兩贖回甘寧(智慧+5、仁德-3、勇氣-3)

必須設法湊齊五千兩贖金，交給衙門內牢房門口的官差，即可順利進入牢房，救出甘寧，甘寧決定動身前往吳國：之後即可在建業王殿邀得甘寧加入隊伍。

二.混入衙門劫囚救出甘寧(智慧-2、勇氣+7)

蒼溟進入衙門探聽官差交談內容，確定解救遭誣陷的甘寧更是義無反顧：進入衙門到牢房入口選擇“劫獄”，並解決所有衙役後，到牢房救出甘寧。甘寧同意前往投奔吳國；之後便可在建業王殿邀請甘寧加入。

## 孫尚香

當周瑜告知孫權困在柴桑的同時，孫權之妹孫尚香會跑入王殿，並要求跟隨同往尋找孫權。

一.不讓孫尚香跟去

孫尚香憤而離開王殿，將永遠不會再出現。

二.讓孫尚香跟著去柴桑

孫尚香會暫時跟隨在隊伍中，直到前往柴桑成功救援孫權為止。

若是選“二”，則在孫權返回建業王殿，並向孫權取得“艮天鼎”而走出王殿時，孫尚香會追出王殿，表明意欲同行，並要求單打獨鬥一場，以顯顯實力。

一.未能打贏孫尚香

孫尚香會調侃武功太差，更需要她的隨行保護，而答應加入隊伍：之後在建業王殿即可隨時邀請她協助。

二.將孫尚香打敗

氣得不行且秉性高傲的孫尚香會離開建業。

若打敗孫尚香，而且尚未在洛陽天香閣見過貂蟬的話，到建業王殿找孫權時，會觸發孫權委託找尋孫尚香的事件。初次可於武陵茶樓找到孫尚香，但她會立即離開；再次於長安酒館再找到孫尚香，她也會再度離開　；最後，必須在完成黃忠歸返蜀國的事件結束後，且是在劉備返回成都之前，而且隊伍中必須留有空位，則在長沙酒館即可第三次找到孫尚香：選擇告知真實身份以後，孫尚香便可加入隊伍，並致贈一枚“無心戒”：之後在建業王殿可隨時邀請她加入隊伍　。





# 其他三國人物

| 人物名稱 | 加入時條件 | | | | 加入後變化 | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 智慧 | 仁德 | 勇氣 | 醫術 | 智慧 | 仁德 | 勇氣 | 醫術 |
| 呂布 | 無 | 無 | 無 | 無 | -15 | -15 | +25 | |
| 貂蟬 | 無 | 無 | 無 | 無 | +10 | +10 | -15 | +10 |
| 孟獲 | 無 | 無 | 無 | 無 | -10 | | +10 | |
| 張角 | 無 | 無 | 無 | 無 | +10 | -10 | | +10 |
| 華陀 | | 超過70 | | | | +20 | -10 | +50 |

## 呂布與貂蟬

洛陽內城的溫侯府前，向家丁表明要獻上赤兔馬給呂布(仁德-2)，即可獲得呂布接見；除了可獲贈董卓軍令牌以外，並可觸發貂蟬出現在洛陽天香閣的事件。此後，只要前來找呂布，他就會贈送大筆的銀兩，金額從1000到5000不等，但每接受一次，仁德即會下降10。若仁德超過80、智慧也超過80時，則會引發勸說呂布離開董卓的事件；呂布就此陷入長考。

見過呂布之後，進入天香閣可見到貂蟬，花200兩隨她上樓獨處閒聊。在廂房中，貂蟬會表明欲刺殺呂布，以除去董卓大將的計劃；委請引薦她進入溫侯府以接近呂布；此時，會因先前是否已經觸發勸說呂布事件而有不同選擇：

一.尚未觸發勸說呂布事件

1.拒絕貂蟬的請求

此後再到天香閣會發現貂蟬已經離開，並且不知去向。

2.答應貂蟬的請求

帶著貂蟬直奔呂布家中，成功地促成貂蟬接近呂布；貂蟬會告知天香閣二樓廂房裡的屏風後方，有一把紅顏知己劍，茲為回報。等到再一次進入洛陽時，會發生呂布和貂蟬雙雙身亡的事件；進入呂布家中，在左側牆壁的畫軸可取得"震天鼎"。



二.已經觸發勸說呂布事件

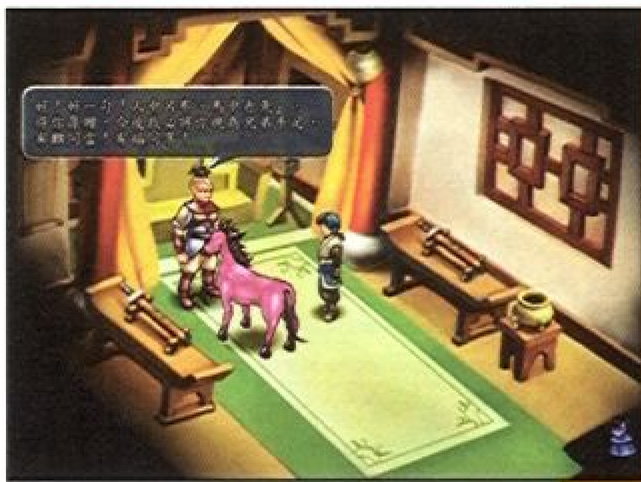
1.拒絕貂蟬的請求(同上)

2.答應貂蟬的請求(同上)

3.請貂蟬勸說呂布

帶著貂蟬直奔呂布家中，成功地促成貂蟬接近呂布；貂蟬會告知天香閣二樓廂房裡的屏風後方，有一把紅顏知己劍，茲為回報。等到再一次進入洛陽時，到呂布家中會獲知貂蟬已成功勸說呂布離開董卓，二人正打算前往新野定居；在呂布離開之前，會致贈"震天鼎"；之後在新野的民房裡，即可隨時邀請二人加入隊伍。

若是未能成功讓呂布背離董卓並離開洛陽，則在九鼎七齊之後，呂布會出現於虎牢關，並且襄助董卓力抗三國聯軍；唯有打敗呂布之後，方可順利取得"震天鼎"。



▲呂布可是戰鬥好手



▲這個錢花得很值得

在洛陽天香閣若是選擇拒絕貂蟬的請求，則貂蟬會離開洛陽而不知去向；但若符合以下的四項條件，則尚有機會在北海客棧二樓的客房內再見到貂蟬：

1.已經尋回太史慈
2.已經向張角取回太平要術
3.尚未見過孫尚香
4.隊伍中留有加入隊員的空位

在北海客棧與貂蟬交談之後，會出現選擇：

一.還有很多事情…

可以邀得貂蟬加入隊伍，一旦貂蟬加入以後，若是將她解散的話，貂蟬則將永遠不再出現。

二.只是不想讓妳送死而已…

貂蟬將會再度離去，從此不再出現。





### 注意事項

1.洛陽天香閣內有彩帶。
2.赤兔馬可於西羌部落獲得。

## 孟獲

初次進入南蠻部落時，會遭孟獲誤認係侵略者，而發生第一次的戰鬥；到村長家得知部落正流行不知名的怪病，巫祭也將在近日內到部落進行祈禱儀式。

第二次進入部落，巫祭已在廣場開始祈禱儀式；到村長家再度遇上孟獲，又發生第二次的戰鬥。離開部落前，巫祭表示唯有進攻中原，方可遏止怪病的蔓延，恐怕唯有將華陀神醫請來，才是上策。走出部落時，遭遇孟獲呼朋引伴堵在村口，只得被迫展開第三次的戰鬥。

找到華陀並告知雲南地區的情況後，華陀當即動身前往南蠻部落；抵達部落前，發現孟獲意外落單，主動出擊展開第四場戰鬥；打跑孟獲進入部落時，華陀早已到達此間，待他仔細查看村落四周環境後，斷言村民所染乃瘧疾；帶至村長家中，華陀交予數包藥物，交代務必分給村民飲用，當即告辭離去。

華陀離開後，孟獲攜來祝融夫人助陣，意欲替丈夫扳回落單挨打的顏面，和孟獲的第五場戰鬥於焉展開；祝融夫人嚥不下氣，約定三日後在此決戰。

三日後，發現部落族人已逐漸復原，到村長家中可獲贈天炎錦、麒麟角。踏出村長家門，孟獲夫婦已依約前來，遂又展開第六場的戰鬥。祝融夫人仍不服氣，堅持要再夫妻聯手比對一番，這最後一場戰鬥得單獨對付他夫婦二人；獲勝的話，亦就完成“七擒七縱孟獲”的史實，不但解除孟獲進犯中原意圖，尚且得到“兌天鼎”；得祝融夫人首肯，此後即可隨時邀請孟獲加入隊伍。

### 注意事項

1.華陀會隨機出現在成都、建業、鄴城、武威、長安五座城鎮。
2.南蠻村莊內有枯血藤。

## 張角

初抵鉅鹿，獲知此地久旱不雨，蒼溟提醒在“太平要術”書中有南華仙人的法術心得奧義，使用法術呼風喚雨，當可解除旱象。觀看書中的降霖之術，得知需有海螺一只、黃符紙三張、清香一束。

三樣物品準備妥當後，返回鉅鹿與站在門口的張角交談，之後即可試行降霖之術；當法術奏效而普降甘霖時，張角熱情邀至家中一敘，不慎誤中迷藥而告昏迷；醒來以後，驚覺“太平要術”已不翼而飛。

聽聞村口的居民誇稱，方纔頓悟對手正係黃巾賊首領張角；在鉅鹿城外四處梭巡，遭遇黃巾賊襲擊；蒼溟於戰後指出鉅鹿和鄴城一帶已是黃巾賊為患，需儘早尋獲張角，方能解除危機。在鄴城西邊尋找時，又遇到一批黃巾賊。

第三次遇到黃巾賊時，若是身上有銀兩300，則有兩種方式可探知黃巾賊山寨的所在：

一.董卓軍兵多將廣，一般民兵無異以卵擊石。

採用勸說方式不成，終究難免一戰。

二.太平道和張角有關，如果加入他們…

交出300銀兩祭獻，可免除一場惡戰。

打探出黃巾賊總壇設在上黨後，方可開啟黃巾賊山寨場景；殺進山寨連戰兩場之後，在總壇見到張角，解決張角、張寶與張梁之後，取得張角所擁有的“坎天鼎”，並順利取回“太平要術”。

張角隨即因自疚而欲跳崖自盡，此時可選擇是否要攔阻：

一.阻止張角自殺

張角會返回鉅鹿家中，之後即可隨時前往邀請他加入隊伍。

二.不阻止他（仁德-3）

張角會因落崖身故而不再出現，但在跳崖自殺之前會致贈一枚「無雙戒」。

### 注意事項

1.張角家中的書櫃可以取得黃符紙三張。
2.幫助鄴城民宅的婦人購買藥材，婦人會以海螺回贈。
3.許家村民房內，或是睢陽民房內都可取得清香。
4.施法術普降甘霖之後，鉅鹿居民會致贈靛海珠。

## 華陀

華陀會四處行醫而隨機出現於成都、建業、鄴城、武威、長安五座城鎮之間，故而必須往返穿梭在五座城池找尋華陀；且每次和華陀交談過後，他都會立即離開，並前往另一座城池。

在完成襄陽馬良事件、醫治北海太史老夫人、南蠻部落瘧疾事件等，且已成功幫助華陀找到製作麻沸散的藥材：石蛄、枯血藤、酥麻草和碧煙棠之後，只要在找到華陀之時，將藥材交予他，即可協助他製成麻沸散；之後即可邀請他加入隊伍。

襄陽馬良事件、醫治北海太史老夫人事件、治療南蠻瘧疾事件，在未背負這三項任務的任一項時遇見華陀，則華陀會贈送一本五禽戲，可學習新技能五禽功。

要觸發華陀委請尋找麻沸散藥材的事件，必須在未背負襄陽馬良事件、醫治北海太史老夫人事件、治療南蠻部落瘧疾事件，這三項任務的任何一項時，且需在第三次遇到華陀之際才會觸發。

### 注意事項

1.鐘山北斗仙人所在的石洞牆上可取得石蛄。
2.南蠻部落廣場上的草籐中可採到枯血籐。
3.華山山道右側山壁上可摘得酥麻草。
4.在洛陽賭場中和莊家對賭，必須連贏莊家三把之後，莊家才會以碧煙棠充當賭資。
5.協助華陀製妥麻沸散，獲贈青囊書。



▲加入隊伍就不會趴趴走了



# 支線劇情事件

## 一 解良民房內的婦人燉肉缺少五香藥包，請求幫忙買一包來：

1.第一次對話就答應幫忙：仁德+2
2.第二次對話才答應幫忙：仁德+1

五香藥包在各城鎮藥材店皆可買到，拿回給解良民房內的婦人後，可得到包子兩個和50銀兩(仁德+2)。



仁德比金錢重要啦 ▶

## 二 北海客棧裡有一獨自飲酒的男子，在和他進行第二次交談時，身上若是有得自呂布的令牌，則可選擇是否要給他：

1.給他令牌：可獲得迴天寶鑑(仁德-1)。
2.不給令牌：酒客會憤而離去，但酒館掌櫃因為欣賞道義作風而致贈一枚"無道戒"(仁德+2)。

## 三 柴桑城區內有一傷兵需要杉樹皮和乾苔醫治皮膚癢。

杉樹皮可在烏林的深林區內找到；乾苔則可於山越蠻荒區找到，將兩樣物品交給該名傷兵以後，可以得到他所製作的金創藥(智慧+1)。



後面的仁兄也有戲碼哦 ▶

## 四 柴桑城區內有名叫許康的傷兵，委請前往下坯家中探看妻小：

1.欺騙許康已去過下坯家中(仁德-6)。
2.到過下坯許康家中和許妻交談過後，返回柴桑告知許康家裡情況，他會急著趕回家去(仁德+4)。

## 五 成都藥材店門前的小童請求幫忙回復母親斷裂的項鍊珠子：

1.排出正確的順序：智慧+8
2.排列失敗：智慧-1

正確的排列方式是，由下往上依序為黑、黃、紅、白、綠、紫；獲贈彩球。



再放一顆就成啦 ▶

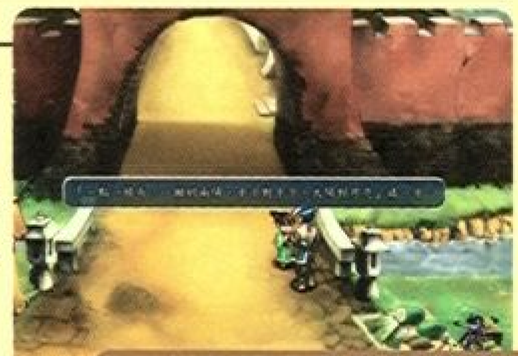
## 六 長安市集有名窮書生缺少返鄉盤纏而請求協助：

1.給50兩幫他順利返鄉，獲贈一本戰國策(仁德+1)。
2.不給50兩，讓他流落異鄉(仁德-1)。

## 七 長安城門口的女童要求玩猜字謎遊戲：

1.“上看像不，下看像不：不在不上，不在不下。”— 米
2.“一點一橫長，一撇到南洋：十字對十字，太陽對月亮。”— 廟
3.“一橫一撇架屋樑，大狗看門日月藏。”— 厭

猜對三道字謎後，女童贈送黏土(智慧+5)。



▲答案會有提示的

## 八 華山山頂採摘曼陀羅果以後，往回走會出現一群金刀寨的山賊留難：

1.乖乖付錢：智慧+2、勇氣-3
2.不用付錢：以武力解決、勇氣+3

**注意事項**

1.打贏山賊可得到大漠金刀、500銀兩。
2.華山山道有酥麻草。



▶ 這就叫跪地求饒

## 九 當尋回趙雲之後，北平民房內會開啓老人染患冷血髓而需要虎肉熬藥醫病的事件：

1.此事無能為力：仁德-4
2.獵捕猛虎就交給我吧：仁德+2

到北平城外四處梭巡即可遇上隨機出現的老虎，戰鬥獲勝即有可能得到虎肉。帶回北平醫治好老人的病，家人會因感激而致贈一枚"無方戒"(仁德+3)。

**注意事項**

初次進入鍾山時，也會遭遇老虎擋道，戰鬥勝利亦可獲取虎肉。



▶ 神力足可媲美武松

## 十 有些棘手的四方貿易，此事件牽涉到四名NPC，且分處不同城鎮，他們分別是襄陽民房的郭員外、武陵城區的古董商、長沙街道的木材商人，以及南陽大街的老翁；必須數度往返四地，幫忙牽線以滿足各自所需：

1. 長沙街道的木材商人委託留意哪兒有人要買木材家具，或是可以提供木材貨源的。
2. 武陵城區的古董商欲購置古董；另有數間屋子求售，請協尋買主。
3. 襄陽民房內的郭員外夫婦要替新婚的女兒購置家具；郭夫人則欲出售一批古董。
4. 南陽大街的老翁欲往江南定居，但苦無居所；且擔心家中的伐木生意無人照料。
5. 告知長沙的木材商人，襄陽有人要置辦全屋的家具，商人即往襄陽找郭員外洽談。
6. 在長沙酒館找到前往襄陽販售家具的木材商人，獲贈檀香沉木(仁德+2)；再告以南陽有老翁尋求伐木生意的合作對象，獲知木材商人有意願合作。
7. 到南陽告知老翁，在長沙的木材商人有意合作伐木生意，而武陵的古董商則有房屋求售，老翁當即派人前往洽商。
8. 告知武陵的古董商，襄陽的郭員外夫人有古董割愛，他因房屋成功脫售，已有資金購置古董，遂立刻前往襄陽。
9. 到襄陽找郭員外，因家具已購置齊全，且古董也已脫售，而有打賞：
   (1)接受打賞(獲得1000銀兩、仁德-2)
   (2)拒絕打賞(仁德+2、勇氣+2)
10. 在襄陽街道遇見由武陵前來的古董商，他已完成買賣可往洛陽交差(仁德+3)。
11. 在武陵民房內見到由南陽遷居到此的老翁，獲贈籐甲(仁德+2)。


▲好心會有好報的


▲有點掮客的味道

## 十一 建業民房內有一老人委請幫忙看房子，但請勿亂翻家裡的東西：

1.答應幫忙　(1)第一次就答應：仁德+1　(2)第二次才答應：仁德+0
2.不答應幫忙　(1)第一次不答應：仁德-1　(2)第二次不答應：仁德-2

若是選擇答應幫忙，則另有考驗品性的選項：
1. 到處找找有無寶物：可在屋內的書櫃中找到白玉老虎，但仁德-8。
2. 靜待主人返回：待主人回家以後，會贈送一顆玉玲瓏，且仁德+5。


▲這點品行都被看透了

## 十二 匈奴北部落有兩名小童會商討中原的玩具：

1. 女童要的中原玩具
   (1)彩球：得自成都小男童、仁德+1。
   (2)彩帶：可於洛陽天香閣內找到、仁德+1。
2. 男童要的中原玩具
   (1)鈴鼓：可於長安市集找到、仁德+1。
   (2)風車：幫鄴城市集的女童解開旋轉拼圖後獲得、仁德+1。

兩名小童的願望滿足以後，會致贈白虎項巾，並告知攜帶肉塊前往匈奴部落北邊的山區，即有機會遇到大鵬金翅鳥；打敗金翅鳥可以得到金羽，將金羽拿到匈奴部落的武器店，掌櫃就會協助編織一件金羽披風。


▲不太好收拾的金鳥

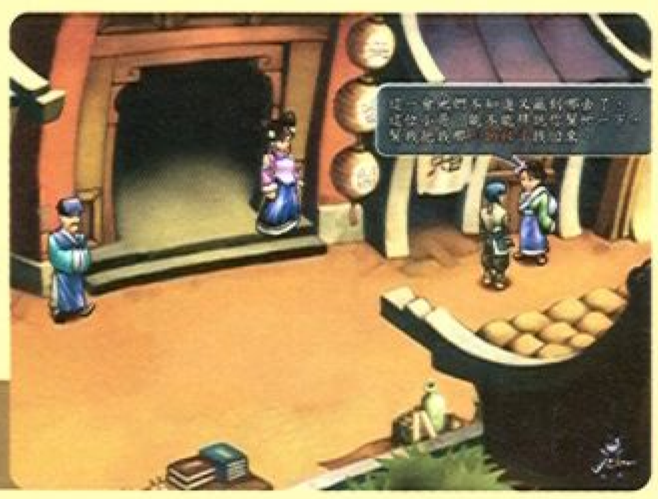
**注意事項**
肉塊可於大地圖中與野狼戰鬥獲勝取得。

## 十三 洛陽市集有位心焦的母親，急著要找三名走失的小孩而請求幫忙協尋：

| | | |
|---|---|---|
| 1.答應 | (1)第一次答應：仁德+1 | |
| | (2)第二次答應：仁德+0 | |
| 2.不答應 | (1)第一次不答應：仁德-2 | |
| | (2)第二次不答應：仁德-5 | |

三名調皮小孩的藏身地點，
分別是：1.一個躲在天香閣一樓的柱子後方。
2.一個躲在珠寶店內的小樹盆後面。
3.一個躲在洛陽內城王宮的圍牆角落。

找回三名小孩以後，記得要跟心焦的母親談談(智慧+4、仁德+5)。


▶要找她對話才會加分

## 十四

**武陵城區內有一對父子，意見顯然相左，且有僵持不下之勢；兒子反問是否同意他父親的話：**

1. 同意他父親的話：智慧+2
2. 不同意父親的話：智慧-1、勇氣+1

## 十五

**江夏城外的長阪坡有兩名難民需要逃難的盤纏：**

1. 給盤纏：仁德+2
2. 不給盤纏：仁德-2

## 十六

**將劉備救出江夏後，會開啓江夏民房內的老翁尋求解開四四同數之謎事件：成功解開之後，智慧+5。**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 7 | 14 | 12 | 1 |
| 9 | 4 | 6 | 15 |
| 2 | 11 | 13 | 8 |
| 16 | 5 | 3 | 10 |

解答

## 十七

**鄴城的民房內有婦人請求幫忙抓藥。**

藥方為河沙散二包、九堇黃八株和羅漢丹六顆。所有的藥材均可在各地的藥材店買到；將一干藥材交予婦人之後，獲贈一只海螺(仁德+4)。

## 十八

**鄴城市集有名玩拼圖的女童。**

第一次就幫助她完成拼圖後(智慧+1)，女童會贈送一支風車。

## 十九

**在西羌部落的王帳中見到西羌王，言語間對於中原人士多有偏頗的成見；面對他的質問，要做出適切的回應：**

1. 當然不一樣：不因西羌王的惡劣口氣而低頭，引發和西羌勇士哈嘐蠻單打獨鬥的比武；打敗哈嘐蠻以證明並非"中原豬"以後，西羌王會贈予一把射日弓；一旁的西羌士兵則會贈送一件黃沙披風。
2. 當我沒說過：不會與西羌王有所互動。

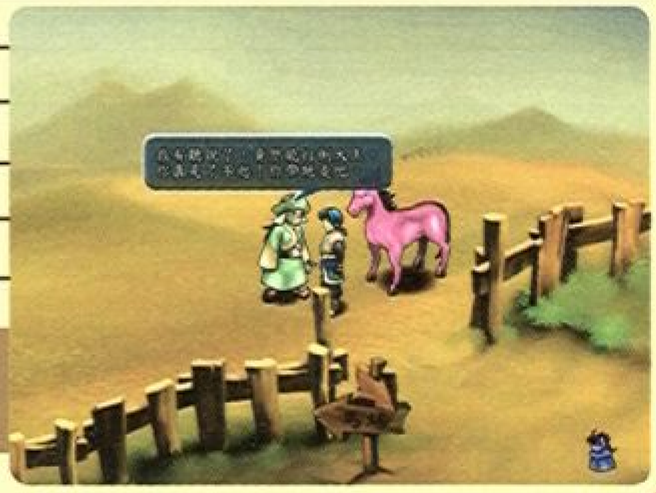


▶ 不太強悍的勇士

## 二十

**在打敗西羌勇士哈嘐蠻之後，才得以進入西羌部落的原野馬場，並見到西羌王的愛駒赤兔馬；返回王帳找西羌王商量，此時可有三種選擇：**

1. 向西羌王挑戰：若能夠單槍匹馬擊敗西羌王，獲得允諾可往馬場領取赤兔馬，但往後不得再進入西羌部落。
2. 用寶物換取：需用狼王皮來交換赤兔馬；狼王皮在大地圖與野狼戰鬥時，有機會在戰勝後取得。領取赤兔馬以後，不得再進入西羌部落。
3. 此事就此作罷之後也就再無機會得到赤兔馬。



▶ 帶走以後就進不來了

## 二十一

**在解良有個算命師，宣稱將散落在各地的文王六十四卦籤收集齊全並交給他，他就會解出隱藏在其間的皇龍騰天秘法。**

六十四副文王卦籤因散落四處，委實難以逐一條陳，但若有緣湊齊，即可開啓學習三大絕技之一的騰龍八齊。





## 二十二

**在武威、北海和洛陽三地，分別會出現雜細郎，可以成對的武器再加上些許銀兩，進行交換武器的交易；可供進行交換的武器如下：**

龍鱗劍+鳳羽劍+300兩=龍鱗鳳羽
赤血劍+青鋒劍+300兩=赤血青鋒
玄鐵劍+白玉劍+300兩=玄鐵白玉
千鍛劍+百鍊劍+300兩=千鍛百鍊
天炎錦+金羽披風+黃沙披風+600兩=烈火金麈





▲有點深奧的生意經

# 特殊劇情事件

## 一

**在離開桃源鄉之後，隨時可返回于吉屋裡休息；而當回到桃源鄉找于吉休息五次以上時，于吉會透露一處鍛鍊武藝的好去處。接著依指示前往長安郊道的道觀，詢問傳說中的仙門聖地，獲知有桃源鄉、天師塚、鍾山石窟三處；此時方可開啓鍾山場景的入口。**

初次進入鍾山會遭遇老虎擋道：

1.逃：勇氣-1(每次)　　2.不逃：勇氣+3(戰鬥獲勝得到虎肉)

打敗老虎即可順利前往鍾山南峰的石洞找到北斗仙人，若想要進行修煉，他會弄些豆兵提供鍛鍊，且可選擇豆兵的等級從事無次數限制的練功升級。

**注意事項**

1.鍾山入口的土地廟前有晶礦。　2.鍾山南峰的石洞內有石鮚。

唯一專供練功的所在▶



## 二

**當等級到達二十以上，並且察看過鍾山山區的石椅之後，到鍾山石洞找北斗仙人，即可觸發北斗仙人委請代為尋找石精，並尋回南斗仙人的事件。利用北斗仙人所給的五雷破石符，分別找到藏身於長安城門左側石燈、成都內城右側石燈、建業內城左側石獅、洛陽珠寶店內石獅的四隻石精。**

在找到四隻石精並請回鍾山以後，繼續尋找隨機出現於許家村、武威街道、洛陽賭坊、睢陽街道、武陵城區，且化身為小童的南斗仙人，並請他返回鍾山；之後到鍾山南峰石洞再找北斗仙人交差，即可獲贈一件七星甲。



▲來回奔波有些麻煩

## 三

**在大地圖遭遇過殭屍怪物以後，到長安郊道的道觀可詢問道長有關天師塚的消息；接著返回桃源鄉找南華老仙，他雖不願透露天師塚所在，但會協助開啓天眼，此時方可開啓天師塚場景。**

進入天師塚西玄穴時，分別察看四座石碑之後，通往羅浮穴的石門就會打開；進入羅浮穴後，向前察看供桌上的香爐，身後會出現自己的幻影，和幻影單打獨鬥並獲勝後，蒼溟會催促儘速離去：

1.快離開這裡

2.一定要找到鎮伏群邪的辦法

選“2”方可開啓通往括蒼穴的石門，進入括蒼穴見到道教張天師的精魄：

1.離開

2.不離開

唯有選“2”方能與張天師精魄作戰，也唯有戰勝才能助他兵解，精魄也才得以飛昇；經過天師精魄以道法淡化魔氣，令怨靈入土為安之後，橫行於大地上的殭屍，從此將不會再出現了。



▲自己人實力相差很多



▲張天師比較怕法術

## 四

**當返回桃源鄉找左慈仙人時，若是符合以下情況，則仙人另有獎賞：**

1.智慧超過150，左慈會贈送若愚書。

2.仁德超過150，左慈會贈送山川社稷圖。

3.勇氣超過150，左慈會贈送倚天劍。

## 五

**當智慧超過70時，建業珠寶店的女掌櫃會請求幫忙鑑定古物：**

1.玉馬：漢朝

2.雞血印：商朝

3.燭臺：周朝

4.金扣：秦朝

全都幫忙正確的鑑定出以後(智慧+1)，女掌櫃會贈送鳳凰彩翎筆。

## 六

**當仁德達80以上時，在黃河北岸渡口會遇到龍蛇老人。**

若能通過他的龍蛇百變之考驗，即可將凡間的兵器變為絕世神兵。

之後，當身上擁有龍紋鎧與蛇鱗鎧或是(和)點鋼矛與偃月刀，則在黃河南岸渡口會第二次遇到龍蛇老人，此時即可進行龍蛇百變的翻轉拼圖之考驗：

1.翻轉結果拼成龍形圖龍蛇老人會將身上的偃月刀換成青龍偃月刀，龍紋鎧則換成皇龍戰甲。

2.翻轉結果拼成蛇形圖龍蛇老人會將身上的點鋼矛換成騰蛇點鋼矛，蛇鱗鎧則換成夢蛇幻甲。

若是在翻轉龍蛇圖片未完成前即行離開，則可獲得潛蛟甲；龍蛇老人離去後，將不會再出現。

## 七 三國之間的訊息傳遞，必須依賴最原始的方式進行：

1.在成都王殿前方的情報官會提供傳遞信件的任務，若是選擇承接，則會得到給魏國和吳國的兩封信件。

2.將給魏國的信件送達鄴城王殿前的情報官，並取得給蜀國的回信。

3.將給吳國的信件送達建業王殿前的情報官，並取得給蜀國的回信。

4.將魏國和吳國的回信再送回成都給王殿前的蜀國情報官，可獲得300兩報酬。

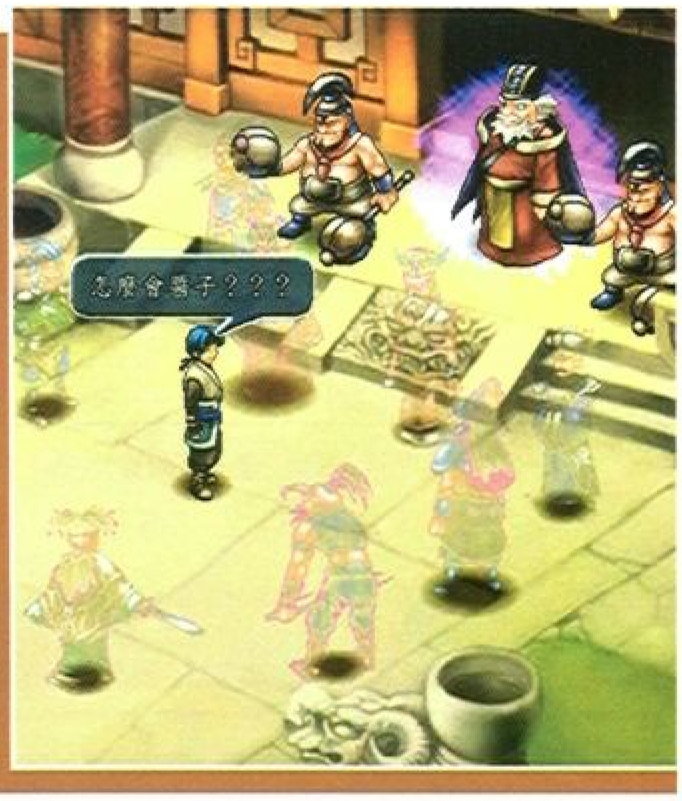
當協助三國成功傳遞情報信件(以收獲報酬為據)達10次以上時，即有機會在南陽城下方的平原上遇到巨獸五爪金龍；打敗五爪金龍即可獲得顛海神珠。



金龍外表酷似長蟲








## 八 當身上同時擁有顛海神珠和烈火金塵時，搭乘以機關圖委請周瑜建造的樓船出海，即有機會在東南方海域，或是長江出海口附近遭遇到海上巨鯤；打敗巨鯤之後，可獲得撼天定海石。

## 十 若是在九鼎七齊之前，尚且未能得到赤兔馬，則在九鼎七齊之後，在西羌部落的原野馬場會觸發和赤兔馬戰鬥的事件。

若能打敗赤兔馬，則可獲得神刀烈火燎原。

## 十一 當順利取得無常戒、無方戒、無雙戒、無嗔戒、無道戒、無心戒這六枚戒指之後，前往睢陽的珠寶店找掌櫃，即可用此六枚戒指換取六無玄冥石。

這是融合了六枚戒指所有特點的無價寶物，戰鬥結束時，全體(陣亡除外)HP、MP自動補滿，所有負面狀態皆告解除，且戰鬥經驗值、技能點數和金錢所得皆加倍計算。



▲直覺很敏銳的女掌櫃

## 九 成都武器鋪的蒲良是兵器專家，每收集到三塊晶礦以後，可請他打造兵器；蒲良打造的武器尚有選擇性：(註：晶礦總共有六塊)



| 類　別 | 名　　稱 | 攻　擊 | 命　中 |
|---|---|---|---|
| 刀 | 潑風刀 | +27 | +10 |
| 劍 | 覆天劍 | +20 | +18 |
| 槍 | 瀑雨槍 | +16 | +16 |
| 矛 | 澈雲突 | +22 | +16 |
| 弓 | 掣星穿天 | +14 | +24 |
| 大刀 | 泣血刀 | +30 | +8 |
| 鎚 | 鎮嶽 | +36 | |
| 戟 | 冽炎 | +24 | +12 |





# 結局

## 一 ▶不幸落難的麒麟



來至英雄亭會遇上五鬼將圍剿萬獸之君麒麟的事件，蒼溟催促保護麒麟，千萬別讓牠陣亡；戰勝之後，麒麟終算躲過刑天所佈下的毒陣，牠到此正是為轉交"巽天鼎"而來，可惜無法協助消滅刑天，但親授「降獸之術」，可用以召喚擊敗過的野獸供驅使。(得到獸之元)

## 二

當成功達成三國君主據都歸位時，會遭桃源鄉三仙人傳喚至英雄亭；三國君主既已回歸，神州大陸已充滿了真龍之氣；待找齊七鼎之後，即可三國會師，攻入洛陽；在此時空下誅滅董卓、封印刑天。據三仙人所示，刑天魔力已然銳減，反遭困縛在董卓體內，難以變幻原形；待此間事情了結，南華仙人允諾將以"紹華定天大法"送回原來的世界。

## 三 ▶終於捱到決戰的時刻了



當收集齊全除了董卓、呂布之外的七鼎時，桃源鄉三仙人會再度召喚至英雄亭；除了三仙人之外，尚有三國的君主和軍師在場，正是為誓師討伐洛陽董卓而來。刑天現時遭真龍之氣克制，無法變幻原形，此即消滅刑天的最佳時機；能否齊聚九鼎，全繫乎此役。



▲三國英雄閃亮大會串

洛陽一帶已完全封鎖，東向官道的汜水關、虎牢關反而軍力佈置較弱；此時可重行挑選菁英同行協助，唯須留意，此刻人選一經選定，將不再能遣散更換。英雄台有三國的君主與軍師，而亭外則是齊聚了三國的所有文臣武將；最後一刻的決戰前夕，任何對象都不再有加入隊伍的條件限制了。

選定人選之後，尚可於大地圖繼續完成未竟的志業，或是進行最後的整備工作；唯獨一進入汜水關以後，即無再回頭的餘地了。

從進入汜水關直到擊敗董卓的所有戰役如下：

### 1 汜水關

由華雄一夫當關，領兵鎮守，唯有戰勝他才能點燃勝利的曙光。

### 2 虎牢關

初入時不見人影，但董卓隨即現身並召喚出魍魎兵以饗來客，董卓則先行入城。

### 3 洛陽城門口

由一般董卓軍隊駐守，但人數頗多。

### 4 洛陽市集

同樣由一般董卓軍隊駐守，人數還是不少。

### 5 洛陽內城

追趕董卓至此，但見他急匆匆遁入皇宮，只留下另一波阻撓的兵士。

### 6 皇宮殿前廣場一

再見董卓，他為了守住宮門，竟一口氣釋放出所有已戰死的魍魎兵將！這一記狠招，著實厲害，別只瞧對方人數僅有十多位，這裡可是聚集了由開始到現在，所有已經戰死且叫得出名號的董卓將臣，他們都一起索命來了…這場仗，堪稱是難度之最的。

### 5 皇宮正殿

董卓已無退路，唯有擊敗他(需防範董卓的攻擊皆附有陷入混亂狀態的效果)，方可取得"乾天鼎"。

擊敗董卓之後，桃源三仙人現身，將九鼎交予南華，即刻趕往英雄亭；與三國"舊友"殷殷告別之後，桃源三仙人隨即施行紹華定天大法，將無辜的現代新新人類，送回到二十一世紀的新人間煉獄…(完)










# 冒險奇譚2 古拉納斯除魔錄

在古拉納斯與闇之惡魔巴魯瑪的戰爭後一萬年，由惡魔所化身的紅色月輪高掛在空中窺探著人類貪婪的慾望，魔物也因此橫行於大地之中。這回，與斯蓋一起從事「魔物獵人」的里特接到了新的任務…





## 每關的過關要領

1. 每個村子最接近村口的左右兩側分別是旅店與商店，玩家可在旅店儲存檔案或休息回復HP、MP與SP。
2. 冒險的行進之中無法隨意儲存，一定要到特定的儲存點才行，儲存點的位置多半在地圖的開始處或是即將進入下部份地圖之前。
3. 與每個村子裡的居民對話至少三次，可獲得一些道具。
4. 各地圖中皆隱藏不少寶物，除了寶箱外，其他像蘑菇、花苞…等皆可打碎取得物品，不過有時也會藏有怪物。
5. 地形中遇到可操作的機關可多運用以通過障礙。
6. 若遇見奇特的動物卡洛，餵牠吃三顆波夫果後會隨行當照明使用。

## 第1章 神祕的儀式

當里特接獲請求信後，立即沿著威特林道前往卡波村。進入教會後里特被一陣悅耳的歌聲所吸引，歌聲的主人便是這次任務的重點人物艾蕾娜。卡利烏斯神父請求里特護送艾蕾娜前往黑森林附近的儀式之塔，並承諾給予里特高額的賞金。離開教會之後，里特前往旅館休息後再度前往古拉納斯教會與艾蕾娜會合。雖然艾蕾娜對於這名初次見面的「魔物獵人」十分不滿，不過仍順從父親的命令與他一起同行。

通過黑森林之後，終於來到了加爾米亞塔，不過由於女神官們堅持不讓里特跟著她們進入塔中，里特也只有無奈地在塔外生火閒晃著。正當里特對這座古怪的遺跡感到有些好奇時，竟聽到艾蕾娜淒厲的尖叫聲，里特顧不得女神官們的警告立即闖入塔中。進入儀式之塔後，竟發現塔中出現了大批怪物！



### 地圖備忘錄 加爾米亞塔

◎此塔除了有事件發生的最上層外，共有三層地圖。
◎在一樓大門右側及三樓通往最上層的樓梯旁各有一儲存點。



一名赤髮紅衣的女孩站在門外的噴水池上

當里特到達最上層時，只見隨行人員中的泰莎倒臥在門前，奄奄一息地告訴里特她們的儀式失敗了，並要他趕緊救艾蕾娜，說完便斷氣了。由於門是從內部反鎖的，里特決定從右側破窗而入，當他進入主室內部後，卻見艾蕾娜被一團黑霧籠罩，隱約可見在她背後有一雙黑色的翅膀！里特趕緊抱著陷入昏迷的艾蕾娜從窗口逃出。逃至黑森林附近後，艾蕾娜才悠悠轉醒，聽到泰莎等人慘死的消息不禁悲痛不已，並對於自己被惡魔巴魯瑪附身一事感到惶恐不已。

回到卡波村後，神父告訴里特在塔裡所封印的正是巴魯瑪的碎片之一的「巴魯瑪之翼」。由於近日黑暗的力量漸增，古拉納斯教團要他們加強封印以防止「黑暗之日」到來，卻沒想到儀式失敗。為了解決艾蕾娜被巴魯瑪之翼附身，神父再次拜託里特護送艾蕾娜前往聖赫姆法國尋求法皇的協助。正當里特考慮是否接受時，門外突然轟然一聲巨響，一名赤髮紅衣的女孩站在門外的噴水池上，背後還有一對黑色翅膀！紅衣女子打敗里特後，自稱自己名叫「米蕾妮雅」，並囂張地揚長而去。

**BOSS對戰** 此戰一定會輸，故不須花太多時間。

## 第2章 勇敢的少年

艾蕾娜加入隊伍啓程後，兩人在路途中總是一言不合就吵了起來，不過當他們在愛諾爾山地紮營時，艾蕾娜無意中聽到里特的真心話，漸漸地對他的印象改善不少。



▲艾蕾娜與父親話別



▲利用各種機關通過障礙

### 地圖備忘錄 愛諾爾山地

◎此地區共兩部份地圖，在第一部份地圖的入口處有儲存點。

兩人翻越愛諾爾山地來到宿場小鎮亞吉爾準備在此過夜，沒想到原本熱鬧非凡的小鎮卻遭受大批從山洞湧出的怪物侵襲而不得不封鎖道路，兩人只得先在臨時搭建的旅店中休息一宿。當里特與艾蕾娜和旅店老闆閒聊時，一位名為羅安的小孩因為母親的遺物被怪物搶去，要求里特替他找回母親的遺物，不過里特身負重任而婉拒了羅安的要求。

此時在一旁的艾蕾娜因為吃了太多波夫果而醉了，里特只好趕緊將她扶回房間休息。當里特與斯蓋正討論是否趁夜剷除洞中怪物使路暢通，並順便取回羅安的東西時，米蕾妮雅忽然出現並纏著里特。此時旅店的人前來告訴里特，羅安為了取回遺物獨自前往怪物巢穴，里特與米蕾妮雅一同前往狄拉姆洞窟剷除怪物。進入洞穴沒多久就看見被怪物團住的羅安。

### 地圖備忘錄 狄拉姆洞窟

◎洞窟共三部份地圖，怪物頭目在第三層洞穴中。
◎第一部份地圖的入口處與第二部份地圖盡頭各有一儲存點。

### BOSS對戰

這是遊戲中第一次遭遇的頭目級怪物。米蕾妮雅在被攻擊數次後會累積Monster值而自動攻擊，盡量讓她的Monster值留到對付頭目時再爆發。

他們消滅全部怪物取回羅安母親的遺物，走出洞口時已漸天明，米蕾妮雅忽然表示要里特照顧艾蕾娜後，只見一團光霧籠罩著米蕾妮雅便消失了，而留在原地的竟是艾蕾娜！



▲打碎路上的蘑菇有時可獲得寶物

## 第3章 惡魔之舌



▲利利古是個機械化的城市

得知自己化身為米蕾妮雅的艾蕾娜顯得相當沮喪。三人回旅店後，羅安聽說他們正準備穿越貝克原野，決定與他們一起同行。一行人朝著村子北方的貝克原野前進。

### 地圖備忘錄 貝克原野

◎此地共有三部份地圖。
◎儲存點在第三部份地圖的入口處附近。



▲搭乘空中纜船可橫渡古拉納斯懸崖

一行人走到原野最高點，見到當初在古拉納斯與巴魯瑪的戰爭時古拉納斯以「光之佩劍」在大地上留下的大裂縫，如今成為一道深不見底的「古拉納斯懸崖」。艾蕾娜初次見到這個只在聖書中讀過的景象感覺興奮不已。這天他們在峽谷附近紮營，準備第二天搭乘空中纜船橫越峽谷，夜裡艾蕾娜因惡夢而驚醒，忽然間一名高大的獸人襲擊而來，雙方展開激戰！

來到附近的交易城市利利古時，遇見城裡的一戶人家在城門口正準備舉家遷離。里特向他們詢問後得知目前空中纜船只運貨不載人，且要到明天才能啓航，三人只得先到旅店休息一晚。第二天在前往詢問船長葛登途中，遇見了一名餓得發慌的小孩，好心的艾蕾娜趕緊掏出攜帶的食物交給他，沒想到小孩不但不接受反而轉身離去。

### BOSS對戰

馬雷古雖不難應付，不過體力比我方人員來得高，因此得集結大家的必殺技來攻擊才行。

獸人馬雷古戰敗後表示，他誤將里特的氣味當成是追蹤毀滅他村子的梅爾菲斯。不過里特一聽到梅爾菲斯的名字激動地問馬雷古是否知道此人的下落。原來，梅爾菲斯正是里特的親哥哥！



餓食之舌法術會吸走我方人員的體力



▶巴魯瑪之舌



艾蕾娜來到小孩家中才從他父母口中得知，這陣子全城的人都中了詛咒而喪失味覺，所有人都不能吃普通的食物，全城的食物與經濟都被空中纜船的所有人葛登所掌控，也因此里特一行人更必須拜訪葛登一趟。

當他們來到葛登家中時，卻發現葛登不像一般市民一樣喪失味覺，正大魚大肉地享受著美食。葛登開價10000元才肯載他們，這個值超過了金額的上限，是無法達成的。他們前往教會詢問這城市究竟發生什麼事，神父帶他們俯瞰全市景觀，發現各區域散佈著古代戰爭留下的遺跡，懷疑這城市發生的事情與巴魯瑪有關。離開教會後遇見獸人馬雷古，他決定加入里特一行人。而後在葛登的屋前發現了一個地下洞穴。

### 地圖備忘錄　地下洞穴

◎此地有三部份地圖，頭目位於通過機關後的遺跡。
◎必須將第二部份地圖機關中四色水晶收集齊全。
◎儲存點在第一部份地圖入口處與第三部份地圖的出口附近。



將第二部份地圖機關中四色水晶收集齊可將第三部份的門打開



在葛登的屋前發現了一個地下洞穴

### BOSS對戰

「巴魯瑪之舌」共分為螯、頭、巴魯瑪之舌四個部位來攻擊，可先集中火力將兩螯消滅後再攻擊頭與主體，可多利用吹雪屬性魔法封印對方行動能力。

將巴魯瑪之舌擊敗後，怪獸化身成葛登，不過米蕾妮雅卻吸收了巴魯瑪之舌與葛登的靈魂後消失！而葛登也此成為如同植物人一般。



## 第4章　夢之花園



▲搭乘空中纜船離開利利古



大夥搭上空中纜船準備越過古拉納斯懸崖，正當大夥在船上用餐時，火紅般的巴魯瑪之月忽然發出紅光，空中纜船的鋼索應聲斷裂。大夥幸運地墜落在雪地上而毫髮無傷，被米蕾妮雅叫醒的艾蕾娜首次在冰石的倒影中見到了「巴魯瑪之翼」米蕾妮雅的模樣。四人會合之後尋路下山。

接近下山的地方因遇到一場大霧進入一個到處都是鮮花的花園。在花園中見到一名眼盲的綠髮小女孩。不過小女孩忽然說了一句：「請不要吃我！」後憑空消失了。



▲將正在吸取水份的樹根展斷可打開附近的通道

好不容易下了山進入米路姆村，村民誤認為艾蕾娜是聖赫姆法國派來的使者顯得相當興奮。在詢問村長之後，才知村裡的居民近日發生數起昏迷不醒的怪病。由於天色已晚，里特決定先到旅店住一宿再做打算。才進入旅店大門，旅店女主人伊莉娜早已恭候大駕，因為她的兒子尼古拉是第一個陷入沈睡的。伊莉娜嘆息地表示尼古拉沈睡的模樣就好像正在夢之花園嬉戲一般，此時大夥想到在森林中看到夢之花園與小女孩一事感到有些不尋常。

為了解開小女孩愛菈與怪病之間的關聯，大夥前往桑德娜家中一探，此時發現愛菈的眼睛竟然可以看得見東西。由於村民懷疑桑德娜和魔鬼交易才使愛菈的眼睛復明，受到村民長期咒罵的桑德娜警覺地將愛菈帶走，不過愛菈卻害怕地表示有可怕的人來了。里特前往村口一看，發現古拉納斯的司祭長西蕾妮帶領聖堂騎士團前來協助，但在交談後才知她口中的「淨化」是指將那些被認為遭受詛咒的村民活活燒死！她還將所有出入口封鎖住直到找到惡魔為止。

由於無法出城，大夥只得在多住一晚。入夜後，里特在夢中見到無數巨大的眼球凝視著他，似乎想窺探他的心。驚醒後的里特想打開窗戶透透氣，卻看見了真實存在的巨大眼球從窗戶逃逸！所有成員立即前往伊莉娜房間探視，不過已經晚了一步，她已陷入了沈睡之中！追蹤巨大眼球進入桑德娜房屋後的山洞，到了山洞的地下道最內層，卻見到了巴魯瑪的封印！

此時一行人遭受三隻巨大眼球的攻擊，一行人將怪物消滅之後，里特感覺這並不是真正的「巴魯瑪之眼」。

### 地圖備忘錄　路米爾森林．森林洞穴

◎此地行進方向以森林第一部份、森林洞穴第一部份、森林第二部份、森林洞穴第二部份及森林第三部份的次序依序行進。
◎在森林第三部份地圖中有一處「夢之花園」有事件發生。
◎儲存點在森林第一部份地圖入口處。

### 地圖備忘錄 怪異的地下道

◎分為二部份，頭目位於地下道深層的中央地帶。
◎儲存點位於入洞口前的右側平台以及進入地下道深層的入口前。

### BOSS對戰

雖為強制作戰，不過由於非真正頭目，因此威脅性不大。

當他們回到地面後，西蕾妮開始找尋被惡魔附身之人。里特想再次進入地下道查詢線索時，愛菈出現表示要帶他們去可以忘記憂愁的夢之花園。里特一行人隨她跳下地板的裂縫，而下方正是巴魯瑪封印之處！此時愛菈右眼上方的傷疤出現另一隻眼睛，原來愛菈就是被「巴魯瑪之眼」附身之人！

出現第三隻眼的愛菈出現在村人眼前讓大家為之驚慌，桑德娜的相同反應卻讓愛菈更加傷心地消失蹤影，衆人趕緊前往森林裡的夢之花園尋找愛菈的下落。此時現身的米蕾妮雅打開了通往愛菈內心空間的道路，並在空間的深處找到已被「巴魯瑪之眼」同化的愛菈。



▲在山洞的地下道最內層見到巴魯瑪的封印

### 地圖備忘錄 愛菈的空間

◎分為二部份，頭目位於第二部分的盡頭。
◎儲存點在第一部份開始之處以及進入頭目空間之前。

### BOSS對戰

除了巴魯瑪之眼的三個部分外，還有三個小眼球，必須先剷除才行。



▲當浮石排程一列時，可進入愛菈的空間

擊敗巴魯瑪之眼後衆人返回夢之花園。由於米蕾妮雅吸收了巴魯瑪之眼，園中的花朵枯萎後全鎮的人也紛紛轉醒，不過愛菈卻從此喪失心智變成與葛登一樣。面對傷心欲絕的桑德娜，米蕾妮雅指著一旁含苞的花朵表示那是愛菈心的碎片，只要花園再次充滿綠意愛菈的心就會回來。

## 第5章 闇之末裔

當他們翻越聖赫姆山地後，終於到達目的地聖赫姆法國，艾蕾娜決定先至旅店休息一晚後再前往晉見法皇。用餐到一半時，一名神官前來要艾蕾娜立即前往晉見法皇塞拉。艾蕾娜離去之後，馬雷古與羅安決定跟隨里特一同追尋梅爾菲斯的下落，不過神官再次前來傳達法皇訊息，要里特前往晉見法皇。

當衆人來到謁見之間，由於法皇要求只與里特一人面談，馬雷古與羅安先到圖書室調查是否有任何蛛絲馬跡。法皇說明現在對抗巴魯瑪的唯一方法就是找到古拉納斯的「光之佩劍」。而此劍也是拔除艾蕾娜體內的巴魯瑪之翼的關鍵。里特回圖書室與馬雷古與羅安會合，當羅安一聽見「黑暗之民」一詞時，臉色顯得有點蒼白。與這天夜裡，米蕾妮雅竟然又出現在大聖堂之上，之後里特在右邊的祈禱室找到了米蕾妮雅，她對於里特總是護著艾蕾娜大表不滿。

第二天里特回覆法皇塞拉，表達願意擔負起找尋神劍的任務，由於羅安表示在他故鄉薩拉姆王國有「黑暗之民」的傳說，衆人決定往薩拉姆王國出發。穿過拉烏爾丘陵來到了薩拉姆王國。這裡的人民顯現出蓬勃的活力與朝氣，不過羅安卻語帶保留地表示這只是王國的表面姿態。在詢問居民之後，獲悉明天要召開建國紀念祭，王國中的男子都要到王宮去，似乎是在城的地下找到了什麼寶物，羅安一聽臉色驟然大變。

### 地圖備忘錄 拉烏爾丘陵

◎分為二部份，儲存點在第一部份開始之處以及第一部份盡頭的附近。




小遊戲「比腕力」

一行人到了旅店準備稍事休息，不過羅安匆忙地表示要先回家探視。里特向旅店主人打探消息之後，得知在城裡有一間情報屋可以打聽情報，該老闆漢伯性格很奇怪，詢問的人必須是情侶或力量比他大才行，由於旅店主人誤以為里特和艾蕾娜是一對情侶，讓艾蕾娜臉紅心跳了一整夜。次日馬雷古藉故離隊要讓里特和艾蕾娜這對「情侶」單獨前往情報屋詢問漢伯，害得艾蕾娜心裡小鹿亂撞。豈料好不容易在噴水池畔找到了漢伯後，卻被他一眼識破他們倆不是情侶，硬要與里特比場腕力。



◀在水池中有把龍殺斧

## Mini Game 比腕力

比賽方法是按R鍵（由玩家自行設定的旋轉視窗R鍵位置）是使力，A鍵（原始位置為Z鍵的執行鍵）則是補充持久力，若持久力跌為零便告輸。第一場比賽由於有艾蕾娜在一旁加油一定會贏，自由移動後可再前往向他挑戰，得勝1～5場分別有不同的戰利品。



▲飲料攤的位置

好不容易贏了漢伯後，沒想到他根本不知道神劍的下落，倆人只得失望地離開。走到噴水池邊的長椅前，艾蕾娜坐下來休息一下並要里特替他買冷飲。里特被問到買哪種飲料時，請選擇第四項空白選項。里特將飲料拿回去時，卻發現艾蕾娜又變成米蕾妮雅，並強拉著里特要陪她四處逛逛。

當里特與米蕾妮雅欣賞完附近的歌舞表演時，羅安與馬雷古慌張地跑來，羅安要大家趕緊潛進王宮中。前往搭乘羅安指示方向的小船來到王宮後院，兩名稱呼羅安為王子殿下的士兵替他們打開地下道之門。原來羅安正是薩拉姆王國的王子，而此國人民就是所謂的「黑暗之民」！

### 地圖備忘錄 薩拉姆王國地下道

◎僅一部份，儲存點第一部份開始之處。



▲變成米蕾妮雅並強拉著里特要陪她四處逛逛



▲黑暗之門

四人由秘道進入王宮後，前往封魔之間向封魔士麥諾利詢問關於黑暗之門的事情，他告知羅安近日國王因為受到神祕人士的慫恿，打算強行撬開黑暗之門。羅安帶著眾人前往會見國王，不過鬼迷心竅的國王仍執意利用魔神遺留下來的闇黑力量來強大王國的力量。痛心的羅安揭開一旁該國的旗幟，竟顯現出巴魯瑪的紋章！

羅安表示打開黑暗之門的鑰匙正是握在他手上母親的遺物，不過此時卻從封魔之間傳來一聲巨響，原來國王已將整座黑暗之門炸毀強行進入，大家趕緊進入闇之門中的地下工廠準備迎擊「巴魯瑪之爪」！

### 地圖備忘錄 地下工廠

◎分為三部份，頭目位於第三部份的中央控制室。
◎儲存點第一部份的入口處、第二部分中央部份以及第三部份的盡頭。
◎第二部分隨著管線上的三角指標往前走即可過關。

### BOSS對戰

巴魯瑪之爪分為三個部份會不停地補血，建議先將左右臂剷除後再對付主要部份。



▲巴魯瑪之爪

米蕾妮雅將巴魯瑪之爪吸收後變回一個機器人偶少女，羅安想到自己的祖先守衛的竟是這樣一個機械工廠而感到不值。當地下工場開始崩裂後，馬雷古因不忍而順便將人偶少女救出。此時從國王的房中傳來一聲叫聲，大夥趕緊進去後見到了梅爾菲斯！



▲梅爾菲斯出現並與里特對戰

### BOSS對戰

此戰雖為強制作戰，不過一定會輸。

就在緊要關頭，方才的機器人偶迪奧出手相救，梅爾菲斯破窗而逃。由於羅安必須繼承王位，依依不捨地告別了眾人，此時機器人偶迪奧不知該何去何從，馬雷古便邀她一起同行。



▲羅安繼任王位



◀機器人偶迪奧加入隊伍

# 第6章 不堪回首的記憶



▲兩隻巨蠍

他們來到港口，乘坐了50/50號船，往里特與梅爾菲斯的故鄉「劍士之島」前進。途中艾蕾娜問起里特的故鄉是什麼樣子，不過里特總是避而不談。當船行駛到一半時，因艾蕾娜暈船而在附近的珊瑚礁島上暫時休息一晚。他們在島上看到了數顆如珍珠色澤的巨大圓石，不過絲毫不以為意。沒想到次日天明時，不但漲潮的海水將回船邊的路淹沒，一顆顆巨石也孕育成為數眾多的怪物！

## 地圖備忘錄 西西魯岩礁

◎分為二部份，頭目位於第二部份的末端。
◎儲存點第一部份的入口處與第二部分接近頭目的附近。

## BOSS對戰

怪物的頭目為兩隻巨蠍，先集中火力轟掉一隻再對付另一隻。



▲梅爾菲斯的攻擊技相當厲害



▲在夢中艾蕾娜與米蕾妮雅現身救了里特



▲50/50號船還可在空中飛行

好不容易回到50/50號船上繼續旅程。在50/50順利飛躍「古拉納斯懸崖」後，終於到達里特的故鄉劍士之島。不過村民們見到久違的里特並不是熱情的招呼，取而代之的是冷漠無情的咒罵聲。里特似乎也明白這個情況，只簡單地說他辦完了事自然會離開。來到里特的老家，卻發現老家的門已被村民釘死封住，他們只得前往旅店歇息一晚。夜裡艾蕾娜對於白天村民的反應感到奇怪而無法入眠，里特的小時好友加塔暗中走到窗前告訴她當年事情發生的經過。



▲老家的門已被村民釘死封住

原本此地聚集的都是專注於劍術的好手，里特與加塔小時候便常常相互切磋，為的就是希望能像他哥哥梅爾菲斯一樣厲害。當時，梅爾菲斯與村長的女兒莉娜已定下婚約，對於里特來說，莉娜就好像親姊姊一樣。某天暴風雨的夜晚，從祭壇傳來震耳欲聾的地鳴聲，為了平息「神體」，莉娜獨自前往祈禱後卻再也沒回來，村裡組成了一支以梅爾菲斯為中心的青年劍士團前往尋找莉娜，里特也偷偷地跟隨在後。然而當他到祭壇時，見到的卻是遍地青年劍士的屍首以及梅爾菲斯舉劍刺穿莉娜的景象！當暴風平息後，村人發現莉娜被梅爾菲斯的劍釘死在大地上，村人咒罵著偷走神體的梅爾菲斯，並將憤怒轉移到里特身上，里特也因哥哥的背叛再也無法相信任何人。

第二天一早眾人出發前往古雷爾山的祭壇探視，出發前加塔趕上前來交給里特一張梅爾菲斯留在老家的字條，要里特前往回憶的台地一會。當他們到了祭壇後，才知道所謂的「神體」正是「巴魯瑪之角」！此時梅爾菲斯忽然現身，要里特前往回憶的台地一戰。



▲村人發現莉娜被梅爾菲斯的劍釘死在大地上

## 地圖備忘錄 古雷爾山

◎分為四部份，通過山道地圖1、2後進入祭壇前廣場，廣場可找到山道地圖3，通過山道地圖3後即到達回憶的台地。
◎儲存點在山道地圖1入口處、山道地圖2盡頭以及山道地圖3盡頭之處。

## BOSS對戰

此戰正式與梅爾菲斯交手，共可分為本體、魔劍、增殖三部分，魔劍只有魔法才能造成傷害，而增殖部份則防禦力特強，連較弱的必殺技也無法對它造成傷害，最好先使用法術降低其防禦力才行。

擊敗了梅爾菲斯後，在臨死前恢復神智，並告訴里特當初他發現莉娜被巴魯瑪之角附身，所以才不得不殺了她，不過也因為這樣自己反被巴魯瑪之角所附身，在嚥下最後一口氣之前，梅爾菲斯告訴里特「光之佩劍」就在古拉納懸崖的東方。由於眼睜睜看著自己最親愛的兄長死去，里特在悲痛欲絕的情況下，竟被巴魯瑪之角附身昏厥。

夜裡艾蕾娜請求米蕾妮雅現身拯救里特，原本米蕾妮雅也準備按照慣例將巴魯瑪之角吸收，不過卻怎麼也狠不下心讓里特的心一起抹煞掉，才發現自己已深深地喜歡上里特了。她喚出艾蕾娜的靈體，要她進入里特的內心世界喚醒里特，自己則壓制住巴魯瑪之角的力量。在倆人的協力下總算將里特救了回來。

# 第7章 魔雲暴風

在祭典上艾蕾娜獻唱了光之歌，溫暖的歌聲讓大夥的心更加接近。此時艾蕾娜與里特倆人來到泉水邊，里特表達由衷的感激。面對里特的告白，艾蕾娜害羞地藉故跑往水池邊。不料米蕾妮雅卻在此時現身，並指責艾蕾娜不夠喜歡里特。而當里特前來找尋艾蕾娜時，卻被米蕾妮雅強行親了一下，此時回復成原模樣的艾蕾娜以為里特的選擇是米蕾妮雅，因而傷心地跑開了。



▲當巨花搭成橋時，小心不要被它咬到。

根據梅爾菲斯臨終前的遺言，里特一行人來到亞拉古納大裂島，此時馬雷古建議先到他的故鄉納南村休息一下。

## 地圖備忘錄 亞拉古納大裂島

◎分為二部份，儲存點位於第一部份下船處附近。

到了獸人族納南村後，樸實熱情的民風讓緊繃的氣氛鬆弛不少。由於村民的祭典缺乏一種必備材料，村民們要求里特與艾蕾娜前往試煉小屋。

## Mini Game 卡洛王的試煉

里特必須快速左右移動取得波夫果，依照取得波夫果數目來獲取贈品。與比腕力一樣，在自由移動之後可多次挑戰以獲取戰利品，依據波夫果4、8、12、16、20顆的數量贈品有所不同。




▲小遊戲「卡洛王的試煉」



▲兩人為了里特爭風吃醋



▲大頭目是與迪奧一模一樣的機器人偶

## 地圖備忘錄 哥斯森林

◎分為二部份，儲存點位於第一部份入口處附近。

第二天眾人辭別了納南村。通過哥斯森林後沒多久便來到了大地的裂縫，可看到遠處有巨大的紫紅色暴風，也就是人稱「紫雲之塔」的地方。小心翼翼地攀著岩壁走下崖壁到一處沙地，卻見到四處散落了一些和迪奧外型一模一樣的機器人殘骸，迪奧表示那些都是神魔大戰時巴魯瑪製造的士兵，前往旋風中央的惡魔低壓帶應可找到控制中樞關掉旋風。在中央控制室中，他們看到一個與迪奧一模一樣的指揮官，她還試圖刪除迪奧的記憶，還好同伴的呼喚讓他恢復意識，共同抵抗與迪奧一模一樣的指揮官。

## 地圖備忘錄 大地的裂縫

◎分為三部份，儲存點位於第一部份入口與第二部分出口附近。

## 地圖備忘錄 惡魔低壓帶

◎本地圖會先遇到兩個中頭目後，才遭遇大頭目。
◎儲存點位於打完第一個中頭目之後。



▲西蕾妮以自己的鮮血解開了巴魯瑪的封印

## BOSS對戰

第一個中頭目較容易對付；而第二個是兩隻人頭蛇身怪，行動速度快又會不斷補血，因此建議將牠的行動與移動數都利用魔法降至-5，如此一來大家即使利用普通攻擊方式就可解決牠，將力量留待對付大頭目。大頭目是與迪奧一模一樣的機器人偶，無法使用吹雪系魔法使她的攻擊速度減慢，只得多利用大家的必殺技或魔法將她打敗才行。



▲巴魯瑪再度復活



▲巨大無比的「光之佩劍」

當旋風裝置解除且雲霧漸散後，赫然見到一把巨大無比的紫色寶劍插在峽谷之中，將巴魯瑪的身體釘在大地上。此時古拉納斯的司祭長西蕾妮忽然前來，以自己的鮮血解開了巴魯瑪的封印，並催促艾蕾娜完成任務後匆匆離開。就在大夥一頭霧水時，艾蕾娜自願地召喚米蕾妮雅附身。

# 第8章 黑暗之日降臨

▶巴魯瑪之體



大夥沿著牠的身體到達中樞，並與「巴魯瑪之體」展開決戰。戰勝後，米蕾妮雅正準備吸收「巴魯瑪之體」但被里特上前阻止，米蕾妮雅反駁說她只是想要自己的身體有什麼錯？說完便氣呼呼地變回艾蕾娜。

## 地圖備忘錄 巴魯瑪體內

◎分為觸手、靜脈與動脈三部份。

◎在走完靜脈地圖進入球體之間，按下黃色開關後再由原路走去即為動脈地圖。

◎儲存點位於入口前、球體之間進入動脈地圖之處以及觸手通路要進入中樞打頭目之前。



▲巨大的神劍是一艘飛行船

## BOSS對戰

從上一章開始緊接著幾場都是Boss級對戰，尤其到這一場前都沒有辦法補給道具，因此在納南村村時得先買足回復道具才行。

當大家正傷腦筋如何將這龐然大物帶回聖赫姆法國時，迪奧才表示其實這巨大的神劍是一艘飛行船，且在她的控制下大夥乘著它往聖赫姆法國前進。雖然已取得神劍，艾蕾娜卻沒有露出喜悅的表情，反而心事重重地獨自回房。當她獨處時米蕾妮雅再度現身，指責艾蕾娜一昧聽從塞拉指示，完全不顧及里特的感受，不過早已對米蕾妮雅十分吃味的艾蕾娜厲聲要米蕾妮雅消失！

就在此時天空卻突然整個暗了下來，艾蕾娜完全不敢相信，黑暗之日竟然降臨！因為黑暗之日降臨代表巴魯瑪即將復活的前兆。神劍停泊在聖赫姆法國附近的草原上，大夥趕緊前往聖殿準備晉見法皇，不料才到村子，就見到聖堂騎士團到處殺害村民。協助村民擊敗騎士後，衆人在大神殿前見到了行跡詭異的西蕾妮，並化身為「巴魯瑪之心」！



▲神劍的內部是透明的，隱約可見腳下的森林景觀。

## BOSS對戰

戰鬥一開始要不斷增強我方防禦力與攻擊力，並且減低對方行動速度與防禦力，然後再一舉攻擊即可。戰鬥前一定要先至商店補足用品才行。

戰鬥後，艾蕾娜竟然不必化身為米蕾妮雅就將巴魯瑪之心吸收，就在大夥驚異萬分時，艾蕾娜才說明自己的任務便是吸收巴魯瑪所有分身後，再以神劍自我犧牲！說完後，艾蕾娜獨自一人前往找塞拉，里特趕緊跟著艾蕾娜。進入神聖之門後，塞拉表示儀式已經準備好，要讓他們看一些歷史的真相。原來，當初神魔大戰時，古拉納斯雖將惡魔巴魯瑪封印住，自己卻因而死亡。塞拉認為在光明已死的情況下應該解放巴魯瑪，這也就是為何要他們尋找神劍的目的！塞拉挾持了得知神已死而完全崩潰的艾蕾娜，藉著紋章的力量飛上了紅色的巴魯瑪之月。此時迪奧表示神劍雖然有飛上月球的力量，卻沒有足夠的力量飛回地球，不過在必須拯救艾蕾娜的情況下只得姑且一試。




▲巴魯瑪之心的必殺技攻擊力相當驚人

到了巴魯瑪之月後，進入巴魯瑪的子宮。由於里特不斷拍打防護罩而引起了卵的攻擊。此時塞拉已開始準備儀式，不料米蕾妮雅卻不想成為魔神後連同喜歡的里特一同消滅，拒絕了塞拉的要求，於是塞拉拋棄自己的身體與巴魯瑪融合準備吸收米蕾妮雅。米蕾妮雅用盡自己的魔力將艾蕾娜送出防護罩，再最後一刻笑著要里特不要忘了她…

里特雖悲痛萬分，無奈迫於情勢，只得趕緊離開，就在他們接近出口處時，湧出了無數隻怪物，馬雷古為了能讓大夥逃出此地，硬將敵人攔住而壯烈地犧牲了。



▲繪載神魔大戰的神聖之門

## 地圖備忘錄 巴魯瑪之月

◎地圖共分三部份，儲存點在第一部份入口處第二部分盡頭以及第三部份盡頭之處。

## BOSS對戰

由於卵會不斷喚出幼蟲來，因此攻擊重點為主要頭目卵。



▲馬雷古為了能讓大夥逃出此地而壯烈地犧牲

# 第9章 心的試煉



▲迪奧啓動墓室壁畫上的開關

神劍耗盡所有能量墜落在薩拉姆王國南方，不料無數的魔物也隨之來到地球，肆虐了整個薩拉姆王國！他們趕緊來到王宮找羅安商量，此時的羅安勸里特逃走，免得讓塞拉吸收了里特體內的「巴魯瑪之角」而成為完全體。不過里特卻不願意就此逃避。羅安想起在薩拉姆王國王者之墓中保留著「黑暗之民」的歷史，也許可以找到消滅巴魯瑪的方法。迪奧啓動壁畫上的開關後，沿著下方的入口可進入墓室之中。

在最深處的中樞控制室他們見到管理者艾爾摩。艾爾摩告訴他們古拉納斯與巴魯瑪的真正關係，也告訴里特他體內的巴魯瑪之角可以被移除，不過會有被角吞噬的風險。里特為了不輸給巴魯瑪決定接受挑戰。帶著夥伴們的期待，里特進入自己的內心深層世界。對於所有的問題請全部選擇第二項。

原本以為自己挑戰失敗而成為巴魯瑪的里特，聽見了艾蕾娜為了安撫民衆的歌聲，平安無事地帶著古拉納斯的「光之佩劍」回到地面，帶著三個夥伴向新生巴魯瑪挑戰！





▲三色燈一亮就可將門打開



▶ 里特準備接受試煉前，艾蕾娜給予深情一吻。

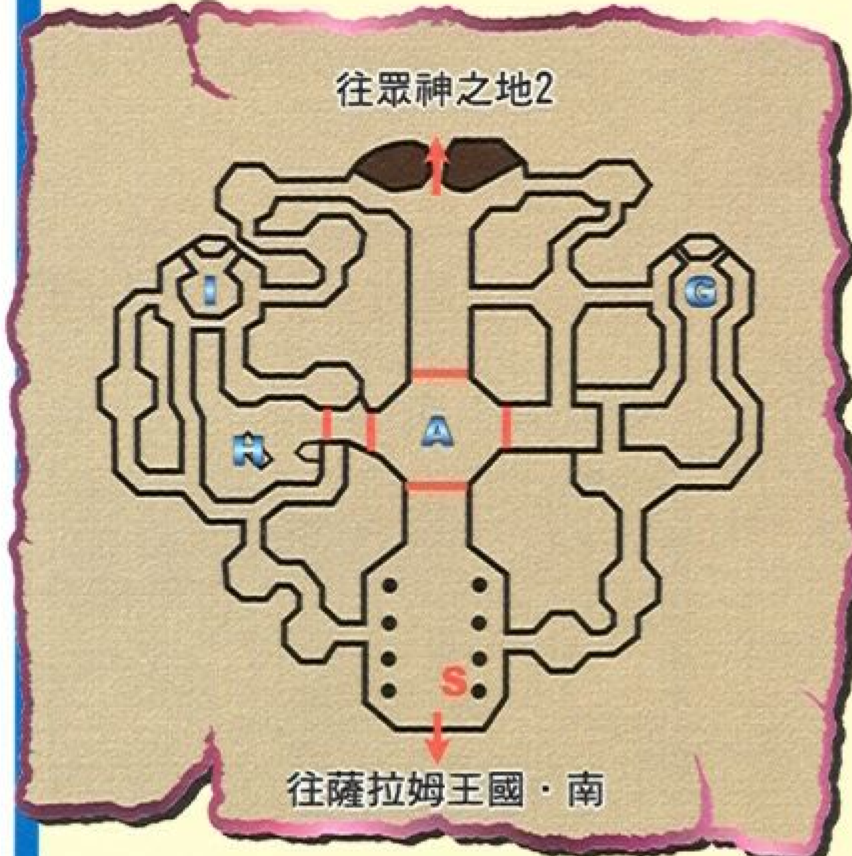
## 地圖備忘錄 巴魯瑪體內

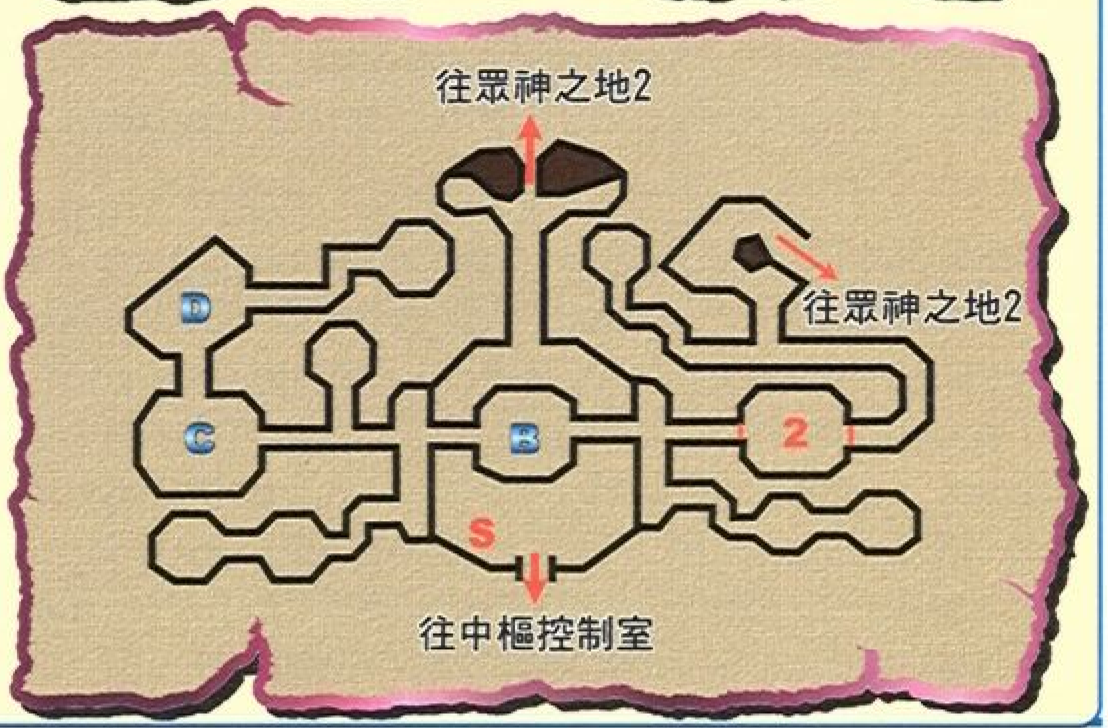
◎進衆神之地1調查A開藍色門，進B開調查黃珠至C移動方塊後，到D開光源。到E調查紅珠後，至F開光源。回衆神之地1開G機關拿英雄鎧甲後，再至A關藍色門。到H處將方塊推至中央，五角塊推至最左邊，至I開光源。回A開藍色門後，再回B關掉黃珠，可將門變成電梯往下走。

◎在衆神之地的1、2兩地分別有兩個中頭目，兩個頭目先前都曾出現過，打法同前。

◎儲存點在墓室大廳及通往中樞控制室之前（圖中之S）。



# 第終章　新生巴魯瑪



▲巴魯瑪之月露出猙獰的目光直視里特

由於到此章後就無法返回，請先盡量多準備回復用品。進入新生巴魯瑪表側後，會有一場強制作戰，作戰後巴魯瑪飛入宇宙。接下來只要按下沿路的黃珠便可將通往新生巴魯瑪3的門打開。

到了巴魯瑪核心處時先與塞拉交手，他共有三張臉會使用不同的魔法，以中間的臉攻擊力最強，會使用一次扣2000點以上體力的魔法。塞拉戰敗後，派出「巴魯瑪之翼」，也就是米蕾妮雅出來攻擊他們，不過被艾蕾娜察覺是假的米蕾妮雅。將她打敗後，艾蕾娜發現原來米蕾妮雅就是她自己，此時米蕾妮雅從她身上分離出來，眾人再次團圓。



▲即將成為完全體的巴魯瑪

此時巴魯瑪內部開始龜裂，裂縫將羅安和迪奧與其他人分隔開來，羅安當機立斷要里特趕緊前往消滅塞拉。沿途會先遭遇過往曾打過的巴魯瑪分身，依序是巴魯瑪之舌、巴魯瑪之眼、巴魯瑪之爪以及巴魯瑪之心，然後再與塞拉對決。

### 地圖備忘錄　新生巴魯瑪

◎共四部份圖，儲存點分別在第一層表側入口處、新生巴魯瑪2中央部份以及新生巴魯瑪3進入核心之前。



▲在光束中里特帶著光之佩劍回到地面



# 結局



巴魯瑪消滅之後，羅安與迪奧被一股神祕的力量送回地球，里特、艾蕾娜與米蕾妮雅也飛回了地球。此時古拉納斯峽谷再次注滿水流，成為大陸上交易的交通要道。

一年後羅安便裝出遊尋訪一起戰鬥的夥伴：迪奧在薩拉姆王國當護士，照顧戰爭中受傷的人們；米蕾妮雅在交易城市利利古的學校當老師，斯蓋也在身邊幫忙。到了馬雷古的故鄉時，羅安將迪奧給他的項鍊放在馬雷古墳前；艾蕾娜則以歌姬之名四處巡遊；此時昏睡的愛菈也醒了過來，與母親桑德娜過著幸福的日子。至於里特，他獨自一人將光之佩劍深埋在某山頂後，仰望光輝的未來！



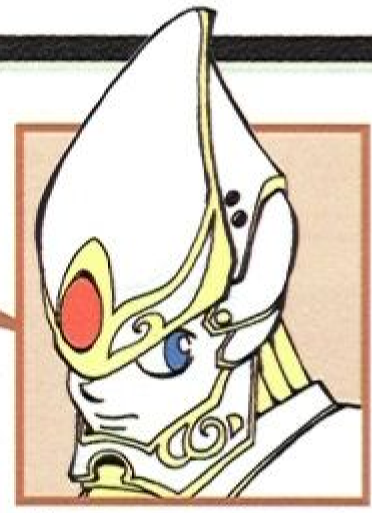
## 魔力之源　取得方式

| 魔力之源名稱 | 屬　性 | 取　得　方　式 |
|---|---|---|
| 神聖之源 | 水．土．森林 | 艾蕾娜初期裝備 |
| 混沌之源 | 火．風．雷電 | 米蕾妮雅初期裝備 |
| 霧之源 | 風．水．吹雪 | 怪物掉落 |
| 重力之源 | 火．土．爆裂 | 頭目掉落 |
| 精神之源 | 風．水．雷電 | 頭目掉落 |
| 星之源 | 雷電．爆裂 | 頭目掉落 |
| 妖精之源 | 回復．輔助 | 於拉烏爾丘陵1撿拾 |
| （在羅安成為王再次加入隊伍後才出現之隱藏迷宮中） | | |
| 龍之源 | 全攻擊 | 於在眾神之地1撿拾 |

## 技能書　取得方式

| 技能書名稱 | 取　得　方　式 |
|---|---|
| 冒險之書 | 事件後取得 |
| 魔道之書 | 頭目掉落 |
| 戰士之書 | 怪物掉落 |
| 司祭之書 | 法皇塞拉給予 |
| 疾風之書 | 頭目掉落 |
| 劍豪之書 | 梅爾菲斯給予 |
| 武術之書 | 通過試煉小屋16顆果實試煉獲得 |
| 賢者之書 | 於在眾神之地1撿拾 |

挑動你的射擊神經



# 傭兵戰場2 完全攻略

聖騎士　路易王

二代的傭兵戰場比起一代最大的改變就是敵人的視野十分犀利，不但看得見側身的你，還聽得到你的聲音，只要你身上的任何一個部位暴露在他們的視線下，不論距離有多遠，一排子彈馬上招呼過來。因此最好的辦法還是躲在角落或障礙物後方等敵人衝過來，或者丟手榴彈等爆炸性武器過去。由於遊戲的難度提高很多，建議一開始的難易度選擇Easy(簡單)就好，讓遊戲存檔次數無限。不要再撐了，你熬不了多久的……

## 布拉格

### 任務簡報

你已經潛入布拉格，準備將波特．伊凡諾維齊博士救回美國，他是一位準備投奔西方的生化學家。你這時的身分是一名來自愛爾蘭的鞋商，任務是找到波特．伊凡諾維齊博士，並盡一切努力將他安全的帶離這個國家。

### 任務目標

在布拉格找到波特．伊凡諾維齊博士(協助美國政府暗中救出博士)

Benelli M3 super90



AK47



AWP



### 攻略方式

**回憶** 好不容易跟著司機混進公園，在長椅上跟坐板凳的流浪漢談話，得到密碼後到對面的咖啡廳找尼米克，他會給你一把手槍，從咖啡廳的後門離開。

**街道** 你的起始點在巷子裡，後方巷弄有護甲和急救箱，出巷口看到瞭望塔後往右走，小心站在貨櫃上方的敵人。繼續往左來到第三個瞭望塔，這個瞭望塔左邊通道到底有一扇紅色的門，靠近它一直按著使用鈕(預設鍵為空白鍵)就可以把門打開，小心黃衣人的伏擊。

走上2樓陽台往左邊跳到另一個陽台，到了盡頭往左下去清光這裡的敵人，接著從鐵門旁的小門穿過警衛室。沿著街道在左邊會有一座機槍，一旦你靠近機槍，對面會湧出一大票敵人，用機槍把它們全轟光。繼續往前走會有一輛卡車衝撞進來，解決掉敵人後在卡車旁會有梯子通往二樓的陽台。爬上三樓沿著邊牆的小平台繞過飯店正門進入飯店裡面，進去後從三樓倉庫的梯子下到二樓完成次要任務一。



◀一開始後巷補給品的所在處

**布拉格飯店** 進入布拉格飯店後盡可能打開二樓所有的房間，然後從樓梯下一樓，附近又有一個樓梯可以上二樓拿醫藥箱。回到一樓經過大廳來到廚房又可以上二樓，不久後你會看到兩道上鎖的門，先打開左邊那一道拿補給品，開門時小心後方敵人的偷襲。一進去右邊的門遇到博士，不要理會他，立刻出門往右走到盡頭鎖上的那道門前面，等門一打開衝出去幹掉門外那群敵人以確保博士的安全。打開盡頭那個門在階梯前又會有兩名敵人，全部清光後博士會跑出來，帶你到另一個房間從出口溜出去。



◀從這裡走上陽台進入飯店內



◀跟博士從這裡跳出去

**飯店外** 溜出飯店後博士會要你登上卡車上的機槍座，不久敵人就會從四個角落不斷地出現，你必須盡量擊潰所有的敵人博士才會發動車子。來到出口前博士會把車子停下來，你得開槍射擊入口旁的瓦斯筒炸開大門，才能讓博士開車出去。

**郊區** 出郊區後敵人會陸續開車來"迎接"，由於車子的晃動，機槍的準心會很難瞄準，你可以乾脆將準心固定在畫面中央附近不要四處去追敵人。第一輛車將會從後方追來，打完後立刻將機槍轉到車頭，第二輛將會從前面，經過一個有兩名守衛的哨站後，會一連從後方出現好幾輛卡車和堆土車，不久就會看到一輛直昇機。不要太在意直昇機，把焦點放在卡車右邊的路上，那裡也會出現敵方的車輛。接著你會被一個哨站擋住，分別打爆左右兩邊的油罐就可以通過了，最後幹掉前面和後面出現的那兩輛車子來到火車站。



◀砍掉擋路的木箱後由這個出口跳出去

**火車站** 與博士進入最左邊的廁所找尼米克拿護照，回到大門先把武器收起來，按使用鍵與門口的售票員談話，他便會開門讓你進去。在這裡除了用手槍槍柄把人敲昏外，使用其他武器都會引發警報。所以你必須到月台上的守衛後面用手槍的次要武器鍵敲昏他，然後再用小刀慢慢宰割。幹掉他後到左邊打開通往廁所的門，就可以把博士帶到車廂。博士會要你去啓動列車。

到月台另一邊打開門進去，殺掉一樓背對你的守衛上去二樓，走到對面的月台，用小刀砍碎擋路的木箱，從左邊出口出去幹掉一個士兵，再往右進去倉庫幹掉另外一個。開門進入另一個倉庫時會有兩個士兵，一個在巡邏，一個固定不動，你得等巡邏的士兵往另一邊走時過去敲昏固定的士兵，再衝過去敲昏巡邏的士兵，然後回頭用刀殺掉兩人。

往前爬上階梯，沿著空調管走到對面，在一個木頭地板的房間裡也有另一個警衛，接近他時記得要用"走"的。幹掉他後從窗戶跳出去，沿著邊緣往右走，到二樓從旁邊摸掉控制室裡的守衛並啓動列車結束本關。



▶將游標置在中間射擊車上的敵人

# 德州

## 任務簡報

你被喚至「商店」的總部，一個以各種形式致力於和恐怖份子戰鬥的祕密組織。「商店」位於德州一處不起眼的辦公建築物内，你將與「商店」的總監--安東尼·麥可見面，並找出他們將交付什麼樣的任務給你。

## 任務目標

與麥可總監會面，聽取特別任務簡報



M11



M16A1



MP5A5

## 攻略方式

**「商店」主層** 進入總部後聽裡面的工作人員聊天，你沒什麼地方可以去，只能從一樓的電梯來到二樓，將準心對準門旁的開關可以開啓一些門。

**「商店」第二層** 大老們與博士正在二樓最裡層的氣泡室等你。從這裡你得知你的任務是要去在哥倫比亞舉行的世界貿易會議阻止恐怖組織發動生化攻擊。聽完任務簡報後進入另一個電梯來到最頂樓，直昇機已經在此等候，準備載你去與海軍會合。



Desere Eagle



P90



▲這裡就是氣泡室的入口

# 哥倫比亞

## 任務簡報

「商店」相信即將在瑞士舉行的世界貿易會議有可能會受到恐怖份子的攻擊，並且認為前任生化裝備科學家--德米尼．賽卓哥爾，同時也是波特．伊凡諾維齊博士的老同事，創造了這種生物武器。你的任務是協同陸戰隊調查叛軍派系並且查明賽卓哥爾是否製造了他們所使用的生化武器。

## 任務目標

一、調查哥倫比亞的病毒攻擊事件，查出恐怖份子獲得生物武器的來源

二、從敵方基地營區找到並取得資訊

SIG 550 SNIPER



SPAS12



## 攻略方式

**搭乘直昇機潛入** 在直昇機上，從陸戰隊員口中，你知道了任務的大概，現在正往陸戰隊基地營區出發。

**陸戰隊基地營區** 先找到傑克．安德森士官長接獲任務，突然營區受到敵人狙擊手的襲擊，陸戰隊員掩護你逃出營區，離開前別忘了在營區撿彈藥。跳過翻倒的車子往前走，不久後你就會開始遇到恐怖份子「神授戰士」，把他們全部清光後在盡頭可以撿到盔甲。

**神殿廢墟** 這區一開始鑽過廢墟在右邊跟前方會各有一個狙擊手埋伏，過去則有一個機槍碉堡，由於碉堡前有拒馬，最好從旁繞過去進入碉堡，裡面有一些補給品。繼續往前走有一座小屋，屋裡的敵人用手榴彈來解決，小屋裡面有補給品。繼續前進來到一座廢棄的神殿，裡面也有補給品。從神殿出來往右走到出口進入另外一個區域。

**前哨營區** 進入前哨營區幹掉牆後的兩名敵人後你會看到一個陷阱，這時會出現直昇機，利用陷阱旁的石頭來躲避直昇機的攻擊，然後靠近陷阱等HUD出現剪刀符號後按使用鍵將陷阱剪斷。利用樹木的掩護一一清光營地裡的敵人，走出山洞營區時小心直昇機的偷襲。

往右走沒多久又是一個陷阱，在橋前的小屋內會有一些補給品，過橋前小心對岸碉堡裡的那名狙擊手。最後會來到一個敵方的碉堡內，這時直昇機會從外面一直對你攻擊，上碉堡二樓啟動防空系統，發射防空飛彈摧毀直昇機。出碉堡在旁邊你會看到一個開關，啟動開關就可以開啟大門進入另一個區域。

**橋樑** 開始不久會遇到一個瀑布，再過去你就會看到與敵人陷入苦戰的B小隊。利用狙擊槍幹掉對岸塔台上的敵人，再跟隊長談話，等我方空軍炸掉橋後就可以與小隊繼續推進。來到一個山洞入口，炸掉塔台下的油桶，便可以從洞口旁的小路進去，不久又會看到一個塔台，幹掉這裡的敵人爬上塔台拿狙擊子彈，然後走進出口進入叛軍營地，攻擊時千萬不要打中美軍，否則任務會失敗。

**叛軍營地** 從這裡開始協同美軍攻入叛軍的基地，特別要小心別傷害到陸戰隊。躲在陸戰隊後面協助他們攻擊叛軍，不用擔心他們，他們可以說是不死之身，在基地裡你最好聽從隊長的指示不要亂來，否則很容易被隊長一槍斃命。首先依照隊長指示淨空三座敵方建築物，清光裡面的敵人後要立刻出來，然後到牢房按使用鍵打開牢門救出被俘的美軍A小隊，最後到大門左邊按使用鍵裝置炸彈(一定要在左邊炸彈標誌才會顯現)，離大門遠點，將大門爆破後跟這群討人厭的陸戰隊一起離開。

**河流降落區** 跟著陸戰隊沿著河床走，在橋下會遭遇到敵人的抵抗，看到一處瀑布後往左走，裡面會有不少補給品。沿著峽谷一路走過去，不久後會有兩架直昇機前來接應。你登上第一架直昇機，使用機槍對準剛剛過來的入口處，敵人會從這裡蜂擁而入，把他們全部殲滅後乘坐直昇機離開。




▲ 啟動這個開關發射防空飛彈擊落直昇機



▼ 狙擊掉塔台上這個目標美軍才會繼續跟你前進



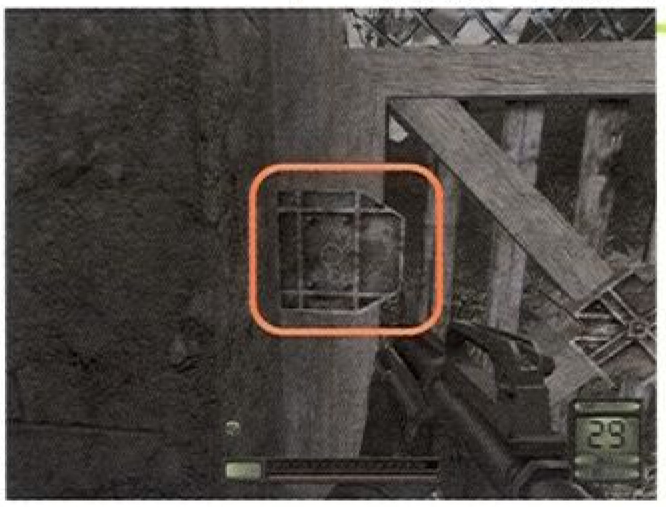

▲敵人會不斷的從這個入口湧進來，分佈在這個地帶

**搭乘直昇機撤離** 跟之前的卡車關一樣，不過你這次搭乘的是直昇機，一開始遭遇的小基地有幾名敵人不斷的從屋裡湧出，瞄準基地周圍的油桶才能破壞對方基地。第二個敵方的機槍塔也是要瞄準油桶將砲塔炸毀，第三個瞭望塔也是要對準下方的油桶，之後來到一座橋則是要對準橋上的卡車和油桶。接下來你會面對叛軍的地對空飛彈，你必須趁飛彈經過你面前時將它擊落。再來經過一輛直昇機和最後的快艇，將快艇打爆後便可完成任務。

**亞普瑞查** 在帶著戰俘以及關於病毒的情報逃離叛軍之後，你知道曼諾．瓦格拉可能是提供叛軍武器的來源，因此你被召喚至普瑞查的村落。在你等待曼諾．瓦格拉的消息時，瑪德琳．泰勒希望告訴你關於病毒的一些事情。來到普瑞查後下直昇機，先到旁邊的車屋換裝並找到泰勒，跟著泰勒走。了解了病毒的來龍去脈，你們決定從前KGB探員曼諾．瓦格拉下手來找出幕後黑手。



▲ 小心翼翼的剪掉陷阱



▲ 要盡量靠近大門左邊才能安置炸彈



▲ 泰勒會告訴你關於病毒的來龍去脈

# 瓦格拉的豪宅

## 任務簡報

從你由叛軍營地收集的情報，「商店」確認曼諾．瓦格拉是提供叛軍在普瑞查使用的病毒的軍火商。然而，「商店」不認為他有製造病毒的能力。你的任務是潛入曼諾．瓦格拉重兵守衛的豪宅並找到任何可提供病毒來源的線索。建議你要極度小心並且避免遭遇瓦格拉的衛兵，你將在夜間潛入，利用昏暗的夜色來協助你完成任務。

## 任務目標

找到曼諾．瓦格拉，問出病毒的事情

AUG Military



M61A1



UMP45



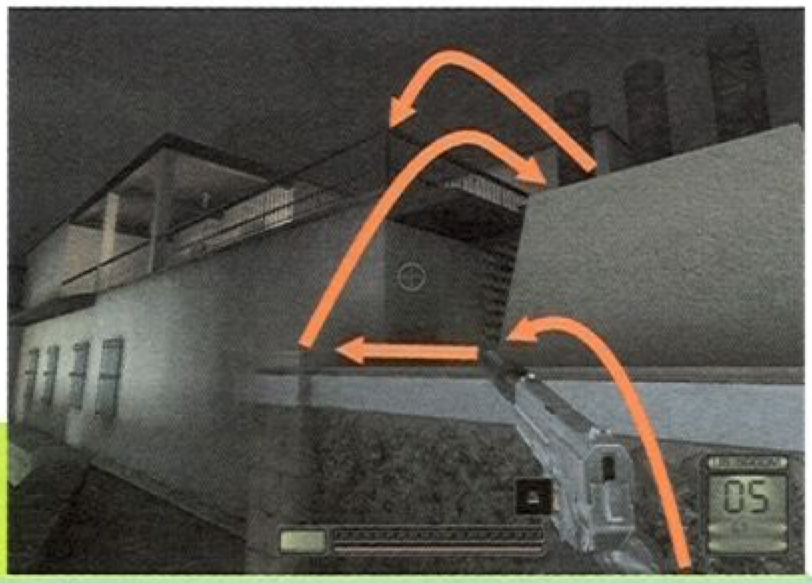
M93r



## 攻略方式

**地面** 這一關盡可能不要驚動警報，否則敵人會蜂擁而至。重兵佈署的大門不可能進去，你得往左繞豪宅一圈，用滅音槍幹掉沿途的監視器和守衛。記得守衛最好從背後一槍爆頭，不然也可能會引發警報。周圍的屋子有兩棟可以進去，小心有狗的那一棟，這兩棟都有不少補給品。繞過游泳池後會看到一個打開門的車庫，車庫上方有個陽台，你必須先幹掉上方的狙擊手，然後從游泳池邊角的煙囪爬上陽台（必須踩在邊牆較高的地方才能跳上煙囪平台），從陽台跳上旁邊那一小段屋簷，沿著屋簷潛行到百葉窗前，按使用鍵打開百葉窗進去豪宅內。

▶你必須從這裡爬上陽台



**主廳** 進入豪宅後記得要靜聲潛行（最好把跑步選項關掉），閣樓上木箱裡有一些補給品，假如你沒有帶夜視鏡的話記得在這裡拿，戴上夜視鏡將能更看清楚補給品的所在。從閣樓地板上的小洞跳下去開始殺敵，開門時要多試幾次以免守衛正對著你，幹掉通道上的守衛後最好把屍體藏起來以免被發現，尤其要小心走來走去的女傭。

探索完二樓後從旁邊的樓梯來到一樓，在瓦格拉的書房裡可以開啟保險箱，由保險箱裡的資料我們得知了這個代號「羅慕勒斯」的病毒是由一個名為「普羅米修斯」的組織提供的瓦格拉的。情報也指出普羅米修斯已經利用一艘名為「海洋之星」的貨輪將病毒送往美國。

在與泰勒通訊期間，守衛發現了異狀，一旦影片結束，他們會立刻從左後方的門衝進來，立刻裝備其他的武器，一一解決衝進來的守衛，然後從這個門進入有撞球桌的休閒室，小心同時從兩個門一起進來的守衛。走到休閒室的吧台旁，進入旁邊的一個小門，這裡不但有一些補給品，還可以直接通往下一區。

**酒窖** 往下走你會來到酒窖，這裡的敵人也不少，清到一座倉庫時你會看到一個樓梯，爬上樓梯並壓低身子鑽進去，繞過保齡球道上方，進入另外一個空間。在下方看到幾名士兵，可由上面丟幾顆芭樂下去亂炸一通，下去前最好再丟顆煙霧彈。沿途的敵人相當多，可以在靶場找到防彈衣，打開靶場外面的保險庫可以找到一堆彈藥。接著進入酒窖，小心裡面的兩名狙擊手。從酒窖側邊的門出去，來到第二個酒窖，歷經一番激烈的戰鬥後，在盡頭啓動牆壁的開關可以轉動一道隱藏門，從這裡可以一路通到出口進入下一區。

**碉堡** 原來瓦格拉的酒窖可以通到碉堡，進入碉堡後往左轉有防彈衣和醫藥箱，回頭往右殺過去，會瞥到瓦格拉的保鏢。最後把保鏢逼近儲藏室，利用掩護慢慢接近他，要特別小心他的槍法，他的M60對你的傷害力非常大，而且防禦力很高，用手榴彈丟向牆角比較容易把他幹掉。幹掉他後拿取他掉下來的ID卡，回頭用ID卡進入紅色開關的門裡，在裡面終於找到瓦格拉，但他為了保護家人堅持不肯說出海洋之星的目的地，最後還自我了斷。



▲破壞這裡的百葉窗進去豪宅



▲轉動這裡的開關可以開啓隱藏門



▲從旁邊丟手榴彈進去比較容易幹掉瓦格拉的保鏢

# 海洋之星

## 任務簡報

你在曼諾．瓦格拉的豪宅中發現了關於在普瑞查使用的病毒情報。這個代號「羅慕勒斯」的病毒是由一個名為「普羅米修斯」的組織提供給瓦格拉的。情報也指出普羅米修斯已經利用一艘名為「海洋之星」的貨輪將病毒送往美國，而飲彈自盡的瓦格拉不但不說出海洋之星的目的地，還知道關於「商店」、任務及有關於你的一切。你這次的任務是登上海洋之星並確認羅慕勒斯病毒是否在船上，假如答案是肯定的，那你必須在海洋之星抵達美國前將它弄沉。

## 任務目標

在海洋之星上找到病毒並加以摧毀。



M-82



M60E3-S



Famas



Calico 950



M-16裝設M203榴彈砲



CZ75B

## 攻略方式

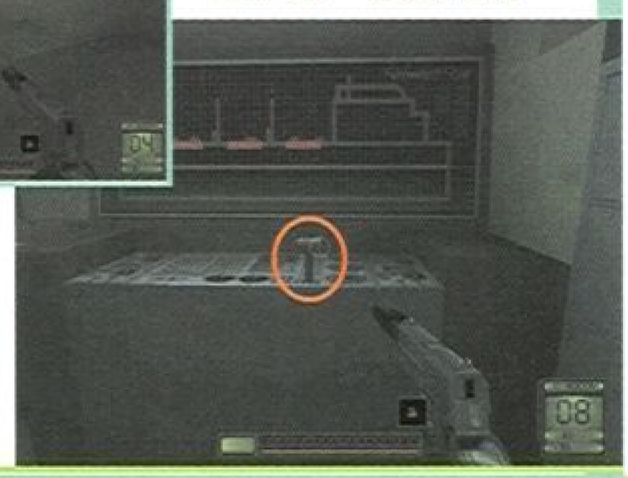
**主甲板** 由船員們的對話得知拿通行證的方法，同樣把跑步選項關掉，因為甲板特別容易發出聲音。等他們一對話完立刻跳上旁邊的箱子，將背對的兩個人分別幹掉。記得一定要一次爆頭。從離登陸點最近的艙門進去，找到通往樓下的階梯往下走，在一個鎖上的臥室裡打爆船員的頭可以拿到一張通行證。其他的臥室除了一些防彈衣與急救箱外，打開臥室裡的箱子也會有一些補給品，小心在這一層巡邏的那名船員。

回到上一層聽到關於運送物品的對話，再從階梯來到甲板的最頂層煙囪旁，用通行卡打開控制室的門進入船艙內。從後面打爆駕駛台的船員，然後打開控制室裡的門鎖進入電報室，再往右擊斃控制室裡的船員。操作控制室最裡面的開關開啓貨艙，但貨艙顯示入口處有貨櫃壓著無法開啓，你只好離開控制室前往甲板，在甲板中間幹掉兩名守衛，到最後方的絞架旁啓動階梯上的開關移開貨櫃。

一旦移開貨櫃也會引發警報，既然行蹤已經被發現，乾脆就大開殺戒。一路殺回頂層的控制室啓動開關，終於把貨艙打開了，由於警報響後敵人會不斷再生，千萬不要戀戰，立刻趕回船中貨艙的入口從開啓的小洞下去。



◀在船員臥室的桌上拿到一張通行證



▶這裡就是入口處的開關

**內部** 進了貨艙遇到打不開的門就往下跳，鑽進一個堆滿貨櫃的大貨艙，沿著邊緣在角落底部你會看到一輛堆高機，靠近堆高機按下使用鍵把貨櫃上移，你便可以藉此跳上旁邊的鐵橋。往右進入控制室，經過控制室旁的彈藥庫來到輪機室，在輪機室的廁所也有不少補給品，廁所對面的梯子可以往下走，下去後沿著管線關掉一個瓦斯閥才能把擋路的火牆關掉通過。

回頭蹲著通過一個蒸氣管，在最裡層果然發現了一大堆生化武器，沿著生化武器走到盡頭再沿著梯子爬到下一層，清光這裡的敵人還得再下去一層。靠近中央的柱子HUD會浮現炸藥的圖示，按下使用鍵裝好第一個炸藥，回上一層剛剛鎖上的一個門將會開啓，進入門內又有一個梯子通往下一層，下去蹲著避開蒸氣裝第二個炸藥。上去回到剛剛的房間打開另一道門出去，右邊的箱子後方會有兩件防彈衣。回頭往右走先不要上樓梯，經過一個控制室你會看到三號結構，下去裝好炸藥上來繼續前進，往左走就是四號結構的梯子，同樣下去裝炸彈，上來後沿著走道到一個梯子上去回到生化武器的倉庫，清光這裡的敵人進入對面的門，沿著這條路下兩個梯子，裝置最後一個炸藥便完成任務。

**大西洋** 炸掉海洋之星後，你跳離這艘船與泰勒會合，兩人決定回「書店」找山姆商議下個步驟。



▶按下這裡的堆高機開關可以將貨櫃往上移



◀爬上這個操作台才可移開貨櫃



◀瓦格拉的祕密就藏在這個保險箱



▲這裡就是要裝設炸藥的地方










# 紐約

## 任務簡報

你已經成功的追蹤到與羅慕勒斯病毒有關的哥倫比亞叛軍組織，打敗軍火商莫諾．瓦格拉，並得知恐怖組織普羅米修斯的存在，甚至摧毀了在海洋之星上被運往美國的生化病毒。現在，你回去「商店」的祕密演習室與山姆．葛萊斯頓會面，向他報告所有的事情始末。他會提供你關於普羅米修斯組織的資料，並指派下一個任務給你。

## 任務目標

找到山姆．葛萊斯頓
















## 攻略方式

**軍火庫** 首先使用「書店」門旁的對講機，進去後老朋友山姆和泰勒已經在此恭候大駕，跟他們一起到「書店」內部獲取資料與新任務。









◀回「書店」找山姆取得下一個任務

# 香港

## 任務簡報

「商店」已經掌握了普羅米修斯的部份情報，他們不但是羅慕勒斯病毒的催生者，現在更將羅慕勒斯病毒與姊妹品「雷莫斯」病毒融合成雙子星病毒。目前只知道雙子星病毒是由匿名「變態一號」的人士在香港研發，你必須前往香港找到泰勒提供的倉庫地址，也就是所攔截關於雙子星病毒電子郵件的發源地。一旦到了該處，你得盡可能找到新型「雷莫斯」病毒的相關資訊，最好能找到變態一號。

## 任務目標

一、找出變態一號，查出羅慕勒斯病毒的情報
二、逃出監獄
















## 攻略方式

**下層甲板** 清光所在位置的敵人後先往上丟幾顆手榴彈再上去，走出船艙來到甲板再往上一層丟個幾顆芭樂，上去後拿取船艙裡的榴彈，從右邊下船，小心對面碼頭上的狙擊手。出碼頭先往左走，幹掉這裡的古惑仔撿起狙擊槍，然後回頭往右走，小心屋頂的狙擊手，巷子裡也會有防彈衣。走到最後邊往右轉進入巷子裡，藉由箱子跳上建築物裡。

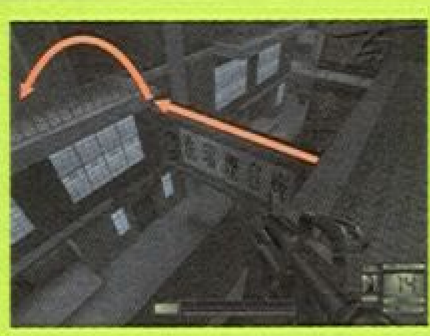
**上層甲板** 穿過建築物再跳出窗戶走上街道，注意右手邊卡車旁那堆有木板條靠著的鐵貨櫃，從貨櫃邊的小路可以繞進去，在貨運行旁邊有個小彈藥庫，貨運行的辦公室裡也有防彈衣。在辦公室旁邊有輛堆高機，你必須操作堆高機把箱子舉高，才能藉由箱子跳出圍牆進入下一區。

**街道** 一跳過牆就會有一具防彈衣，沿著街道走時小心左邊陽台上的狙擊手，沿途會有好幾個，小心不要傷到平民，否則任務會失敗(除非他拿槍攻擊你)。走到盡頭可以進入地下室，出地下室先往街上走，到盡頭小心樓上陽台的狙擊手。敵人全部清光後回地下室的出口，跳上左邊的窗戶，公寓裡面有很多補給品，往上走到二樓，搜光二樓的物品後繼續往三樓走，從三樓拿補給品後一出陽台對面就有三個狙擊手，幹掉他們後搜光三樓的補給品，然後從「HERE & NOW」招牌跳到對樓。

由這裡二樓來到三樓，同樣從三樓的「洗瑞爍皂廠」跳到對樓，便可以繞過燃燒的車子到另一邊的街道。不要急著往下跳，陽台最旁邊有一個梯子通往下面。過去後馬上會有敵人過來迎接你，左上方陽台也有一個狙擊手。不久後一輛發生意外的卡車堵住了前面的路，你只好進入右邊的巷道，藉由堆疊的竹簍爬過圍牆進入下一個區域。



◀操作這裡的堆高機爬出圍牆



◀藉由招牌跳到對面的街道

**市集** 進入市集出巷口就是場激戰，沿著街道一路打出去，要特別小心屋頂上的狙擊手。出市集進入「暴風」倉庫，往右沿著圍牆進入巷子在盡頭藏著一件防彈衣。進倉庫後到二樓有一堆彈藥，使用二樓的操作裝置可以打開一樓對面的門，進入門內使用電梯來到下一區。

**倉庫** 來到下一層正對面的房內就有不少補給品，往右走啓動一道鐵門旁的按鈕，進去一個堆放兵馬俑的房間，再進入一個倉庫，走到樓上打開中間的門，會聽到兩名敵人的對話，得知雷莫斯原來是電腦病毒。進入這個房間正要從電腦裡尋找病毒的情報，沒想到卻被敵人從後面偷襲……。



◀按下鐵門旁的按鈕可以打開鐵門

**監獄** 原來身為電腦病毒的「雷莫斯」是用來感染電腦並消除任何關於羅慕勒斯病毒的資訊，讓所有人無法研發關於羅慕勒斯病毒的解藥，普羅米修斯便可藉此向全世界勒索數十億元。被俘虜的你必須想辦法逃脫監獄並取回電腦磁碟，將磁碟片帶回「商店」以製造解毒程式。在監獄裡居然遇到變態一號，他們為了得知你所知道的一切而留下活口，在此你也看到納克瑞德。突然另一名牢房裡的黃展明趁機打昏守衛逃出牢房，他順便把你救了出去。兩人先到辦公桌左邊的門拿取武器，然後從右邊的門殺出去，不用擔心黃展明，他死了也無所謂，讓他打前鋒是個不錯的選擇。殺光監獄裡的敵人並補滿護甲彈藥，走出監獄會遇到一個拿著機槍的敵人，幹掉他以及二樓陽台的狙擊手，打開盡頭的鎖上二樓便可過關。

# 紐約

## 任務簡報

帶著磁碟上的雷莫斯病毒逃離香港監獄後，你回去軍火庫將資料交給「商店」的技術人員以製作解毒程式。

## 任務目標

一、與山姆·葛萊斯頓聯繫
二、找到山姆的病房
三、解決普羅米修斯的威脅

## 攻略方式

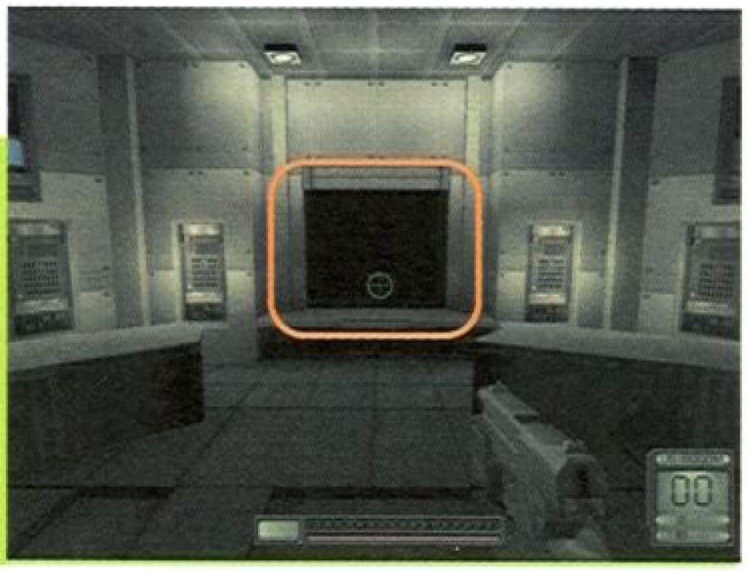
CZ 75 BD



CZ 584



**軍火庫** 沒想到你還沒進入「書店」，裡面就發生大爆炸，你立刻躲開火柱衝進裡面，跳到電梯時記得趕快跳出去，否則電梯會墜落。好不容易救到山姆，他還沒說出誰是內奸就昏迷過去，先別急著背起山姆，從旁邊的窗戶跳下去，你會找到一個門閥，關掉門閥止住瓦斯，然後回去背著山姆從剛剛瓦斯噴出的入口出去。沿途爆炸會幫你們開路，將山姆抱到「書店」前的救護車上過關。



▶從這裡鑽進去可以關掉瓦斯閥

**醫院主層** 軍火庫被摧毀後，重傷的山姆被送往醫院，由於山姆知道太多的資訊，看來「商店」裡的內奸不會輕易放過他，於是你決定跟著救護車到醫院保護山姆。進病房前得知泰勒已經被派來保護山姆。坐電梯上了二樓，在有守衛的房間裡看到了兩人，沒想到晚了一步，窗外的殺手已經破窗而入殺了泰勒，沒有武器的你只好躲在牆角，等門口的守衛被幹掉後再撿起他的槍幹掉殺手。這些特種部隊都有裝備防彈衣與穿甲彈，除非一槍爆頭，否則得多射幾發子彈，不過好處是死了之後可以從他們身上取得防彈衣。打開對面的兩個病房補給彈藥，整棟醫院已經被殺手佔領，一路殺到盡頭，從窗戶跳進一個房間裡，會來到一個櫃台，從樓梯上去，跳上中間的日光燈，再跳到對面的陽台，中途小心敵人從電梯上來偷襲。從電梯進入來到上一層。



◀沿著燈管跳到對面的陽台

**門診** 從電梯出來時守衛會幫你把門打開，攻擊裡面的紅瓶子可以有效的爆破敵人，經過窗戶時小心敵人從窗戶外吊繩子偷襲。來到一處被擋住的通道換從旁邊的窗戶跳進屋外的小平台繞過去，到盡頭又可以經由電梯或樓梯上樓。從這一層的樓梯可以移動到出口。

**醫院屋頂** 這一關是頭目之戰，但一開始要先解決屋頂上的小嘍囉。出發的地點不是很理想，敵人和頭頂上的飛機會不斷的攻擊你，因此你得先往前衝進溫室，利用溫室的天花板避開飛機，然後從窗戶側身一一解決遠處鐵網裡的敵人。清光後從溫室衝向對面的房裡，裡面有不少補給品。若打爆鐵網旁的瓦斯筒可以炸開鐵網，進去右前方的屋內有三名敵人，外面也有三名等著你。從門口打爆對面的電氣箱又可炸開對面的欄杆，裡面有一堆子彈和一把M60機槍，這把機槍將會是你的得力助手，但小心不要陷在入口的欄杆處，這裡是遊戲的臭蟲。

清光所有嘍囉後開始專心對付飛機，首先你必須不斷的射擊飛機兩邊的旋螺槳引擎，直到冒出火星之後不久，旋螺槳側面開始會出現紅色的閃光，努力擊中紅色閃光便可以打爆一個引擎，兩個都打爆後就可以過關了。記得不要與飛機正面衝突，躲在牆角或屋簷下等它繞過來會比較容易擊中側面。



▶從這個窗戶出去沿著小平台繞到一旁



◀攻擊飛機兩翼引擎設的紅標才能有效的摧毀引擎

# 德州

## 任務簡報

在你的奮勇殺敵下，終於保住了山姆的命，「商店」立刻將山姆移動另一個祕密處所，以確保他的安全。你必須去尋找總監麥可和副總監威爾森取得下一個任務。

## 任務目標

找到麥可總監，談談關於軍火庫遭到攻擊的事件以及病毒的事情。

Dragunov(svd)



CZ 75 CHAMPION



## 攻略方式

**「商店」第二層** 出電梯後往右走，警衛會要你先到射擊練習場拿取新武器，往左走到射擊練習場，祕密武器OICW正在這裡等著你，好好在此練習一番，然後回氣泡室找總監麥可和副總監威爾森談話取得任務。



▶ 從這個巷口出去時要特別小心機槍手



▲走到射擊練習場拿取新武器OICW

# 勘查加半島

## 任務簡報

「商店」竟然認為泰勒是內奸，而總監則提供你關於伊凡諾維齊博士下屬--德米尼·賽卓哥爾博士的資料，這名創造羅慕勒病毒的負責人正位於勘查加半島的前哨站中。你的任務是俘虜賽卓哥爾博士並將他帶回「商店」，從他身上取得關於普羅米修斯和神祕人物納克瑞得的資訊。這一關最好帶著滅音槍和夜視鏡，而OICW當然也是一定要攜帶的。

## 任務目標

一、摧毀恐怖份子基地的病毒繁殖中心。
二、找到賽卓哥爾博士，帶他逃出基地。

G-36



Glock 18c



G3-SG1



H&K53



## 攻略方式

**周圍** 你會降落在一棟小屋後面，開槍會引發警報，不過對遊戲沒有影響，當然你也可以試著在不引發警報的情況下使用滅音槍殺過去。經過基地入口你會發現大門深鎖而必須找到其他的路，離開大路繼續前進開始會遇到一些塔台，左邊會有一座機槍塔，善用新拿到的超強兵器OICW一一解決來襲的敵人。來到盡頭後打爆塔台旁的油桶可以使被炸毀的塔台打破浮冰，從塔台中央鑽進浮冰內，往前游過城牆，不要在水中太久以免被凍死。進入敵方基地後清光敵人，從旁邊的山壁跳進小屋的二樓陽台，開門進去啓動開關便可以打開大門，出去清光兩邊的敵人後往右進入基地隧道過關。



▶ 開啓陣地裡的機關可以打開隧道大門

**幹道** 出隧道往前經過橋和一系列的卡車，繞過一個彎道來到一個陣地，再次開啓陣地上的開關打開隧道的大門。若你一拿取機槍，會有一大堆敵人冒出來。進入隧道往右轉一看到敵人要馬上解決，否則他會立刻跑去拿機槍，隧道裡也有一些補給品。回頭出隧道往左進入隧道入口下方，這裡有一個管洞可以鑽進去，進去管道清光所有的敵人，從另外一個管道鑽出去。



▲鑽進這個被炸毀的塔台可以潛到敵方基地內

**火車站** 鑽出管道後會通往一個陣地，正後方是一柄機槍，爬上陣地上層往左走是一條路，沿著路左彎會有一些敵人和補給品，往右則是另一個大門。從大門右邊破掉的鐵絲網進入，再從左邊的破牆進入車站內，在兩邊角落的控制室裡各可以找到不少補給品。到最後邊角落黃色的火車頭裡，啓動車頭的開關可以推動前方的火車往左撞到底，你便可以爬上鐵軌最左邊的火車，從車裡的天窗鑽到車頂後跳上左邊入口大門的陽台，再從氣窗鑽進去，從排氣管移動到下一區。

**火車大橋** 聽完守衛對話後走出排氣管，以火車當掩護一路殺將出去，火車裡也會有不少補給品。沿著鐵軌開門走到戶外，先狙擊掉對岸塔台上的傢伙，再過橋進入基地裡大開殺戒。在基地裡有機關槍的哨塔上去可以爬上旁邊房子的屋頂，從屋頂跳進房子裡，走在排氣管時小心不要碰到一旁的風扇。跳進屋內後進入網籠裡關掉風扇的開關，走出戶外沿著原路再度鑽進排氣管，右邊的風扇已經停止，跳進風扇正式溜進基地內。

**檢查哨** 拿取房裡的補給品後走出房間，先往右走打發外面那群士兵，保全系統的入口在右前方的角落。進去網欄裡先重設兩邊的保全系統，再啓動中間的電力系統讓它超載爆炸。回到剛剛的廣場，從塌下來的天花板跳上屋頂，再跳上排氣管，最後跳入紅色的通道中，出來會有兩名科學家，一定要把他們幹掉，不然等一下他們會從背後偷襲你。出通道走進另一個隧道，對面會有一群敵人不斷地去握住機關槍，繞過機關槍一路殺過去，最後來到被封閉的隧道口，先到黃色火車頭後方解開掛勾，然後跳上火車頭把火車開出去。

**洞穴建築** 跳出火車從月台殺到房裡，出房時小心對面哨台上的狙擊手。從哨塔後方的門殺進去，來到二樓陽台你會發現下方又是一堆敵人。清光後從柵欄裡的電梯坐下去，經過一個兩邊堆滿補給品的通道，清光所有敵人後進入下一區。

**主發電機** 沿著通道一路殺過去，走下樓梯進入最底下的倉庫，再從梯子爬下去來到發電機的核心，繞到一旁的梯子上到上層平台，走到反應爐中央讓發電機超載，再到對面的控制室將電力關閉。

戴上夜視鏡一路殺回去，由於防彈衣都用得差不多了，所以打起來會特別辛苦。回到出發點旁邊那個實驗室，裡面的科學家會用椅子砸破玻璃，進去實驗室地上的洞口跳下去，洞外就有敵人等著你，丟手榴彈把他解決。到盡頭爬上梯子，經過走道後往右轉開門進入另一個實驗室，出口就在出了實驗室的右邊房間裡。

**洞穴建築** 再度回到洞穴建築，打開鎖一路清過去，爬上梯子會遇到一大群敵人，在這裡戴上夜視鏡才不會漏掉補給品。雖然一邊的門鎖住了，但往另一邊可以找到電梯，打開電梯裡梯子旁的開關開啓上方的門，爬上梯子回到頂樓，下方又有一堆敵人等著你。全部清光後走下一樓，啓動角落那個控制器讓平台掉落，剛才被鎖住的門就會開啓。從電梯繩再爬下去到剛剛被鎖住的門，果然已經被砸個稀爛，你也成功的從這裡進入研究中心。

**研究設施** 進入研究中心後先往右邊的研究室，清光這個研究室可以看到一個試著開鎖的科學家，殺了他開鎖進去。走到樓上從樓上破落地窗跳下來，打開實驗室裡的水閥衝開門，從堆滿雜物的門出去後往左轉，幹掉平台上的敵人走進另一邊的出口。



▶進入這個籠子裡可以關掉旋轉的風扇



◀從屋頂跳進紅色的通道



▶轉動實驗室裡的水閥可以把門衝開



▲啓動角落這個控制器可以讓平台掉落

**實驗室1、2、3** 從走道出來會來到第一個實驗室，穿過它來到一處鐵架平台，啓動平台上的開關兩次把吊架送過來拿取上面的炸藥。回去第一個實驗室的圓柱上裝好炸藥，會將實驗室炸開一個洞，出洞口往右走，下樓梯進入第二個實驗室，同樣在房間裡的圓柱裝置炸藥，炸掉後穿過實驗室，從樓梯回去上方剛剛經過的走廊，有一座鋼樑被炸彎，從這裡鑽出去走上旁邊的平台在正對面有一個小洞，轟掉堵住小洞的障礙物匍匐身體鑽過去，在被封閉的走道對面又有一個小孔，鑽進去後往下跳，小心不要一次跳到最底層。殺出來後一路過去到底部的房間裡會發現第三座實驗室的圓柱，一樣裝炸藥將它炸掉，旁邊那一道門會打開，進去後走到另一個出口。





◀啓動這裡的開關兩次可以把炸彈送過來

**實驗室4** 進去第四個實驗室後在控制台有一個開關可以打開旁邊被封住的門，進去後在防護衣旁的開關也可以打開被封住的門，下去樓下到盡頭房裡的控制室把保護圓柱的罩子拿掉，打開兩邊開關進去安裝炸彈。接著你回到上一層，從因為故障而升降中的罩子跳上去會上來天花板，在天花板你會聽到士兵已經對賽卓哥爾博士起了疑心。

從天花板一路匍匐過去，下天花板終於找到賽卓哥爾博士，從博士口中得知納克瑞得才是幕後主謀，他們的下一個目標是在瑞士舉行的高峰會議。帶著博士出去，下去停著卡車的地方，在底下一旁有一個小圍欄，開鎖進入圍欄裡啓動開關把吊架移過來，回去上方按一旁的開關打開吊架的門跟博士一起走進去，途中在下方及旁邊會遭遇到許多敵人的攻擊，用散彈槍將它們解決。好不容易終於帶著博士乘坐卡車衝出敵人基地。

◀開啓小圍欄裡的開關把吊架移過來

# 瑞士

## 任務簡報

看來博士也是被迫才會製造病毒，由他口中得知納克瑞得正前往瑞士的世界貿易高峰會散佈病毒，你必須在這之前阻止他的惡行。

## 任務目標

結束普羅米修斯的威脅



HKmk23



Calil ARM

## 攻略方式

**警衛室** 納克瑞得跟他的黨羽佔領了機場並俘虜人質，你一下車立刻先到櫃台前與警察局長會面，然後上去機場淨空敵人，小心不要傷到平民。下樓梯繼續往前走，在行李托運處旁邊的手扶梯你會遭到頑強的抵抗。還好一上手扶梯的廁所裡就會有醫藥箱。繼續前進可以進入航站。

**機場航站** 沿著電扶梯走上行李提領處一路殺過去，下電扶梯又是一個行李提領站。一路走到驗關處，這裡的敵人也是特多，尤其是一旁的登機門，在左邊的廁所裡也會有醫藥箱，再過去就可以通到機場機庫。

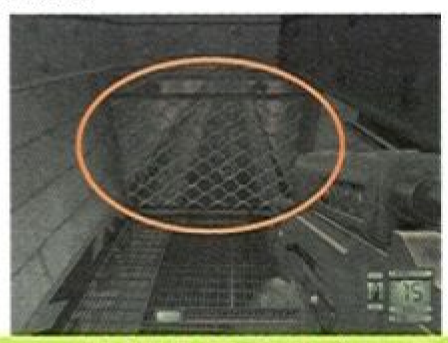


◀上手扶梯前你會遭到頑強的抵抗

**機場機庫** 進入機庫後先走下樓梯，然後跳上行李運送道，一出運送道就會有幾個士兵在歡迎你。走上階梯時發現裡面的敵人設置了定時炸彈，你要趕快下去或躲到門邊以免被炸傷。從被炸開的破洞殺進門內，到底部的房間爬上梯子，然後炸開深處的瓦斯筒，跳下通道打開鎖住的柵欄，往前走會有一個鐵網通往下方的房間，先丟幾顆手榴彈炸光房間下的敵人(丟在網子上就可以了)，然後從鐵網角落的洞口跳下去，走到戶外穿過一堆貨櫃進入旁邊的小房間。從小房間的另一個門出去，最後從機翼登上飛機，沿著機腹跳到旁邊的鐵架上，打開機腹的門進入飛機內。



▲從升降的罩子可以跳到天花板



▲打開這個被鎖住的柵欄才能繼續前進

**飛機上** 進入飛機後從機尾打到機首，小心不要破壞中間的病毒，到機首撿起補給品，但無法進去駕駛艙。從階梯走到樓上，在中間座位的桌上可以拿到一張IC卡，按使用鍵撿起卡片，利用這張卡打開機首的大門。

上去後幹掉納克瑞得幫泰勒報了仇，但「商店」卻已經被普羅米修斯的恐怖份子攻佔。於是你打開旁邊的開關開啓下層的門，回到下兩層的機首找到並關閉導航系統，然後到同一層機尾的吉普車處，拿取吉普車旁邊的降落傘，從機尾跳機離開。


▲使用桌上的IC卡打開這道門可以上去找到納克瑞得


▲你必須拿取這件降落傘才能跳下飛機


▲在控制室啓動開關將電力關閉

# 德州

## 任務簡報

「商店」裡的間諜癱瘓了「商店」的保全系統，讓普羅米修斯的恐怖份子再次俘虜了賽卓哥爾博士，你必須回「商店」拯救賽卓哥爾博士，阻止普羅米修斯的行動，並查出間諜的真實身分。在一片漆黑的「商店」之中，記得一定要攜帶夜視鏡來觀察敵人，並且帶著火箭筒來對付最後的大頭目。

## 任務目標

一、找到賽卓哥爾博士
二、找到「商店」內奸
三、幫助「商店」抵抗普羅米修斯







## 攻略方式

**「商店」主層** 通過檢查哨進入「商店」主層，先往右走，再盡頭堆滿雜物的旁邊可以發現一條通往上方的路，跳到那堆雜物再爬進去通風孔，你必須匍匐才能爬進去。出了大廳你會發現「商店」殘餘的隊友正與恐怖份子展開激戰，但匍匐的你無法協助他們加入戰局，只好盡快爬過這個地方，下去後你會找到電梯，坐電梯到上一層。

**「商店」第二層** 第二層中間的彈藥室會有不少彈藥，旁邊的射擊練習場則會撿到OICW，進入氣泡室旁的電梯你可以進入下一關。

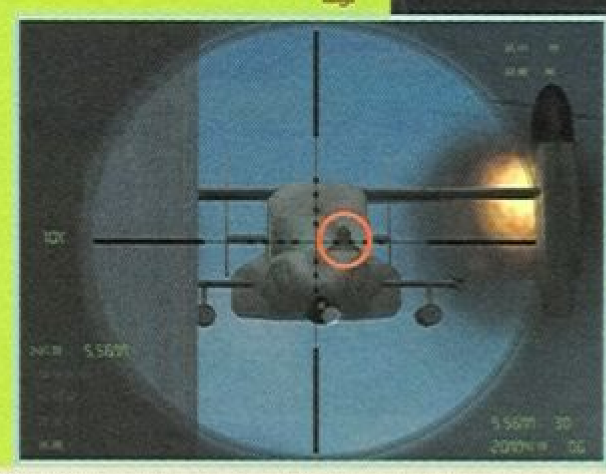
**「商店」實驗室** 淨空了這一層實驗室，在最深處找到了叛徒威爾森和博士，在對話之後，威爾森竟然砸下病毒瓶殺了博士，於是你乘坐實驗室旁的電梯前往屋頂，準備給威爾森一點顏色瞧瞧。

**「商店」屋頂** 這次屋頂上的大頭目飛機就沒有那麼好對付了，它的機槍鎖定人就會一直掃射，還會發射威力強大的飛彈。打開下一層後方房間裡的鎖，裡面都是滿滿的補給品。跟之前在紐約一樣，你必須先摧毀飛機兩翼的引擎，等引擎閃紅燈時將引擎打爆，利用起始點建築物的掩護會比較容易達到目地，若能配合火箭筒就再好不過了。摧毀兩座引擎後攻擊機首，等擊破玻璃用狙擊槍的話你會看到駕駛員，只要一發子彈就可以將它擊爆了。

**公墓** 美國政府厚葬了泰勒，你的傳奇也再添了一筆。


▶威爾森砸下毒氣瓶殺了博士


◀這堆雜物可以通到上方的通風孔


◀利用狙擊槍瞄準駕駛員才能打下飛機

原住民的淒美愛情傳說再現



# 巴冷公主 流程攻略指引

聖騎士　關根良

《巴冷公主》是目前國內第一部取材自原住民傳說的3D遊戲作品，故事是以魯凱族口耳流傳下來的愛情故事為主軸，其中還包含其他九個民族的風俗民情與神話，遊戲劇情則是以巴冷公主和蛇王阿達里歐找尋七彩琉璃珠為主軸，間接穿插了愛情、親情、友情與跨種族之間大愛的精神，營造出另一種冒險解謎遊戲的特別性。

## 1. 緣起

請轉身至床邊儲藏櫃中，先取得昨日剛削好的“本木杖”。取得後先將本木杖裝備起來。出了房門後，即被父親叫去長老處上課，對完話後即可離開朗拉路小屋前往長老家。

進到長老家後，長老會抽問巴冷兩個問題，只要依序回答“熊鷹”及“馬蹄金”，就可以結束課程離開長老家。出了長老家後，巴冷會從族人口中得知利用誘餌使人上當一事。繼續與人交談，會在部落最下方的大型營火旁找到小朋友玩捉迷藏，以便得到關係劇情發展的道具。



依序回答“熊鷹”及“馬蹄金”




在村中先玩捉迷藏任務，才會有東西可以當作給卡多的誘餌

分別前去部落中的五個躲藏點（分別為在地圖的四個角落及中央位置），即可找到五位躲藏的小朋友，並分別得到三個檳榔、一個小年糕及小米酒。玩完遊戲後，便從部落下方的大門溜出去。




為了可以闖進森林中，巴冷決定用誘餌支開卡多

來到達德勒森林後，往森林的東南方前進，不久後就會來到由卡多所看守的石橋旁。巴冷便利用剛剛在捉迷藏遊戲中所得來的五個道具來當誘餌，以引開卡多的注意力。卡多上當後，巴冷便迅速的通過石橋，往森林東方前去。在走了一段路之後，卡多隨即就追了上來，並且成為巴冷第一個冒險的夥伴。

由森林中的石版告示牌提示得知，如果要解除山洞洞口的封印，要先接觸森林中的石雕。先跟位於森林中央的石雕接觸，並依照石雕指示，分別到森林中三處碎片掉落點找到碎片，交給石雕像，解開了石雕的咒語，就能解除洞口的封印。

解除封印後，在洞口會遭遇到看守的鬼族戰士，與之展開戰鬥。擊敗鬼族戰士之後，便可進入山洞內。這時山洞中會傳來小狗低沉的哀嚎聲及交談聲，隨後將會與兩個鬼族展開戰鬥以搭救小土狗。擊敗了鬼族戰士後，再到山洞的南方處由處拿鑰匙，以解開關小土狗的籠子。打開籠子後，小土狗以叫聲示意，巴冷隨即追上跟著往出口跑去。



為解救小狗的巴冷與卡多，將與鬼族展開戰鬥



鬼湖森林中幾乎都是幽魂和食人花等強力怪物

離開山洞後便來到了鬼湖森林。繼續往北方的吊橋方向前進，在吊橋旁看到小土狗往吊橋的另一端跑去。巴冷見勢隨即跑上了吊橋，但由於吊橋過於破爛老舊，因而承受不了巴冷的重量而崩落了下去，巴冷掉落到深不見底的峽谷之後，被祂羅巴林之主一阿達里歐救起。

# 2. 阿達里歐

離開洞窟以後，來到了鬼湖，巴冷及阿達里歐就往西北方前去，開始尋找走失的小土狗。在地圖東方有一秘密洞口，裡面有獵人可以幫忙調製草藥、製造武器。順著道路往東方前進，便會來到位於鬼湖東北方的伊娜森林入口。進入伊娜森林，巴冷會在此遭遇到兩次十字分岔路，只要依序往北方及東方的道路前去，就能夠找到小土狗了。



一些森林中洞窟或小屋，會有獵人幫忙調配草藥跟製作武器

聽到巴冷失蹤的母親昏睡過去，巴冷回來知道後傷心不已

前往森林東方中央的位置，便可找到作怪的土狗幽靈，巴冷跟土狗幽靈經過打鬥過後才發現，原來它是伊娜（小土狗）母親的靈魂。在此可獲得土狗幽靈所留下的白色琉璃珠。



小狗的母親幽魂



必須按照四季顏色解除的森林中的迷霧

土狗幽靈離開後，巴冷一行人就準備回達德勒部落去，但發現該入口被神秘的光線給封印住了，到位於存檔石雕旁的告示石碑尋找線索。依告示石碑的提示，得知該封印跟森林中遍佈的各種顏色之光線有關，而四個光線與春夏秋冬季節有關：春天是綠色，夏天是紅色，秋天是咖啡色，冬天是藍色。按照順序衝過顏色的光線，分別解除各點的光線封印。




解除各點封印後，回到部落，爸爸便告訴巴冷，媽媽日前得知巴冷闖入幽靈洞和掉落山谷的事情後，擔心得昏了過去，直到現在還倒臥在床。

# 3. 祖穆拉

巫師告知巴冷，如果想要救治因那（媽媽）的病症，需到大武山找尋三種藥草：無花草、靈芝、紫鈴莓。巴冷想到或許可以找阿達里歐來幫忙，於是便直接往部落北方的伊娜森林入口，朝鬼湖方向前去。來到伊娜森林以後，直接往南方跑去，在到達最南方後直接向西方前進，便可來到鬼湖入口，但發現入口已被封印住了。同樣依照先前四季的顏色破除，就可以解除封印了。




將吊橋旁的燭火點燃

來到鬼湖後直接向西方森林走道前進，即順著走道往西再往南，來到位於地圖中央位置的一大片空地上即可找到阿達里歐。聽完了巴冷的解釋，阿達里歐即加入巴冷，一起前去位於鬼湖東方靠中央的位置，便看到大武山峽谷的入口。進入到大武山峽谷後，沿著森林往南方走，來到吊橋旁的一洞窟前。這是山之百合花精－祖穆拉的住處。




山之百合花精－祖穆拉

與祖穆拉說明來意，讓祖穆拉加入之後，出發往洞口的吊橋去。在洞窟前的吊橋旁有一燭火，先將祖穆拉洞窟附近吊橋旁的燭火點燃，此時畫面會顯示將鬼湖、太麻里、大武山的入口都封閉。之後往南來到一座石橋，將石橋前的燭火熄滅，便可解除大武山後山的入口封印。隨後通過洞口前的吊橋，一過橋後來到位於東方的草叢旁，便可發現第一樣藥草－無花草。

當發生祖穆拉不愉快的事件之後，此時玩家操控角色暫時先換成阿達里歐。阿達里歐向南走到底，通過南方橫向的吊橋後，就可以找到祖穆拉；祖穆拉加入隊伍後，一同前去位於峽谷西南方的大武山後山之入口。進入到大武山後山，到位於地圖中央的半島形之地形上，就可找到第二樣藥草－靈芝。往位於地圖南方漏斗形之地形，在中央的草叢旁，便可以找到最後一樣藥草－紫鈴莓。



為解救巴冷母親的三樣藥草

當採完藥草後，便回到剛剛巴冷所等待的地方。雖然巴冷要自行離去，但阿達里歐卻又不放心，便朝巴冷離開的方向跑去。阿達里歐跟上巴冷以後，來到鬼湖的出口，但發現出口被封印住了。此時只要前去位於地圖中央的空地上，就可以看到一燭火，只要將其點燃，出口封印自然就解除了，封印解除後就可以回去達德勒部落了！（路線為大武山峽谷＞鬼湖＞伊娜森林＞達德勒部落）

## 4. 卡多

回到達德勒部落後，一名長老來到屋內，將太麻里使者前來的消息告訴頭目朗拉路，朗拉路就先去集會所接見太麻里使者；巴冷想去了解太麻里使者前來的目的，便往位於部落西北角的大型屋子，也就是集會所。




村長到集會所召見太麻里部落的使者

巴冷知道卡多要前去太麻里部落，就急急忙忙的跑出門去。在村南口的達德勒森林入口處。卡多準備要出發前去太麻里部落，表示太危險不想讓巴冷跟去，巴冷又負氣衝進森林中。之後卡多在路途中發現了躲在樹叢中的巴冷。



在太麻里受到隆重的招待

巴冷加入之後，便前往位於達德勒森林東北方的通道山洞，山洞中有獵人可以幫忙調製草藥和製造武器。來到鬼湖森林以後，太麻里部落已在森林北方不遠的地方，到了部落的入口。進入太麻里部落後，巴冷及卡多受到太麻里族人的熱情招待。



突然出現一個亡魂擋住亡他們

巴冷和卡多來到巴那河谷前，往河谷的南方前去，在地圖的中央位置，可以找到第一處的阻塞巨石，先將這塊石頭清除。順著河道往南走，便可在彎道過後，找到第二個阻塞河谷的巨石，同樣將它清除。繼續往河道的東南方前進，可在位於地圖的最東南方處找到最後一個巨石阻塞處。

當兩人準備清除巨石的時候，一個亡魂便突然出現在兩人面前，因而展開了一場戰鬥。速度極快的亡魂，擅長召喚幽靈前來攻擊，只要集中目標，將亡魂擊敗，即可讓幽靈消失；但是與亡魂激戰兩回合後，仍然無法將其擊敗。這時阿達里歐出現攔阻，並施予法術令亡魂安心沉睡。




阿達里歐讓亡魂安息，卻面對了更強大的惡魔－黑鰻靈

接著來到巴那之泉，巴冷跟卡多隨即被黑鰻靈打傷。在此時阿達里歐出面制止，於是雙方展開戰鬥。在經過一番激烈的戰鬥後，終於將黑鰻靈擊敗。牠在臨死之前，使出自爆的絕招，造成阿達里歐誤中黑鰻靈的詛咒：永遠不得離開鬼湖森林的詛咒並受傷倒地。



太麻里人民迎接勇士們的歸來

卡多隨即去河谷四週找尋巫師，以治療阿達里歐的負傷。巴冷見到卡多回來，便準備動身回達德勒部落。此時的巴那河谷北方就是太麻里部落入口。（巴那河谷＞太麻里部落＞鬼湖森林＞通道山洞＞達德勒部落）。

# 5. 離鄉

由於朗拉格提出要阿達里歐去尋找世界上最神秘的七彩琉璃珠後再來提親，巴冷決定要出南門前往鬼湖尋找阿達里歐。不料卡多出現阻止巴冷，並且透露巫師婆婆似乎會一種叫做「離魂術」的咒語，也許可以去找巫師婆婆幫忙看看。巴冷前往巫師婆婆的住處求救。



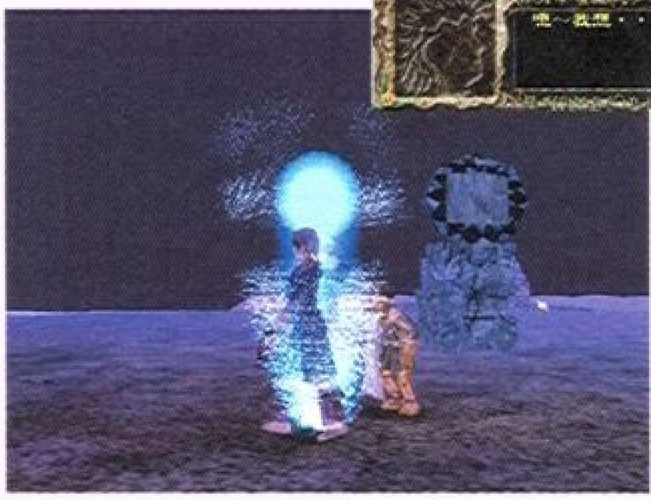
卡多透露巫師婆婆會一種叫做“離魂術”的咒語

巫師婆婆告訴巴冷，要去阿瑪拉洞窟找到智長老才能學習“離魂術”。不顧卡多的阻止，巴冷衝出南門。（從這裡開始，您必須要在90秒內找到前往達德勒森林的出口，以擺脫卡多的追逐），最後來到太麻里部落。



說明想學離魂術的來意

酋長告知前往阿瑪拉洞窟，要使用“鳥占術”，一種在森林中以鳥叫聲辨別方向的技巧，並透露有關智長老的消息。（在每個叉路口必需仔細聆聽，聽見短音必須繞道而行，長音則可安心地繼續前進。）在洞窟中遇見智長老，在說明想學“離魂術”的來意後，指示巴冷必須到迴音走廊取回二樣東西－“咒文”及“離魂術法力之泉”。



學會了離魂術

進入了迴音走廊，會發現這裡根本像個鐘乳洞一般，地形崎嶇不平，要先找咒文，請往迴音長廊的南邊去，被白色的光線照射的就是咒文。之後再往東北邊走，就可以找到一口井，也就是離魂術法力之泉。在得到泉水之後，必須在30秒內離開迴音長廊，否則會結束遊戲。

一離開迴音走廊就引起崩塌。智長老要巴冷趕快離開，並且交給巴冷一顆琉璃珠“犧牲”。之後直接回部落，等父母親都去睡覺後，巴冷便施展離魂術，要跟著阿達去找琉璃珠。

# 6. 旅途

巴冷在森林中漫無目的的走著，這時伊娜（小土狗）好像有什麼發現，隨著伊娜（小土狗）的足跡，巴冷遇見了祖穆拉。一番對話後，祖穆拉又生氣的離開了。祖穆拉離開後，巴冷繼續旅途。



祖穆拉生氣的離開了。

當走到地圖的東南方中央的Y字型地圖時，發現祖穆拉正被蔓陀羅花精抓住，為了解救祖穆拉，於是巴冷用離魂術附身在伊娜（小土狗）身上與蔓陀羅花精戰鬥（所以在此之前記得最好將伊娜（小土狗）的等級練高一點），另外由於蔓陀羅花精施放魔法的速度很慢，因此一開始記得給牠跳上去猛咬，不要讓蔓陀羅花精有施放魔法的機會。打敗蔓陀羅花精解救祖穆拉之後，她會加入巴冷的隊伍一起繼續旅途。



祖穆拉正被蔓陀羅花精抓住

從渥索克草原來到帕利廢墟，會遇見四處害人的頭顱怪，巴冷用離魂術附身在伊娜身上，與祖穆拉聯手攻擊頭顱怪：但在打敗頭顱怪後，冷不防頭顱怪死前最後的掙札，居然從背後偷襲巴冷，等祖穆拉發現時為時已晚，巴冷已經重傷昏迷不醒。此時帕利的靈魂出現，看見此情此景，竟然有人願意為他犧牲生命，因而將黃色琉璃珠贈與巴冷，同時帕利想起山神－卡赫依有”還魂香”，或許可以救回巴冷的靈魂。



頭顱怪死前最後的掙扎從背後偷襲巴冷



山神無條件的將”還魂香”送給卡多

正巧循路找來的卡多在一旁看見所有的情形，當他聽到帕利說到可以試著去找路路恩山之山神－卡赫依，他就頭也不回的去找山神－卡赫依求"還魂香"（此時操縱角色改為卡多進行冒險。您必須找到山神－卡赫依，求得"還魂香"）。山神會要求卡多一定要娶巴冷，否則不願交出"還魂香"。但是深愛巴冷的卡多顧念著巴冷的幸福，這樣的真誠感動了山神，便無條件的將"還魂香"送給卡多，並且要卡多提醒巴冷，趕快找個身軀附身，以免魂無法歸身。

回到歐亥湖的卡多，與趕來的阿達里歐引發一場口角，卡多拿出"還魂香"將巴冷救醒後，向阿達里歐提出挑戰（在進入小型戰鬥場景後，玩家將會操控阿達里歐：若要繼續進行遊戲，就必須打贏卡多。）。在阿達里歐打敗卡多之後，一行人進入白鹿森林後，會發現路旁有一個不幸身亡的少女，巴冷的靈魂會附身在少女身上（從現在起，巴冷將以替身的形象繼續進行遊戲）。



巴冷的靈魂附身在少女身上



發現了一個矮小黑黝的人

一行人來到比拉吉村，正好遇到賽夏族一年一度的矮靈祭，在跟賽夏族族長說明來意後，族長非常歡迎巴冷一行人參與他們的祭典，巴冷在此得知了有關矮靈族的消息。當逛到比拉吉村的北邊時，發現了一個矮矮黑黝的人，一溜煙就跑得不見人影，巴冷一行人便追了上去：這時候鬼族戰士突然出現，立即與巴冷一行人展開了戰鬥。打敗鬼族戰士後，矮人告訴巴冷，他的矮靈族族長可能知道七彩琉璃珠的下落，因此要巴冷一行人，經過拉吉依達魯洞窟，到拉吉依達魯城去問問看他們的矮靈族族長。

## 7. 拉吉依達魯城

一行人通過了希札森林來到了東北邊的拉吉依達魯洞窟（洞中有許多的傳送點，兩扇木門及兩座石像，其中兩扇木門一開一關，控制通往拉吉依達魯成及希札森林的方向），而控制兩扇木門開關的則是兩座一南一北的神像，你必須經過傳送點傳送到神像處，以放入、拿起百步蛇圖騰的方式，以改變木門開關的順序，例如西邊關則東邊就會打開。

在進入一座地下城，與一位糊裡糊塗的矮靈族人鬼魂閒談後，問起七彩琉璃珠的下落，矮靈族人說起這起採琉璃珠的由來和巨人族之間的紛爭，但詳細情形就要問他們的族長了，因此到了議事廳，聽矮靈族族長的詳細解說七彩琉璃珠的來龍去脈。



矮靈族族長

大夥循著原路回到了希札森林後。祖穆拉問阿達里歐要如何處理七彩琉璃珠，巴冷不忍阿達里歐陷入兩難的窘境，決定要和卡多回比拉吉村去，並希望阿達里歐要幫助拉吉依達魯城的亡靈，使他們能獲得解脫。（自此夥伴將依劇情發展分成兩隊來進行遊戲。）



陷入孤軍奮戰的祖穆拉



巴冷與卡多到達馬拉卡卡村

阿達里歐與祖穆拉從瑪斑珞森林到達馬拉卡卡村時，直接從港口出海，找尋帕利奇島去了。當到達帕利奇島時，阿達里歐身上先前中了黑鰻靈的詛咒，讓他不支倒地，這時偏偏又殺出一大群鬼族戰士，阿達里歐和祖穆拉頓時陷入了空前的危機。此時祖穆拉跟阿達里歐告白之後，用最後的力量將阿達里歐送出了重重包圍，而犧牲了自己的性命。

另一方面，巴冷對於半途放棄找尋七彩琉璃珠一事心有未甘，加上卡多的鼓勵，巴冷要回到阿達里歐的身邊，共同尋找七彩琉璃珠。當巴冷也到達帕利奇島時，遇見了正在收拾阿達里歐的鬼族戰士，引發了一場小型的戰鬥。收拾掉這群鬼族戰士後，向東北方尋找，會發現陷入昏迷險境的阿達里歐，此時趕快將阿達里歐帶回馬拉卡卡村。

# 8. 七彩琉璃球

巴冷帶著身受重傷的阿達里歐回到了馬拉卡卡村，來到依莎萊小屋後，依莎萊表示願意提供幫助。（依莎萊小屋位於巴冷回到馬拉卡卡村後，所在位置的南方不遠處。）後來馬拉卡卡族酋長向巴冷一行人說明七彩琉璃珠的由來，以及發生在鬼族與矮靈族之間的戰爭。再次來到帕利奇島，當阿達里歐欲施法術解除時，卻又因黑鰻靈的詛咒發作而告無功而返。

再度回到馬拉卡卡村後，阿達里歐為了解決黑鰻靈的詛咒，決定前往路路恩山找山神－卡赫依（馬拉卡卡村＞瑪斑珞森林＞比拉吉村＞白鹿森林＞帕利廢墟＞渥索克草原＞渥索克山＞路路恩山）。進到路路恩山內要經過第一個吊橋前，有一個鬼族戰士出來攔截，將會跟他有一場小型戰鬥。到了卡赫依洞窟，在說明來意後，山神－卡赫依決定先為阿達里歐療傷。結束後，循原路回到了馬拉卡卡村後，準備三度前往帕利奇島。

再次來到了帕利奇島上的鬼族要塞前，阿達里歐施法解了魔法障壁，在進入要塞前，必須先啓動東北方及西北方的兩個開關把手，才能打開位於中央位置的大門。進入鬼族要塞後，先開啓為在各處的機關把手。



阿達里歐施法解了魔法障壁

來到要塞二樓，在左右各有兩個房間，每個房間內各有一個魔王，以巴冷一行人每一個人各別的幻影出現，您必須打敗這四個魔王，才能啓動開關把手。此時再回到七彩琉璃珠放置處，就能見到鬼王－阿達卡蓋。戰勝阿達卡蓋後，巴冷終於取得七彩琉璃珠！！

# 9. 終曲

取得了七彩琉璃珠後，一行人又循原路（馬拉卡卡村＞瑪斑珞森林＞希札森林），來到了拉吉依達魯洞窟。依照前次過關的順序，先在北邊神像拿起圖騰。然後在南邊的神像放入圖騰，打開通往拉吉依達魯地下城的機關門。來到矮靈族的地下一樓議事廳，向酋長告知已取得七彩琉璃珠，並詢問如何解除誓約的方式，以使他們的靈魂得到安息。

在拉吉依達魯城地下二樓後的場景，充滿錯綜複雜的魔法障壁及機關把手。在地下二樓共有八處草堆，您必須先找出來，當點燃所有草堆後，地下三樓通往地下四樓的魔法障壁將會解除。



詢問如何解除矮靈族誓約的方式，以使他們的靈魂得到安息。

地下三樓有兩處魔法障壁：一處是在地下二樓的草堆都被點燃時會自動解除，可由此通往地下四樓。另一處則是必須先下到地下四樓打開機關把手後才能解除。回到地下三樓啓動機關把手，則可解除地下四樓通往地下五樓的魔法障壁。



打倒大魔王－牙茲凱．奧圖夫

來到地下五樓，巴冷和阿達里歐走上祭壇，將七彩琉璃珠放上祭壇時，空氣中傳來令人感到冷顫的聲音，詢問來人是否來履行誓言。現身的大魔王－牙茲凱．奧圖夫用嚴厲的口吻給眾人兩個選擇－繼承誓言或者死路一條，但巴冷堅決的拒絕繼承誓言。

當大家快要撐不住時，沒想到旅途當中所有得到的琉璃珠都顯靈了，幫大家打氣，成為大家精神上的支柱：經過一番艱苦的戰鬥後，大夥終於合力擊敗了大魔王－牙茲凱．奧圖夫，也成功的解放了細憂族（矮靈族）族人長久以來被禁錮的靈魂。

巴冷的魂魄回到自己身上後父親對巴冷的安慰





拉吉依達魯地下城即將倒塌

在打倒大魔王－牙茲凱．奧圖夫之後，整個地下城也失去了支撐的力量，拉吉依達魯地下城即將倒塌。這時來到了拉吉依達魯地下城出口，卻發現出口已經被堵住，阿達里歐此時使用自身最後的所有的靈動力，將巴冷等人送出拉吉依達魯地下城外。

被送出地下城後，先送伊莎萊回馬拉卡卡村，不過卡多跟伊莎萊……：之後回到朗拉路小屋時………，故事在這裡已經告一段落了，最後的結局請您慢慢欣賞。

加上神幻情節的絕代雙驕續作

# 新絕代雙驕三 劇情攻略



學者　若晴

## 序章

久未碰面的江無缺與江小魚兩兄弟，約在安慶城的客棧內見面。江無缺因照顧兒子江雲而耽擱了些時間，小魚兒開玩笑地說道："喂喂～大哥，你這次是否來得早了些？你可憐的二弟在這兒，酒都喝了兩壺了。一個人喝著悶酒的滋味兒，可真是快活啊～"江無缺趕忙陪不是。

兩人開始互道長短，談話間提及了在武林中開始壯大聲勢的仇皇殿，雖然小魚兒猛敲邊鼓，但江無缺卻絲毫不為所動，反而因念子心切而想出了神；小魚兒亦為人父，遂成全其兄長的心事，讓江無缺趕快回去照料其孩兒。

玩家開始操控江無缺~

### 支線任務

幫寡婦尋找虎兒，可在玉餇鐵舖旁找到。



到達崑崙山後，遭遇到一群陌生人，無缺便客氣的作了回應；被發現蹤跡的仇皇殿眾，不由分說直接向無缺開打；這些人當然無異是以卵擊石，輕鬆被無缺給解決了。但無缺開始懷疑這些人的身分及來歷...

走到崑崙山腰時，卻發現一女子在一片火光中現身，雙眼如火一般鮮紅，並攔去無缺的去路，在無缺還搞不清楚是怎麼一回事時，卻發現自己身處異地～被傳送到太虛異界，隱約中相繼出現鐵心蘭、邀月公主及父母的身形！無缺心有所繫，不願逗留於此；靜下心思考後，發覺這一切都是幻影，遂急忙找尋先前紅衣夫人的所在。





經過一段時間的找尋，看見胡夫人出現在地圖的另一端；另一邊的浮板浮起後，只要一靠近胡夫人，胡夫人就會往上走掉。再仔細的搜尋，發現地圖上有個寶物指路石，可以指示出正確的方位；走著走著，指路石突然碎裂，只好繼續往前走。奇怪，怎麼會沒路了？此時卻傳來虛幻之音，原來是守護太虛幻境的頭目－咆鴞。經過一番激戰後，戰勝咆鴞即可脫離幻境，並繼續前往仙雲棧。

但這裡有個天大的陰謀等著無缺！愛妻被慘逼而墜落至山崖下；仇皇殿人不敵無缺，竟以江雲之命威脅無缺，無缺在無奈之下，只好聽命於仇皇殿人。但在此時，正興高采烈的江小魚正帶著江暇回家，卻感應到這不尋常的事情，急忙前往仙雲棧，但遍尋不著兄長一家三口的蹤影，只發現一只為鐵心蘭所有的玉釵，江小魚不禁痛心疾首，仰天大喊...

正式進入新絕3的主要劇情...8個年頭轉眼過去

## 第一章



江瑕坐在石頭上，撐著雨傘，往水裡丟石頭低咕著老爹怎麼還不回來。說曹操、曹操便到，隨後江小魚開始跟江瑕鬥嘴，談話中提及到明天將有刺激的事情要做，江瑕已經迫不及待...

隔天一早，父子倆隨即前往桃花谷大樹處，準備解決騷擾桃花村民多時的山豬，父子倆卻為了誰去引山豬或做陷阱而開始有了爭執；結果江小魚使詐欲讓江瑕前去山豬洞，江瑕為了不讓父親恥笑，只好硬著頭皮進入山豬洞。

走到山豬洞深處，卻聽聞到小女孩的哭泣聲，看到一名小女孩身披嫁衣、紅蓋頭，江瑕不管三七二十一，掀開頭巾一探究竟，卻頓時遭到一群山豬的包圍！玩家在這需解決畫面上出現的所有山豬（這時若湖會加入隊伍一起戰鬥）。



打敗所有山豬之後，正與小女孩閒聊中，突然一隻大山豬（山神·摩迦羅）現身，並擺出攻擊姿態；被嚇得魂飛似的江暇，隨即狼狽地跟若湖逃出山神洞外，並引山豬王至江小魚處。江小魚設下了陷阱等著，但沒想到山豬王卻破網而出，隨即進入戰鬥。這時玩家只要撐過10個回合即可跳離戰鬥，加油吧！

不敵山豬王的江瑕和若湖逃至桃花谷中，開始抱怨小魚兒的不是，也得知小女孩名為若湖，若湖向江暇謝過救命之恩後，即向江暇告別。江暇回到桃花谷大樹處找江小魚算帳，但江小魚反而嘲笑江暇；江暇心有不甘，以彼之道、還之彼身，結果換江小魚著了江暇的道，只好前去引誘山豬王，而讓江暇來設計陷阱。

江暇想到娘親那有許多古怪的機關人，向她要隻“鑽地木人”來挖洞不是剛好？遂返回魚兒居，向娘親蘇櫻要“鑽地木人”，但蘇櫻表示“鑽地木人”裡頭的火油已消耗光，江暇便到桃花村向旺伯借看看。到了旺伯家中，發現旺伯躺在床上，原來旺伯的老毛病風濕又犯了，並為其所苦，痛到連話都說不出，於是再回家中，向蘇櫻討論藥理及醫方，

蘇櫻表示“健步散”可祛除旺伯的風濕，在戰鬥時還能消除“縛足”的狀態；“健步散”以當歸、獨活、白芍為藥材調理便成，這些藥材可於桃花谷中找到並配製；得到“健步散”後，回到旺伯家中讓旺伯服用，沒想到效果卓越，旺伯似脫胎換骨般從床上跳起來，四處亂跑，健步如飛，並交給江暇所要的火油。再回到家中，蘇櫻會將鑽地木人修好並交給江暇。

到桃花谷大樹處，江暇拿出鑽地木人開始挖洞設陷阱，並做了些偽裝。此時即聽聞山豬王吼聲，江小魚已把山豬王引了過來；這次果然將山豬王困在陷阱中，但山豬王大叫一聲，從地洞中幻化成光點飛出來並化成人形，隨即與之開始惡鬥。戰勝後山豬王又變了身，看起來更為可怕，這時江小魚提醒江暇，山豬為土象，佐以內震型招式搭配木象屬性，即可大大的耗損山豬王的體力。





得勝後，江暇學會特技“識破”，江小魚指點江暇，在戰鬥中以最短時間視破對方弱點，再予以致命的一擊，方能百戰百勝。忽然山豬的屍體飛出一道光芒，射入江暇額頭並顯現出摩迦羅印，江暇也隨之昏厥；江小魚搞不清楚是怎麼一回事，暫先將此事隱瞞。

待江暇醒轉後，父子倆隨即把山豬屍體帶回桃花村，向村長報告這好消息；回到村長家中後，村長感謝了江小魚父子倆，並已山豬腿為禮物當報酬（得到山豬腿及EXP 200）。回到魚兒居家中，蘇櫻發現江暇身上的傷痕，而與江小魚起了點爭執...

這時劇情會切換到解星恨及仇心柳取得“竊脂”之血這部分。

## 赤血巨木

場景在赤血巨木，包括樹木內部+枯樹幹外部遠景的迷宮。在到達巨木樹頂後，仇心柳使出火脂箭向天射出，這時竊脂從天而降！竊脂渾身赤紅，在五行之中必偏火性，使用水屬性的招式及武器，在攻擊上就會有明顯的加成效果。

戰勝後，竊脂受傷逃走，血從空中滴下凝成“碧血玉”，得到了碧血玉，這次的任務即告完成，返回仇皇殿覆命去。仇皇殿位於赤血巨木的右下方，過橋後即可碰到。進入仇皇殿後，經過仇皇殿穿堂-中庭-正廳，先找到胡夫人對話；胡夫人交代到地牢中跟義父碰面以覆命。



從正廳-中庭-穿堂-左廊-地牢穿堂-地牢-祕牢到達秘牢深處後，即可找到義父-仇鏟。仇鏟先對解星恨完成任務與予讚許，同時準備了獎勵給他，就是被吊在一旁的人。此人為江無缺，是解星仇的仇人之一，當解星仇抽出劍向花無缺揮去時，不知為何手中的劍異常的沉重，他的手亦不聽使喚地顫抖著，但在仇鏟的言語逼迫下，使力一刺，刺中花無缺的肩頭。這時解星仇有所不忍，便收起劍並回房。



“為什麼…那個時侯的劍會沈重到讓我動彈不得……這種從未有過的悲傷感覺，又是從何而來…”解星恨自問。“我一定要弄清楚，一定要再見江無缺一面！”解星仇便換上黑衣前往地牢，路途中需要從仇皇殿人中得到地牢鑰匙，隨後會被左右護法發現，將他們打敗即可順利潛入祕牢。

到達祕牢後，面對沒有反應的花無缺，解星仇在衝動下欲對江無缺動手，但看到江無缺的傷口再次流血，不知是什麼原因，解星恨居然替江無缺敷藥；這一切情形，都被仇心柳撞見，解星恨為避免東窗事發，以暴力威脅仇心柳不可說出，否則欲取其性命...

## 江小魚居處

蘇櫻喚醒在睡夢中的江暇，今天和軒轅巧巧及熊霸約在安慶城碰面。走出房間先和父母打聲招呼，蘇櫻已幫江暇準備好早餐放於桌上。拿取後，江小魚及蘇櫻再三叮嚀要注意自己的安全，就這樣興高采烈地前往安慶城。

進安慶城後，於安慶左街可以碰到軒轅巧巧，兩人開始鬥嘴；談話中得知，城裡的神偷．余百手願傳授巧巧“妙手”之術，但余百手設了個謎題來考驗巧巧，要找出藏在城裡各處的五個寶物，分別是“黃金鳳紋杯”、“雙瞳玉”、“玲瓏血髓”、“赤雨晶”及“琥珀觀音”，至此巧巧會加入隊伍。記得將巧巧擺在隊伍前頭，途中就可以看到隱藏的寶物。

> 如果將軒轅巧巧換成隊伍帶頭者，畫面上的隱藏寶箱就會發出提示光芒。

有個寶物被巧巧發現，但被石頭擋住，江暇無法將其破壞，便想到熊霸或許可以辦到。在安慶城右街，可以碰到因餓倒而趴在地上的熊霸，且要求要吃“百味包子”、“止不住涎豆腐腦”…“止不住涎豆腐腦”在南市有賣、“百味包子”要到北市的天香樓買，要價300兩，順利買到這兩樣東西就可以回去找熊霸。

熊霸一陣狼吞虎嚥後終於吃飽了，但巧巧可不會被人佔便宜，便要求熊霸幫其打破城裡擋路的石頭。這時熊霸會加入隊伍，將他擺在隊伍前頭可以打破石頭等障礙，因此藉熊霸的天生神力將石頭打碎，並順利取得琥珀觀音。



將余百手所要求的五項寶物收集好後，巧巧即可到余百手處中習得特技“妙手”，且余百手會列入拜師系統的清單之中，並告知“妙手”、“視破”特技的使用說明及效果；若想學新技能“搶劫”，則需要先找到“天晶玄石”。



走出余百手的房子時，天色已經不早，這時軒轅三光會出現在余百手的家前面，硬要巧巧陪他賭一把，但巧巧不願意，惹得軒轅三光相當不愉快而垂頭喪氣的離開，巧巧也無奈地向熊霸提出借住一晚的要求，熊霸當然是百般願意，於是三人便到熊霸家去借住一宿。

但另一邊，江暇沒回家來，讓蘇擾相當擔心，但小魚兒卻絲毫不放在心上，且趁此機會欲讓夫妻倆能好好恩愛...但此時卻突然射來一封飛書崁在牆壁上，信上還結了層薄薄的冰霜；更令江小魚驚訝的是，這封信似乎是失蹤多年的兄長江無缺所寫！信中提到“明日午時，仙雲棧重敘兄弟情誼”，這讓蘇櫻有不祥的預感，但江小魚為了確定兄長是否仍存活著，堅持赴約。

隔天一早，江小魚先前往熊霸家接江暇，三個小鬼頭正好溜出來；江小魚交代江暇趕快回家，免得母親擔心，江小魚自己則另有要事處理，且不准江暇跟隨。這樣當然讓江暇起了疑，巧巧也在旁慫恿跟上去看看，三人沿著江小魚的行蹤跟隨著。

三人一路跟蹤到崑崙山中，沿途中也會碰到不少仇皇殿嘍囉，可配合江暇的“視破”、巧巧的“妙手”及熊霸的攻擊靈活搭配使用，則可應付過去。繼續追蹤到崑崙山中，已失去江小魚的蹤影，卻遇見一名樵夫；樵夫攔住了三人的去路，三人不肯遂引起了爭鬥，但三人並非樵夫的對手，只好依約下山。

回到崑崙山路口處，三人碰到由仇讎所假扮的路人，仇讎利用江暇擔心江小魚的念頭，誘騙三人返回。三人來到仙雲棧外，見到那名樵夫及一些仇皇殿人的屍體，卻不見江小魚的蹤影；江暇以為江小魚遭到不測，遂將矛頭指向樵夫而開打。當江瑕三人撐過8回合後，江瑕會認出樵夫使的是江小魚的武學路子，便跳出戰鬥。

原來樵夫為江小魚所裝扮，是不想讓三人繼續跟隨。此時突然射來一堆暗器，打向巧巧與熊霸，當小魚兒幫他們擋開後，沒想到又有一隻超快毒箭射向江瑕！小魚兒連忙翻身將江瑕推開，卻不小心踩到崖邊鬆動的石頭，腳步一個不穩竟掉了下去！江瑕連忙抓住掛在崖邊掙扎的小魚兒，軒轅巧巧及熊霸見狀趕上去救援，卻被一擁而上的仇皇殿門人給捉住了。仇讎則在此時現身，說明這一切是他處心積慮所安排好的陷阱。

江暇與江小魚還在與生死搏鬥時，摩迦羅的聲音從江瑕的腦中傳來，讓江暇因劇烈頭痛而鬆開一隻手去捧額頭，但依舊疼痛難耐，使得江瑕整個人伏在地上，終於不支鬆開了雙手，這時小魚兒的手從江瑕的手裡滑脫，掉落了深不可測的谷裡…

仇皇殿門人正喧嚷著做掉江暇時，此時白光閃動，一隻珍獸出現並攻擊衆嘍囉。“我不會讓你們再動公子一根汗毛！”說話者是若湖，這時會進入戰鬥，將仇犠打剩只1/2時，即可脫離戰鬥。仇犠說出：“憑你們現在的能力，是不可能打贏我的，我也不想殺一個哭哭啼啼、乳臭未乾的小鬼。”即領衆人離去。

江暇急於找到江小魚的下落，直奔谷底尋找；來到惡人谷東谷時，突然一名女子尖叫，吸引了江瑕的注意。這名女子驚呼看到一個血淋淋的人從上方墜落，江暇只見地上留有一灘血漬及一面斷袖，不禁失聲痛哭...

江瑕立了一座衣冠塚，並仍自責不已，同時聽到蘇櫻的喊叫聲。先躲在一旁，當蘇櫻見到了衣冠塚時，卻不信這是真的，憤而拿起旁邊的石頭砸向墳墓，而江暇在此時又感到額頭非常難過，便昏了過去...



## 第二章

解星恨向風行雖學藝十年有餘，御劍之術略所小成，“澄心空靈，納氣百穴，運轉周身，以氣御劍”的口訣已是心領神會，使用御劍術可跨越曠野斷崖到達一般人無法到達的地方。風行雖在斷空崖準備了個寶物，以御劍術上斷空崖即可取得。取得寶物後，風行雖交代了一些事情，並傳授解星恨“反擊”技巧，解星恨即拜別風行雖返回仇皇殿。

在仇皇殿中，一名神秘人交代了仇犠滅“點蒼派”的任務後即離去；解星恨隨後來到，在仇犠的任命下，前去進行滅“點蒼派”的任務，仇心柳也一同隨行。剛出仇皇殿，即發現點蒼派派來的探子並直接開打，點蒼門人不敵，向四海鎮的方向逃去，解星恨也追上去。進入四海鎮後，仇心柳卻發牢騷，想找客棧休息。



進入客棧後，店小二及掌櫃在刁難一女孩，女孩委曲地表示因錢包被扒，所以沒錢付帳，但店小二仍出言恐嚇，解星恨即幫忙解圍。兩人上樓時，女孩(顧小纖)也跟著上來，但這樣的舉動在仇心柳眼中看來頗不是滋味，而將顧小纖推倒，但解星恨上前將顧小纖扶起，令仇心柳更為惱羞成怒憤而離去。

解星恨直接回房休息，但見仇心柳一直沒回來，便出外尋找，在門外卻發現顧小纖仍留著，顧小纖害羞地表示想謝謝解星恨，雖解星恨冷言拒絕，但顧小纖仍執意跟隨(顧小纖加入隊伍)。在四海鎮可碰到了個乞丐王麻子，給予他500兩，他會說出要延微塔的相關情報。

### 支線任務

玩家可到四海鎮中央市集廣場找快手空空兒與地行牛・賀崇，幫顧小纖出口氣。

在四海鎮中行走時，會遭遇到一群蒙面人包圍，勝之即可發現為點蒼門人的內應；此時一名婦人會從旁邊經過，但頭上卻別著仇心柳的髮簪；兩人在四海鎮民房到處尋找，可從傳家小姐口中得知進一步的訊息，似乎跟神秘商人有所關聯。

要找到神秘商人，需將顧小纖的行商技能練到LV.2，走出城外可隨機遭遇到神秘商人。與神秘商人交談，發現亦是點蒼門人所扮，打贏後得知仇心柳已被囚入點蒼派大牢，並得到“玲瓏水玉簪”、“延維水靈珠”。解星仇擔心有所危險，而將顧小纖趕走。

進入延維塔後，分別打敗生、老、病、死四個房間的小頭目後，通往延維塔上層的通路即會開啓，到達延維塔頂樓後，即見到被囚禁的仇心柳。與兩旁的守衛戰鬥後，得到“點蒼掌門手諭”，解星恨上前一劍切開仇心柳繩索，但想不到這時仇心柳做出驚人的舉動，將小刀刺向解星恨！此時玩家可依自己的喜好來做決定(將影響解星恨與仇心柳的感情值)。

兩人到了點蒼派後，會遭遇到“水影仙子”華紫音攜衆人包圍並戰鬥。戰勝後，解星恨並不想痛下殺手，但華紫音卻割下了自己的長髮，當作了結了另一個自我；接著兩人來到點蒼派掌門房，只見點蒼派掌門謝英華與其手下排出北斗七星的陣形；謝英華開口直勸解星恨莫繼續為虎作倀，但雙方的言談並無交集，遂直接在手下見真章。戰勝後，謝英華負傷倒地，但仍口出狂言，解星恨大怒，便一劍刺死謝英華。



### 江暇房中

江瑕頭痛欲裂跪地，若湖身處一旁見之，即割腕滴血於江暇身上，稍緩江暇的痛楚...江暇醒轉後，只以為剛好為滿月之日，若湖會固定消失一天，所以沒看到若湖並不以為意，直接來到哈哈兒客棧二樓的鬼房間，找鬼師傅習藝。鬼師傅交待江暇於望月子時，前來中央廣場習藝。

到了晚上，江瑕趁夜色走到中央廣場，左右看看沒人跟隨，鬼師傅隨即現身，並要考驗江暇的武藝，打贏後，鬼師傅會交給江暇“修羅刀法”秘笈與“本月鬼指令”即離去，玩家可到下面的望月臺去，可以看到若湖在月光下吹笛子，為了吸收月華以補充靈氣，以免現出原形(此為隱藏事件，可增加與若湖的情感值)。

回到江暇房內，得知本月鬼指令的內容是要幫助曲無憶，若湖在此時可加入，若湖有“諸語”的能力，擔任領隊時可與動物交談。來到曲無憶房中，天吃星正逼迫曲無憶還錢，江暇見狀便出言制止，並答應代為償還。隨後可到五雷坡練功賺錢，準備好足夠的錢後，到哈哈兒客棧找天吃星談話，就可以結束此任務。



回到家後，江暇馬上倒在床上呼呼大睡，醒轉後又不見若湖的身影，仔細想想不大對勁，於是出外找尋若湖；在哈哈兒客棧裡，天吃星會抱怨到他所養的雞群被吃掉了，只留下一大把雞毛(得到雞毛可以拿給琪琪，之後可得到羽毛衣)；再到曲無憶房中，向曲無憶打聽到若湖的消息；在望月台可以遇到若湖的寵物光鼠，會引領江暇到仙狐洞去。

進到仙狐洞口外，先拿取“火狐之爪”，方能通過結界進到仙狐洞內。進入洞中，即可看到若湖，但若湖的性情變得不大一樣(依玩家選取不同的對話有不一樣的反應)，沒想到居然是若湖的妹妹胡瑛所假扮！被拆穿身份的胡瑛會惱羞成怒地與江暇動手。戰鬥結束後，真正的若湖從門邊走來，直接教訓了胡瑛...之後胡瑛會教授若湖“跳舞”的技能，此為能讓損敵人之血而讓自己補血的女性專用招式，隨後就識相地離去。



若湖告訴江暇為何離開的前因後果，江暇聽到後，就直接去找長老說情。來到長老所在處，只見一隻巨大的白色狐狸蹲坐在上方，不等江暇開口，就直接下令拿下若湖、逐出江暇。兩人不敵，若湖傷心地道出：“天若有情天亦老、月若無恨月長圓…”。長老在若湖可憐地哀求下，答應其再陪江暇一年，但此後須擔任終生奉獻族人的火狐聖女。



長老另外交代了兩人一項任務，除去即將為害族人的猛虎精，這時才弄清吃掉天吃星雞群一事原來是虎精所為。隨後兩人會被傳送到望月臺(玩家可先去練功升等級)對付猛虎精，火狐長老會給予若湖草木之靈．蔘仙，可在戰鬥時回復體力；打贏猛虎精後可以得到虎精屍體、長白老道碎劍。虎精屍體拿給天吃星，出谷之前再去找他可拿到“烈虎丹”，長白老道碎劍可從虎腹中取出，當往後要對付某隱關敵人而得用到特殊暗器以破除其無敵狀態時，這碎劍可是合成的原料。

江暇與若湖從仙狐洞返回惡人谷家中，發現江小魚的墳地遭人破壞！江暇大為光火，若湖發現旁邊卻留著一封書信，信中內容提醒江暇應出惡人谷，調查父親江小魚的血案。出谷時別忘了向天吃星、琪琪、曲無憶拿取物品。

距上次來到安慶鎮時，已過了七年多的時間，剛踏入城中，熟悉的身影從旁走來，沒想到就是巧巧與熊霸。三人久未相見，當然是相當驚喜，相約到安慶客棧內敘敘舊。先在天字房與巧巧及熊霸見面後，回到地字房休息一晚，但卻聽到武當門人不知在搜查啥，而驚動了整個客棧。

隨後武當門人會不由分說地闖進江暇房內，且誤會江暇兩人偷了武當的東西！雙方一言不合隨即開打，得勝後到隔壁房看看巧巧與熊霸的情況，沒想到又與另一批武當門人戰鬥。兩人倉促逃離客棧後，在城門邊遇到巧巧及熊霸，原來兩人才是始作俑者！硬被巧巧給拖下水，一行人只好先逃離安慶城。



眾人躲藏至九秀山莊後，先來到九秀山莊主廳，找黑蜘蛛對話，回他“嗯，聞聲如沐春風…”，可習得“迅影”的技能，可提高速度以在戰鬥中取得優勢；隨後眾人又逛到蓮靜池旁，不顧顧小纖的制止下，卻撞見黑蜘蛛之女黑惜鳳正在如浴...

在黑惜鳳房內，換好衣服的黑惜鳳責備顧小纖沒把門看好，江暇則仗義執言，黑惜鳳盛怒下將江暇一行人囚禁至冰窖中；在巧巧的建議下，眾人向冰窖深處前進，尋找是否有其它出路。在這部份迷宮會碰到石頭擋路，可由熊霸帶頭打碎或找尋火把來融化冰石；若玩家先前有得到“羽毛衣”，在此會遭遇冰山雪猿的戰鬥，同時也會引發將“羽毛衣”給若湖或巧巧禦寒。



冰山雪猿的屬性為水，土剋水，將土系的招式好好發揮使用，打贏可得到雪猿冰魄，但也會引出附身於江暇身上摩迦羅靈魂，讓江暇同時存在著兩種不同的性情。這時江暇又為頭痛所苦，若湖見狀會再以自己的鮮血暫緩江暇的痛楚。回到九秀山莊上，黑惜鳳會加入隊伍，黑惜鳳有“輕功”的技能，可直接躍上高處。

# 第三章



在仇皇殿的地牢中，仇讎藉由璧血玉已練成寒玉功，並透過傀儡術控制住江無缺，這一切卻讓仇心柳無意中得知。仇讎交代解星恨赴江南桃花谷殺死蘇櫻及江暇，並安排鐵面人隨行，但江家與軒轅三光有深交，所以先到宜昌找軒轅三光探探口風。

剛出仇皇殿門口，即發現一名黑衣人鬼鬼祟祟向四海鎮的方向竄去，解星恨一行人追蹤至四海鎮中，碰上了鐵戰正向四海鎮內的武林人士下戰帖，吆喝了半個時辰都無人上前挑戰。此時一名和尚從旁路過，卻被鐵戰叫住，因為鐵戰認定其應有三兩下子，有沒有真本事，手下便可見真章。

鐵戰擊出一拳，沒想到拳勢卻如沉入大海中被抵消掉，但氣勁卻傷及一旁的仇心柳...原來這名和尚法號枯木，功力相當高深。仇心柳生氣地要解星恨幫其出氣，一行人便跟鐵戰過了幾招。鐵戰欣賞解星恨的氣魄，便傳授了“獅子吼”的技能，能在戰鬥中將敵人給定住；再和枯木對話，因傷及仇心柳深感歉意而傳授“龜甲術”。



因遍尋不著黑衣人的行蹤，一行人便來到宜昌，剛進宜昌即可碰到一家子因賭輸了軒轅三光而大吐苦水。來到軒轅三光的賭坊裡，華紫音不願受辱，居然欲服毒自殺以償賭債；解星恨先跟軒轅三光問到如何進入桃花谷，並進而贖回華紫音，這兩項玩家都需賭贏軒轅三光才行。

贖回華紫音後，因其中毒過深，而將其安置在客棧內，這些舉動令仇心柳相當吃味，但華紫音毒發時相當痛苦，一旁的鐵面人便以內力先鎮壓住毒性，以稍減其痛楚；這時蒔芳告知，縣內的小廟有位麻瘋大師，應有辦法能解華紫音的毒。



至小廟從麻瘋大師口中得知，在西北方的鐵鉆山尋找“水露仙花”即可解毒；麻顛和尚另傳解星恨“左右逢源”，在戰鬥中使用普通攻擊時可做二次攻擊判定。到了鐵鉆山上，以御劍飛行方式移動，即可找到水露仙花所在之處，但左秋颺先行一步，遂以武力與其爭奪之，得勝即可拿到“水露仙花”。趕回宜昌的客棧為華紫音解毒後，此舉讓仇心柳妒火中燒，便打算暗中對華紫音另施以毒手...

解星恨來到桃花谷中，直接來到魚兒居。蘇櫻對此不速之客，便以中華強者招待解星恨等人，但卻不敵，反之解星恨的劍一步步地逼近蘇櫻...還好此時燕南天適時出手相救，玩家得撐上幾回合，待燕南天識出鐵面人所使的招式為移花宮的武功時，趁此可逃離戰鬥。戰鬥中，仇心柳會自行領悟出“覺醒”的技能，可以連續行動二次。

逃離出桃花谷的解星恨及仇心柳，為防止敵人知道仇皇殿的所在，遂到惡人谷去避避風頭。來到惡人谷的中央廣場，可見到曲無憶，解星恨感到一陣莫名的熟悉感；曲無憶會招待眾人入惡人谷，一行人才剛進谷內，燕南天和蘇櫻隨即來到，蘇櫻看到曲無憶大為驚訝，認出是鐵心蘭，燕南天安慰她們別再傷心，一切都回仙雲棧慢慢說…



## 九秀山莊

畫面切回至江暇，此時隊伍中黑惜鳳已加入，可回到冰窖天梯內取得“天晶玄石”。一出九秀山莊，即遭到武當門人的包圍；他們挾持了顧小纖，用以交換回寶圖。若玩家可到安慶城中，將天晶玄石交給余百手，即可學得“搶劫”技能，可在戰鬥中偷取敵人寶物，並同時偷打一下。

繼續向余百手交談(切換由軒轅巧巧領隊)，會告知還有一招“偷兒的神髓”可傳授，並告知巧巧“盜亦有道”的精髓，為享受偷盜過程的驚險刺激，以及盜取非法之富、救濟受迫之貧；他也希望巧巧能當義賊，同時將給予巧巧一個測試，便是至點蒼派清除盜賣官糧的王恆昌。



與王恆昌及捕快戰鬥時，需由巧巧使用“妙手”等偷竊招式，拿到捕快身上的特殊裝備才能戰勝，得勝後王恆昌雖逃跑掉，但可得到“恆昌糧行米券”，交給余百手可獲授“恐嚇”的招式，能在戰鬥中恐嚇敵人逃離戰鬥。隨後玩家可前往仙狐洞可習得“狐魅之舞”，往後在安慶城的天香樓時會有與蘇小小尬舞的支線劇情。

回到主線，至武當山解救顧小纖。使用輕功越過重重山崗後，來到武當派大廳，跟武當掌門景龍真人對話，會發生武當門人匆忙中撞傷顧小纖，顧小纖因而變身！陷入狂暴中的顧小纖轉而攻擊江暇等人，須打贏方能讓她回復過來。顧小纖清醒後，雙方又為寶圖起了爭執...這時跑來一位飛雁山莊僕人，聲稱有事請武當掌門商談。衆人隨即赴飛雁山莊，並打算請山莊主人－孤蒼雁代為主持公道，看寶圖究竟該歸誰所有。



到了飛雁山莊後，武林人士群集於此，商討如何對付仇皇殿，並由燕南天擔任盟主。在飛雁山莊客房，江暇與母親蘇櫻重逢，燕南天對當年未能出手相救而自責，並傳授江暇絕技“諸傷”，能讓一般攻擊化為複數攻擊！而熊浩天會給予熊霸宣威火腿，黑蜘蛛會傳授“先制”。

衆人於飛雁山莊告別後，江暇一行人來到了宜昌，蒔芳即纏住江暇，且嚷嚷要江暇救其家人。來到宜昌客棧房間中，軒轅三光照顧著華紫音；華紫音不知為何仍臥病在床，並虛弱地表示希望能將她送回到祈族部落。



前往大地圖東北角，可找到在巨龜・鼊鼊的背上築村落而居的祈族部落；來到祈族部落，祈族人迅速將華紫音帶往神醫-萬春流處救治。萬春流對華紫音的病情並不樂觀，表示在其解毒並休養時，被人用陰掌震傷脾肺，一旬之後將氣血枯竭、緩慢痛苦而死…萬春流表示要治好須到“無名島”一趟，取得“新鮮川貝”三株以製作解藥，萬春流亦會傳授“用藥如神”的技巧，讓使用藥品的效能加倍。





來到無名島上，可先尋獲兩株新鮮川貝，但最後一株則須打贏鐵戰後才能取得（多利用熊霸的內震攻擊招式），隨後鐵戰會傳授熊霸“貓足之行”，在戰鬥中可以突破前後排的限制。回到祈族部落，在萬春流妙手回春的醫療下，華紫音恢復了健康，祈族族人隨即舉辦個慶典慶祝（在這部分，玩家可以依喜好，跟衆女主角好好培養感情）。

慶典結束後，華紫音會加入隊伍；紫音除了“學習”能力，可以加強戰鬥力外，還會“游泳”，可以通過水域，對往後的旅途幫助很大…

告別祈族人後，可直接到仇皇殿，這時燕南天會率領武林人士攻入，與仇皇殿衆人展開近二十年來最慘烈的武林正邪大對戰......

劇情切回至解星恨這部分......

## 惡人谷外



剛從燕南天手中逃出的解星恨，不知為何，讓他相當感傷，甚至旁邊的鐵面人也跟著掉眼淚；但仇心柳出言相譏，使得解星恨惱怒而趕走了仇心柳；逃離出來的仇心柳撞見荊花容以高超的暗器功夫對付王良良，便欲向荊花容拜師，這時荊花容會傳授其“投擲”。

隨後找王良良可習得“甦生”，死亡後一定機率自動復活，但要先幫王良良找到“飛針”與“紅丹”，這兩項可分別向琪琪及到黑店中的棺材拿到。以這兩項物品製作出化骨釘交給荊花容後，找王良良便能習得“甦生”。此後玩家可出谷到劍廬找風行雖學習“忍耐”、或到鐵鉆山進行支線的劇情內容。

在四海鎮及安慶城，兩人打聽到種種不利於仇皇殿的傳言，隨即趕回到仇皇殿，但卻見到滿佈仇皇殿門人與武林人士的屍體，仇皇殿中庭處，可以遇見華紫音等人並開打，這時華紫音不欲讓解星恨受到攻擊而假裝受傷；到仇皇殿練功場時，可發現燕南天及熊浩天、黑蜘蛛等人正對抗仇讎及胡夫人，在此解星恨須接連勝出壯漢、女俠、和尚等人後，再改與燕南天對戰。

戰鬥中燕南天對於鐵面人所使的明玉功相當介意，並進而痛下殺手，此時華紫音卻挺身替解星恨抵擋，還好鬼師傅適時現阻止。此時胡夫人會將衆人傳送至太虛異界。在太虛異界中，解星恨須先找回華紫音、仇星柳、鐵面人，再與胡夫人交談即可傳送回人間，但仇讎復仇的野心更為激烈，欲東山再起......

# 第四章



欲東山再起的仇雠接獲神秘人的命令－利用江無缺逼主角群取得“喪神訣”。

在飛雁山莊大廳外面的巧巧，則與魁星子又因寶圖一物起了爭執，想找孤蒼雁來評評理。廳內的武林人士衆人正商討攻下仇皇殿的後續發展，這時孤蒼雁提議藉“喪神訣寶圖”來吸引武林人士參與武林大會，並推派出武林盟主來消滅仇皇殿的剩餘勢力。

但此舉卻惹得巧巧不悦，出了飛雁山莊大廳；來到門口時，聽到江睱又如上次在冰窖内那樣發起飆來；此時在飛雁山莊客房内，江睱對抗著摩迦羅的引誘而舉棋不定，還好在若湖的照顧下恢復心智，暫時打算先回到仙雲棧與母親團聚。

經過宜昌時，遇到空空兒與賀崇的賊手，將巧巧的白鳥玉佩給擄走，衆人合攻下打跑兩人並取回白鳥玉佩，但得知他們是受四海鎮翎茵大孀委託所做，一行人即前往四海鎮一探究竟。

見到了翎茵時，發現她斷了左手且瞎了眼睛，巧巧詢問她為何找空空兒及賀重偷她的白鳥玉佩時，翎茵道出整個事情的來龍去脈：翎茵本為諸葛家的女僕，巧巧原姓諸葛，父親是諸葛智、母親為“苗氏”，但諸葛智染上了癆病，苗氏為醫療丈夫的病而耗盡家財，便詐賭將女兒輸給軒轅三光照顧，隨後兩人即先後死去。衆人聞之亦相當感傷，巧巧更表示一直錯怪了軒轅三光。

巧巧有感於翎茵的恩情，表示欲留下陪伴，但翎茵說道這十年來，一直有個好心人不定時會來照顧她，也留了放在一旁的大石，其中藏有“貓眼靈珠”，能讓翎茵再見光明，但須待緣份來到，才能將石頭打碎；衆人隨即趕往劍廬找人來解咒。來到劍廬，經風行雖解開了封印，再由熊霸打破石頭就能得到“貓眼靈珠”，而翎茵也因而重見光明。





回到仙雲棧時，也碰上了前來報仇的解星恨一行人。江睱對於華紫音跟隨著解星恨相當驚訝，但雙方仇人相見，自當是份外眼紅馬上動起手來。雙方爭鬥引起蘇櫻及鐵心蘭出外察看，江睱正欲了結解星恨的生命時，卻遭到燕南天出言喝止，原來燕南天及鬼師傅一同來到。

這時鬼師傅道出解星恨原為江雲的真實身份，也揭露自己的真面目為江小魚，令衆人大為吃驚！但解星恨似乎難以接受這眼前的事實，按著頭快速跑出了仙雲棧；仇心柳及華紫音也跟著追出去，見此江睱心中不免有些失意...

這七年的生死之謎終告真相大白，衆人於仙雲棧重逢，被蘇櫻修理一頓後的江小魚要江睱出外找尋江雲，且鐵面人亦為失蹤多時的江無缺，但遭仇雠動了手腳，以至於記憶喪失，須找萬春流方能醫治。在這也可跟燕南天挑戰，他會教授“突破”，攻擊上限能提昇破九九九九－是相當厲害的絕招。燕南天也勉勵江睱“突破”自己的限制，除了超越肉體的鍛鍊、更要跨過心裡怕輸的障礙！

## 支線任務

在惡人谷望月台，可碰到五散仙每六十四個月一次的聚會。五散仙分別是王良良、荊花容、苦竺、麻癲、風行雖，其中苦竺會送若湖召喚獸“白虎”；九尾狐仙洞幫狐先尋回尾巴，可得到召喚獸“九尾狐仙”。

## 赤血巨木

江睱一行人在赤血巨木入口會先遇到華紫音，她會加入隊伍裡。鏡頭一轉，在樹頂上的仇雠帶著岩虎、石豹欲對江雲趕盡殺絶，江雲及仇心柳在仇雠不斷相逼下，從樹頂墜下，還好為江睱一行人乘坐竊脂火鳥將兩人接住，並與仇雠開打。打贏後將仇雠帶往飛雁山莊，交由孤蒼雁發落，但胡夫人現身將仇雠救走遁入太虛異界。

## 仙雲棧外

場景切回到仙雲棧外，衆人討論欲到仇皇殿的新據點域峫，以尋回江無缺。隨後一行人赴往域峫。在域峫・地下狹道中，若湖發現已遭火狐族禁用的妖術—幻之火所形成的防禦障壁，除非由施術者自己解除，否則需找到“幻之水”方能夠滅幻之火。正當衆人思考哪裡能找到幻之水，巧巧表示在沿路上的牆壁隱藏了些東西，一行人急忙回頭尋找，經由仇心柳的辨識後，即可得到幻之水。

突破幻之火的屏蔽後，胡夫人會阻擋衆人的去路，不得已與之戰鬥，戰鬥後可得到胡夫人所留下的柳兒圍巾及星兒圍巾。胡夫人臨終前，透露只要能拿到武林大會贏得“喪神訣寶圖”，仇雠自會找上門來。

在武林大會上，江睱接連挑戰其他武林中人，但江睱的意志似乎漸由摩迦羅所控制；與白蓮仙子戰鬥時，白蓮仙子原想用“乾坤正法”將摩迦羅打出原形，但反而打破施予摩迦羅身上的“血封印”，魔化後的江睱隨之大開殺

戒後即離去，此舉讓若湖痛心不已，眾人安慰她並決定要解救江暇脫離摩迦羅的控制。

武林大會經摩迦羅的擾亂後，孤蒼雁公開了“喪神訣寶圖”之秘，寶圖記載：赴“五行極端處”取齊“五行之秘寶”，便可開啟“萬象窟”…但部分的內容則付之闕如，並未詳細記錄如何取得喪神訣。眾人決定先尋回“五行之秘寶”，再做進一步的打算。

當江雲等人在比武大會會場出口處遇見魔化的江瑕時，由於眾人並非其敵手，摩迦羅更加囂張起來，但遭到胡瑛施展“火眼限界”，暫時封印住行動。眼見胡瑛不知道還能支撐多久，眾人趕往仙狐洞找仙狐長老求解決之道，火狐長老會給予“誅仙丹”，但因為誅仙丹同時也會消滅江暇的靈魂，一旁的雲娘子見狀不忍，告之如能取得火狐結界守護獸吞天的內丹，就有辦法逼出摩迦羅元神。

當若湖站在突出的崖上含淚吹笛時，吞天會被召喚出來，隨即將眾人吞入肚中，也是閔軏居所在之處。其中會碰到閔軏三怪，可拿到“吞天門鑰匙”，在“蘊神門”取得“蘊神珠”，可將閔軏三怪收藏其中，“五毒門”中拿“五毒珠”，就不怕因酸雨而中毒了。在閔軏三怪開啟通天門後，與吞天戰鬥後即可獲得“吞天內丹”。

雖獲得吞天內丹，但也鑄成了大錯，導致結界的破壞並造成雲娘子的犧牲，但事情發展到這地步，也無反悔的餘地。眾人迅速返回至寧芳，藉由吞天內丹，將摩迦羅的元神逼出。但江暇似乎仍不省人事，迷失在自我的意識深淵；胡瑛會施法將眾人傳送至江暇的意識中，隊員會反應現實的狀況並逐一離開隊伍，所幸若湖仍堅持著，並藉由摩迦羅心中對若湖愛戀的分身幫助下，讓江暇覺醒找回自我。



### 支線任務

胡瑛要學得“犧牲之舞”，得幫胡瑛找到長春白炭及耐火竹籠才能學到。長春白炭可由九秀山莊客房找耐火喉嚨丁畛取得，耐火竹籠則要到桃花谷，花3000兩向蒸籠攤販徐老闆買包子做交換。

在寧芳可建造城鎮，找到建築材料：石塊、油松木、石灰粉，幫閔軏三怪建造好房屋，會傳授“功體無視”的技巧，能夠無視功體的加乘效果，給予對手打擊。石塊於安慶左街找鐵手強可拿到，在惡人谷給予樵夫斬快“龍骨寶刀”，能獲得油松木，石灰粉從仇皇殿闕花無缺的秘牢內能找到。

再多找些生物到寧芳居住，閔軏三怪還會再傳授“氣候無視”及“屬性無視”。

## 第五章



仇讎來到仙雲棧，威脅須以喪神訣來交換江無缺，但江小魚識破其身份，原來仇讎居然是江玉郎，令眾人相當訝異。隨後眾人於仙雲棧中討論出應盡快尋獲喪神訣，以避免之前的悲劇再度重演。此時武林中對於各種關於喪神訣的各種說法一一出現，引起很大的騷動。這部份玩家可以自由的進行任務，並無先後順序之分。

### 木之極端處-赤血巨木/木之秘寶-神木枝

在江暇的話術達到Lv8時，可到安慶城中找樵夫阿漢打聽消息；其表示赤血巨木應為木之極端處。來到赤血巨木入口，要靠巧巧的“搜索”能力及黑惜鳳的“輕功”能力，方能找到神木枝，但會遭受溫良瑾(獵人)攔阻，打敗這礙事的傢伙吧！

### 火之極端處-煉獄焦池/火之秘寶-鳳凰焰



到惡人谷找王良良，因其之前曾拿到“焱石”，應該知悉“火之極端處”於何處，王良良表示在西南方的巨大山脈下，有高熱熔岩名為“煉獄焦池”，是火之極端處，凡人無法進入，但世上唯有風行雖有辦法，江雲急忙趕到劍廬央求師父施以援手。

風行雖本意不肯，但經巧巧相勸及若湖的幫助下，施展出“天外飛仙”將西南方山脈劈開，一行人順利進入煉獄焦池，打贏妖鳳即可拿到鳳凰燄，同時能增加竊脂的能力。

### 土之極端處-大地圖/土之秘寶-土地公像



幫宜昌小廟中名為元元的男孩，搜集千年靈芝、珍珠、洋金花以調配出“天仙醍頂丹”，他會告訴土之秘寶-土地公可在大地圖東北角的廢棄小廟中找到。先於宜昌小廟上方、右方小香爐及寧芳陰廟殿上的大香爐找到三根誠心之香，就能得到土地公像。

## 金之極端處-五雷塔/金之秘寶-金雷

來到惡人谷，荊花容會施以“靈魂出竅”讓江雲一行人以避免五雷塔中的雷擊，靈魂出竅後有15分鐘的時間限制，經左→右→中→左→右→左→右→中→左→右→中→左到達五雷塔頂，會遇到渾身是雷的狙如，眾人雖取得金雷，但為攔阻窮追不捨的狙如，江雲差點就犧牲了性命，但經此番考驗，有了神仙的根基，可向風行雖學習“天外飛仙”。

## 水之極端處-移花宮/水之秘寶-天霜晶

在寧芳遇到閻輒三怪，得知水之極端處在移花宮，有個寒冰地獄魔女邀月保管水之秘寶-天霜晶。移花宮中，須同時點燃六個火把，方能炸開大冰門找到邀月，機關把手攻略順序：房間1→3→6→5→2→4，打敗邀月後就能得到天霜晶。

## 萬象窟



得到五樣秘寶後就能進入萬象窟，分別一一擊敗五行的首領　，並將五行秘寶置於祭台上，即可開啓五行之門進入喪神窟。喪神窟內會出現負責看守“喪神訣”的公孫姣瓏，當然是免不了要大戰一場。公孫姣瓏會使用“神威之海”的禁咒絕招，玩家須好好留意。

得勝後，“喪神訣”終於到手。走出萬象窟時，孤蒼雁領著一票武林人士來到，要江雲眾人交出“喪神訣”，但隨後仇讎拿走了“喪神訣”，還好燕南天適時出現攔阻，但其勁力過大，使萬象窟崩塌反遭掩埋。這時被困住的孤蒼雁現出其真實面目，偷襲燕南天而得到燕南天的功力及喪神訣！原來其藉著正邪對峙的矛盾對立衝突，在背後指使著仇讎，進行如此龐大的陰謀。孤蒼雁出萬象窟後，即為整個江湖帶來一場腥風血雨、空前的大動盪......

### 支線任務

**在安慶·余百手屋先從快手·空空兒與地行牛·賀崇得到“農民的眼淚”，再去延維塔樓找延維神，便能得到召喚獸“幽蛇”。**



## 第六章



孤蒼雁得到喪神訣後，馬上顯露出其野心，並自封“喪神天尊”，還有一票黨羽替他為非作歹；另一方面，江無缺在萬春流的醫治下恢復了記憶，與江雲和鐵心蘭重聚。眾人先返回寧芳研商對策，但已歸順孤蒼雁的魁星子突找上門來，其會施展“喪神劍·引辰”，會造成全體攻擊+負性狀態，玩家要多留意。領教過喪神訣第一重劍後，剛回到寧芳，胡瑛重傷緩步走入，原來江玉郎突破火狐長老的門禁，想吸光所有族人的血，胡瑛來通知若湖趕回去救援。

### 支線任務

**玩家如果解決巧巧奶娘事件，此時找風行雖對話，可得知當年誤斬翎茵左手臂的原兇爲風行雖師兄濟州妖師所搞的鬼，可在從祈族的觀星崖御劍飛入驕陽後，就能找到濟州妖師。幫風行雖了卻這心事，他便會傳授江雲“天外飛仙”，戰鬥中能連續斬擊敵人十次。**

來到仙狐洞，遍佈的仙狐屍好不悽慘，而胡夫人也遭江玉郎吸盡鮮血，靈力盡失而亡，而碰到火狐長老時，卻發現其傷重神智不清，並轉而攻擊眾人；火狐長老的絕招“火眼限界”相當厲害，不過其身上有“火狐長老皮裘”，可別忘了用巧巧來拿取。打敗火狐長老後，它會傳若湖繼承火狐聖女之力，並吐出真元內丹後即死去。

為解決為禍武林的江玉郎及孤蒼雁，江小魚想出辦法，誘騙江玉郎及孤蒼雁至神武宮之封禪台互相殘殺。前往神武宮前可先到寧芳的陰廟處找復活後的胡瑛，拿取少陽符節，可使招式威力上升，或到移花宮使憐星復活後，邀月會幫忙擊傷孤蒼雁或江玉郎其中一人。

到了神武宮，先把孤蒼雁給收拾掉，之後則對付魔化的江玉郎：此部分會依據跟女主角的好感度，來決定仇柳心或若湖的生死，並引發不同的結局：

### 仇心柳遭融合的劇情

江玉郎的攻擊威力為100%，且江玉郎體內存有孤蒼雁殘留的喪神訣餘力，會與火狐族的血脈產生結合，使江玉郎重獲新生，得到更強大的功力！眾人感於江玉郎連自己的女兒及妻子都不放過，憤而齊攻：江玉郎不敵，竟還想打若湖的主意，所幸胡夫人的元神由蘊神珠而出，阻止了喪心病狂的江玉郎。



### 若湖遭融合的劇情

江玉郎的攻擊威力提升為120%，更難對付：為了救回若湖，江暇會喚醒心中殘存的摩迦羅。摩迦羅看不慣江玉郎利用、欺騙雩姬的感情，憤而與江玉郎同歸於盡，兩個充滿罪惡的靈魂，一起墜向十八層地獄的深淵去...

**此時萬象窟開始崩塌，還好由江雲施展御劍術帶離眾人逃出，遊戲到此也終於告一段落。**



成為真正英雄的艱辛歷程

# 神州 新手上路全解

聖騎士 小方

眾所矚目的「神州online」已經推出正式版啦！在這個正式版推出之時，聖騎士我也為各位國民拿到了更充足的第一手上線資料！現在我們就順著步驟一步一步來，進入神州的世界闖蕩！為了避免玩家認為筆者在騙稿費，所以前面有關於如何安裝光碟片、如何登錄開卡，如何建立遊戲帳號的部分我們就掠過不提了：基本上，這些資料都在神州的官方網站、遊戲手冊上面有很詳細的解釋：現在，我們就直接來看看遊戲初期的五個不同職業，當玩家選擇了之後，所有NPC的功用，以及可進行任務的詳細介紹吧！

## 勇士新手村──山林地訓練營

勇士的新手村，就座落在充滿力量的山林地訓練營，在這裡沒有豪華的建築物，只有一個一個的帳棚，表示了勇士是以戰場為家，四處漂泊的人。這裡也就像軍旅一樣，有長官有下屬，有訓練也有磨練，套句大家都耳熟能詳的話，合理的要求是訓練，不合理的要求是磨練，混？再混你就倒大霉，馬上讓你有練不完….




### 山林地訓練營NPC人物介紹

#### 負責人：營地首領

營地首領是個鐵血好漢子，雖然有的時候會對新兵破口大罵，但是總還是個面惡心善的好人。只要新兵不要胡搞瞎搞黑白打混，他就會指派很多事情給他們做。總之如果要做一些只有在新手村才能做的任務，一定要找他，因為他是山林地訓練營的老大。

#### 次負責人：營地副將

只有開會的時候才看得到他的身影，營地副將每天所做的就是站在山林地訓練營的邊界旁邊，巡查看看有沒有因為吃不了苦而想逃走的士兵。當一個勇士是不簡單的，有很多人因為受不了這樣嚴酷的訓練，所以想逃走，而這個副將就擔任了輔導長的功能，在這裡防止出事。他多半只有在開會的時候才會回到主帳，所以常常必須讓營地首領差人傳喚他回主帳開會。

#### 勇士技能傳授者：總教頭

其實他才是山林地訓練營最強的人，因為他可以任意的傳授所有的技巧給你。所有的新手想要學技巧，就一定要去找總教頭，因為在他那裡才有正確的技巧傳授，當然不要忘記，想要學技巧是有代價的，除了要有能力之外，還要有些錢才可以唷！

#### 事務二人組：老伙夫、老裁縫

兩人可是營地裡面最年長的了，這兩個加起來超過一百五十歲的老頭子，卻是負責營地裡面最重要的兩項事務，那就是大家的吃和穿。老伙夫每天都在自己的帳棚裡面為大家張羅三餐，老裁縫則是負責修補這些粗壯的勇士們弄破的衣裳，每天雖然工作量甚大，但是兩人老當益壯，堪稱山林地訓練營的"白頭二寶"，所有的新兵都將他們兩個當作自己的爺爺一般尊敬，有時候首領會打發人來幫忙兩老做一些粗重的工作。

#### 熱血的阿兵弟兄們：菜鳥士兵、老鳥士兵

除了這些負責事務的人之外，還有一些人士和我們一樣來做兵的，這些人就是我們同甘共苦，同啃饅頭的好兄弟們：菜鳥士兵站在老伙夫的門前，因為他實在太菜了，所以常常被老鳥士兵欺負，就連第一天新來的新手士兵都會覺得他很菜。老鳥士兵比較年長，家中也有妻子兒女，他雖然是個好人，但是總是喜歡捉弄菜鳥，他最喜歡做的事情就是寫信回家，所以每天都可以收到一大堆的家書，真是有趣！

#### 打獵負責人：獵手阿兵

獵手阿兵的官階比較大，他管著營地裡面所有打獵的事，當有人打來野豬之後，他會負責在現場將其分解為野豬皮和野豬肉，野豬皮可以給老裁縫做衣服，野豬肉可以給老伙夫做下酒菜，獵手阿兵整天指導所有的新手士兵打獵的功夫。

## 山林地訓練營新手任務詳解

在山林地訓練營的新手村，總共有三個任務可以讓你跑。這三個任務在做完之後還可以繼續接洽，方法都是找營地首領，在你還能進入山林地訓練營的時候，請儘管多接一點吧！等到你的等級超過十級，就不能再回到這裡來了，所以在這裡所有的任務都不能再接了…..



### 兩封家書

走到營地首領的面前，營地首領問你有沒有什麼事情正在忙，你回答他說〝沒有〞，他便會給你兩封家書，要你拿著這兩封信，去找人收件。從主營帳出來之後向西走，在老伙夫的帳棚外面找到〝菜鳥士兵〞，並且將家書交給他，他一眼就認出了自己家人寫來的信，他很高興的收下了這信，並且好生謝謝你。

接下來往西北方走到老裁縫的帳棚右邊，可以見到老鳥士兵，跟他說話之後，將家書拿給他，讓他認認有沒有他的信。老鳥士兵很快就認出自己的家書，取走之後就謝謝你。之後再回去找營地首領，他會給你一些銀子和經驗值。







### 會議通知

和營地首領說話，營地首領會問你手邊有沒有事情做，回答〝沒有〞之後，營地首領便會叫你去通知〝營地副將〞前來開會，營地副將在哪裡呢？營地副將就在南邊的小河，過了橋之後往西走，穿過有一堆野豬的樹林之後，就可以找到他！看見副將在哪裡晃來晃去，走過去告訴他首領找他開會，他說他會到，然後就可以回覆首領，可以在首領那裡得到經驗值與錢。











### 獵豬任務

和營地首領說話，營地首領會問你手邊有沒有事情做，回答〝沒有〞之後，營地首領便會叫你去找〝老伙夫〞，看看他有什麼需要幫忙的地方。走到老伙夫的地方後，老伙夫卻說人手已足夠，要你去找〝獵手阿兵〞看看有沒有可以幫忙之處。過橋之後找到獵手阿兵，獵手阿兵告訴你他需要人手打野豬。因為為了要供應營區野豬的皮毛與肉，所以要殺十隻野豬。





趕快打野豬唷！要是現場有太多人一起打，以致野豬不夠的話，你可以先到主帳外面找一個〝練功勇士〞，他會帶你去試煉洞窟，裡面有足夠幾百人打的野豬。打完野豬之後，將十隻綑綁的野豬交給獵手阿兵，他會給你皮毛與肉。再將皮毛交給老裁縫，可以從他那裡得到一些錢與經驗值，然後再將肉交給老伙夫，可以得到經驗值與錢。

# 劍俠新手村——葬劍崖護法院

劍俠的新手村，就坐落在鍾靈毓秀的葬劍崖護法院。在這裡有七把大劍，按照北斗七星的方位插在地上，據說是有遠古的魔靈被鎮壓在此。葬劍崖護法院裡面，有師兄師弟美好的情誼，有師姐師妹感人的愛恨，更有師傅對徒弟無盡的關懷…重點是這個新手村中，有許多的劍崖狂猴，可以和在此修煉的新手們拆招比試，可不要小看他們唷！




## 葬劍崖護法院NPC人物介紹

### 劍俠們的師父：天涯鎖劍君

人稱〝天涯鎖劍君〞的師父，從來不肯向人透露他的名字，這個人雖然已經年過半百，但是卻還是精神奕奕，神采飛揚。之所以號稱〝天涯鎖〞，是因為他從小嫉惡如仇，曾經做過捕快，在學習劍仙之術以後更是厲害，據說只要被他盯上的惡徒，不管走到天涯海角勢必被他追到，所以這〝天涯鎖〞的外號便不逕而走。雖然他如此鐵血，但是對徒弟還是相當慈愛的，他常常為著徒弟之間的小事困擾，有時候你也要幫助一下師父唷！

### 器量狹窄又愛虐待新人：大師兄

大師兄是所有師兄弟裡面最早入門的，雖然他的功夫道地，但是問題就在於這個人器量狹窄，而且喜歡遷怒別人，所以並不是一個很好相處的人，有許多新手都埋怨大師兄欺負人，喜歡叫人做一堆超出能力的事，也有很多人被他整到，都心裡暗恨…大師兄喜歡龜縮在他自己的房間裡，沒事最好不要去找他。

### 醋勁沖天的嫉妒冠軍：三師姐

三師姐真是個非常會嫉妒的人！據說她暗中喜歡上四師兄，又擔心自己年紀比他大，然後看著四師兄，又覺得他在喜歡別人，想來想去，只有二師姐最有可能，於是就開始暗中的與二師姐比美，每天早上出門的時候，一定要看著二師姐穿什麼樣的衣服，只要她有一點點比不過二師姐，她一整天都會非常的不爽！



### 劍俠的技巧找他學：傳功長者

在劍俠的新手村裡，所有的劍俠技巧必須要找到傳功長者才能學。這位傳功長者據說是師父天涯鎖劍君的師兄，既然掌門之位給了師弟，他就留在師弟身邊教導新進弟子，希望可以為葬劍崖再帶來更大的光榮。

### 如同和煦春風一般：二師姐

二師姐不但人長得美麗，而且性格大方，碰見他的人就像碰見了一陣和煦的春風一般。二師姐是個萬人迷，你看見她的時候一定也會喜歡她的。根據不具名的情報指出，二師姐在暗中有許多的仰慕者，劍俠師兄弟中間就有許多中了她的迷情咒，每天對著天空長吁短歎…至於這是真是假，你就自己來看看吧！

### 苦惱的癡情男子：四師兄

四師兄就是前面說的那個整天對著天長吁短歎的傢伙，沒錯，四師兄早就愛上了二師姐，無奈大師兄也早對這個美麗的女孩發生興趣，礙於大師兄的權威，四師兄只有暗藏不說，自己一個人在那裡哀嘆，他到底有沒有勇氣向二師姐告白呢？他的告白會不會有結果呢？這就要你自己去感覺一下啦！

### 置身事外的超然者：五師兄

這些師兄弟姊妹裡面，唯一沒有被愛神的箭射中的就是五師兄了；也幸虧他沒有被射中，不然可就難以解釋了咧！五師兄因為比其他師兄師姐都小，所以基本上他對於這些感情問題都是不沾鍋，所謂旁觀者清，入境者迷，搞不好有些事情問五師兄還會比較能夠知道現況唷！



## 葬劍崖護法院新手任務詳解

在葬劍崖護法院的劍俠新手村總共有三個任務。這三個任務在做完之後還可以繼續接洽，方法都是找師父天涯鎖劍君，回答他的問題就可以了。要注意，當你的等級超過十級之後，只要一離開葬劍崖下到京城，就不能再回頭了！所以要接任務的人，趕快唷…

### 公文任務







在葬劍崖護法院的大堂中找師父〝天涯鎖劍君〞，他會教你一些有關於門規等等的事，然後交付〝海捕公文〞五封給你，要你拿去給其他五位師兄師姐。於是你拿著海捕公文到大堂外的側廂房，在房間裡面找到大師兄並且跟他說話，他會收下並且謝謝你，接下來到前院樹林中的四師兄旁邊，並且交給他公文。然後到葬劍崖西側的劍後方找到三師姐，拿給他公文，又到出山道尾端，找到五師兄並交付公文，再往上將海捕公文拿給在葬劍崖東側的二師姐，最後回到大堂去找師父天涯鎖劍君，完成任務。

### 猿石任務





和天涯鎖劍君說話，天涯鎖劍君會問你手邊有沒有事情做，回答〝沒有〞之後，他便要你去找三塊〝鑄劍猿石〞來給他，因為這些猴子在玩的石頭是鑄劍的好材料。出到大門外，在葬劍崖前有一堆劍崖狂猴，打死之後可以得到猿石（機率很大），蒐集三顆就可以了。最後再將猿石交給天涯鎖劍君，便可以完成任務。

### 師兄師姐的感情問題

找到師父天涯鎖劍君，從他的言談話語之中感覺到他似乎有難言之隱，這時要選〝追問他〞，他就會告訴你近日他看師兄師姐們心神不寧，要你去調查一番。這時候先找五師兄探探口風，他說是因為四師兄喜歡上二師姐，但是卻又發現大師兄也喜歡二師姐，所以就甚是苦惱，沒有想到四師兄這時又在無意間知道三師姐喜歡自己，所以更是打結…這時趕快去找四師兄說話，發現他正苦惱，便邀請他喝酒。如果此時身上沒有〝濁酒〞，則必須去買賣人那裡買一罈來，到四師兄面前，選擇請四師兄喝酒並且套出他的心聲，他就會說出自己為了要向二師姐告白，爬到劍崖的絕壁上，採摘七情花…這時便告訴四師兄自己可以做信差幫忙送七情花，於是從四師兄那裡拿到七情花。拿到七情花之後可以選擇將七情花交給二師姐或三師姐，對話會有少許不同，但是基本上沒有差別，只是四師兄愛的人是



二師姐，要是你拿給了三師姐，不知道他會有什麼下場？筆者在此處選擇交給三師姐，三師姐正苦惱沒有七情花可以跟四師兄告白，這時將七情花送給三師姐，最後一定又回到四師兄手上。在沒有七情花的狀態之下到二師姐面前，並且告訴他四師兄的心意，二師姐提醒要去找大師兄，以免被大師兄懷恨。

到了大師兄的房間，他已經憋很久了，對於這些日子來的情場失利，兩個女生都不鳥他的結果非常不爽，立刻就遷怒於你，要求你給他拿來七張〝狂猿皮毛〞！這根本就是虐待學弟嘛！但是在給了他七張狂猿皮毛之後，大師兄也良心發現，道歉說剛剛不應該這樣耍人，而且還自掏腰包，給了不少銀兩當作報酬.







# 僧侶新手村——踏雲頂梵天寺

僧侶的新手村，就在世界上最高的寺廟-踏雲頂梵天寺，這個地方有著許多傳說，甚至僧侶的祖師〝活佛〞的金身也在此處。山上的僧侶們過著每天日出而作，日入而息，週而復始的平淡生活，山上有許多的大毒蜘蛛，僧侶們每日都起來與牠們〝練功〞一下，山腳下住有一些民眾，都是純樸的農家子弟，這裡本就是個清修的所在，更是佛光普照的地方。




## 踏雲頂梵天寺NPC人物介紹

### 梵天寺住持：智雲大師

智雲大師是活佛的第七十二代嫡傳弟子，其佛法造詣和武功的強度都已經進入化境，智雲大師的能力更可以說是今世無人能出其右。但是智雲並不像一般那些半桶水的諂媚僧人，在世界裡和那些君王打滾，做某某國家的國師，做某某地方的法師等等，智雲喜歡在這裡傳承著太祖師父傳下的精純佛法，讓更多的入室弟子了解佛的奧義…

### 深藏不露的高僧：老和尚

在踏雲頂梵天寺的西禪房裡面有一個深藏不露的老和尚，沒有人知道他的名字，連智雲、踏雲都叫他〝老和尚〞，這個老和尚整天鑽研經書與佛理，雖然沒有很高深的武功，但是對於消除瘴癘、驅逐邪魔，卻有非常深的功力，就連踏雲收到了自己超渡不了的亡靈，都還要請老和尚代為超渡呢！

### 什麼都推給別人做：小沙彌

小沙彌在大雄寶殿的東禪房，他是智雲大師指派給踏雲大師的隨從僧人，但是他有時候根本就跑不見蛋，踏雲有什麼事也很難有人幫忙，這個好吃懶做的小沙彌整天就是躲在禪房裡面，有時候連智雲都叫他不動…

### 佛法傳承者：智光戒師

智雲是住持，智光是戒師，戒師掌握著所有武學、佛法的法門，智光只晚智雲幾年入門，現在是踏雲頂梵天寺的第二把交椅。在智光的教導之下，越來越多的弟子們懂得使用高深的佛法，智光也看著弟子們一個個的越來越精進，感覺到相當的欣慰；目前智光戒師每天都會在大雄寶殿裡面和智雲兩人打打禪機，相當過癮。



### 行走天涯的雲遊僧：踏雲大師

踏雲是個自由自在，不受拘束的雲遊僧人。他從十五歲起出家，五十歲起在各大名山古剎雲遊行腳，到今天已經有許多年頭了，但是這麼多的地方，他還是總喜歡來到踏雲頂梵天寺，不單單因為踏雲本身跟智雲有很深厚的交情，而是他實在是喜歡這個地方，這裡有充滿天地靈氣的山巒，有憨厚純真的弟子們，他真的喜歡留在此處。踏雲就住在山腰的小屋裡面，有時智雲會請弟子送飯盒過去給踏雲，有時候踏雲會到山腳下的民家坐坐，真是悠閒的生活。



## 踏雲頂梵天寺新手任務詳解



在踏雲頂梵天寺的僧侶新手村總共有三個任務。這三個任務在做完之後還可以繼續接洽，方法都是找智雲住持。但是，當你的等級超過十級之後，只要一離開此處下到京城，就不能再回頭了唷！但是沒有做完這三個任務，卻也不能離開這裡…

### 勸退施主

和智雲住持說話，他會問你是否有事情在手上沒有做完，回答沒有之後，他就會請你去跟山腰的一個〝男施主〞進行道德勸說，叫他不要因為感情因素就想遁入空門，因為這是不智的行為...於是就往山腰找到〝男施主〞，費盡唇舌讓他打消心意，然後再回來找智雲，智雲就會給你經驗值與錢。







### 給踏雲大師送飯

和智雲住持說話，他會問你是否有事情在手上沒有做完，回答沒有之後，他就會要你去山腰的小屋中找踏雲大師，並且給他送齋飯。從寺門出去走到山腳上來一點點的地方，在那裡可以看見一個小屋，在那裡找到踏雲大師，站在那裡等踏雲大師用完膳，將空的素齋碗筷收回。最後素齋碗筷收回交給智雲住持，可以得到經驗值與錢。







### 消除瘴癘

和智雲住持說話，他會問你是否有事情在手上沒有做完，回答沒有之後，他就會說踏雲大師打算要施法消除山上的瘴癘之氣，需要助手，又要你去找服侍踏雲的〝小沙彌〞。這個小沙彌就在智雲所在處大殿右側禪房內，但是小沙彌很機車的不說些什麼，也不說到底需不需要幫忙，反而叫你自己去找踏雲大師。往山下走在屋子裡面找到踏雲，並且引經據典說服踏雲讓你當助手，他要你去山腳下的民宅處送辟邪佛珠給老阿公。從小屋往山下，將佛珠交給老阿公，然後回去找踏雲大師，踏雲說這山上的瘴癘是因為毒蛛太多，踏雲要你去殺個十隻回來給他。於是你就出去，到外面打蜘蛛，並拿到十個〝蜘蛛的屍體〞。

將這十個蜘蛛的屍體交給踏雲，然後踏雲交代要去老阿公處回收佛珠，再將佛珠拿回來之後交給踏雲大師，踏雲大師給你一個甕，說這是這次施法所收回的妖孽，並要求你將這〝邪封甕〞拿到老和尚那裡去超渡。再找到老和尚(就在正殿左側禪房內)，他會給你經驗值與錢。



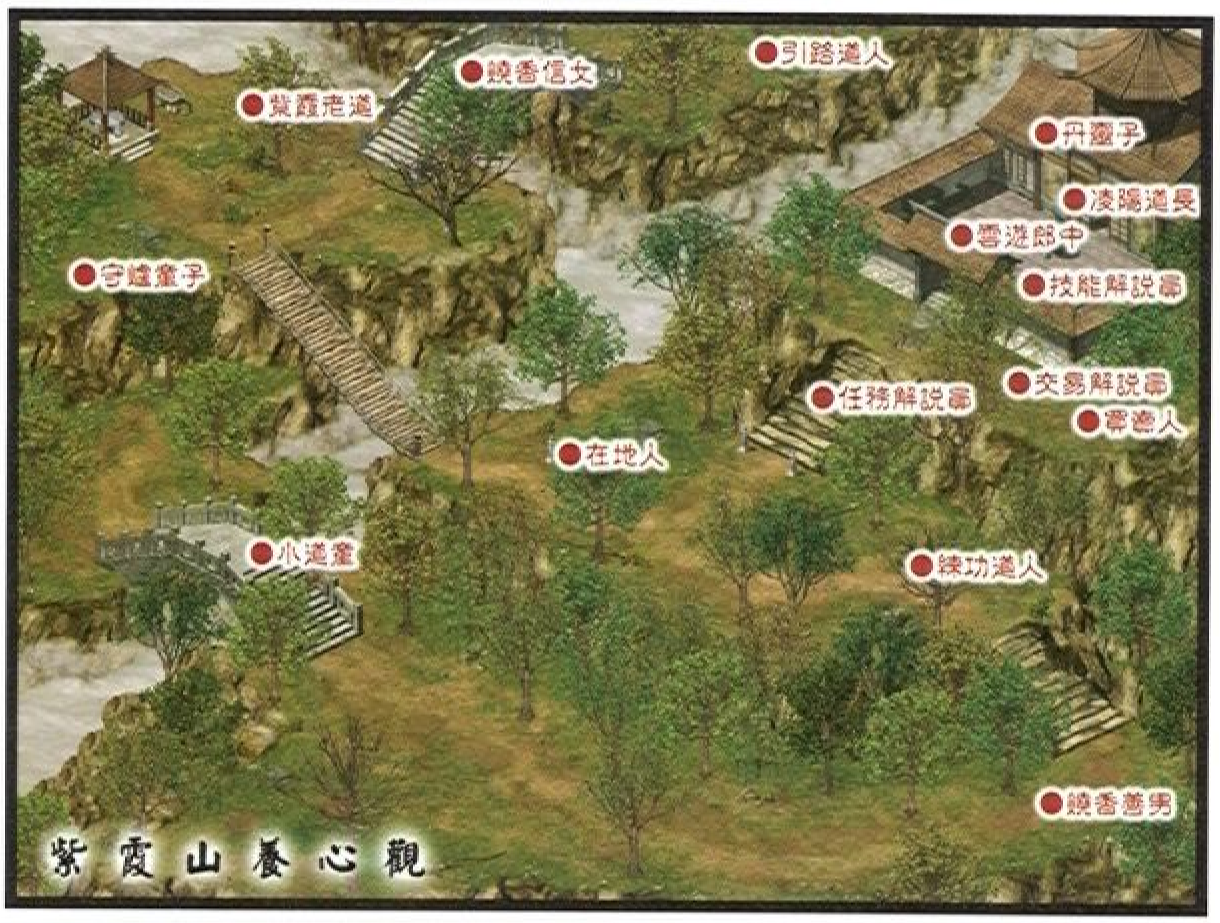




# 道人新手村——紫霞山養心觀



道人這種職業的大本營，就在紫霞山養心觀。這裡整天紫霞繚繞，天地精靈之氣集中於斯，任何人走進來就覺得神清氣爽，住上一週彷佛覺得自己耳聰目明，住上一月便覺得兩腳踏雲，住上數年就覺得自己已經得道成仙了。在這裡的道人們，一開始是訓練你使用各種道人的裝備，例如〝拂塵、道袍〞等東西，然後便可以學習一些小的法術，例如將身上的白紙剪成紙蝶，用法術讓牠任意的飛翔…




## 紫霞山養心觀NPC人物介紹

### 道人們的師父：凌陽道長

凌陽道長是現在紫霞山養心觀的負責人。紫霞山是一個很有靈氣的地方，山中有許多的野狗，而道人寫法術的咒文紙就很需要黑狗血，所以這些狗對於這裡來說還不錯。自從祖師爺「天師」在此處帶著弟子們修煉仙術以來，這裡就充滿了各種的仙物，凌陽道長看來並不老，但是實際上他已經活了很多歲了，這都是因為奇妙的仙法讓他延年益壽。所有的弟子都必須跟師父接洽任務，因為所有的事都是師父在張羅的唷！

### 貪杯忘事的老道：紫霞道長

紫霞其實是凌陽的師兄，多年前他們的師父在選擇掌門人的時候，紫霞不知是年少輕狂還是怎麼的，竟然渾身酒味的就衝到了大堂上，還當衆做了很多很可恥的事，所以紫霞被師父處罰面壁三年自然掌門也就由凌陽續任，而丹靈子更是越級拔升，紫霞從此成了一個半瘋癲的老道，他整天都醉酒，拿著手上的一串銅錢七星劍，到處喝、到處醉，但是他也真有本事，這些年到處雲遊，還闖出一點名氣；只是他的銅錢劍常常不知道丟到哪裡去了，他也好像沒事一樣繼續喝酒，真是被打敗啦！

### 盛氣凌人的白目小鬼：守爐童子

一臉看不起人的小鬼最可惡了，守爐童子從小來到這裡，比其他衆人早來許久，所以他就認為雖然自己年紀並不大，但是衆人仍然必須喊他師兄。他專門看著製造香燭的爐子，所以人人才叫他〝守爐童子〞。

### 人小鬼大的鬼靈精：小道童

明明被師父出了很多功課但是卻什麼也不想做，只想靠著一些些的可能性來賭賭看會不會有人當冤大頭來幫他打黑狗，蒐集黑狗血，這個小道童的心態就是這樣，他就是一個這麼奸詐的小鬼，但是你碰到他的時候卻一點辦法也不會有，因為他實在是賤得太可惡啦！

### 傳承仙法的名宿：丹靈子

徒弟們想要學習仙法，一定要找到丹靈子，不然就沒有辦法學到。幸虧丹靈子不是整天帕帕走，他是每天都跟著凌陽道長在大殿裡面等著弟子們前來。丹靈子身上有很多好學的東西，也有一些跟這些法術相關的法寶，如果說弟子們只顧著花錢學技巧，卻忽略了需要蒐集這些相關法寶的話，那可是會很慘的！



## 紫霞山養心觀新手任務詳解

在紫霞山養心觀的道人新手村總共有三個任務。這三個任務在做完之後還可以繼續接洽，方法都是找淩陽道長。但是，當你的等級超過十級之後，只要一離開此處下到京城，就不能再回頭了唷！但是沒有做完這三個任務，卻也不能離開這裡…



### 松下問童子

找到師父〝淩陽道長〞，並且在他問說手上有沒有事情的時候回答說〝沒有〞，他會叫你去問管香爐的守爐童子，問他製作香爐的材料是什麼。穿過吊橋道了另外一邊，只看見守爐童子一幅盛氣凌人的樣子，在跟他說話之後知道了材料中加入了〝狼驢的味腺〞，便扯蛋整他一番。再回到大殿找淩陽道長，他會給你一些經驗值。





### 販賣香燭

找到師父〝淩陽道長〞，並且在他問說手上有沒有事情的時候回答說〝沒有〞，他會賣給你三份價值五兩的香燭，要你拿去兜售給在山上燒香的善男信女。如果這時候手邊沒有十五兩銀子，就沒有辦法承接這個任務，如果已經買到香燭，就可以出發去找獵物。在階梯下方找到「在地人」，說他印堂發黑，又說了一堆類似神棍的話，反正讓他買香燭，一份賣十兩。然後再穿過吊橋，找到「燒香信女」，也說她印堂發黑，反正就是要她趕快買香燭保平安。從另外一邊下階梯找到「燒香善男」，又用同樣的絕招，說他面色發黑，要他買香燭...在三份香燭賣完之後，我們也學到一件事，那就是一個好的道人除了要鍛鍊道術，更要修行〝神棍〞的說話方式...





### 在地人的煩惱

跟淩陽道長接任務，並且在他問說手上有沒有事情的時候回答說〝沒有〞，他會告訴你〝在地人〞似乎有煩惱，要你去解決。找到在地人，但是他卻不願意說出自己的煩惱，除非可以找到七星劍來證明自己真的有能力幫他解決問題...七星劍在紫霞老道手上，但是去找紫霞，紫霞卻說被一個小道童拿去玩了沒有還，再去找小道童。找到小道童，跟他要七星劍，但是卻要先給他三個〝狗血〞他才肯還。殺狗吧！真無奈....殺到蒐集了三個狗血就拿去換七星劍...從小道童那裡拿到七星劍，再去找在地人。在地人的苦惱... 竟然是因為狗太多！幫他去殺七隻狗，再取狗血吧...(好想砍死這傢伙，但是NPC砍不死...)將七份狗血拿給在地人，他便會給你一些報酬與獎勵。最後再把七星劍還給紫霞老道，他也會給你一些鼓勵！





# 術者新手村——黑水潭地龍穴

龍女是術者的祖師，她是黑水潭中住的萬年地龍與人類女子交合所生的子女。千年前的魔族與人類發生天劫戰爭，當魔族被擊退之後，許多跟隨著龍女打仗的人前往黑水潭，請求龍女教導他們他身上奇妙的法術。他們在黑水潭邊建立起了一個莊園， 黑水潭中住著萬年地龍，拜地龍之賜，在這裡聚集了許許多多的特殊生物，如癩蛤蟆等等…雖然這裡被這些東西環繞，但是術者卻是採取這些東西而修練的。




## 黑水潭地龍穴NPC人物介紹

### 黑水潭主人：龍穴潭主

繼承了千年以來的龍祭壇，龍穴壇主是這一代黑水壇地龍穴的主人。他很年輕，只有三十出頭歲，但是卻能夠呼喚許多的毒物，所有的魔物都不敢接近他，他是一個面孔看來仁慈，但是卻能夠使出相當陰毒手段整治敵人的人…

### 掌火掌燈人：火明左右使



不管天色多明多暗，不管時辰多早多晚，黑水潭的天空永遠是黑的。既然是這樣，就需要掌燈。火明左右使就是負責黑水潭所有燈火的，當然在黑太師要祭祀地龍的時候，火明左右使更是重要的人，他們倆通常一人站在黑水潭極東之地，一人站在黑水潭極西之處，兩人一年很難得見幾次面。

### 保持潭中毒：大小潭使者

黑水潭的大潭是地龍的起居室，而小潭就是龍女的起居室，這個潭水要保持常毒，必須要丟進癩蛤蟆才可以，而這兩個使者就是負責這事的。

### 妖術傳功者：總護法



所有弟子都必須與總護法學習妖術，總護法不單單只是負責傳功，更是負責保護龍穴壇主的安全，因為黑水壇邪氣太重，身為主人的龍穴壇主隨時可能遭到仙界與陰界的各種靈體侵襲，總護法也負擔了保鏢的角色。

### 祭典主持者：黑太師

祭奠的職司者，黑太師是整個黑水壇最年長的人，只有他才知道該如何的祭祀地龍，也只有他才能夠將整個祭典弄得服服貼貼的，平常他都會在黑水壇的深井旁邊，只要有事要找黑太師，一定找得到。

### 可憐的傢伙：面壁弟子

一個不知為什麼緣故被罰在這裡面壁的傢伙，有時候需要送飯給他吃。

## 黑水潭地龍穴新手任務詳解

### 送飯任務



找到龍穴壇主，他會告訴你在後山山壁前有一名弟子在面壁思過，要你送飯去給他吃，並且給你〝飯菜〞。找到面壁弟子，將飯菜拿給他，並等他吃完之後回收空碗筷。將空碗筷交給龍穴壇主，完成任務。





### 維護風水

龍穴壇主說為了維護潭中的毒氣，要不斷投入蟾蜍，要你打兩隻蟾蜍去交給大小潭使者。打蟾蜍，將蟾蜍交給小潭使者，可得經驗值；給大潭使者一隻蟾蜍，可得經驗值。





### 祭天大典



龍穴壇主請你去找黑太師，幫忙籌備兩天之後的〝祭天大典〞。黑太師請你去找〝小潭聖水〞，這個聖水要找小潭使者拿。到小潭使者面前，小潭使者說聖水要經過淨化，要用一壺濁酒加上三只蟾蜍份的血才能使用潭水，幫他去張羅吧！



先找買賣人買濁酒一壺，然後打蟾蜍，並得到三個〝捕獲的蟾蜍〞。接下來將這些東西交給小潭使者，他便會給你〝小潭聖水〞。之後將小潭聖水交給黑太師，沒想到他竟然說還要〝大潭聖水〞，真是個死老頭！



找到大潭使者，向他要大潭聖水，大潭使者竟然要求要兩瓶濁酒，五隻蟾蜍！不過就是潭水，有啥不同咧？

把蟾蜍和酒都拿給使者，將大潭聖水拿給黑太師，黑太師又派任務，要找火明左右使交代點亮祭典用的火盤。向火明左使通報OK之後向黑太師回報，雖然這老頭超囉唆，但是給的銀兩和經驗值也頗豐，超過打蟾蜍咧...

## 其他功能性人物介紹

**1 想買東西時** 在五個新手村中都通稱為買賣人，在他那裡可以買到酒、藥品、基本武器與防具，是很重要的角色。

**2 受傷要治療時** 有幾個名字，分別是當地駐醫、郎中、雲遊郎中、學醫居士、流浪郎中，只要付費就可以獲得治療。

**3 需要知道有關交易的解說時** 通稱為交易解說員，解說有關於交易的事項，只要看完他的對話一定會交易啦！

**4 需要知道有關任務的解說時** 通稱為任務解說員，解說有關於任務的事情，只要看完他所說的一定會解任務了唷！

**5 需要知道有關技能的解說時** 通稱為技能解說員，解說有關於技能的事情，只要看完他所說的一定會練技能了唷！

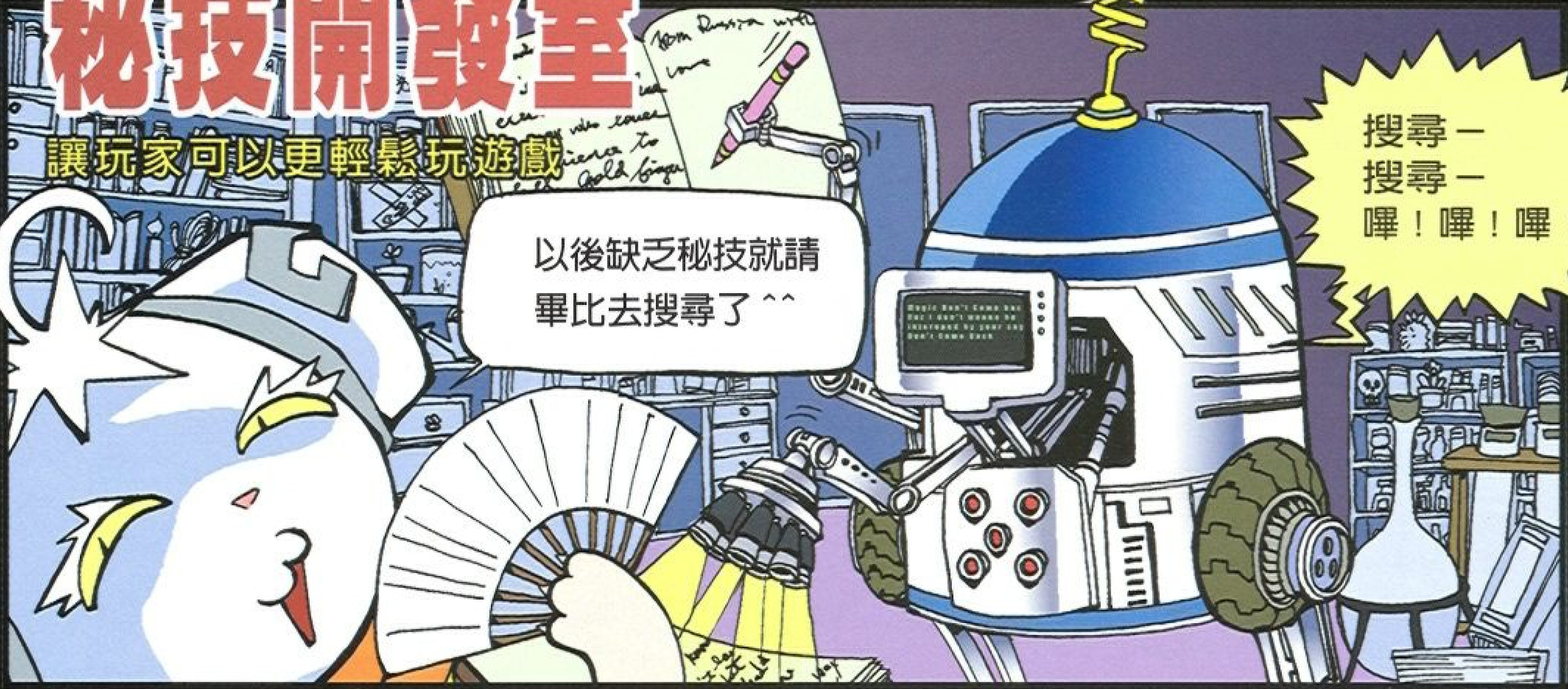
**6 怪物不夠，想大量練功時** 每個新手村都有一個人可以帶領你通往試煉洞窟，試煉洞窟是個有很多怪物的地方，可以讓你練功練到爽。可以帶你去試煉洞窟的人名字前面都會有〝練功〞二字，如練功劍俠、練功僧侶等等。

**7 想要離開新手村，去京城闖蕩時** 當你完成新手村的三個任務之後，就可以離開新手村來到京城。要去京城必須找名字前面有〝引路〞二字的人：如引路術者、引路勇士等等。



# 秘技開發室

## 讓玩家可以更輕鬆玩遊戲




### 公告

歡迎大家來到攻略圖書館的別室-秘技開發室中，本開發室將會提供人民各式各樣的遊戲秘技，不過光靠我遊戲仙人獨力開發，一定無法應付人民龐大的要求，所以希望大家一起開發秘技，請將秘技開發稿寄到開發信箱spitz@unochina.com，本開發室將提供所有開發者應該得到的獎賞，每位開發者將得到15P跟100G的獎賞，如果經我遊戲仙人評定是好的、優秀的遊戲秘技，我視情況給開發者更多的獎賞，請大家踴躍投稿。

### 另列注意事項

1、凡秘技開發者，請不要把秘技開稿洩漏給其他不相干人等知道。
2、關於秘技開發稿的內容，請開發者自行先確過內容是否正確。
3、秘技開發稿內容請標示清楚如何啓動秘技。
4、秘技開發者請清楚留下暱稱（筆名）、真實姓名、電話、住址、身份證字號。

◆ 如果沒有遵守以上幾點者，一律不予刊登使用。

▶ 學者 猜猜 ◆15P ◆100S



## 魔獸爭霸 3 (WARCRAFT 3: REIGN OF CHAOS)

在遊戲單人戰役模式中，按下 Enter鍵叫出對話框後，就可以輸入密技，如果輸入正確會在畫面下方出現 Cheat enabled 字樣，如果輸入錯誤則會出現打錯的字樣：





**greedisgood** = 黃金木材各加 500 單位
**KeyserSoze** = 加黃金
**LeafItToMe** = 加木材
**PointBreak** = 加人口上限
**whosyourdaddy** = 單位無敵且擁有一擊必殺
**iseedeadpeople** = 顯示全部地圖（取消戰場迷霧）
**allyourbasearebelongtous** = 戰役立即獲勝
**somebodysetupusthebomb** = 戰役立即戰敗
**thereisnospoon** = 法力（mana）無限
**WhoIsJohnGalt** = 研發加速
**WarpTen** = 快速建築
**SharpAndShiny** = 建築物昇級
**Synergy** = 科技全開
**RiseAndShine** = 黎明
**LightsOut** = 黃昏
**DaylightSavings** = 調整時間
**Motherland** = 跳關（如 human 04）





▶學者 ERIC-X ◆15P ◆100S



## 絶冬城之夜 (NEVERWINTER NIGHTS)

在遊戲中按～鍵之後，再輸入 DebugMode 1 ，再按 ˜ 鍵並按 TAB 鍵，就會出現功能窗口，接下來繼續使用 TAB 鍵，就可輸入以下密技：





**SetCHA #** = 調整屬性 Charisma
**SetSTR #** = 調整屬性 Strength
**SetINT #** = 調整屬性 Intelligence
**SetWIS #** = 調整屬性 Wisdom
**SetCON #** = 調整屬性 Constitution
**SetAge #** = 調整屬性 Age
（# 指要調整到的數字）



**SetAttackBase** = 調整屬性 attackBase
**SetAppearance** = 調整屬性 race
**dm_givegold #** = 得到黃金(#= 數量)
**dm_givelevel #** = 昇級(#= 級數)
**GetLevel #** = 昇級(#= 級數)
**GiveXP #** = 得到經驗值(#= 數字)
**dm_god** =無敵
（會出現 Success 或 Entered Target Mode，再選擇無敵的人物）



**#注意：**

屬性的總和不能超過上限，超過的話存檔後再進來時，人物就不能使用了，只是提供修正創人物時數值的機會）。

▶學者 nono ◆15P ◆100S



## 魔法危機





遊戲中按倒退鍵後再輸入密技：

**victory is mine** = 勝利
**now you die¡@**= 失敗
**fill this bag** =得 10000 黃金
**revelation** = 顯示地圖
**build anything** = 所有建築物可用
**give me power** = 所有符咒可用
**cheezy towers** = 符咒沒有範圍界限
**restoration** = 回復生命值
**frame it** = 顯示圖框數
**grow up** = 角色昇級



▶ 畢比





## 再戰毀滅公爵 (DUKE NUKEM: MANHATTAN PROJECT)



● 遊戲中可輸入以下秘技：



**give life**= 增加生命值
**give all**= 武器道具全滿
**give ammo**= 彈藥全滿
**give jetpack**= 獲得飛行器
**give forcefield**= 獲得力場儀
**camera camera**= 攝影機視角
**camera player**= 正常視角
**kill**= 自殺
**toggle g_p_god**= 無敵
**toggle g_map_info**= 顯示地圖訊息
**give keys**= 得到所有鑰匙
**give nuke**= 得到 10 枚核彈
**give secret**= 發現秘密場景




凡 對 這 世 界 造 成 恐 懼 ， 只 有 被 懲 罰 的 份 !!
世紀大冒險
8 月中旬
要你一起體驗奇幻世界的驚異冒險
codinet
WELOVE SOFT
遊戲人間股份有限公司
WELOVE SOFT CORPORATION
115 台北市南港區三重路 19-8 號 2F
客服電話 :886-2-26550358 傳真 :886-2-26550406

一 場 充 滿 驚 異 的 冒 險 故 事 ， 從 歐 洲 中 古 世 紀 末 開 始






您是 PK 狂嗎？請到競技場 PK 到爽！



嫌怪一隻一隻打太慢？用法術來兩個轟一雙！



冰蟲怪太強？組隊一起將他圍毆至死！



打怪打累了？探訪一下冒險大陸名勝古蹟吧！



大陸太大逛不完？沒關係，歡迎搭乘巨鳥捷運

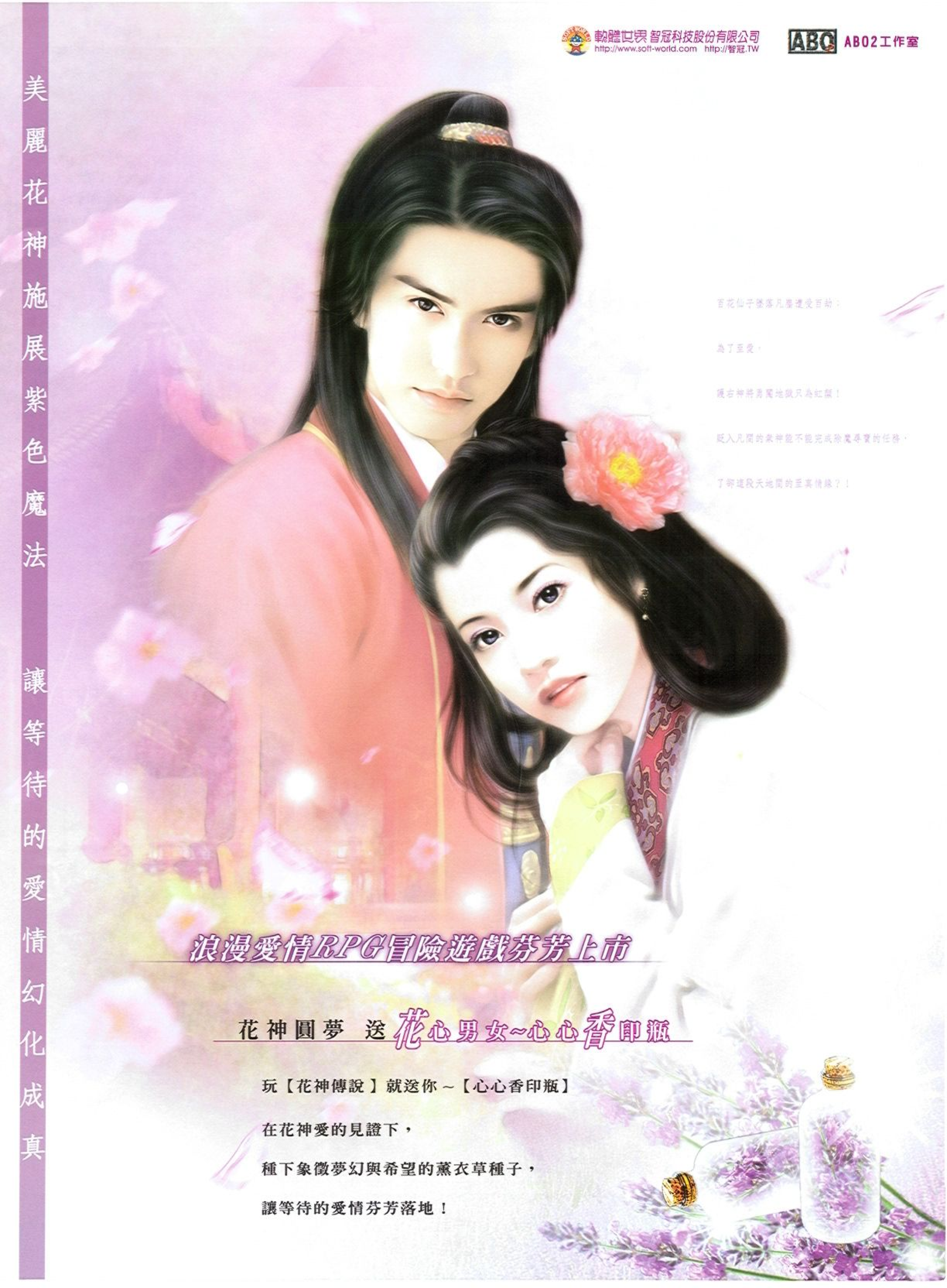
30 天體驗版免費索取辦法：

- 索取專線：(02) 2655-0358
- 來信索取：115 台北市南港區三重路 19-8 號 2F「世紀大冒險客服小組」收
- e-mail 至 cs@elkardian.com.tw
- 全省萊爾富 . 金石堂 . 華彩 . 有樂 . 光南 . 三井 . 震旦 . 奧古斯汀 . 融伸 . 瓏軒 . 益崧 . 唯軟等均有發送

金石堂書店　萊爾富 Hi-Life www.hilife.com.tw


慕容復
誰能挑戰姑蘇慕容?!
以彼之道，還施彼身，天下武學，盡歸慕容！
姑蘇慕容號稱武學兼修百家之長，
專以對手成名絕技取對手性命：
「以彼之道，還施彼身」，
讓天下驚駭，令英雄喪膽！
問天下間有誰可以盡窺武林各派絕學？
乃至融匯降龍十八掌、少林七十二絕技、
易筋經等各項不世神功？
有誰可以撼動慕容世家的傲世傳奇？
等你挑戰姑蘇慕容，
武林波瀾再起！
llustration /德珍


招式與心法的武學極致攻略！
武功絕招搭配內功心法，任你用北冥真氣發動一陽指、打狗棒法，找出完美配合的心法、招式，發揮震天武學神威、挑戰慕容武林傳奇！
自由與開放的多線劇情選擇！
自設人物遊走天龍八部，與段譽、蕭峰、虛竹是敵是友？是否投效少林、丐幫？在天龍的世界中，你將成為怎樣的英雄、梟雄？
天龍八部
金庸
The Semi-gods And The Semi-devils
遊刃八部　盡其在我
英雄與命運的劇情參與定奪！
看虛竹巧破珍瓏棋局？與蕭峰血戰聚賢莊？任你牽引定奪原著劇情，英雄命運將有意想不到的重大突破！
團隊與機智的戰鬥運用巧妙！
與天龍人物結伴共赴各式驚心動魄的決鬥會戰，依不同的戰鬥目標設定人物攻擊型態，應變組合強勢隊型！
軟體世界 智冠科技股份有限公司 www.soft-world.com http://智冠.TW
www.gamedreamer.com.tw


軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
ABO
AB02工作室
美麗花神施展紫色魔法
讓等待的愛情幻化成真
百花仙子墜落凡塵遭受百劫；
為了至愛，
護花神將勇闖地獄只為紅顏！
貶入凡間的衆神能不能完成除魔尋寶的任務，
了卻這段天地間的至真情緣？！
浪漫愛情RPG冒險遊戲芬芳上市
花神圓夢 送花心男女~心心香印瓶
玩【花神傳說】就送你～【心心香印瓶】
在花神愛的見證下，
種下象徵夢幻與希望的薰衣草種子，
讓等待的愛情芬芳落地！

# 花神傳說

深情百度煉　眞愛芬芳轉世

【淒美的愛情故事】最催人熱淚的仙界戀歌，考驗眞愛前世繫今生！

【衆群芳互相爭妍】媲美【紅樓夢】之十二金釵，衆花神傳奇的前世迥異的今生。

【炫麗的戰鬥方式】薈萃珍貴花神之血的神奇花神劍，獨步四大星宿召喚獸神功。

【遠古的神幻怪獸】中國古典神獸戰鬥大全，挑戰爲之喪膽的地獄使者，傳說五行獸。

【3D地圖精緻多變】如詩如畫的江南場景，豪氣壯闊的塞外風光綺麗呈現。









## 薰衣草　～愛的秘密

英文名稱 Lavender ，色澤呈浪漫的紫色，

被人稱爲「寧靜的香水植物」，開花期是6月~ 8月。

它的花語是「等待的愛情」，原產地爲地中海，

目前以法國普羅旺斯與日本北海道的富良野最爲著名。

它淡而清澈的香氣給人心境上的和平，

素有「芳香藥草之后」之稱。



九月登場！
GAMEONE
史上「最惡」資料片！
四大系統，放肆開通
賭場系統：全民樂透賺翻天！
演武館系統：大膽ＰＫ誰怕誰！
保鏢系統：闖蕩江湖攏免驚！
幫會系統：成幫立派有一套！
逃出惡人谷
最惡 古龍群俠傳 資料片
五大新血，飆速登場
新增地圖　樓蘭鎮、綠緣鎮、
惡人谷、華商庭、寶島……
新增超過50個任務和新敵人
新增原著故事人物
新增限量裝備
新增超炫服飾
逃出惡人谷，不上就落伍！
總經銷
軟體世界
智冠科技股份有限公司
© GAMEONE SYSTEMS LIMITED 2002 / © 騰龍創意



# 遊戲向上委員會

騎士團在此進行石盤的評鑑




## 遊戲向上委員會評議護照

委員會評議護照的內容分為劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、總分等六項，各項評議項目負責人會根據表現做出結論，依序為騎士團團長沙雷納、勇者阿雷斯、賢者尼爾斯、王國公主蕾蕾、索特王、整體評價則由遊戲仙人決定是否蓋上極品章，並由沙雷納和公主的表情來表示，要是該項目達到非常好的分數等級，該項目的負責人會出現以示慶賀，各位王國的子民要是看到「極品」出現，就是遊戲超棒喔！





# 三國群俠傳

遠從「金庸群俠傳」，而後歷經「武林群俠傳」，直到如今方纔熱呼呼上市的「三國群俠傳」，不啻見證了臺灣本土自製遊戲的一頁光彩歷史；經由「河洛工作室」成長至現今的「東方演算」，依然不脫戮力為本土遊戲注入一股悸動的初衷，這般的長期堅持與努力，老芋仔個人頗為之動容。值得一書的感動，非僅侷限在上述的成長歷程，而是「群俠傳」系列遊戲的每一次出擊，都能教玩家有一番全新的體驗；在諸多顯而易見的進步當中，玩家亦不難體會出遊戲在製作上的那一份誠懇。

東漢末年，位處中原桃源鄉的南華、于吉和左慈三位仙人，因預見三國鼎立時代，將會是紛擾不已的亂世，於是施法「九天逆龍」意圖扭轉時序，計劃要將曹操、劉備、孫權三位天命王者的現世時間錯開，俾能避過可預期的紛亂；無奈此舉卻反致上古魔神「刑天」逃脫，並與當世殘虐的當權者董卓合而為一，時空乃頓時陷入越愈混亂的狀態。魏、蜀、吳三國文臣武將亦散逸各地，即便是有王者天命的曹操、劉備與孫權三人，也告失蹤於此時空亂序之中。三位仙人逼於無奈，遂藉助召喚一名熟悉三國歷史典故的未來少年，並藉由齊聚太古九鼎以使三國歷史重新歸序；玩家在此遊戲中，扮演的正是這名無端被捲入三國紛爭的二十一世紀少年，非但得四處求助散逸各地的三國文臣武將協助，除了尋回三國君主之外，更需齊聚太古九鼎以重返現代。

遊戲的時空背景貫穿古今，與智冠公司不久前才出版的「龍狼傳」遊戲內容相仿，不但年代同樣是東漢末年的三國時代，且同樣是無辜的少年被捲入時空隧道，被迫與古人百般斡旋的歷程。所不同者，「三國群俠傳」秉持此一系列遊戲的特色之一，極度的講究自由度，除非有特定條件的限制，否則大可隨心所欲的悠游其間，毫無先後次序的四處去觸發達成任務的事件；多達三十位的著名三國文臣武將，只要條件符合的話，更可以「招之即來、揮之即去」的主動選擇襄助與否，對於主角的成長，玩家將可握有絕對的主導權。



這款遊戲在劇情編排上，亦即巧妙的將諸多著名的歷史典故穿插進任務執行的事件中，例如關羽的過五關斬六將、七擒七縱孟獲等等；雖然在歷史的「嚴肅」性上，反向呈現了輕鬆、詼諧的一面，但玩家在遊戲心情得以發酵的情況下，兩者之間亦難得的獲得不錯的沉澱效果。誠如相聲段子常聽到的「張飛賣肉、劉備賣草鞋、趙子龍老賣年糕(老邁年高)」的突梯效果，在「三國群俠傳」裡頭，關聖帝君竟然被「糟蹋」為賣饅頭的小伙子，亦直教人噴飯以對；類似這般的玩笑，老芋仔倒是挺能心領神會的。

遊戲在人物的造型設計上，俱皆以三頭身比例呈現，乍看之下，外型似乎未受到歷史的太多拘束，也因此而得以在遊戲中見識到諸多不拘泥既有印象的奇特現象；唯獨關羽的造型一直教老芋仔耿耿於懷，君不見遊戲中的「恩主公」造型，像極了大小寺廟及供桌上常見的神像嗎？相對於遊戲中的其他三國人物，關雲長的制式











造型反倒成為敗筆。反觀以漫畫、卡通風格所構建的遊戲場景，由於線條柔軟、色彩明亮，因此呈現出極具親和力的溫馨感；但令人不解的是，何以在人物造型上不見此輕快的風格一以貫之呢？若是能夠與場景的步調一致，想必更能突顯遊戲所要傳達的「言外之意」的。

有別於「群俠傳」系列遊戲的傳統，「三國」在戰鬥系統的設計，明顯與之前的作品有所區隔：回合制的棋盤式戰略模式已有顯著的改良，非獨增加了總計有百多種的技能可供運用，且每個角色亦都配備有數種強力的專屬技能以突顯個人特色。以樹狀結構發展出的個人化技能設計，使得三十多位可加入隊伍的三國人物，俱都隱含著未可知的魅力，除非能逐一邀入隊伍並鍛鍊一番功夫，否則很難遽下斷語孰優孰劣；正因此一不確定的因素所致，玩家們要想鍛鍊出一支所向披靡的隊伍，將勢必得自行從中摸索出對味的人選。很有趣吧？遊戲的耐玩度在過關解謎之外，尚留有眾多挖掘人物特殊技能的潛藏內涵；而呈樹狀發展的技能種類，亦因不同的發展方向而會有不同的成果；怎麼玩出心有所屬的結局呢？玩家們看著辦吧！



遊戲中所含的任務事件，除了顯而易見的顯性部份以外，另屬別具條件才會觸發的隱藏性事件亦所在多有；面對這些隱性的事件，玩家大抵得被迫對付實力超強的怪物，在這些個時候，玩家勢必得明瞭不同的怪物，必須以不同的技能方纔對付得了；那麼，熟悉並借用各個三國人物的特長，也就發揮了預期的必然效果。因此，玩家切莫犯下「以貌取人」的錯誤，任何人物在初上場時，即便是肉腳得令人昏倒，但在一番鍛鍊之後，往往可獲致潛能的極度發揮，而坐收意外的成效。面對特定的怪物與硬仗之前，先得組合成克制的隊伍，一旦上了戰場，玩家方得以領略戰鬥系統的奧妙所在。這個部份的困難度，很多時候甚至是遠出乎過關解謎的。

「笑看歷史」儼然蔚為成風，但要笑得愉快、輕鬆，有時也顯得有些沉重；「三國群俠傳」在愈趨沉重的歷史洪流中，提供了一個絕少負擔的「笑看」角度，對於現實世界有些永久性或暫時性厭煩的玩家們，勢必能在這款「群俠傳」系列的新遊戲裡，獲得心靈上的暫時紓解；無論靈台清明或是昏聵，獲得一時滌清是絕對必然的。






## 遊戲護照

GAME PASSPORT



**三國群俠傳**

設計公司：東方演算
發行公司：智冠科技
遊戲類型：角色扮演

PIII-1GB、256MB DRAM、SBPCI128、GeForce3、50XCD-ROM

- 操作：介面簡單；但人物行走不會自行轉彎，誠屬憾事。
- 耐玩度：人物眾多且能力殊異，隱藏性事件不勝枚舉。
- 劇情：令人介入古人紛爭，編排合理，富新鮮感。
- 聲效：音效部份不突出，但專屬的背景音樂輕快耐聽。
- 畫面：場景富卡通趣味，色彩明亮、風格輕鬆愉快。

遊戲風格呈現輕鬆步調，多線式劇情富極高自由度；趣味化的遊戲場景極討喜，富有簡約、吸引人的特性；戰鬥系統具應有難度，於要命處果真會要人命，挑戰性強勁。



# 巴冷公主



「巴冷公主」是目前國內第一部取材自原住民傳說的3D遊戲作品，這款新型態的遊戲，故事是以魯凱族口耳流傳下來的愛情故事為主軸，製作小組更是專門開發新的3D引擎來製作這款動作角色扮演遊戲，使用類似像古墓奇兵的那樣的方式與場景及類似Diablo系列的功能介面。



## 國內第一部原住民傳說首度搬上3D電玩遊戲

「巴冷公主」是目前國內第一部取材自原住民傳說的3D遊戲作品，這款新型態的遊戲，故事是以魯凱族口耳流傳下來的愛情故事為主軸，其中還包含其他九個民族的風俗民情與神話，遊戲劇情則是以巴冷公主和蛇王阿達里歐找尋七彩琉璃珠為主軸，故事除了以特殊的題材可以玩家體驗一個與以前的遊戲全然不同的世界外，這次榮欽科技更是專門開發新的3D引擎來製作這款動作角色扮演遊戲，使用類似像古墓奇兵的那樣的方式與場景及類似Diablo系列的功能介面，還兼顧A-RPG以及益智類冒險遊戲的特性，以單路線多章節故事的方式，又在過關的冒險過程加入了一些謎題以及動作遊戲的刺激與直覺性。





## 惡搞王？！救世主？！



故事中一開始敘述巴冷公主調皮、活潑又可愛的個性，但隨著劇情一直發展，她甚至把魯凱族的守護者－祖靈百步蛇王阿達禮歐，變成專門出現為她收爛攤子的人物。另外一個保鑣卡多，則比較像電燈泡或跟班，說好聽點是所謂的新好男人。

但是話又說回來，為何其他各族部落在劇情中，都顯得好像有點弱小得誇張，還要等巴冷公主帶著一群超強的夥伴們，一一為其他各部落去解決他們的問題，就好像在等救世主一樣。不過，應該說也許這就是神話吧！！





## 不同以往的角色能力組合

在遊戲中，每個人物都具備不同的特性與能力，登場的每個人物在造型上也都有著各族的服裝特色。此外，根據官方釋出的消息指出，人物也可以互相結合，比如說土狗可搭載一人，石巨人可搭載兩人，人物結合後，屬性會產生不同的變化……，但是麗莎在遊戲中，完全沒辦法了解所謂的「結合」是怎麼回事@＿@，又或許只是指組隊中的出戰狀況？不管麗莎怎麼試，它就完全沒反應，是我太笨了嗎？還是有什麼特殊的辦法呢？反正搞得麗莎是一頭霧水，也許大家可以試試看，到底「結合」是怎麼回事呢？

玩家在關卡中可以直接操作某一個角色直接進行破關的主要任務，例如可直接操作小土狗進行搜索，或指定其他角色執行關卡中的攻擊或防守等的輔助任務。遊戲裡人物的升級，其屬性的數值是可由玩家自行調配，自己想要將點數加在哪裡就加在哪裡，十分的自由，而人物造型也會隨之改變。人物升級系統除了依據數值的變化之外，也會因應劇情的需要自動升級。



## 敵人戰鬥後的等級難度感想

遊戲中場景裡遇上的敵人，大都取材自台灣土生土長原野中的野生動物，如台灣彌猴與黑熊等，還加入了一些幻想中的怪物，譬如幽魂、骷髏怪。不過，筆者玩這款遊戲時，有一個疑問，敵人所設定的方式實在是有些刁鑽：主角一開始很弱是很正常的，但是，敵人居然會攻擊一下你之後就「落跑」，你想打它可能還不容易打得到，雖然說巴冷公主不是以練功為主的遊戲，但是，到遊戲中後段會發現不將等級練高是不行的，甚至到了道路狹窄的地段，敵人會突然間冒了一大堆出來，而隊伍中的同伴又常常卡住自己人的「生路」，眼睜睜得看著主角掛點！由此看來，遊戲中的戰鬥AI還有加強的空間。



## 操作介面親和力不足有待加強

遊戲中是採用45度固定的角度，想改變視角可用游標頂到視窗的最邊緣來調整，但只要一將游標移開就立即恢復原狀，若依筆者玩電腦遊戲的習慣而言，整體視野稍嫌不足，若試圖將整個視野擴大，卻又不能自行調整，畫面也無法旋轉，感覺遊戲侷限在小小的框框裡，見不到前後左右；畫面底下的人物操作功能介面有點大，在遊戲進行中有時會覺得礙手。

介面的設計上參考Diablo系列，以技能樹的方式呈現出來，但感覺上不怎麼順手，沒有詳細的操作註解，若不看操作說明書的解說，可能玩家在一時半刻之間，並無法順利上手，有部份的特殊功能玩家必須要在事先好好研究才能上手，所以遊戲在這方面可改進的空間還很大。



## 美術音樂可圈可點

遊戲小組在「巴冷公主」中，絕對可以讓玩家感覺到非常用心的美術編排製作，隨著場景的變化，不管是森林、沼澤、湖泊、沙灘海岸、深山地洞裡，無論是3D動畫或平面人物，都可以說非常盡心盡力的呈現給玩家，還在許多劇情橋段中，讓各位玩家見識3D呈現出來動畫中的樹影、水流影，可讓玩家在欣賞各階段不同的動畫時，絕對可以發現製作小組在這方面的用心，可以說是這款遊戲的重心。

音樂方面，也非常值得細細的欣賞品味，因為不但將原住民的音樂歌謠原音原味忠實呈現，還精心的將它重新整理編排成為遊戲中美麗動聽的背景音樂，也許玩家一開始不能立刻體會到製作小組的苦心，但是一旦玩到中後段時，則可以漸漸的體會到這方面的用心。

由以上所述整體遊戲風格而言，不但保留了原住民的原始神秘色彩，並在傳統之外加上難得的創新以及創意，製作出一款獨一無二的全新體驗的新遊戲。將人物情感、動人場景與原住民吟唱歌謠巧妙的結合，在遊戲中幾段重要的劇情轉折與結局也都以精心製作的動畫呈現，希望玩家在強大的聲光娛樂效果之外，也可以多接觸原住民豐富多變的文化，並準備好接受原住民靈魂裡的最深感動。

# 遊戲護照

GAME PASSPORT



**巴冷公主**

設計公司：榮欽科技
發行公司：智冠科技
遊戲類型：角色扮演

CELERON566、RAM 192MB、CD-ROM40X、Voodoo3300、NIC D-LINK DFE-530Tx、YAMAHA Y544 Chipset

| | |
|---|---|
| 操作 | 操作介面很不方便，視角新穎但受限，需要改進。 |
| 耐玩度 | 練功不易，玩家需要一些耐心。 |
| 劇情 | 劇情規劃完整，事件發生多樣化，原住民故事新奇。 |
| 聲效 | 極具原住民音樂色彩的音樂改編，讓人心曠神怡。 |
| 畫面 | 多變化的裝備和怪物，場景的色彩非常豐富。 |

由於是國人自製遊戲，結合了原住民同胞神話故事的先例，能夠在音樂和畫面上的出色表現，就值得給予高分。只是在操作介面和人物與怪物等級的平衡度思考不周，值得改進。



# 傭兵戰場2中英文版



兩年前，Raven使用了Quake2引擎，作出了一套讓人回味無窮的第一人稱射擊遊戲－傭兵戰場。該遊戲最大的特色是將人分成獨立的26個部位，每一個部位都可以任你支解，加上豐富緊湊的劇情設定，在當年著實成為FPS的當紅炸子雞。如今聲光效果更完美，死法更變態的二代終於出現了，身為FPS嗜殺狂的路易王當然要想盡辦法弄來一套，重溫滿手血腥的舊夢。



在「傭兵2」裡，玩家將繼續扮演原先在一代中出生入死的地下組織探員－約翰．莫林斯（這個人可是確有其人喔！），阻止恐怖組織的生化攻擊。題材既老套又誇張，尤其中段竟然把電腦病毒扯了進來，更是讓人噴飯，這點二代比起一代實在是退步太多了。

除了劇情之外，或許是原製作人的離開，使得二代的關卡設計也沒有一代來的豐富，沒有什麼謎題或特別的設計，從頭到尾真正頭目級的角色只有兩個，還是同一型的飛機，跟一代的各式坦克，雌鹿直升機比起來實在是差太多了。還好場景的變化性還算不錯，包括叢林、沙漠、雪地、室內巷戰等等，加上這次可以搭乘交通工具進行槍戰，讓整個遊戲玩起來的感覺還不至於乏善可陳。





歷經了兩個年頭，使用Quake3引擎的畫面當然有所長進，尤其煙霧及光影效果最為逼真，而遊戲裡最大的特色－GHOUL系統也有了進一步的提昇，在「傭兵2」的GHOUL2系統裡已經把每個角色的傷口區域提昇為36個，尤其頭部的部份，你可以看到子彈在頭部所造成的缺口，就算手腳被轟斷，你也可以清楚的看到裡面的骨頭與噴出的血柱。此外敵人被擊中的反應也更加真實，擊中的部位會產生精確地對照動作，連用小刀劃過的血痕也十分精確。不過二代肚破腸流的機率比一代少多了，而有時敵人頭被你轟掉還繼續慘叫掙扎，讓人覺得很不真實。



「傭兵2」跟一代最大的差異是二代加入了跟「Thief」類似的聲音偵測裝置，許多關卡玩家都必須小心行事避免引發警報，否則可能導致任務失敗或引來源源不斷的敵人。不過由於Quake3引擎本來就沒有匿蹤方面的設計，使得這個系統彷彿畫蛇添足般，因為遊戲裡敵人的視線範圍根本沒有限制，不像一代怎麼側身都不會有人看到，在「傭兵2」裡不管你離敵人有多遠，只要你一丁點部位被瞄到，馬上就會警鈴大作，結果在大部分的關卡筆者還是情願引發警報來殺個痛快。這種視野上的不公平也讓遊戲難度大幅提高，舉個例子，躲在草叢裡的玩家根本看不到敵人，但自己卻像是赤裸裸的站在敵人面前一樣，一排子彈馬上招呼過來。這麼高的難度遊戲竟然限制儲存次數，這兩種設定立即成為遊戲性大幅降低的最大元凶。

在此不得不提一下「傭兵2」裡AI的提昇，這次的敵人會因應玩家的行為採取各種不同的動作，比如先丟閃光彈再衝出來，尋找障礙物來掩護自己，甚至躲避手榴彈的爆炸範圍等等。倘若你擊落敵人手中的步槍，他們甚至會立刻掏出手槍或撿起步槍來還擊。要不是玩家受到的損傷比敵方低很多，想應付這麼多敵人可沒那麼容易。

除了以上的差異外，「傭兵2」的操作方式跟一般的FPS沒什麼差別，所有按鍵都可以自行定義。比較麻煩的是每次切換完武器都得再按一次射擊鍵才會換過來，而設計不良的武器操作界面也讓終極兵器OICW最引以為傲的榴彈發射系統成為遊戲裡最偉大



的廢物，因為榴彈系統的操作過於複雜，而大部分的敵人根本不會乖乖的躲在障礙物後方讓你將榴彈射進來，使得OICW從頭到尾都只用的到卡賓槍的部份。要發榴彈還不如改用M4A1。

提到OICW，「傭兵2」裡出現的14種武器都是真實世界中看得到的，包括M4A1、MSG90A1、M60.....等等，不過這次的彈道比一代真實太多了，許多彈道都依照該武器的真實表現，連射時該往上飄就會往上飄，命中率與難度都無法跟一代相提並論，只是太多的真實性帶來了一個缺點，就是各武器間極端不平衡，比如有OICW的情況下，其他的步槍實在沒有什麼用武之地，更不用說手槍了。尤其單人連線中的手榴彈更是如此，常常丟完了一簍手榴彈還炸不死一個人。

在多人連線的部份，除了一般同類型遊戲常見的搶旗、死亡競賽外，「傭兵2」還加入了讓雙方隊伍拼個你死我活的團隊死亡競賽，以及跟CS十分類似的滲透賽，這也是目前在網路上最流行的連線方式。在滲透賽裡紅隊要負責保護Briefcase（公事包），藍隊則是負責奪走公事包。比較不同的是武器不像CS要用買的，由於Quake3引擎的天限，「傭兵2」的連線效率只能算是差強人意，在路易王使用的512/64 ADSL線路上，還是有些許的延遲，而且一延遲就延遲很久。此外遊戲裡的武器也沒有CS那麼多，大家拿來拿去還是M4A1、AK74、M590交互著用，戶外場景才會用到MSG90A1來狙擊。不過也就是因為這些特點，讓「傭兵2」比CS容易上手，假如更新檔能去掉場景中的一些臭蟲（如多人試玩版中躲到桶子裡便可以殺到敵人又不受傷，或者積分排行的Bug），將會吸引不少CS的愛好者換換口味。

這個遊戲的中文化早就內建在裡面，所以中文版的推出速度也特別的迅速。劇情的翻譯差強人意，但遊戲裡有個一個場景在香港，這裡許多物品的翻譯就慘不忍睹了。你有聽過一種魚叫做“居住魚”嗎？可以把“Living Fishes”（鮮魚）翻成這樣，實在不得不令人甘拜下風。

在路易王截稿前，Raven正打算丟出一個Patch，裡面除了修正前述的Bug外，還增加了四個多人連線的地圖，其中包括了一個炸彈關。另外，假如你將音效切換成EAX模式，必須要安裝遊戲光碟裡內附的驅動程式，否則將無法體會鎗林彈雨的真實感受。









# 遊戲護照

GAME PASSPORT



**•傭兵戰場2中英文版•**

設計公司：Raven Software

發行公司：松崗

遊戲類型：第一人稱射擊

P-1G、SB-16、G-Force 2 GTS、256MB RAM、32X CD-ROM、60GB HD

| | |
|---|---|
| 操　作 | 武器操作不便，使得應用方式受限，降低遊戲性。 |
| 耐玩度 | 單人模式附有隨機任務產生器，頗具耐玩度。 |
| 劇　情 | 老套且誇張的劇情不值一提，但場景倒十分多變。 |
| 聲　效 | 支援最新版的各式環繞音效，效果十分驚人。 |
| 畫　面 | 比一代更加先進，但貼圖接縫明顯，只能說差強人意。 |

雖然保留了一代的血腥特色，但關卡設計卻比一代差了一截，加上不公平的敵方視野與複雜的武器系統，將本遊戲塑造成為狗尾續貂之作。只適合純粹嗜殺的玩家，或者是CS的愛好者。



聖騎士－痞子

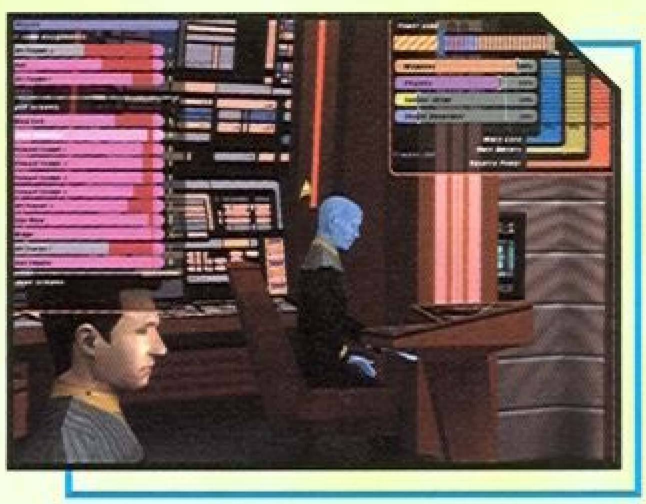


# 艦橋指揮官



遊戲界中有個有趣的現象，嚷著自己所設計的遊戲是經典的人，通常做出來的產品都不怎麼樣。但當我在STAR TREK-BRIDGE COMMANDER「艦橋指揮官」的手冊上看到這段話，卻有著特別不同的感受。製作「艦橋指揮官」的Totally Games，過去曾有過相當耀眼的成績，最知名的如星際大戰的「X-Fighter」系列。話說回來，STAR TREK有著太多可供發揮的元素，而Totally Games到底能不能真正的去蕪存菁，提供玩家一個真正想要的遊戲呢？

以STAR TREK當題材的遊戲多如繁星，因為這個虛構的龐大世界就如真實世界一般，充滿了欺騙、背叛、衝突、猜疑等複雜的人性，但拿掉了這些元素後，STAR TREK還有什麼是玩家感興趣的呢？我想大部分的人都會回答想當個艦長，享受在龐大星艦中運籌帷幄的權力感吧，而「艦橋指揮官」便是為此所設計的遊戲。遊戲開始於一艘邦聯元首級星艦「無畏號」，艦長萊特因故殉職，而擔任大副的玩家，便依法遞補艦長職缺，並得應付接踵而來的狀況。整個遊戲糾結著卡達西、羅慕倫與克林貢人之間的紛爭，而在玩家調解紛爭的同時，也會一步步發現紛爭背後隱藏著一個更巨大的陰謀。





想到一款得開著星艦在銀河中四處闖蕩的遊戲，其操控的複雜性很難不讓人頭皮發麻，但其實玩家真正的操控空間，就只有一個不滿二十坪大小的房間-艦橋。艦橋中有五位重要的船員，分別是負責總合與任務報告的莎菲大副、負責掃瞄系統的科學官米格爾、負責戰鬥系統的戰術官菲力克斯、負責巡航系統的舵手祺斯嘉，與負責能源系統和維修的輪機長布列士。



玩家只要透過滑鼠下達命令給這五位船員，便能執行遊戲中所有的指令。舉例來說，若你想曲速航行至某個星系，就下命令給舵手；想進行戰鬥，就先讓大副下達紅色警戒的命令，再透過戰術官來進行戰鬥。遊戲的操控相當直覺，相關人員在接受命令後，也會有語音回報執行狀況，如「跳躍至阿爾發星系，瞭解。」或是「是的，艦長，我正在進行掃瞄，但距離太遠了」。高度的互動，與優秀的視角設計，幾乎會讓你覺得自己真得是身處在艦橋中，是真得對他們「講出」命令，而不是用滑鼠去點他們。

有時艦上也會因為任務出現特別客串的知名角色，如光頭畢凱艦長、長得像影星楊紫瓊的劉司令，和愛講冷笑話的戴塔（DATA）等，更讓人覺得自己真得是活在STAR TREK的未來世界中。戰鬥時玩家除了可以對戰術官下達作戰指令外，也能將視角切換到宇宙中，並直接操控星艦，讓單純的戰術戰鬥轉換成更直接的射擊遊戲，話說回來，直接操控星艦並不容易，且艦長直接開星艦似乎不太顯得派頭，所以大部分戰鬥我都仍選擇以戰術模式來進行。

特效光怪陸離的畫面通常不會是STAR TREK遊戲系列的重點，高度的擬真系統與戰術才是吸引ST Fans的首要條件，不過「艦橋指揮官」的影音效果仍值得一提，艦橋裡的設計雖然有點樸素，但仍符合印象中電視上的艦橋場景，米色系的牆壁中，滿佈著觸控式儀表版，所有有用的資訊與畫面，都會被顯現在正對著艦長座位的大螢幕上；不過一切換到戰艦外部視點後，你會發現一切都不一樣了，負載著藍色曲速引擎的巨大星艦，航行在滿佈星塵與星屑的太空的畫面讓人驚嘆，戰鬥時光子魚雷、光砲打中護盾的特效，也是ST Fans必看的畫面。





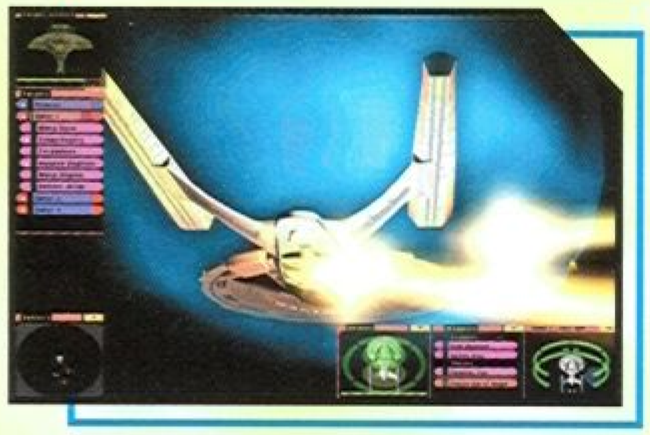
單線劇情的「艦橋指揮官」，玩家該做的幾乎就是不斷地探索、搜尋、援救與戰鬥，透過大副的遊戲目標，你可以清楚地知道下一步該怎麼做，不過單線劇情雖易上手，相對地也少了STAR TREK那種自由探索宇宙的想像空間。遊戲中設計了些有趣的橋段，讓玩家能在不斷地戰鬥中稍微喘口氣，如某個竊聽任務中，玩家就必須把護盾與武器系統關閉，來躲避敵人的偵測，然後再偷偷靠近敵人以竊聽情報，不過戰鬥仍是遊戲的重頭戲。每艘星艦都有許多的子系統，如護盾、曲速核心、攻擊系統、隱形裝置等，你得找出每艘戰艦的罩門，並分別擊破，才能迅速擊沈敵艦。戰鬥的另一個重心是電力的分配與修復系統的順序排定，電力主要是提供給武器、護盾、引擎、掃描器四個系統使用，若你想讓武器更具威力，沒問題，調高電力分配比例，想讓護盾更耐打？多給點電就行！不過一旦你耗盡了電力，星艦就會癱瘓，這時你只能禱告千萬別有卡達西戰艦躲在附近。遊戲越到後期戰鬥頻率就越高，敵艦數量越來越多，且解決一艘星艦大約得花上5到10分鐘的時間，一群戰艦就得花上半小時，且我方護盾只要一被破壞，很快就會被擊沈，所以在遊戲最後幾章，我幾乎花了整天的時間耗在重複的戰鬥上，這樣的遊戲設計很難讓人不打瞌睡，附帶一提，最後的魔王並不是用武力能解決的，而得靠智取才能獲勝，這倒是頗為有趣。

「艦橋指揮官」儘管有些缺點，如一開始上手有些難度、劇情結構稍弱，遊戲中充斥的艱澀專有名詞也讓一般玩家退避三舍，但想體驗艦長一呼百諾的權力感，就非得玩玩「艦橋指揮官」不可。當你隨著遊戲走進艦橋，大副一聲「Captain on Bridge!」，所有船員馬上肅然起敬，對你投以敬畏的目光時，那種直衝腦門的爽快感沒有其他STAR TREK遊戲能做得到，在此我把「艦橋指揮官」推薦給所有的ST Fans，至於非星艦迷的玩家們，想玩沒問題，但請先準備好一本筆記本與一台翻譯機。



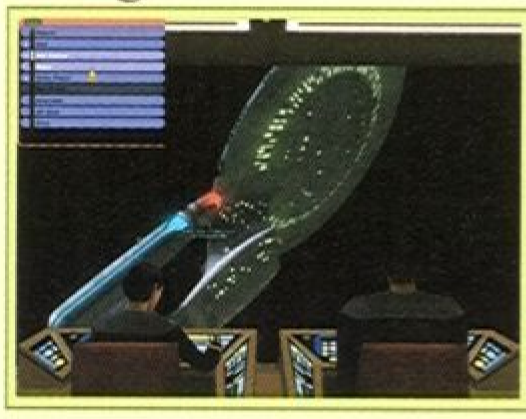






# 遊戲護照

GAME PASSPORT



**• 艦橋指揮官 •**

設計公司：ACTIVISION
發行公司：松崗
遊戲類型：戰略模擬

Athlon1.4G、256MB SDRam、SB Live5.1!、Kyro II

- **操作**　滑鼠操控，輔以熱鍵，操控相當直覺簡易。
- **耐玩度**　戰鬥的節奏度頗慢，頗有拖棚之味，但想過足艦長癮的玩家肯定會重玩一次。
- **劇情**　重複探索、搜尋、援救與戰鬥，劇情深度稍嫌不夠。
- **聲效**　大量的語音對話，加深了玩家的投入程度。
- **畫面**　艦橋畫面頗為樸素，太空戰鬥畫面卻華麗無比。

對於一般玩家來說，「艦橋指揮官」能提供一個不錯的星艦入門機會，但你得忍耐漫長的戰鬥過程，一堆難懂的英文，與剛開始時不知該如何操縱星艦的無力感。但如果你是星艦迷，就別猶豫了，這大概是目前為止最能讓你過足艦長癮的一款星艦遊戲囉。



E-MAIL信箱—alex.sheu@msa.hinet.net



聖獨角獸騎士團

草民騎士－老芋仔

# 小李飛刀



昱泉公司在最近幾年來，戮力開發製作由武俠小說所改編的電腦遊戲的成績上，已有相當的口碑；尤其在多部遊戲作品中，令玩家為之驚豔的自行研發的3D遊戲引擎，更教人刮目相看。綜攬近些年來，該公司所出品的遊戲作品，成就最為斐然者，莫不是流利而自由度極高的遊戲引擎，以及製作精良且品質極優的遊戲畫面；擁有這樣的優勢，也合該昱泉公司得以在遊戲市場上異軍突起。忝為熱愛遊戲的族群之一員，吾人樂見有更多類似的優質遊戲作品問世，以嘉惠廣大的遊戲玩家們。

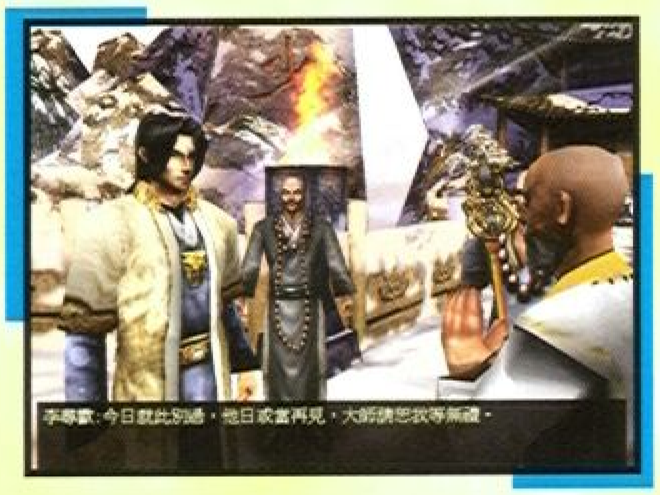






儘管老芋仔閱“書”無數，且相當沉迷武俠的世界，但截至目前為止，在中文創作的武俠小說領域裡，仍然抱持“捨金庸其誰”的信念，以致對於古龍大俠傳世已久的諸多著作，盡皆緣慳一面。之所以造成這樣的結果，得往回追溯老芋仔的童年成長經驗：話說有一日，“小”芋仔由電視新聞中獲悉古大俠與一名趙姓女伶赤身露體同處一室的八卦新聞，由於時值戒嚴時代，所以事屬驚世駭俗：“小”芋仔因天縱英明，並不以“道德”苛責，但幼小的心靈卻已埋下“反胃”的種子，並且“不齒”古大俠在狂飲白蘭地之餘，因何不以浴巾遮羞的愚行而耿耿於懷，自此即與古大俠的作品產生絕緣效果的焉。

近日不慎於網路上看到有年輕網友熱烈討論古大俠近年何以毫無新作問世，老芋仔藉此鄭重重申，古大俠作古已近二十年了，切莫再發出似此毫無營養的呻吟，OK？…因是之故，老芋仔晚近每玩到古大俠著作所改編的遊戲，往往都得由遊戲劇情回頭建構小說原型；至於遊戲劇情是否忠於原著的問題，那可就非常抱歉了。但話說「小李飛刀」這款新作的劇情編排，由其“雷聲大、雨點小”而顯得零碎、雜亂的狀況觀之，老芋仔庶幾可以確定是頗忠於原著的了。



「小李飛刀」在劇情安排的最顯著敗筆，即在於過度企圖營造“冒險”的味道，以致捨本逐末的造成“角色扮演”氣氛大量流失的遺憾；且遊戲的進度很呆板的顯示出有跡可尋的公式化：自由行動、觸發動畫、戰鬥、過場動畫、自由行動…等依次更迭，而在可自由行動的時段裡，儘管輔有任務的提示，但要成功的觸發下一段事件的發生，卻往往得進行另一項毫無根由、無明顯關聯性的動作，且在相關的對話中，更是缺乏可供推敲的





提示性；於是乎，泰半的遊戲時間全花在到處亂逛，以尋找推理能力再強也推理不出的事件觸發點。此即老芋仔所謂“冒險”戕害“角色扮演”的病根所在。

若謂「小李飛刀」遊戲劇情堪稱精彩豐富，那可是由極大量的動畫所堆砌而成的；但壞就壞在這麼可觀的精彩動畫，其實是很徹底的將玩家的遊戲情緒從中抽離，使得“事件”與“劇情”產生嚴重的隔閡。直言之，玩家在可自由操控的時段中，由於經歷與事件的發生並無顯著的聯繫；而一旦觸發事件以後，主控權又完全回歸於遊戲程式，落得像似毫不相干的局外人一般，如此敗筆，焉可謂之曰“融入遊戲情境”呢？





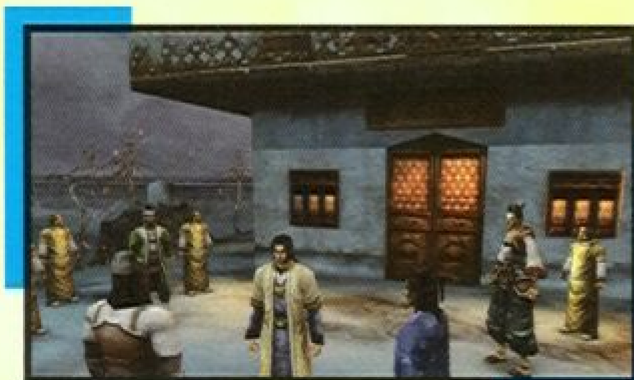
這款遊戲的另一項嚴重致命傷，無疑是佔有極大比重的戰鬥系統，想那刀無虛發的李尋歡，委身在此量身訂造的戰鬥場景中，竟然淪落而為短跑健將；沒錯！戰鬥的唯一致勝祕訣，就是不停的繞著場景周圍死命的跑！由於戰鬥是採即時方式為之，所有場上的敵人也會跟著死命的追，李尋歡唯有跑到安全距離以外，方得以對敵人展開“安全性”的攻擊，而一旦被敵人追上或遭受圍剿，通常都是死路一條！

在這樣的戰鬥系統設計之下，玩家委實不需、且實際上也不太可能有充裕的時間思考對應之策：即便設有諸如“奪刃”、“點穴”等等噱頭，那也得在近身且能夠不被敵人砍死的情況下方能施展。至於最受玩家期待的法術聲光效果，請原諒老芋仔年老體衰，因為賽跑逃命猶恐未及，豈有餘福消受呢？故而，究竟“神祕的地帶”是何光景，老芋仔也是一無所悉的焉！回頭瞧瞧與戰鬥系統息息相關的武器裝備，儘管設計得中規中矩，但卻是毫無“環保”概念，不論是多利的兵刃，只要能夠裝備上身的，李尋歡往往得四處蒐購，並隨時保持數量上的優勢；因為在戰場上，飛刀既經使出，那是永不回頭的。雖然是極其合理的設計，但若是置身在戰鬥頻繁的地帶，且兵刃不幸用盡的話，玩家大概就能夠體會，何以老芋仔對此竟也有微詞了。這種進退維谷的狀況，若非親身體驗，諒必也滋生不了這般的“恨”！



若以老芋仔自身的體驗來看這款遊戲的內涵，我會指陳這款遊戲在支線任務的努力，其實已喧賓奪主的有明顯掠美之嫌；另如阿飛的相關劇情部份，儘管有極強烈的隱性意函，但嚴格說來，這些個部份卻已佔據了太多遊戲比重，一旦抽離之後，主線的部份委實只剩下大量精彩可觀的動畫了；此即老芋仔會感受這款遊戲在主幹的滋養，呈現了嚴重萎縮、貧血的失衡狀況。儘管古龍大俠並非老芋仔的最愛，但也不免要為之發出不平之鳴的。

相對於上述的種種缺失，「小李飛刀」在背景音樂和音效上的處理，卻出現足令玩家怦然心動的傲人表現：除卻少數諸如戰鬥時節奏較輕快的配樂以外，泰半的背景音樂都極能襯托主角悲劇性的人生，以及孤傲、落寞的性格；而音效則別具振聾發嘖的意外功效，一如遊戲在美術方面的傑出成績，老芋仔很願意豎起大拇指誇讚幾句的。



# 遊戲護照
## GAME PASSPORT



**小李飛刀**

設計公司：昱泉
發行公司：昱泉
遊戲類型：角色扮演

PIII-1GB、256MBDRAM、SBPCI128、GeForce3、50XCD-ROM

| | |
|---|---|
| 操　作 | 遊戲引擎表現可圈可點，戰鬥系統則有顯著瑕疵。 |
| 耐玩度 | 失敗的戰鬥系統設計，則極容易折損玩家耐性。 |
| 劇　情 | 主線劇情結構鬆散，支線劇情著墨太甚。 |
| 聲　效 | 背景音樂支支動聽，音效則皆具動人心魄效果。 |
| 畫　面 | 遊戲場景製作精緻、唯美，光影處理極其逼真。 |

喜歡聽故事的玩家，可由大量的動畫獲得滿足；喜愛音樂、繪畫的玩家，會對之愛不釋手；喜歡到處亂逛的玩家，遊戲可提供場地；討厭戰鬥要附帶跑步的玩家，則會敬謝不敏。



聖獨角獸騎士團

E-MAIL信箱— augustlin@hotmail.com

騎士－傲骨斯特



# 魔法門之英雄無敵4



在經過魔戒首部曲小說、電影的發燒後，英雄、魔法與劍，突然變成世界性的新流行。當然，這些元素早就在紙牌〈table game魔法牌〉、小說〈比如之前在台灣也延燒起來的龍槍系列〉世界中風行已久。電玩身為幻想世界的實現者，怎麼可能落後其他領域呢？！3DO的經典大作—魔法門之英雄無敵，可以滿足奇幻小說迷扮演人皇，或者是黑暗之后，享受用盡心機、指揮大軍拯救世界或者統治天下的快感！

遊戲向上委員會

魔法門之英雄無敵4

相信PC遊戲玩家應該都聽過Might & Magic這套大作吧！魔法門系列，可以說是電腦遊戲世界中的RPG經典〈當然其他2個骨灰級鉅作：巫術與創世紀退出單機遊戲界之後，魔法門也就變成經典中的經典啦！〉，這套歷經10年的偉大作品，由於裡面的故事實在太吸引人了，所以引申出另外一項戰略經營性的附屬產品Heroes of Might & Magic，也就是「魔法門之英雄無敵」系列。本來咧，身為附屬品的英雄無敵只是跟著RPG世界的魔法門背後前進，沒想到，由於它的設計實在太優了：資源生產、部隊補給、戰士、魔法、英雄、怪物，自然成為玩家擁護的暢銷遊戲。所以也就一代、二代、資料片的……出個沒完沒了，到現在終於推出了四代囉！

當然，魔法與劍的奇幻世界中，如果只有打打殺殺、無止境的征服，那就未免太無趣了，可是哩，魔法門系列的另一個重頭戲，就是他的劇情，不但表現出不同種族之間的恩怨情仇，也傳頌著英雄勇士們無止無境的故事。想想看你可以扮演著史詩中所描寫的英雄，帶領你的英勇的、恐怖的、榮耀的、嗜血的部隊，在茫茫未知的大陸上探險，尋找寶物、尋訪大師級人物、管理城鎮、征服其他種族勢力………光是想像就已經夠吸引人了！

遊戲內容，和前幾代一樣的部分，玩家擁有自己的根據地，依據自己的需求，建立這些城鎮讓它漸漸發展，隨著根據地的繁榮，資源也會跟著愈來愈豐富，隨著勢力的累積，玩家可以擁有幻想生物大軍，招攬更多卓越的英雄人物，為自己的國度累積實力並四處擴張。

另外，策略性單機遊戲最重要的劇情模式、戰役模式、編輯器，歷史悠久的英雄無敵四當然都不缺啦！包含了7個大型單人劇情模式、多個單人小戰役關卡、以及戰役編輯器。另外，值得一提的就是「部隊」，遊戲中出現超過60種不同類型的生物：從最遜咖拿著叉子的農夫、小小隻的飛飛飛小惡魔，到看起來頂好笑的機械戰車，甚至超級嚇死人的惡龍……幾乎所有奇幻世界的生物都會一一登場，供你驅使。

部隊的相生相剋性，在歷經數代調整之後，有著不錯的平衡，尤其此代在攻守規則的設定上，是同時計算雙方的攻守能力，不像前幾代是遭受攻擊後的殘餘部隊才算反擊能力，比較不會有一支頂級部隊走天下的情況出現。另外，6個不同的城鎮類型、超過10種不同的初始英雄職業、27種英雄可以學習的不同技能、以及5個系統的魔法，都讓遊戲更加的豐富耐玩。
















畫面的精緻，通常都不是戰略遊戲的訴求重點，不過，英雄無敵4在畫面的精緻程度可是比起3代更加強唷，原本在3代裡面就有著綺麗鮮明的畫面，在現在更是以3D模型預先成圖的方式呈現。玩過前幾代的朋友一定會發現，2D平平的地圖跟場景變成類3D斜角俯視，單位、部隊、建築物都變得更加漂亮，可能會有一些死忠老玩家覺得不習慣，其實應該還好啦，而且用色大膽相當符合那個炫麗多彩的幻想紀元！不過戰術地圖的畫面中，原本有的移動格子，現在都改在遊戲中以切換的方式呈現，有點麻煩！還有就是在地圖上作戰的時候，明明站在這一格可以攻擊，卻在使用攻擊指令後，部隊自己搖搖晃晃移動到另一個格子去再攻擊，天呀……這樣原本站好的位置，瞬間變成被圍攻…。

不能不提的是：英雄可以走出來啦！原本在前幾代都窩在部隊後面，當花瓶的英雄，終於能夠走出來見人了，依英雄的特性與能力，不但可以施法術、提升部隊屬性，還可以使用道具，當然，養一隻肉盾血牛，衝到前面去以一抵百才是最爽的啦…也有人喜歡用死靈法師讓死掉的傢伙通通變成手下，還說這樣不用負擔生產成本……反正，不同的英雄有著不同的專長跟能力，也是這個遊戲最耐玩的地方唷！喔，其他還有什麼不一樣的地方咧？同一個城鎮可以蓋的建築物變少了，也就是會有一種主要的發展方向，不僅沒有十項全能的英雄、也不會有樣樣俱全的城鎮。

除了上述承襲與創新的部份，都值得喝采外，這款曠世大作，還是有些許令人遺憾，甚至讓人抓狂的地方……有一個很多玩家都會面對的問題，玩久一點執行效率會愈來愈慢；有時候跳出遊戲後，再放進光碟，會有讀取錯誤的情形，不過重開機就好了；電腦敵人的人工智慧呆呆的，就算是用難度高一點的，也只是在數量上取勝我方。最近聽說製作團隊New World Computing 裁員多人的消息，讓玩家們紛紛擔心，以後還玩得到魔法們跟英雄無敵嗎？不過，相信大家還不用著急，畢竟這可是3DO的招牌呢！








# 遊戲護照
## GAME PASSPORT



**•魔法門之英雄無敵4•**

設計公司：New World Computing
發行公司：英特衛
遊戲類型：回合制戰略

PIII-1GB、256MB DRAM、SB PCI128、GeForce3、50X CD-ROM

- 操作　一隻滑鼠走天下，點到哪走到哪的地圖。
- 耐玩度　喜愛奇幻冒險的玩家，享受探索未知的第一選擇。
- 劇情　跟隨著魔法門優秀的劇情，恩怨情仇夠動人啦！
- 聲效　部隊交戰時各式音效不夠有力唷……(歌劇般的配樂)
- 畫面　幻想世界的綺麗畫面搶眼，魔法效果不夠炫。



人皇伊薩力回歸囉！啊……不是在演魔戒啦，可是帶領各種奇幻生物所組成的部隊，在充滿怪物、精靈、寶藏、神器的地圖上趴趴走。還可以幫英雄穿金戴銀，大踏步的走向戰場上的敵人，狠狠給他們重重的一擊。這可是只有在英雄無敵4才有的唷！



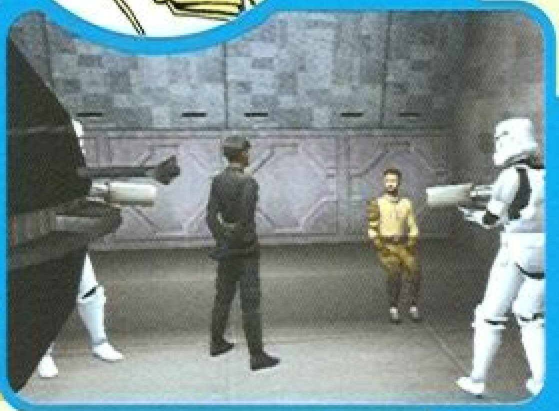




E-MAIL信箱—morris.huang@msa.hinet.net

聖騎士－路易王

# 絕地武士2



Raven Software在第一人稱射擊遊戲（FPS）的領域闖出名號之後，越來越多的遊戲公司委託他們設計招牌遊戲，如頗受好評的星艦迷航記系列Star Trek: Voyager Elite Force就是個例子。而這回由於LucasArts正在全心設計前傳的遊戲，便把旗下「星際大戰」系列兩大支柱之一授權給Raven來開發，也就是以下要介紹的Jedi Knight II: Jedi Outcast（簡稱JK2）。沒想到Raven果真使出混身解數，不但請來最優秀的場景設計小組，連旗下「傭兵戰場」系列的鎮Game之寶GHOUL技術都用上了。果然讓整個遊戲脫胎換骨，表現亮麗之至。

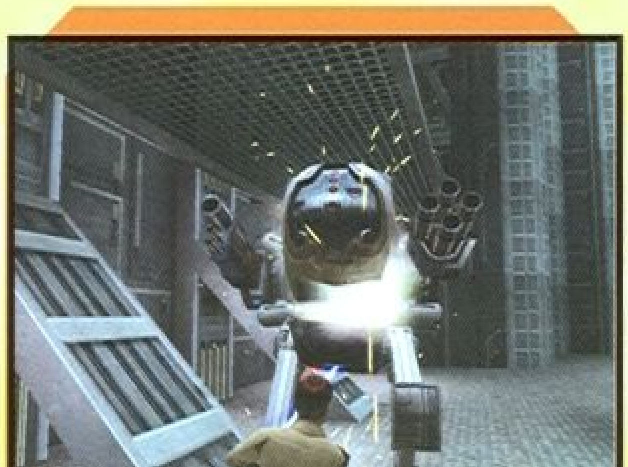




雖然名為二代，但這已經是該系列的第四個作品了。從DOOM時代的「死星戰將」開始，歷經「絕地武士」一代，資料片「聖殿之謎」，在JK2中，這次的主角仍然是凱爾．卡特恩(Kyle Katarn)，在一代裡凱爾雖然為養父報了仇，但卻幾乎屈服在黑暗原力下，於是他放棄了使用原力與光劍的絕地武士身分，與左右手珍Jan Ors一起成為傭兵，協助反抗軍進行一些棘手的任務。然而由於珍被敵人所擒，逼的凱爾不得不回絕地之谷和絕地學院找天行者路克，重拾光劍以及他熟悉的原力。於是在24個單人關卡中，你必須操作凱爾跨越八個不同的場景，使用多達13種的武器過關斬將，找回珍並阻止帝國殘存部隊的陰謀。整個劇情與星戰三部曲裡的場景與人物都有不少交集，玩家甚至有機會與天行者路克並肩作戰，而過場動畫則結合了即時運算與已經繪製好的動畫，但這些3D繪製的動畫十分粗糙，反而不如即時運算來得精細。



跟一代最大的不同是，這次主角取得原力的方式再也不是靠經驗值的累積，而是隨著關卡的進展慢慢獲得更進一步的原力技巧。在單人遊戲中的原力技巧總共有八種，每一種又分為三個等級，越後面的關卡所習得的等級越高，而且幾乎電影裡所有出現過的原力在遊戲中都看得到（其中快速移動甚至抄襲了類似「駭客任務」或「江湖本色」中的bullet time模式），配合三個光劍模式跟各式各樣的動作，讓整個遊戲玩起來的感覺跟電影裡的表現可以說是不分軒輊，在與敵人進行光劍對戰時更是如此，幾乎可以當作格鬥遊戲來享受。不過也因為這兩種能力太過突出，使得其他武器在後期的用處大幅降低，降低了武器的平衡度。



Raven出品的遊戲一向以Quake引擎為主軸，本遊戲自然也不例外，然而Raven這次的確把Quake3引擎發揮到極限，在特效全開的情況下，所有場景都已經有即時運算的味道，尤其使用在人物上的多邊形已經足以表現出電影裡的感覺，筆者尤其喜歡帝國暴風士兵的3D造型，簡直可以用無懈可擊來形容。而環境中的特效包括閃電、透鏡、雲霧、槍枝或光劍所刻出的焦痕等都有一定的水準，比較差的大概只剩光影的部份，在陰影選項全開的情況下，太細緻的陰影反而造成了許多映射上的錯誤。

而就前言所述，遊戲裡使用了「傭兵戰場」中特有的GHOUL技術，這個技術將遊戲中的每個人物模型切割成好幾個獨立的部位，每個部位都可被分割開來，於是在拿到光劍後，你在某些時候可以清楚的看到敵人的肢體被你一刀斬落。當然受限於級數，你看不到「傭兵」裡斷肢殘幹，鮮血四濺的噁心畫面，所有傷口都燒烙得十分整齊，也無法對敵人動手術。畢竟電影裡也沒有這種鏡頭。不過假如你把運鏡選項打開，可以在用光劍殺傷敵人時看到類似「駭客任務」中的運鏡效果，感覺十分華麗。



精彩的畫面當然免不了要配上動人的音效，在約翰．威廉斯歷久彌新的「星際大戰」曲風下，JK2光是配樂上的起跑點就贏其他同類型的遊戲一大截。連部份配音也找了電影的演員來擔任（如藍道Lando Calrissian便是由演員比利．迪．威廉斯Billy Dee Williams親自配音），由此可見LucasArts對於這個作品的重視程度。而音效部份支援EAX環繞音效，在路易王的四聲道喇叭上效果相當逼真，無論槍砲或爆炸聲定位得都頗為精確。尤其與絕地武士對戰時充斥在四周的光劍嗡鳴聲，真會讓你緊張得捏出一把冷汗。

跟目前當紅的許多FPS一樣，JK2也十分重視多人連線的遊戲性，除了傳統的搶旗、死鬥模式外，製作小組還針對了本遊戲的特性設計了一些特別的模式。比如以搶奪原力方塊為主角的「全像角錐自由競技(Holocron)」模式，整個地圖只有一把光劍的「絕地大師(Jedi Master)」模式，只提供兩人單挑，其他人只能排隊觀戰的「單挑」模式，以及會抑制原力技巧的「擄獲伊撒拉密蜥(Capture the Ysalamiri)」奪取模式等，最多可提供多達16名玩家使用遊戲裡的各種造型一起進行多人連線，包括主角、天行者、藍道，以及各種外星人等等。

由於許多模式都以團隊的方式來進行，因此在多人連線中除了原來單人模式的八種原力外，還新增了另外七種較常使用在團體的原力，如「小隊治療」和「小隊充能」等等，讓每場團體戰鬥的變化性更加豐富。而遊戲裡專供多人連線使用的15張地圖也設計得十分精彩，不但包含了各種場景，敵我陣營與迴圈的設計也十分有水準。當然假如你還是不滿意，大可自己設計或從網路上下載新地圖來對戰。甚至叫出BOT來練習對戰技巧。可別小看這些BOT，他們射擊的準確度和移動的敏捷度有時連真人也要甘拜下風，尤其在最高難度的設定下，不用一些賤招根本無法和它們一較高下。

除了初期太過單調，關卡過多拖慢節奏之外，整個遊戲最讓人無法忍受的地方莫過於大幅降低了一代中任務謎題的數量，而以大量的地形謎題跟跳躍點來取代，雖然十分符合Raven的風格，但也讓該系列的精華蕩然無存。尤其遊戲裡的跳躍點實在刁鑽得不像話，小小的立足點加上特有的慣性，讓不好此道的路易王耳裡始終迴盪著主角掉進深處那悽厲的慘叫聲。事實上假如去掉原力和光劍這兩個要素，本遊戲實在稱不是一個好玩的FPS，對於非星際大戰迷尤其是如此。

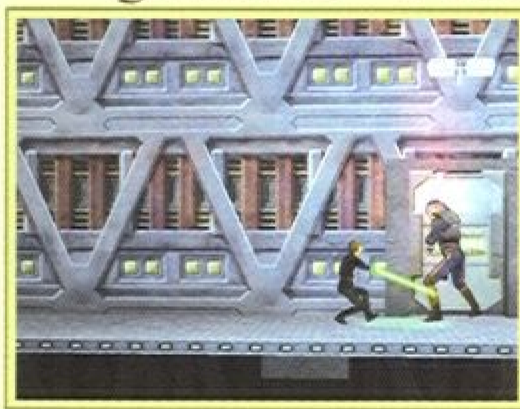
另外值得一提的是，本遊戲的中文化運用了Quake3引擎裡的多國語言技術（這項技術也使用在「傭兵戰場2」中），早已內建在英文版裡面，而中文化的翻譯十分完美，許多譯名都沿襲了國內長久以來的慣用語，可以看得出找對了譯者。無論如何，JK2總算跳脫了一般FPS的窠臼，搭著星戰二部曲的熱潮，讓電影與遊戲映襯得完美無缺。在路易王心裡，這也將是由電影取材的遊戲中表現最完美的遊戲之一。





# 遊戲護照

GAME PASSPORT



**• 絕地武士2 •**

設計公司：Raven Software
發行公司：松崗
遊戲類型：射擊

測試配備：P-1G、SB-Live 5.1、GForce4 4200、256MB RAM、32X CD-ROM

| | |
|---|---|
| 操作 | 原力預設按鍵不良，武器平衡度不佳。 |
| 耐玩度 | 單人劇情很長，多人連線也十分耐玩。 |
| 劇情 | 結合電影背景具說服力，人物性格刻劃成功。 |
| 聲效 | 支援EAX環繞音效，電影配樂跟錄音效果優。 |
| 畫面 | 陰影稍有問題，並發揮Quake3引擎的極限。 |

完美的聲光效果，融合了電影的人物背景，加上光劍與原力這兩個「星際大戰」的代表元素，讓本遊戲成為「星際大戰」有史以來最成功的第一人稱射擊遊戲。

極品



# 漫遊者旅店

線上遊戲遊記大公開






**住宿明細**

「歡迎來到漫遊者旅店，本店提供典雅的住宿環境以及精緻的餐點，包你有賓至如歸的感覺。本店不收現金，也不接受刷卡，只接受提供一則你的小故事，歡迎多加利用」

只要是網路遊戲或是連線對戰遊戲，像是天堂、金庸群俠傳、仙境傳說、魔力寶貝、深遂幻想、魔獸爭霸三、暗黑破壞神2……等，都可以在此投稿。趕快來一展你的文章才華，將你在遊戲中不管是快樂的、有趣的，亦或是感傷的經歷、活動寫出來，刊出後將會得到經驗值和優渥的S幣，來稿請寄至editor@swm.com.tw即可。

PS 有圖片的話更好，圖片盡量加註說明(免得不熟的遊戲不懂圖片意義^^")可。文字檔中請註明如遊戲名稱、所在伺服器、ID、職業等基本資料，視遊戲的不同而略有改變。

※強力徵求天堂、金庸群俠傳及仙境傳說的文章，不限期徵稿。

# 天堂

## 神奇的小強

Oo阿雷斯oO　戰神　男法師

勇者/阿雷斯



### 復活的小強僵屍

自從上次在某著名網站看到一篇"迷魅小強打怪"的文章，裡頭沒有寫說小強是好在哪裡，只直說小強打肥肥會讓你感到非常神奇，這點引發了我的好奇心，決定有空也去抓來試試。

來到了海監，因為人少所以感覺非常空曠冷清，反正也不是來這邊找人聊天，還是快點找我那"可愛"的小強。在一樓的路上大部分都只見到小強的屍體，飛了老半天都沒遇到倖存的小強，看來不花點本是不行的了。於是給躺在地上的小強貼了一張"復活卷軸"在牠額頭上，再敲牠個2~3下，這下終於乖乖變成小強僵屍了。後來想想，在二樓的小強更多，何必要執著於在一樓呢？反正現在魔力所剩不多，先飛去奇監找妖魔僵屍補充一下魔力。

### 魔寶花兒驚

補充完魔力再繼續飛往海監，這次就直衝二樓找活蹦亂跳的小強來迷。下到二樓，拿出我的+6瑪那敲呀敲的，真是脆弱，才敲六下就掛了(體魄+力套，力量=27的力20法)，這下知道敲個5下就可以準備來迷了。目標出現！這個傻傻的小強還不知道牠將會有段生不如死的旅程……。

真是難迷，小強的魔防雖然是0，但是迷起來也不是說一下就中，抓了2隻之後就非常不順，花了30顆魔寶都還沒迷到第3隻，眼看第1隻的迷魅時間已經快接近一半了，不抓了，原本想要抓滿4隻的說(魅=8)，直接飛來去地監找肥肥試驗。



快沒魔力了，來奇監補充一下



什麼叫遁地？在小強面前沒史巴托敢遁

## 當小強遇上肥肥

在前往地監四樓的途中，在一樓看見有個法師迷魅了5隻左右的小強在那邊亂殺人，同樣迷了小強的我難免擔心會被誤認成同夥，只好一直飛，直到往二樓的樓梯口。



血少是小強的最大缺憾……



下到了四樓，迎面而來就是肥肥和骷髏大軍，這時打了肥肥才真的明瞭小強的神奇在哪了。除了小強本身的高攻擊力之外（15~40滴之間），兩格攻擊的優勢才是產生奇蹟的地方。當你攻擊時擋在小強和肥肥之間（也適用於其他一格攻擊的怪物）時，肥肥並不會繞過你去追打所帶的小強（一般帶肥或是寵物時，最怕的就是怪物打寵的問題），這時就看得出來小強所帶給你的火力支援是多麼地強大，小強的確是神！但是要注意的是，千萬別讓小強站在怪物旁邊時去攻擊（小楊和小夏就不管這麼多了），因為只要在怪物的攻擊範圍内的話，它們一樣會轉頭攻擊小強的，還有就是小心地獄犬的噴火攻擊，就是這傢伙害我花了好幾張復卷，真是……。

基本上，雖然小強很神，但是實用上還是沒有肥肥來得好，因為體力上真的相差太多了，小強是很脆弱的。近來又看見有關於迷魅安普長老的文章，想到他的遠程落石攻擊，還沒試驗就能體會到他的恐怖。只是安普長老的魔防稍高，要迷魅不是那麼地簡單，下次有機會再多花些魔寶來去抓來試驗一下。



蟑螂人 (vakuuk)

俗名：小強

| 等級 | 體力 | 魔力 | 防禦 | 力量 |
|---|---|---|---|---|
| 15 | 80 | 0 | -3 | 17 |

| 敏捷 | 體質 | 智力 | 精神 | 魔防 | 善惡值 | 屬性 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 16 | 15 | 2 | 2 | 0 | -12 | 地 |

**簡介** 存在地球億萬年的強韌生物，生命力頑強且有一等一的繁殖力，當恐龍滅絕時，牠們卻還能存活下來，小強這名稱可不是浪得虛名。小強屬於爬行性昆蟲，硬殼，以膳廚殘渣為食，依科別不同而有體型上的差異，在蕃薯島上常見的飛行系小強更是小強中的真強者，這點可由女性的尖叫聲得到見證。而在天堂中經過變種能雙足而行的小強，體型更是如同人類一般大小，也難怪龍眸之塔（俗稱的海監）會荒廢成這樣，原因就是裡頭有這麼噁心的小強存在而導致觀光盛況不再。

據不負責任的芭樂傳聞，因為殺死小強後的體液噁心非常，所以守護著海音的聖殿武士才會練就隔空殺人的劍氣，目的為著就是不想讓小強髒了手和劍。

小強之名從何而來呢？據悉是在星爺的作品--《唐小虎點蚊香》中首次登場，雖然上場時間只是短短幾秒，但劇中那"感人"的一幕卻為後人所尊崇，其後再由某藝人加以發揚光大，小強就此成為家喻戶曉的名詞，「頭號少女殺手」之名當之無愧。



# 深邃幻想

## 流浪練功記

琉璃　一姐　僧侶



冒險家/喵媽

漫遊者的旅店

線上遊戲即時報導

### 沒人理睬的小小僧侶

今天一姐我決定要流浪跟隨不同人到處去冒險，體驗一下到處流浪的感覺。一開始我茫然的站在教會外面，看著今天大家是不是有什麼新的任務，或是新玩意在買賣，沒想到大家都忙著要去打龍或轉生。哎呀呀～一姐我才剛開始練，連解壺任務都還沒有完成哩！所以只好放棄當跟屁蟲了。

閒晃了一下，遇到了今天第一個隊友--魔法師lovecmgirls，他也是想要進行解壺任務，但是似乎大家已經過了那個關卡，都沒人理我們，於是我們決定到處去冒險，就這麼跑去奈奈爾墳場內練功。果然由於lovecmgirls大約多我十級，我這隻小跟屁蟲等級馬上三級跳，等級一下就升到10級了。



沒錢過河的我們

在郊外練練遇到了沉默的獵魔師，lovecmgirls想要他一起加入，但是他沒啥反應。這時lovecmgirls卻又讓我們遇到了敵人，還好獵魔師加入為我們助陣，於是僧侶加上兩名魔術師上路囉！獵魔師他真的超沉默，一路上都不太說話，後來還是一姐我問他們：「有沒有玩其他線上遊戲啊？」，他們才開始說話。而獵魔師之前幾乎都在玩PS2，呵呵，真是高品質享受哩。而lovecmgirls則沉浸在《暗黑破壞神》的狂亂世界裡。



旅館總是人滿為患

### 輕鬆愉快的練功

有了獵魔師的加入，我們的武力更加強大，兩名魔術師的魔法攻擊，讓戰鬥變得更有看頭！獵魔師的魔法技能較高，看到他攻擊敵人使用的招數，都讓人很過癮。漸漸地lovecmgirls也趕上獵魔師的等級，因此一姐我完全負責補血和防禦，反正完全沒出招的機會，經驗值照樣吸得飽飽的。

獵魔師帶我們到了迪雷耳之森村莊附近練功，這裡有新的怪物，像是妖鳥跟熊。妖鳥是個妖艷的金髮美女，只是她的下半身是隻鳥，而且千萬不可以被她媚惑哦！她可是會造成混亂的魔法攻擊，我就不小心被混亂，居然出了魔法飛彈去攻擊lovecmgirls，真是不好意思哩～。



剛加入我們的獵魔師

lovecmgirls這時候說要回城補血跟鑑定，於是一行人用了起源之村之翼回到城鎮。到旅館休息一晚之後，我們來到彫金師的家鑑定，我脫隊鑑定完之後，才走出門，lovecmgirls他們已經不見了。我寫了訊息給lovecmgirls也沒回音，只好待在原地發呆，看看路邊人們的聊天對話。待了大約20分鐘，看到lovecmgirls跟獵魔師跑過來，獵魔師要我加入之後，我才知道lovecmgirls並不知道訊息這回事怎麼用……-_-"。



▲獵魔師帶我們到迪雷耳之森村莊附近練功



▲爆爆頭離我而去了



▲首次看到任務以外的怪物



▶ 森林中灰熊現身了

## 新夥伴的加入

出城之後我們繼續回到迪雷耳之森村莊附近練功，原來在村莊中有一個帥哥是可以幫忙補血的，所以也算是一個可以練功升等的中繼站哦！越往山裡去，怪物就越強，連長得一模一樣的熊群體攻擊起來，一次居然讓我們損失100多滴血，真痛啊！連我都來不及幫補說。大家就掛的掛逃的逃，被送回城去了……。一甦醒過來，一姐我已經在教會裡，還被修女念一頓：「你應該更珍惜自己的身體……」，害我羞愧得馬上低頭奔出教會。



迪雷耳之森村莊裡面的幫補帥哥

出了教會看了一下好友名單，獵魔師已經下線了，於是我跟lovecmgirls繼續尋找能帶我們去解壺任務的人。但是依舊沒有人理我們，於是我們決定短暫的分別，好好休息一下。

當一姐我再度登上DF時，兩個朋友都沒有上線，我獨自一人想去墳場練練，但無奈我在路上就已經不敵哥布林和狼人這等醜劣怪物的襲擊了。這時候看到身邊有個跟我同色系的男生魔法師--爆爆頭，趕緊加入他助陣。他很開心的跟我安安，並說他正想找我一起去練功哩，而且他正要去解藥草之謎……。一姐我不禁地感嘆，今天為什麼大家不是沒解過任務，就是已經解過任務？而認識的，卻又都是一姐已經解過的任務……，或許是天註定吧。



石像怪算是防禦強的怪物

## 終於湊足人排陣形了

在墳場小練一下後，爆爆頭覺得還是再找一個朋友一起前往比較安全，他的朋友叫做新來ㄉ，是一名戰士，於是我們三人組成「神奇陣線」陣形，戰士→僧侶→魔法師，就是超強的組合囉！一路上一姐我只要不斷的連鎖攻擊到爆爆頭身上，敵人很快就清潔溜溜。後來又加入了一名活潑的僧侶--奧帝斯，更組成「長蛇陣」，戰士→魔法師→僧侶→僧侶，更是超強！只是這個不敵三回合，因為奧帝斯被斷線了……。

於是我們繼續茫茫的走進墳場中，想要趕快結束爆爆頭的任務，而一姐我對於重複了三次的任務關卡畫面和步驟，將要陷入渾沌之中……。而今天的流浪心得呢？就別提了吧，當作對我不用功的懲罰吧……。



▲各種怪物跟妖鳥，
▼妖鳥的混亂出現較讓人緊張







▲奧帝斯的存在像夢一場



▶ 還是剩我們三人自立自強中……





▲有了新來ㄉ加入，我們又組成隊形了

# 魔力寶貝

## 魔力大學解頭巾任務

獅子 → 喵媽 → 廚師



冒險家/喵媽

### 出場人物介紹

| | |
|---|---|
| 喵　媽 | 終於升級到39級囉！到處欠債(料理)的趴趴走廚師。 |
| 綠幽靈 | 68級馴獸獅，滑頭公會活動組長，熱心公益的少年。 |
| 非　人 | 33級士兵，很符合傳統傭兵的個性，一路上寂靜無聲。 |
| 酷寶寶 | ㄟ，路人，來匆匆去匆匆…… |
| 羽月之影 | 61級激動的馴獸獅，個子雖小志氣卻很大。 |

## 神秘的大學倉庫

新地圖開放後，現在大家幾乎都把補給站轉移到了魔法大學，因為這邊練功經驗值較多，販售魔石又不會被打折，而且偌大的魔術大學，其實蘊藏著許多秘密等著被發覺……。



**喵媽**：跟奇夏爾說話。

**羽月之影**：說@0@人士不是你殺ㄉ@0@……不要激動！羽月！

傳聞在魔法大學中的倉庫其實都暗藏玄機，只是沒有去跟奇夏爾說話的話，你是根本就不知道那是做啥用的。所以呢，來到魔法大學後，先來到校園後面的實驗室(133,49)跟奇夏爾說話。對話之後，選「是」後，就會被傳送到地下實驗室，往左走到「科學家的牢房」，在這邊就會遇到地牢中生活在一堆泥濘和污垢之中的各種史萊姆，等級大約在25級左右，雖說攻擊力不強，但是總是群體出現，雖然是解謎任務而已，單槍匹馬還是很危險的。走到底層進入黃色傳送石會被傳到實驗室，再跟奇夏爾說話，他會驚訝於你居然能安然通過地牢的考驗並且會得到設計圖，這個設計圖可不是簡單的東西，還需要有材料才能完成物品。

## 怪怪的夢幻頭巾

接下來離開有點變態的奇夏爾實驗室，來到魔法大學講堂右側的技術室，找學生奇牙說話，他會如獲至寶的非常高興知道你拿到他的設計圖，並且他會指點你接下來去倉庫找東西，再來進入倉庫內部。

在大學門口的右側有一排靜悄悄的倉庫，進去內部之後會發現每個倉庫裡面堆放了不一樣的物品。首先在(117,140)的倉庫內，要找位於(15,13)的一只木箱，但是怎麼走都走不到，這時候只要往右下角的牆邊就能走進去位置了，調查之後會得到第一個零件。其他兩間倉庫就比較簡單了，走出來往右邊走，在(117,164)的倉庫調查，找到被打開一半的壺(20,15)，就得到第二個零件。出來之後再往左(117,148)的倉庫調查一只置物箱(13,10)，終於得到第三個零件。找齊後歡歡喜喜的回去跟奇牙說話，他就能按照設計圖作出一個物品，也就是防禦+2的「夢幻頭巾」。奇牙並且會建議大家再去找奇夏爾「那位天才」一次(感覺奇牙真的很崇拜奇夏爾哩)，也許奇夏爾可以解釋這個物品的功用。

奇夏爾：「喔喔！作出來了嗎！啥？你說不知道這是什麼？就讓我來教你吧！這個是拿來包在頭上用的，然後頭髮就會變得又黑又亮！不但不用擔心頭髮會掉光，更不用再常常洗頭了！」











**綠幽靈**：-__-

**酷寶寶**：長得好奇怪

**羽月之影**：詭異的東東

**喵媽**：長的好像口罩

**非人**：^^"








## 青龍洞窟的小冒險

完成了夢幻頭巾任務之後，大家想說可以順便解一下笛子的任務。傳說在晚上的魔法大學鋼琴室裡面，有鬼魂會彈鋼琴，到底他有啥冤屈？喵媽可是非常的好奇，於是一行人決定等到夜晚再到鋼琴室去一探究竟。但是離天黑還久得很，於是我們來到了大學附近的洞窟--「青龍的洞窟」冒險。

**綠幽靈**：我要帶喵媽來見識一下老鼠優～





果然進來之後，就讓我看到了「惡夢鼠」，全身藍色系，還挺可愛的，魔法攻擊卻超強，不過我馬上就想到有收集「鼠」癖好的綠幽靈的婆--藍幽靈。

**喵媽**：藍應該也要收集這一隻吧？

**綠幽靈**：被你猜中了^^"

由於隊伍中有人太弱(就是我～)，不敢往太裡面冒險，於是一直在一樓戰鬥。正當大家聊得正開心的時候，有點Lag的問題漸趨嚴重，終於在斷線那一瞬間，許多人的喜悅也被凍結在那一方小小螢幕裡。連線似乎也無濟於事，喵媽只恨沒有把畫面拍下來，當作我未完成心願中的一個慘痛回憶……。下次天氣要是不錯的話，我還是來去採採食材，乖乖做些料理吧！





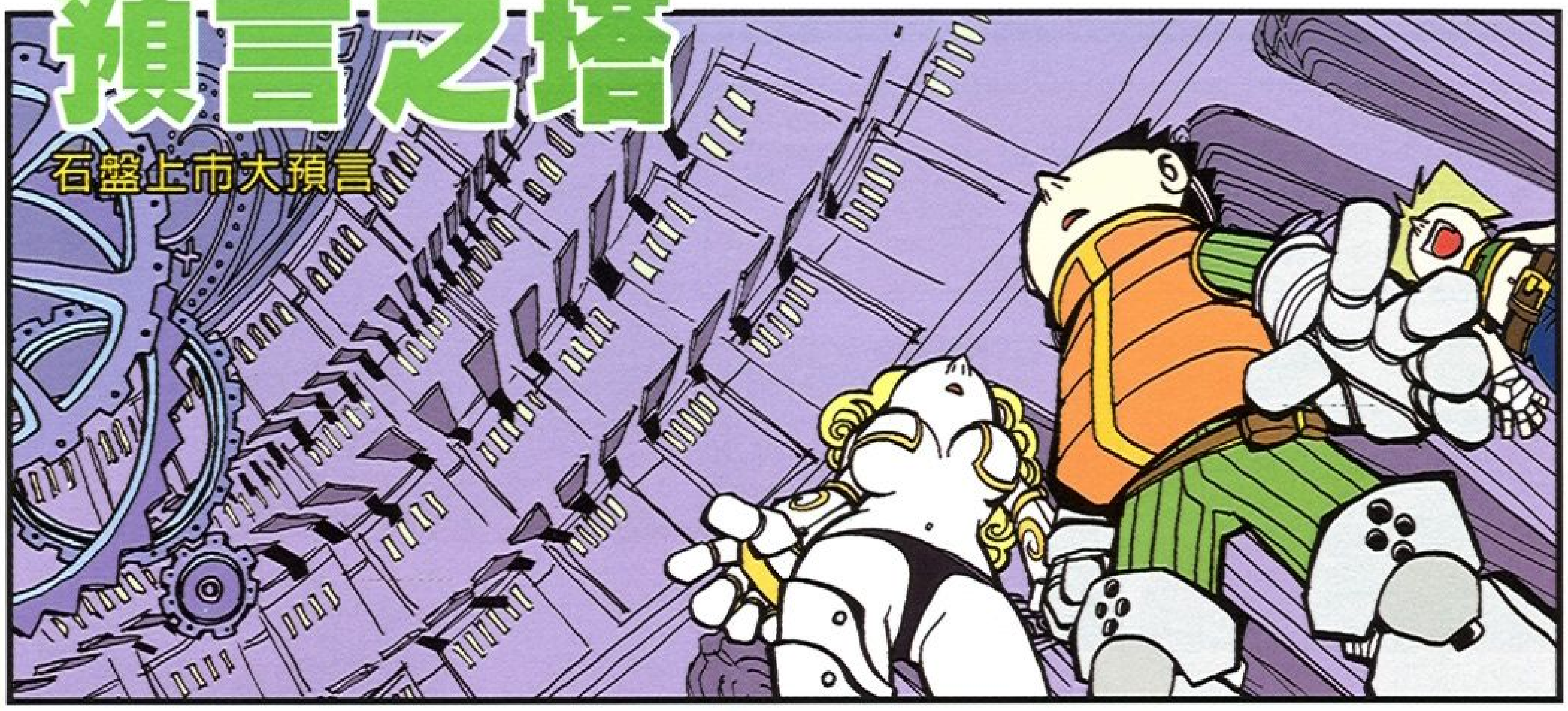







# 預言之塔

## 石盤上市大預言



## 角色扮演大預言

| 7月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●龍戰士 4(中文版)+洛克人 4-6 | 990 元 | 第三波 |
| ●三國趙雲傳資料片 | 560 元 | 第三波 |
| ●光芒之池(中文版) | 990 元 | 第三波 |
| ●洛克人:鋼鐵之心 2(中文版) | 690 元 | 第三波 |
| ●魔幻紀元 2 | 890 元 | 英寶格 |
| ●冒險奇譚 II(中文版) | 888 元 | 松崗 |
| ●新神奇傳說 3 | 699 元 | TGL |
| ●巴冷公主 | 599 元 | 榮欽 |
| ●摩登家族－米路歷險 | 199 元 | 迅丰卡通 |
| ●新絶代雙驕三 | 699 元 | 宇峻 |
| ●英雄列傳 | 未定 | 亞克米 |
| ●超人 -X 任務 | 790 元 | 英寶格 |
| ●柏德之門 2 中文版 | 1080 元 | 英特衛 |
| ●冰風之谷 2 | 未定 | 英特衛 |
| ●救世軍 中文版 | 未定 | 英特衛 |
| ●上古捲軸 III: 魔捲晨風 | 未定 | 英特衛 |
| ●藏天神魔傳 | 599 元 | 新瑞獅 |

| 8月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●軒轅劍四 | 790 元 | 大宇 |
| ●秦殤 | 799 元 | 目標軟件 |
| ●第七封印 | 未定 | 智冠新廣部 |
| ●花神傳說 | 399 元 | 智冠 |
| ●絶冬城之夜(中文版) | 1080 元 | 英寶格 |

## 策略、戰略大預言

| 7月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●席德邁爾：模擬高爾夫俱樂部(中文版) | 1090 元 | 美商藝電 |
| ●美麗新國度(中文版) | 880 元 | 松崗 |
| ●邊席境之地 | 399 元 | 吉托比雅 |
| ●報數三國演義 | 未定 | 尼奧 |

| 8月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●中國貳 | 660 元 | 光譜 |

| 9月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●傲世蒼龍 —— 趙雲傳 | 699 元 | 捷友 |

## 經營、模擬、養成大預言

| 7月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●航空大亨 2 | 790 元 | 英寶格 |
| ●交通英雄 | 未定 | 光譜 |
| ●小甜甜布蘭妮－動感熱舞 | 未定 | 英特衛 |

| 8月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●創業王 | 未定 | 光譜 |

| 9月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●模擬市民：寵物世代 | 1090 元 | 美商藝電 |

## 益智大預言

| 7月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●夢遊 | 399元 | 英寶格 |

| 9月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●天使小夜曲 | 未定 | 光譜 |
| ●反大富翁之敗金大作戰 | 499元 | 新瑞獅 |
| ●蛋蛋大車拼 | 299元 | 新瑞獅 |

## 即時戰略大預言

| 7月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●魔獸爭霸 III | 1480元 | 松崗 |
| ●魔獸爭霸 III 典藏版 | 2999元 | 松崗 |
| ●戰場之王(中文版) | 990元 | 大宇 |
| ●殺無赦3(中文版) | 890元 | 大宇 |
| ●星際大戰:複製人戰爭 | 1290元 | 美商藝電 |
| ●漢朝與羅馬 | 580元 | 大宇 |

| 8月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●火線指揮官 | 990元 | 大宇 |
| ●第三次世界大戰(中文版) | 990元 | 大宇 |
| ●塞爾特之王 | 790元 | 英寶格 |

## 多人線上遊戲大預言

| 7月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●魔力寶貝資料片 | 99元 | 大宇全球 |
| ●三國演義 ONLINE | 149元 | 中華網龍 |
| ●神諭時刻－光明戰士團 | 179元 | 邦博科技 |
| ●童話王國 | 未定 | 雷爵 |

| 8月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●銀河戰將(Earth & Beyond，暫訂) | 1090元 | 美商藝電 |

| 9月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●三國封神 | 550元 | 樂陞 |

## 動作、冒險、運動、競速大預言

| 7月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●超級鬥球王 | 399元 | 弘煜 |
| ●危機最前線2資料片 | 790元 | 英寶格 |
| ●傭兵戰場2中英文合版 | 1200元 | 松崗 |
| ●圓桌武士2(中文版) | 1090元 | 松崗 |
| ●火線獵殺資料片：荒漠危城(中文版) | 550元 | 松崗 |
| ●鬼計神偷(中文版) | 880元 | 松崗 |
| ●鬼鎮－永夜的詛咒 | 未定 | 亞克米 |
| ●霹靂酷樂貓 | 499元 | 龍愛 |
| ●F1 世界冠軍賽 | 790元 | 英寶格 |
| ●網球大滿貫 | 650元 | 大宇 |
| ●再戰毀滅公爵 | 未定 | 英特衛 |
| ●精靈夜想曲 | 未定 | 英特衛 |
| ●怒火激輪 | 未定 | 英特衛 |

| 8月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●勁爆美式足球 2003 | 1090元 | 美商藝電 |
| ●夜行偵探零 | 499元 | TGL |
| ●秘寶奇兵 | 未定 | 龍愛 |
| ●風馳電掣 | 750元 | 大宇 |
| ●閃擊點行動資料片 | 890元 | 英寶格 |
| ●Unreal Tournament 2003 | 990元 | 英寶格 |

| 9月. 遊戲名稱 | 售價 | 公司 |
|---|---|---|
| ●戰地風雲 1942 | 1090元 | 美商藝電 |
| ●火爆冰上曲棍球 2003 | 1090元 | 美商藝電 |
| ●雲絲頓賽車 2003 | 1090元 | 美商藝電 |
| ●聖騎士之戰 | 未定 | TGL |

# 魔王的洞窟

魔王棲息的所在




魔王的洞窟

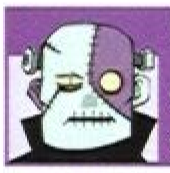
人民在此發洩對遊戲的不滿情緒



歡迎大家來到魔王的洞窟，不過我想我未必受到歡迎，在此為了讓魔王勢力更為壯大，在此徵召願意加入黑暗軍團的有志之士，凡是對遊戲本身品質、遊戲製作、遊戲發行有任何不滿，歡迎大家來這邊一吐苦水，好好的發洩一下，當然我魔王絕對不會虧待人的，只要有罵得過癮、罵得爽快，我這邊會有獎賞來嘉獎的，起碼賞個15P跟100S，當然罵到我心崁中時，我會賞得更多，哈，歡迎大家投稿到：spitz@unochina.com，讓我們大家一起開罵吧。

**請大家依照下列格式開罵：**

**欠罵的對象：**
（可以是遊戲本身、遊戲製作小組、遊戲發行商）
**開罵者：**
（請留下暱稱、筆名、當然也可以留下你的大名）
**為何該罵的來龍去脈：**
以上是將公開的訊息
以下是本魔王要歸檔的，所以不會公開資料：
**真實姓名、電話、地址、身分證字號**



欠罵的對象：

## 幻世錄II



**開罵者：暗黑戰士　修羅王**

**為何該罵的來龍去脈：**

當機！當機！當機！當機！當機！當機！當機！當機！又當機了！為什麼又當機了？每次到了第九章的監獄就當機，要通過監獄還得要看機率，要打好幾次才可以通過，為了要通過監獄，我打了五次才沒有當機，真是辛苦啊！

不只是這個，還有當我打到了第二十五章的魔人將軍－賽格時，要讓賽格加入，必須要在第八章經過十回合後讓布萊特命令賽格離隊、第十四章讓布萊特打敗賽格取得S銀幣、第二十章讓布萊特打敗賽格取的B銀幣、第二十二章讓布萊特打敗賽格取得刻字的硬幣堆、第二十五章讓布萊特打敗賽格取得F.錢幣小袋，二十五章結束後賽格就會加入，沒想到布萊特親自打倒賽格時，他沒給我F.錢幣小袋，為了要讓賽格加入，因此我就重打了好幾次，結果還是一樣，他沒給我F.錢幣小袋，因此害我少了一個同伴！

還有在我在打拜獄和傑拉特時，他們只怕地系魔法，且其它屬性的魔法反而會幫他們補血，因此我就叫克里歐司使用地系魔法，結果又當機了，因此不能使用地系魔法，只能用無屬性的魔法，會用無屬性的魔法只有依麗娜，且本人的武器幾乎是有屬性的，因此要打的到他們的只有幾個人，因此我打的好辛苦啊，拜獄和傑拉特的攻擊力都特高，光是打拜獄和傑拉特就花了好幾個小時，害我邊打邊被媽媽罵（實在是太可恨了，連休息時玩GAME都要被媽媽罵！）



有一次上網無意間發現了更新檔，下載之後才解決以上的問題，而且我發現此更新檔還有修正一些我沒發現的問題，可見《幻世錄II》有這麼多問題，記得在一代沒有這麼多問題，是製作小組沒注意到，還是製作小組在偷懶，沒有慎重的檢查問題，等推出後由玩家向製作小組抗議後，再立刻做更新檔讓玩家下載更新。一個好好的GAME玩到一半還要浪費時間下載更新，害我玩GAME的時間減少了。所以我希望不管是什麼製作小組，再出新GAME時，能慎重的檢查，不要害玩家又浪費時間去下載更新版了……

**魔王的眉批：**

今年的國產遊戲真的跟“當機”畫上了等號………，雖然有更新檔補強，可是誰知道會不會隔天又發現一個bug，又多一個更新檔……這種情況真是會叫人欲哭無淚，這裡鄭重希望遊戲測試人員要好好測試，給我們玩家一個無bug的完整遊戲！賞15P、100S。



欠罵的對象：

## 魔力寶貝



**開罵者：暗黑戰士　修羅王**

**為何該罵的來龍去脈：**

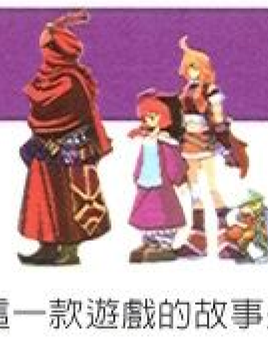
《魔力寶貝》真的很可惡，不論人物、地圖以及操作介面都抄襲了華義的《石器時代》，而且抄襲的好也就罷了，它抄的竟然優點比原作還沒品味，相較之下《石器時代》的石製品風格好太多了，而在大家推薦之下，我從原來的《石器時代》勉強改玩一下魔力寶貝，而一上線，我就有一股強烈抄襲的嫌惡，我在這裡為《石器時代》感到傷心。

**魔王的眉批：**

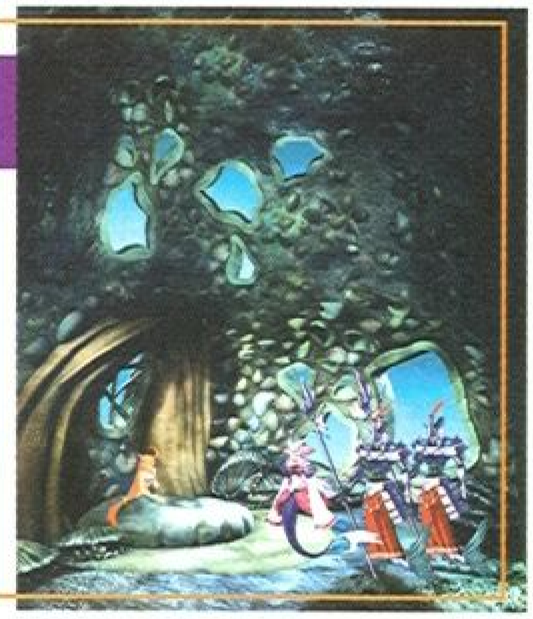
為何這兩款遊戲介面及戰鬥模式會這麼雷同呢？這是因為……他們是同一個製作小組所作的遊戲^^|||，所以就沒有所謂的“抄襲”的問題，我只能說兩個遊戲風格不太一樣，玩不習慣，就不要去玩吧^^|||，賞15P、100S。

欠罵的對象：

## 聖女之歌







**開罵者**：暗黑戰士　路人

**為何該罵的來龍去脈：**

不同於現今市面上的ＲＰＧ武俠風，這一款遊戲的故事是發生在北歐，我們的女主角因為在船上（因為被賣掉@__@）受到九頭龍的攻擊而落入海中，而開始她的一連串令人難以想像的命運！這樣的開頭就真的很吸引人想要去玩玩看！

這款遊戲的戰鬥橫跨三個畫面，讓整個感覺更具魄力，看著主角們把敵人打到另一個畫面的感覺真的是很爽！只是硬體需求真的是很高，我想一定有很多玩家都跟我一樣發生"慢動作"的情況！不過這也不算缺點啦，因為就是因為它夠好，所以才需要這麼高檔的配備呀！

而其超大的硬碟需求，更是破了我從以前到現在的安裝計錄！（之前是鋼鐵的戀人２．１Ｇ）不過在體驗過那優等的聲光效果後，會覺得這還是蠻值得的！

聲光效果超棒，但其它的方面相較之下，就該要再加強了，例如：介面不夠人性化就是一例！在購買武器時無法看出關於該武器本身的各項數值，還要讓玩家一一的去試，這雖不會影響遊戲的進行，但卻會大大地破壞玩家們的心情，您說這不重要嗎？

延續從《守護者之劍》以來的缺點，這一款遊戲的迷宮還是太多，真是大大地降低遊戲耐玩度！不知這個缺點風雷到底要何時才會改進！

觸發戰鬥的方式跟《仙劍奇俠傳》一樣，採可見式的敵人，而並非採用踩地雷的方式！這麼做就對了嘛，這又讓遊戲的"合理性"更進了一步，真是不錯！

說了這麼多好的優點，為何我還要把它投到"魔王的洞窟"呢？原因是因為聽說它居然要給我分六次出！一個遊戲分三次出都已經夠多了，現在居然要分六次出！哇哩勒搶錢也搶得太兇了吧？若以半年出一套的速度來看，全部出完後，再過個一年世界盃足球賽就又要再開始啦！我相信大部分的玩家一定都跟我一樣的想法，就是我們寧願遊戲出慢一點，但要完整一點，這不只是針對聖女之歌，而是針對所有的國產遊戲！



**魔王的眉批：**

這…這…這……真是搶錢啊，竟然後面還有五代^^|||，不過如果各是完整、龐大的劇情，那就等著被坑吧^^|||，畢竟遊戲公司也要生存……ㄏㄏ，不過同一個引擎，只增加劇情，還是對玩家而言，還是一個損失，希望風雷要好好思考後面的路要怎麼走，賞15P、100S。

欠罵的對象：

## Neverwinter Night 製作小組

**開罵者**：暗黑戰士　SOPP

**為何該罵的來龍去脈：**



6月16日當天很高興的拿到了Neverwinter night這款等待兩年的大作，回家之後馬上安裝，但是ㄟ，光碟內的1.7版安裝完畢後，一執行，哇~~~電腦當機-__-，跑去製作公司網站下載完更新檔後玩了20分鐘，退出來讓眼睛休息一下，哇，退出時又當機（這是1.8版的bug）

如果跟Dungeon Siege比的話，每進一個區域還要讀取好久，技術上有待加強，慢慢玩了兩個小時，畫面真的是美的沒話說，可是ㄟ……但是每次轉個身都會感覺到有點延遲，心裏開始已經開始有點火了，打去製作小組來尋求解決方案（以下是英文轉成中文）：

以下是，客服先問了我電腦設備和作業系統後給我的回答：客服：neverwinter night這款遊戲是設計給高水準的電腦配備用的，一定是你的設備不夠，記憶體不夠，cpu不夠力造成的。我們建議你更換新的電腦設備，這樣就可以改進執行速度了。聽起來好像很合理噢…





**◎注意看我的配备噢：**

Athlon XP 2100+
1GB DDR 333 memory
Geforce 4 Ti 4600 128mb 顯示卡
創巨 Sound Blaster Live Audigy



你說這不是欠打嗎，還是先抄了我配備才給我的回答，實在是超級不爽的，找她們客服經理來罵了一頓。遊戲公司客服人員沒訓練好，對電腦現況完全不了解，竟然答得出這種答案……-__-

PS.先買《Neverwinter night絕冬城之夜》的人都非常失望，將自己辛苦賺的錢換回一個缺陷多多的東西。從6/16號到7/1號為止，總共出了4個升級檔，在1.9以後效率就變好了……那那那……我又當了好白好胖的老鼠-__-

**魔王的眉批：**

這麼高檔的配備被說"配備不夠"，真的會哭笑不得^^|||，我看那必定是照著旁邊準備好的制式答案來回答，無論什麼配備都是這樣回答………汗，真是難得看到國外遊戲出這種紕漏，真是辛苦遊戲剛出就買回家玩的"白老鼠"們……^^|||，賞15P、100S。

# 玩家救濟所

向老編發牢騷的地方




玩家救濟所

專治各種疑難雜症

## 郵差先生，請你溫柔一點！！

喜悅中的失望～哇～在一天放學回家後，居然發現我房間桌上放了個包裹，興奮的將他打開，原來是抽中了探檢道，我這個壞事做盡的人居然這麼幸運，除了喜極而泣外，就是感到無比的心虛。可是當我仔細把玩這「得來不易」的遊戲時，居然發現包裝盒已經被蹂躪的殘破不堪了！雖然只是包裝盒，但是向來喜歡珍藏的我，卻是感到無比的失望，不知貴社可否在寄送贈品時多加點「裝甲」，以避免它們受到郵差先生的……凌虐。

◆宗祥　50S

目前寄送贈品主要有兩種方式－郵局的掛號包裹與「台灣宅配」，兩種方式之間的選擇是以包裹的重量與其相對郵費為考量，老實說為了省錢，我們會用比較便宜那一種，並非單純只透過郵局來寄送。老編是第一次遇到有國民反映這樣的問題，也希望有同樣遭遇的國民寫信反映，老編的看法是，如何能確定郵差先生真的凌虐我們的包裹，我們會改用台灣宅配，畢竟「裝甲」也是要製作成本的，而且，很難確定「裝甲」硬度要到何種程度才能刀槍不入，你說是嗎？

## GBA週邊何處尋？老編越洋指點明路

請問「GBA」一定得用乾電池才能玩嗎？任天堂公司有出專用的插頭（變壓器）或充電電池嗎？市價大約多少？

◆詩秀　100S

嗯，在軟體世界上問這個好像有點……不過，基本上老編是舉凡PC、TV、大人、小孩玩的Game都無所不知、無所不曉的啦。Gameboy Advance當然是以使用乾電池為主，主要是為了符合攜帶方便、隨地可玩的特性，但針對發燒級的玩家，任天堂也推出了一系列的週邊來滿足大家的需求，例如「AC電源線」讓你可以不用擔心玩到一半必需換電池，「螢幕保護罩」不但有能將畫面放大看的更清楚，還附帶小燈讓你可以躲在棉被裡玩，這東西老編在GB時代就買過，好用的很，但現在老編連GBA都還沒弄到手，為什麼？主要是沒時間玩，慘啊！！

PS：相關硬體資訊，請以關建字GBA搜查以下網址：http://www.jandr.com/

## 超頻也瘋狂－淺談究極電腦清涼方案

有甚麼方法可以讓主機不會過熱，風扇除外喔，我機殼已經用了四顆了。

◆銘欣　50S

電腦這東西最怕的就是熱與灰塵，所以，預防電腦熱昏頭是很重要的，老編建議最陽春的方法是把CASE拆開，讓電腦自然裸露，然後用大風扇去吹（人吹的那種），這樣是最簡單的清涼方案。至於究極的冷卻方案，有水冷、冷卻劑，甚至乾冰等等，不過，那已經是仙人級的技術了，請注意，只要漏一滴水在主機板上，電腦就可能轉世投胎去，請千萬小心，詳情請參考：

http://www.oc.com.tw/article/0108/readgoodarticle.asp?id=415

## 留言板暫停營業 灌水王轉換戰場

1. 這期雜誌的內容很充實喔！讓我看都大夠爽的～（一天解決），感謝軟世編輯們的努力。
2. 上一期光榮的記錄（24日出刊），結果這一期又打破光榮、恢復傳統－－延期^^||
（不過這期內容充足， 情有可原）。
3. 阿雷斯當主角，對他太好啦！！><
4. 希望網路留言板能快點修好，不然也可以開一個臨時討論區，好想再去留言，哈啦喔>_<。
5. 這期老編果然當紙板主角，蠻帥的喔！^^
（老編你35歲沒錯吧！）
6. 看到這期＜軒四＞的攻略，裡面把水鏡取名為「軟糖妹妹」，害我突然搞不清楚誰是誰？=.=
（不過話說回來，這名字是仙人取的嗎？）
7. 旅店是不是快要倒了，都沒人投稿了說～
8. 蕾蕾是否和昱X有掛勾，不是丟飛刀就是丟流星鎚， 還是這是昱X的另類廣告手法^^||
9. 聯考結束了，YA~~

◆天蚩 100S



留言板的灌水王，你……你又出現了！留言板暫時關閉後，忍不住跑來灌救濟所了吧！呵呵……
1. 啊~~一天解決……那現在是很充實的丟在垃圾桶裡嗎？
2. 這……..老編又得依照傳統…..低頭謝罪、無話可說……。
3. 老編也很想當主角….可是那種奇幻式的題材，老編好像塞不進去說……
4. 因為社內負責網路的成員已被國王調離到其他單位，連配備都搬走了，所以目前無法開放，老編正設法在別的地方成立臨時留言版，請放心，會有地方讓你灌水的，快了，快了！
5. 嘿～其實不是老編到35歲還沒有對象結不了婚啦！真的是因為長這樣對象太多了，下定不了決心，不過，老編自己覺得，就是因為一直結不了婚，所以老編才能這麼帥說。
6. 這篇可是遊戲仙人大婚之前，告別單身信手捻來之作耶，老編再問過仙人的結果是，取名「軟糖妹妹」純粹為了好玩，沒有別意思.……有一種人雖然成了仙，但基本上還是乏味的…..。
7. 嗯，阿雷斯這「被遺忘勇者」好像開始有無心經營旅店的跡象，據說是為了妹妹的緣故，要好好開導開導。
8. 這是因為蕾蕾主要負責和昱X聯繫的關係，其間應該不涉及利益輸送，請你明察。
9. 對了，考的怎樣？

## 老編再次叮嚀－安德烈斯國民生活須知

我是第一次寄回函的國民，有些問題想問一問：
1. 請問一定要有暱稱嗎？
2. 這張回函是屬於那一部份？
3. 國民的活動只能用e-mail參加嗎？
4. 每期的回函都什麼時候停止收件？
最後祝安德烈斯王國的人能過快樂的暑假。

◆兆年 50S



因為每期都有國民會來函問到這個問題，老編在此借題發揮再次為大家說明一下：
1. 不一定要有暱稱，要是沒有暱稱的話，我們以你的名字作為代號，當然，要是符合升級的條件後（例如戰士累積100EXP成為騎士），我們可能會要求你取個暱稱。
2. 不太清楚你問題的意思…….老編只能猜著答：回函若被引用在救濟館中，能 獲得一定面額的S幣，但經驗值不會增加。
3. 這要看活動的性質與規則，若是一般的抽獎活動，因為回函兼具抽獎卡的功能，把回函寄回來即可。若是集S幣的兌獎活動，視規則也會接受Email，甚至FAX的方式。
4. 若回函有舉行抽獎活動，現在中獎名單公佈是採隔期的方式，讓大家有比較長的時間把回函寄回來抽獎，因此，七月號（六月二十五出刊）的回函，一直到八月十日左右寄到都來得及抽獎。但是，本救濟所刊登的回函是以當期的為主，所以救濟所刊登回函的截止日期是當月號月份的十五日到二十日之間。

## 古龍也噴飯－阿飛竟是女的！？

嗯……在軟體世界159期的第P.322頁右邊數來第一個圖…..呃……..阿飛怎麼看起來好像有「女人的胸部」啊…… ？？！！啊！我懂了…….原來，阿飛其實是女的！

◆司狼藍



哈哈哈～老編也是經你提醒才注意到～呵呵，那地方看起來真的很「偉大」，不過，大家應該看過健美先生的表演吧，那地方尺寸與女人不遑多讓，而且還會「抖動」…….所謂「小李飛刀，例無虛發」，無非是力道與準頭的完美結合，因此，阿飛應該也是肌肉男、超兄貴吧！？

當然，老編也有懷疑製作單位用錯3D模組就是了。

## 玩家救濟所有問必答 歡迎來信！

經由報紙連篇針對多元入學與學力測驗的強力報導，老編總算對現在的入學甄試制度稍微了解一二，發現原來滿街跑的在學國民們都是第一代或第二代的白老鼠啊！回想當年聯考的時代，就沒有現在這麼複雜，有點一夫當關一次定生死的味道，所以，才有「苦讀三月黑翻紅」，也有「拒絕聯考的小子」出現，不過到底是多元入學好？還是聯考好？老編也說不得準，因為凡事只有親身體驗後才能知道其中的差異，老編沒辦法陪大家一起參加多元入學（最老的學生？），所以，真是莫宰羊……不論如何，有任何需要救濟的國民，請mail到 chief@swm.com.tw 給老編，或是把回函寄回，期待你的來信！

## 安德烈斯漫畫連載大迴響－首映成績且聽衆國民公評

皇家放映室終於開演了，好耶！只是剛開始還是粉詭異，尤其是「睜開眼睛」的第一幕，嚇死人！從來不知道眼睛也可以這麼恐佈（七月又還沒到），難得阿雷斯還挺帥的，原來「安德烈斯王國」鬧鬼？是這樣的鬼故事嗎？

◆志欽 50S

本來很期待這期的安德烈斯王國漫畫，可是看了以後真得快得心臟病了！天吶，好可怕，我當晚還夢到被一大群死人追殺。結果我每次翻雜誌時都很「小心」，免得突然暴斃……..還有，為什麼要把連載放到中間部份呢？原來的位置不好嗎？放到中間很容易翻到………。><~~

◆方怡 50S

每次看皇家放映室都很想吐~~（吐了三小時才繼續寫），雖然漫畫題材和魄力都不錯，但看到畫面，就直覺兩個字－「噁爛」～～如果再畫這種的話，你們就要少一個子民囉。

PS老編若要演，最好有刀疤會更帥。

◆超淇 50S

哇~~~~救人哇！七月鬼節未到，為何已見到群魔亂舞了呢？月藏大人呀！為何您的畫作總是這麼具刺激性呢？一翻到皇家放映室馬上被衝擊了一下！-_-|||　下次是否可請您試試別的口味呢?

◆佳琳 50S

看過安德型斯的16頁漫畫後，真令人讚嘆不已，看遊戲雜誌送漫畫～真不錯，不過我有點被嚇到了～人家晚上會怕怕啦～><～（建議標上「雜誌分級標誌」！）。建議除了將「安德烈斯」做成遊戲外，也可以像阿貴一樣，做個線上動畫，拉～～或者出個漫畫單行本～嘿！嘿！一定會很受歡迎的$_$

◆Lamon 50S

哇！月藏大師實在太厲害啦！想出這麼棒的故事情節，但是下次可以畫「光明」一點嗎？因為粉恐怖吶！尤其是晚上的時候…..--|||

◆小群 50S

那個……月藏大人的新連載漫畫好棒啊！氣氛也很好說～～對於頹廢陰暗絕對美形派支持者的小貝爾我來說～真是．．．．呼呼呼呼～～～?可是啊～那個勇者ㄚ擂屍的嘴…..唇….是不是稍微紅得太明顯了一點呢？偷擦女生的唇凍嗎？……….真是看了有點懷疑……女神和沙雷納畫濃妝很美啦～可是勇者咧…..太清秀不太好啦！再多幾條刀疤吧！來～我幫你！

◆小貝爾 50S

「被遺忘的勇者」漫畫畫的非常好！原本以為是那一家的新遊戲在作宣傳，後來才知道是雜誌作的漫畫哦！？

◆美桂 50S

啊！啊！啊！可不可以一次出完連載漫畫啊！因為只有一小段，看完有一種好奇心想看下去，可是台灣學生又不是很有錢ＴＴ，不是很常買的起軟世，除非他爸是王永慶ㄝ，所以咧，我的建議是一次出完，滿足讀者的好奇心。

◆郁峰 50S

偶訴認為啦～新連載的漫畫畫風奇特～令人驚奇～可訴～很想知道下一期的內容～所以～可以搞個下期預告嗎？

◆良錦 50S

月藏歐吉桑～您的漫畫可否畫搞笑點的～我現在根本就不敢看您新出來的漫畫～而且我都只能在睡前才可看軟世～這樣～我怕～不敢sleep　x_x，我知道不是所有人的想法都和我一樣～但這也是我一丁點兒的心聲ㄚ，請您用心傾聽啊！

◆婷兒 50S

畫的好…….太棒了！真是世界第一強，不過怎麼那麼少，才16頁而已（想哭呢～）一點都不能過癮，而且要是能將其獨立成冊的話，那就是太棒了！老編你說好不好啊～（要是你敢說不的話，嘿嘿…….那你就……以上純屬想像，請勿當真啊）（啊～千萬不要叫我們加＄喔～）

◆小沈 50S

## 回函，回函，我要回函！！！

我的問題就是：做了軟世兩年的忠實讀者，但從沒中過獎，請老編教我如何才能中獎，還有，看了158期之後，其中有個讀者收到7張回函，平平是讀者，我也要7張回函，不管哦！如果你（老編）不給偶，表示不公平，偶要去告你，快！六張回函拿來！

◆阿傳 50S

這….等我們安德烈斯王國發行「仙人平安符」、「女神祝福項鍊」等產品後，應該可以讓你幸運加分吧！？不過，平安符一份五百元，祝福項鍊一千元，呵呵….所以….根本不划算吧！？

老編忽然有個想法，既然大家那麼在意回函張數，下回雜誌出版每本附上十張回函，再大喇喇的在封面上寫上：「本期附贈十張回函！」，說不定，雜誌銷量因此大增，但是，這麼做以後每個人都有十張，中獎機率還是一樣的，而製作十張回函的費用與郵費開銷，相當九片光碟的壓片費，嗯，十張回函純粹是老編的蠢想法，大家聽聽就好，不用太認真…

## 珍藏軟世最佳方案－安德烈斯書套預告發行！

老編伯伯，你好ㄚ～我是婷兒～我又來信了～CCC，我想問一個問題，就是ㄚ～家裡已經有四本「軟世」了！But……每本封面的角角（就是尖尖的地方）～都被摸的破爛了～可否做一個軟世專用的書套ㄚ！？Please！

◆婷兒 50S

這是可行的建議，我們目前著手進行製作的限量兌換週邊有：安德烈斯馬克杯、珐瑯盒、Ｔ恤等等，我們會把書套也加入研發計劃中，謝謝妳用心的意見！

本期皇家放映室的畫風真是令我愛不釋手（不過我妹說她不敢看），沒想到月藏大師畫工如此深厚，我又找到繼伊藤潤二大師的恐怖漫畫另一個喜愛^^，尤其那個變怪物的小男孩，圓圓的臉蛋、呆滯的神情，不禁讓人害怕他會有什麼驚人的作為，果然馬上裂成一半的大嘴，與滿地的腸子與觸手，要不是阿雷斯即時出場，那兩個小孩一定…….。

◆昶順　50S

收到這期的軟世時，真是讓人感動滴想哭>_<，近乎「完美」的四片光碟～老編，你是不是「賠本」呀？另外，首次登場的連載漫畫，Sylvia我己看了不下百次喲！雖然有些血腥，But月藏大人將其Feeling表現滴粉好，Very Good!!還有阿雷斯實在太帥了囉～！！希望再來登場的衆人物們與辛苦的作者能多加油！偶永遠支持你們～

◆Sylvia　50S

嗯，好像不論喜不喜歡，大部分的人都被嚇到了，人數多到可以開個「皇家收驚室」專欄了，反正………月藏大人終於達到他嚇人的目的了，但是，雖然恐怖歸恐怖，雜誌銷售也在上期突破新高，嘿～老編也因此開心的不得了，煙又多抽了兩根…….不過，因為上期雜誌剛好遇到暑假檔期，加上又贈送了四片光碟，尼爾斯也把內容安排的蠻充實的，當然，最重要的是老編我也在紙板上帥氣登場，吸引了不少歐巴桑級的玩家的加入，所以，到底多少人是為了連載漫畫而加入國民的行列，可能要多觀察幾期才能確定。

至於有人被嚇到說要退出國民的行列，其實你們的心情老編完全能體會，想當初老編剛拿到月藏大人的手繪初稿，看到裡又出現了「無敵傘蜥蜴」（就是會張開佔滿畫面，中間血盆大口有尖牙利嘴那種東西），心裡也是擔心的不得了，煙又多抽了兩根……不過，既然是「安德烈斯王國」的連載漫畫，而且第一章由「被遺忘的勇者」開始，要知道有勇者就有魔王咩，所以，一開始讓大家知道幽魔的利害是很重要的，因此，氣氛會黑暗一些，總不能畫成幽魔很可愛、很平易近人吧！？不過，請大家放心，等到第二章「愛說謊的騎士」（暫名）後，就會光明一些了。在此偷偷向各位透露，連載前三章連續登場的分別是阿雷斯、藍斯洛及沙雷納，到底誰是主角，就在此賣個關子了（其實月藏大人的主意隨時會變，不是老編刻意要賣關子）。

就成果而言，老編覺得「安德烈斯王國」連載漫畫的畫風是驚奇的，表現手法獨樹一格，有大師的風範，老編出刊後又看了幾遍，心裡很是滿意，煙又多抽了兩根。最高興的是，月藏大人還很仁慈的施捨第一回連載的彩繪手稿給老編，各位羨慕吧！？也許那位能拿出10000S幣，老編會考慮和你交換，不然，這獨本手稿就是老編的寶了，嘿～嘿～嘿～。值得一提的是，在本期截稿前，月藏大人因為不滿意第二回的稿子，竟全部放棄重畫………而我們軟世........又得回歸優良傳統……Delay，救命啊！！

**PS:在此針對大家有關漫畫的問題簡短答覆：**

1. 既是連載漫畫，若能獲得大家持續支持，當然會考慮發行合集單行本，所以，是要$的……老編只能保證…..若是軟世出版，不會要太多$就是了。
2. 原本的確有考慮將連載漫畫做成獨立別冊，但因為擔心別冊版面太小限制了畫面的效果，所以最後決定放在內頁中。
3. 郁峰啊～你也太摳了吧！要是每個人都要有個像王永慶的老爸，才買得起軟世的話，我們雜誌一期的發行量大概是個位數吧………

## 安德烈斯心情留言版

Q　老編～你平常都有在玩遊戲嗎？有的話，都玩那一類型的啊！（159期紙板上的老編好帥哦！老編你真的長那樣嗎？）

◆ Lamon　50S



老編我本人和紙板那位比起來，看起來腿短一點，頭髮長一點，感覺上斯文一點，年輕一點，其他就殊無二致了，單獨「帥」一個字是無法形容的！比較起來，老編個人偏愛「英明」、「睿智」這些形容詞多一點，請各位有心人士留意…

老編因為眼手反應不佳，平常都是玩SLG或RPG居多，即時戰略很苦手，最近一直在玩的有三國志八和巫術九。

Q　等….等……總有一天等到"我"！唉！！每次只能流著眼淚看著得獎名單上，那些「好命的人」，心真是痛ㄚ！！差不多跟樂透一樣難中……>_<。

歐茲的造型，根據那些「經典」畫面來看，少了一個特徵，那就是…..穿女裝！！可以請老編叫歐茲穿女裝嗎？一定很「經典」！！

◆ 天母的耀庭　50S



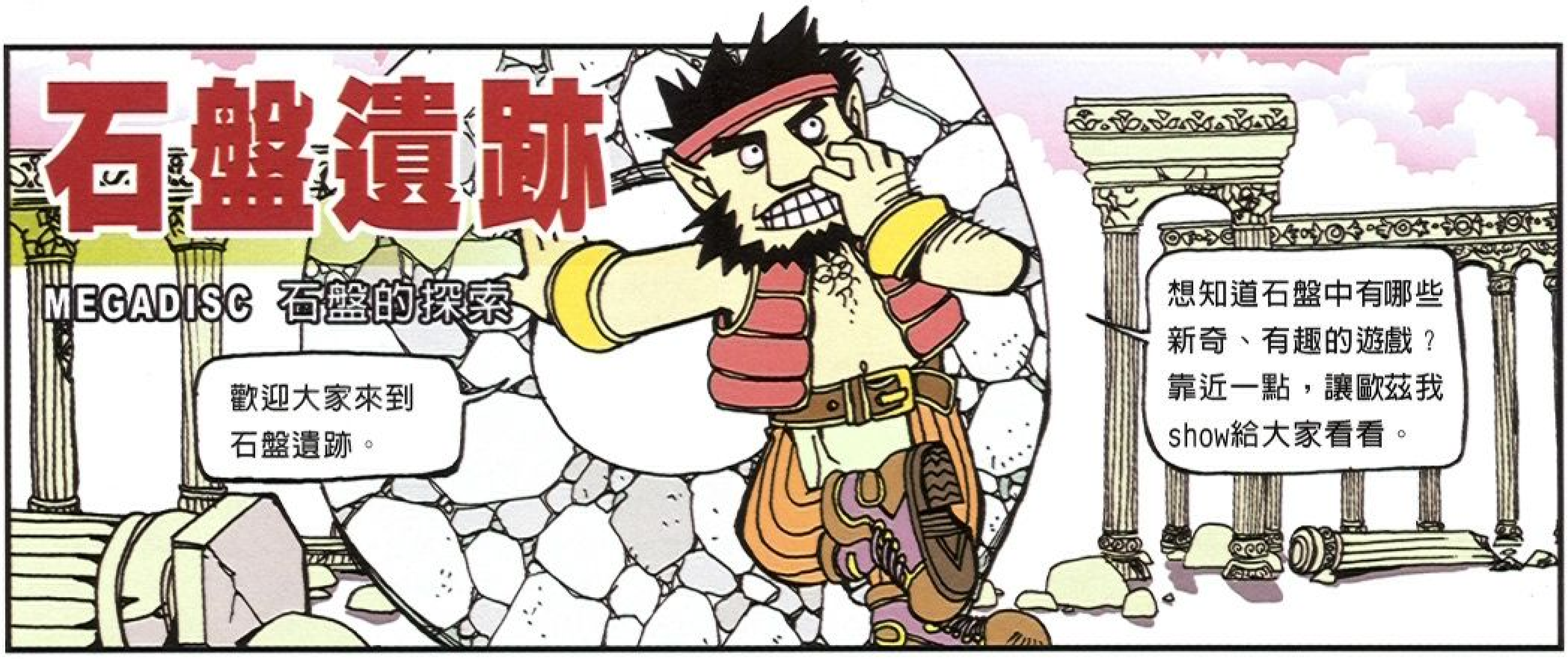
只能勸你再接再厲….其實中獎率沒有樂透那麼差啦，只是你可能需要女神幫忙加持一下……..嗯，歐茲穿女裝…….往後連載漫畫若應劇情需要，也許可以考慮讓歐茲以女裝搞笑方式登場，不過，機會不大就是了。

Q　想做一件事……找不到起頭，想找一個目標，卻在霧裡迷失方向，考完了試……解決了負擔，畢了業……只留下回憶。坐在電腦前面，玩著不知名的遊戲……慢慢沉澱，我只想要….算了……一切都算了。

◆ 黑色逍遙　50S



想寫一頁稿……卻無法起頭，想找一個靈感，卻在煙霧裡迷失方向，截完了稿…解決了負擔，出了刊……只留下回憶。坐在電腦前面，玩著數不清的遊戲…..慢慢消化，我只想要…..趕快…….領到薪水！　老編留






### 解譯石盤小密訣

將MegaDisc石盤放入您的光碟機中，光碟機的Autorun功能會帶你進入石盤的主畫面。

若無法自動進入石盤的主畫面，請點選執行指令STARTUPV.EXE，來進入主畫面。

發行公司：英特衛

## 怒火激輪

類型 賽　車

| 按　鍵　解　說 |
| --- |
| ↑,↓ = 加,減速 |
| ←,→ = 左,右轉 |
| D.C = 前,後視鏡 |
| X,Z = 前,後煞車 |
| W = 視角切換 |
| Esc = 暫停遊戲 |



路徑：\Motogp\motogp.exe

發行公司：英特衛

## 再戰毀滅公爵

類型 動　作



| 按　鍵　解　說 |
| --- |
| ↑,↓,←,→ = 人物移動 |
| Ctrl(左) = 攻擊 |
| Alt(左) = 跳躍 |
| Space = 踢 |
| 1.2.3 = 武器切換 |
| Z = 炸藥 |
| Ctrl(右)+移動鍵 = 移動畫面 |
| Esc = 選單 |

路徑：\Dnmp\dnmp_101.exe

發行公司：宏碁戲谷

## 瘋狂坦克V500



類型 線上益智

該遊戲為線上遊戲。遊戲說明、申請會員帳號，請至http://www.fortress2.com.tw

路徑：\Ft2v500\ft2v500.exe

發行公司：宏碁戲谷

## 戲谷麻將館



類型 線上益智

該遊戲為線上遊戲。遊戲說明、申請會員帳號，請至http://www.mjonline.com.tw

路徑：\Agz_mj\agz_mj.exe

### Share共享軟體

瘋狂坦克桌布　--宏碁戲谷提供

中國II桌布　--光譜資訊提供

交通英雄　--光譜資訊提供



## 輔助工具

媒體播放工具(支援 .dat .mov .mpg 檔案格式)：若你無法觀看遊戲展示，應是少裝了這類的播放工具，試試下述的軟體。

mpfull.exe —Windows Media Players V6.4.07 中文版(繁體) for Win95/98
wmp71tw.exe --Windows Media Players V7.1 中文版(繁體) for Win98/2000
wmp71en.exe --Windows Media Players V7.1 英文版 for Win98/2000
QuickTimeInstaller.exe --Quick Time V5.0.2
DivX502Bundle.exe —DivX V5.0.2 支援播放DivX格式的影片

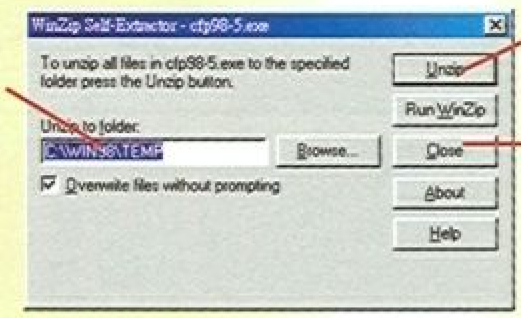
DirectX Driver：Win95/98的遊戲大多須要它才能執行

dx81eng.exe --Directx V8.1 英文版
dx81cht.exe --Directx V8.1 中文版(繁體)
dx81chs.exe --Directx V8.1 中文版(簡體)



在進入冒險旅程之前，有些輔助工具的運用，是絕對必要的：這些工具文件，皆記載於[Tools]的資料夾裡，請視自己的裝備來使用....

可輸入欲解壓縮的路徑，建議儘可能使用預設的資料夾路徑




開始解壓縮

關閉

解壓縮動作完成，請利用“檔案總管”或“我的電腦”開啓該資料夾，點選可執行的檔案。

※請注意：若有相同的資料夾路徑，會有檔案覆蓋的情形。

發行公司：DreamCatcher

## Gore:Ultimate Soldier

類型 動作



| 按鍵解說 |
|---|
| ↑,↓ = 前進,後退 |
| ←,→ = 左,右平移 |
| 滑鼠左鍵 = 攻擊 |
| 滑鼠中鍵 = 輔助攻擊 |
| 滑鼠右鍵 = 跳躍 |
| C = 蹲下 |
| · = 行走 |
| Enter = 裝填彈藥 |
| 1.2.3...0 = 武器選擇 |

路徑：\Gore\goredemo.exe

發行公司：JoWooD

## MSRW:Kart 2002

類型 賽車



| 按鍵解說 |
|---|
| ↑,↓ = 加,減速 |
| ←,→ = 左,右轉 |
| Space = 後視 |
| C = 視角切換 |
| Esc = 選單 |

路徑：\Msrw\msrw.exe

## Demo動畫展示區



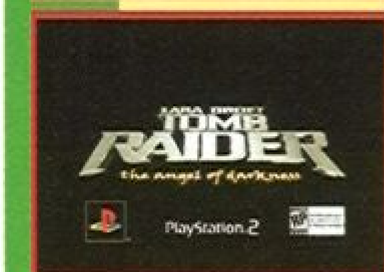

**特攻神諜 2 :Substance**
- 發行公司：Konami
- 類型：動作
- 路徑：\Mgs2s\mgs2s.asf



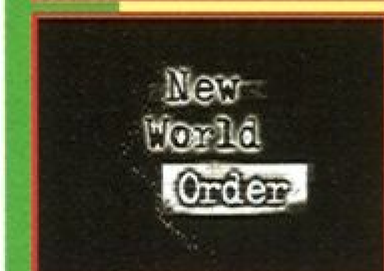
**TRON 2.0**
- 發行公司：Disney
- 類型：動作
- 路徑：\Tron20\tron20.wmv



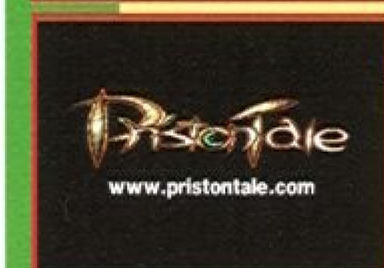

**機甲爭霸戰 4 :Mercenaries**
- 發行公司：臺灣微軟
- 類型：動作
- 路徑：\Mw4mercs\mw4mercs.mpg




**古墓奇兵：The Angel of Darkness**
- 發行公司：Eidos
- 類型：動作
- 路徑：\Tomb\tomb.mpg




**New World Order**
- 發行公司：Project Three
- 類型：動作
- 路徑：\Now\nwo.divx




**精靈**
- 發行公司：華聯國際
- 類型：線上角色扮演
- 路徑：\Priston\cf_1.mpg

### Patch修正大師

絕冬城之夜更新檔V1.19
雲斯頓賽車2002更新檔V1.1.0.2
終極警探：喋血摩天樓更新檔V1.02.3
再戰毀滅公爵更新檔V1.01








# 羅技兩款Z系列多媒體喇叭

作者／李展吉

無論是玩電腦遊戲、聽音樂，或者是播放 VCD 及 DVD 影片，如果想要享受更棒的震撼力與音效，就得要有一組不錯的喇叭才行。Z 系列是羅技電子最新推出的多媒體喇叭，目前 Z 系列喇叭共有三款產品，分別是三件式的 Z-340 揚聲系統、五件式的 Z-540 揚聲系統，以及通過 THX 認證的高級五件式 Z-560 揚聲系統，在這裡要為各位介紹的則是 Z-340 及 Z-540 。這兩款產品走的是普羅大衆的路線，因此對於預算不多，卻又不願妥協於劣質音效的使用者而言，是相當值得的選擇。

## Z-540 揚聲系統



Z-540 的衛星喇叭採迷你體積設計，不佔桌面空間。

首先來看的是 Z-540 ，它總共有五個喇叭單體，包括了一個重低音喇叭與四個衛星喇叭，造型很優雅，特別是四個衛星喇叭的腳架經過特別設計，可放置於桌面或懸掛於牆上，而每個衛星喇叭的聲音訊號線都預先配有顏色標識，只要將它們接到重低音喇叭上相同的顏色接孔，輕輕鬆鬆就完成了整個系統的安裝。至於訊號線的長度，前置喇叭配線 5 英尺，後置喇叭則為 15 英尺，相信可以滿足絕大多數用戶的需求。



Z-540 的產品圖

Z-540的主要控制鈕都位於右前方衛星喇叭上，包括音量旋鈕、電源開關、M3D開關與前後音場平衡（fader）旋鈕。重低音喇叭的背面還有一個重低音旋鈕，可單獨調整重低音的音量大小。說到這裡，一定會有人覺得前面所說的 M3D 是什麼，其實 M3D 是一種矩陣式環繞音場效果（Matrix Surround Sound），它的作用是能夠讓只有兩聲道的立體聲（如 CD 、MD 、MP3 音樂），也能藉著模擬的方法，將環境與背景聲轉到後方喇叭，來重現 3D 效果十足的音效。舉個例子來講，若是各位的音效卡只有兩聲道的立體聲輸出，那麼開啓M3D就能讓後置衛星喇叭也發聲，產生如四聲道的音場環繞效果。




Z-540 具有一個 M3D 開關，按下後可將立體聲轉換模擬成四聲道環繞音場享受，旁邊的 fader 鈕則可調節前後音場的平衡。




Z-540 的控制按鈕設計在右前方的衛星喇叭上，可以很方便地進行操作。

談到喇叭的音質表現，令人不可不提的是要看它的規格，因為整套音響系統最接近耳朵的器材就是喇叭，其重要性不可言喻。喇叭將電能轉換成聲能的過程中難免會產生失真，而產生失真的多寡就決定了喇叭的性能。在輸出功率方面，功率愈高，表示喇叭能充份發揮效果，聲音聽起來不會感覺很勉強。Z-540 的重低音喇叭輸出功率為 20 瓦 RMS（持續輸出功率），四個衛星喇叭分別是5瓦RMS，因此總共的輸出功率為40瓦RMS，若是和同為 Z 系列的高階版本 Z-560 比較起來，Z-540 的輸出功率並不算高（Z-560 的總輸出功率達到400瓦RMS）。在頻率響應部份，Z-540 為 35Hz-20KHz ，前面的數字（35Hz）表示的是低頻的延伸，數字愈小，低頻的延伸愈好，能夠發出愈低沉的聲音。後面的數字（20KHz）表示的是高頻的延伸，數字愈大，高頻的延伸愈好，能夠表現的高頻泛音也就愈充份。



Z-540的包裝圖



左邊的旋鈕是 Z-540 的主音量調節鈕，喇叭的電源（Power）打開後，會亮起藍色的電源指示燈。


Z-540獨特的腳架設計，讓使用者能把喇叭放在桌面或掛在牆上。



這是 Z-540 重低音喇叭的背板連接端子。

一般人耳所能聽到的聲音在 20Hz-20KHz 之間，因此一對喇叭若能發出從 20Hz 到 20KHz 範圍之內的聲音時，我們稱之為全音域喇叭，但喇叭要做到在 20Hz 到 20KHz 之間的頻率響應，都和輸入的訊號完全一致，幾乎是不可能的事，在某些區間輸出可能會增益，某些區間可能會衰減，因此一般喇叭都還會在頻率響應的數值後面，標示出其偏差值（以±？dB 表示，此值也是愈小愈好，有些優異的喇叭會標示到± 2dB），不過 Z-540 在規格書中並未載明頻率響應的偏差值，因此無從瞭解兩端音量的增益及衰減到底是什麼樣的情形。再來提到的就是訊噪比（S/N），望文生義，就是指有效訊號和雜訊的比值，因此當然是愈高愈好。訊噪比的單位是 dB，愈高的話，喇叭會比較好推動，所表現出來的聲音也相對較為寬廣。Z-540 的訊噪比大於75dB，至於高階版本的Z-560 則大於 100 dB，在此就提出這個數據，給各位參考一下。



Z-540 重低音喇叭上有一個重低音旋鈕，可單獨調整重低音的音量大小。


Z-540具有一個20瓦RMS輸出功率的重低音喇叭，廠商加入了特別技術，號稱可以產生兩倍於傳統設計喇叭的低音能量。


Z-540 的喇叭連接線已預先配好顏色標示，可以對應於音效卡上的插孔顏色。

## Z-540 產品規格

| | |
|---|---|
| 衛星喇叭數 | 4 |
| 衛星喇叭輸出功率 | 5 瓦（RMS） |
| 低音喇叭輸出功率 | 20（RMS） |
| 總輸出功率 | 40 瓦 |
| 頻率響應 | 35Hz-20KHz |
| 訊噪比 | >75dB |
| 輸入阻抗 | >5500 ohms |

# Z-340 揚聲系統

Z-340 是屬於羅技 Z 系列裡面的三件式揚聲系統，與 Z-540 比較起來，除了缺少了兩個後置喇叭及M3D 音場外，整體的輸出功率也較 Z-540 為低，因此它主要的訴求點並不在於 DVD 的連接（因為它無法做環場音效的輸出），而是做為一般的多媒體喇叭來使用。換句話說，如果各位添置喇叭只是為了想聆聽音樂可以得到更好的音質，而並不打算連接 DVD 時，那麼便可以考慮購買這款 Z-340 ，同時也可以較省空間。



Z-340的產品圖




這是作為主控 Z-340 的右側衛星喇叭，提供了音量旋鈕（左）、電源開關（右），以及一個非常便利的耳機插孔（右）。



Z-340 的衛星喇叭腳架與 Z-540 同樣採創新設計，能讓各位將其放在桌面或掛在牆上來求得最佳音響效果。

造型方面，Z-340 與 Z-540 可說是一模一樣，重低音喇叭上有一個重低音調整旋鈕，根據廠商的說法，Z 系列揚聲器的重低音喇叭，可輸出兩倍於傳統設計的低頻能量，能讓低音變得更為震撼，而 Z-340 的重低音喇叭也如同 Z-540 一樣，內建了電源供應器，免除外接變壓器的不便。Z-340 的聲音輸入訊號線亦是從右方衛星喇叭拉出，再連接於重低音喇叭上。主要的按鈕則集中在作為主控的右方衛星喇叭上，包括了音量旋鈕、電源開關，以及一個貼心設計的耳機插孔。特別是這個耳機插孔，對於有需要時常利用耳機來鑑聽音樂的人而言，想必是感到非常方便吧！另外，衛星喇叭的腳座也一樣能讓使用者將其放在桌面上或掛在牆上來求得最佳音響效果。在規格方面，Z-340 的總輸出功率為 33 瓦 RMS（兩個衛星喇叭分別是 6.5 瓦 RMS 、重低音喇叭為 20 瓦 RMS ，合計起來共 33 瓦 RMS）、頻率響應為 35Hz-20kHz 、訊噪比則為 85dB ，雖然以這樣的規格並不能與高級的音響相提並論，但對於一般電腦的用途，應是可以達到一定音質的水準。

Z-340的包裝圖






這是 Z-340 的衛星喇叭，單一個的輸出功率為 6.5 瓦，比 Z-540 的每個衛星喇叭輸出功率5瓦，還要高出 1.5 瓦。

## Z-340 產品規格

| | |
|---|---|
| 衛星喇叭數 | 2 |
| 衛星喇叭輸出功率 | 6.5瓦（RMS） |
| 低音喇叭輸出功率 | 20（RMS） |
| 總輸出功率 | 33 瓦 |
| 頻率響應 | 35Hz-20kHz |
| 訊噪比 | 85dB |
| 輸入阻抗 | >5500 ohms |



Z-340 的重低音喇叭造型與 Z-540 完全一樣，不過背板的連接端子只有一個，作為串連兩個衛星喇叭之用，上方則有一個獨立的重低音調節旋鈕。

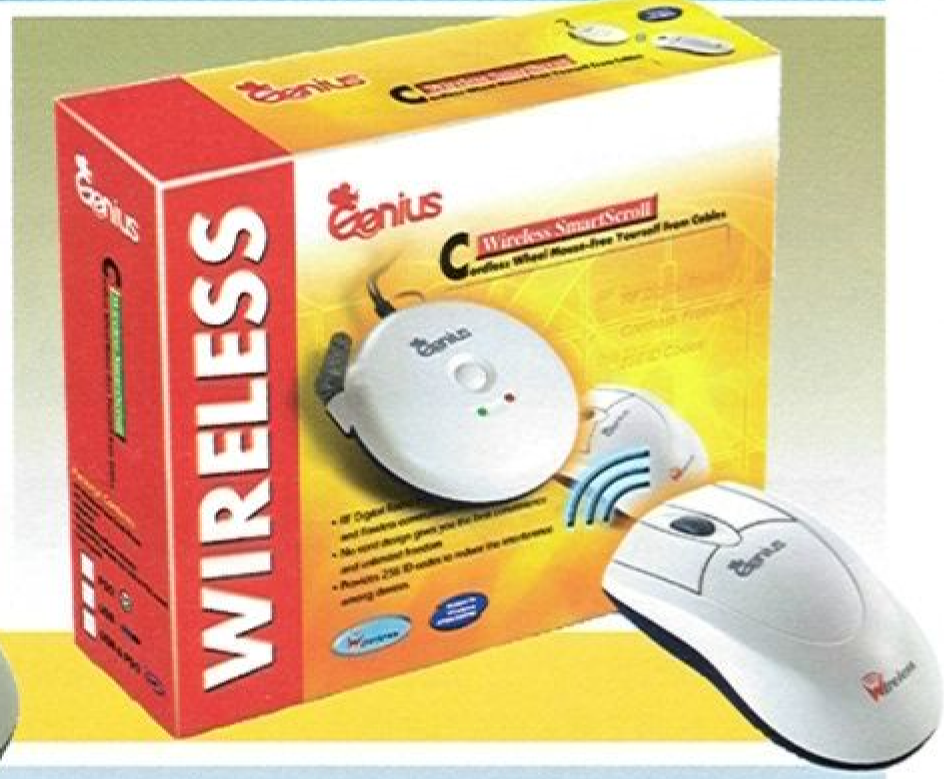



標示 SPEAKERS 字樣的便是 Z-340 重低音喇叭上的連接端子，和 Z-540 一樣，Z-340 也內建電源供應器，因此底下的電源線可直接插入插座，不用再外接變壓器。

# 昆盈 無線旋風精靈 滑鼠

作者－李展吉

隨著網際網路多媒體時代的來臨，傳統二鍵、三鍵式的滑鼠已無法滿足使用者在網路上快速搜尋資料的需求。為了讓使用者在瀏覽網頁或編輯文件時，能夠方便快速的捲頁，因此現在許多新型的滑鼠，多半還有一個滾輪鍵的設計，可以讓使用者透過滾輪鍵向前、向後轉動的方式，來代替以往傳統滑鼠必須用視窗右側的捲軸來做捲頁的動作。昆盈這款「無線旋風精靈」亦有這樣的設計，除此之外，它還能透過驅動程式的設定，按下滑鼠滾輪鍵之後，便可以呼叫方便好用的「EasyJump」功能，快速執行「關閉」、「水平捲軸」、「垂直捲軸」、「開始」、「瀏覽器」、「說明」、「MouseMate 控制台」及「自動瀏覽」等八大獨特功能。




這是無線旋風精靈的滑鼠本體部份，採用無線但底部有滾球的設計，算是一只無線的滾球式滑鼠。



無線旋風精靈同時也是一只無線式的滑鼠，高效率的專利無線電接收技術，排除接收盲點，在 2 公尺的 360 度接收範圍中，無需刻意對準接收器，即可順利操作。另外它也具有 255 個 ID 識別碼，能有效降低干擾，提升通訊品質。不過無線旋風精靈的滑鼠本體仍是採用滾球的設計，並非是光感應器，因此在使用一段時間後，難免要做一番清潔，以維持滾動的順暢，但是它的造型則採左右對稱設計，不管是慣用左手或右手的人均可使用。



產品圖



從這張圖可以看到滑鼠底部的滾球，滑鼠必需裝上兩顆三號電池才可以動作。




這是無線電接收器的底部，初次使用時要按下圖中所指的這個按鈕，以便讓接收器能與滑鼠作連結。

## 系統需求

- IBM PC 奔騰 233 相容或以上機種
- 支援 Windows XP/Me/2000/98/95/NT 及 DOS 作業系統
- 電腦 PS/2 接頭

接收器使用 PS/2 接頭與電腦連接，造型採圓盤設計，上面有指示燈，用以表示滑鼠與接收器之間的連線情形。





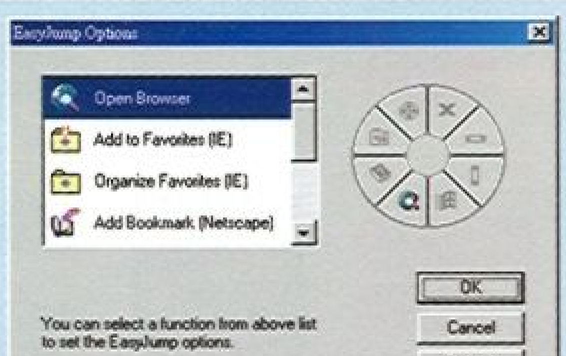
## 包裝內容

- 無線滑鼠
- 接收器
- 2 顆 AAA 電池
- 驅動程式磁片
- 使用說明書




滑鼠附有專屬的驅動程式，可自定按鈕功能及其他偏好項目。

在操作中可以隨時呼叫驅動程式裡的 “Easy Jump” 功能表，提供八種方便好用的選項。



# P4 新晶片組亮相！

i845E/G

作者－莫凡




# i845E/G 火爆登場



## 整合晶片組 i845G




Intel 在年初將 Pentium 4 處理器的製程成功轉入 0．13 微米、Northwood 核心之後，於今年的 5 月份，Intel 更進一步宣佈了前端匯流排（FSB）頻率為 533MHz 的 Pentium 4 處理器，頻率最高達到了 2．533GHz，FSB533的Pentium 4帶來了更大的資料傳輸頻寬，無疑能進一步增強系統的性能，但是它總要有對應的晶片組吧？

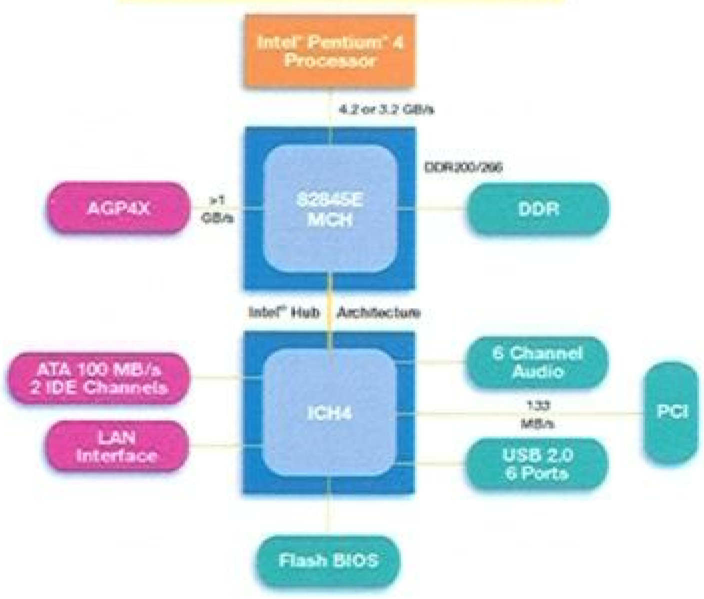
先前的 i845、i845D晶片組，都僅支援至 FSB400，而最新推出支援533MHz 前端匯流排的晶片組，則是i845E、i845G和i850E，它們也是在5 月份與 FSB533 P4 一起發佈的，i845G 具備內建 VGA 的功能，但是「依照慣例」，i845G 所內建的顯示功能，對於一些在 3D 繪圖或是咱們玩 Game 一族來說，效能上實在是...！大概跟 MX400 差不多吧！i845G 採用的 Intel 3D 繪圖引擎，其並非由 815E 上的 i75x 改進而來，而是由 Intel 自行開發的，它的速度將是 i815E 晶片組圖形晶片的兩倍以上。845G 的圖形晶片的工作頻率將為166MHz，並且支援 32 bit 彩色渲染，除此之外英代爾還為其加入了 MPEG-2 硬體解碼補償功能，RAMDAC 的頻率為 350MHz。

i845G 由於採用內建顯示的功能，記憶體的部分就是靠共用記憶體的方式來支援，除了內建顯示之外，i845G 來在南橋晶片 ICH4 做了很多重要性的決定規格，同以前的 ICH2、ICH3 相比，新的 ICH4 南橋終於加入了對 USB2.0（向下相容目前眾多的 USB1.1 設備）的支援，雖然目前支援 USB2.0 的主板已經很多，但是多數都是通過附加 USB2.0 控制晶片（如 NEC、VIA），ICH4 則是 Intel 首度官方推出提供 480MH/s 的高速傳輸速率的 USB2.0 南橋晶片喔！整體來說，i845G 因為內建顯示的關係，的確讓 User購買時能夠省下一些錢，並獲得FSB533的高速外頻，而且有一個不錯的好處就是，i845G 還是有支援 AGP 插槽，如果你受不了用它來玩「江湖本色」的話，那就買張顯示卡來用用吧！

## 獨立晶片組 i845E

在P4市場盤據粉久的 i845D，終於要將王座交給 i845E 囉！它由 82845E MCH（Memory Controller Hub 記憶體控制）晶片和 82801DB ICH4（I/O Controller Hub 輸入輸出控制）晶片構成，兩者之間的資料頻寬?266 MB/s，其中的 82845E MCH 晶片仍採用 FC-PGA 封裝，與原來 i845D 晶片組中的 82845D 晶片功能特性基本相同，只是加入了對 533MHz 前端匯流排（FSB533）的支援。在記憶體支援方面，它仍只支援 4 個 DDR 記憶體 Bank，最多支援 2GB 的 PC1600/PC2100 記憶體（DDR266/200）。

Intel i845E 晶片組架構圖




i845E 晶片組中的 ICH4 晶片相同於 i845G 晶片支援 USB2.0 的規格，就外觀來看，比以前的 ICH2（i815 晶片所搭配的南橋）相比，它的晶片封裝面積大了不少，在功能上主要是加入了對 USB2.0 標準的支援，而且支援的 USB 介面的數量也由原來的 4 個增加到了 6 個，以下是莫凡為各位整理的一個表格：

表一　i850E、i845E 與 i845G 晶片比較表

| 晶片組代號 | i850E | i845E | i845G |
|---|---|---|---|
| 晶片組研發代號 | Tehama-E | Brookdale-E | Brookdale-G |
| 北橋晶片代碼 | 82850E MCH | 82845E MCH | 82845G GMCH |
| 北橋晶片腳位／封裝 | 615-Pin/OLGA | 593-Pin/FCBGA | 760-Pin/FCBGA |
| 南橋晶片代碼 | ICH2 | ICH4 | ICH4 |
| 可支援的 FSB | 400/533 MHz | 400/533 MHz | 400/533 MHz |
| 可支援的記憶體架構 | PC600/800 RDRAM | DDR266 | DDR266/PC133 |
| 支援記憶體最大容量 | 2GB | 2GB | 2GB |
| 是否內建 3D 繪圖引擎 | 否 | 否 | 是/Intel 3D Graphics |
| AGP 支援 | AGP 4X | AGP 4X | AGP 4X |
| 南北橋傳輸協定技術 | Hub-Link (266MB/sec) | Hub-Link (266MB/sec) | Hub-Link (266MB/sec) |

表二　測試平台一覽表

| | |
|---|---|
| CPU | Pentium4 FSB533 2.53GHz |
| RAM | 512MB DDR333（i845E 跑 DDR266） |
| HDD | IBM 30GB 7200RPM 2MB Cache |
| VGA | Gigabyte AP128D-H (Radeon 8500) |
| OS | WinXP 2600 Chinese (DorectX 8.1) |

# 技嘉 GA-8IEXP

GA-8IEXP 主板屬於技嘉的「Titan」主機板系列，它採用 i845-E 晶片組，提供了一個 AGP 4X 顯示介面、6 個 PCI 插槽和一個 CNR 插槽。為了加強散熱，技嘉為 GA-8IEXP 的 MCH 晶片提供了一個非常漂亮的散熱風扇。它提供了三條DDR記憶體插槽，但不能同時支援三條雙 BANK 的 DDR 記憶體，總共可以支援 2GB 的記憶體容量，在主機板供電方面，GA-8IEXP 可以使用普通ATX電源，不需要專門的P4電源給它供電，並且採用電源穩定的三相電流設計。




附加功能非常多，除了技嘉傳統的雙 BIOS，透過 Promise 的 PDC20276 晶片，支援了 ATA-133 標準的 IDE-RAID 磁碟陣列功能，也額外提供了兩個 ATA133 介面。此外還提供 Winbond 的 SMART I/O 晶片，提供了連接 MS（Memory Stick）、SD（Secure Digital）和 SC 等數位媒介讀取器的介面，並集合 Intel 的 82562ET 晶片與 ICH4 晶片相配合來支援 10/100Mb 的網路連接能力。另外，8IEXP 加上威盛的 VT6306 控制晶片，可以支援 3 個 IEEE1394 介面，而且還附有相關的線材！音效的部份採用支援5.1杜比環繞音場的Creative CT5880硬體音效晶片（所謂的六聲道，指的是沒有通過杜比認證，若通過杜比認證，均稱為 5．1 聲道），並附有 SPDIF 數位輸出擴充檔板（同軸和光纖介面），而且 GA-8IEXP 的 BIOS 還提供了多國語言的選項，當然繁體中文...這是一定要的啦！



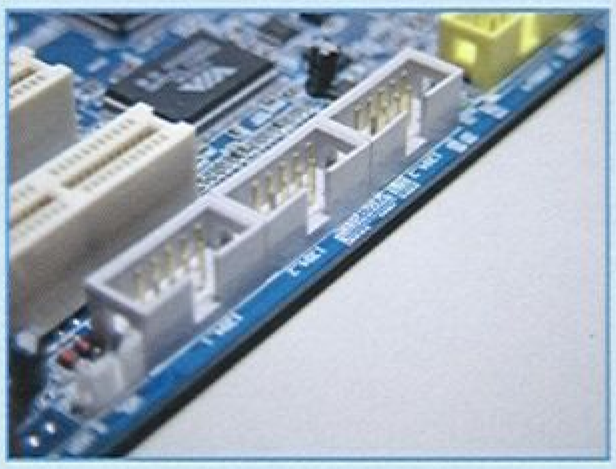
技嘉 GA-8IEXP 採用 Intel i845E 晶片組



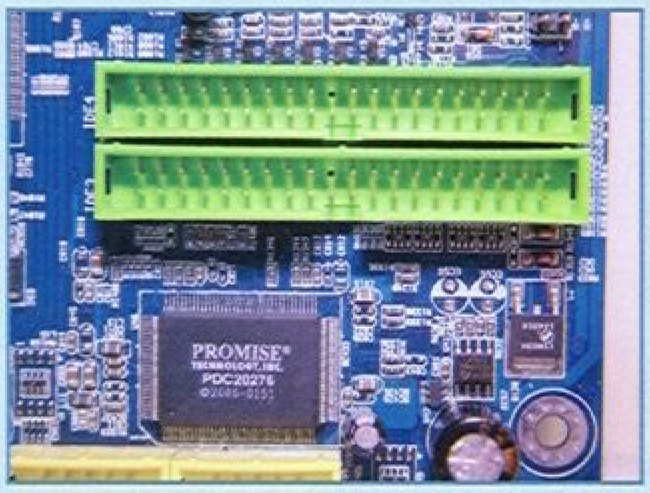
技嘉特有專利技術-Dual BIOS



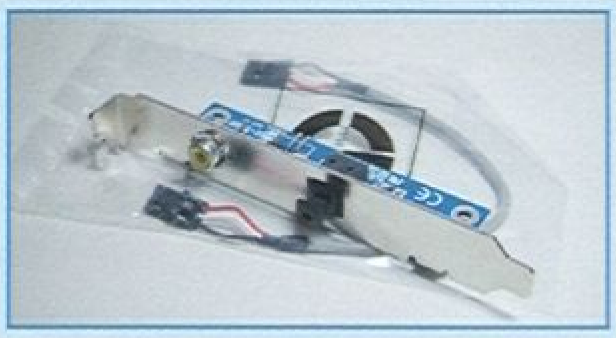
支援5.1杜比環繞音場的Creative CT5880 硬體音效晶片



支援 3 個 IEEE1394 介面



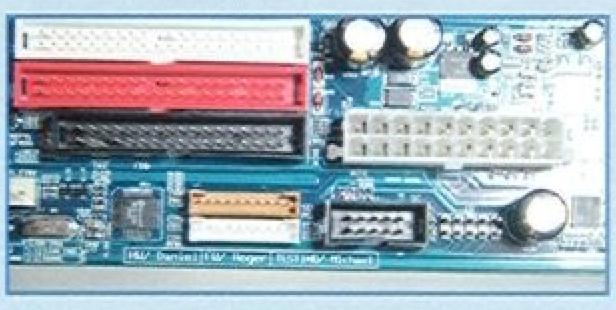

Promise 的 PDC20276 晶片，支援 ATA-133 的 IDE RAID 磁碟陣列功能



附有同軸和光纖介面的 SPDIF 數位輸出擴充擋版



電源穩定的三相電流設計



連接MS（Memory Stick）、SD（Secure Digital）和 SC 等數位媒介讀取器的介面

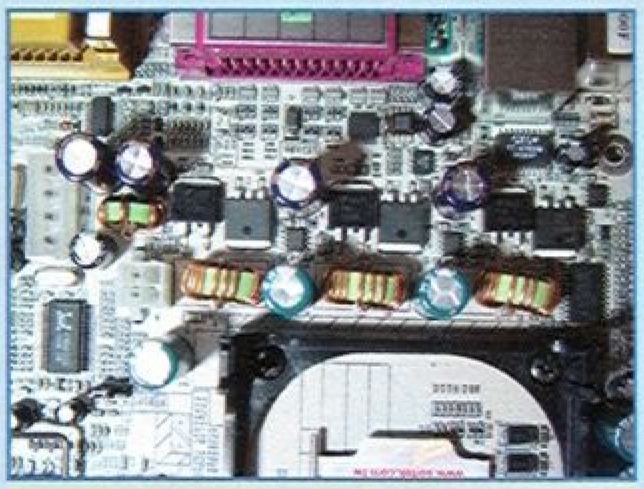
表三 / 技嘉 GA-8IEXP 測試數據一覽表

| | |
|---|---|
| SiSoft Sandra 2002 Pro CPU Bench | 3274 / 4796 |
| SiSoft Sandra 2002 Pro Multimedia Bench | 12369 / 10152 |
| SiSoft Sandra 2002 Pro Memory Bench | 2108 / 2118 |
| PCMARK2002 CPU Bench | 6440 |
| PCMARK2002 Memory Bench | 5487 |

# 偉格 SL-85MIR-L




偉格也是近年來新興的主機板製造商，這回送來的是一塊 Micro ATX 大小的主機板，比較奇特的是它採用白色PCB印刷電路板製造，遠遠看起來像一塊牛奶巧克力？！偉格 SL-85MIR-L 支援一支 AGP 與三組的 PCI 擴充槽，礙於Micro ATX 大小的規格限制，並沒有在多加一組的 CNR 插槽。



電源穩定的三相電流設計



偉格 SL-85MIR-L 採用 Intel 整合型晶片組 i845G



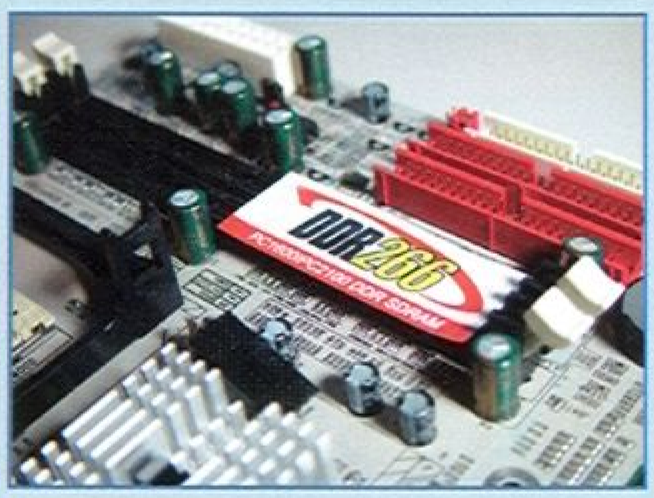
AGP 插槽旁多了一組電力供應安裝接頭




偉格 SL-85MIR-L 採用 Realtek RTL8139C 網路晶片




採用 ALC650 六聲道 Codec




偉格 SL-85MIR-L 支援兩條 DDR 的記憶體模組

電源控制的部份也是具備三相電流，如此可以提供很好的電力供應，由於採用的是i845G晶片組，所以在主機板上還多了一組COM-B的外接插座：音效的部份則是交給瑞昱 Realtek ALC 650，ALC650 具備 96KHz 取樣率的播放功能，可支援 DVD 音效規格，並可與傳統的二聲道介面相容，與瑞昱其他二聲道產品共用設計線路，但卻能從傳統二聲道升級到高階六聲道，透過瑞昱自行研發的 FlexJack 技術使得主機板和系統業者可透過傳統的 PC 音效介面（Line Out/Line In/Mic In）提供六個聲道輸出功能，還可支援 S/PDIF 介面，只可惜這一塊偉格 SL-85MIR-L 並沒有提供 SPDIF 的數位光纖式輸出接頭。

相當豐富的附贈軟體及其說明書




表四 / 偉格 SL-85MIR-L 測試數據一覽表

| | |
|---|---|
| SiSoft Sandra 2002 Pro CPU Bench | 3116 / 4788 |
| SiSoft Sandra 2002 Pro Multimedia Bench | 12319 / 10118 |
| SiSoft Sandra 2002 Pro Memory Bench | 2580 / 2549 |
| PCMARK2002 CPU Bench | 6230 |
| PCMARK2002 Memory Bench | 5380 |

# 微星 845G MAX（MS-6580）

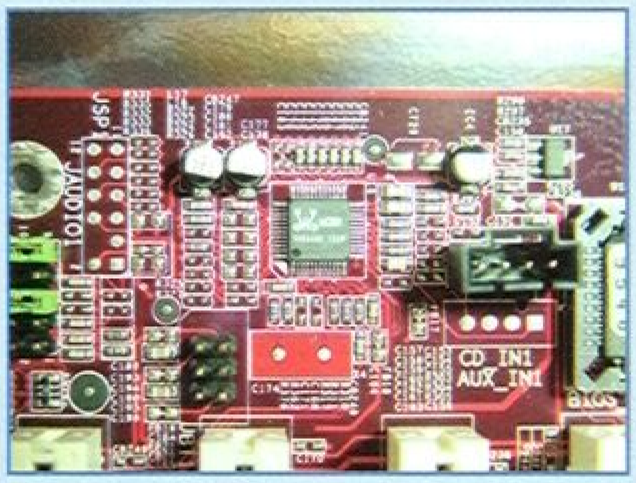



微星 845G MAX 採用一般 ATX 規格設計，PCB 採用火紅色的設計，支援 Socket 478 Intel 400/533MHz NetBurst 架構技術 P4 處理器，內建繪圖顯示控制器（i845G 顯示功能），並支援兩個完整 IDE 通道（ATA/100 傳輸模式），6 組 USB 2.0/1.1 擴充插槽以及 SMBus 與內建網路功能。



採用 Intel 845G 晶片組

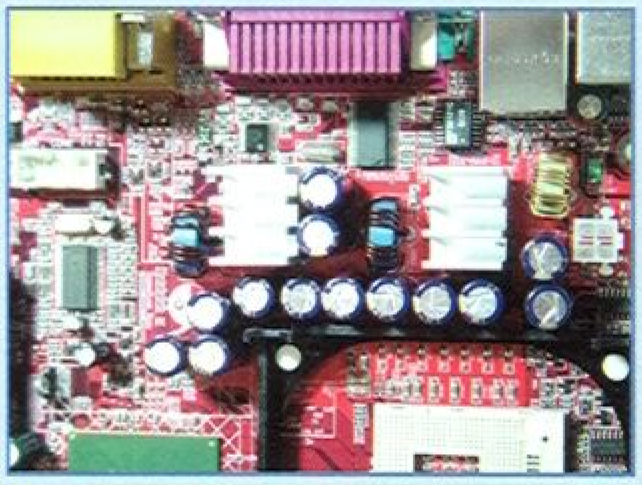
微星 845G MAX 提供一組的 AGP 、高達六組的 PCI 以及一組的 C 擴充槽，但比較令人訝異的是，它使用的是雙向電流設計，但是都加上了一個超大片的散熱片，是否因為這樣就能夠以較少的成本贏過三相電流，這我就不得而知囉！另外一個中規中矩的設計就是在音效的部份，微星 845G MAX 採用的是兩聲道輸出的 ALC202A AC'97 Codec ，相較於別家動輒就用到光纖輸出、六聲道來說，這實在是．．．？！或許微星 845G MAX 主打的是較 Low-end 的市場，因為它還有推出兄弟系列 845G MAX2，而且 MAX 系列中最高檔的還是具備有藍牙設計的喔！但咱們軟世的讀者沒有福氣，這次可看不到囉！




採用 ALC202A 兩聲道 Codec




AGP 插槽上貼了警告標語，也就是僅適用 1.5V 的 AGP 顯示卡



雙相電流設計




巧妙的紙板設計，可以拆下來當日曆。



附贈的 USB 外接檔版還有燈號顯示喔！

表五　微星 845G MAX 測試數據一覽表

| | |
|---|---|
| SiSoft Sandra 2002 Pro CPU Bench | 3202 / 4814 |
| SiSoft Sandra 2002 Pro Multimedia Bench | 12299 / 10100 |
| SiSoft Sandra 2002 Pro Memory Bench | 2558 / 2550 |
| PCMARK2002 CPU Bench | 6330 |
| PCMARK2002 Memory Bench | 5425 |

# 友通 NB73-EA 、 NB76-EA

友通NB73-EA採用i845E晶片組，是一款專為以性能導向的使用者所設計；而NB76-EA則是採用i845G晶片組，是一款整合型的多功能主機板。內建的USB 2.0，使得設備的傳輸速度有了顯著的進步。藉由達到每秒480 Mbps的速度，USB 2.0為你的USB裝置，例如數位照相機，網路相機，USB硬碟機，或其他週邊設備，提供絕佳的速度。自動偵測你的裝置是否為最新的USB 2.0或是目前的USB 1.1，並且自動調整作業流程。在音效方面，兩者皆採用ALC650 Codec晶片，支援六聲道輸出、S/PDIF-(in.out)功能。對於想要體驗更好的聽覺效果的人來說，兩者皆已具備家庭劇院環繞音效的功能。

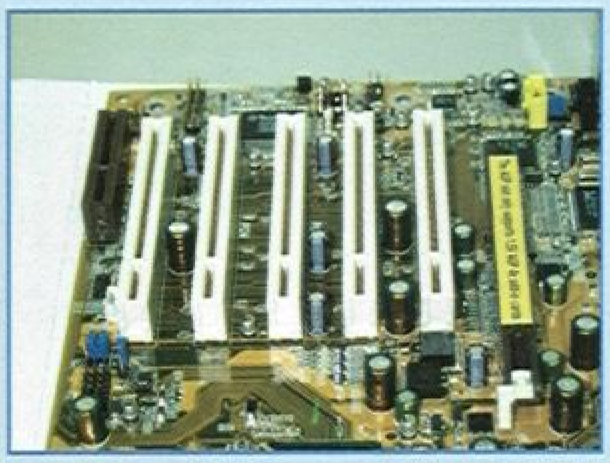
整合型的NB76-EA，其內建的高效能顯示功能，透過最新、最熱門的PC遊戲作測試，NB76-EA的表現與當紅的Geforce2 MX-400繪圖卡並駕齊驅。讓玩家在金錢與效能之間，有了最佳的選擇。專屬的AGP擴充卡（選購配備），可以將i845G的顯示訊號轉變成DVI-I接頭，連接新一代的數位液晶螢幕。數位媒介讀取器的介面功能，也內建在這兩張板子上。消費者可針對本身的需求，來選購相對映的讀取器。瑞昱（RealTek）的RTL8100BL區域網路三合一晶片，提供了整合10/100Mbps乙太網路卡的連線能力，讓你的電腦無需再另外購買網路卡。完整的驅動程式光碟，不用再上網下載驅動程式、修正檔案。友通專屬的BitGuard，全面性的監控電腦運作，讓問題在發生前就能得知。



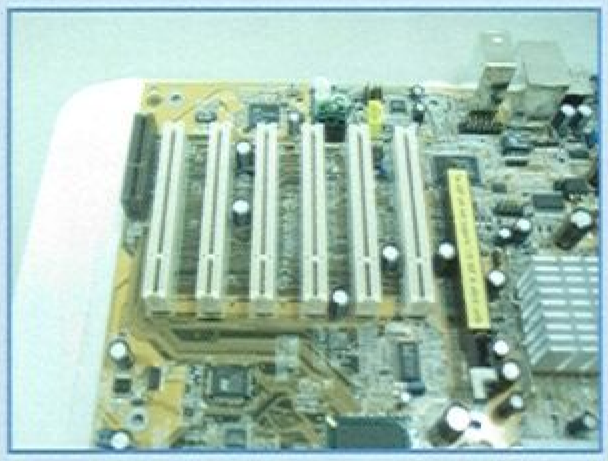
NB73-EA



NB76-EA



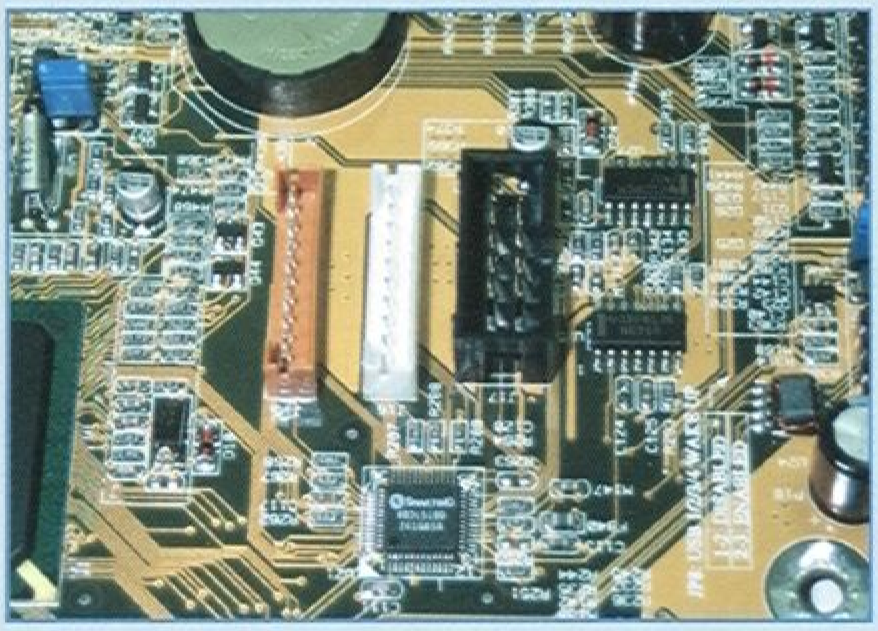
友通NB73-EA提供1xAGP slot、5xPCI slots、1xCNR slot。



友通NB76-EA提供1xAGP slot、6xPCI slots、1xCNR slot。



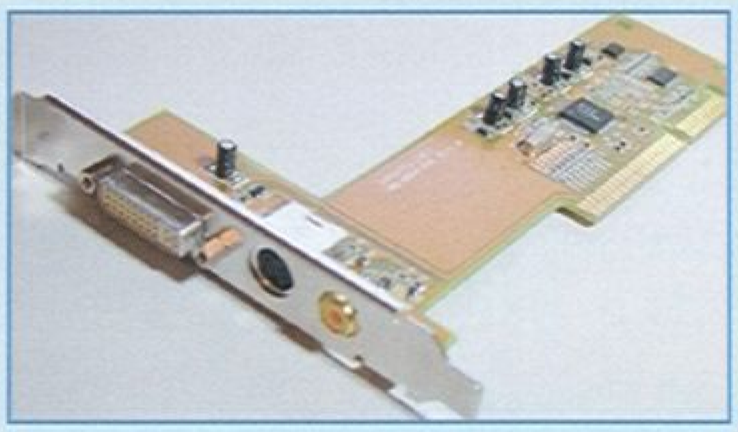
友通NB73-EA內建的MS（Memory Stick）／SD（Secure Digital）和SC等數位媒介讀取器的介面。



友通NB76-EA內建的MS（Memory Stick）、SD（Secure Digital）和SC等數位媒介讀取器的介面。



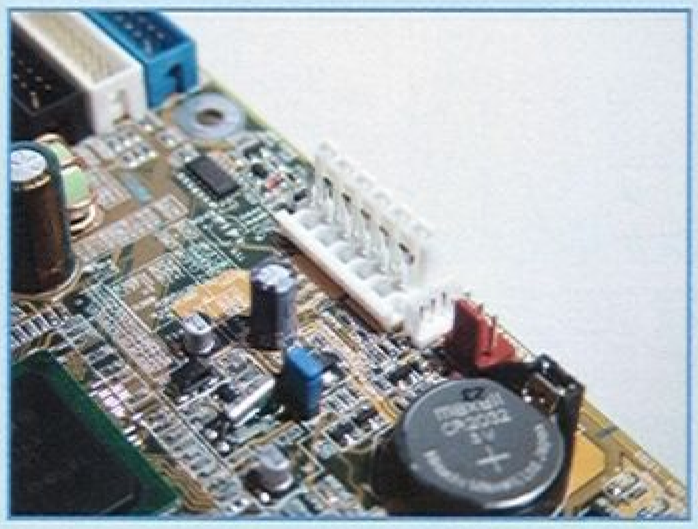
for 友通NB73-EA的兩種數位媒介讀取器（SC+SD與SC+MS）。選購配備。



使用在友通NB76-EA的AGP擴充卡，可以將i845G顯示訊號轉成DVI-I接頭。選購配備。



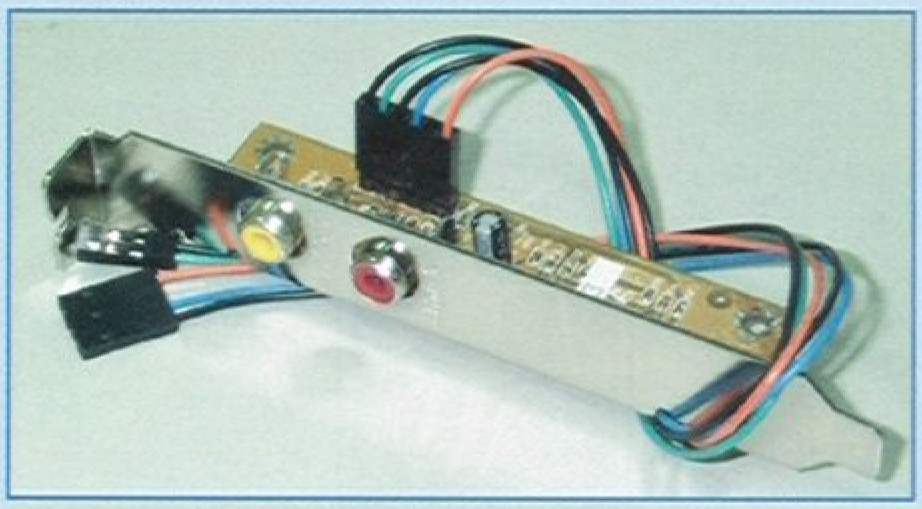
for友通NB76-EA的三合一數位媒介讀取器。選購配備。



友通 NB76-EA 還多了一組電源插頭。



獨特的 AGP 扣榫設計。



友通NB73-EA 、NB76-EA提供的S/PDIF數位輸出、入介面。



友通 NB73-EA 、 NB76-EA 均採用電源穩定的三相電流設計。




可以讀取SmartCard的特殊卡片。選購配備。



友通NB73-EA 、 NB76-EA均採用ALC650六聲道Codec。



友通NB73-EA 、 NB76-EA均利用 RTL8100BL 來提供網路的功能。

表六　友通 NB73-EA 測試數據一覽表

| | |
|---|---|
| SiSoft Sandra 2002 Pro CPU Bench | 3228 / 4881 |
| SiSoft Sandra 2002 Pro Multimedia Bench | 12301 / 10115 |
| SiSoft Sandra 2002 Pro Memory Bench | 2100 / 2098 |
| PCMARK2002 CPU Bench | 6225 |
| PCMARK2002 Memory Bench | 5358 |

表七　友通 NB76-EA 測試數據一覽表

| | |
|---|---|
| SiSoft Sandra 2002 Pro CPU Bench | 3252 / 4804 |
| SiSoft Sandra 2002 Pro Multimedia Bench | 12221 / 10115 |
| SiSoft Sandra 2002 Pro Memory Bench | 2537 / 2529 |
| PCMARK2002 CPU Bench | 6290 |
| PCMARK2002 Memory Bench | 5286 |

作者－歐茲





# 雙飛燕神鍵手

## 輕鬆打順手鍵盤上市

伍佰科技　電話：(02)2218-4952　網址：www.a4tech.com.tw

A4Tech 長期以來所推出的電腦週邊產品深受各界好評，而「雙飛燕」系列產品，也因品質穩定、價格合理、接受度高，深受廣大消費者認可。伍佰科技研發部日前發表了為預防先進國家常投訴的RSI(Repetitive Strain Injury)連續性緊繃傷害的健康問題提出解決方案，推出了最新一代的「神鍵手」防RSI傷害的順手菱形鍵盤。

拜科技及網際網路之賜，我們有越來越多的機會使用到電腦，然而，一般大多數的人並不瞭解長時間重覆性的操作鍵盤及滑鼠可能對手腕所造成傷害。傳統的鍵盤用了10多年，不但造成了許多人手腕痠痛的問題，先進國家常發生此類不當設計而造成健康問題的客訴，究其真正原因乃是長時間不當操作鍵盤及滑鼠之故。

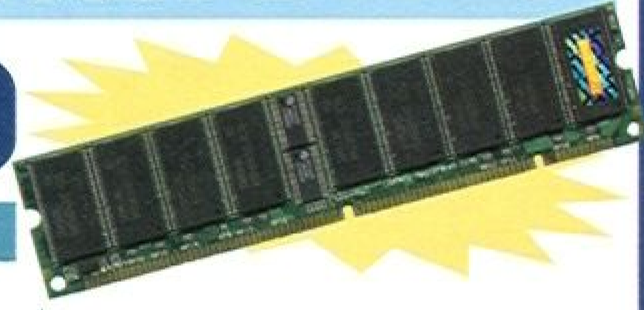


「神鍵手」防RSI傷害的順手菱形鍵盤舒適異常，它的菱形鍵帽依手掌之打字動線而向中間傾斜，每一鍵帽之位置則完全與傳統的一樣沒有移動，保留了原來打字的習慣位置，改善了傳統之鍵盤的不順手問題，也預防先進國家常投拆的(Repetitive Strain Injury)連續性緊繃傷害的健康問題，大大地提高了打字的準確性、快速性與舒適性；姿勢自然且愈打愈快，手腕自然擺放、打久而不痠痛。

A4 TECH SINCE 1987

# 創見 1U Server 專用高階記憶卡

## 通過 CMTL 專業認證



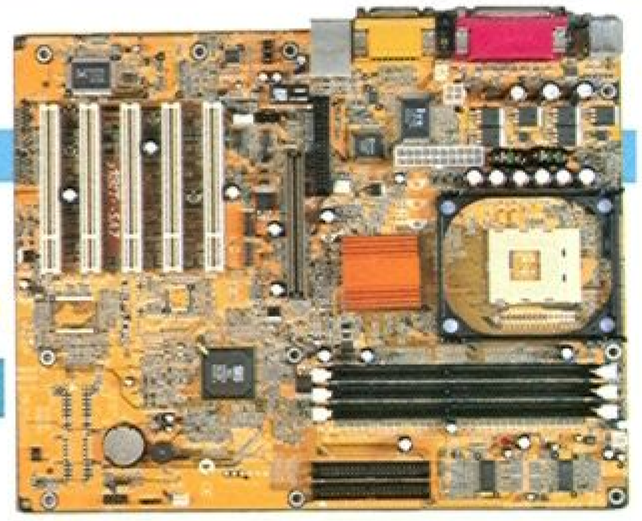
創見資訊　電話：(02)2789-5018　網址：www.transcend.com.tw

創見資訊於日前推出之1.2英吋1GB Register DIMM 1U Server專用高容量記憶卡，通過電腦記憶體測試實驗室－－－CMTL專業級的相容性測試認證。其驗證結果指出，創見資訊提供的高品質1.2英吋記憶卡可完全相容於Intel SCB2、TSRSL2、TSRMT2等Intel系統平台伺服器，無論在品質、相容性、穩定度、執行效能、售後服務等各方面，皆獲得CMTL專業認證機構高度肯定。

Transcend
*Your Supplier, Your Partner, Your Friend.*

創見通過專業認證的1.2英吋1GB Register DIMM 1U Server專用高容量記憶卡，可適用於垂直式插槽的1U伺服器，除了擁有一般SDRAM模組3.3V低耗電量、資料傳輸頻寬達1.1GB/s等優點外，其1.2英吋的高度是專門針對有板高限制的1U伺服器所設計，使用者不須再將高板的記憶卡插至斜插式的插槽中，而能採用一般的直插安裝方式使用，使用矮板記卡所節省下來的空間，將能有效增加1U系統機盒中的空氣循環與流通，帶給整體系統更佳的穩定效果。此外，本產品之PCB板是採用八層板來製造，由於PCB八層板比一般六層板多了一次加工製造程序，在佈線路徑、走線長度及電氣特性方面，相對的會比六層板的設計有更嚴格的條件規範並能將許多雜訊的干擾程度降至最低，進而大幅提升整體系統使用上的穩定性，使系統運作更加順暢。創見1U Server專用高容量記憶卡也可廣泛應用於各類伺服器、工作站等系統平台，100%的品質保證加上終身免費保固的承諾，對於需要更嚴苛條件的高階產品來說，創見絕對是唯一的選擇。

# 533的極致享受 就在陸技SA7

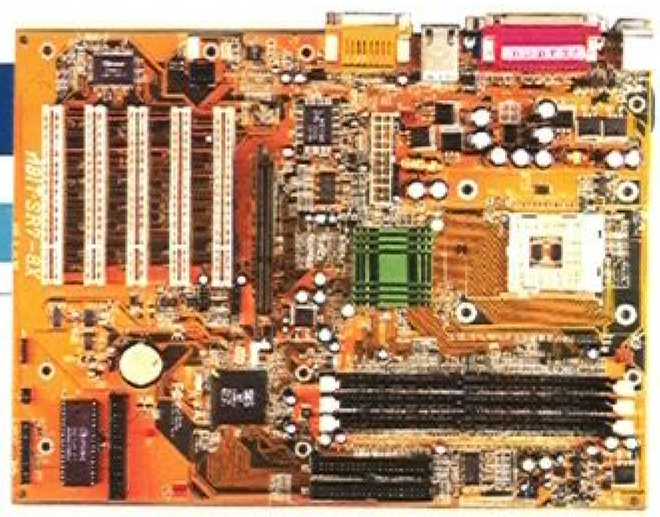


陸技電腦　電話：(02)8751-8888　網址：www.abit.com.tw

陸技電腦以SiS 645DX晶片組為基礎，成功研發陸技SA7主機板，將給予玩家不同的533極速快感。陸技SA7主機板延續陸技SD7-533主機板的各項優異特色，支援Pentium 4 Socket 478處理器，並且最高支援到3GB DIMM DDR RAM，更擁有ATA133超速傳輸速率，FSB可高達533 MHz，高效能的資料傳輸系統，絕對帶給玩家最佳的效能享受。

陸技SA7主機板南橋晶片搭配SiS961B晶片，可以支援Ultra DMA 33/66/100/133 IDE傳輸速率，給予玩家最佳的資料傳輸速率，更支援高等組態與能源介面(ACPI)，並且提供5個PCI插槽，龐大的擴充能力使得玩家可以得到更大的硬體樂趣。陸技SA7主機板更擁有3個184 pin DIMM sockets (unbuffered Non-ECC DIMM)，最高可支援至3GB的DDR 200/266和2GB的DDR 333，龐大的記憶體擴充能力給予玩家最佳的效能表現。內建2-Channel AC' 97軟體音效，給予玩家豐富的音效享受。為了玩家網路使用考量而內建的RTL8100B PCI高速網路控制晶片，提供10/100M網路運作功能，更支援ACPI & Wake on LAN功能。專屬的ABIT Soft Menu專利調頻技術，使得玩家可藉由BIOS直接調整風扇、核心電壓、外頻、內頻等各項硬體重要參數，給予玩家極大的操控便利。為了玩家擴充需求考量，陸技SA7主機板內建兩個USB擴充接頭，並且在背板更提供兩個USB連接埠，總共可支援高達四個USB介面。

# 陸技SR7-8X帶您體驗AGP 8X的極速快感



陸技電腦　電話：(02)8751-8888　網址：www.abit.com.tw

陸技電腦繼推出SiS 645及SiS645DX主機板後，再度提供給愛好SiS晶片組的消費者全新的選擇－－陸技SR7-8X主機板。陸技SR7-8X主機板配載SiS 648晶片組，並且支援Intel Pentium 4 Socket 478處理器，擁有AGP 8X的急速傳輸效能，並且能夠在前置匯流排速率400/533 MHz下運作，更支援Ultra DMA 33/66/100/133 IDE傳輸速率，強大的頻寬和傳輸速率絕對能夠帶給玩家無比的驚喜。

除此之外，陸技SX7-8X主機板更支援AGP 8X(1.5V/0.8V)介面。8X的傳輸速率使得運算資料傳輸速率成倍數提升，不但大幅解決高階圖形運算時的資料傳輸問題，更有效提升整體硬體效能。於主記憶體部份，陸技SR7-8X主機板提供3個184-pin DIMM插槽(unbuffered Non-ECC DIMM)，最高可支援至3GB的DDR 200/266和2GB的DDR 333記憶容量。為了玩家影音考量，特別於陸技SX7-8X主機板上內建了2-Channel AC'97 CODEC音效晶片，提供給玩家動人的音效享受。內建的RTL8100B PCI高速網路控制晶片，更使得玩家可以10/100M的速率遨遊網路世界。人性化的板卡設計，不但省去了消費者採購時的煩惱，更提供給消費者最佳的效能價格比享受。主機板更擁有ABIT SoftMenu Technology專利技術，可直接介由BIOS調整硬體重要參數，CPU風扇速度、核心電壓、外頻和倍頻等功能，玩家可以輕易的調整一個完全屬於自己的個性化平台。


gamania
戰場2.16最新改版—— 地獄塔
開啟....傳說中的地獄之門
殘酷的黑暗侵襲每個角落
危機四伏的恐懼瀰漫空氣中
威脅戰火中的每一個靈魂.....
戰場
HELBREATH
不是強者就不要上
www.gamania.com
研展開發
SIEMENTECH CO., LTD.
遊戲網
Corner
Have a good GAME!




~THE RESURRECTION OF THE DARK LORD~

2002 智冠科技新廣部　Magic-∑ 傾力鉅獻

納蘭 眞小說改編，精緻瑰麗的人物場景，令國際驚艷的鉅製動畫感動呈現 ！

邀請「日本、台灣遊戲界音樂教父」—光田康典、蔡志展，合力打造遊戲精采配樂鉅作！

威力直逼格鬥遊戲的連續戰鬥，可自行編輯組合攻擊招式，爆發出憾人作戰快感！



打破TV GAME神話、超越PC GAME極限、前進美國E3展旗艦級遊戲



與遠傳電信推出「第七封印手機遊戲區」

要給你不同於PC的手機遊戲趣味玩法，





你還有機會免費拿到「第七封印」遊戲、經典原聲CD、

「天使與惡魔」項鍊、小說...等，

讓你進入神秘刺激的「第七封印」世界裡拿獎品~

「第七封印」手機遊戲區有：●獨家「封印圖案」下載 ●神秘刺激的「封印奇緣」交友遊戲 ●用「搖搖王」試試你的好手氣，

還要給你 ●「封印問答王」讓你好玩驚喜的「解封印、拿遊戲」





## 第七封印手機遊戲活動日期：91年08月15日～91年09月30日

### 封印圖形王

下載神秘能量的獨家「封印圖形」幫你的手機灌頂加印，增添宇宙能量與眾不同 ~

待機圖案：手機下載方式＊149＊112＊下載代號#按發送

手機屏幕：手機下載方式＊149＊115＊下載代號#按發送

圖文簡訊：手機下載方式＊149＊114＊下載代號#按發送

### 封印問答王

超酷！「第七封印」推出的手機簡訊問答遊戲，讓你可以輕鬆的用手指拿獎品，用手指玩遊戲。題目以簡訊發送到玩家手中，玩家也用簡訊回答問題。在手機簡訊內容中輸入「SA」，發送到遠傳的616門號，就可以進入第七封印的問答遊戲，開始答題了。遊戲的題目和答題的方式都在簡訊的內容中會有說明，玩家就用簡訊一來一回的方式進行遊戲。

### 封印奇緣

在簡訊版的「第七封印」裡頭，玩家可以把你的希望寫下來，帶著誠摯的心期待有緣人能夠解開這個封印，進入你的心靈世界。同時，你也可以看看別人的封印，成爲解封印的有緣人。玩家直接在手機簡訊內容中輸入「SB」，發送到遠傳的616門號，就可以進入第七封印交友的遊戲了。進入遊戲的開始，系統會先詢問玩家的性別，如果是男生的話「SM」、女生的話輸入「SF」。輸入完之後，就可以看看有什麼奇遇的機會了。

### 搖搖王

直撥「33371」參加「搖搖王」幸運拉霸活動，
無論您有沒有拉霸成功，
都有機會參加遠傳幸運搖搖獎抽獎活動，
免費第七封印遊戲及攻略等您來拿！



手機簡訊輸入--->SA封印問答王--->發送至616
--->SB封印奇緣 --->發送至616

有趣的『第七封印-尋找密技』即將推出，值得期待喔~~

得獎方式：凡下載「封印圖案」2次或參加「第七封印」簡訊遊戲下載達5次以上者，均有機會獲得今年最嗆「第七封印」遊戲及經典音樂CD、「天使與惡魔」獨特項鍊、第七封印小說、遊戲攻略本還有超人氣的「三國群俠傳」、「尋秦記」遊戲等著送給你。贈獎詳情請至遠傳電信網站www.fetnet.net查詢（搖搖王幸運拉霸得主另行通知）

**注意事項：**

1. 遠傳616簡訊遊戲計費方式 ：每則簡訊收費3元，易通卡用戶適用簡訊3年級方案：33371搖搖王費率，依各用戶所屬費率方案之網內互打費率計算
2. 獎品以實物為主不得折抵現金
3. 遠傳員工及代理商不得參加抽獎
4. 得獎名單於2002/10/10公佈於遠傳網站www.fetnet.net ，並之後以簡訊通知中獎者。
5. 所有贈品連絡及寄送事宜，請於10:00am - 5:00pm 洽威瑟科技王聖夫先生(02)2366-00055轉140.
6. 獎品於2002/10/15日寄出，若未收到獎品，請於2002/10/30前與威瑟科技連絡，否則以棄權論


無冬城之夜
世界注目的焦點　獲得最多的榮耀
Bioware 繼柏德之門後之曠世鉅作
九月上旬 中文版上市
聖騎士、吟遊詩人、戰士、德魯伊、牧師
你加入那一個職業呢！
GAMESPOT SCORE
9.2
superb
GAMEPLAY 9
GRAPHICS 8
SOUND 8
VALUE 10
TILT 10
INFOGRAMES
Taiwan
英寶格股份有限公司
INFOGRAMES TAIWAN LIMITED
Tel:02-55549523 Fax:02-25456060
http://www.tw.infogrames.com
ATARI
DEVELOPED BY BIOWARE CORP
通路經銷
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
NEVERWINTER NIGHTS 2002 Infogrames Entertainment, S.A. All Rights Reserved. Published by Infogrames Europe SA. 2002 BioWare Corp. BioWare Aurora Engine copyright 1997-2002 BioWare Corp. All Rights Reserved.BioWare, the BioWare Aurora Engine, and the BioWare Logo are trademarks of BioWare Corp. All Rights Reserved. Neverwinter Nights, Forgotten Realms, the Forgotten Realms logo, Dungeons & Dragons logo, Dungeon Master, D&D, and the Wizards of the Coast logo are trademarks owned by Wizards of the Coast, Inc., a subsidiary of Hasbro, Inc. and are used by Infogrames Entertainment, S.A. under license. All Rights Reserved. Windows and Windows 95/98/2000 are registered trademarks of Microsoft Corporation. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. ATARI is a registered trademark of Atari Interactive Inc., a wholly owned subsidiary of Infogrames Interactive Inc.


Unreal TOURNAMENT 2003
9月下旬邀你開戰
Unreal® Tournament 2003 ©2002 Epic Games Inc. ALL RIGHTS RESERVED. Unreal and the Unreal logo are registered trademarks of Epic Games Inc. Atari and the Atari logo are registered trademarks of Atari Interactive Inc., a wholly owned subsidiary of Infogrames Europe S.A.All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. Unreal Tournament 2003 was created by Digital Extremes in collaboration with Epic Games Inc. Published and distributed by Infogrames Europe S.A. under license from Epic Games Inc.
UT 浴血戰場 2003
Deathmatch死鬥模式　Team Deathmatch團隊死鬥模式　Capture the Flag搶旗賽
Domination 2.0搶地圖　Bombing Run　各式玩法，你預測UT2003值幾分？
“ut浴血戰場是一款最完善的第一人稱射擊遊戲”
GameSpot給9.5分評價 最新活動訊息請上英寶格www.tw.infogrames.com
製作發行
INFOGRAMES Taiwan
英寶格股份有限公司
INFOGRAMES TAIWAN LIMITED
客服專線:02-55549523
http://www.tw.infogrames.com
通路經銷
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
DIGITAL EXTREMES
EPIC GAMES

【古龍武俠世界最受歡迎、最具傳奇性的小說】

# 新絶代雙驕 叁



## 【大眾普及版內含】

- 遊戲光碟4片
- 說明書(160頁)
- 全彩劇情流程攻略(64頁)
- 超值好康折價卷(價值1000元)
- 神州 Online開卡包(附點數150點-限首批)
- 異域狂想曲體驗版(限首批)

## 【限量精裝版加贈】

- 新絕代雙驕系列遊戲設定集(96頁)
- 精美小禮物
- 精選黃金原聲CD
- 人物滑鼠墊







## 首創特色 —

### 《強化數倍的遊戲引擎》

重新改寫強化數倍的遊戲引擎，
遊戲流暢度大幅提昇，
武打招式"魄力百分百"（招招驚天動地）。

### 《新奇地圖能力讓您嚐鮮》

輕功、游泳不夠看，御劍飛行才夠猛，
更有趣的是可以看見隱藏的寶箱、和動物談話，
鑑定出不知名的絕世寶物......等。

### 《幻化多變的戰鬥系統》

多年成功製作經驗，
昇華為功體、武功、武技完整遊戲概念，
氣候因素、五行生剋概念影響戰局最後致勝關鍵。

### 《全新戰鬥對話系統》

戰鬥中穿插劇情對話，讓遊戲更加生動，
只要留意戰鬥中的對話與蛛絲馬跡，
您就能摸清敵人的小把柄。

### 《調配系統空前大躍進》

這次不止讓您配丹藥，
還要讓您打暗器、配飼料，
實用性更高、更有趣。

### 《寵物系統趣味百分百》

多種寵物可以召喚並培育感情，
在戰鬥時派出協助作戰。

### 《如詩如畫的遊戲場景》

多層捲軸景觀，
遊戲場景千變萬化添加
下雨、飄花、飄雪動態場景效果，
畫面華麗豐富遠勝前作。











宇峻科技股份有限公司
UserJoy Technology Co.,Ltd.
服務電話：(02)82269989轉分機 103-105
我們的網址：www.uj.com.tw
E-mail：service@uj.com.tw

# The Twin Heroes 3

The Twin Heroes 3
The Twin Heroes 3
The Twin Heroes 3




## 多起始線、多分支、多結局

多起始線就是讓玩家以貳代的多結局存檔來開始遊戲，且隨著之前存檔結局的不同，將有完全不同的遊戲變化，不同的母親、技能、個性和際遇……



武俠RPG For Windows 98/ 2000/ Me/ XP



軒轅劍
黑龍舞兮雲飛揚
肆
二千零二年八月二日狂瀾問世！
※雙軒限量，隨軟體附贈軒轅劍網路版遊戲光碟，及三十天免費試玩！
動畫
墨家兒女俠義氣魄，大膽演譯軒轅神話
劇情
上古黑火驚奇重現，
機關器術大開眼界
系統
天書法寶別有洞天，
修繕鍛造無所不能
戰鬥
３Ｄ運鏡視態補捉，
武鬥過招振振逼人
場景
水墨晉級３Ｄ呈現，
華夏風情橫古悠遠
華文遊戲 · 盡在大宇
(C)2002 SOFTSTAR DOMO
◎插畫/疑聞
www.softstar.com.tw/swd/index.htm
DOMO
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC
TEL:(02)8226-5677(代表號)　FAX:(02)8226-5611　服務專線:(02)8226-5655　http://www.softstar.com.tw